

POWER OF AR AND VR

RZEŹBIENIE



Co-funded by
the European Union

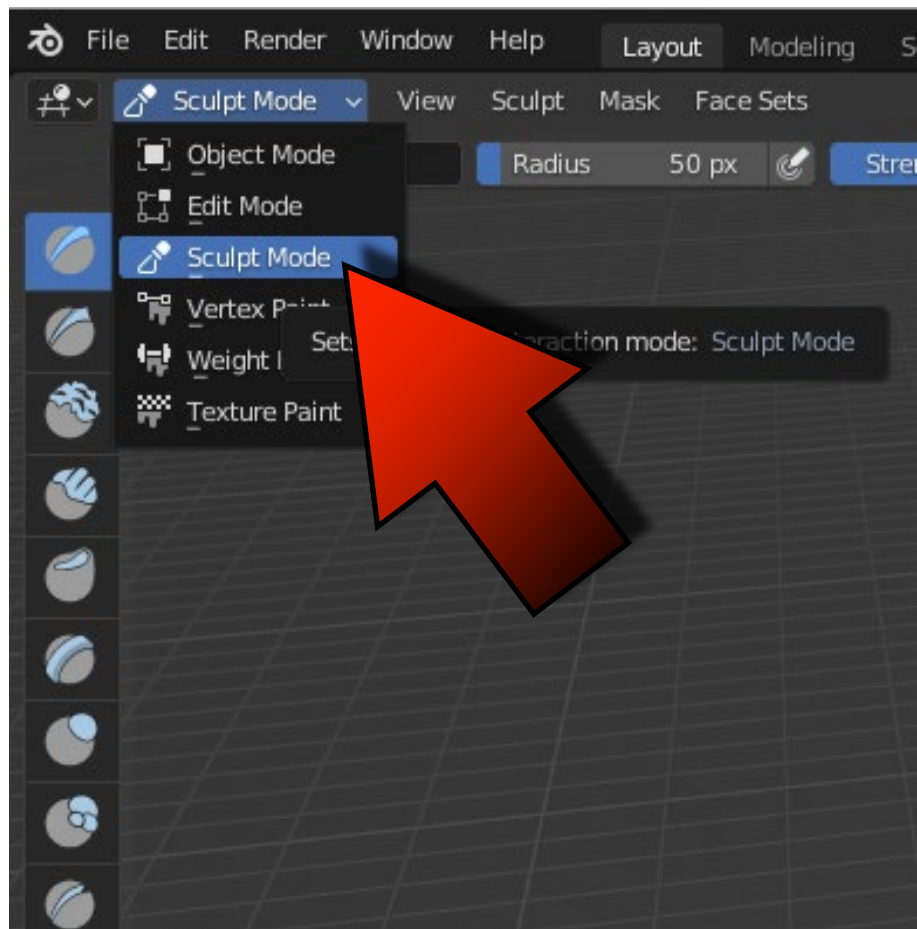


2024-1-PL01-KA220-VET-000243150

ημε Ευρωπαϊκή Ένωση
co-financed by

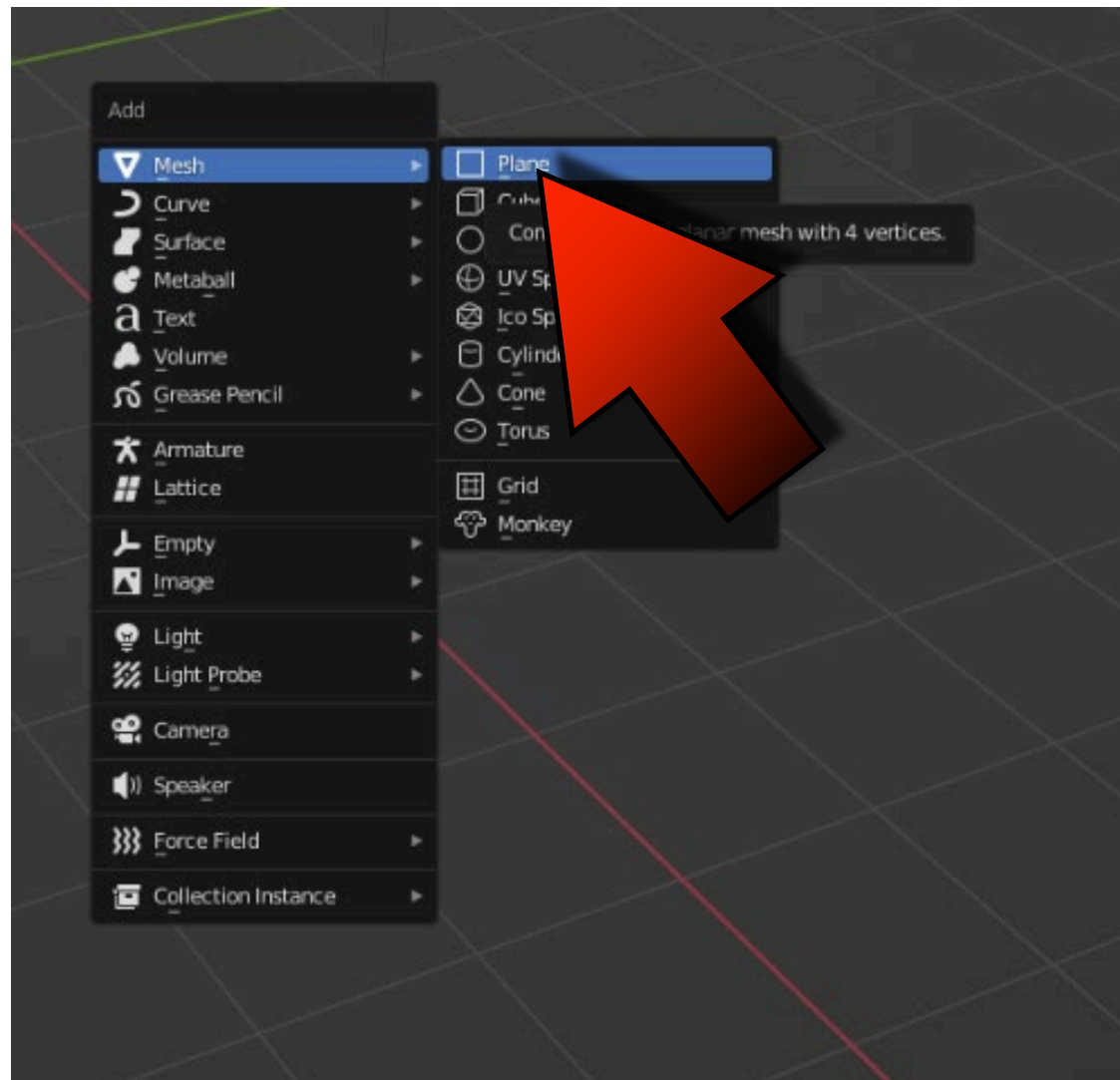
2024-1-PL01-KA220-VET-000243150

ZOBACZMY MOŻLIWOŚCI **SCULPT MODE**

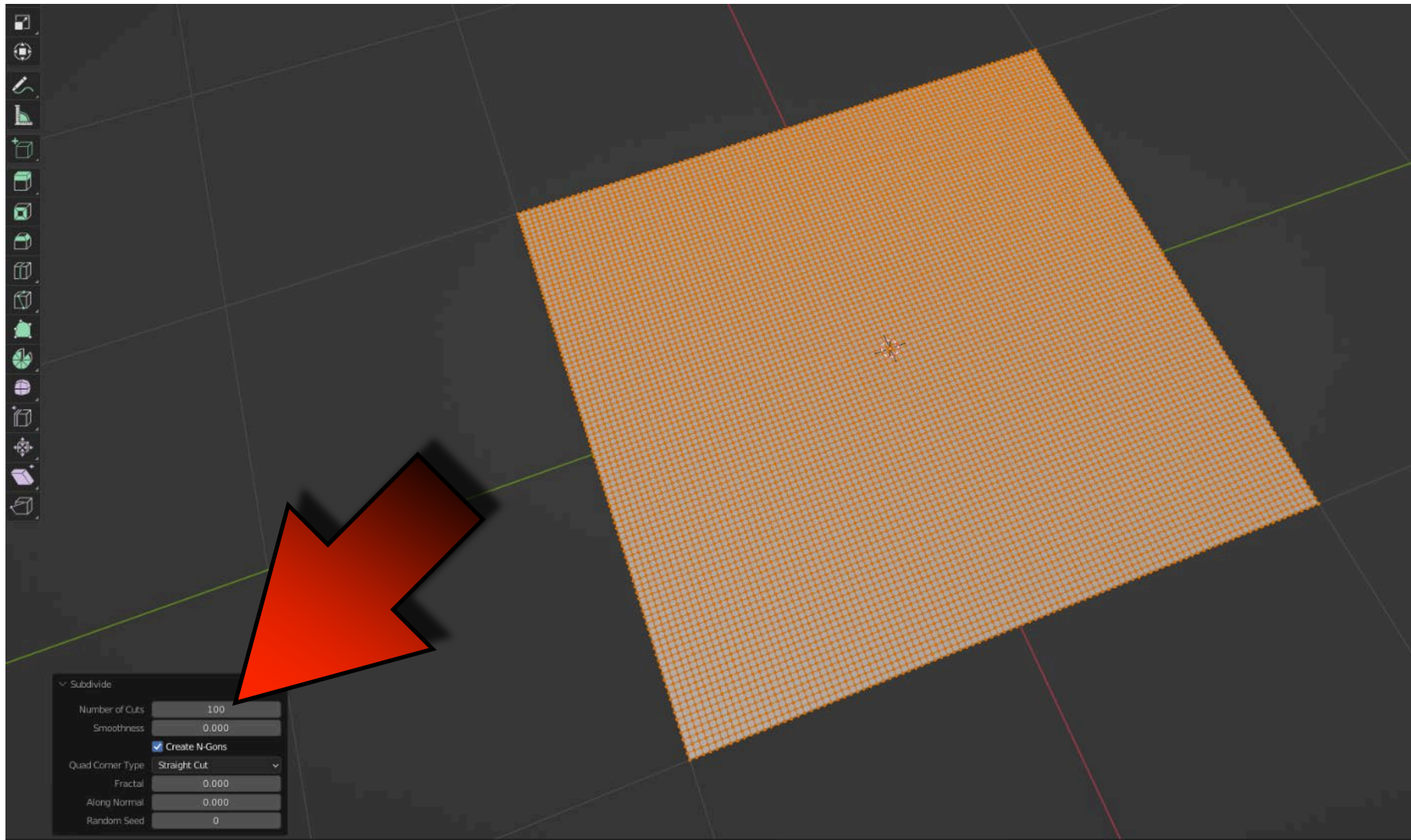


