

POWER OF AR AND VR

CIAŁA MIĘKKIE



Co-funded by
the European Union

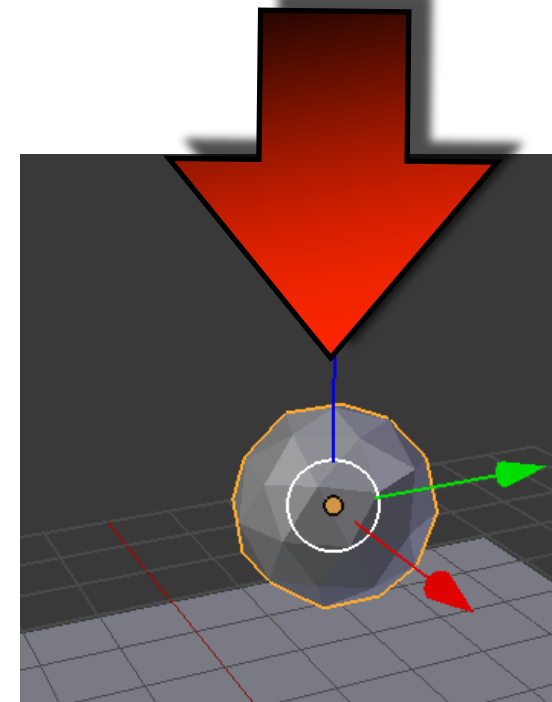
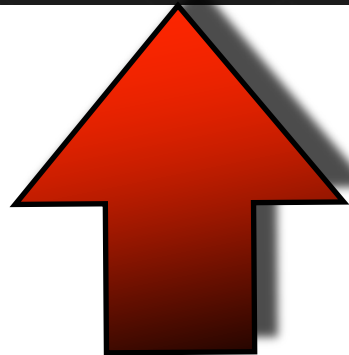
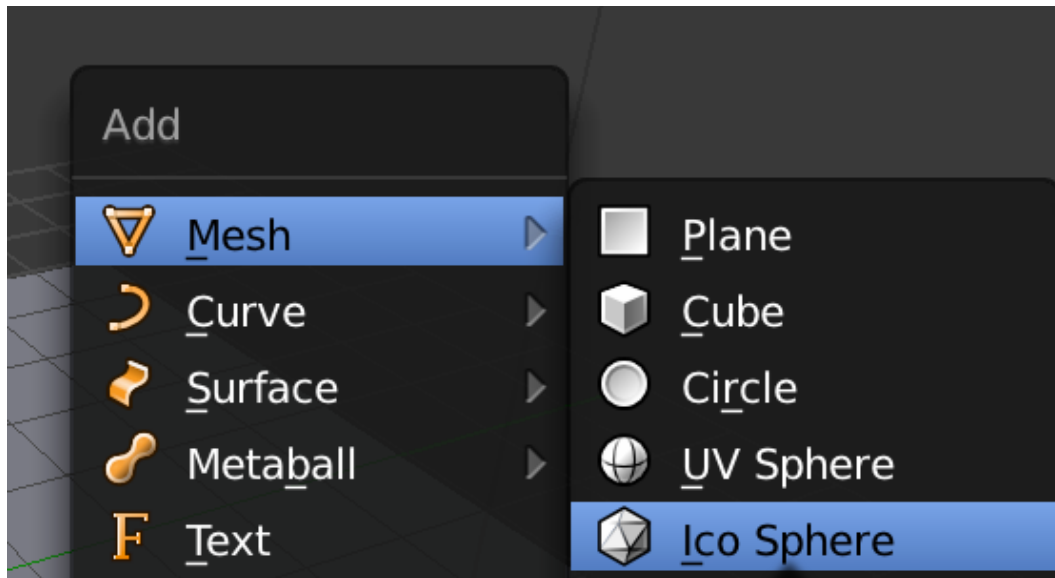
την Ευρωπαϊκή Ένωση
co-financed by



