

POWER OF AR AND VR

ROBOT



**Co-funded by
the European Union**



2024-1-PL01-KA220-VET-000243150

ημε Ενωθεν ηνιον
Co-funded by

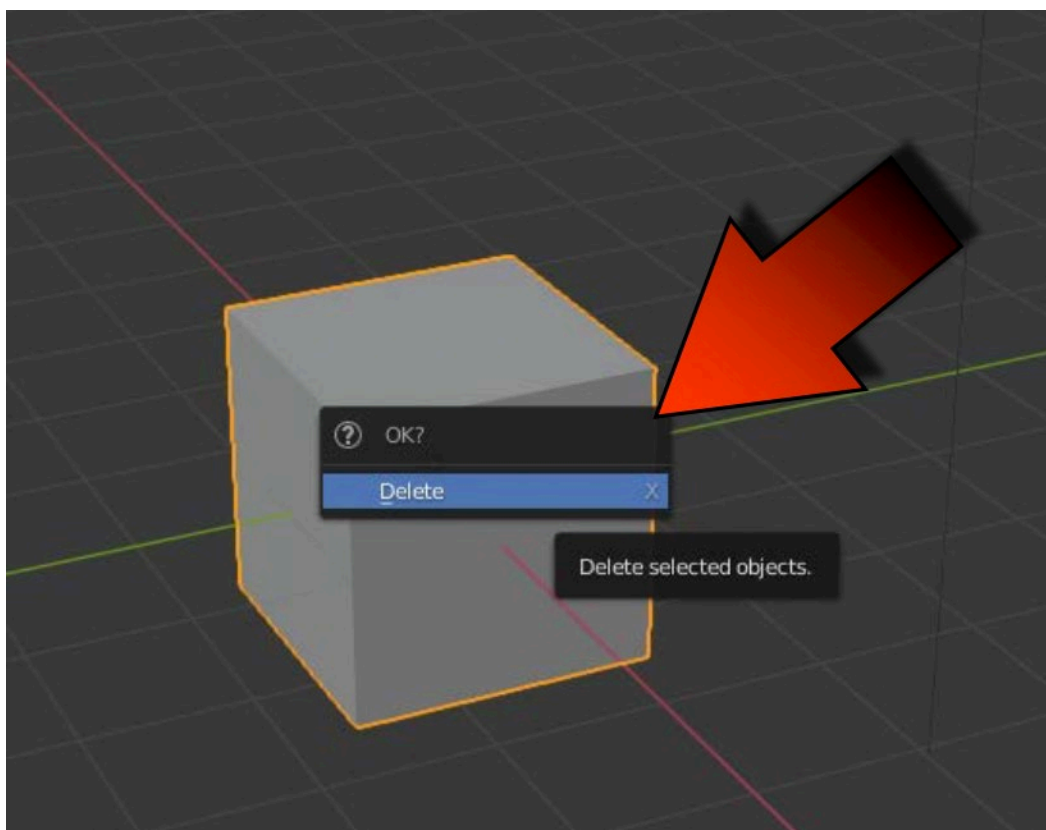
2024-1-PL01-KA220-VET-000243150

PAMIETAJ

