

POWER OF AR AND VR

CIAŁA SZTYWNE



Co-funded by
the European Union

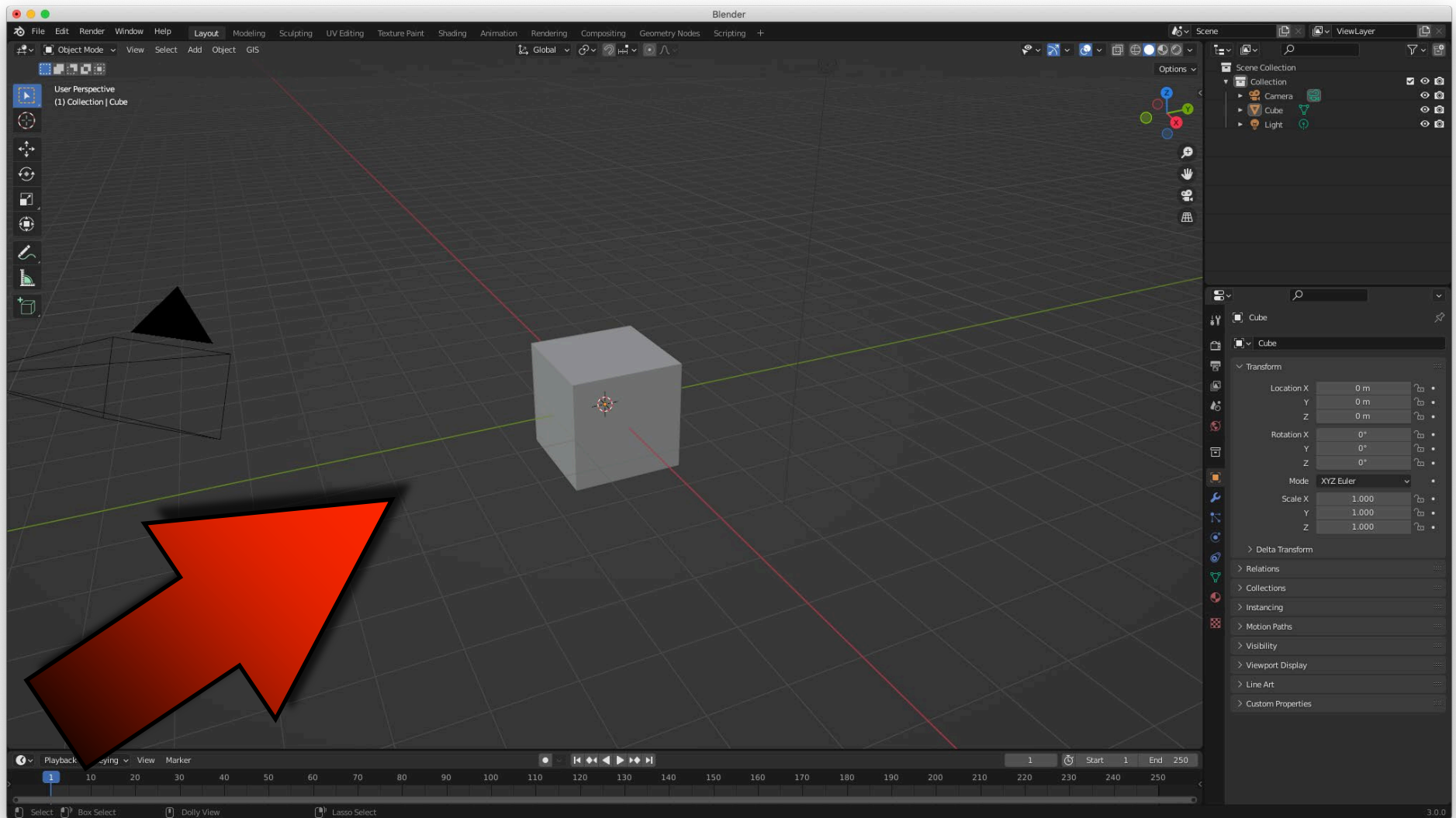


2024-1-PL01-KA220-VET-000243150

the European Union
co-funded by

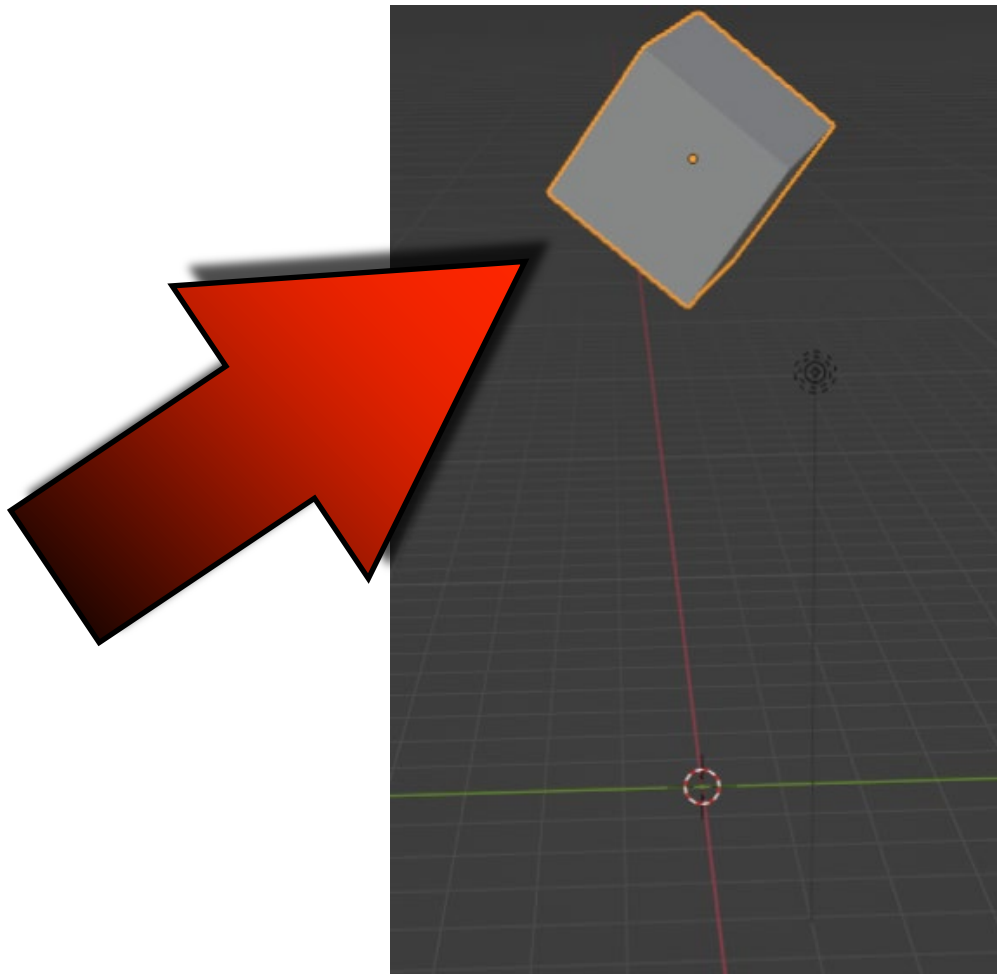
2024-1-PL01-KA220-VET-000243150

URUCHOM PROGRAM **BLENDER**



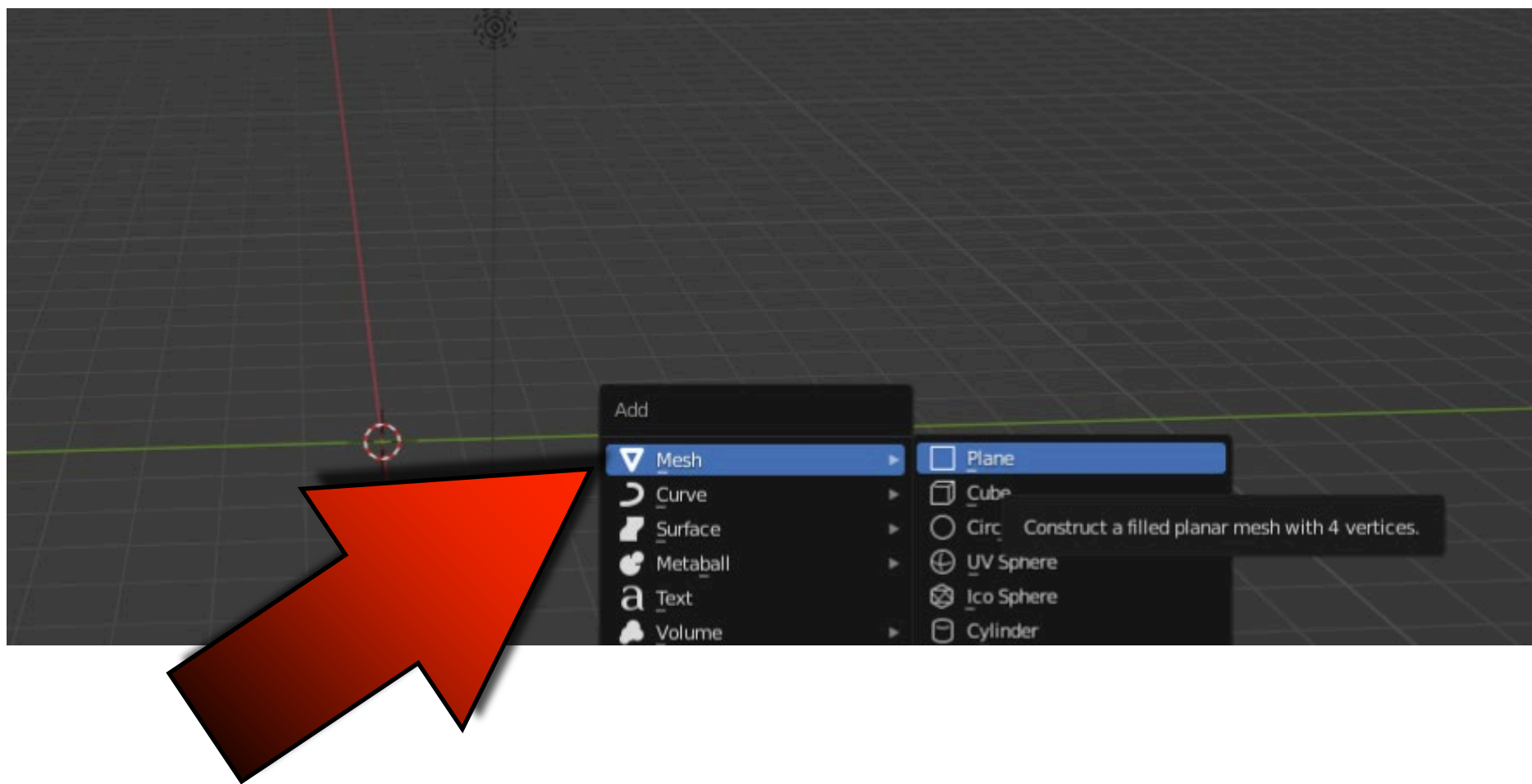
CIAŁA SZTYWNE

PRZESUŃ CUBE DO GÓRY I OBRÓĆ



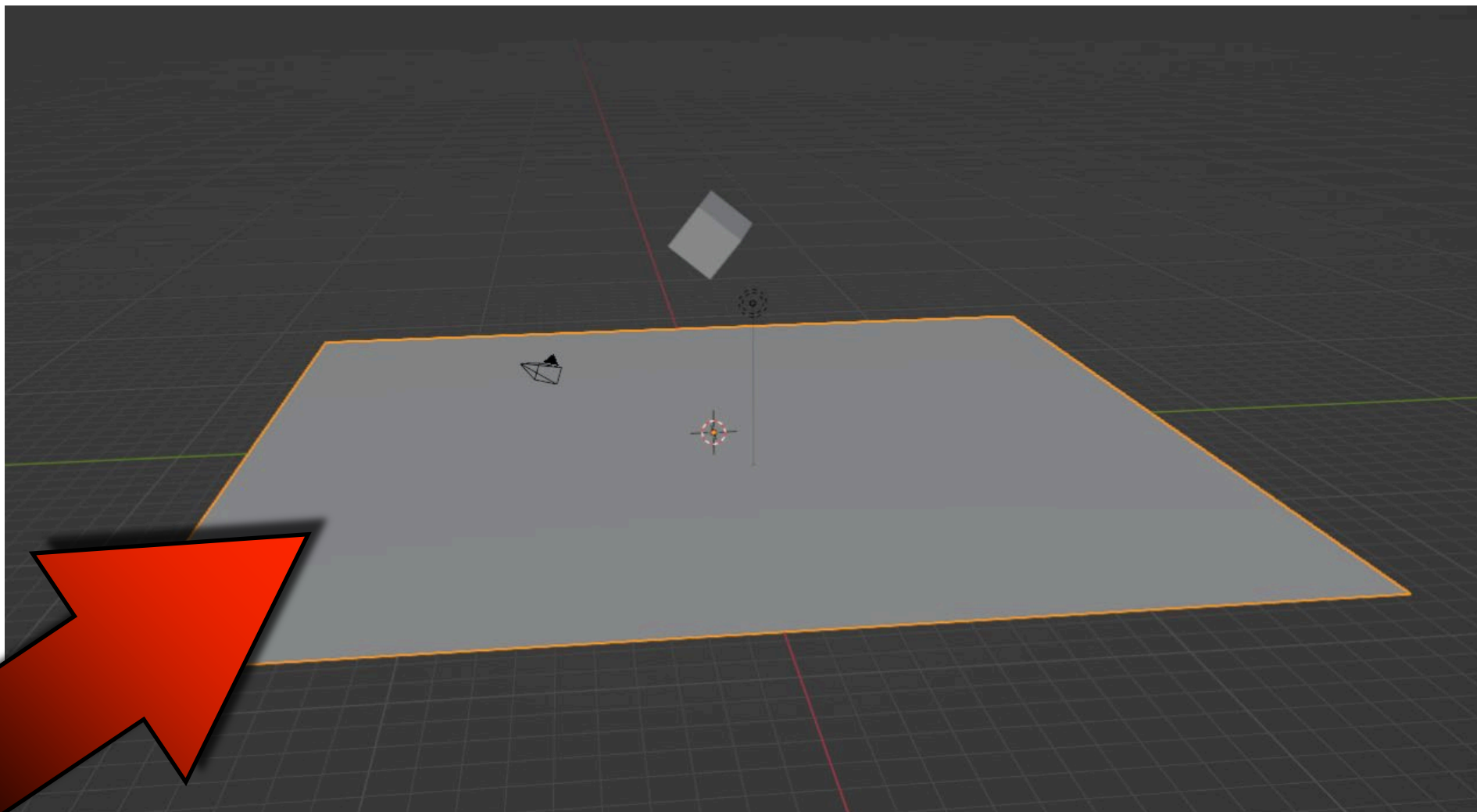
CIAŁA SZTYWNE