RZEŹBIENIE

WSTAW PLANE

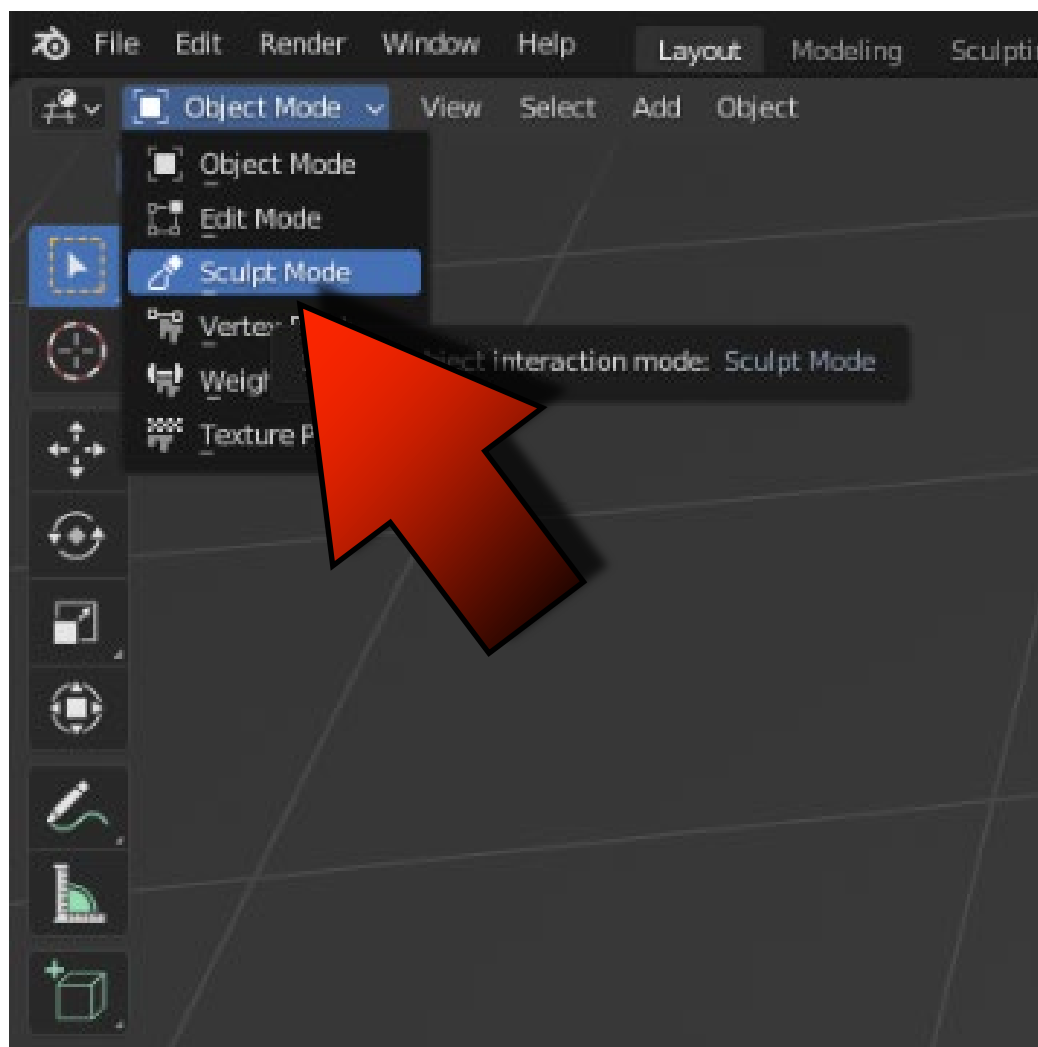


W EDIT MODE PODZIEL GO NA 100



RZEŹBIENIE

IDŹ DO **SCULPT MODE**

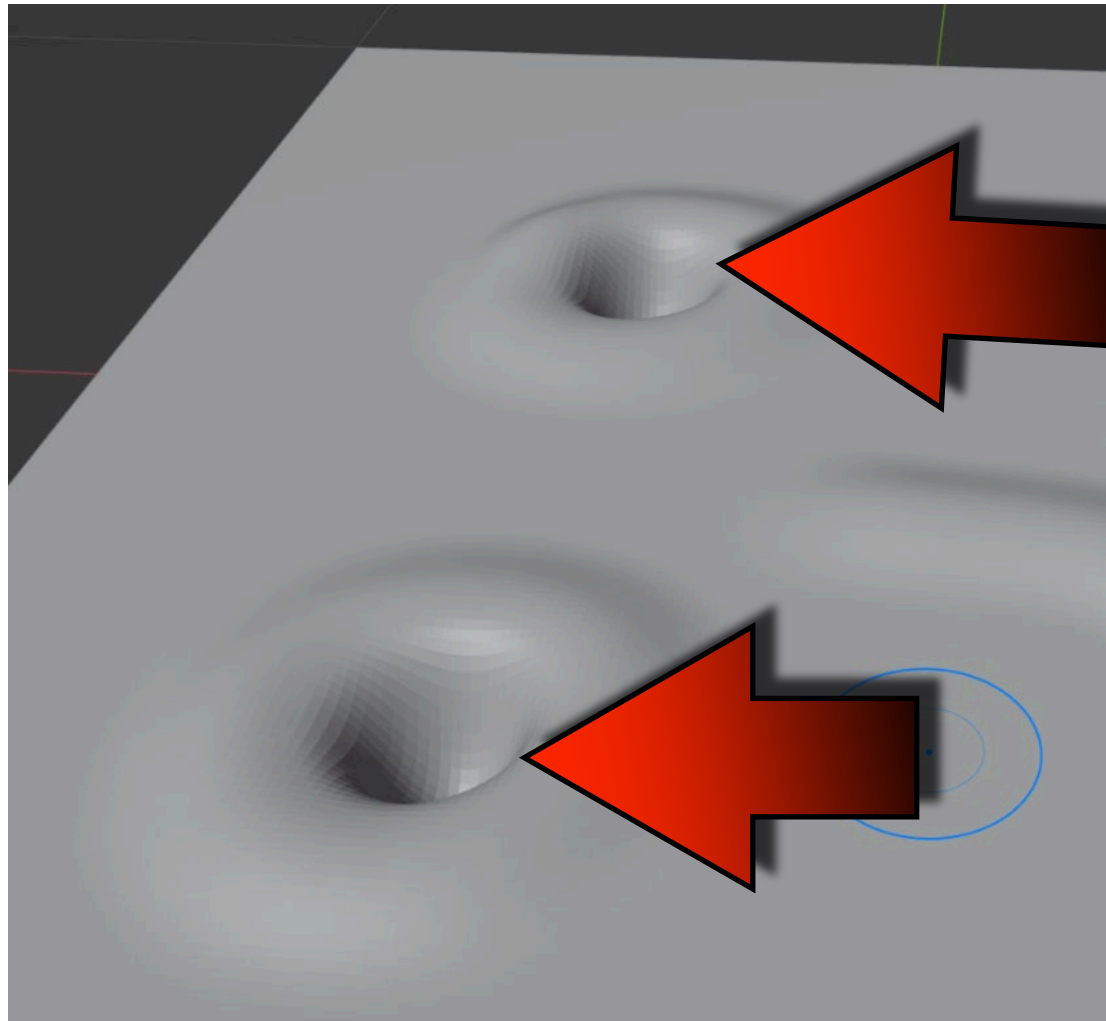


RZEŹBIENIE

PRAWYM KLAWISZEM MYSZKI MOŻESZ ZMIENIAĆ PARAMETRY PĘDZLA



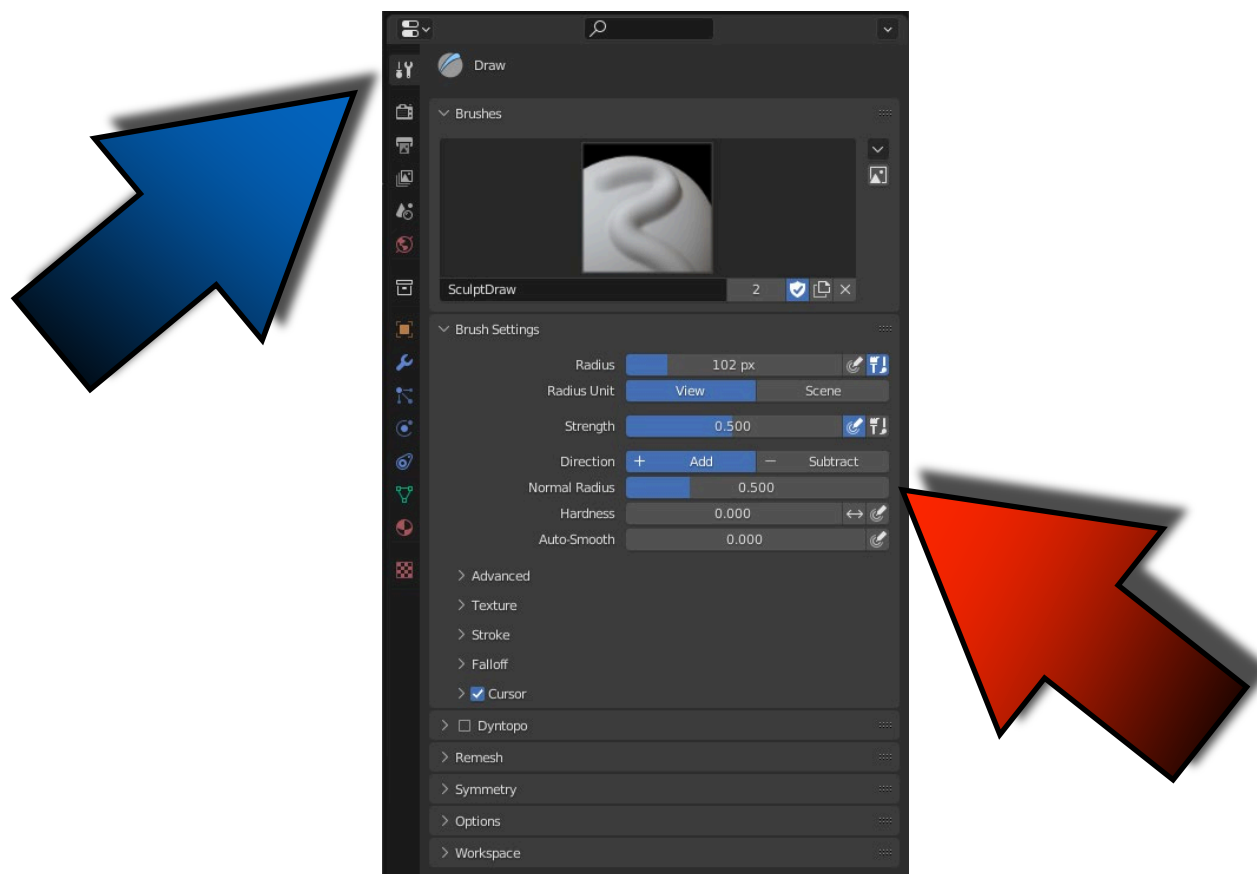
DO RZEŹBIENIA W DÓŁ UŻYJ KLAWISZA CTRL



