

POWER OF AR AND VR

BRYŁY GEOMETRYCZNE



**Co-funded by
the European Union**

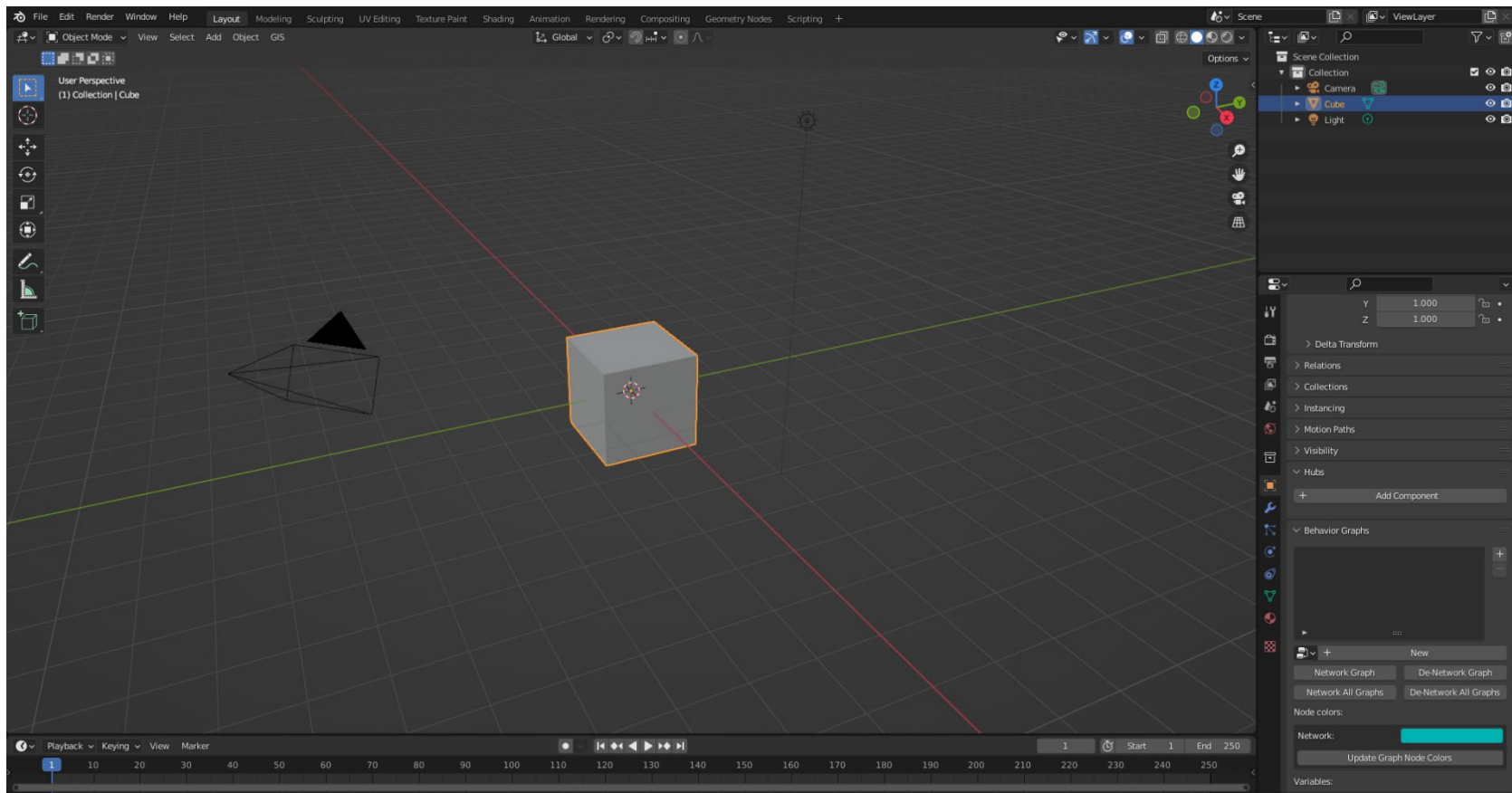


2024-1-PL01-KA220-VET-000243150

the European Union
co-funded by

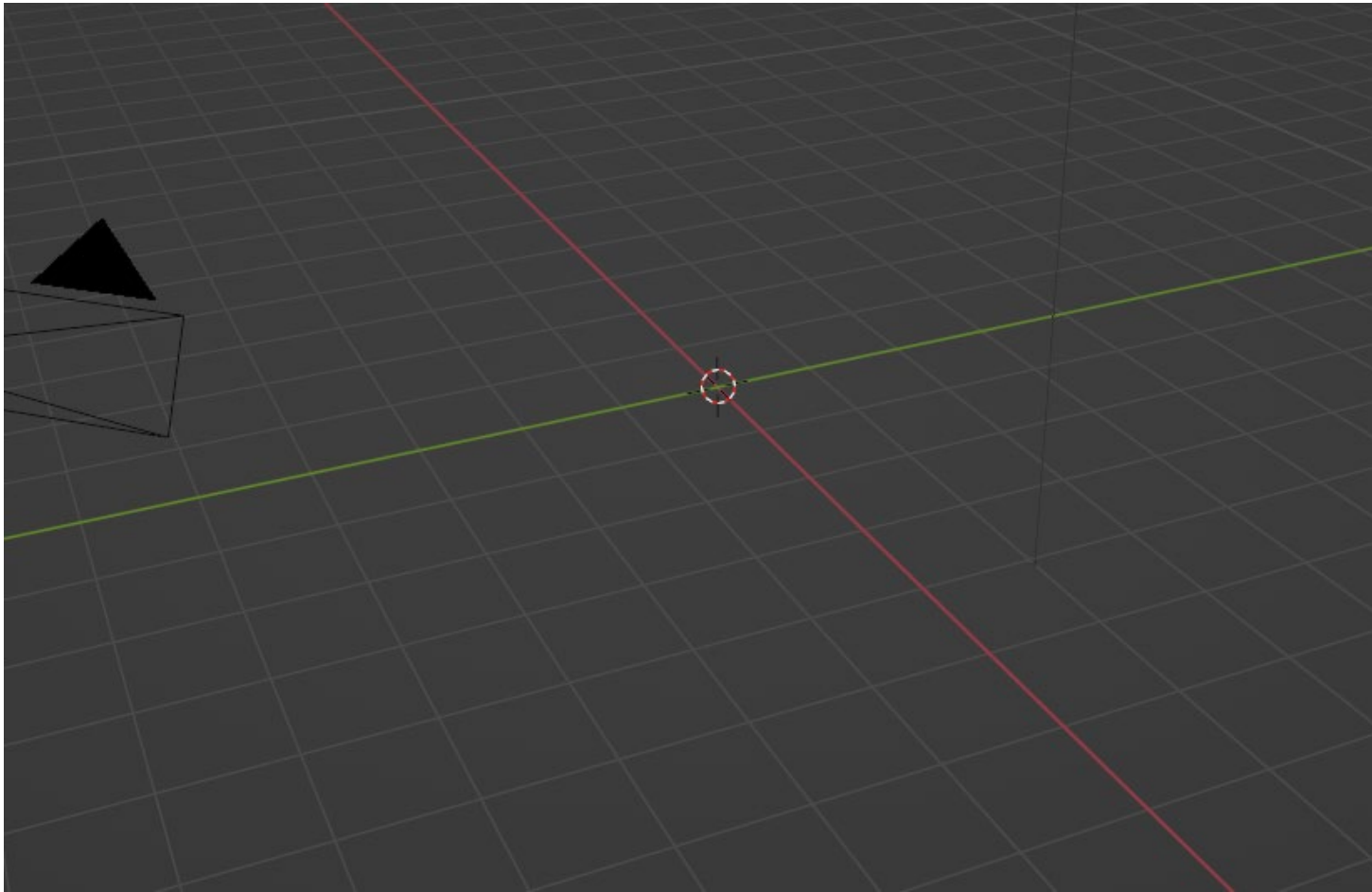
2024-1-PL01-KA220-VET-000243150

OTWÓRZ PROGRAM BLENDER

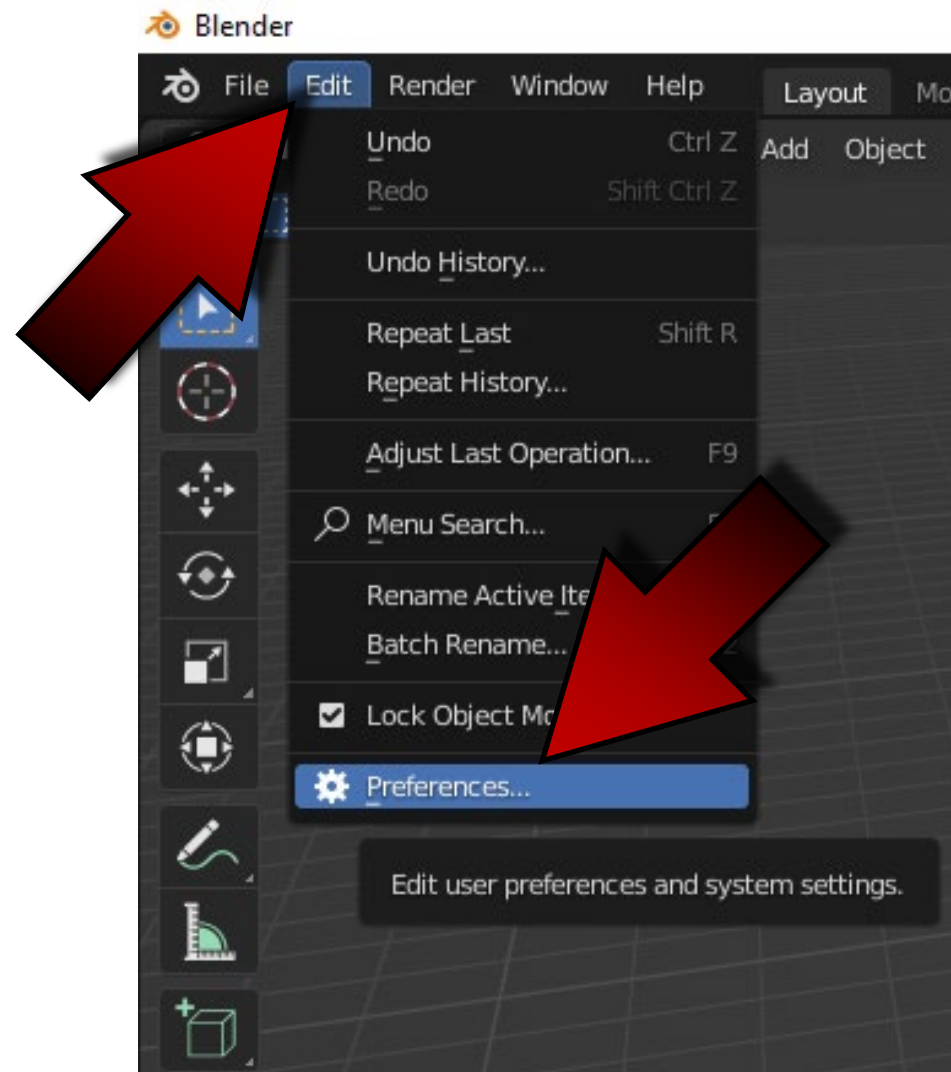


BRYŁY GEOMETRYCZNE

USUŃ CUBE

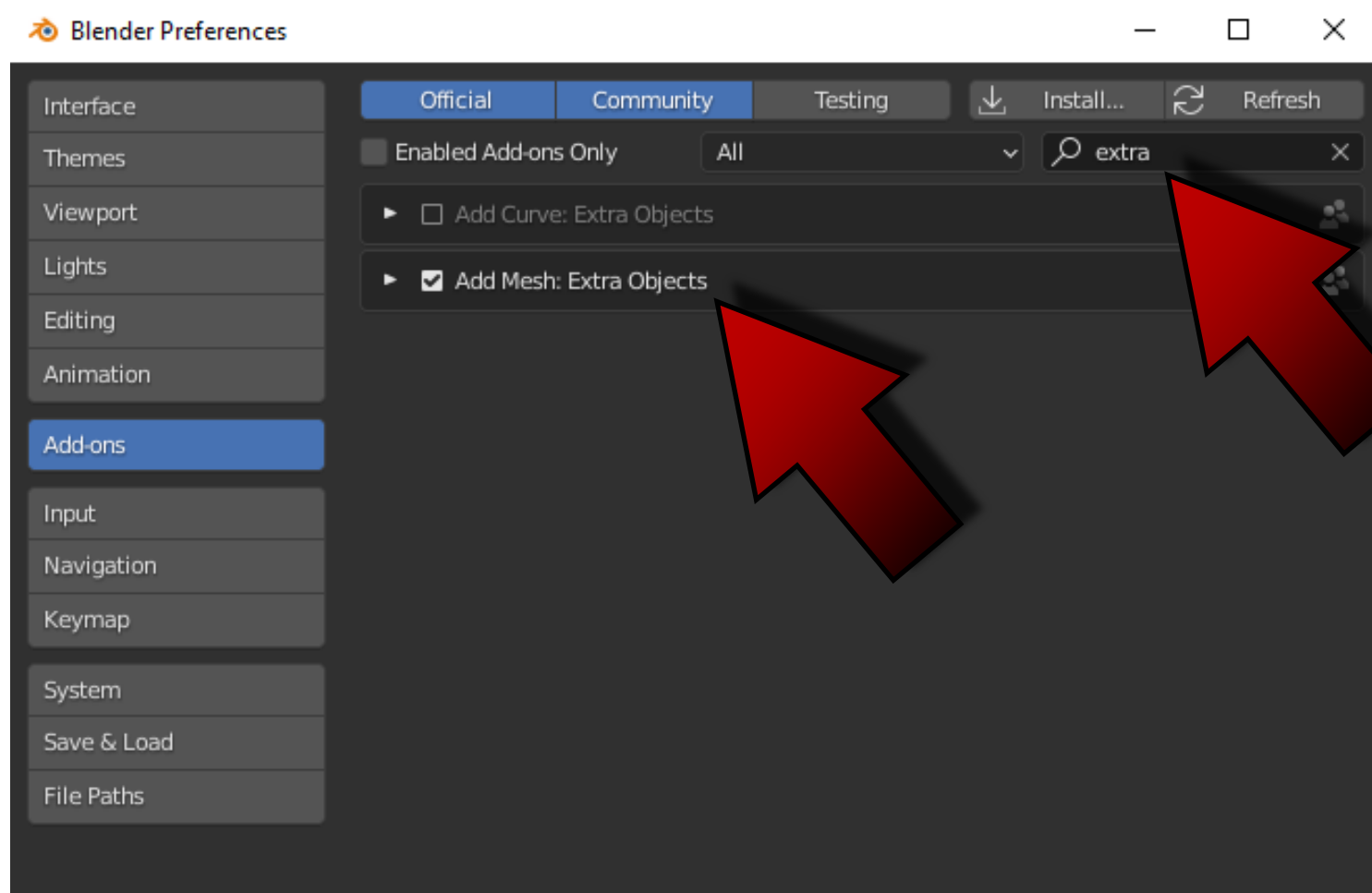