DODAJ PLANE



CIAŁA SZTYWNE

PRZESKALUJ GO



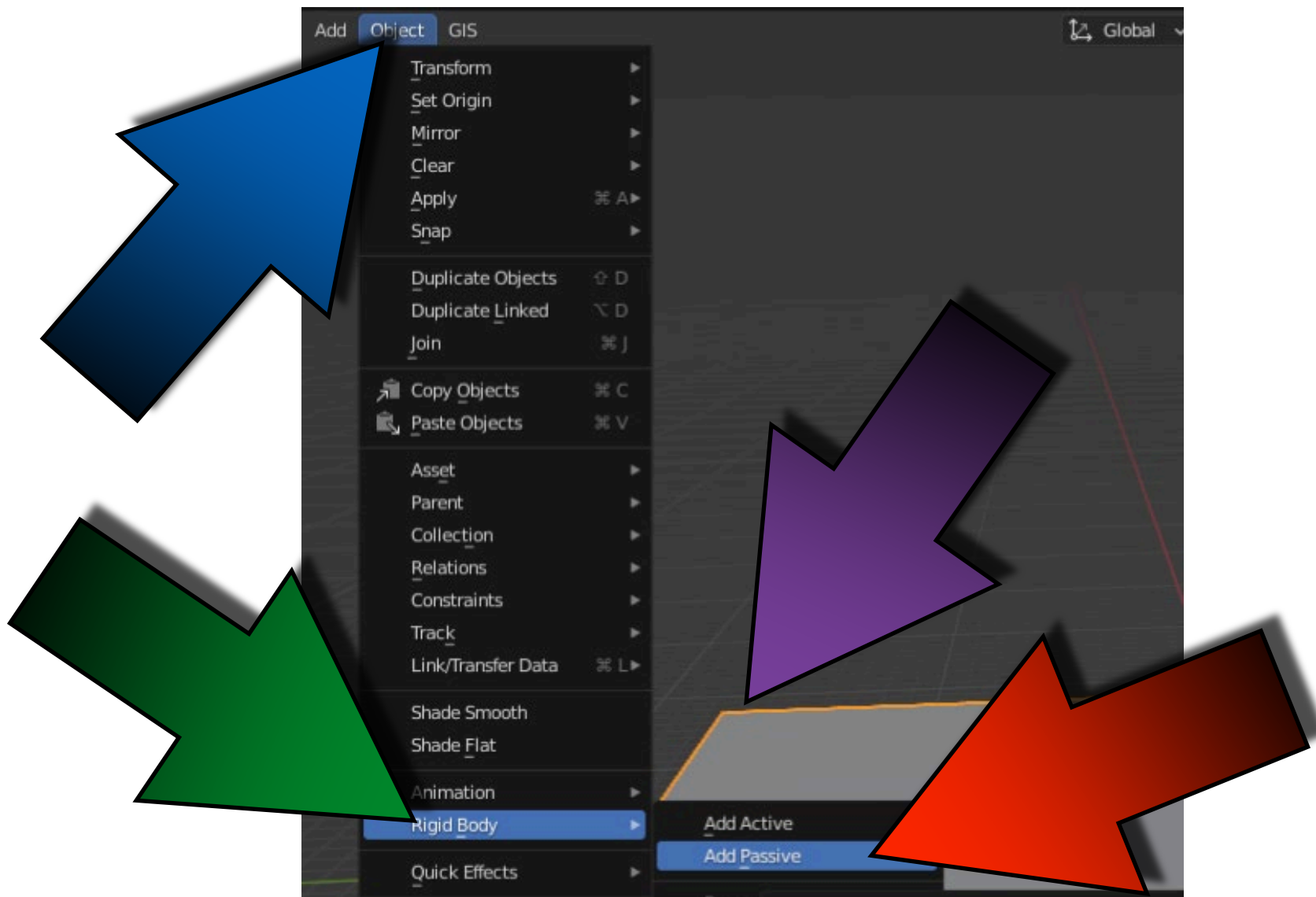
CIAŁA SZTYWNE



POWER OF AR AND VR

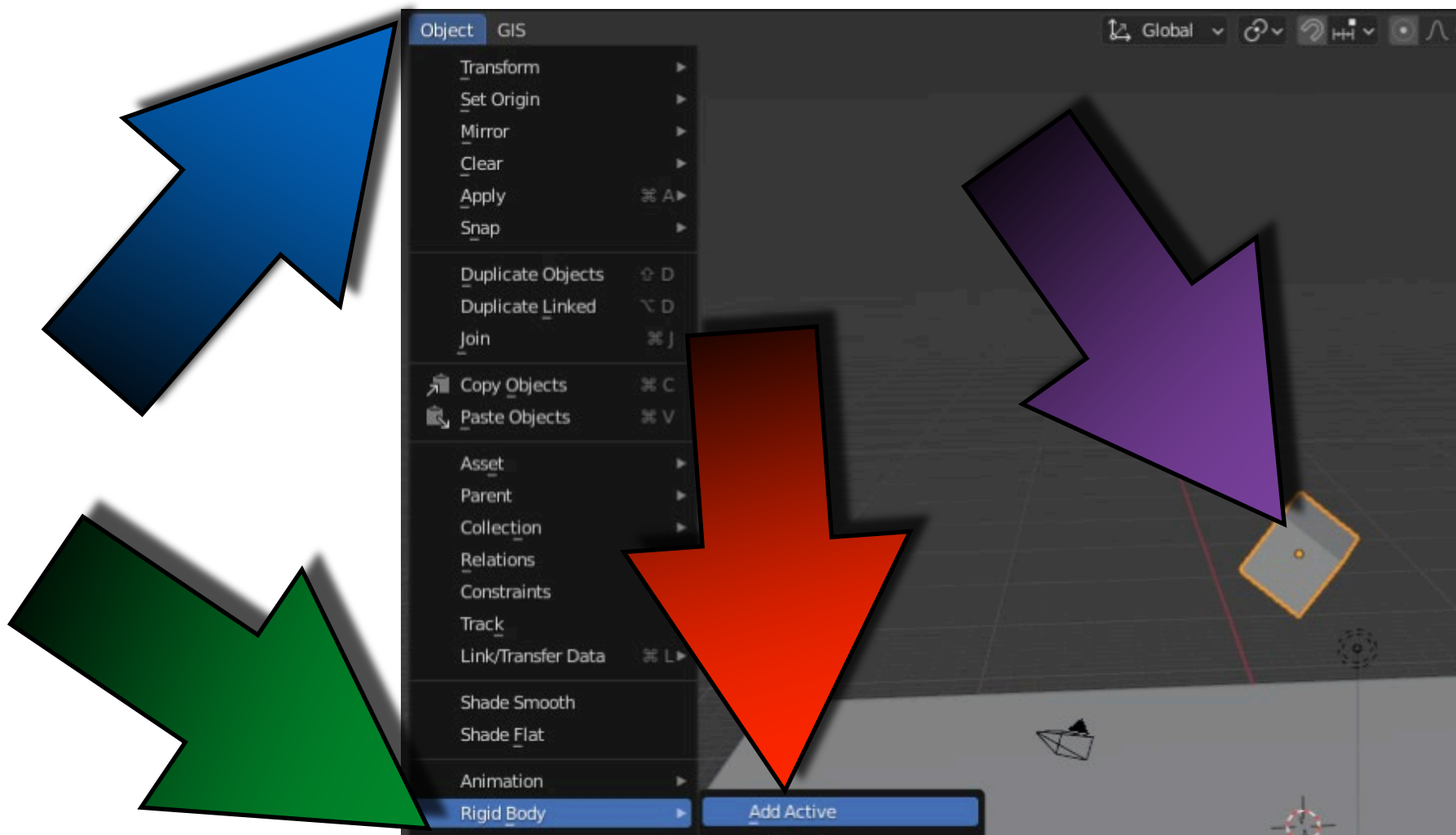


DODAJ **PASSIVE** DLA **PLANE**



CIAŁA SZTYWNE

DODAJ **ACTICE** DLA CUBE



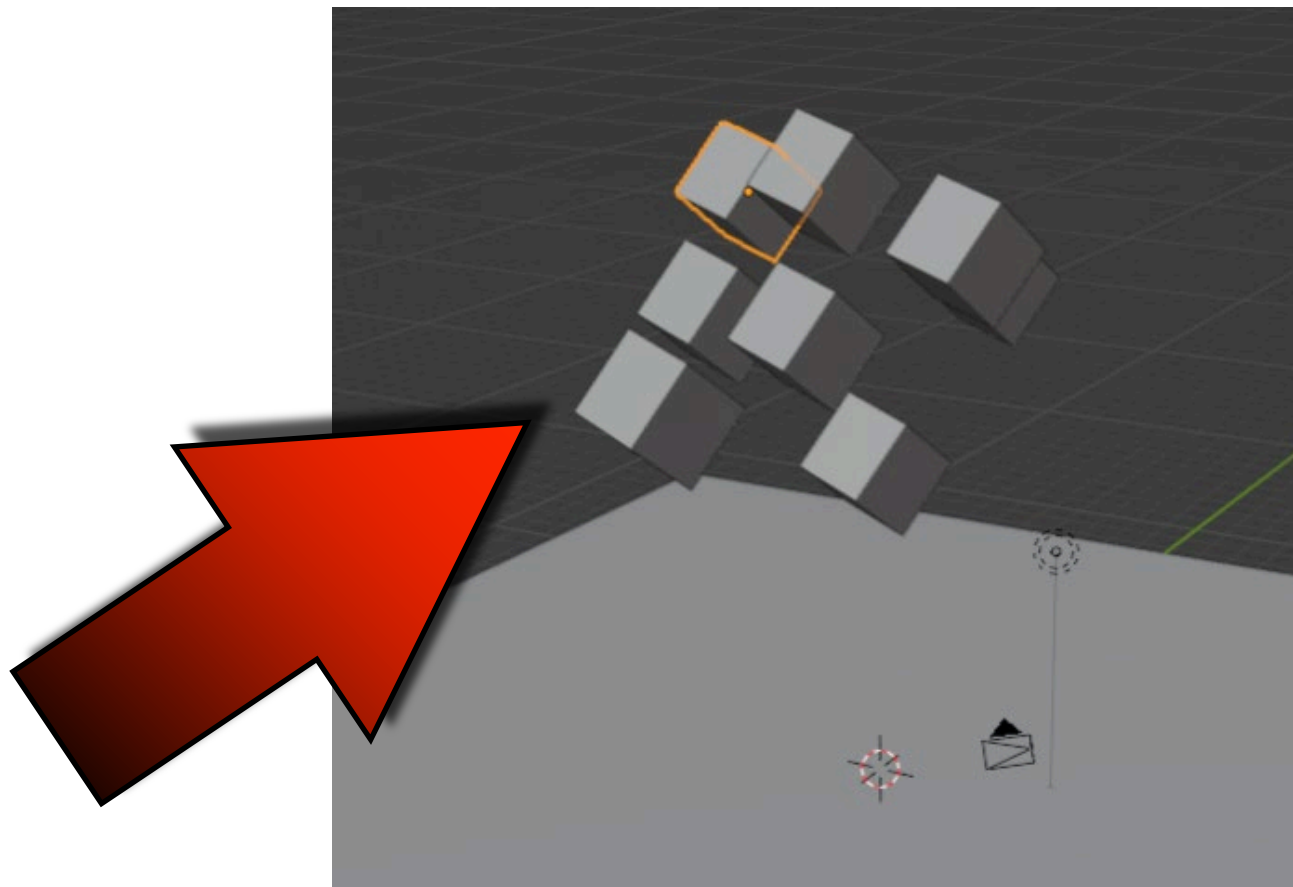
CIAŁA SZTYWNE

NACIŚNIJ SPACJE **I ZOBACZ ANIMACJE**



https://youtu.be/qq_dAINZvwk

UŻYJ **SHIFT + D** ABY SKOLONOWAĆ **CUBE** KILKA RAZY