**ZAPISUJ SWOJĄ PRACĘ
SYSTEMATYCZNIE,
PONIEWAŻ CZĘSTO
BĘDZIESZ POTRZEBOWAĆ
WRACAĆ DO
WCZEŚNIEJSZYCH
ROZWIĄZAŃ.**

POWER OF AR AND VR

USUWAMY DOMYŚLNY OBIEKT KLAWISZEM **X** LUB **DEL**



ROBOT

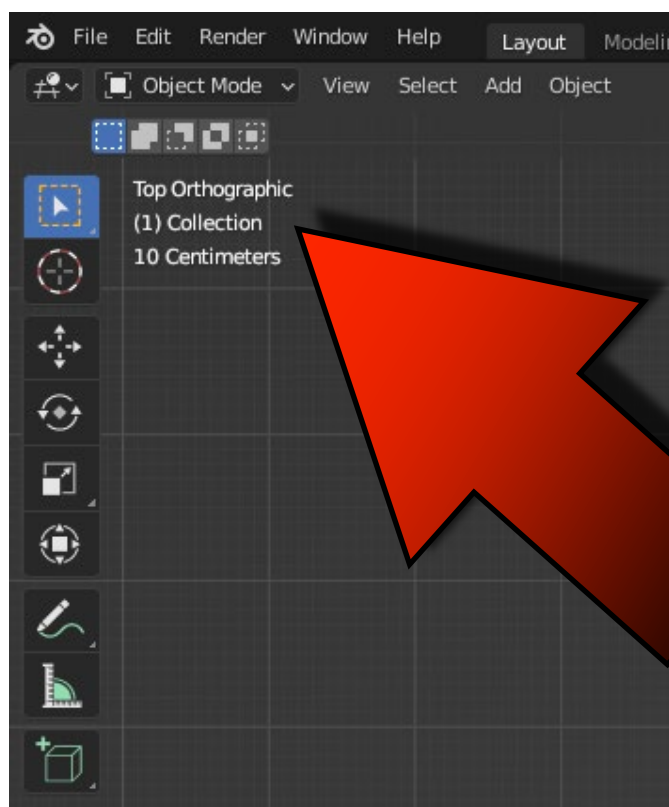