WEJDŹ DO **PREFERENCJI**



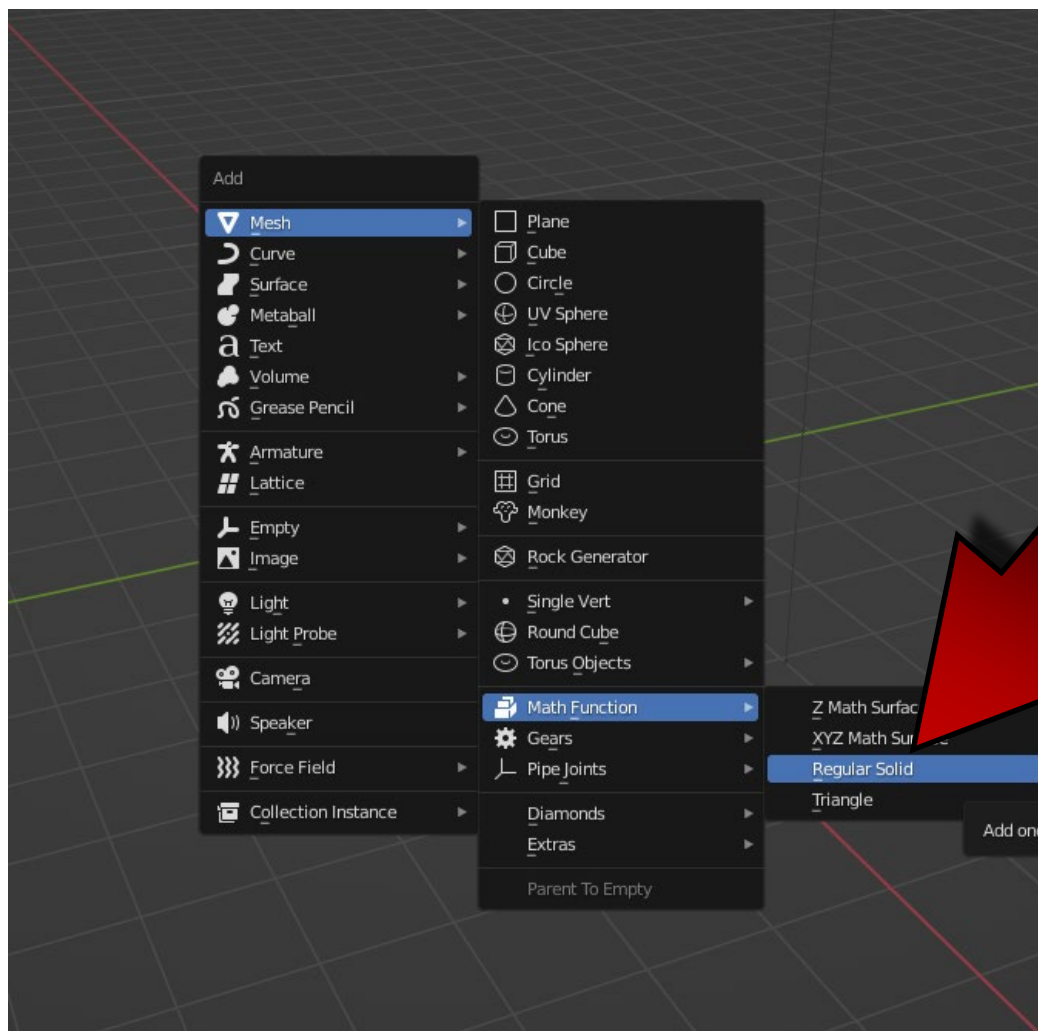
BRYŁY GEOMETRYCZNE

DODAJ EXTRA OBJECTS



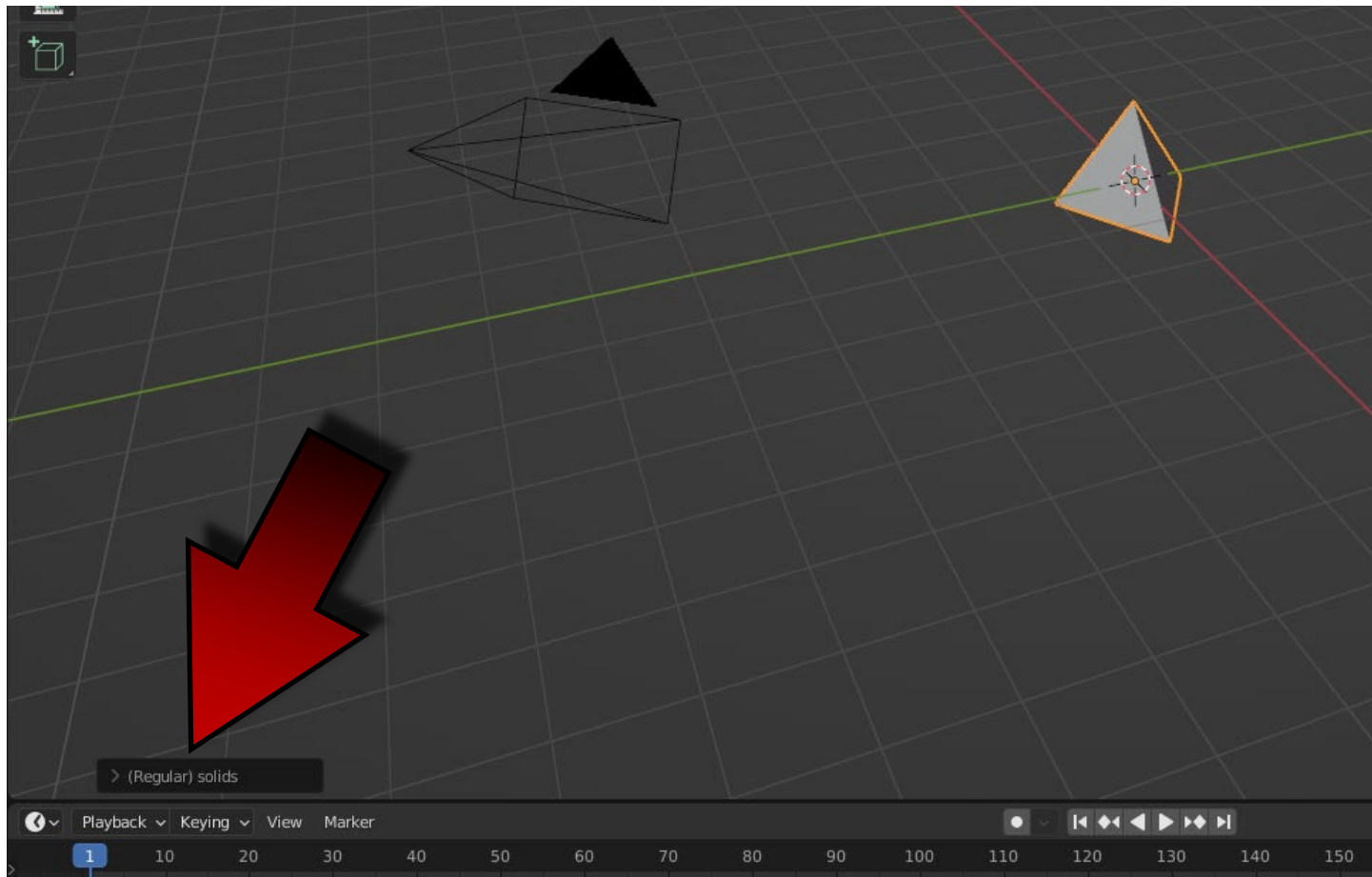
POWER OF AR AND VR

ZA POMOCĄ **SHIFT+A** WEJDŹ DO **REGULAR SOLID**

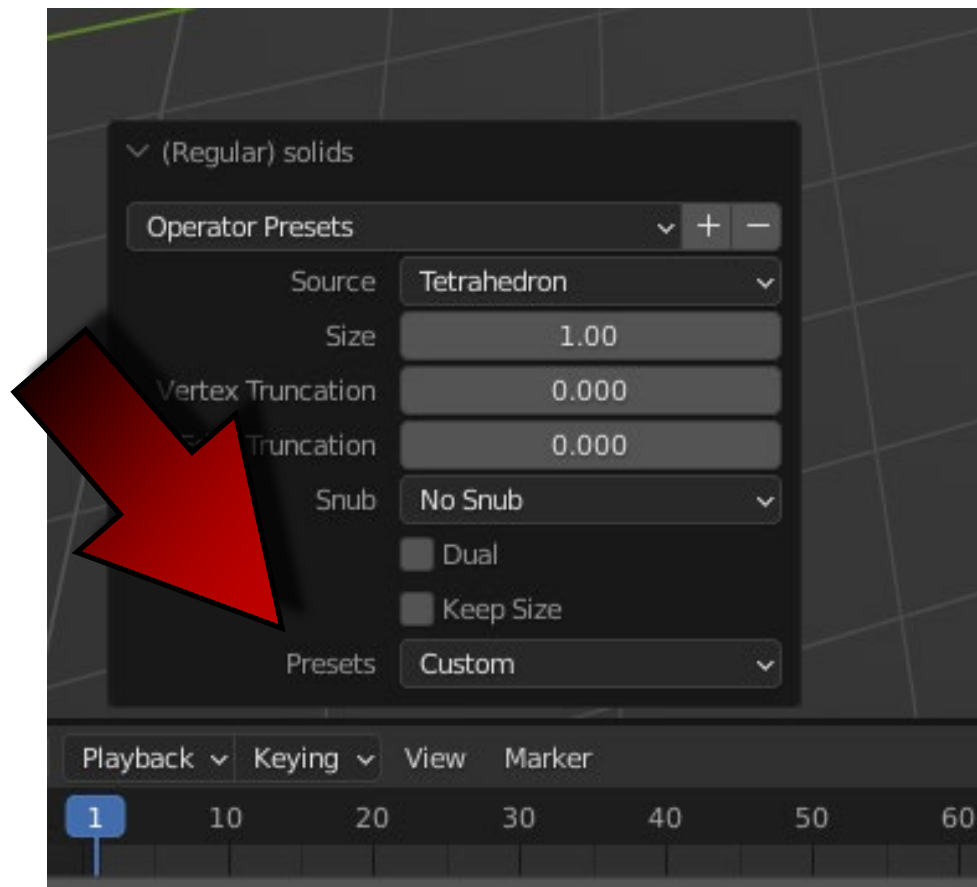


BRYŁY GEOMETRYCZNE

OTWÓRZ OKIENKO W DOLNYM LEWYM ROGU

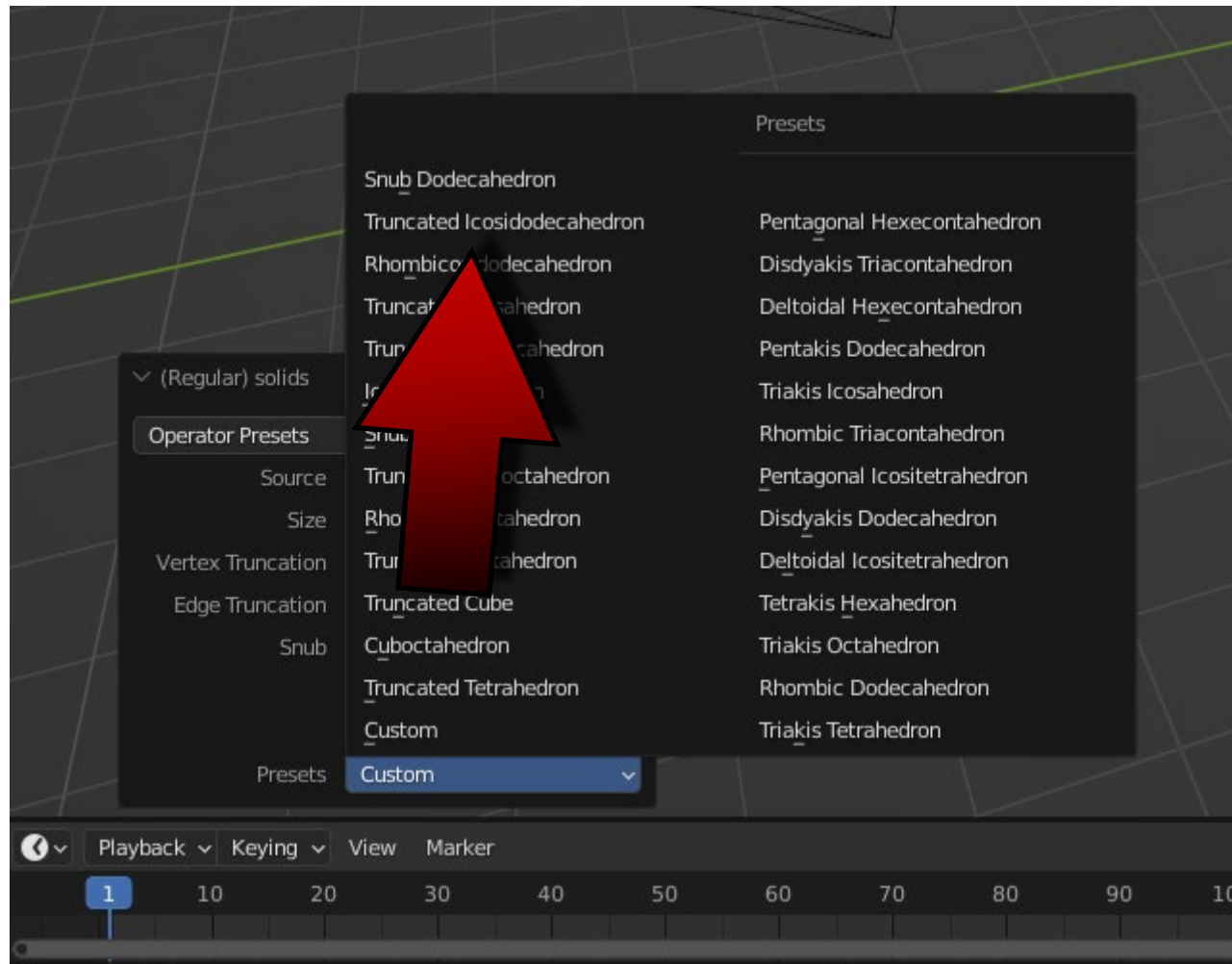