2024-1-PL01-KA220-VET-000243150

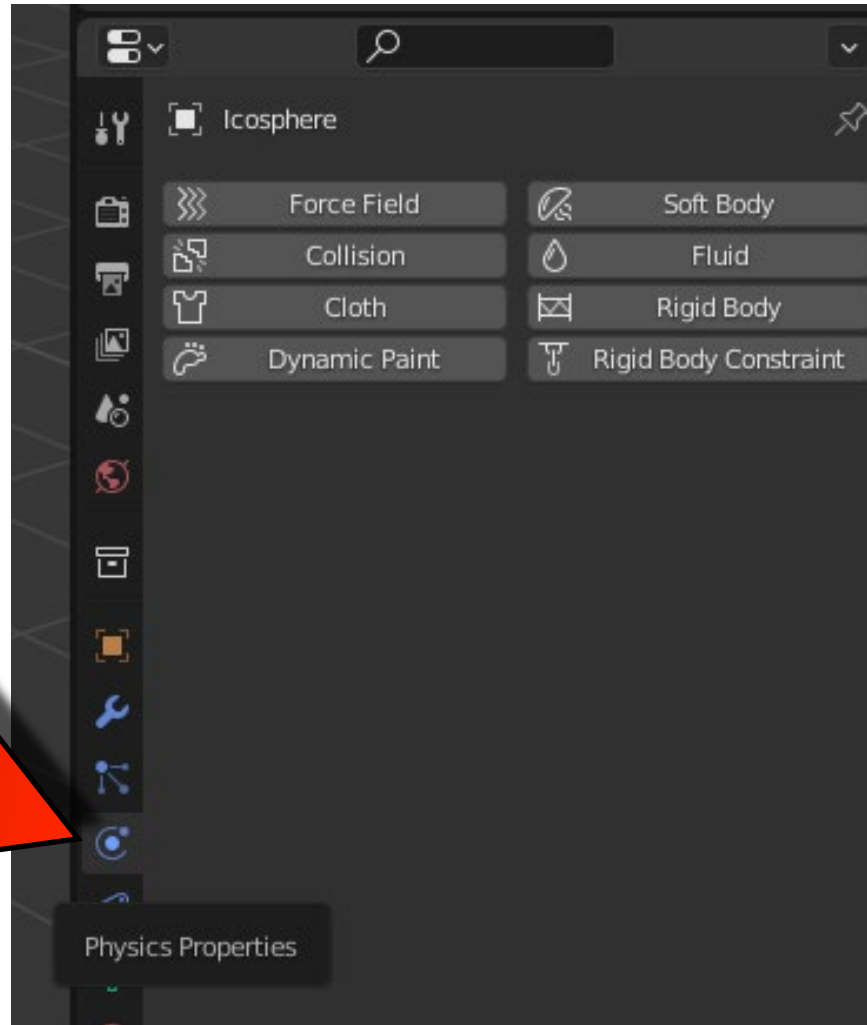
2024-1-PL01-KA220-VET-000243150

WSTAW **ICO SPHERE**



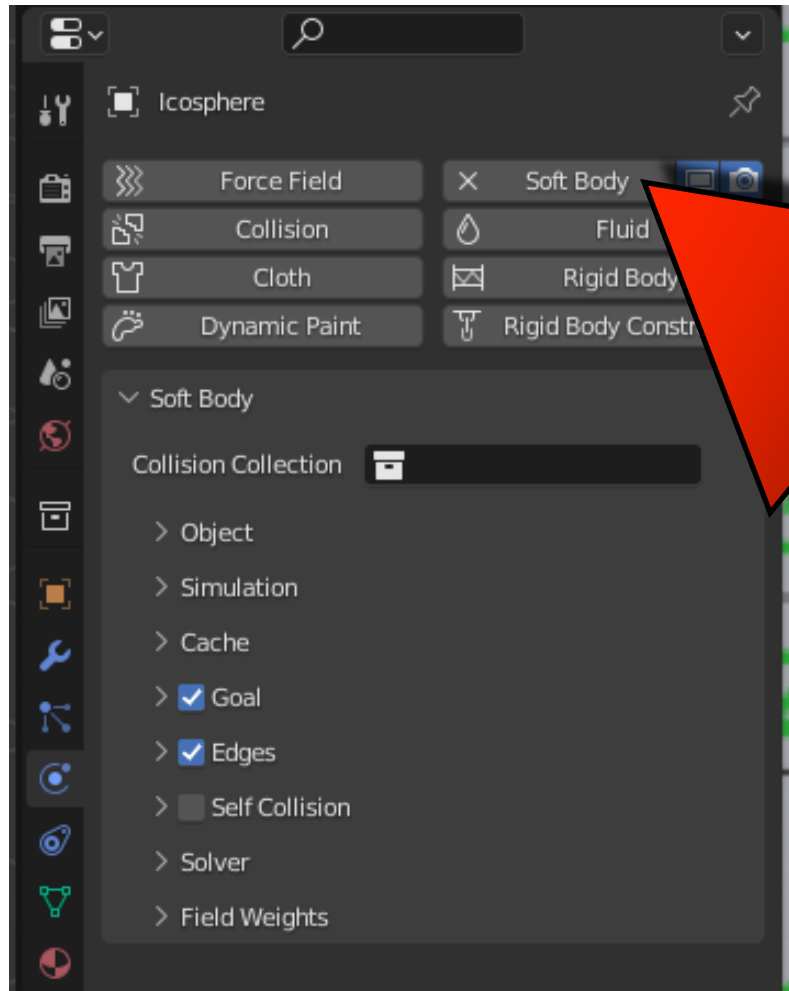
CIAŁA MIĘKKIE

IDŹ DO **PHYSICS PROPERTIES**



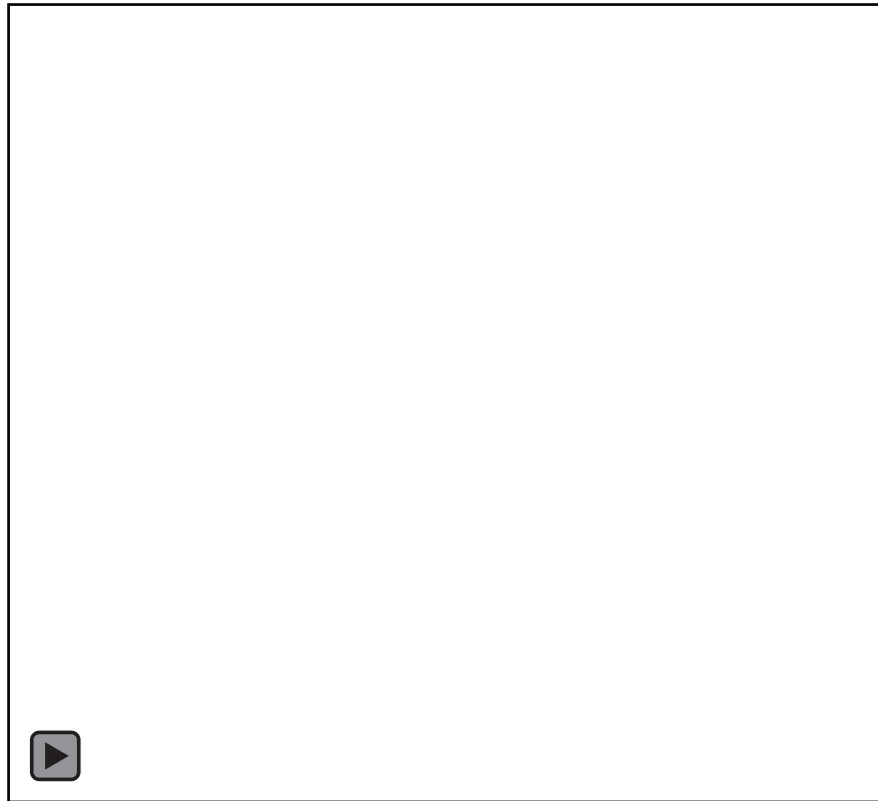
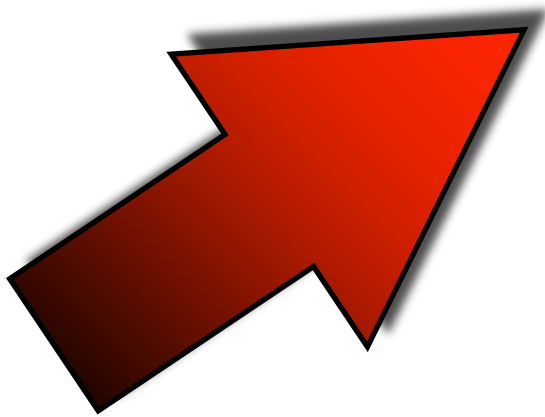
CIAŁA MIĘKKIE