RZEŹBIENIE

POWER OF AR AND VR

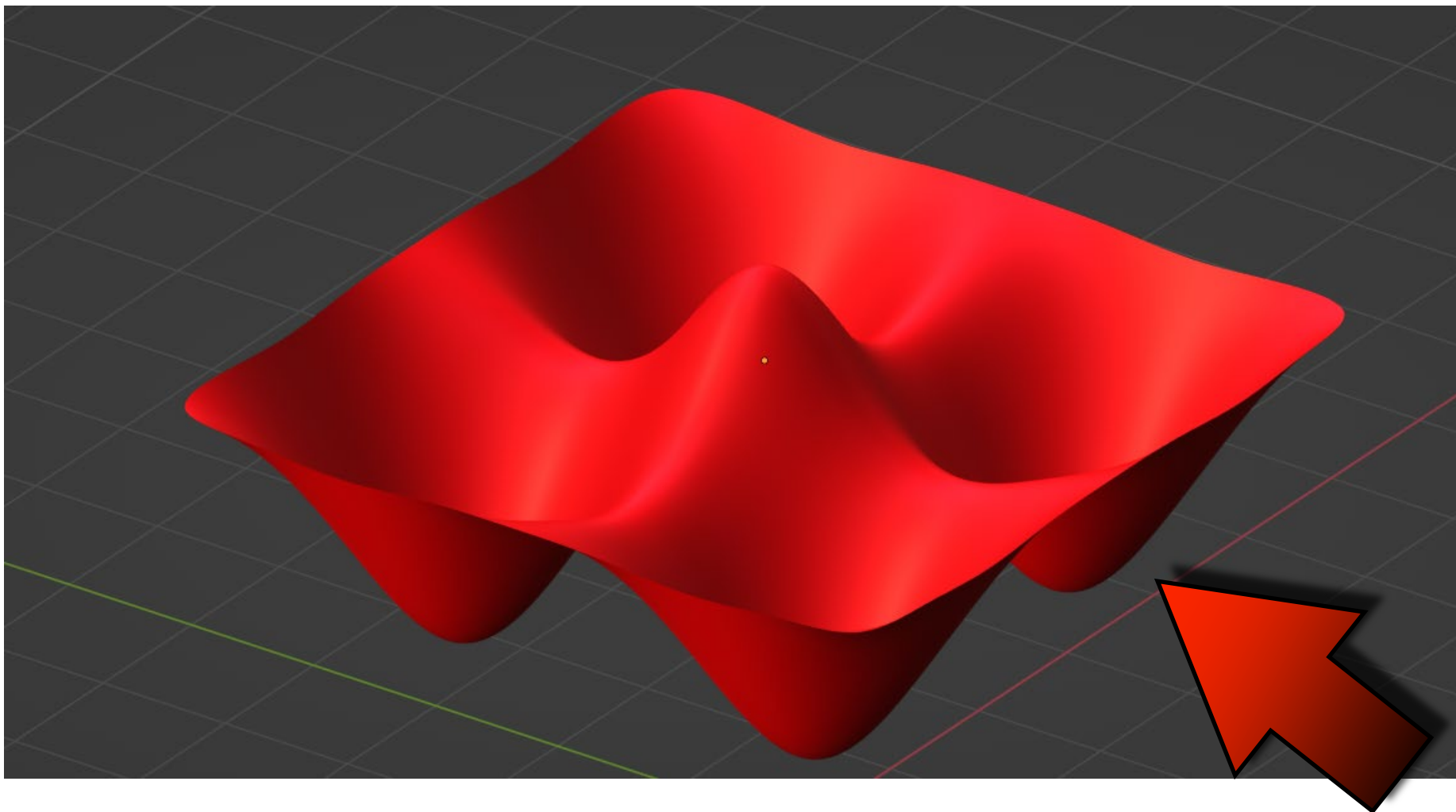
W WŁAŚCIWOŚCIACH MOŻESZ USTAWIĄĆ PARAMETRY PĘDZLA



RZEŹBIENIE

POWER OF AR AND VR

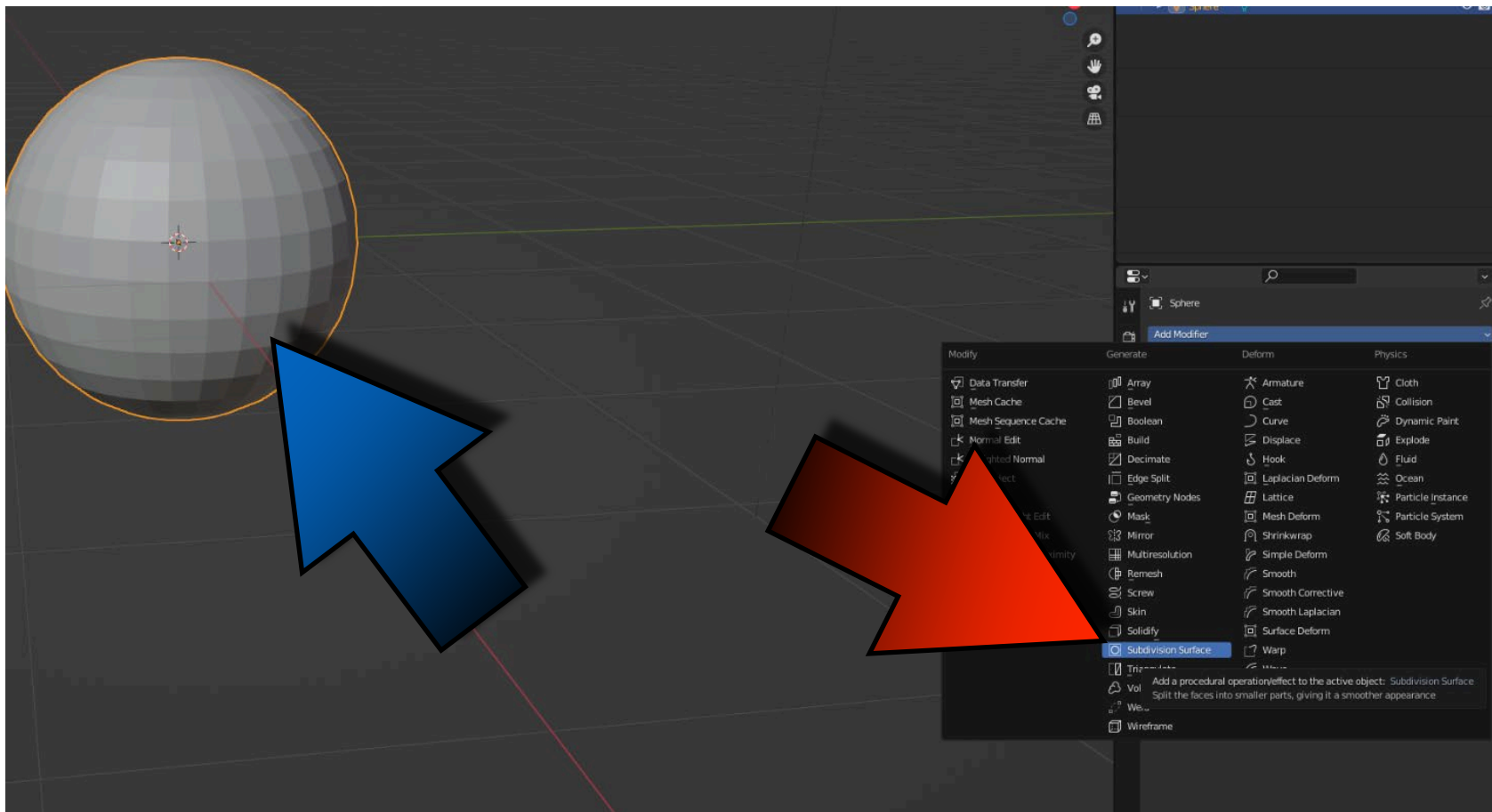
WSTAW NOWY PLANE I STWÓRZ MODEL JAK NA RYSUNKU



RZEŹBIENIE

POWER OF AR AND VR

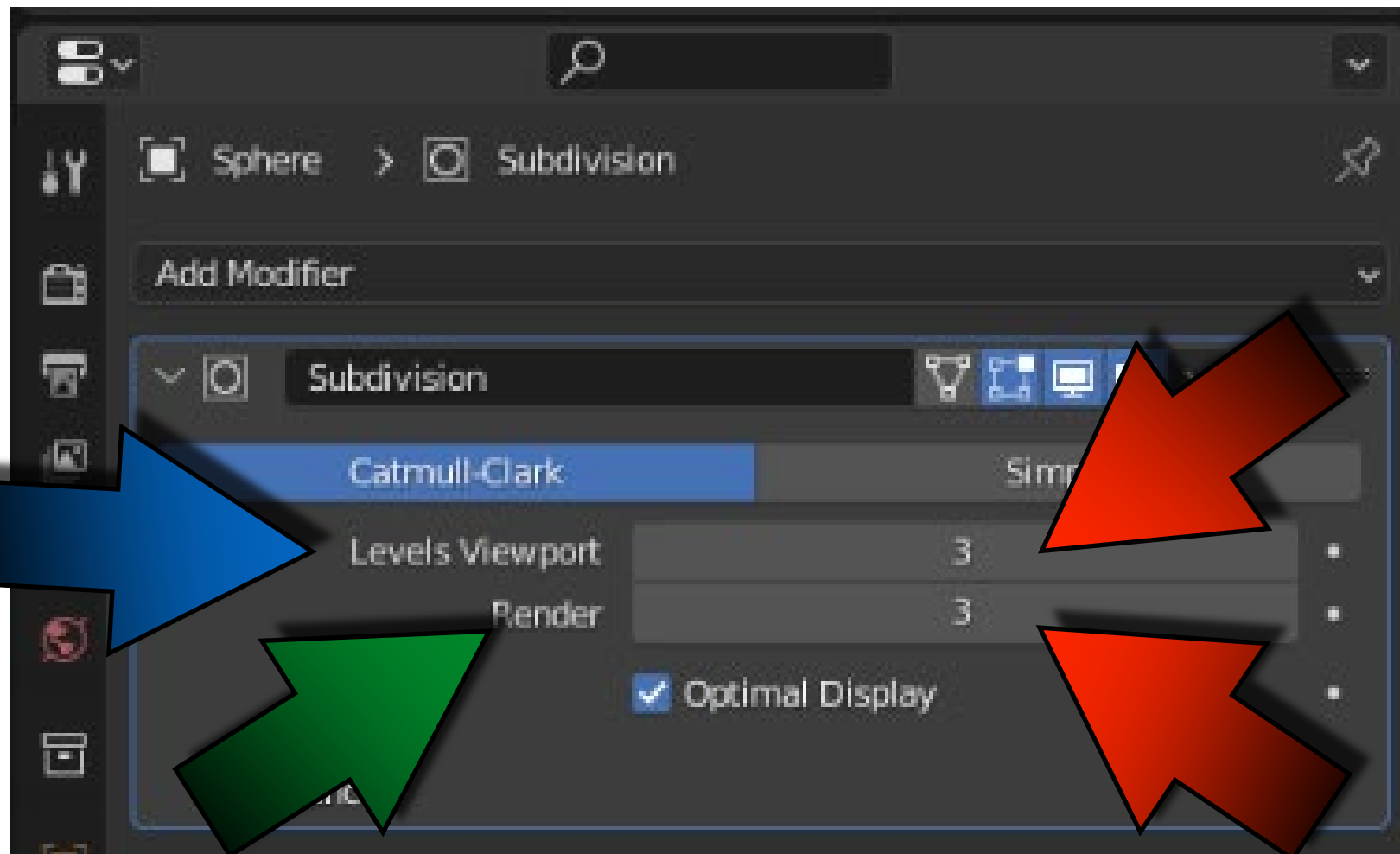