OTWÓRZ ZAKŁADKĘ **PRESETS**

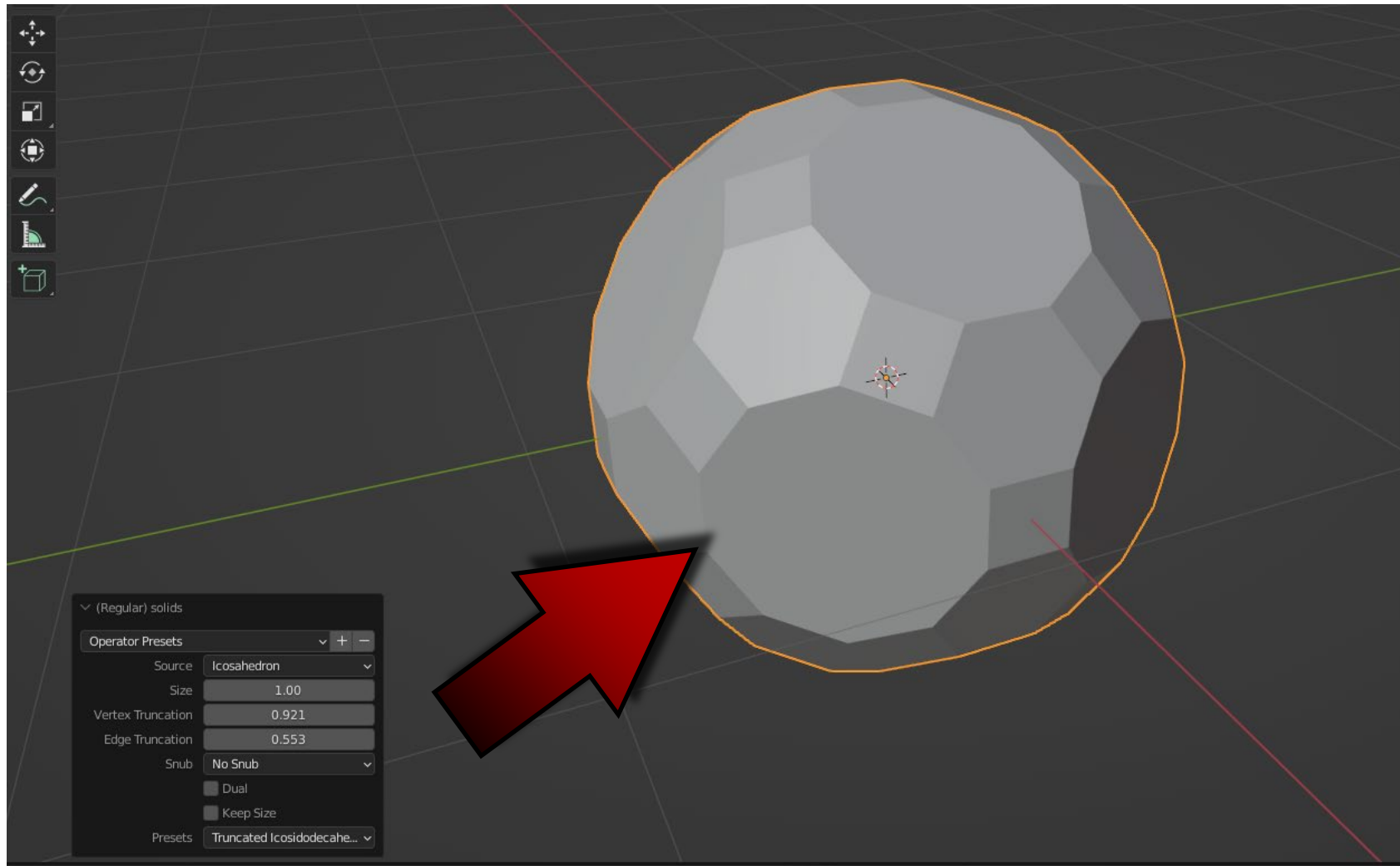


WYBIERZ

TRUNCATED ICOSIDODECAHEDRON

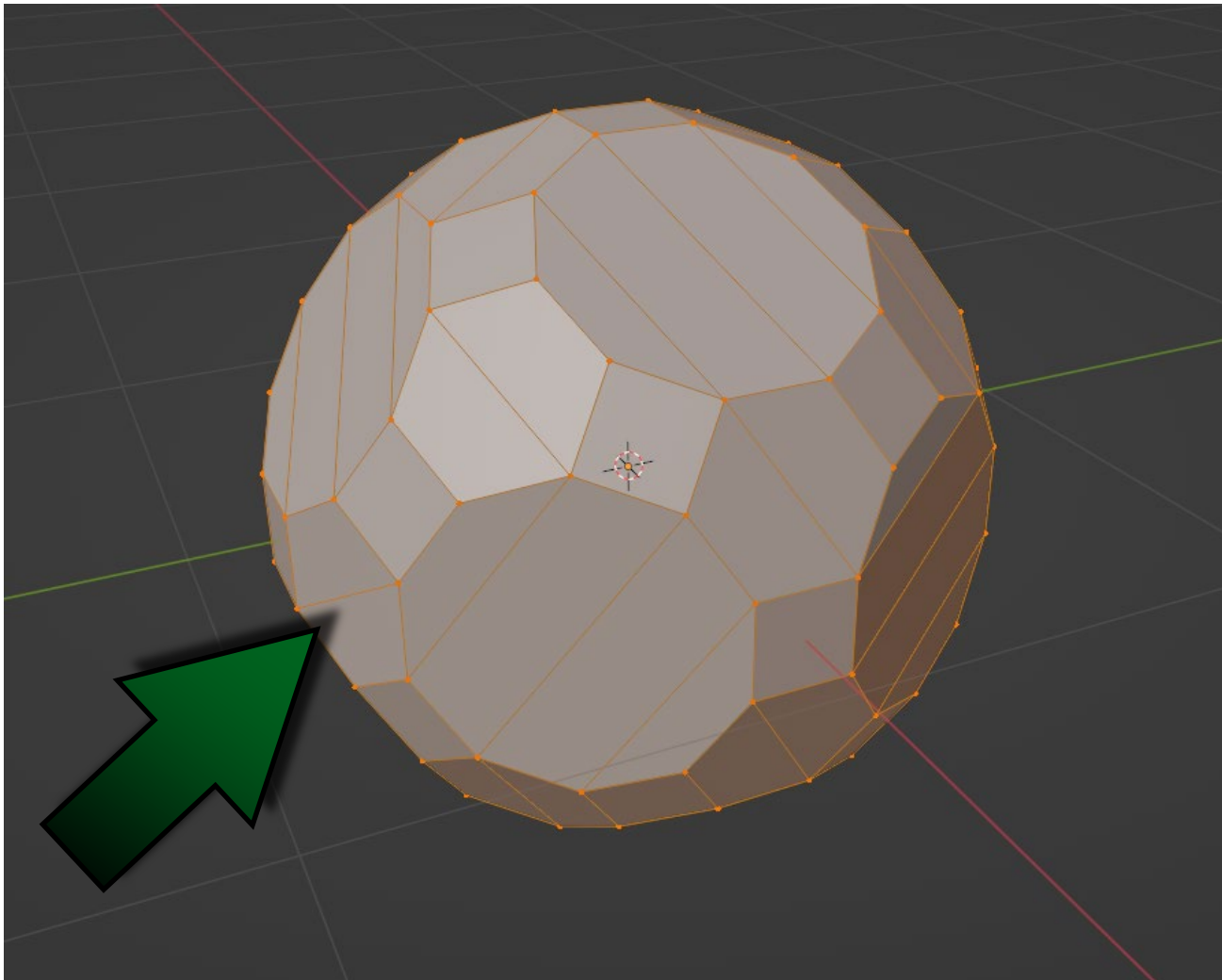


OTRZYMASZ TAKĄ BRYŁĘ



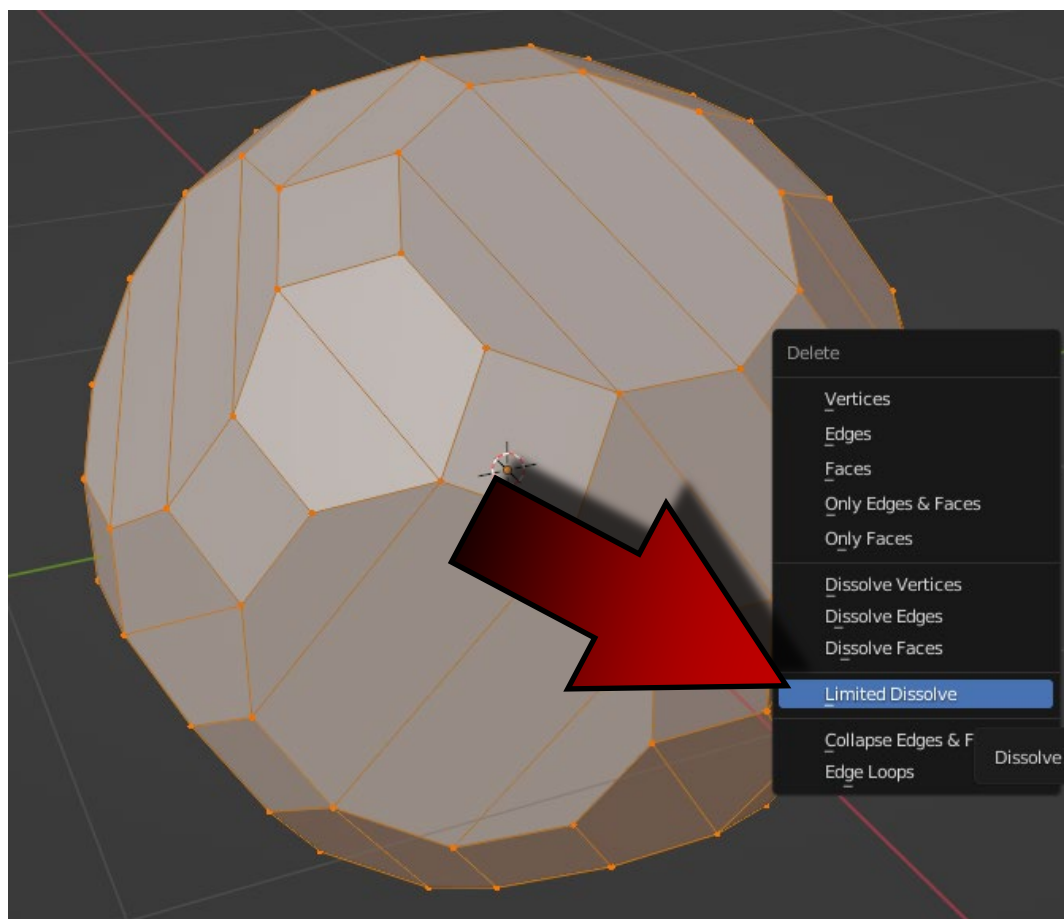
BRYŁY GEOMETRYCZNE

WEJDŹ DO **EDIT MODE**



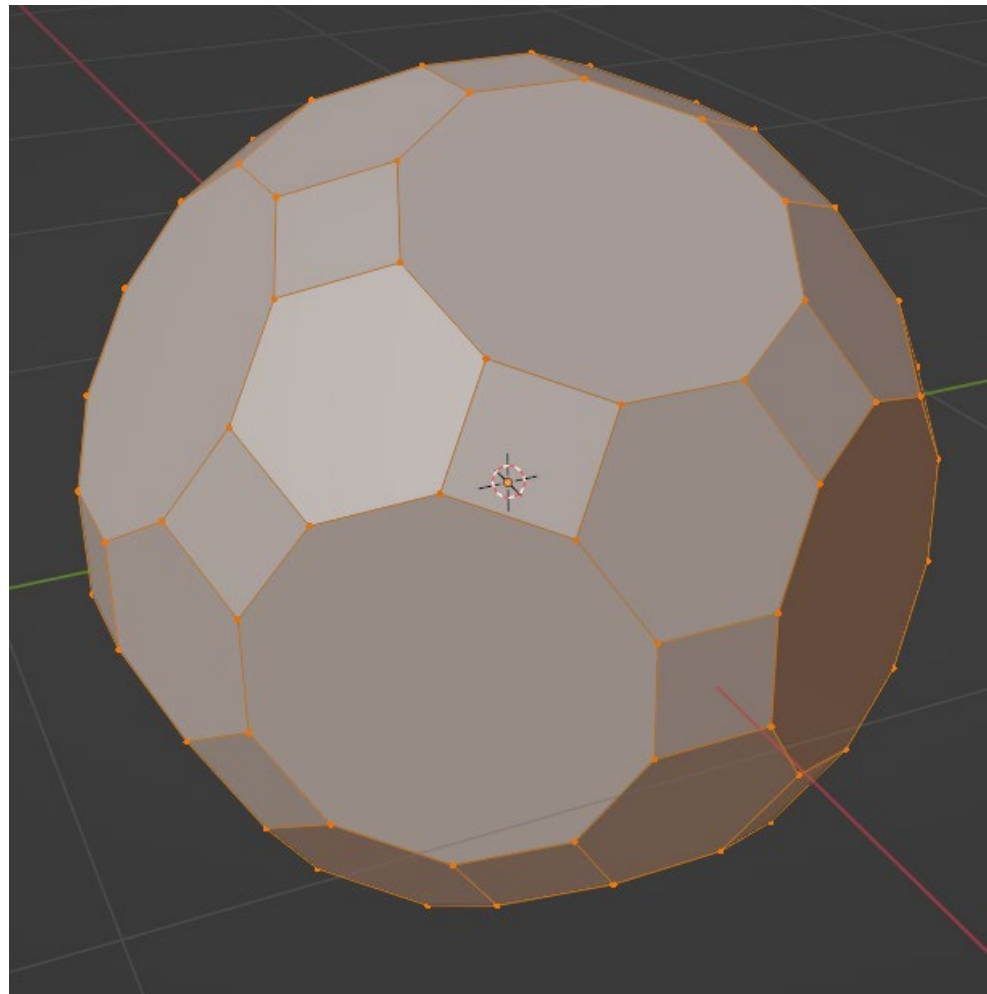
BRYŁY GEOMETRYCZNE

NACIŚNIJ KAWISZ **X** I WYBIERZ **LIMITED DISOLVE**