ZAZNACZ **SOFT BODY**



CIAŁA MIĘKKIE

**KIEDY URUCHOMISZ ANIMACJĘ
ICO SPHERE ZACZYNA SIĘ BUJAĆ**



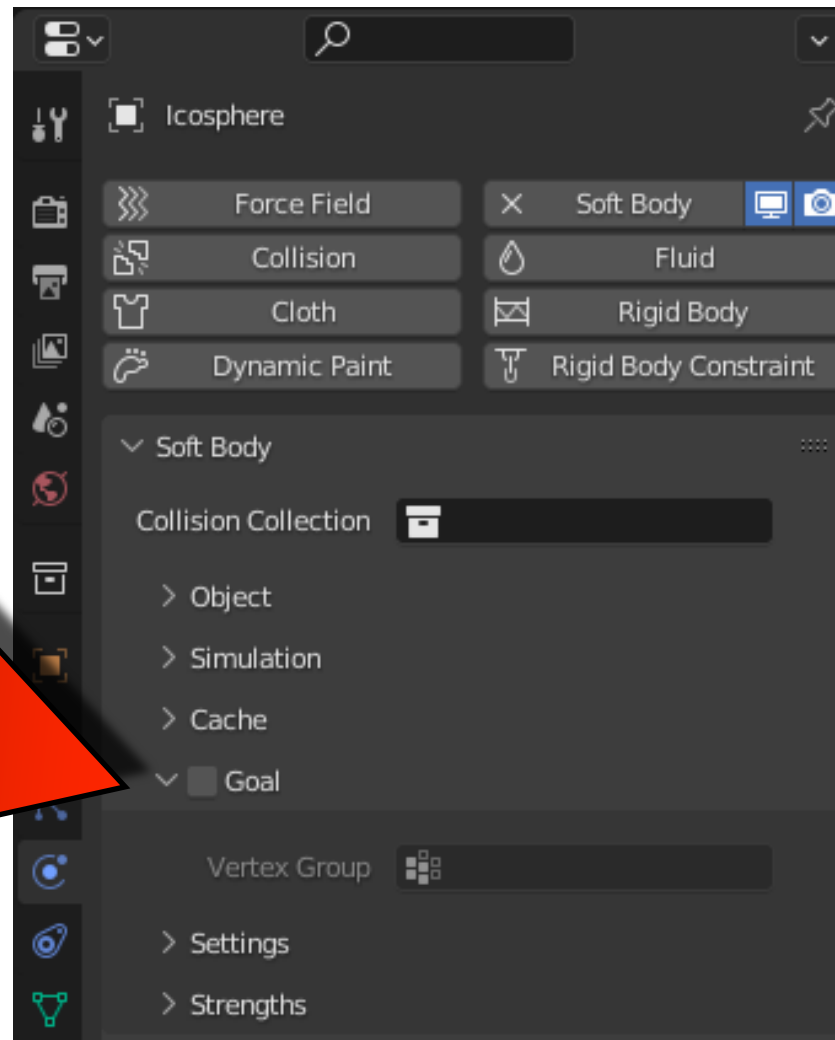
CIAŁA MIĘKKIE

NACIŚNIJ SPACJE I ZOBACZ ANIMACJE



<https://youtu.be/-umibpSgTGY>

WYŁĄCZ GOAL

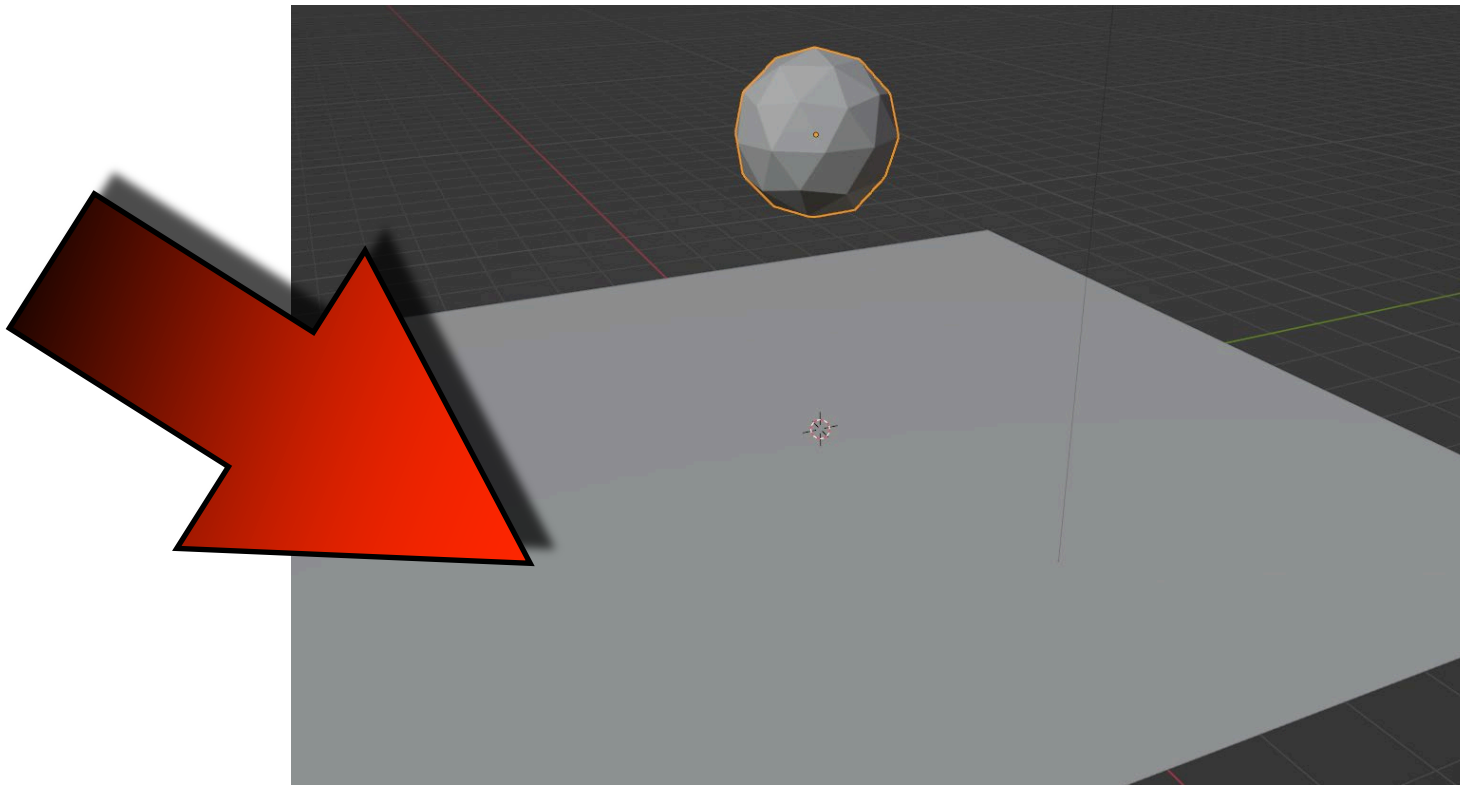


NACIŚNIJ SPACJĘ I ZOBACZ ANIMACJE