POWER OF AR AND VR

W OBJECT MODE

KLIKNIJ 7

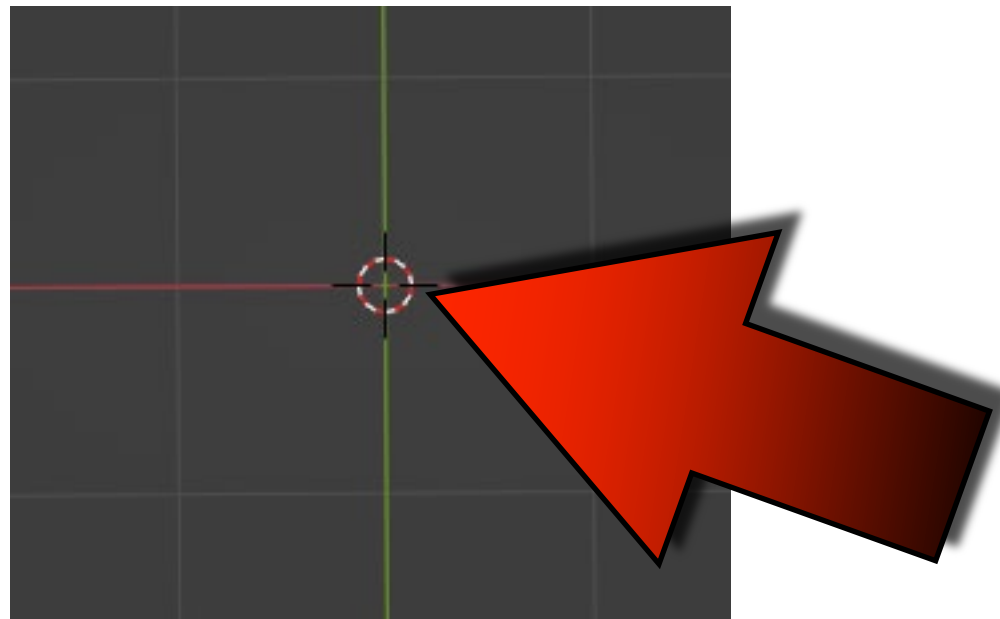
Z KLAWIATURY NUMERYCZNEJ

TOP ORTHOGRAPHIC

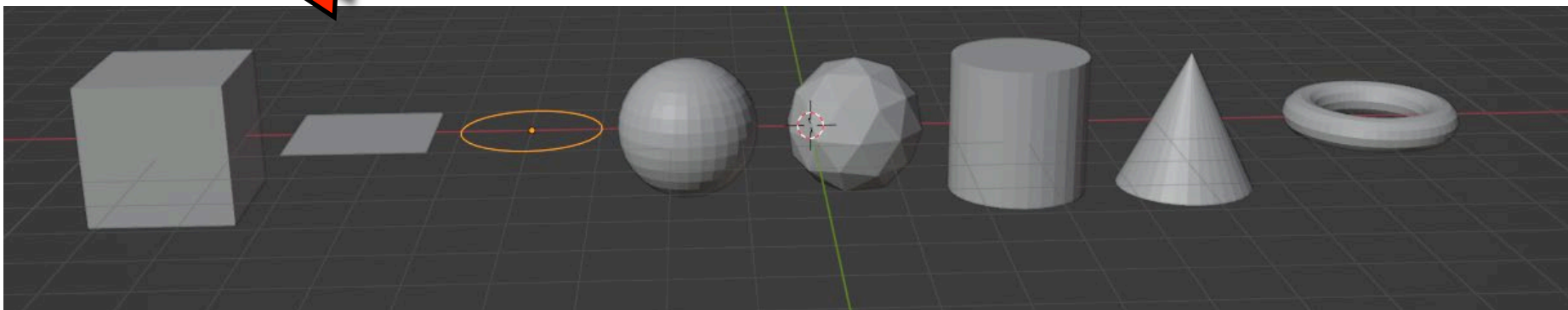
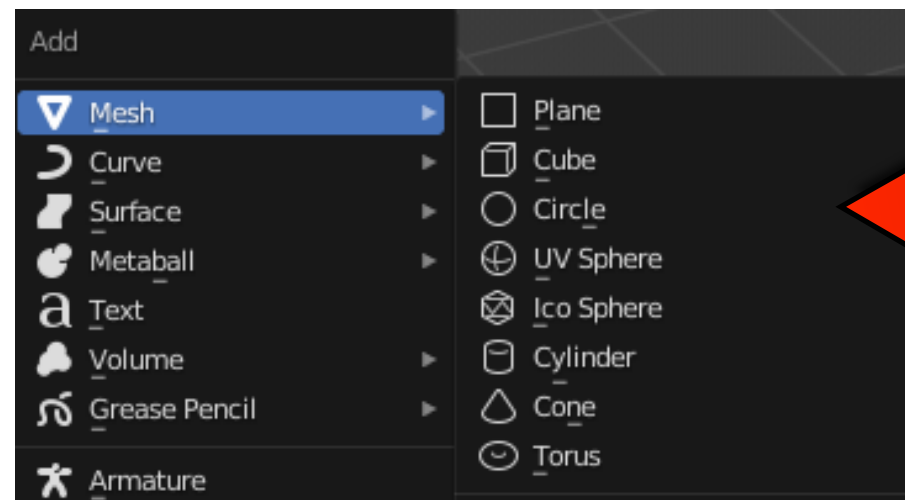