CIAŁA SZTYWNE

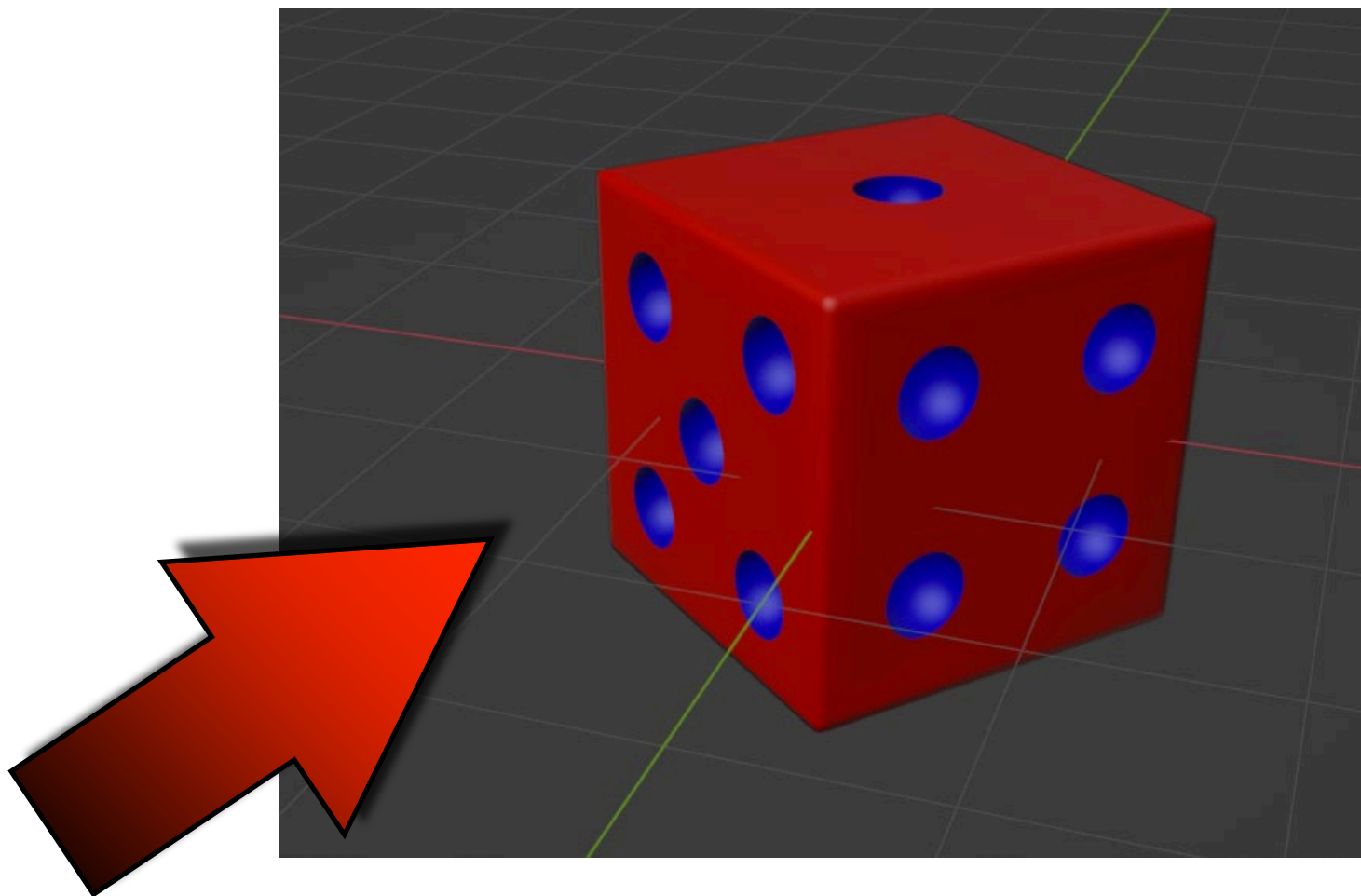


NACIŚNIJ SPACJE I ZOBACZ ANIMACJE



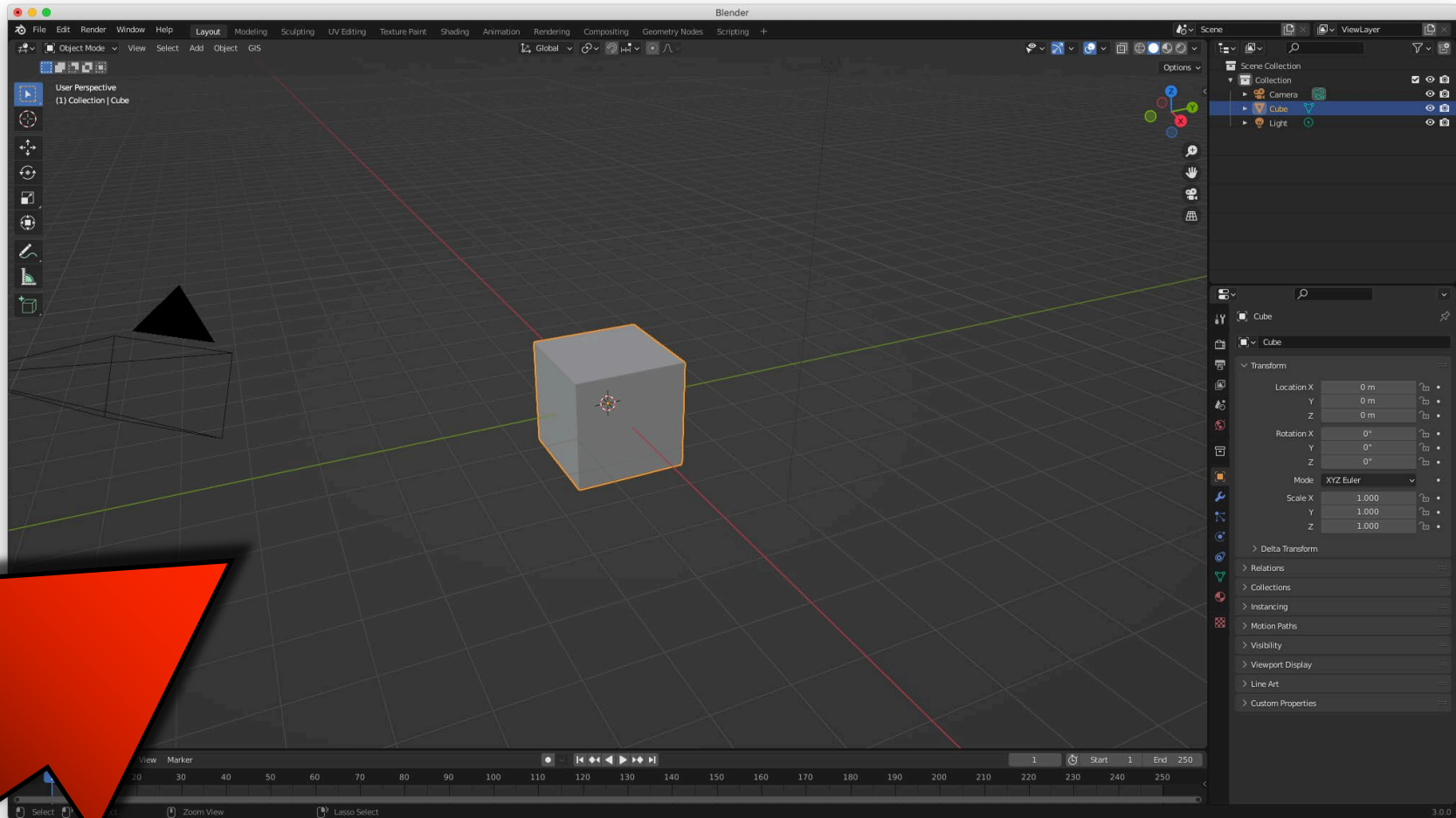
<https://youtu.be/KM6w5i1xb7U>

**OTWÓRZ PLIK Z WCZEŚNIEJSZEGO ĆWICZENIA
I ZRÓB ANIMACJE DLA TRZECH KOSTEK**

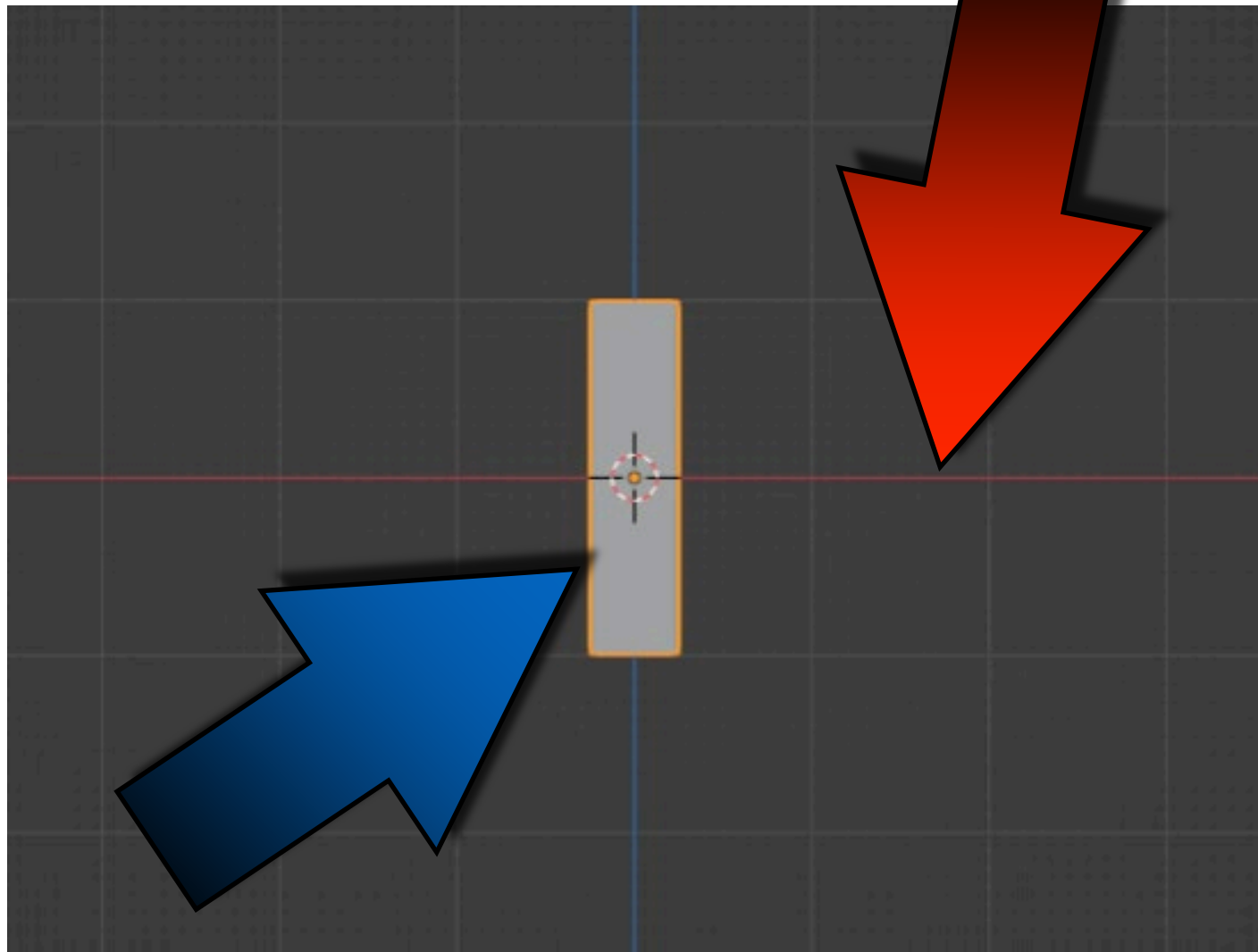


CIAŁA SZTYWNE

OTWÓRZ NOWY PLIK

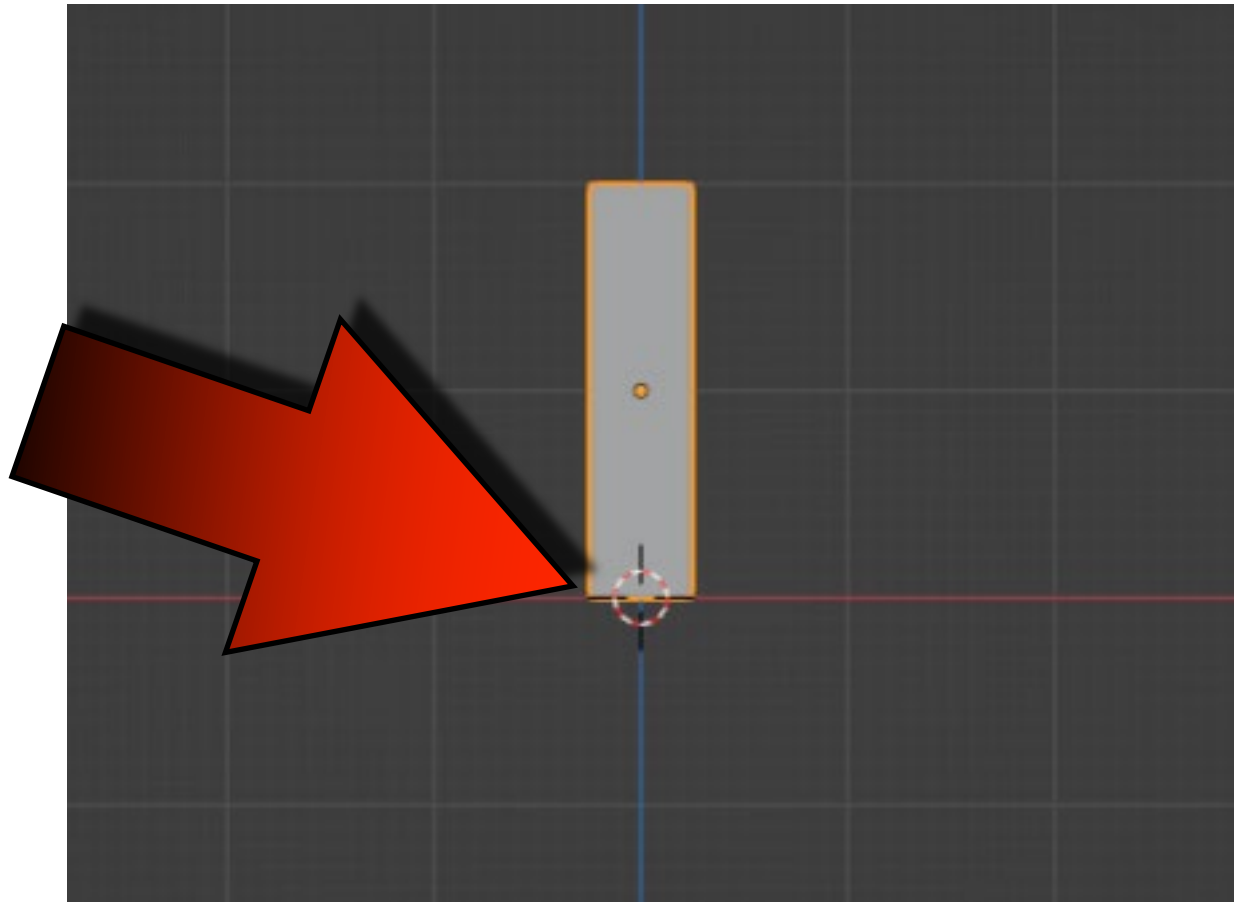


PRZESKALUJ CUBE W OSI X



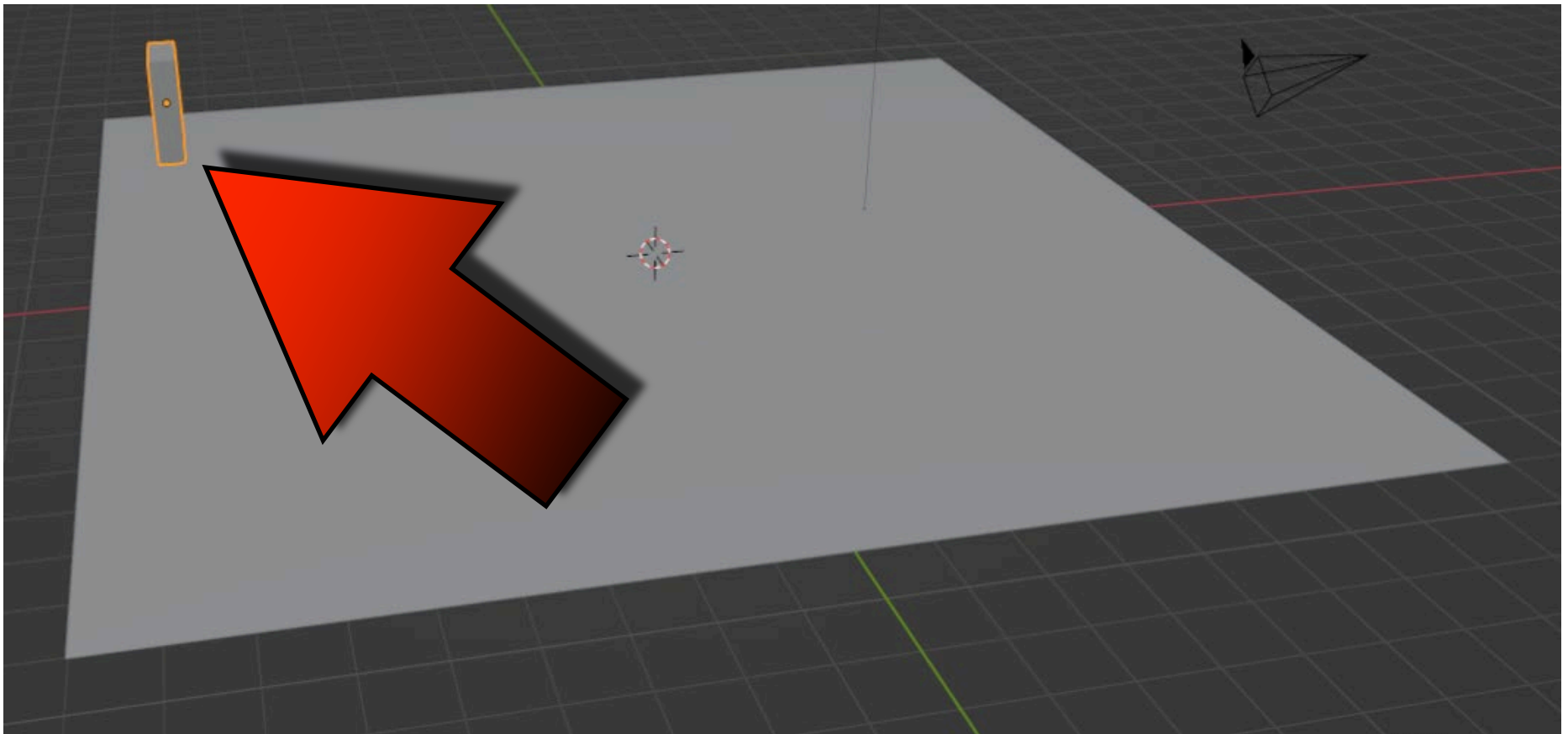