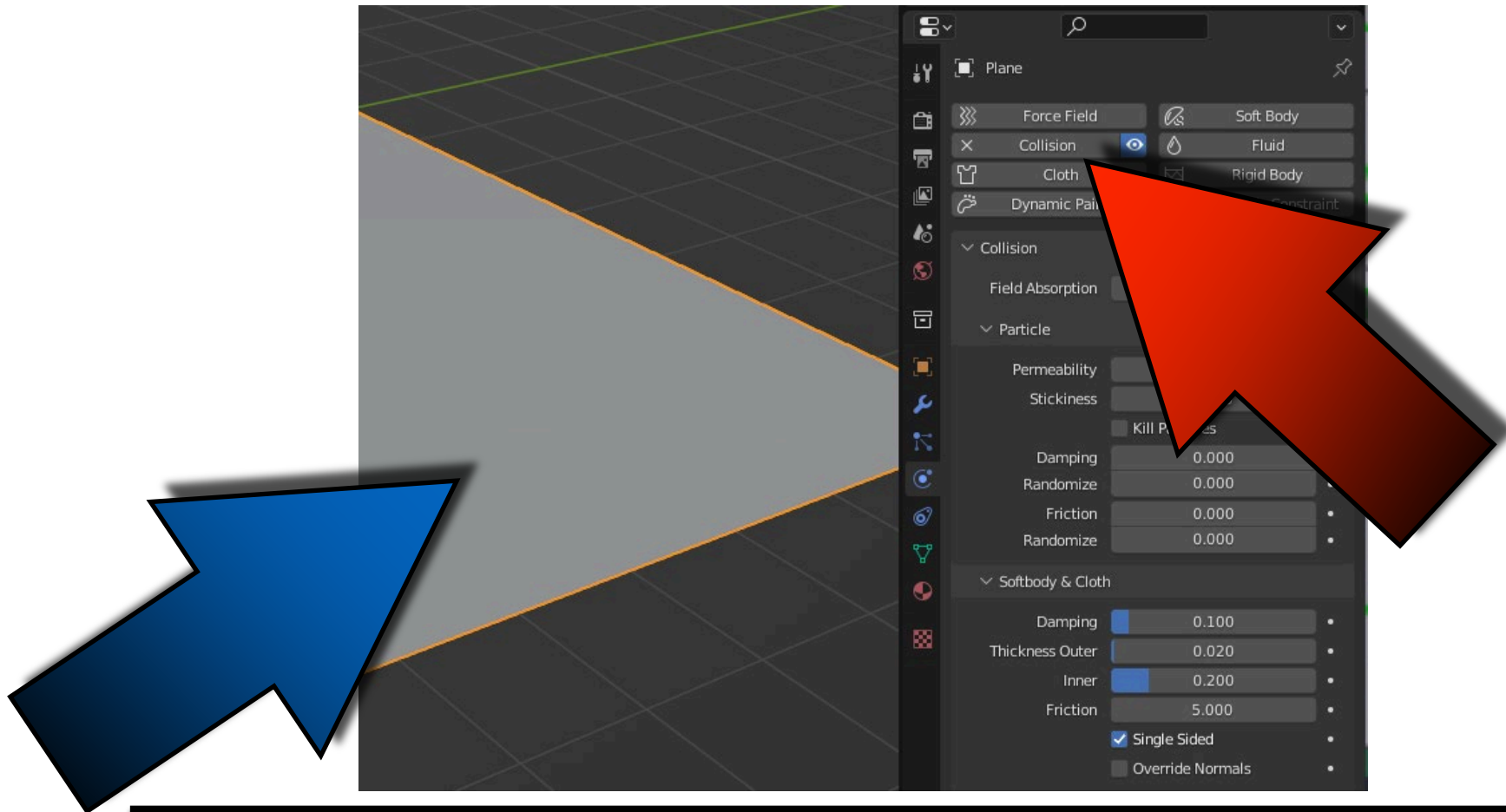
<https://youtu.be/cgatRgnC5Aw>

DODAJ **PLANE** I USTAW MODEL JAK NA RYSUNKU



POWER OF AR AND VR

ZAZNACZ PLANE I KLIKNIJ W COLISION



CIAŁA MIĘKKIE

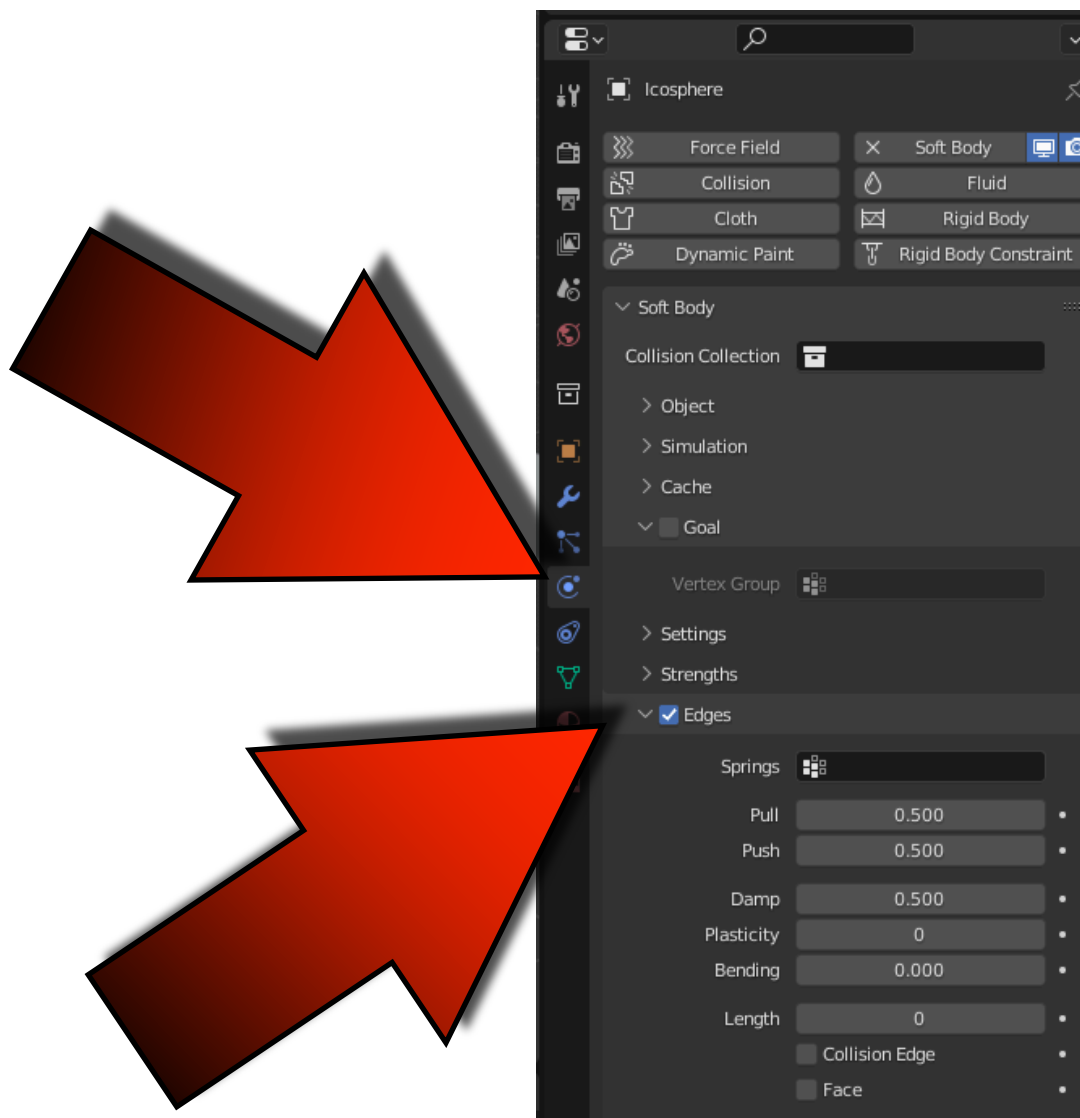
NACIŚNIJ SPACJĘ I ZOBACZ ANIMACJE



<https://youtu.be/6oU7rsjr03I>