ROBOT

UMIEŚĆ KURSOR 3D W ŚRODKU SYSTEMU, NACISKAJĄC **SHIFT + C**



ZA POMOCĄ **SHIFT + A** MOŻESZ DODAC PODSTAWOWE BRYŁY



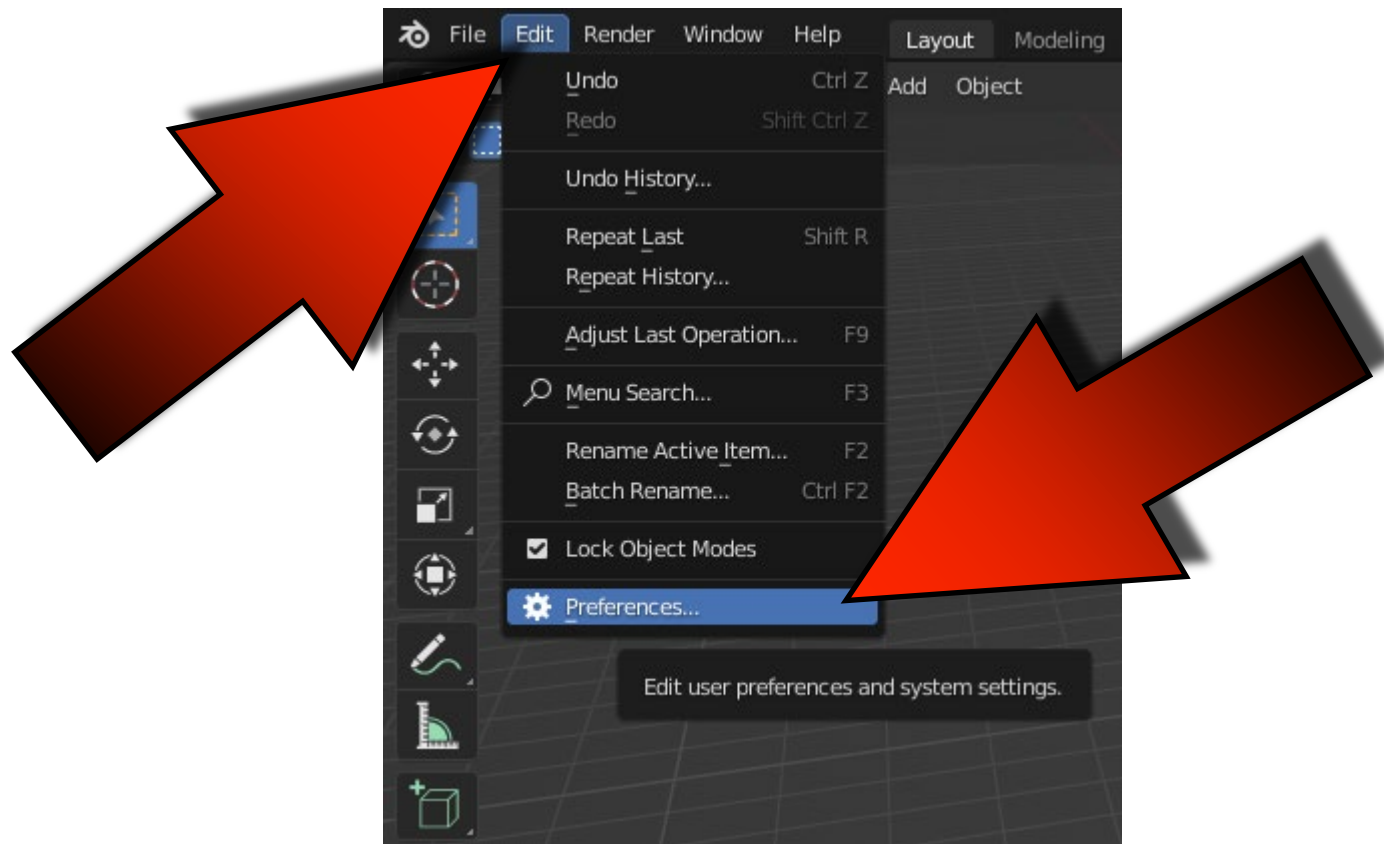
ROBOT

KLAWISZ G
PRZEMIESZCZANIE

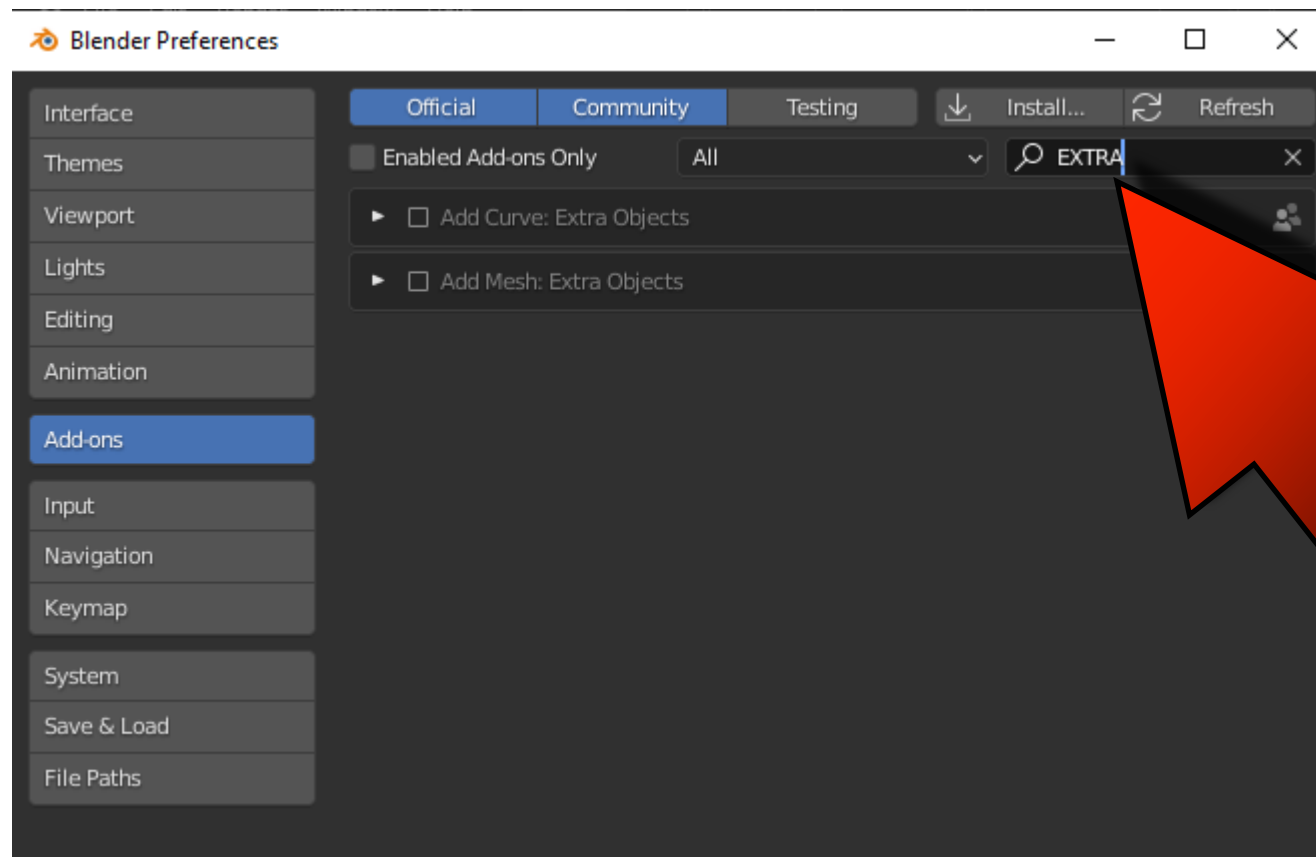
KLAWISZ S
SKLAOWANIE