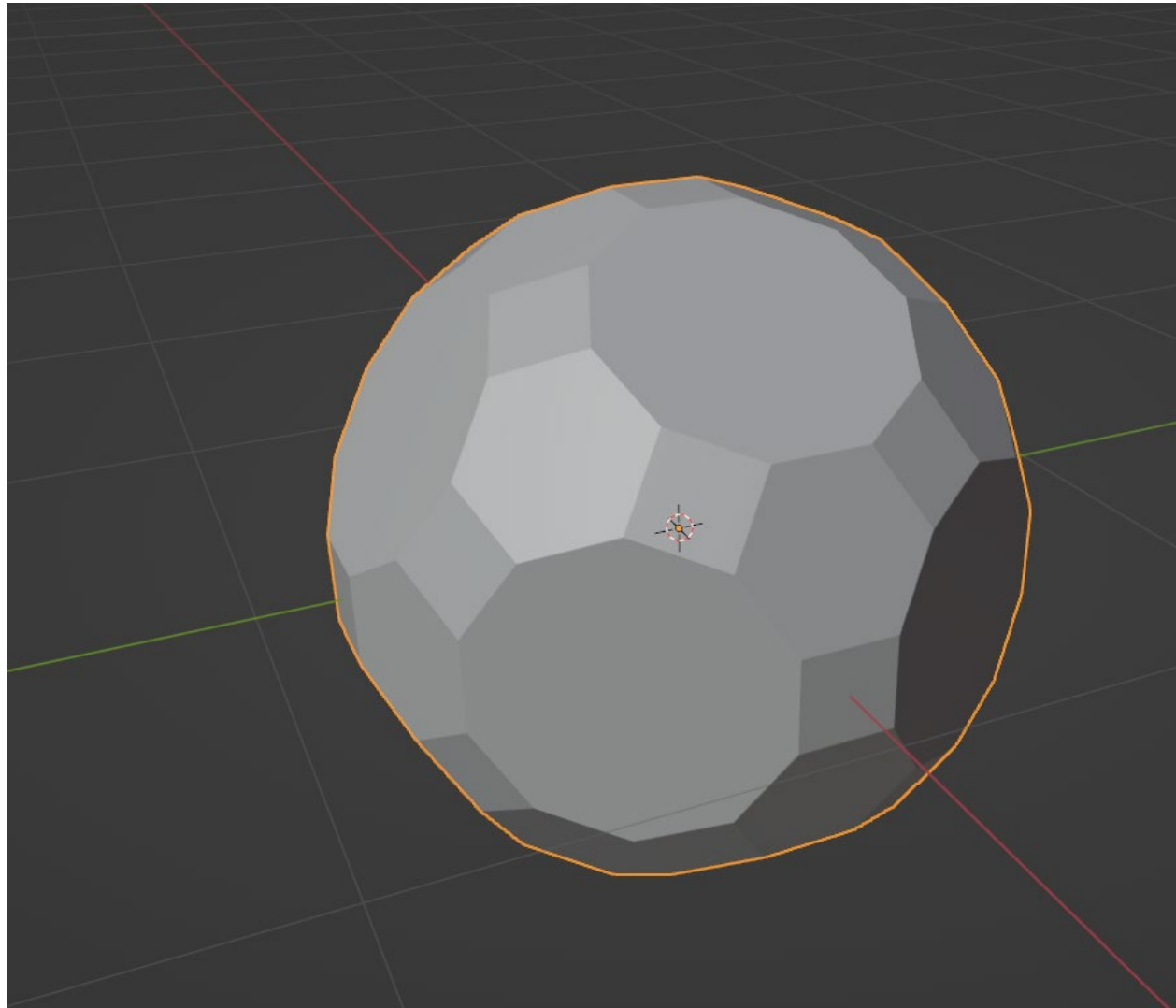
BRYŁY GEOMETRYCZNE

ZOSTANAŃ USUNIĘTE NADMIERNE ELEMENTY



BRYŁY GEOMETRYCZNE

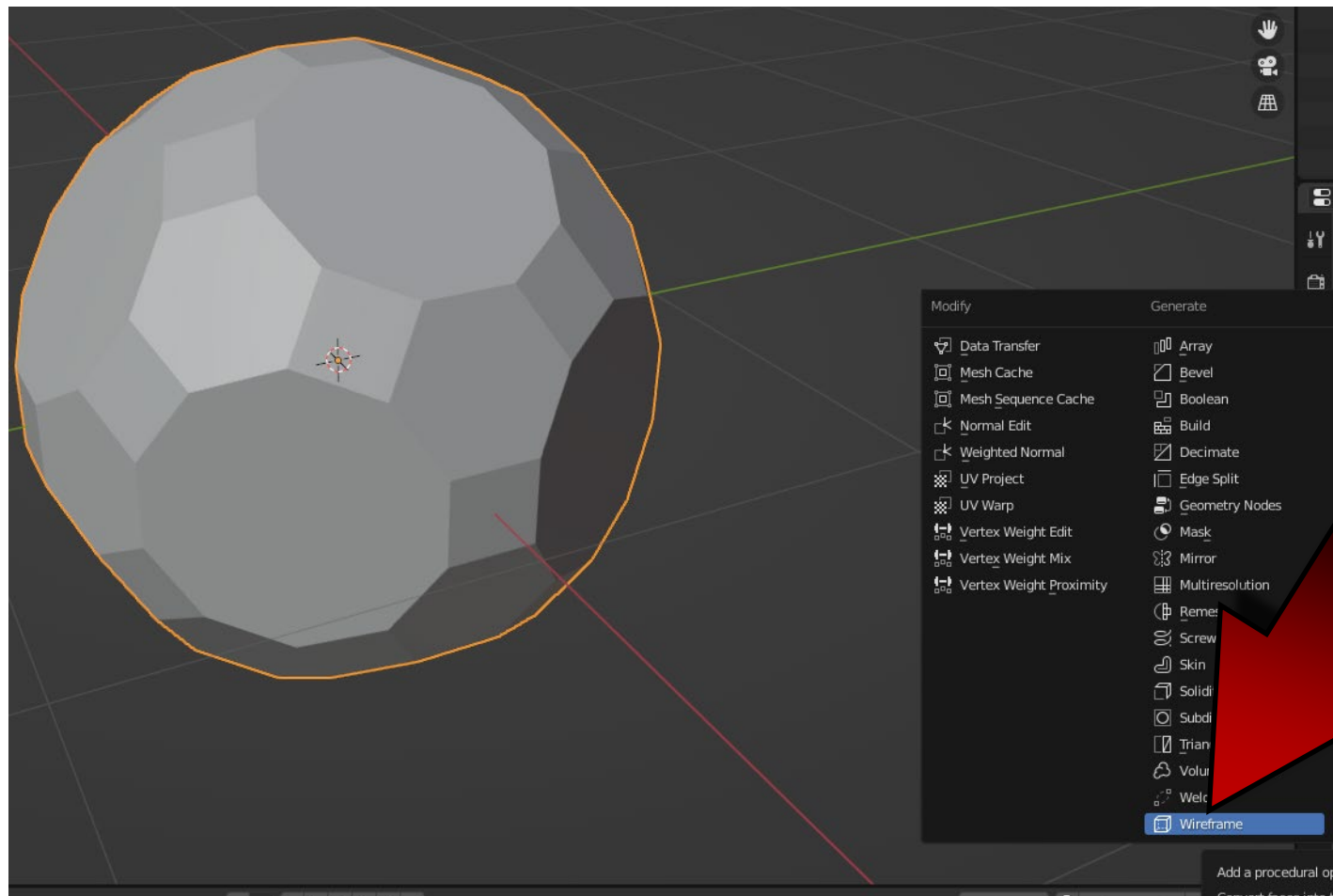
PRZEJDŹ DO **OBJECT MODE**



BRYŁY GEOMETRYCZNE

POWER OF AR AND VR

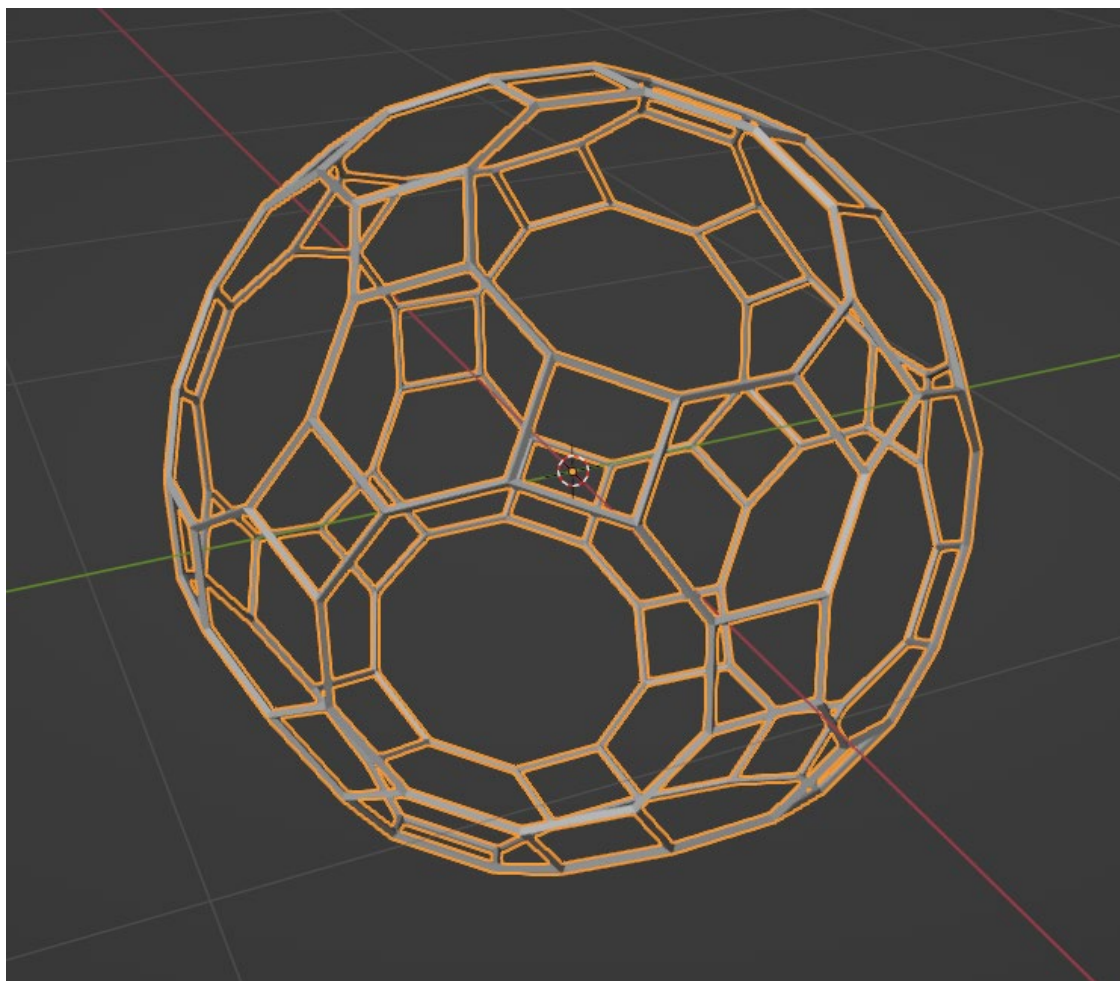
WYBIERZ MODYFIKATOR WIREFRAME



BRYŁY GEOMETRYCZNE

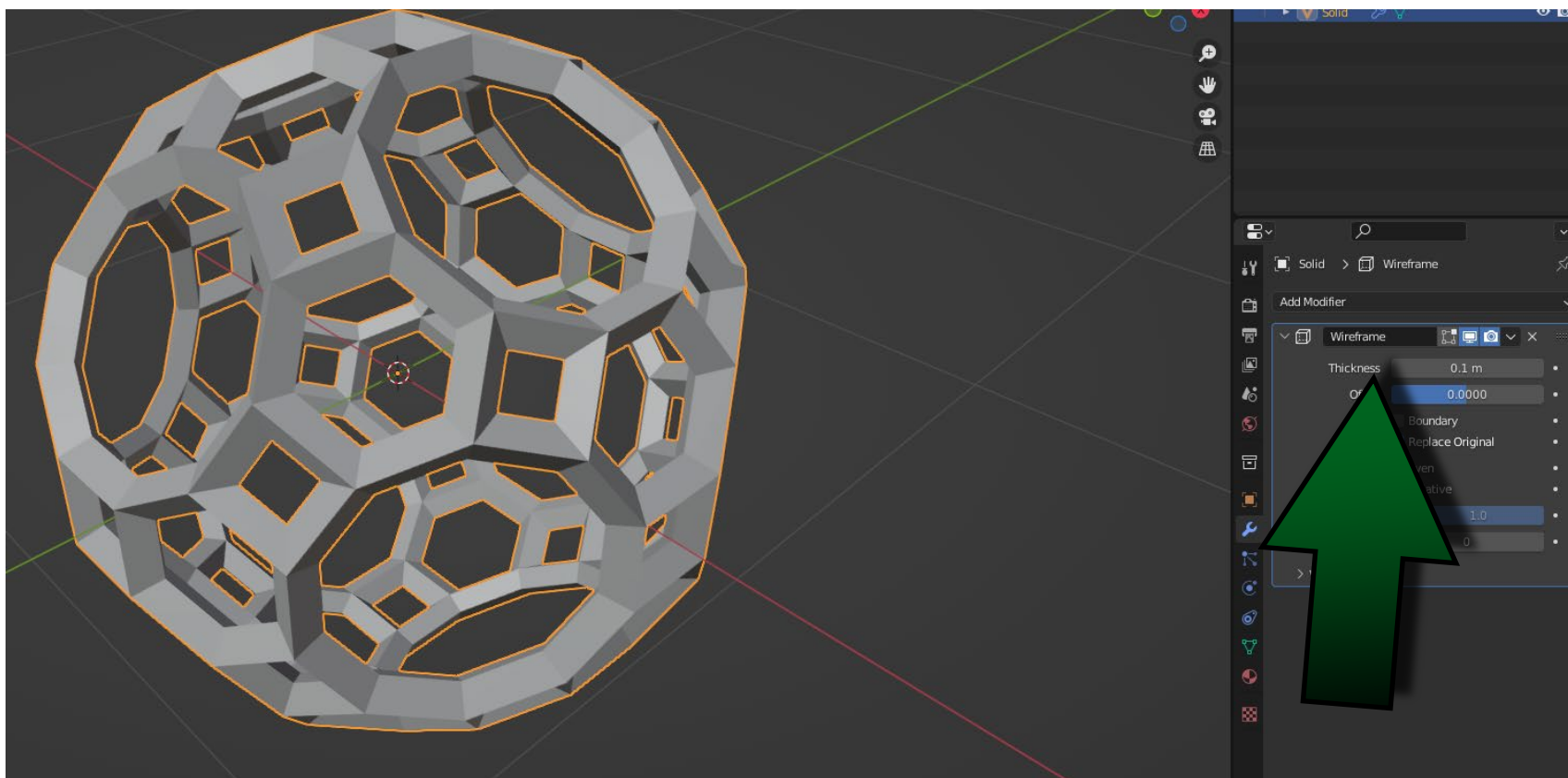
POWER OF AR AND VR