CIAŁA SZTYWNE

USTAW GO NA OSI X



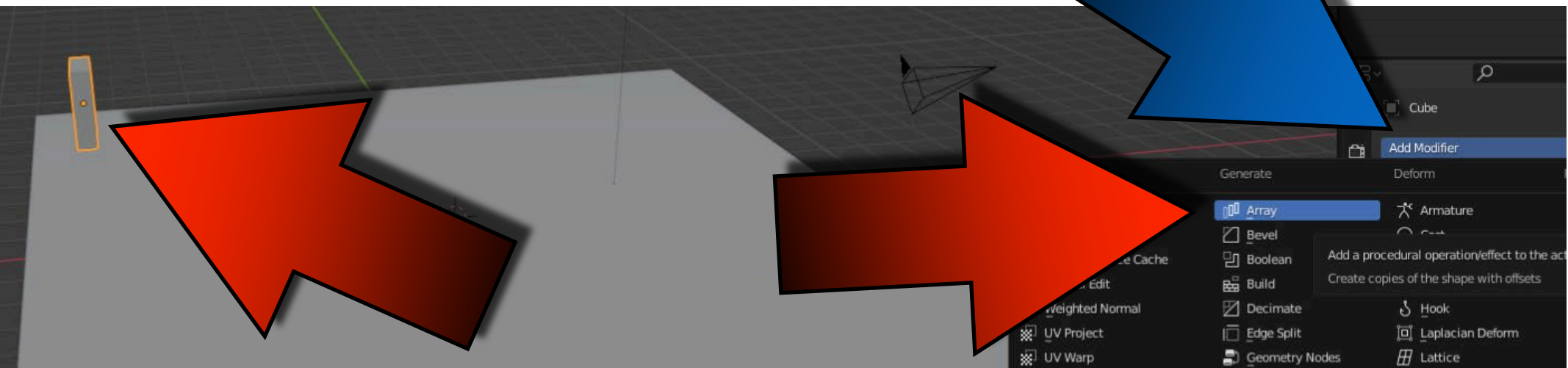
CIAŁA SZTYWNE

USTAW CUBE JAK NA RYSUNKU



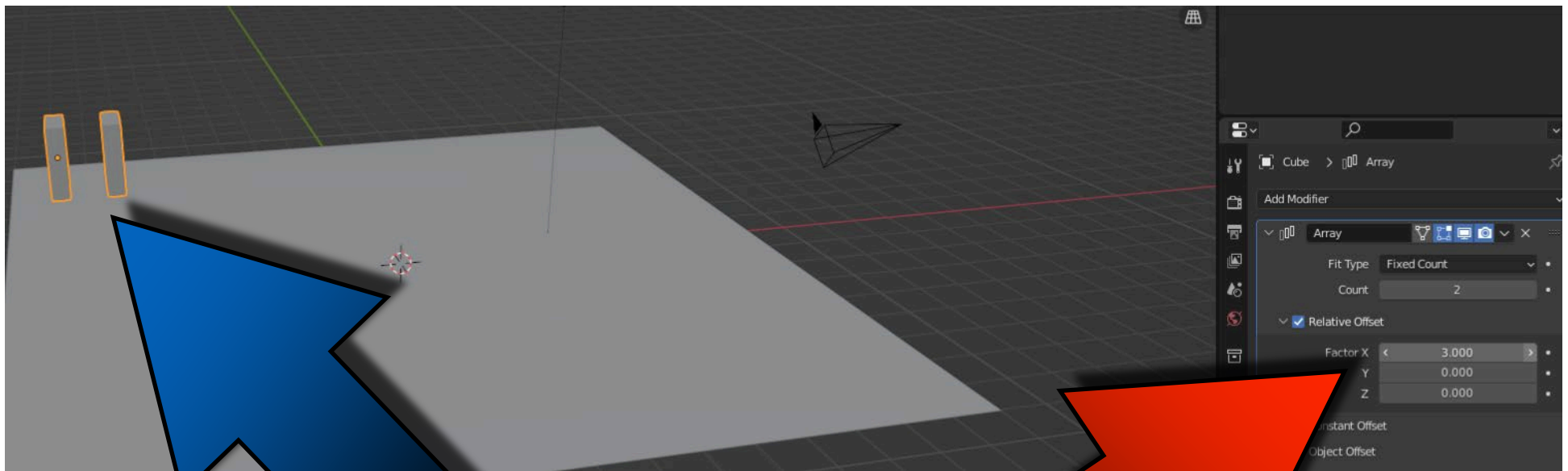
CIAŁA SZTYWNE

DODAJ MODYFIKATOR ARRAY



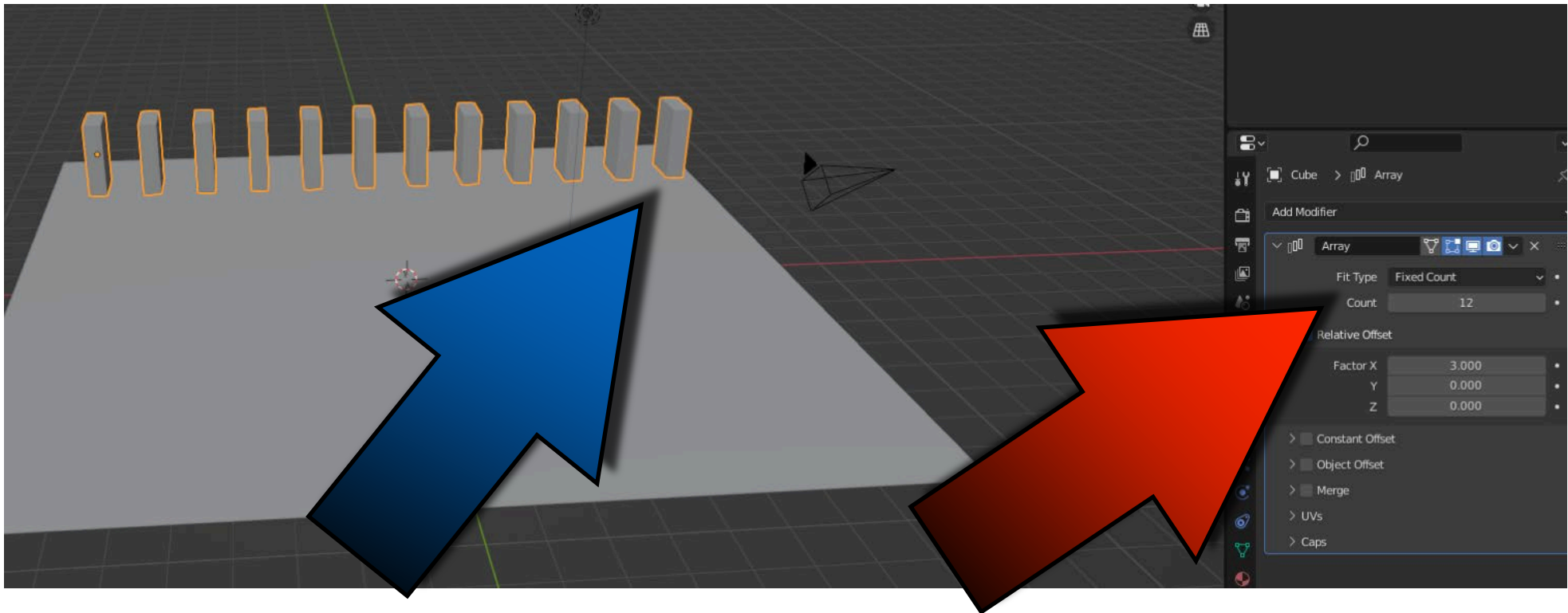
CIAŁA SZTYWNE

USTAW FACTOR X NA 3



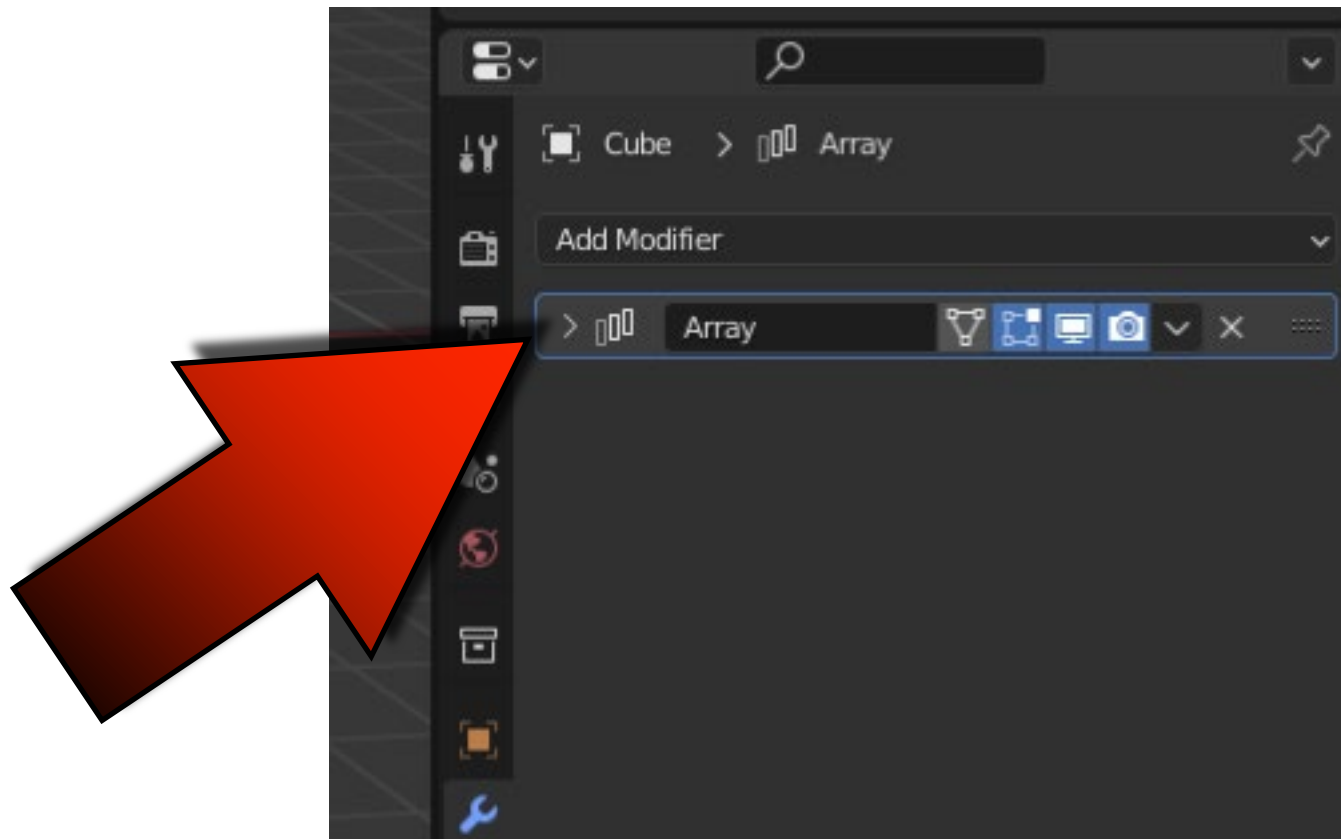
CIAŁA SZTYWNE

USTAW COUNT X NA 12



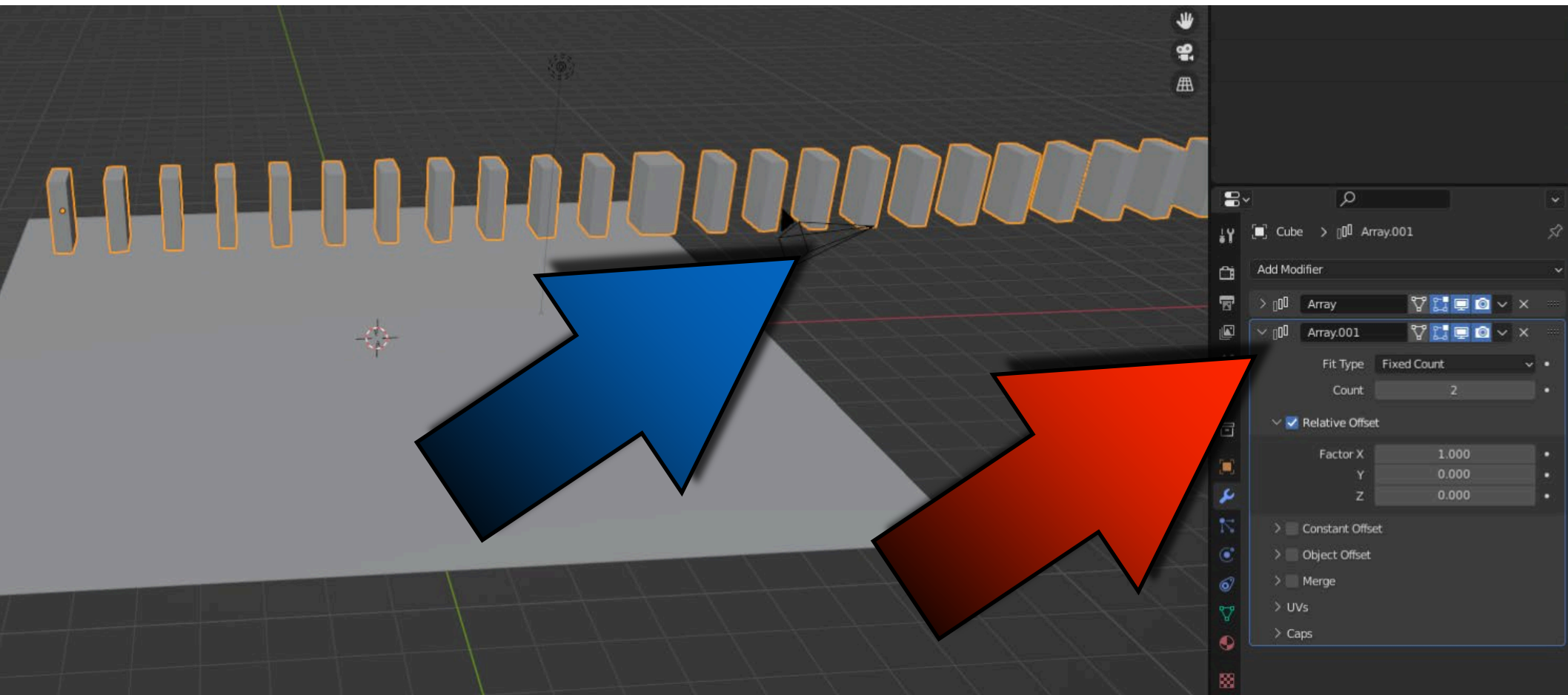
CIAŁA SZTYWNE