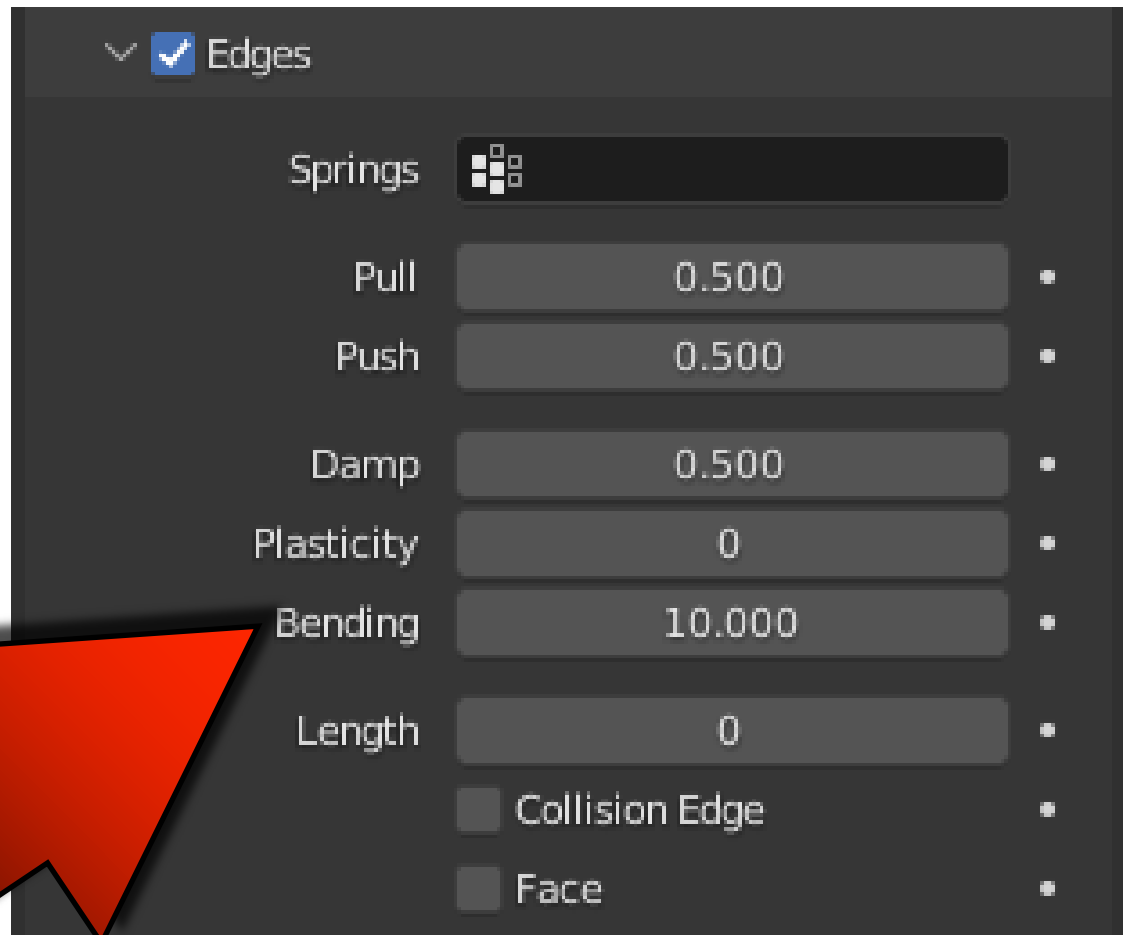
POWER OF AR AND VR

OTWÓRZ EDGES



CIAŁA MIĘKKIE

USTAW BENDING NA 10



CIAŁA MIĘKKIE

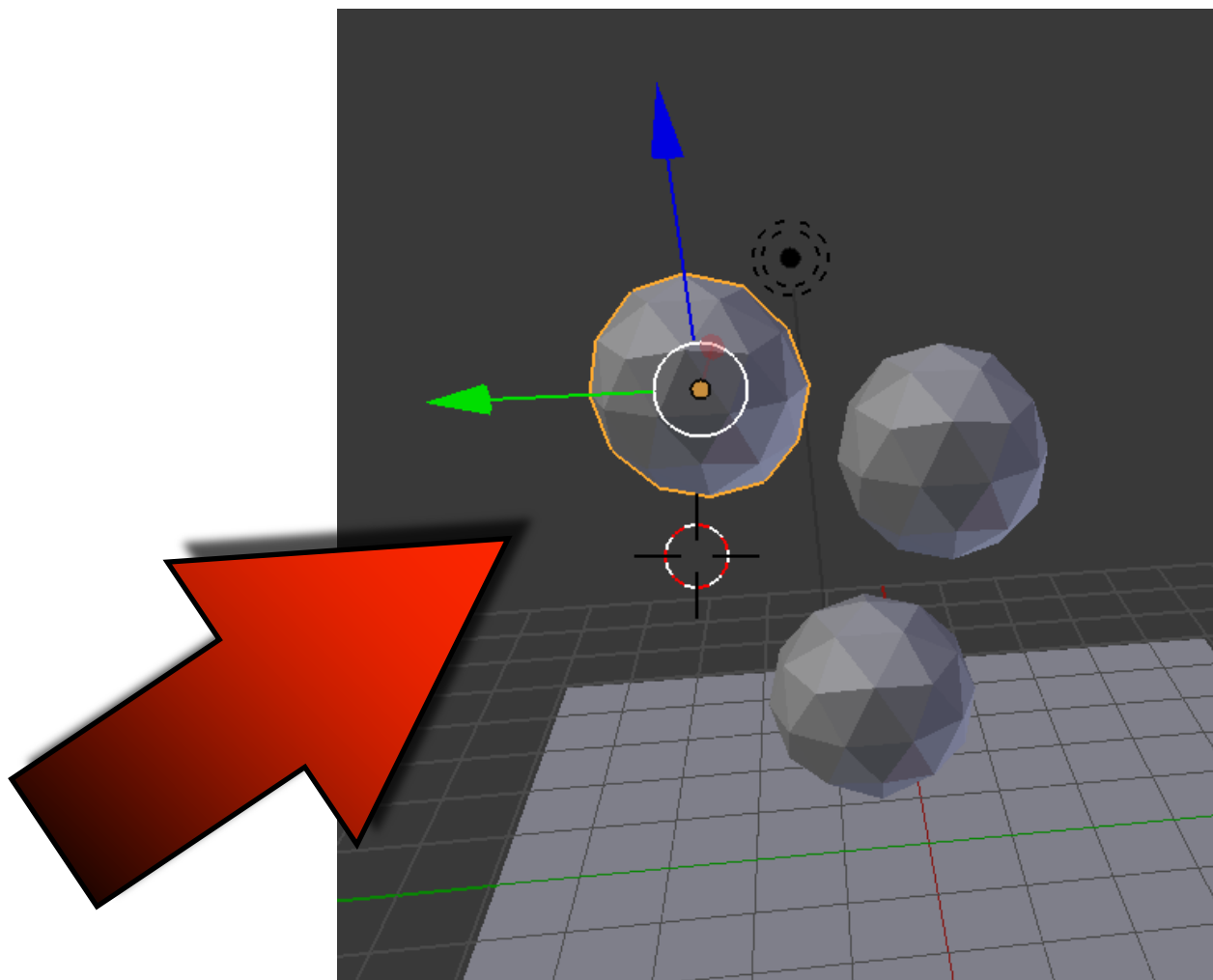
NACIŚNIJ SPACJĘ I ZOBACZ ANIMACJE



<https://youtu.be/ubpMWEJbAk0>

POWER OF AR AND VR

UŻYJ **SHIFT + D** I **ZKŁONUJ** KILKA MODELI