TAK WYGLĄDA JEGO DZIAŁANIE



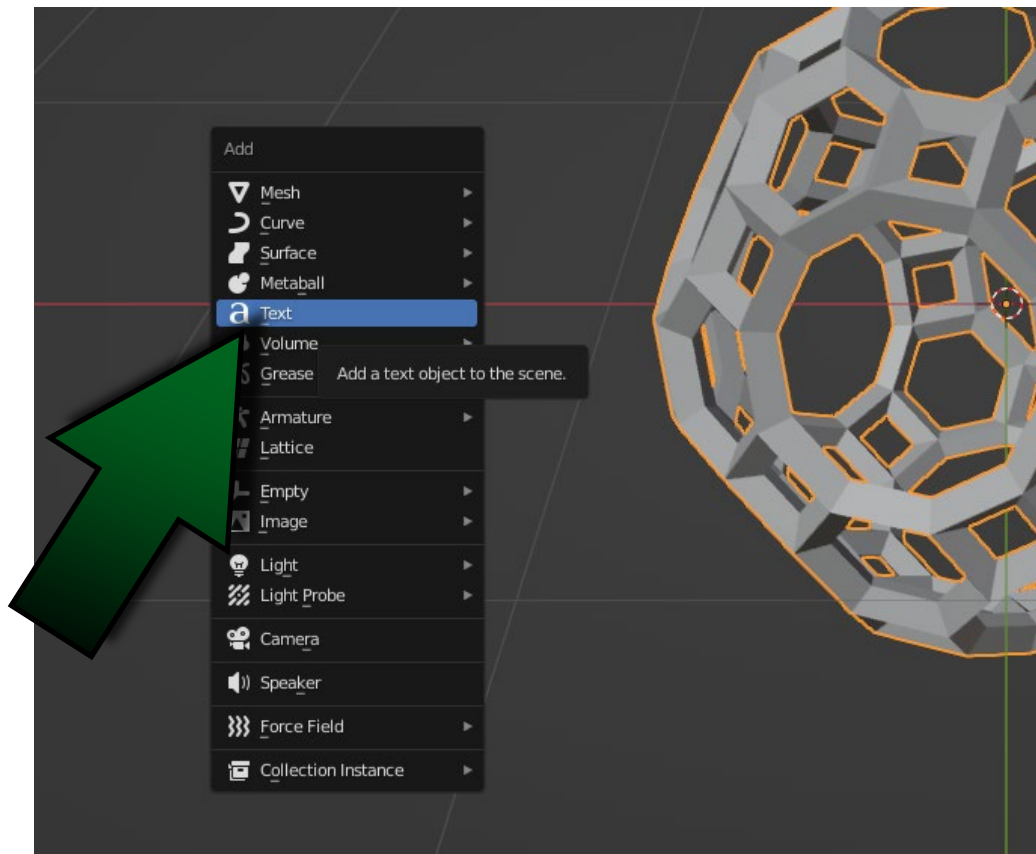
BRYŁY GEOMETRYCZNE

ZMIENIŃ USTAWIENIA W OKIENKU **THICKNESS**



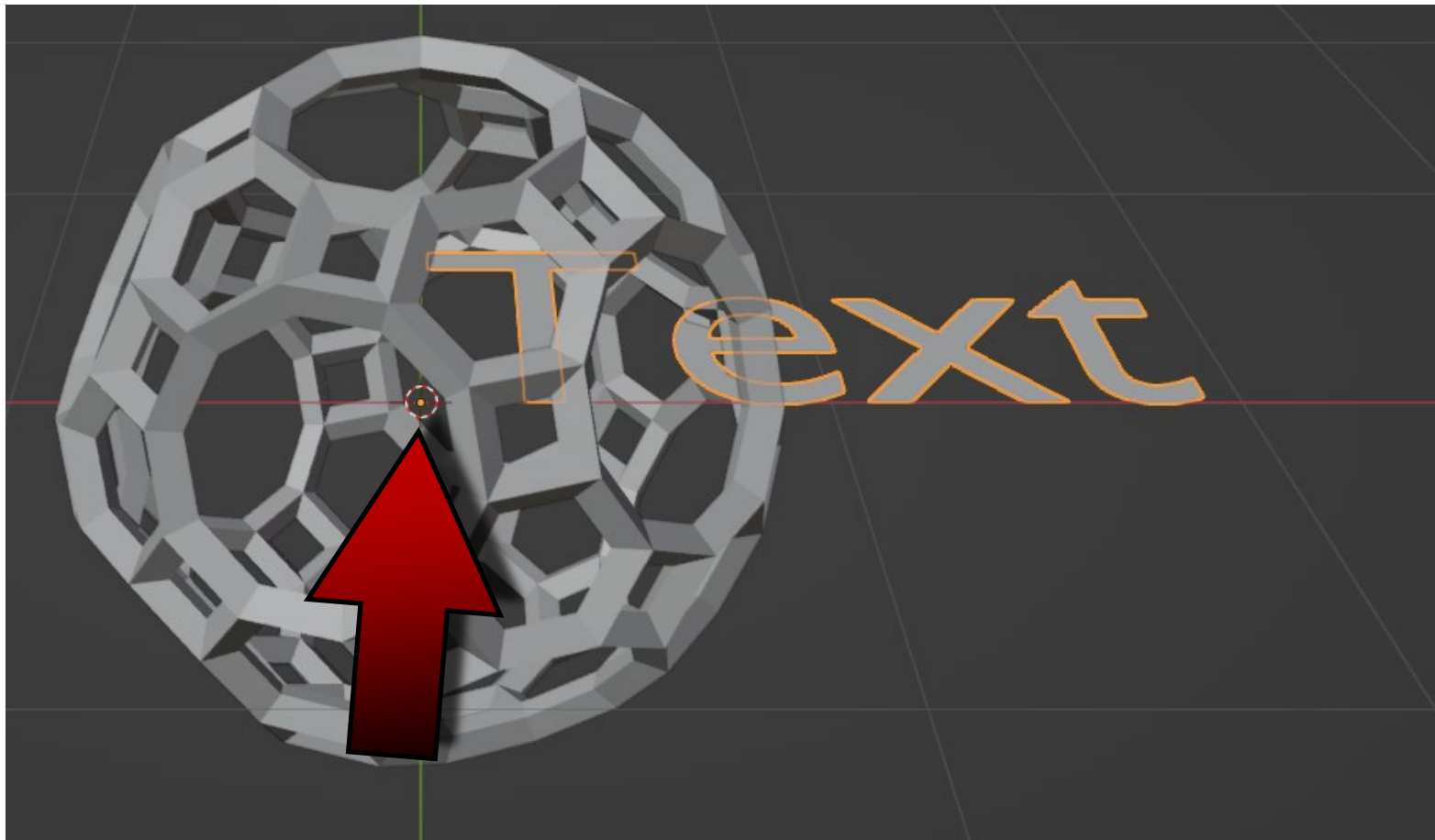
BRYŁY GEOMETRYCZNE

ZA POMOCĄ **SHIFT+A** DODAJ TEXT

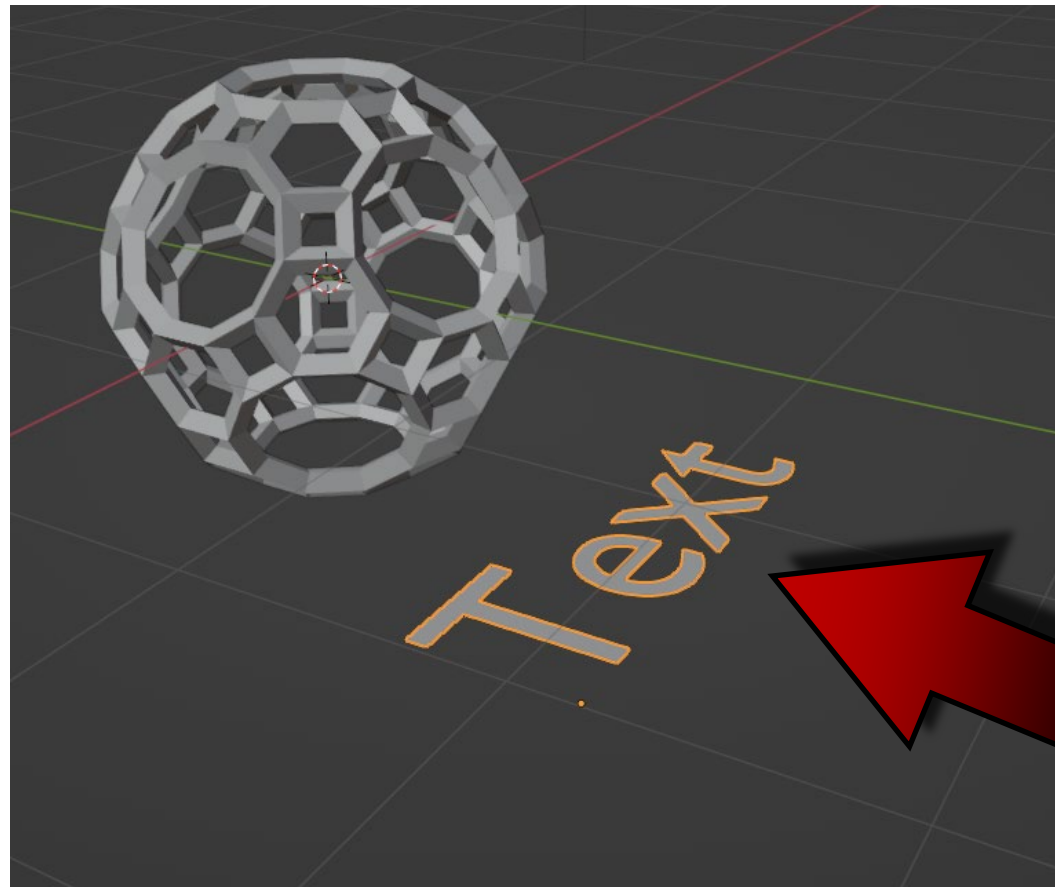


BRYŁY GEOMETRYCZNE

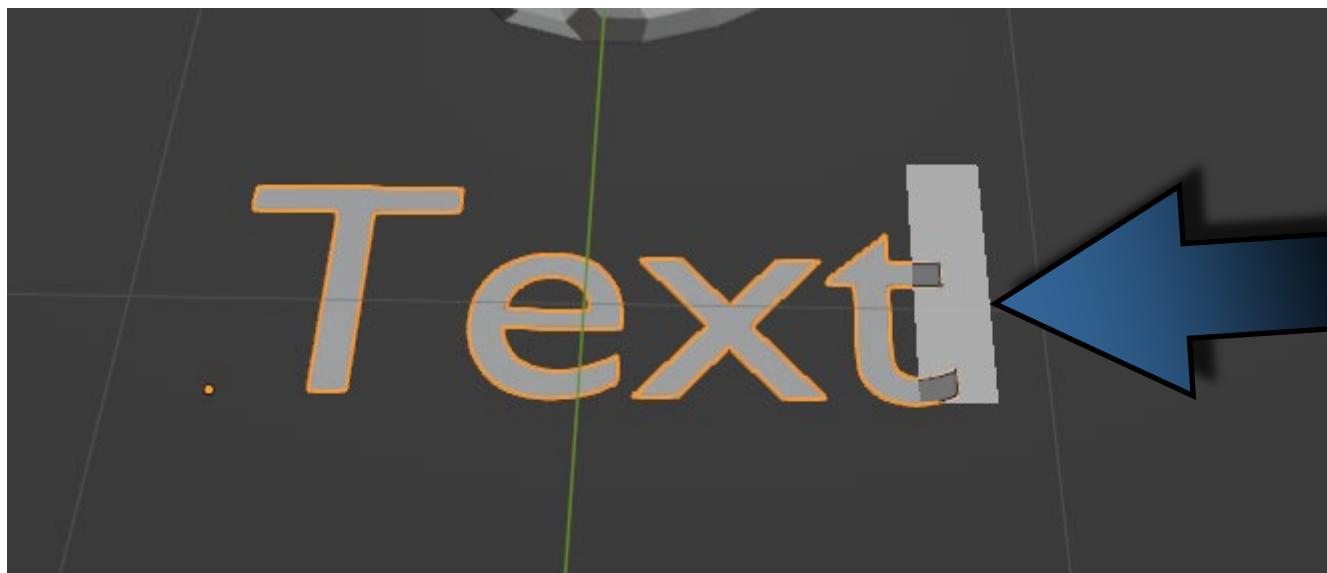
TEKST WSTAWIŁ SIĘ W MIEJSCE **KURSORA 3D**