WSTAW UV SPHERE I WYBIERZ MODYFIKATOR SUBDIVISION



RZEŹBIENIE

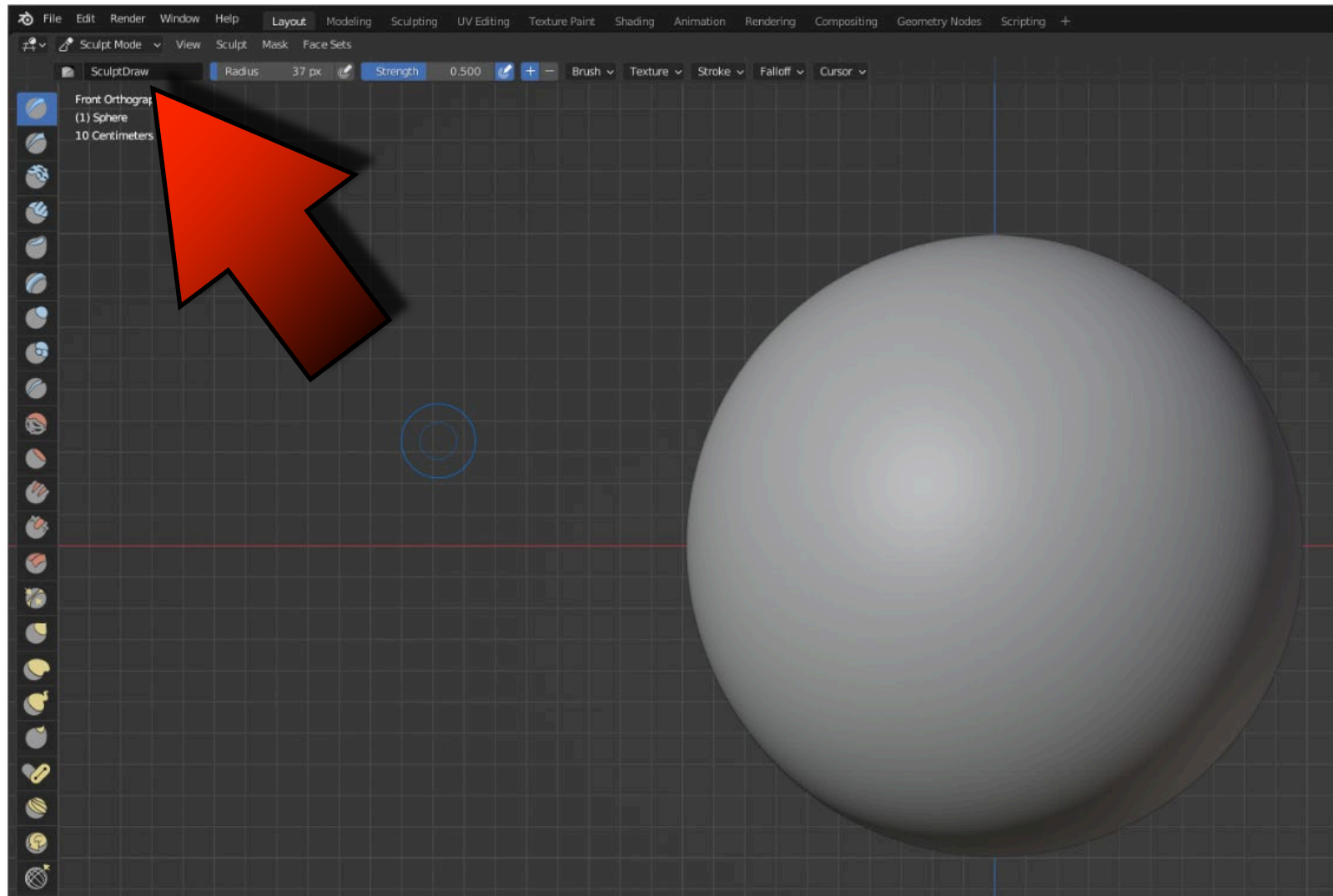
POWER OF AR AND VR

LEVELS VIEWPORT | RENDER USTAW NA 3



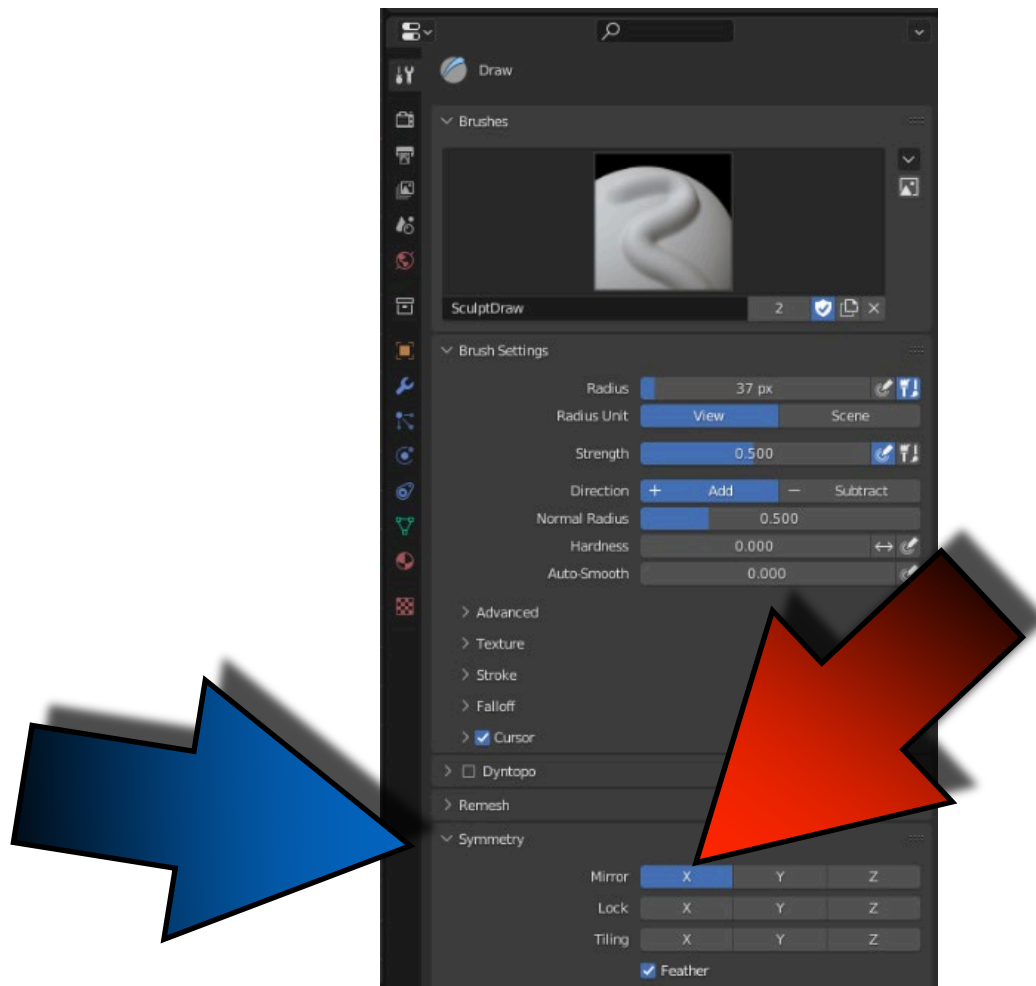
RZEŹBIENIE

IDŹ DO **SCULPT MODE**

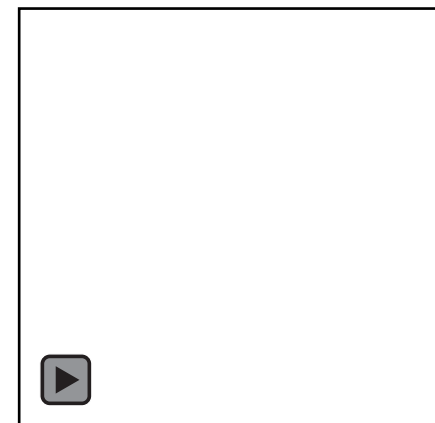
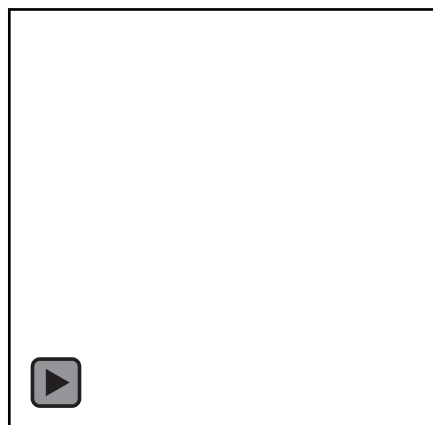