ZWIŃ NA MOMENT MODYFIKATOR



POWER OF AR AND VR

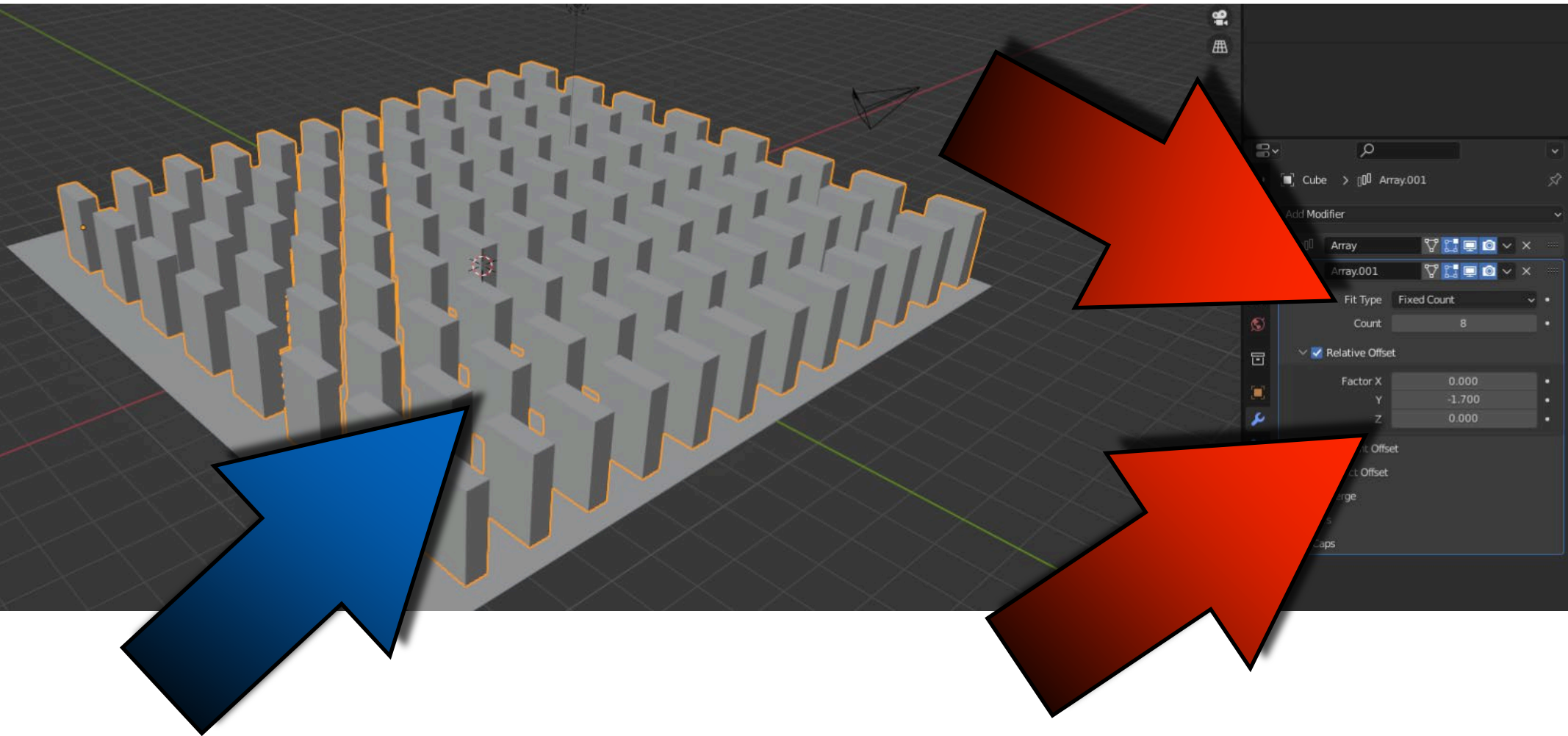
DODAJ DRUGI MODYFIKATOR ARRAY



CIAŁA SZTYWNE

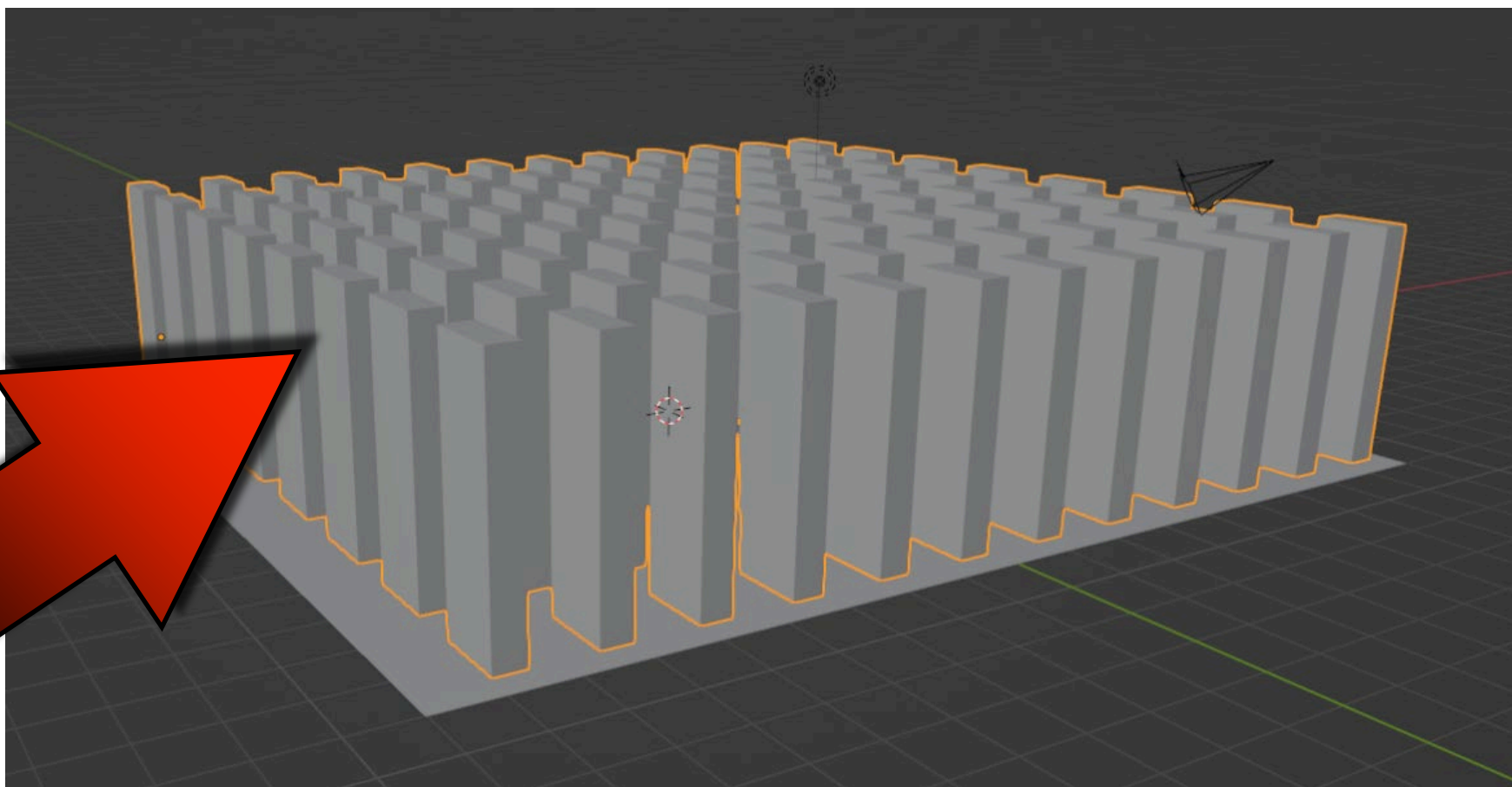
POWER OF AR AND VR

USTAW PARAMETERY JAK NA RYSUNKU



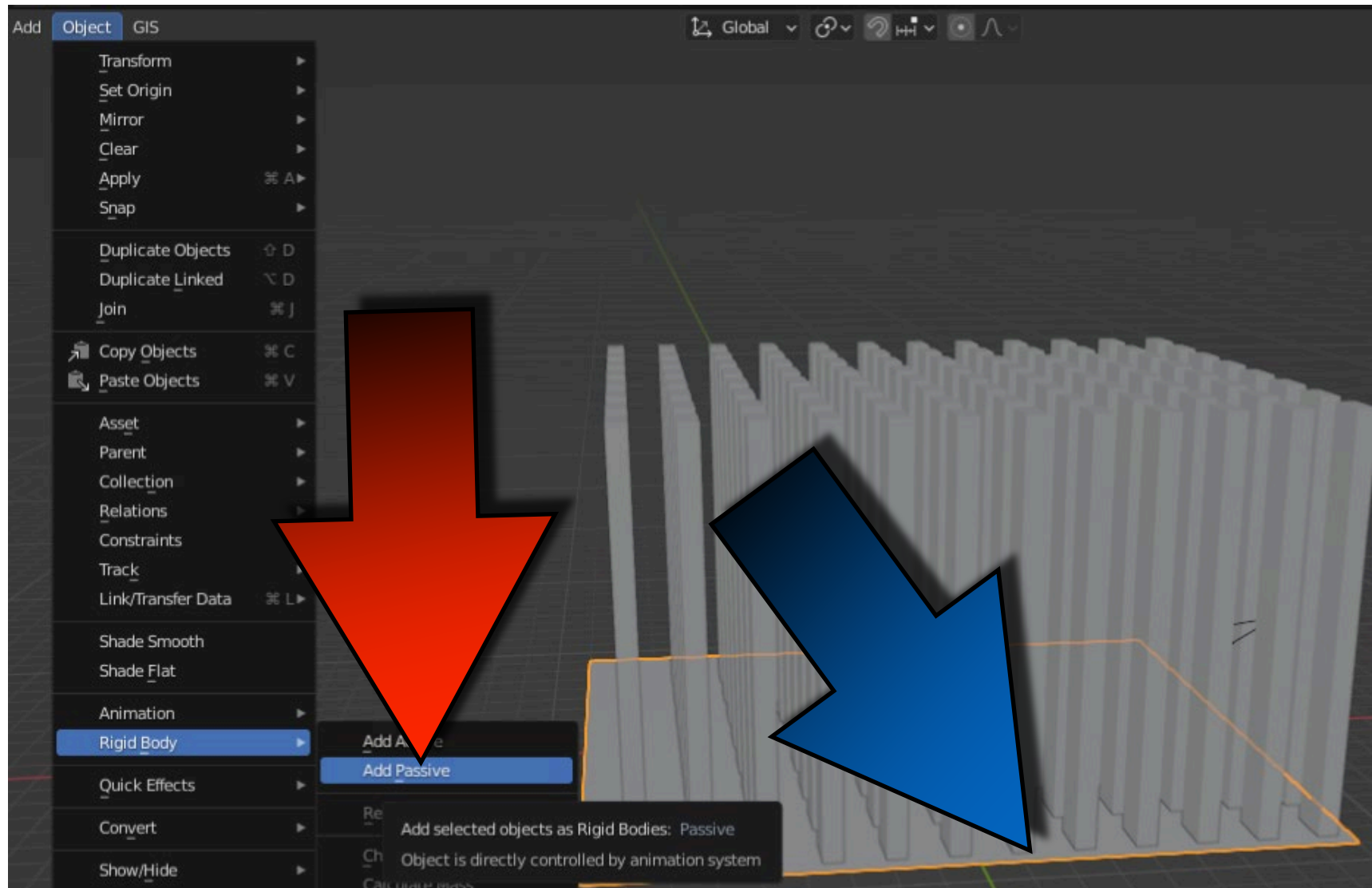
CIAŁA SZTYWNE

DODAJ TRZECI MODYFIKATOR ZWIĘKSZAJĄC PO OSI Z



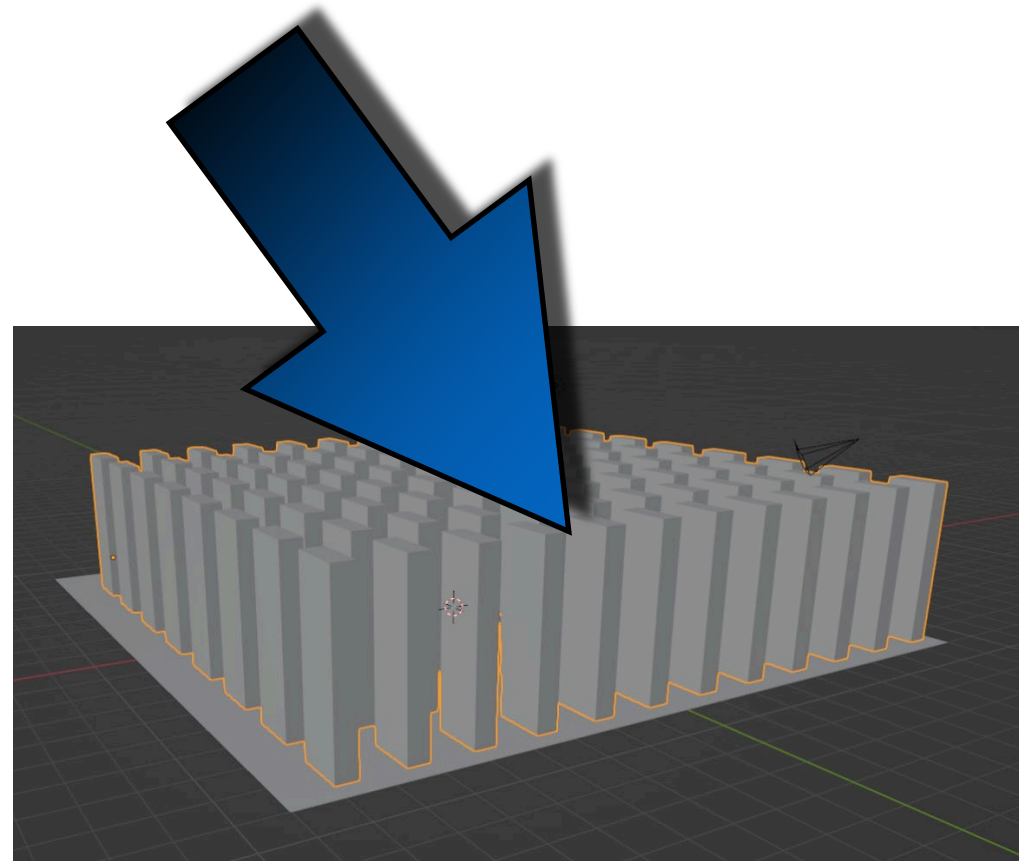
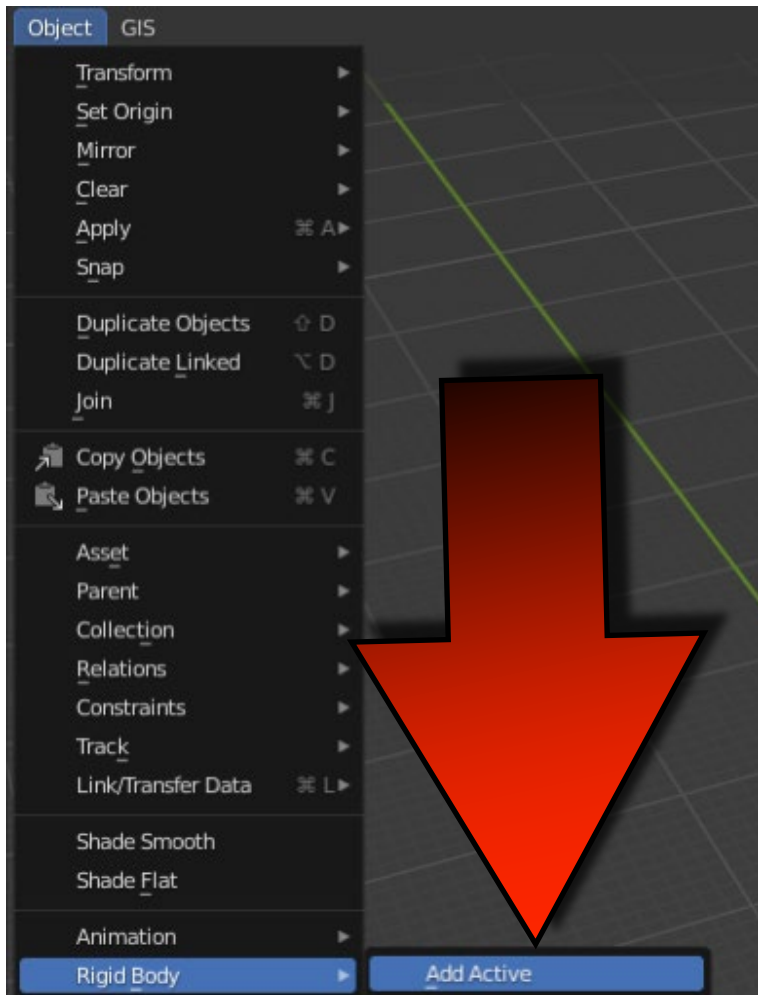
CIAŁA SZTYWNE