USTAW TEKST PRZED BRYŁĄ



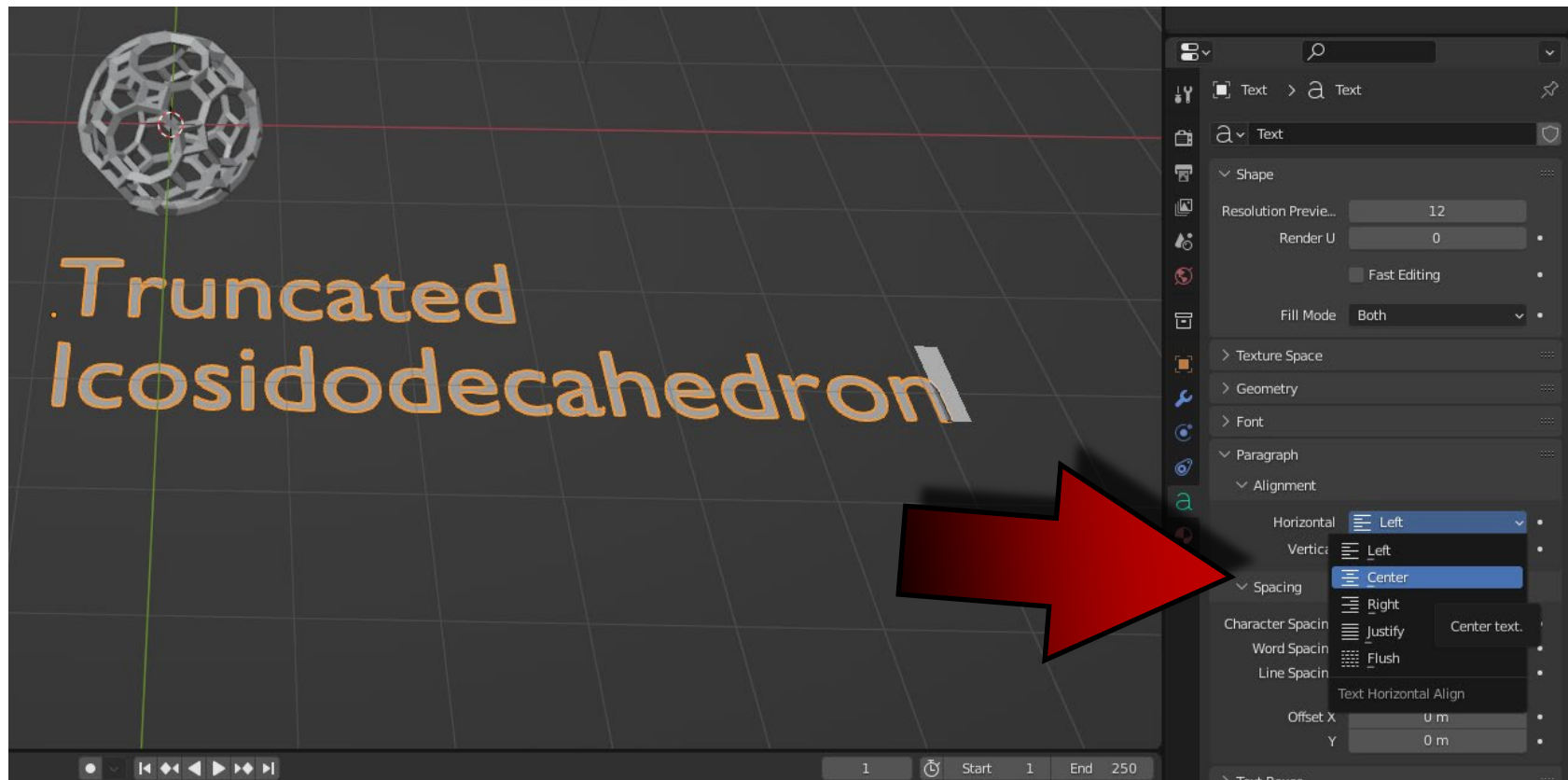
PRZEJDŹ DO EDIT MODE DLA TEKSTU



WPISZ NAZWĘ BRYŁY

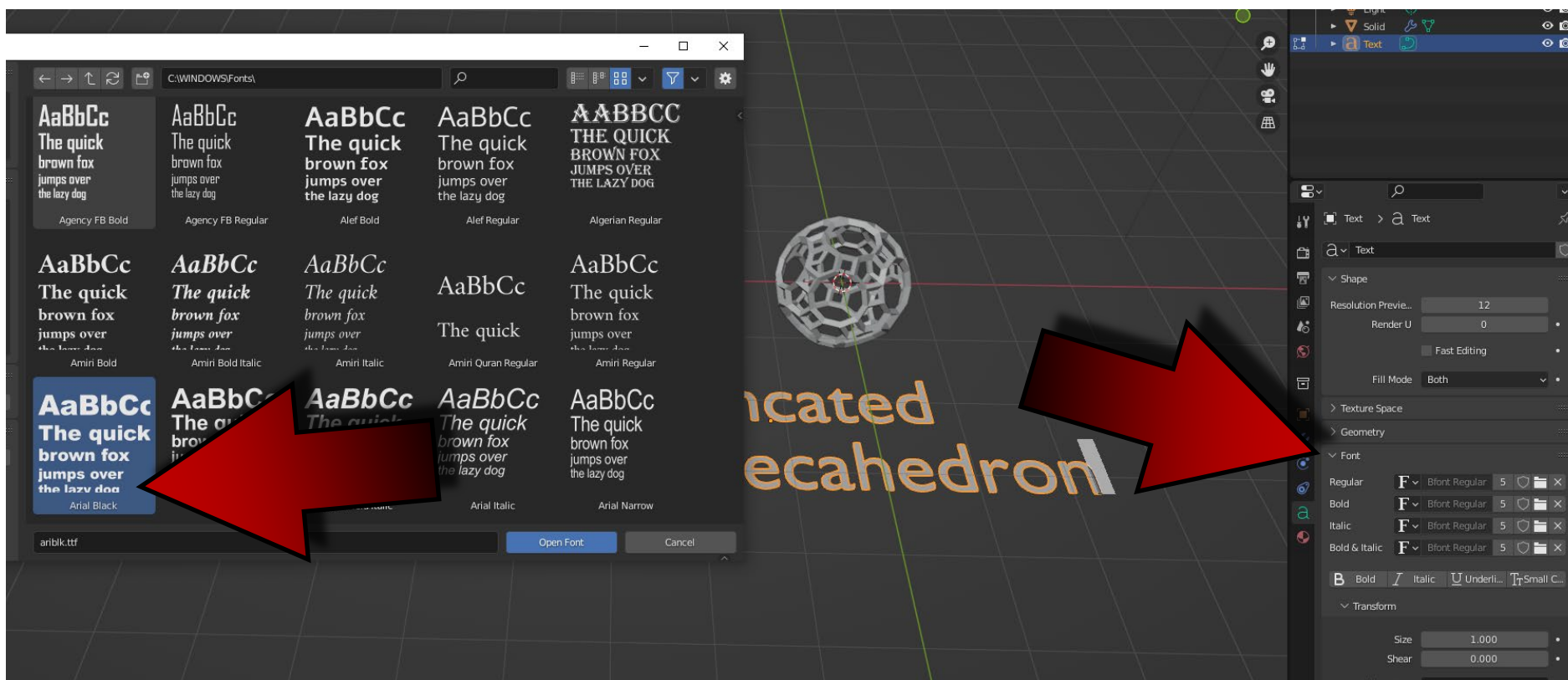


MOŻESZ WYRÓWNAĆ CZCIONKĘ



BRYŁY GEOMETRYCZNE

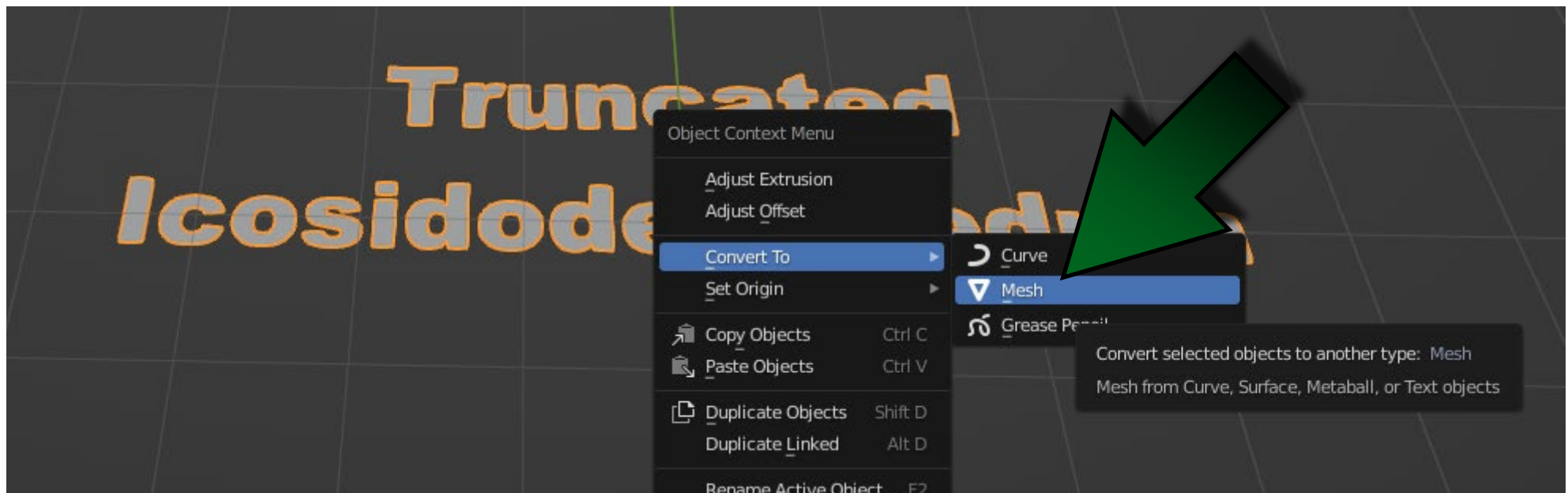
JEŚLI PLANUJESZ **WYDRUK 3D** MOŻESZ UŻYĆ CZCIONKI **ARIAL BLACK**



BRYŁY GEOMETRYCZNE

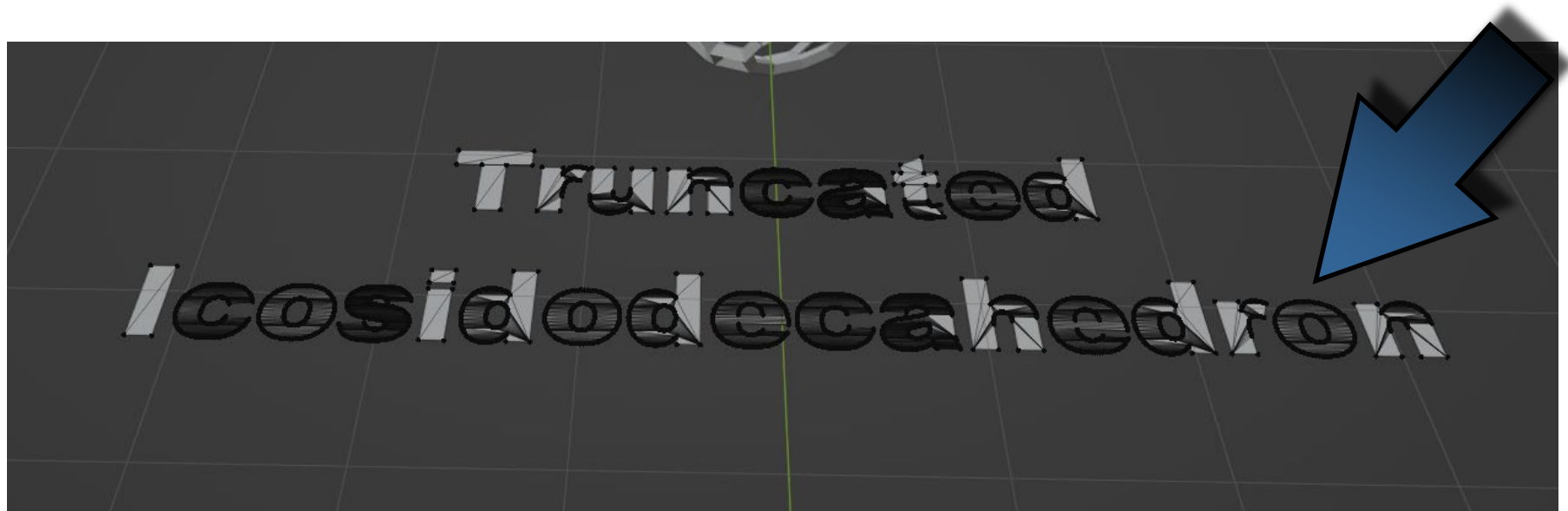
POWER OF AR AND VR

ZA POMOCĄ PRAWEGO KLAWISZA MYSZKI ZAMIEŃ TEKST NA SIATKĘ WYBIERZ CONVERT TO / MESH



BRYŁY GEOMETRYCZNE

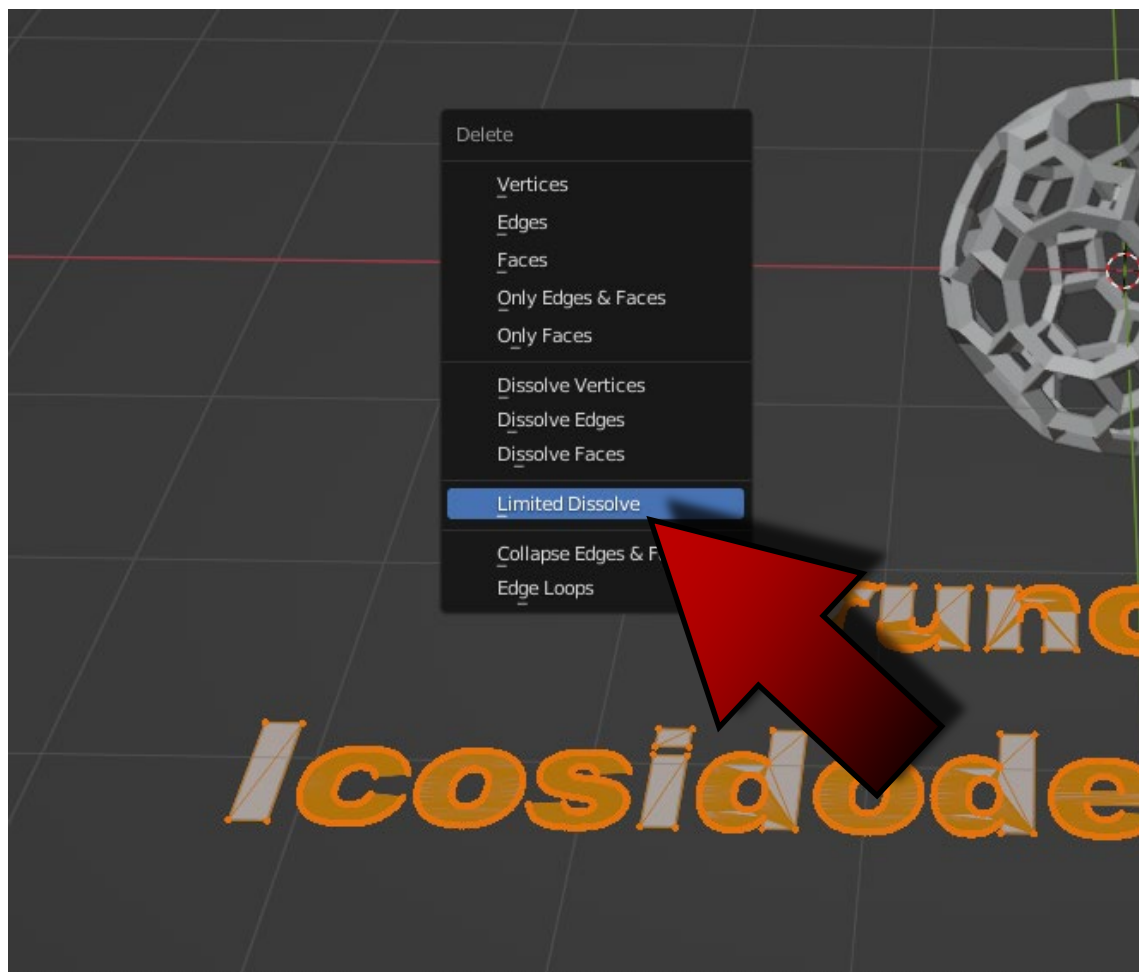
WEJDŹ DO EDIT MODE



ZA POMOCĄ KŁAWISZA A ZAZNACZ WSZYSTKO



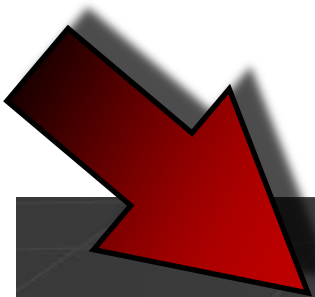
KLIKNIJ W **X** I WYBIERZ **LIMITED DISSOLVE**