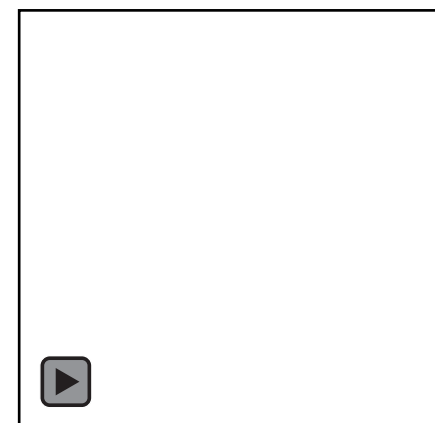
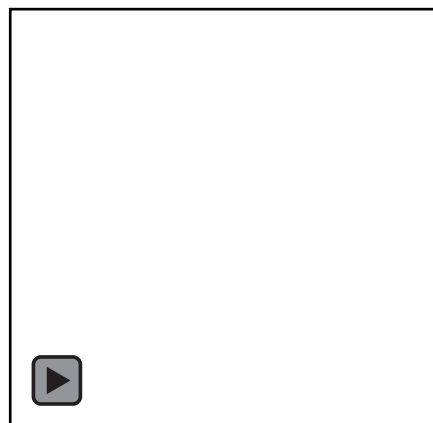
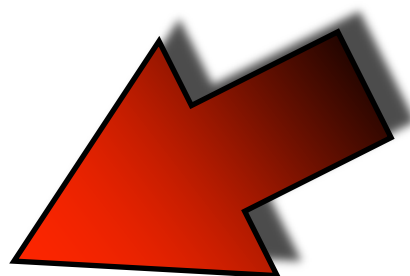


RZEŹBIENIE

IDŹ DO **SYMMETRY** I WŁĄCZ **MIRROR NA OSI X**



POEKSPERYMENTUJ Z DOSTĘPNYMI NARZĘDZIAMI

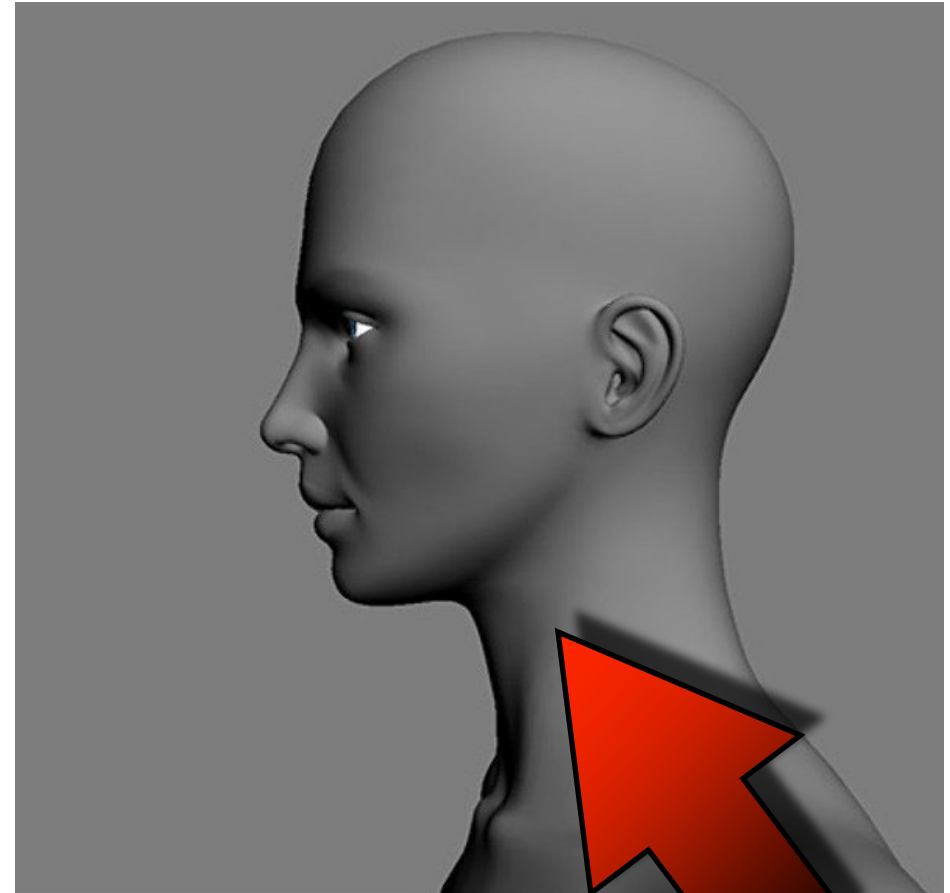
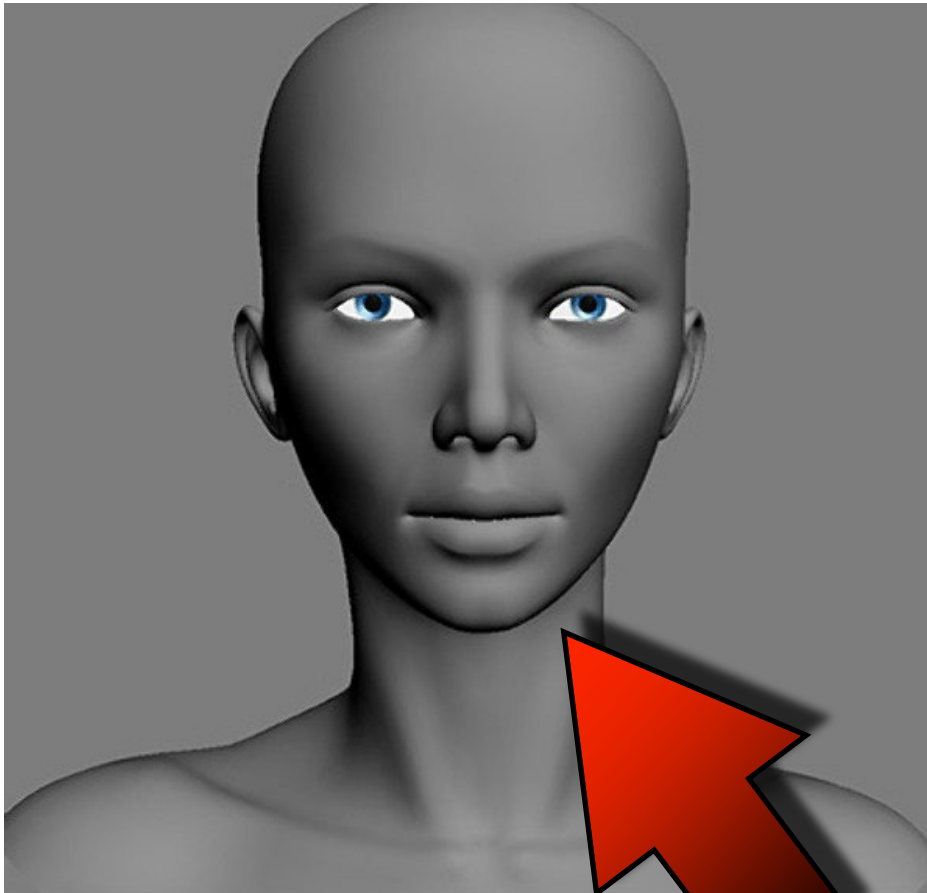