KLAWISZ R
OBACANIE

MOŻEMY MIEĆ WIĘCEJ OBJEKTÓW WEJDŹ DO **PREFERENCES**

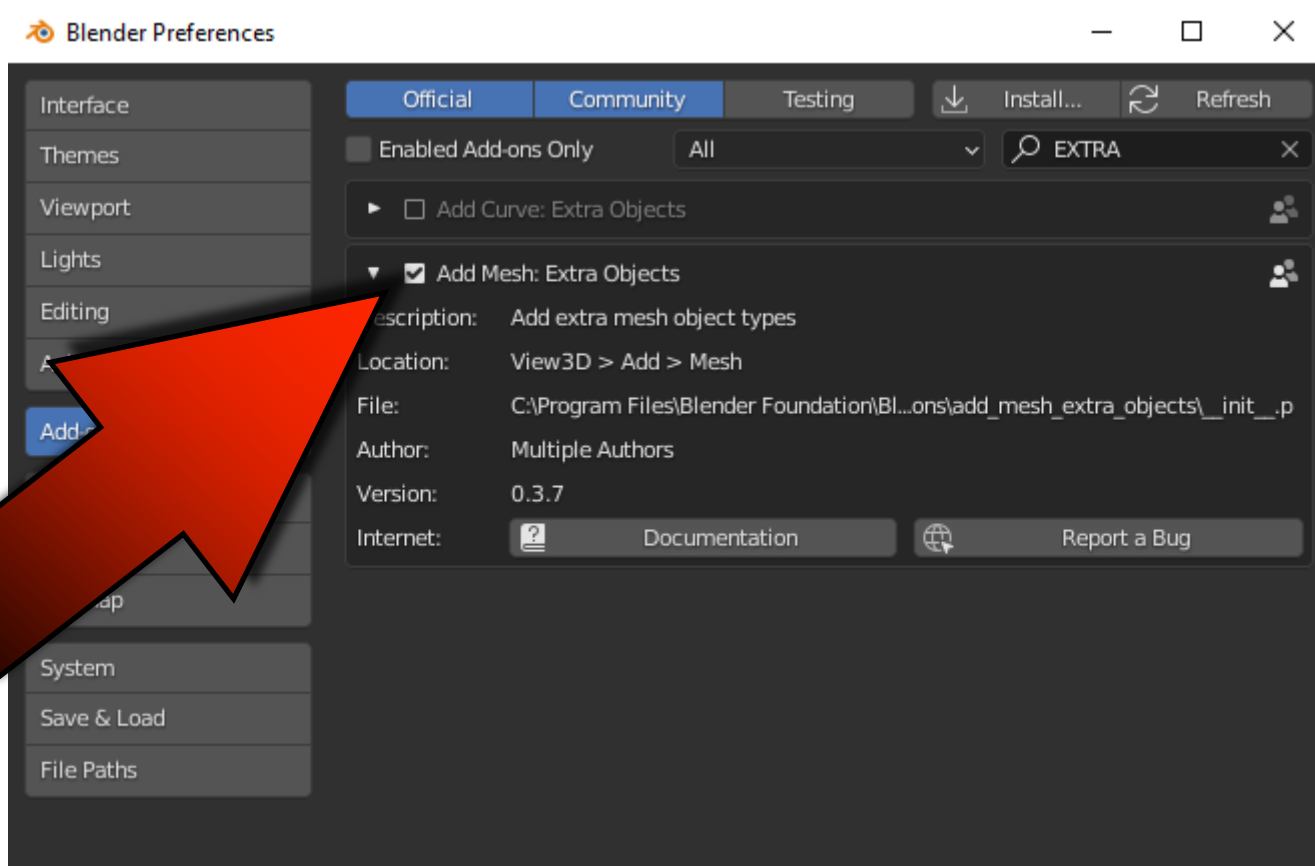


W OKIENKU WYSZUKIWANIA WPISZ EXTRA

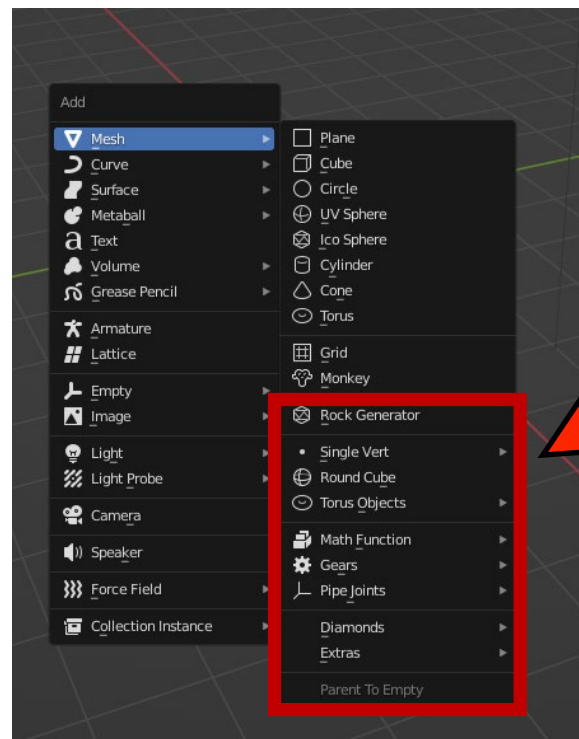


ZAZNACZ

ADD MESH: EXTRA OBJECTS



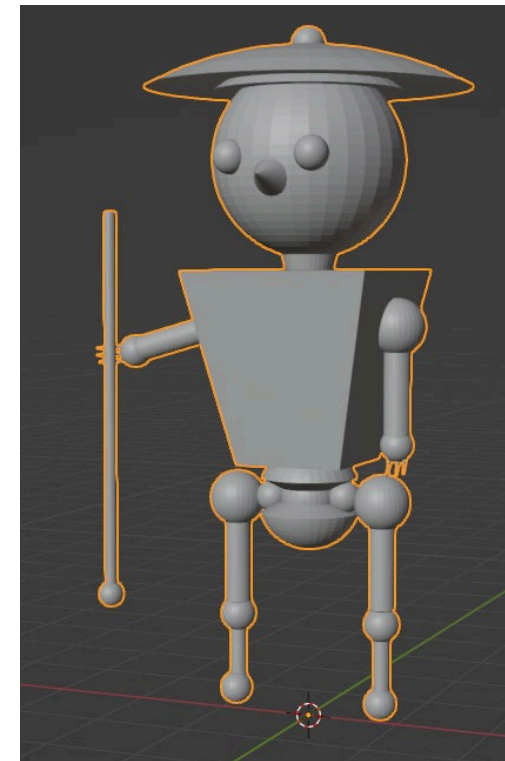