ZOSTANA USUNIĘTE NIEPOTRZEBNE ELEMENTY

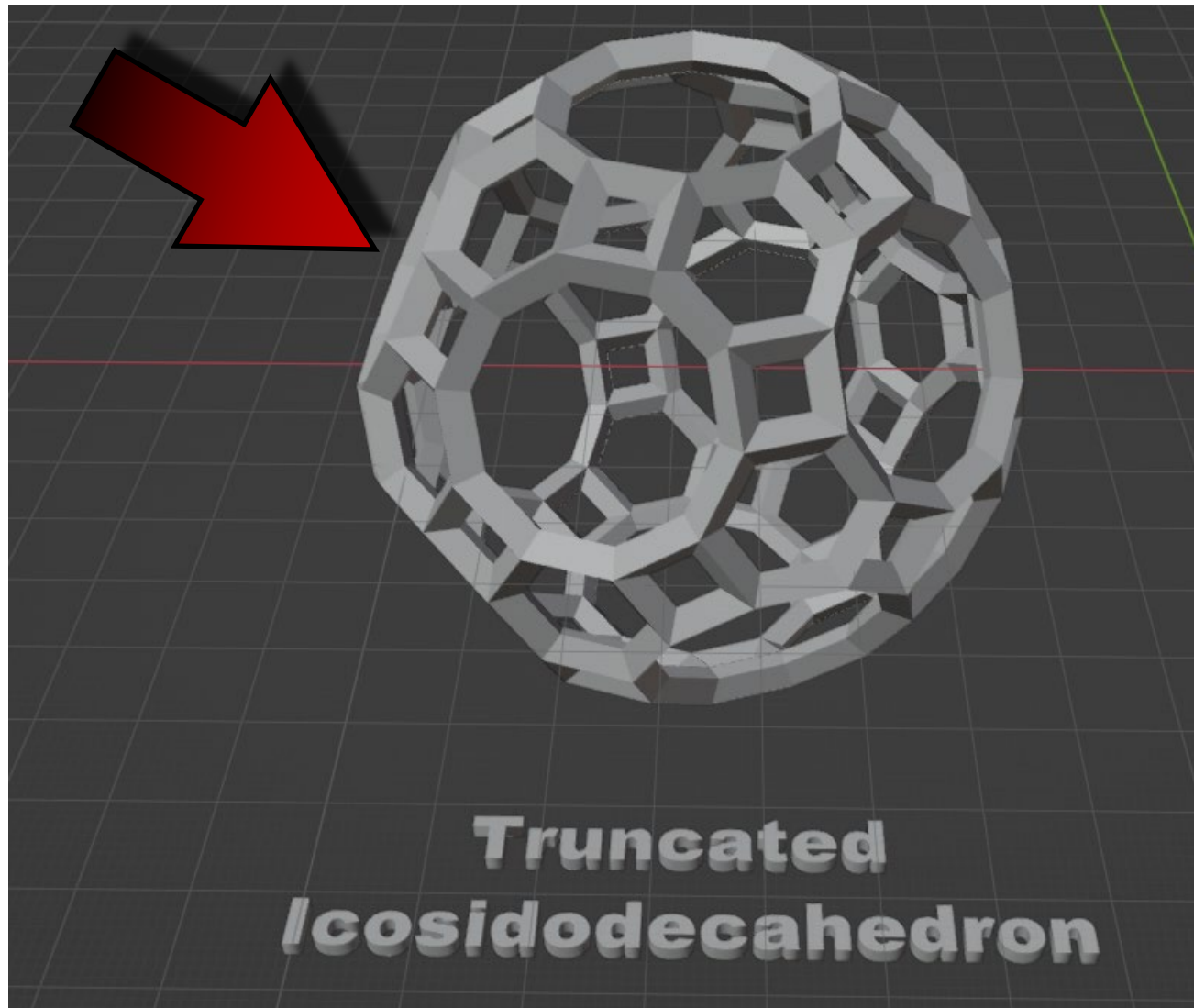


WEKSTRUDUJ TEKST



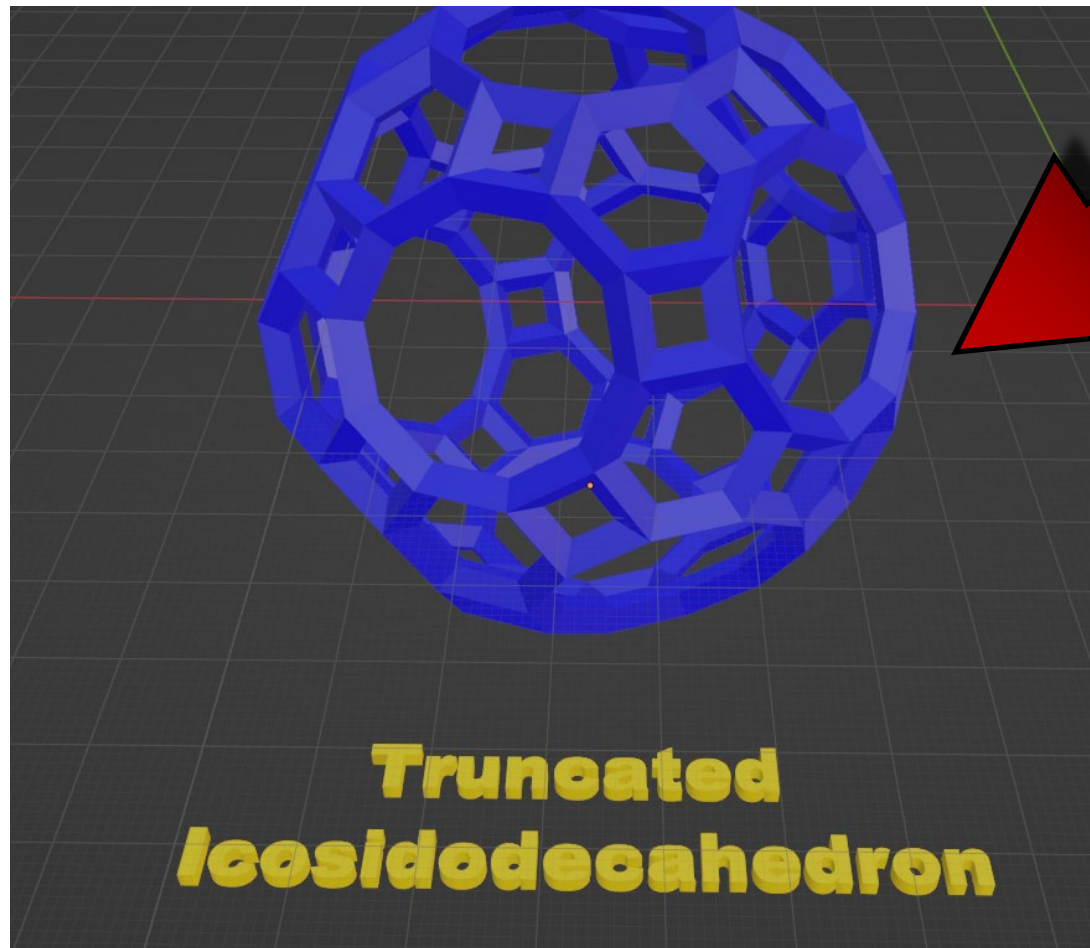
BRYŁY GEOMETRYCZNE

PRZEJDŹ DO **OBJECT MODE**

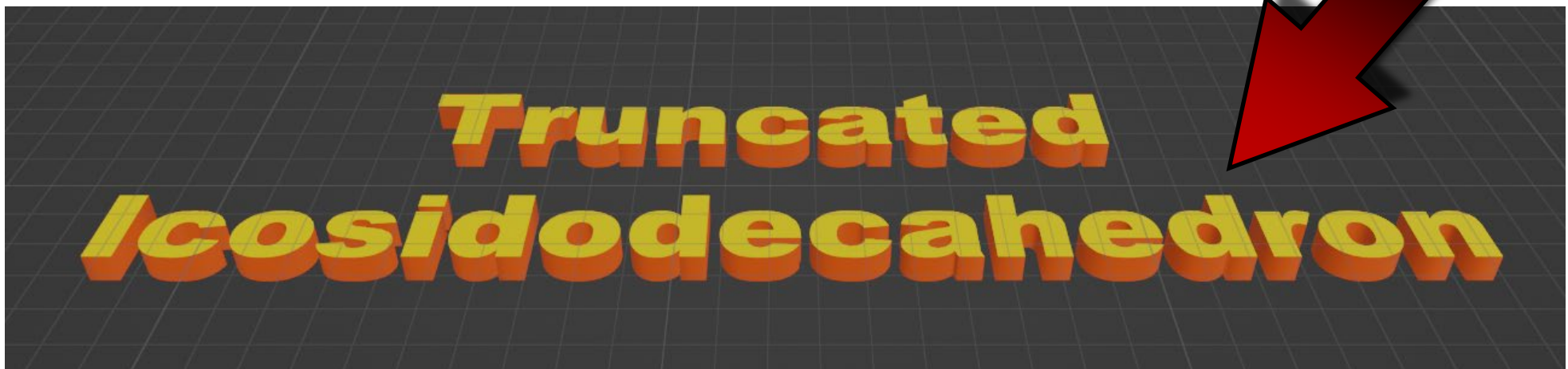


BRYŁY GEOMETRYCZNE

DODAJ **KOLORY**

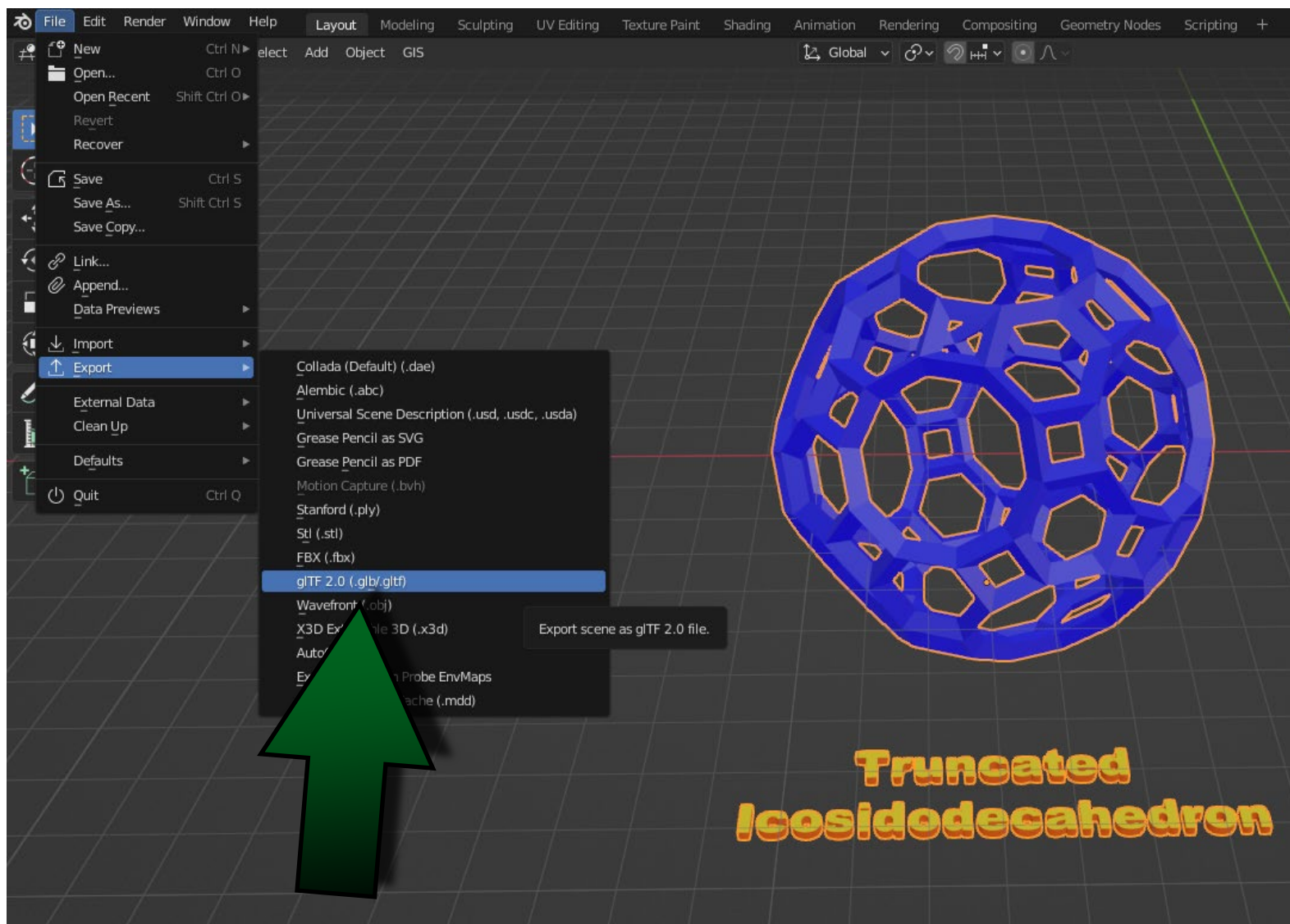


**ABY WIDOK TEKSTU
W OKULARACH 3D BYŁ LEPSZY
ZMIEŃ DELIKATNIE
KOLOR BOCZNYCH ŚCIANEK**



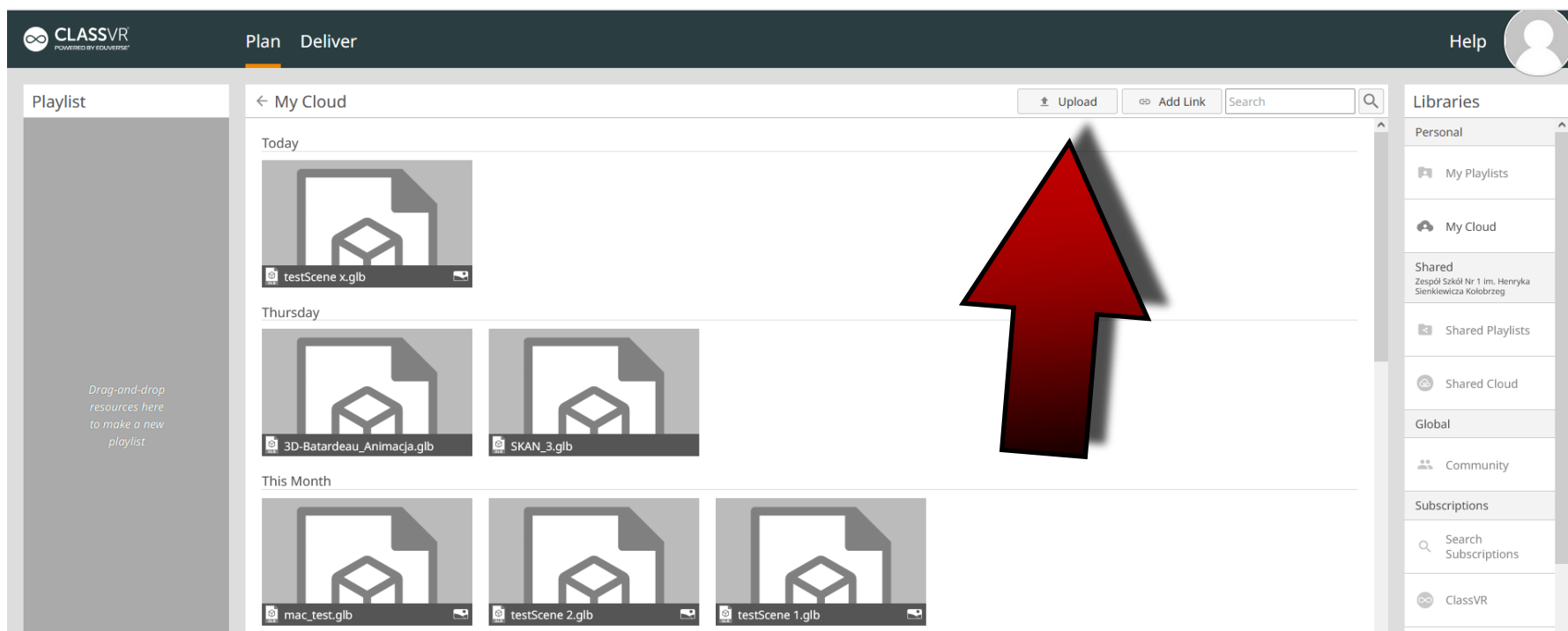
BRYŁY GEOMETRYCZNE

WYBIERZ EKSPORT DO FORMATU GLB



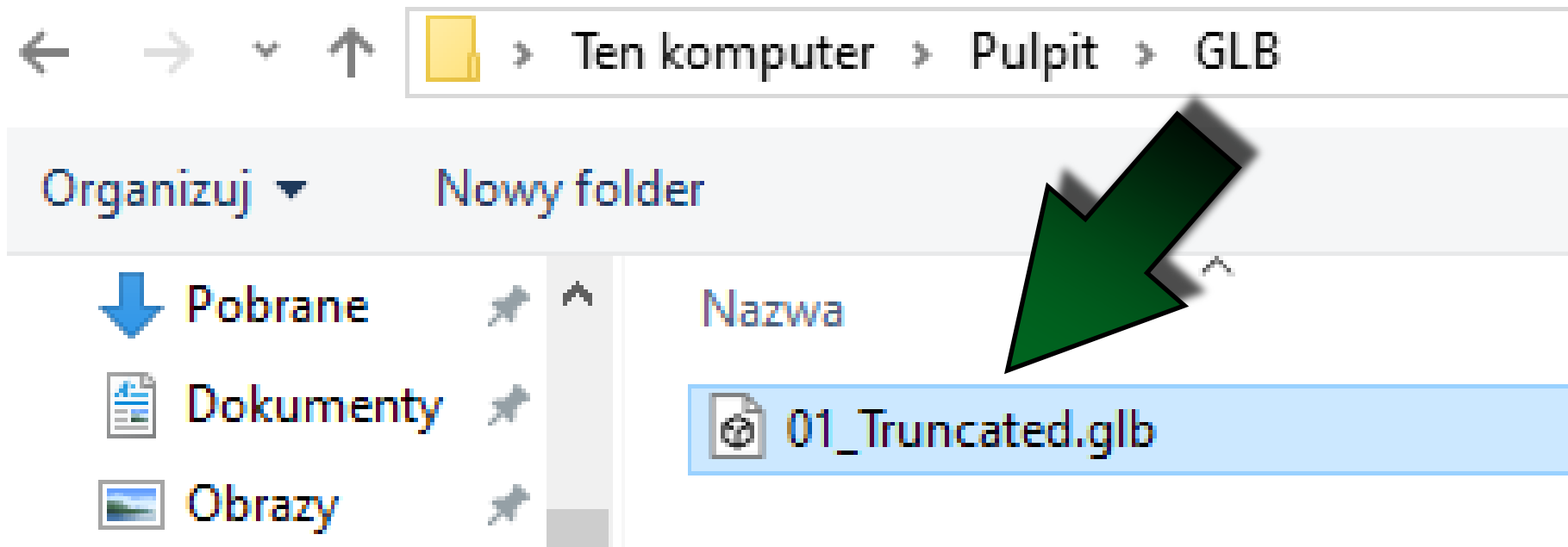
BRYŁY GEOMETRYCZNE

W SYSTEMIE CLASS-VR KLIKNIJ W **UPLOAD**

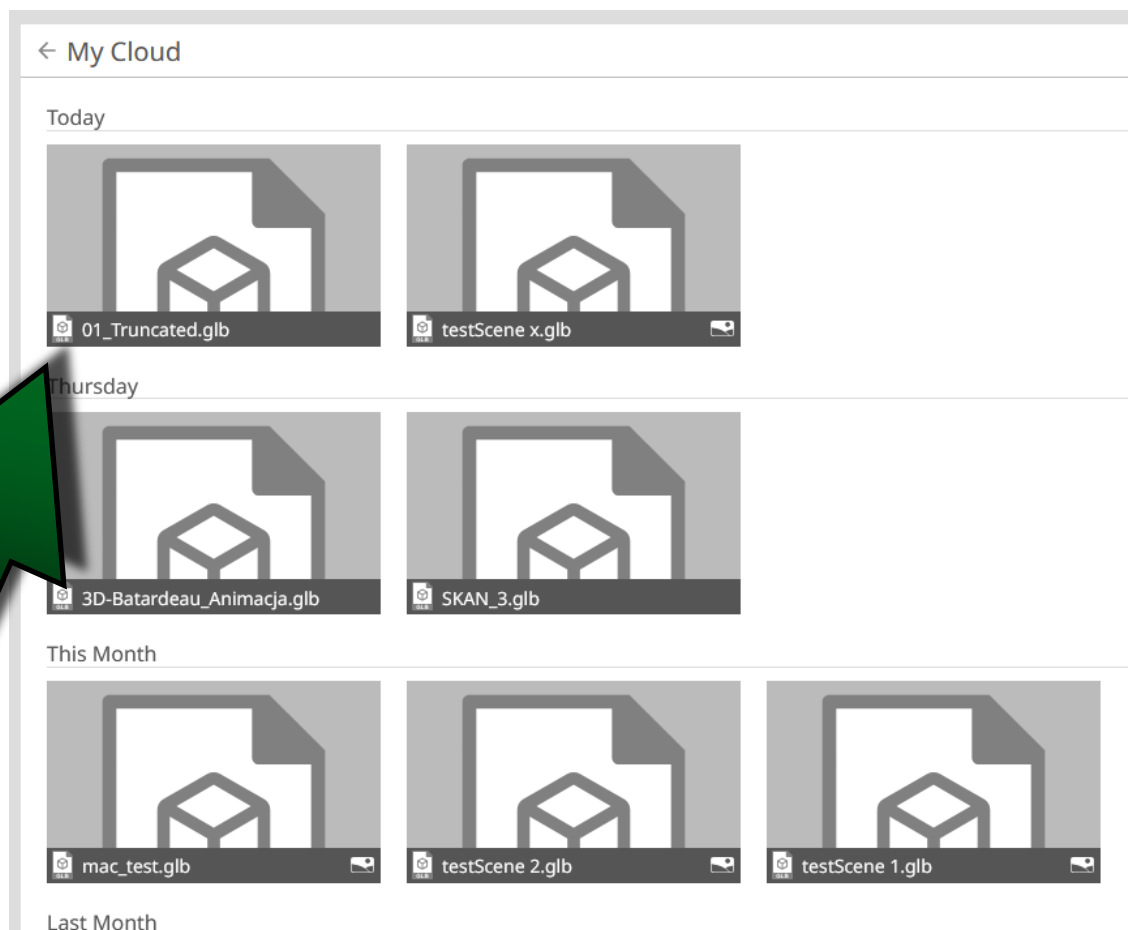


The screenshot displays the CLASSVR web interface. At the top, there is a navigation bar with 'Plan' and 'Deliver' tabs, and a 'Help' button with a user profile icon. The main content area is titled 'My Cloud' and features a search bar and an 'Upload' button. A large red arrow points to the 'Upload' button. Below the search bar, there are sections for 'Today', 'Thursday', and 'This Month', each containing 3D model thumbnails. The 'Today' section has one thumbnail labeled 'testScene x.glb'. The 'Thursday' section has two thumbnails labeled '3D-Batardeau_Animacja.glb' and 'SKAN_3.glb'. The 'This Month' section has three thumbnails labeled 'mac_test.glb', 'testScene 2.glb', and 'testScene 1.glb'. On the left side, there is a 'Playlist' section with a note: 'Drag-and-drop resources here to make a new playlist'. On the right side, there is a 'Libraries' sidebar with categories: Personal (My Playlists, My Cloud), Shared (Zespół Szkół Nr 1 im. Henryka Sienkiewicza Kolobrzeg, Shared Playlists, Shared Cloud), Global (Community), and Subscriptions (Search Subscriptions, ClassVR).