W SCULPTING MODE MOŻESZ MODELOWAĆ SIATKĘ ZE SKANERA 3D



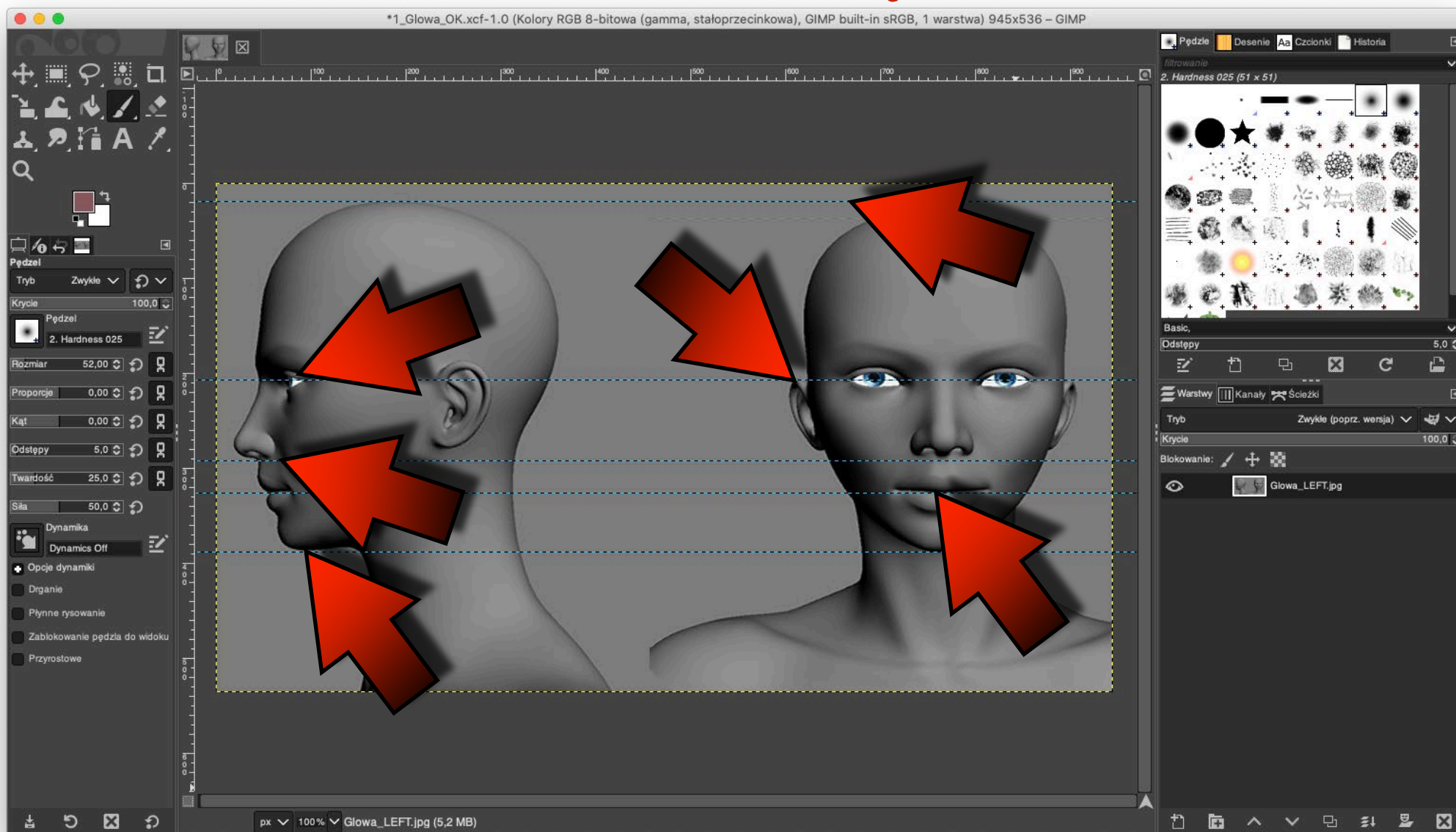
RZEŹBIENIE

ZRÓB SOBIE DWA ZDJĘCIA



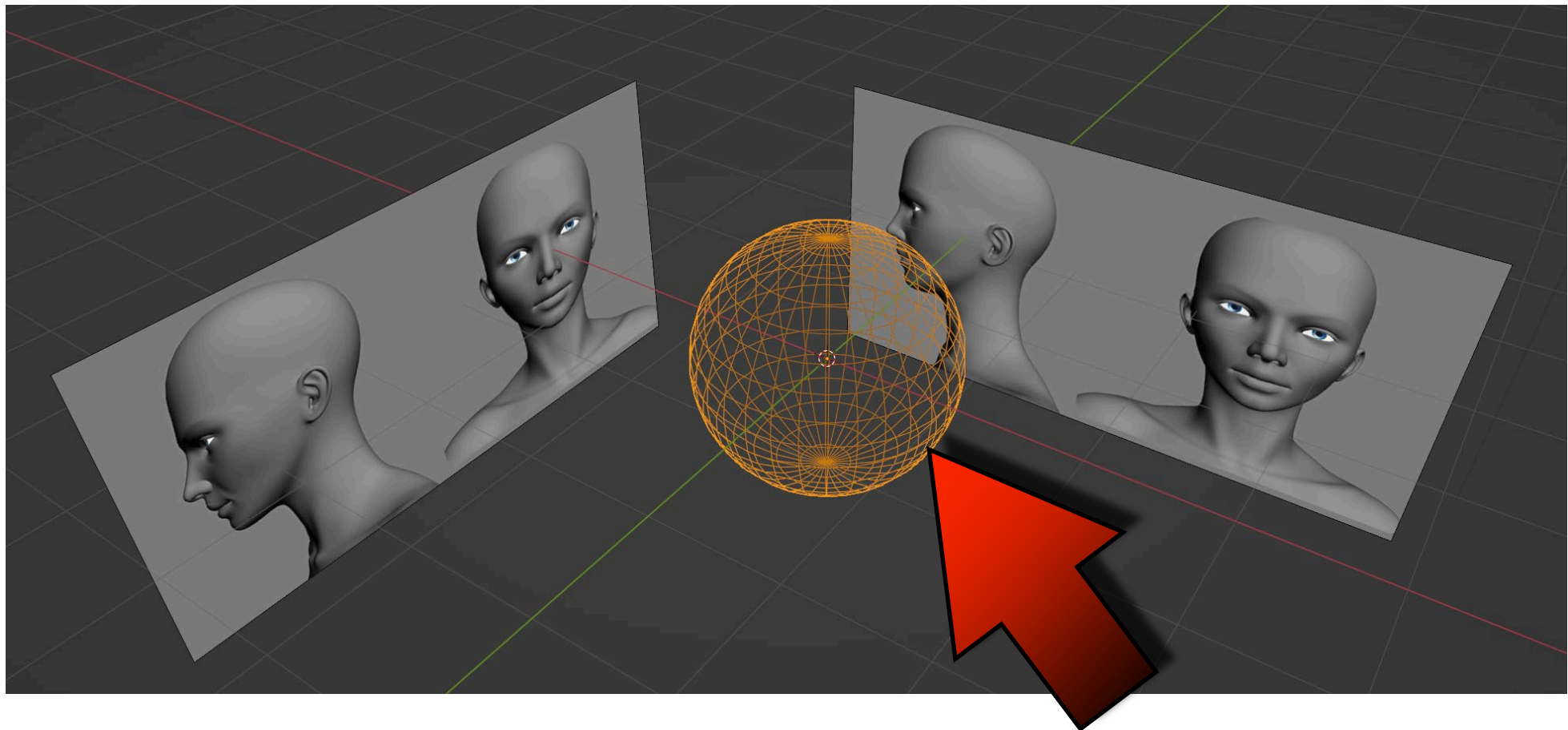
RZEŹBIENIE

W PROGRAMIE **GIMP** USTAW JE JAK NA RYSUNKU **USTAW RÓWNO UŻYWAJĄC PROWADNIC**