CIAŁA MIĘKKIE

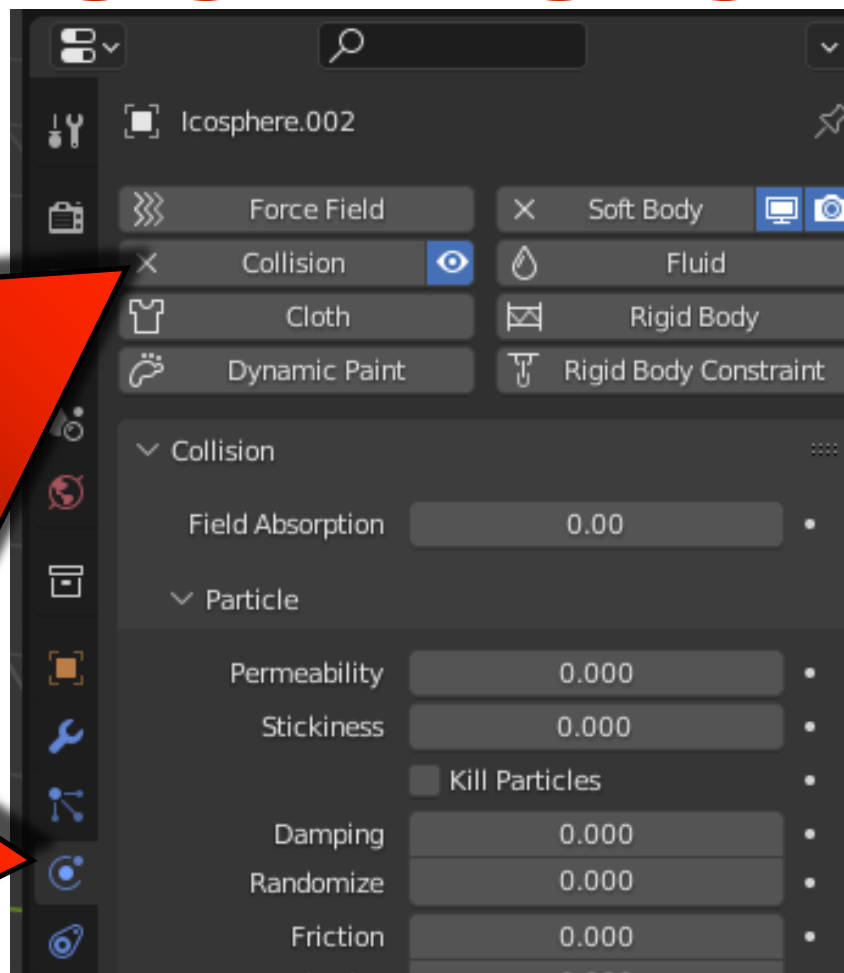
NACIŚNIJ SPACJĘ I ZOBACZ ANIMACJE



<https://youtu.be/fz8KcFanCmg>

DLA KAŻDJ KULI

WŁĄCZ COLLISIONS



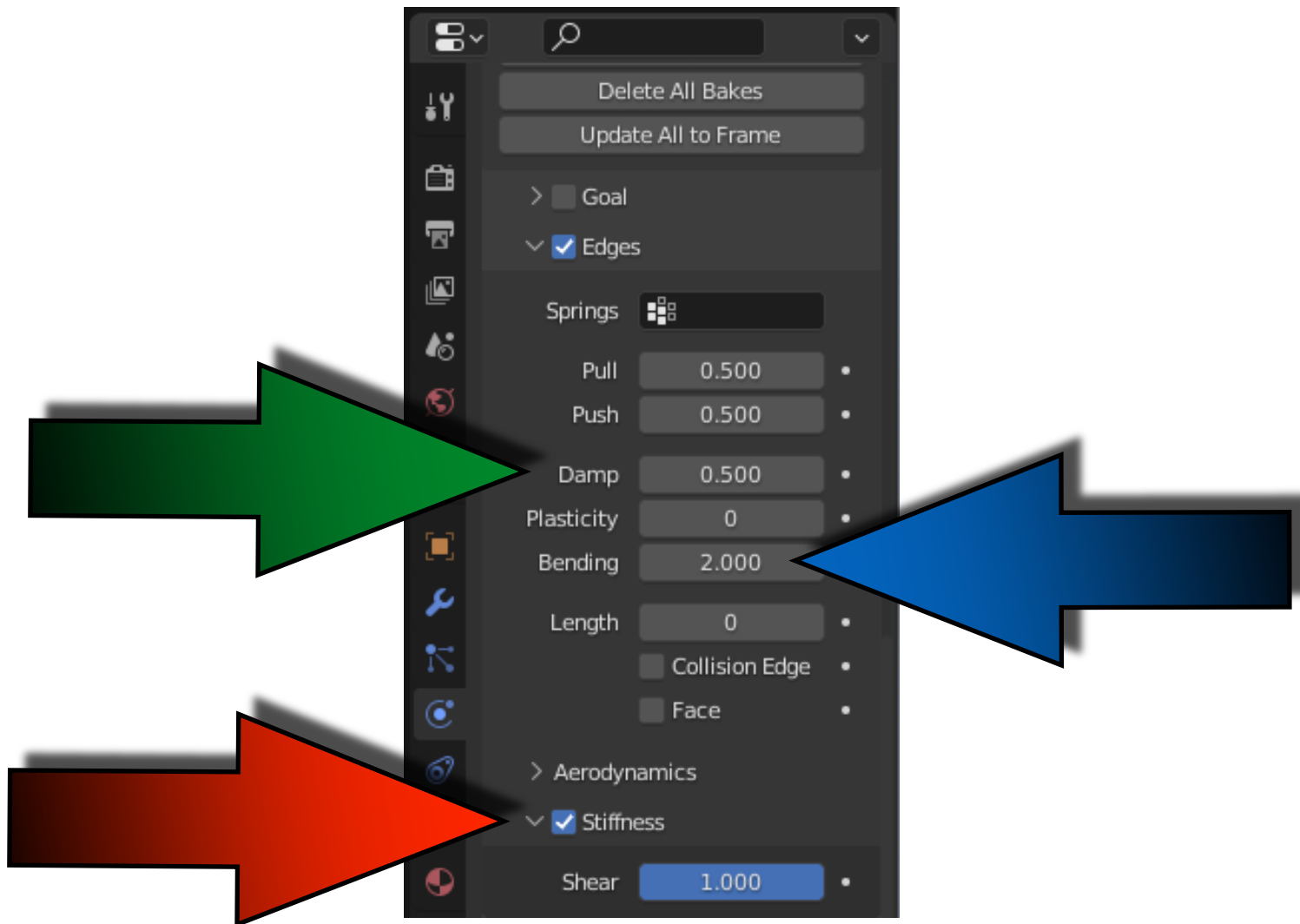
NACIŚNIJ SPACJĘ I ZOBACZ ANIMACJE



<https://youtu.be/RyloHZ203E8>

POWER OF AR AND VR