ZAZNACZ PLIK DO POBRANIA



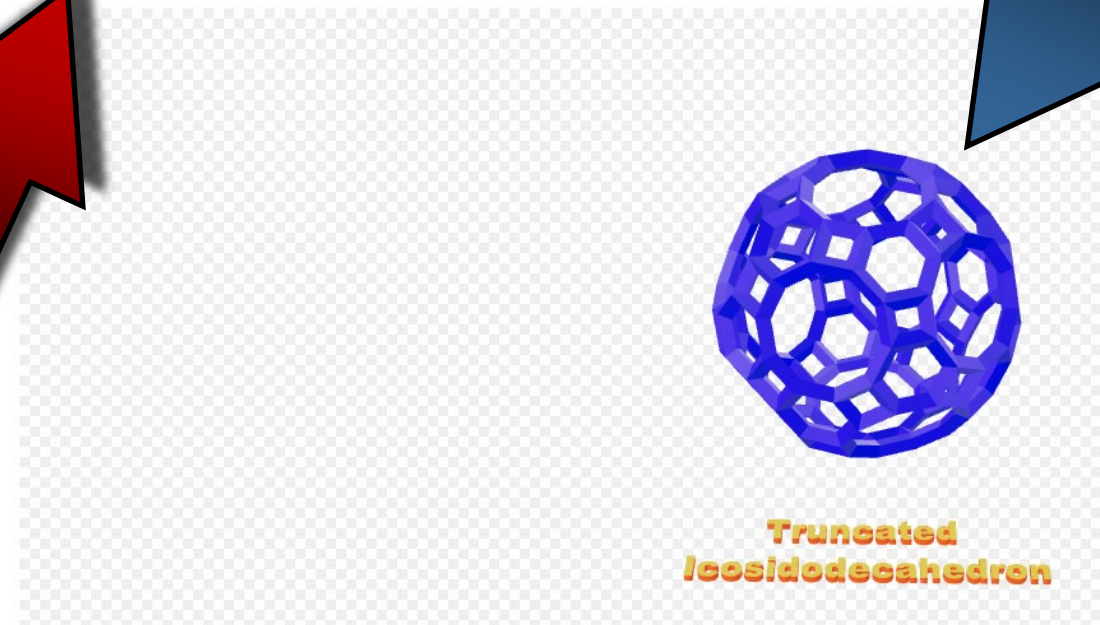
ZAIMPORTOWAŁ SIĘ JAKO **MODEL 3D**



KLIKAJĄC W NIEGO ZOBACZYMY PODGLĄD I PARAMETRY PLIKU

← 01_Truncated.glb

Filename	01_Truncated.glb
Type	model/gltf-binary
Size (bytes)	449 312
Timestamp	2024-11-18T17:29:29.000Z



Truncated
Icosidodecahedron



POWER OF AR AND VR

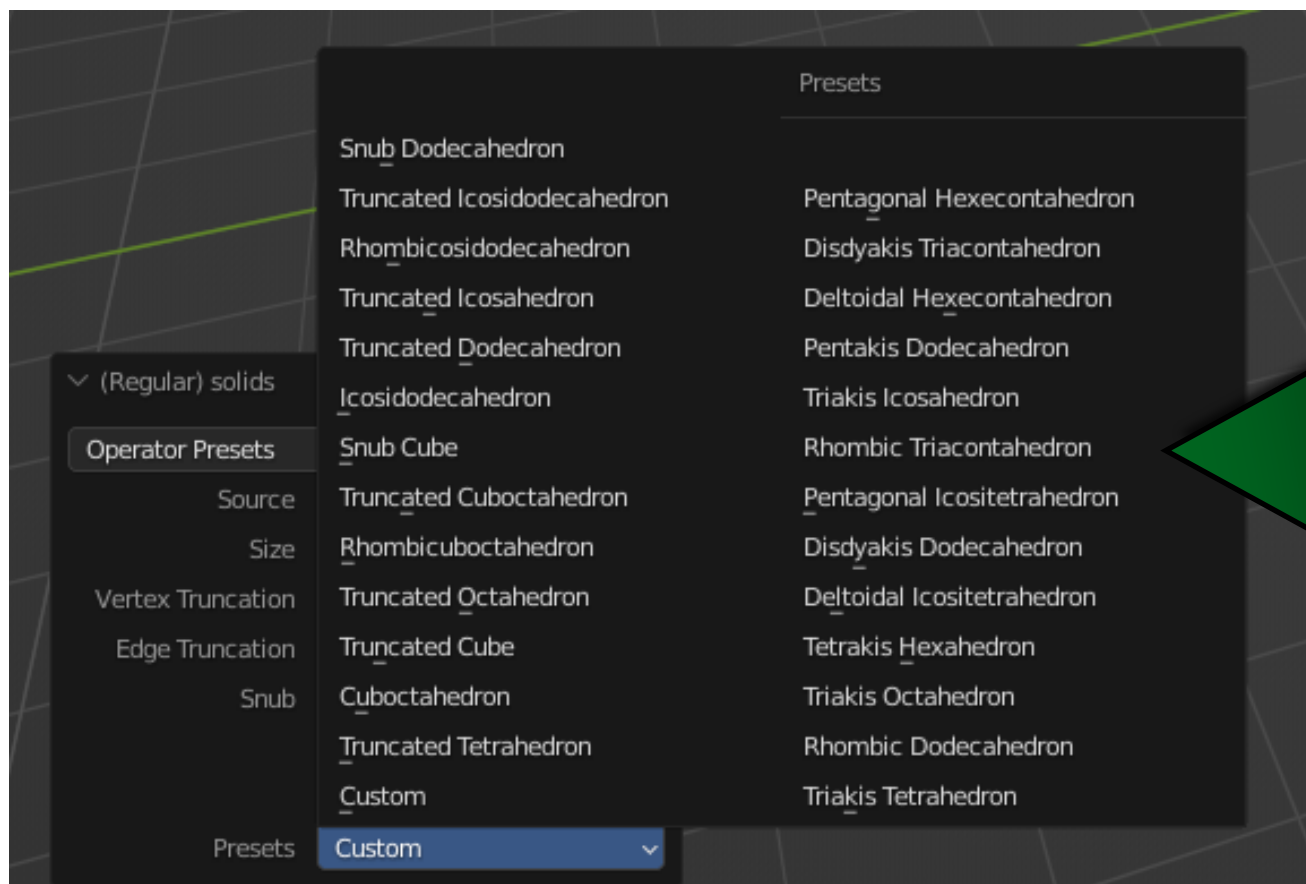


MOŻEMY PRZESYŁAĆ DO OKULARÓW 3D




The screenshot shows the CLASSVR interface. At the top, there is a navigation bar with the CLASSVR logo (POWERED BY EDUVERSE) and the text 'Plan Deliver'. Below this is a 'Playlist' section with a count of '1'. A file named '01_Truncated' is listed, with 'Cloud' and '449.3 kB' details. A large red arrow points from the file name to the 3D model in the main view. The 3D model is a blue, wireframe-like structure of a truncated icosidodecahedron. Below the model, the text 'Truncated Icosidodecahedron' is displayed in a 3D, orange font.

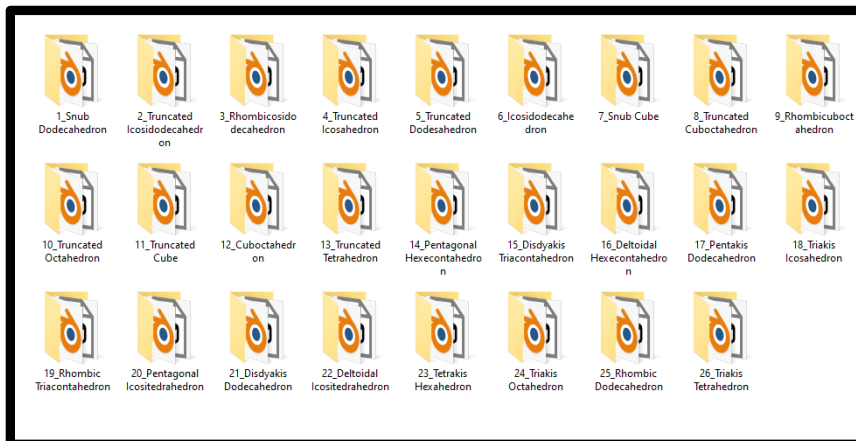
BRYŁY GEOMETRYCZNE

STWÓRZ SAMODZIELNIE POZOSTAŁE BRYŁY



WYEKSPORTUJ WSZYSTKIE DO GLB I STL

 2_Truncated Icosidodecahedron.blend
 2_Truncated Icosidodecahedron.glb
 2_Truncated Icosidodecahedron.stl



BRYŁY GEOMETRYCZNE

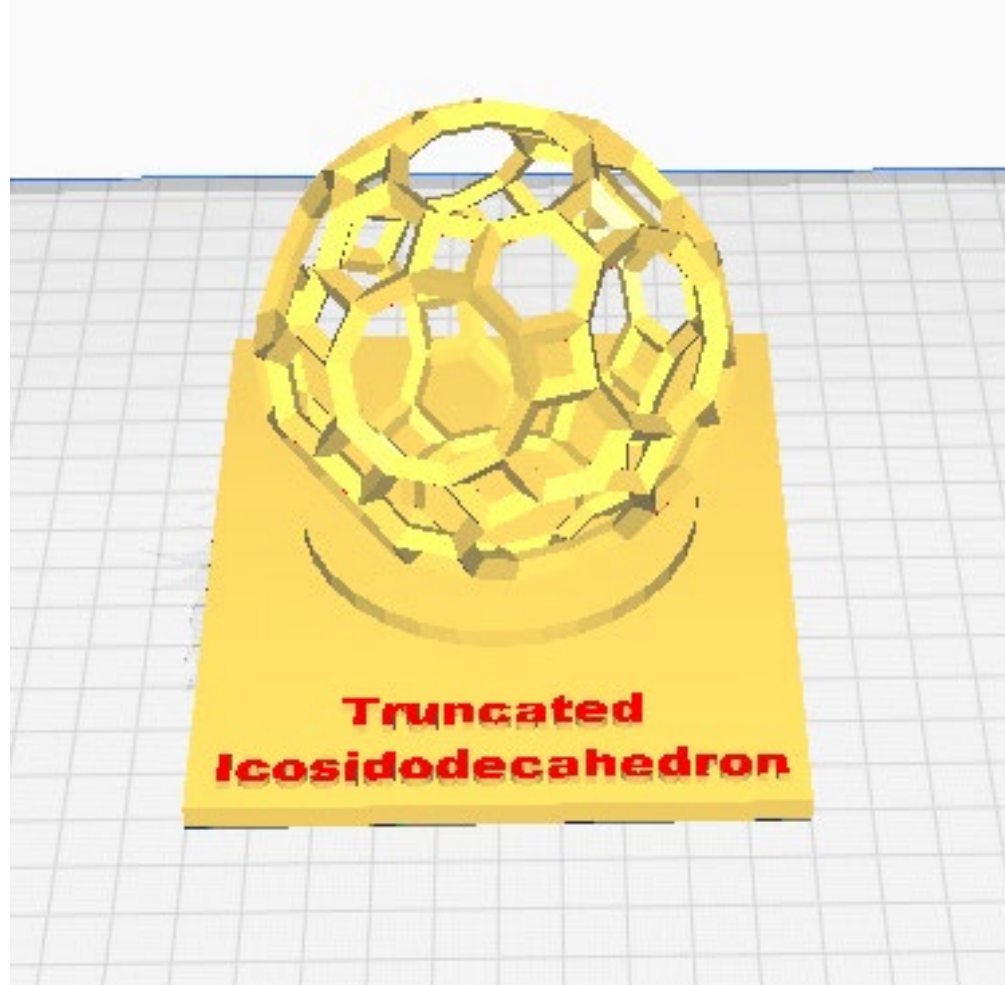
POWER OF AR AND VR

**MOŻESZ DODAĆ PODSTAWKI I WSZYSTKIE
WYDRUKOWAĆ NA DRUKARCE 3D**



BRYŁY GEOMETRYCZNE

TAK WYKONANY MODEL MOŻNA WYDRUKOWAĆ **BEZ PODPÓR**



POWER OF AR AND VR

DZIĘKUJĘ ZA UWAGĘ



**Co-funded by
the European Union**



2024-1-PL01-KA220-VET-000243150

the European Union
co-funded by

2024-1-PL01-KA220-VET-000243150