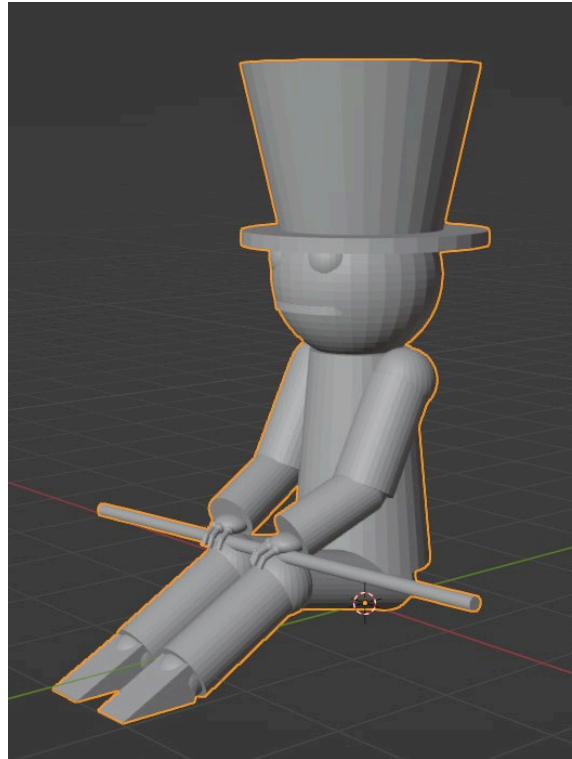
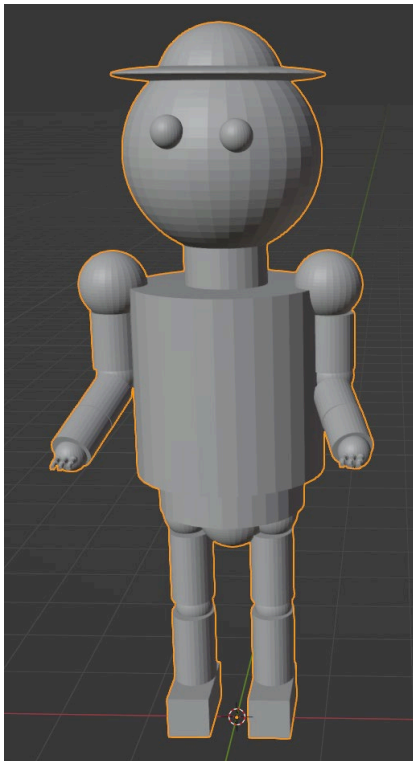
PO NACISNIECIU **SHIFT+A** ZOBACZYSZ **DODATKOWE MODELE I GERERATORY SIATKI**



ROBOT

POWER OF AR AND VR

POSTARAJ SIĘ ZAPROJEKTOWAĆ SWOJEGO ROBOTA



TO SĄ PRZYKŁADOWE MODELE

ROBOT

ZACHOWAJ TEN PLIK
GDYŻ PRZYDA SIĘ NAM
W DALESZYM SZKOLENIU
DO ZROBIENIA
ANIMACJI

POWER OF AR AND VR

DZIĘKUJĘ ZA UWAGĘ



**Co-funded by
the European Union**



2024-1-PL01-KA220-VET-000243150

the European Union
co-funded by

2024-1-PL01-KA220-VET-000243150