NAJCZĘŚCIEJ ZMIENIANE PARAMETRY **STIFFNESS**, **BENDING**, **DAMPING**



CIAŁA MIĘKKIE

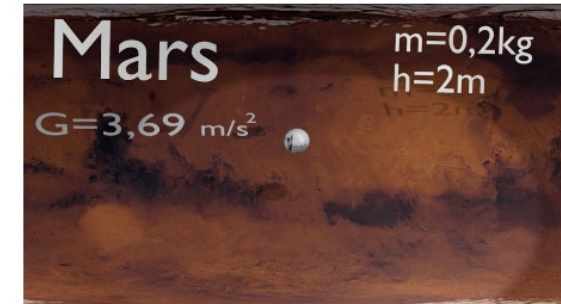
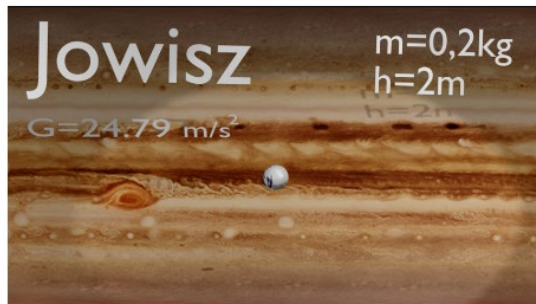
STWÓRZ PODOBNĄ SYMULACJĘ SAMODZIELNIE



<https://youtu.be/EX13XyIBoPU>

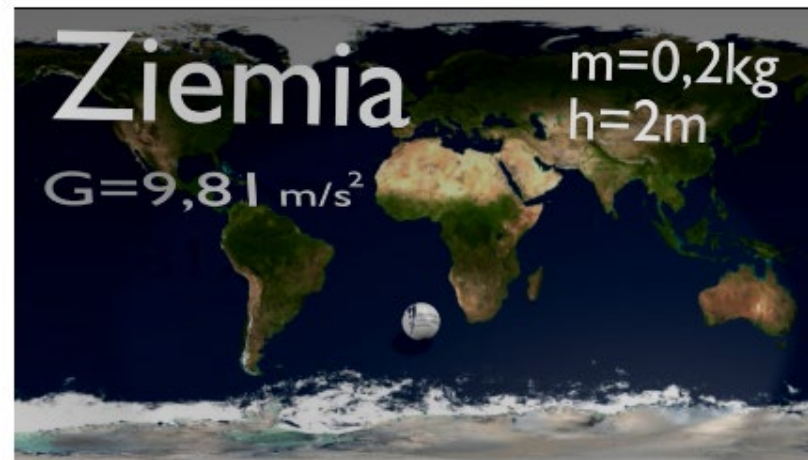
POWER OF AR AND VR

BAZUJĄC NA ZNANYCH GRAWITACJACH PLANET STWÓRZ TAKIE ANIMACJE



<https://youtu.be/Fw1oT7Nx15I>

<https://youtu.be/aHz0cfQa3QM>



<https://youtu.be/6tdIS9CR31o>

CIAŁA MIĘKKIE

POWER OF AR AND VR

DZIĘKUJĘ ZA UWAGĘ



Co-funded by
the European Union



2024-1-PL01-KA220-VET-000243150

ημε Ευρωπαϊκή Ένωση
co-funded by