ZAZNACZ PLANE I DODAJ PASIVE



CIAŁA SZTYWNE

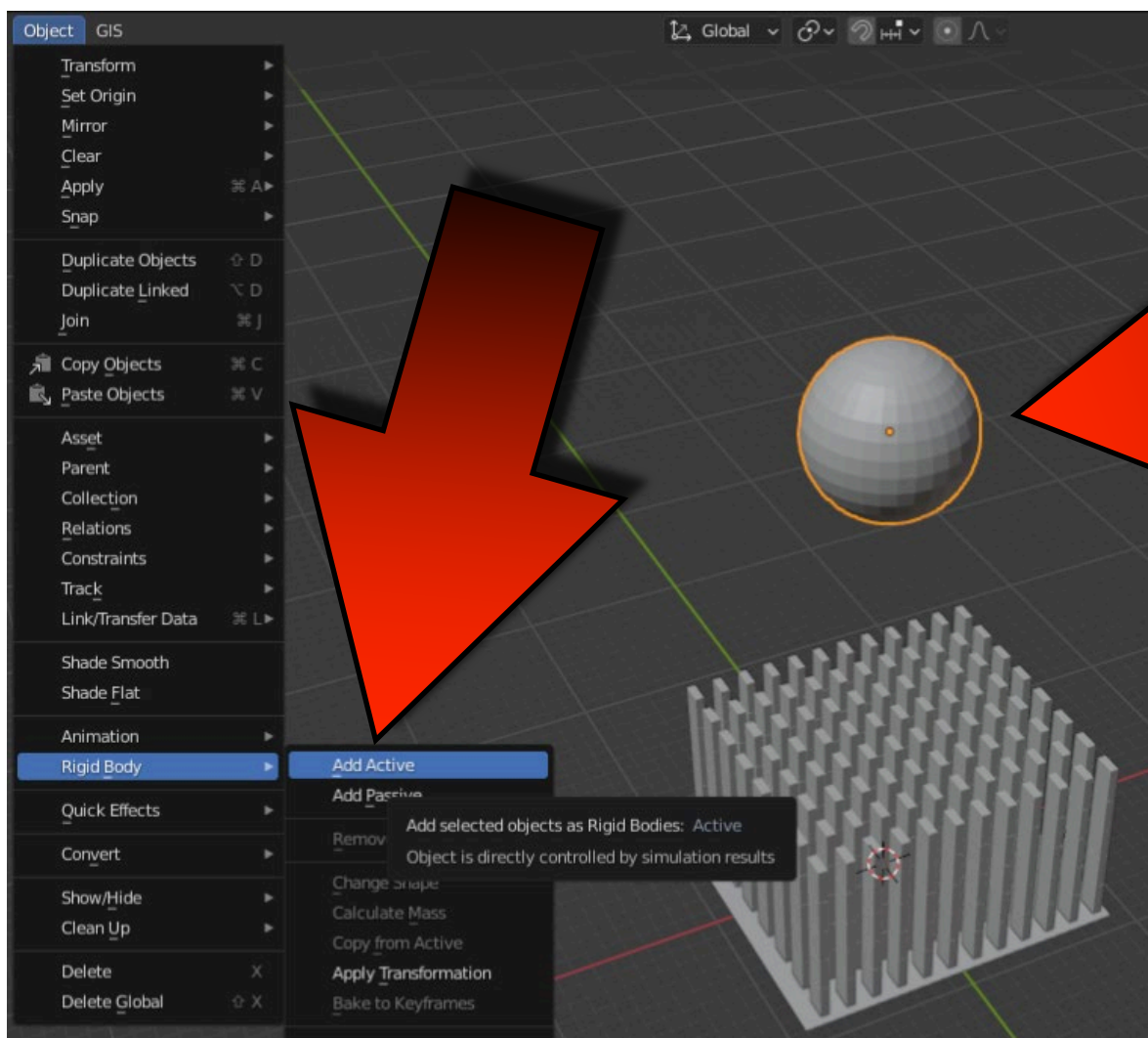
ZAZNACZ CUBE I DODAJ ACTIVE



CIAŁA SZTYWNE

POWER OF AR AND VR

DODAJ SPHERE I DODAJ TAKŻE ACTIVE



CIAŁA SZTYWNE

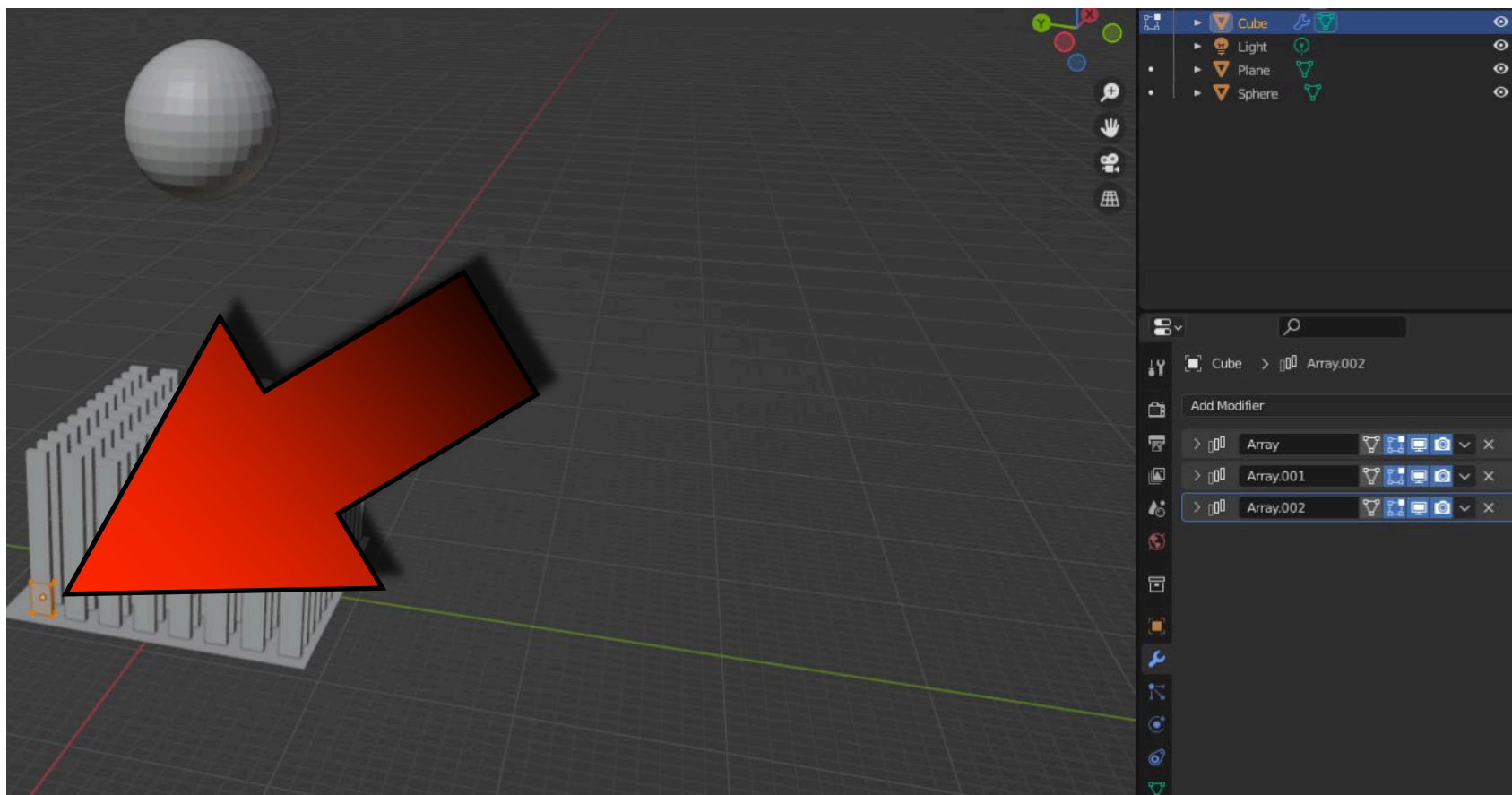
NACIŚNIJ SPACJE I ZOBACZ ANIMACJE



<https://youtu.be/Ykrm0dds5kU>

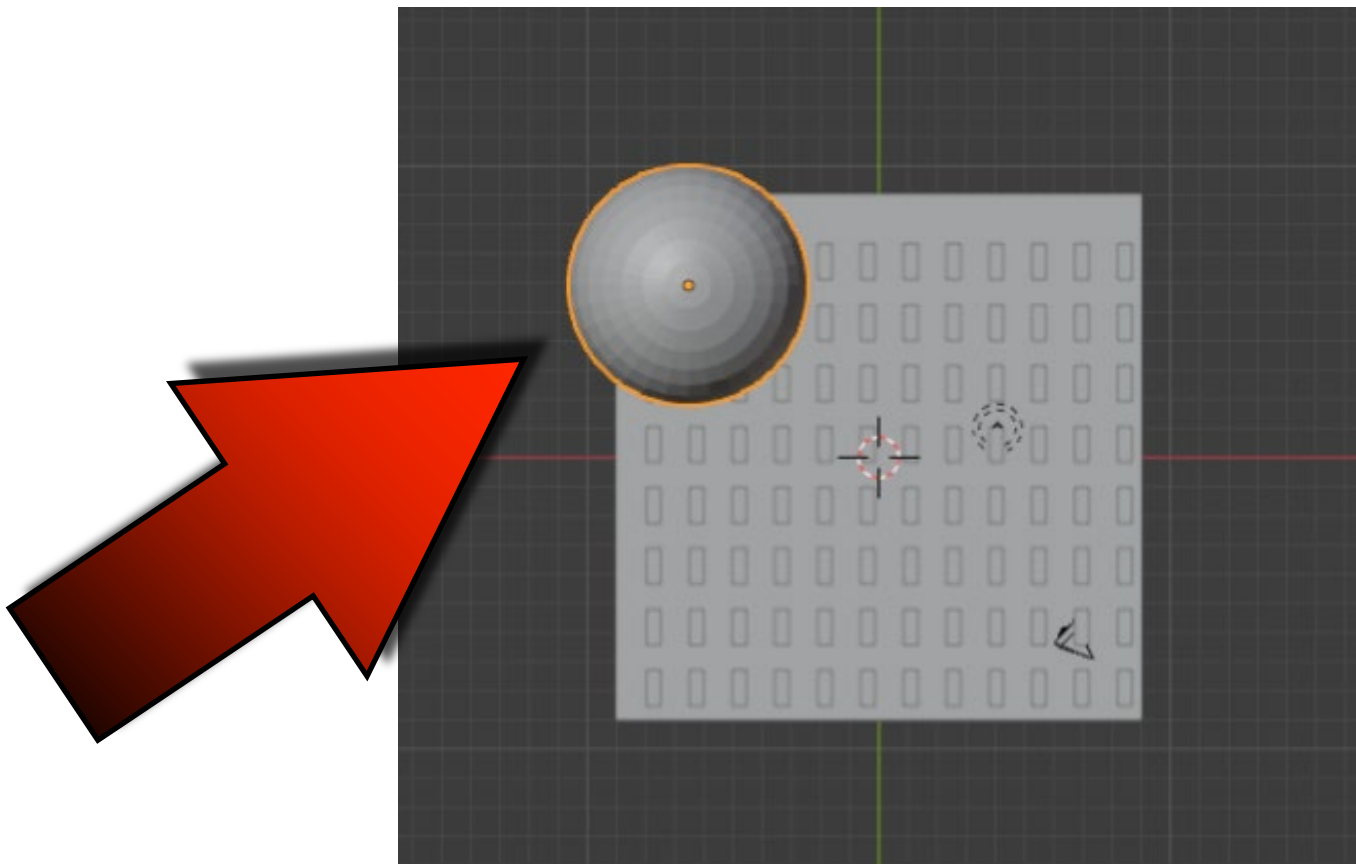
POWER OF AR AND VR

ANIMACJA NIE DZIAŁA PONIEWAŻ CIAŁO SZTYWNE DZIAŁA TYLKO NA JEDEN CUBE



CIAŁA SZTYWNE

PRZESUŃ SPHERE



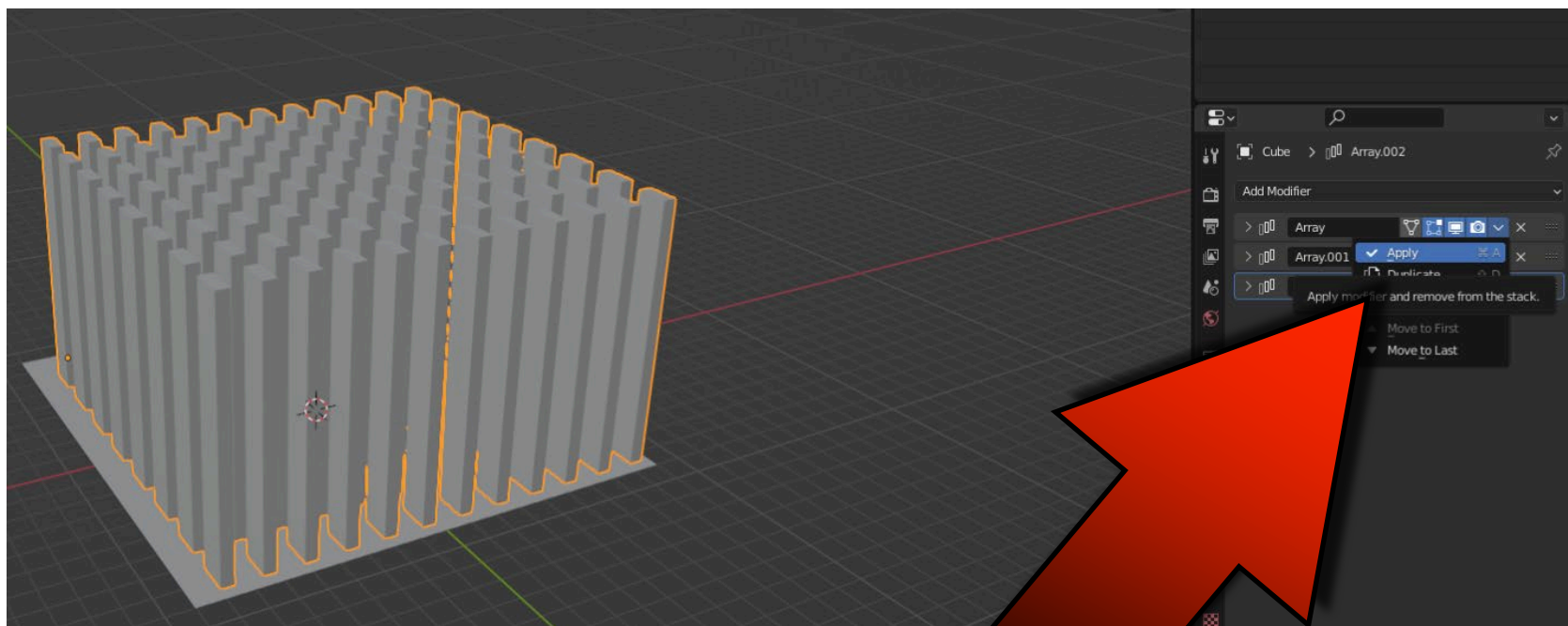
CIAŁA SZTYWNE

NACIŚNIJ SPACJĘ I ZOBACZ ANIMACJE



<https://youtu.be/R4-N7qFScg4>

ZATWIERDŹ WSZYSTKIE MODYFIKATORY ZACZYNAJĄC OD GÓRY



CIAŁA SZTYWNE