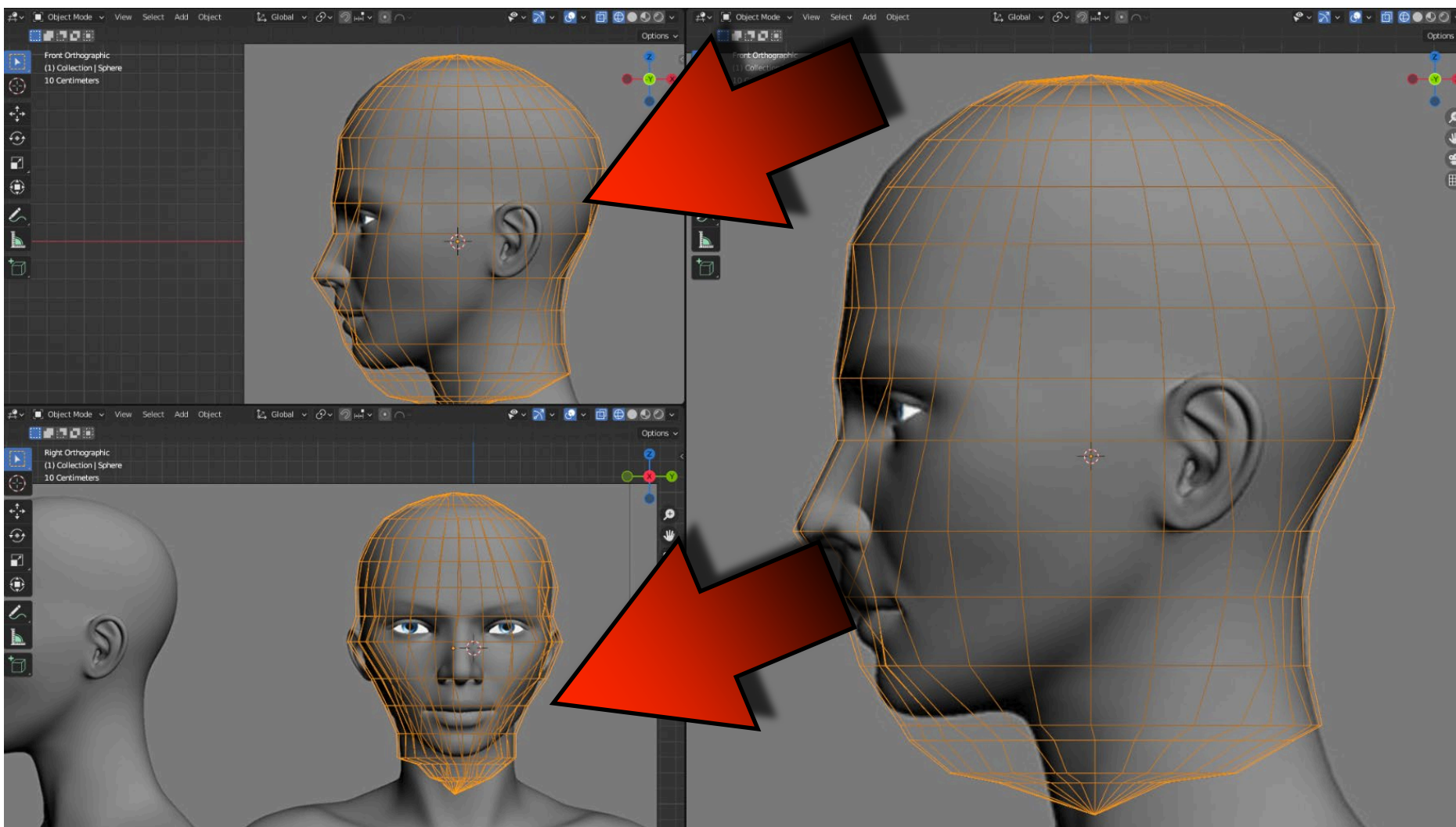
RZEŹBIENIE

WSTAW DO PROGRAMU BLENDER I DODAJ **UV SPHERE**



RZEŹBIENIE

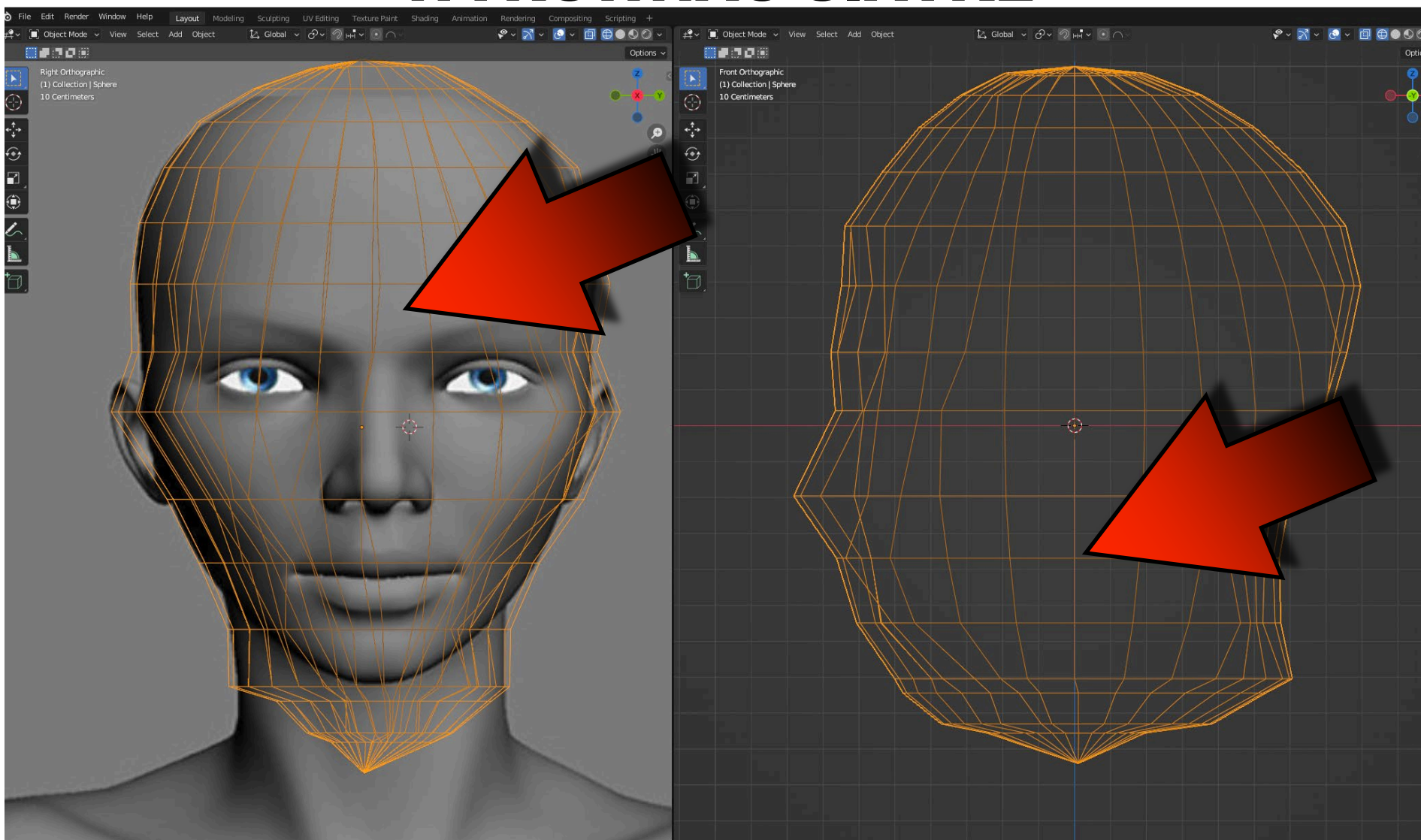
WSTĘPNIE WYMODELUJ SIATKĘ



RZEŹBIENIE

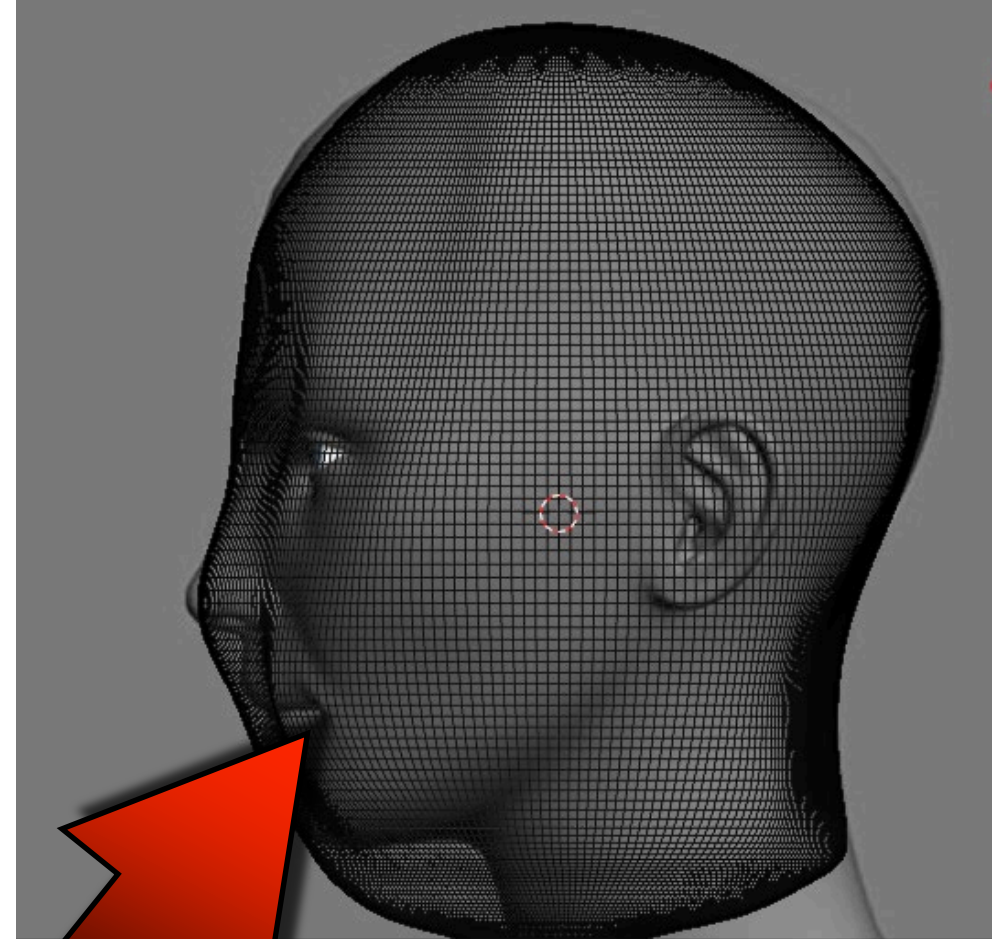
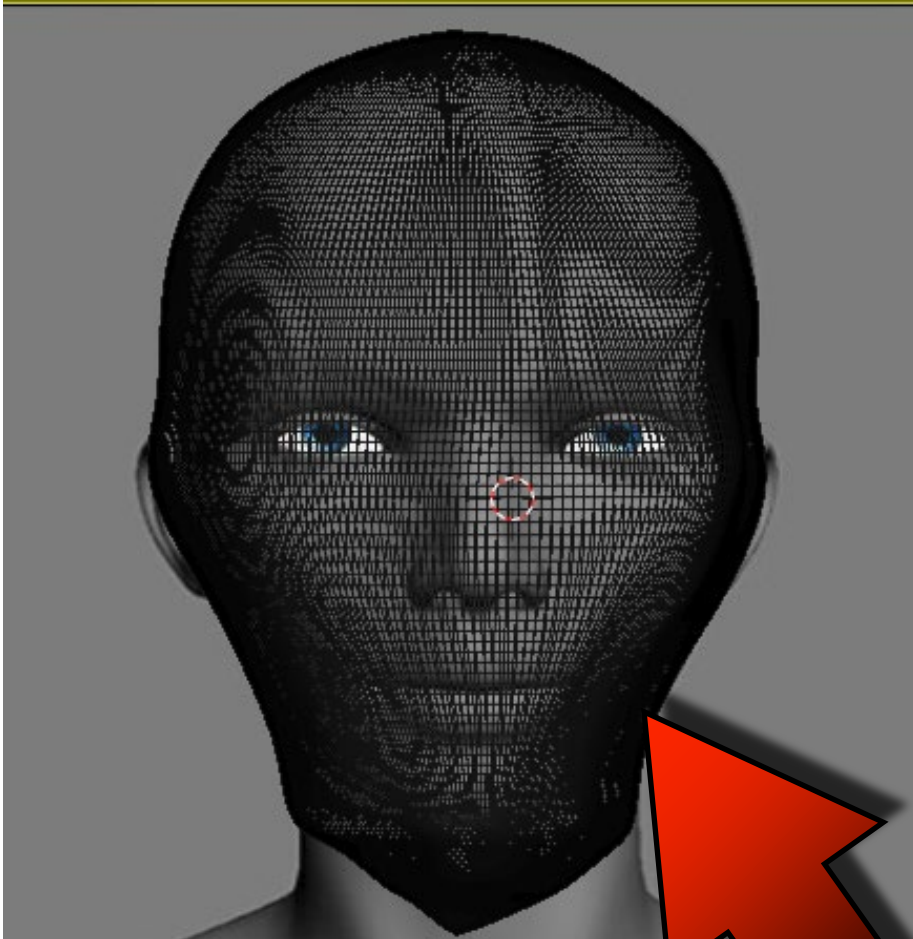
POWER OF AR AND VR