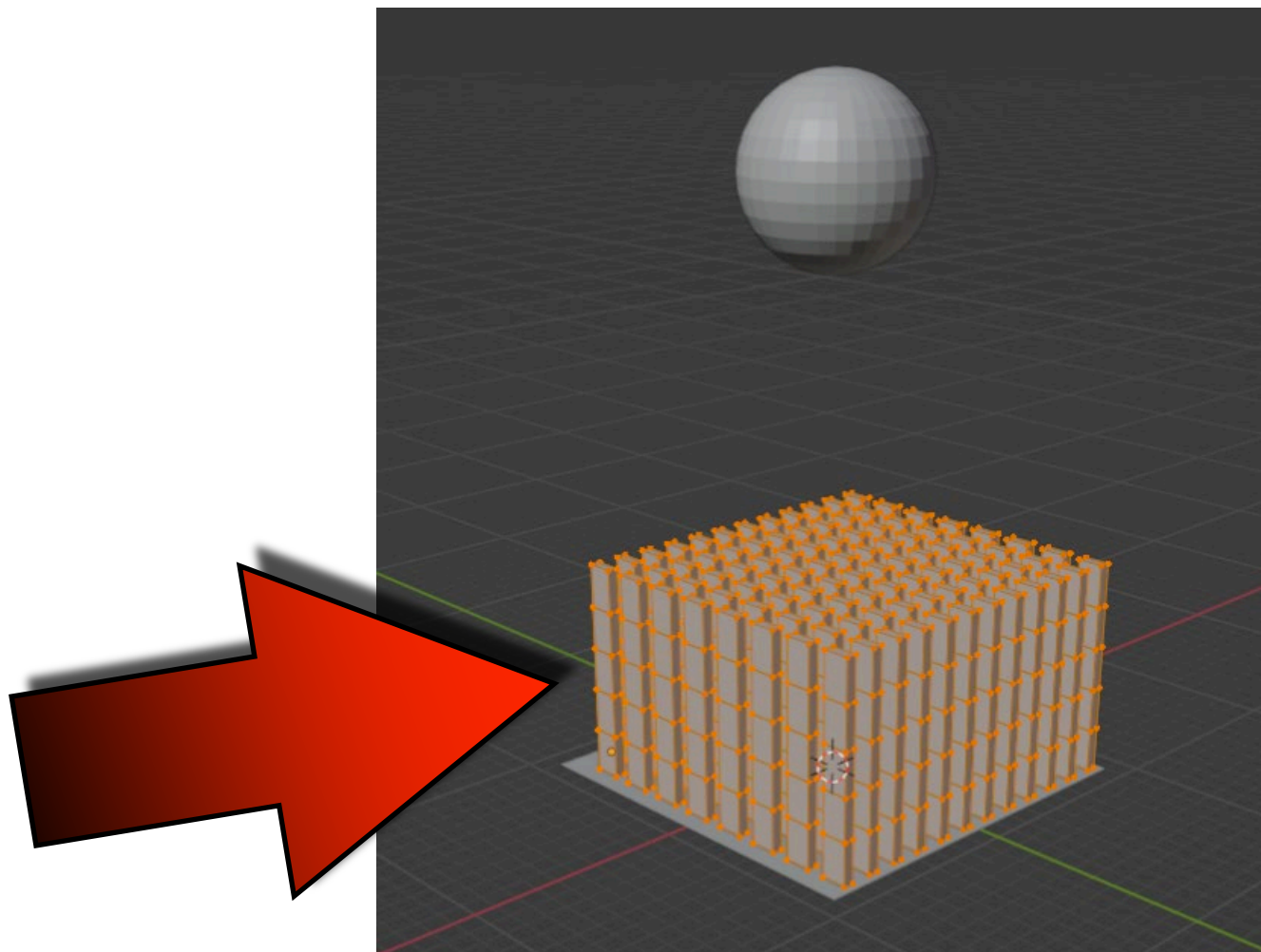
NACIŚNIJ SPACJE I ZOBACZ ANIMACJE



<https://youtu.be/6FOzvvqju7U>

POWER OF AR AND VR

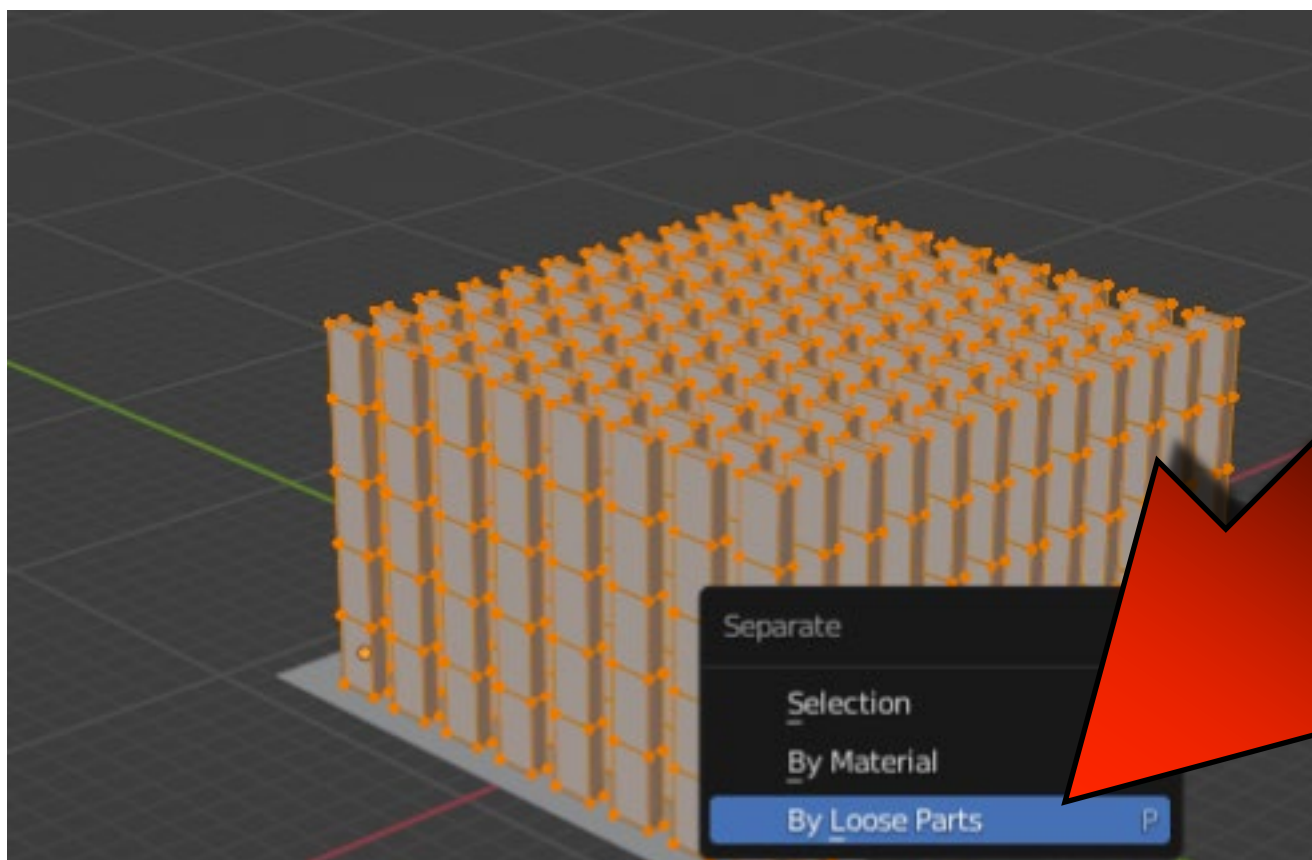
**MUSIMY ODDZIALIĆ WSZYSTKIE CUBE
IDŹ DO EDIT MODE I ZAZNACZ WSZYSTKO**



CIAŁA SZTYWNE

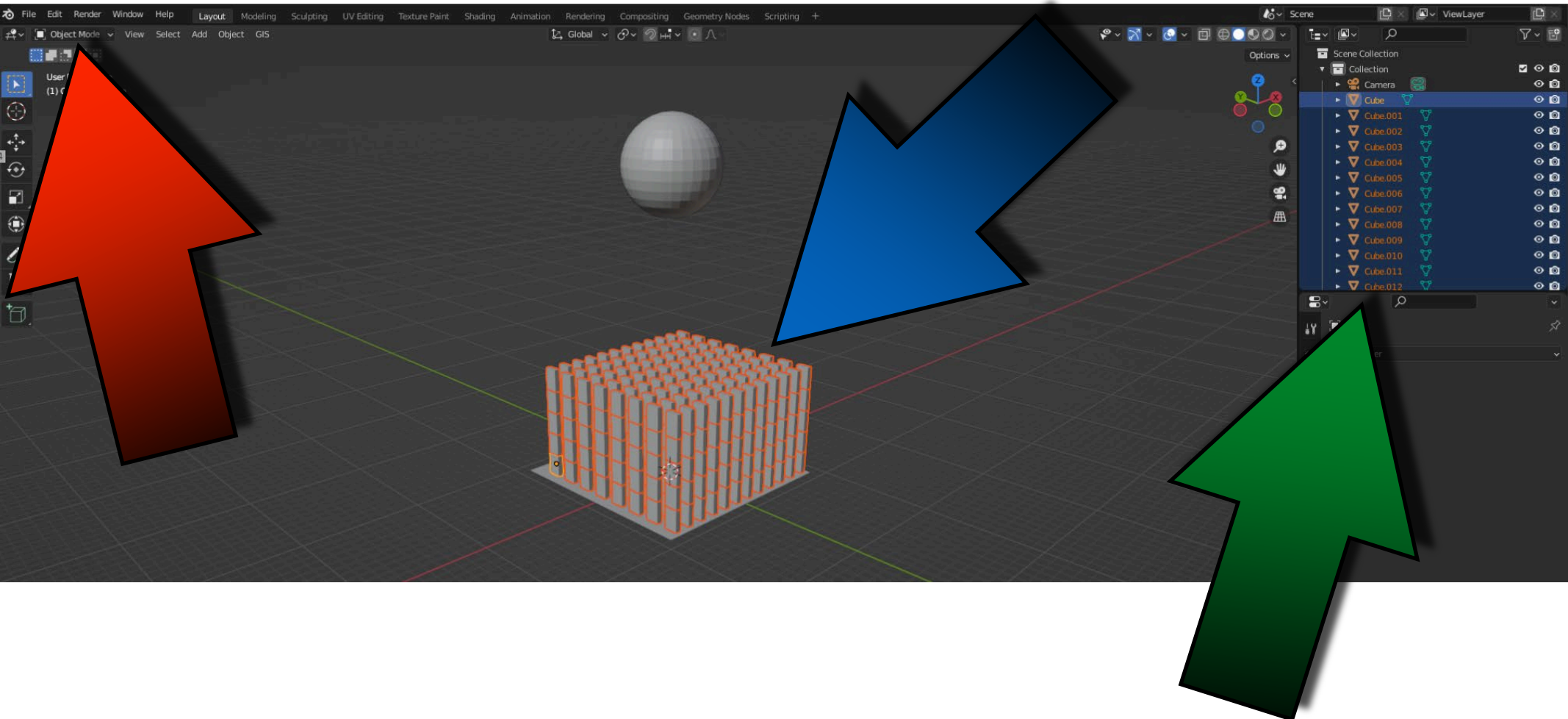
POWER OF AR AND VR

NACIŚNIJ **KLAWISZ P** I WYBIERZ **BY LOOSE PARTS**



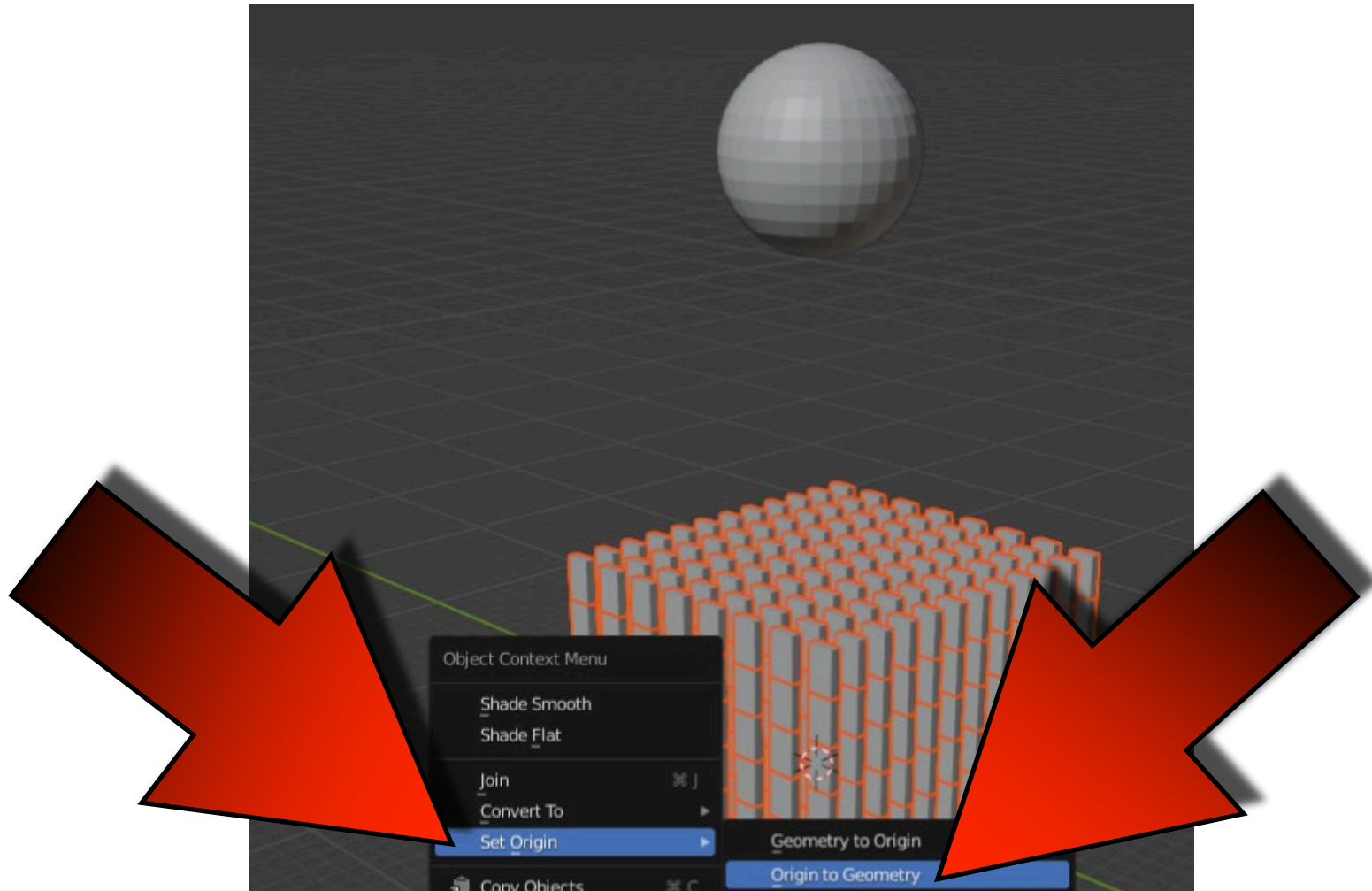
CIAŁA SZTYWNE

IDŹ DO **OBJECT MODE**



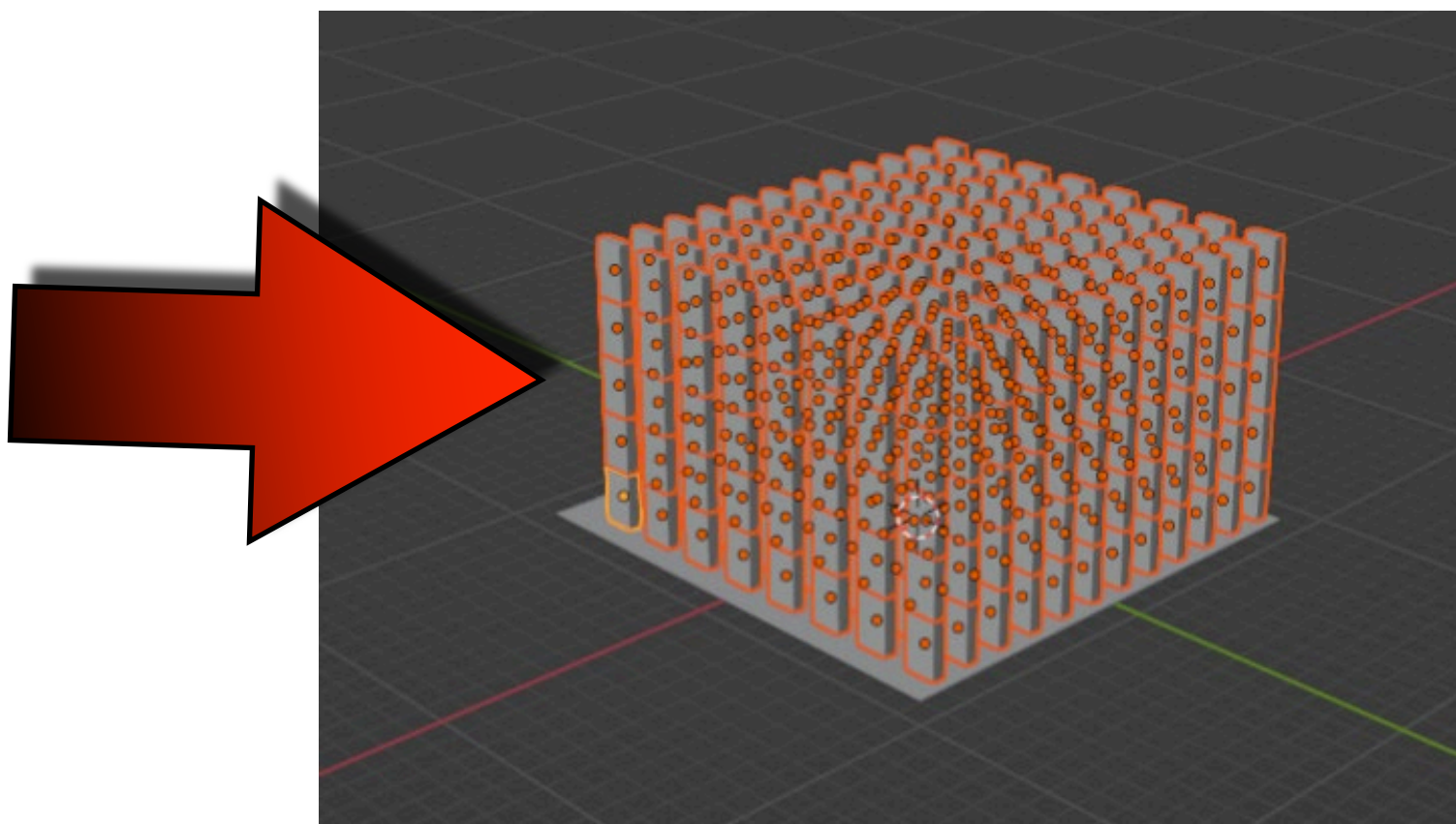
CIAŁA SZTYWNE

WYBIERZ SET ORIGIN/ORIGIN TO GEOMETRY ZA POMOCĄ PRAWEGO KLAWISZA MYSZKI



CIAŁA SZTYWNE

ZOBACZYSZ COŚ TAKIEGO



CIAŁA SZTYWNE

NACIŚNIJ SPACJE I ZOBACZ ANIMACJE

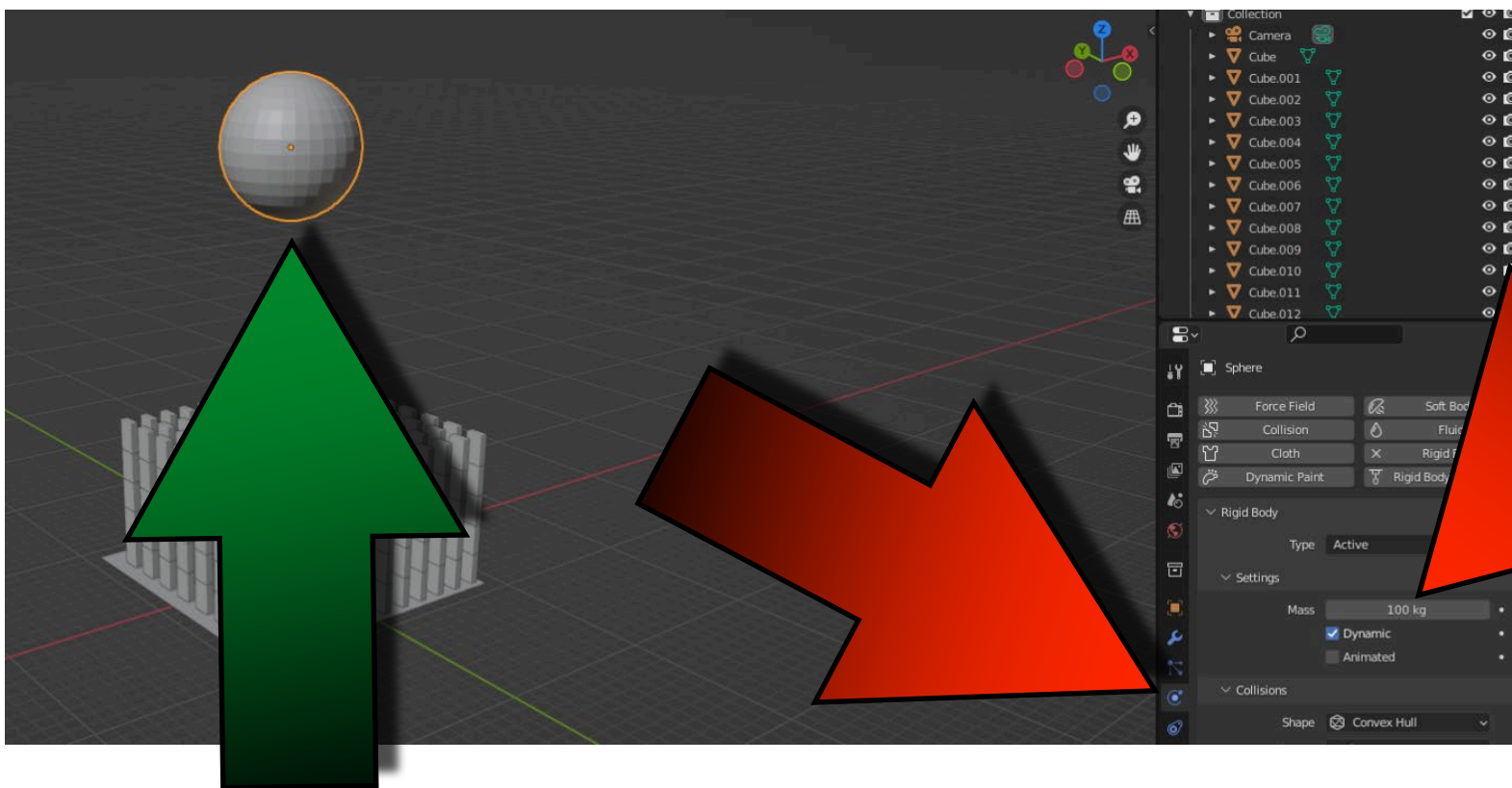


https://youtu.be/J_q0ke6hcsc

ZMIEŃ MASE

SPHERE

NA 100



CIAŁA SZTYWNE

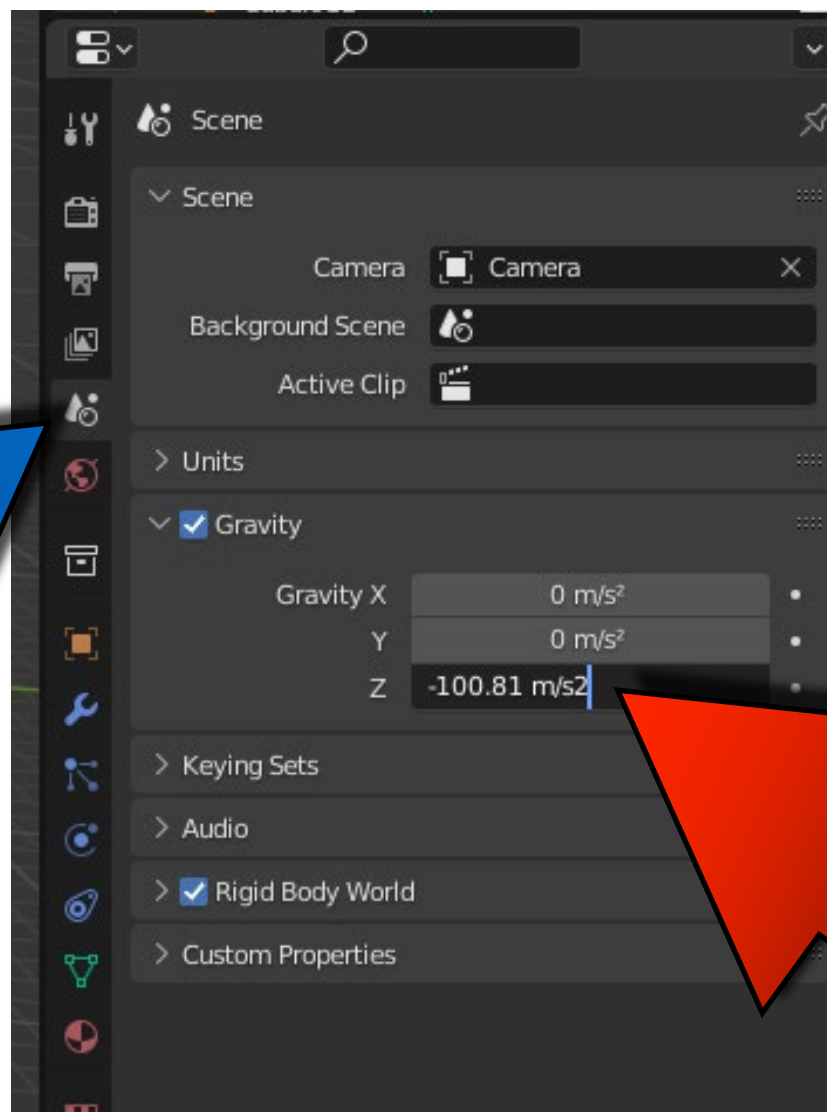
NACIŚNIJ SPACJĘ I ZOBACZ ANIMACJE



<https://youtu.be/XWB278MeLwY>

POWER OF AR AND VR

ZMIENŃ GRAWITACJĘ



CIAŁA SZTYWNE

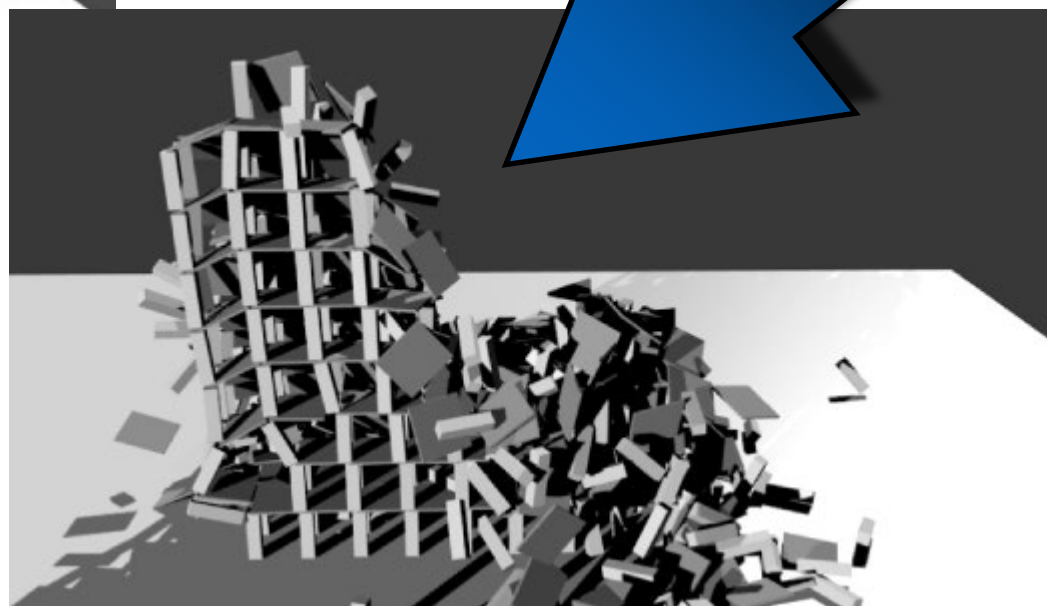
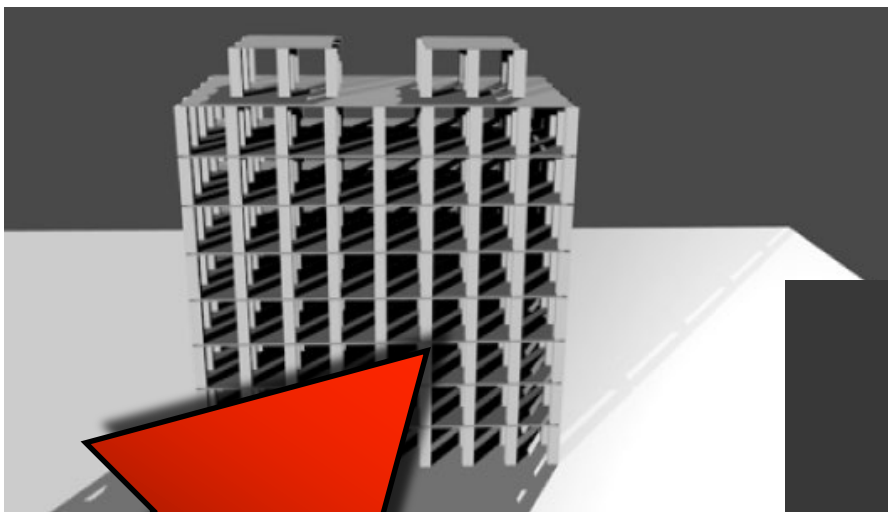
NACIŚNIJ SPACJĘ I ZOBACZ ANIMACJE



<https://youtu.be/d6LEVyvigqM>

POWER OF AR AND VR

STWÓRZ **BUDYNEK** IZRÓB **ANIMACJE**



<https://youtu.be/3-EuR2nTLj4>

CIAŁA SZTYWNE

POWER OF AR AND VR

DZIĘKUJĘ ZA UWAGĘ



Co-funded by
the European Union



2024-1-PL01-KA220-VET-000243150

ημε Ενωθεν ηνιον
Co-funded by