POSTARJ SIĘ **BARDZIEJ PRECYZYJNIE** WYRÓWNAĆ SIATKĘ



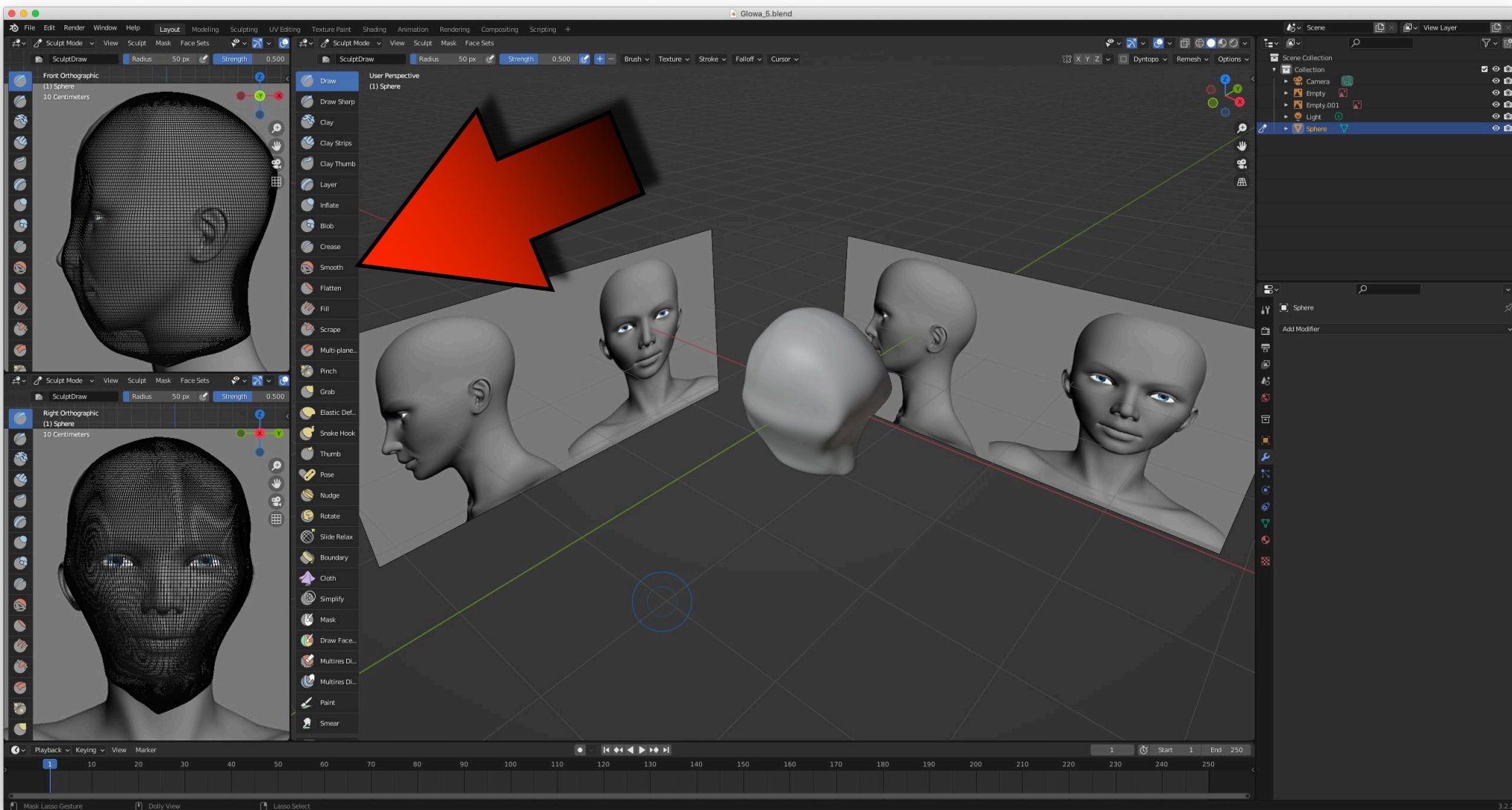
RZEŹBIENIE

NASTĘPNIIE DODAJ MODYFIKATOR SUBDIVISION SURFACE



RZEŹBIENIE

TERAZ UŻYJ TRYBU **SCULPT MODE**

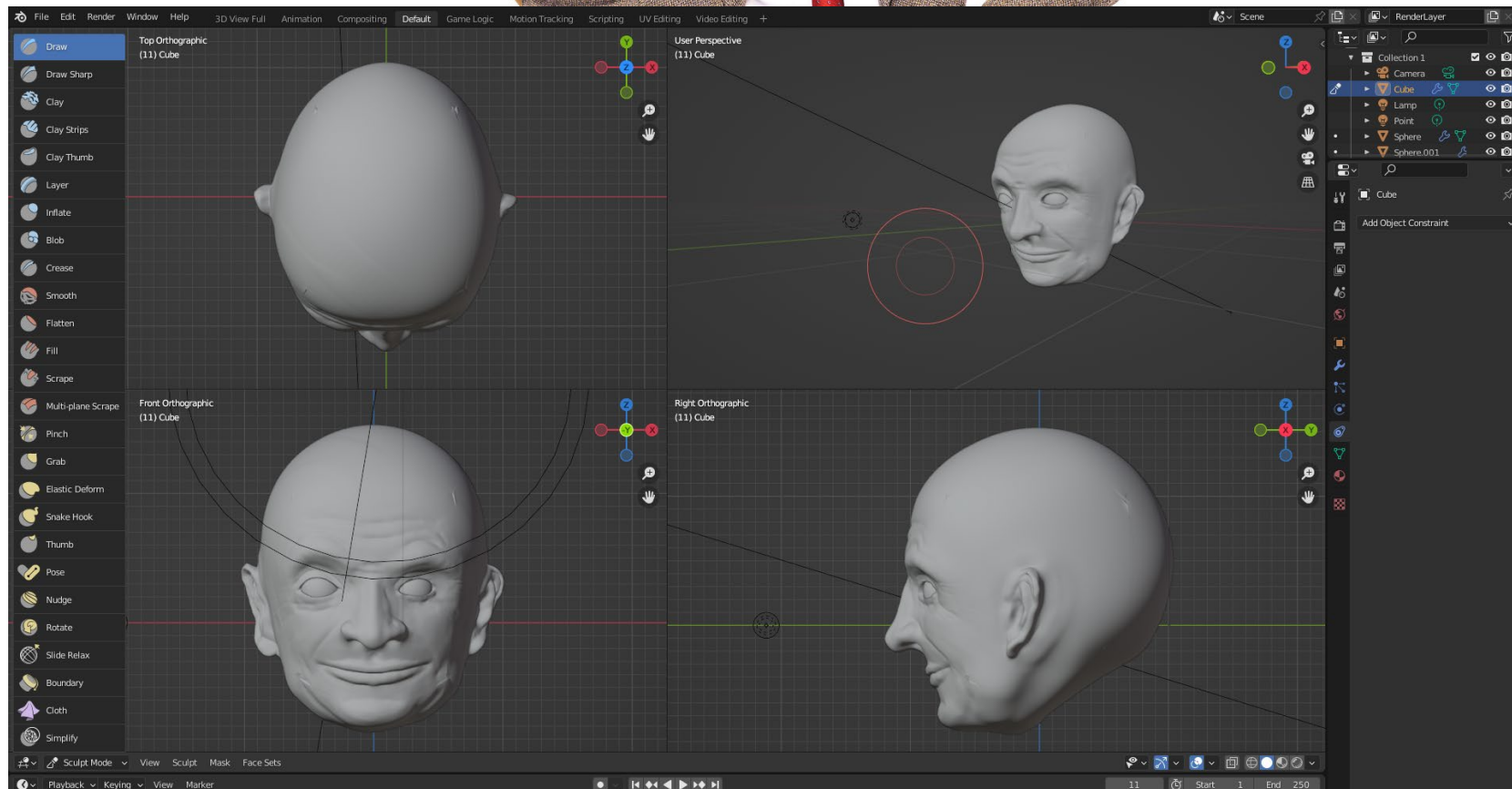


RZEŹBIENIE

PRZYKŁADOWE PRACE UCZNIÓW



RZEŹBIENIE



POWER OF AR AND VR

DZIĘKUJĘ ZA UWAGĘ



Co-funded by
the European Union



2024-1-PL01-KA220-VET-000243150

ημε Ευρωπαϊκή Ένωση
co-funded by

2024-1-PL01-KA220-VET-000243150