

# POWER OF AR AND VR

# PLUTNO



**Co-funded by  
the European Union**

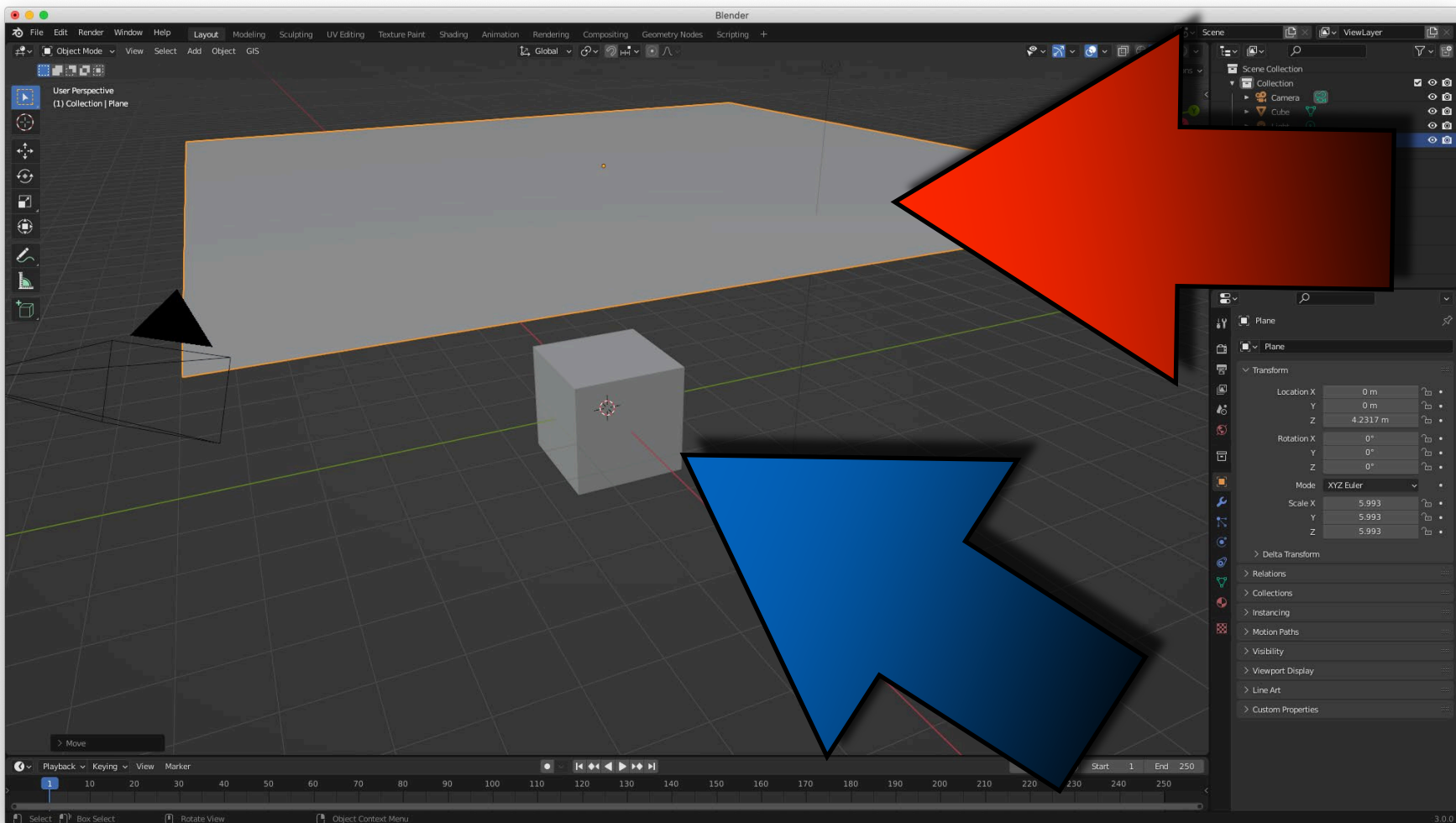


2024-1-PL01-KA220-VET-000243150

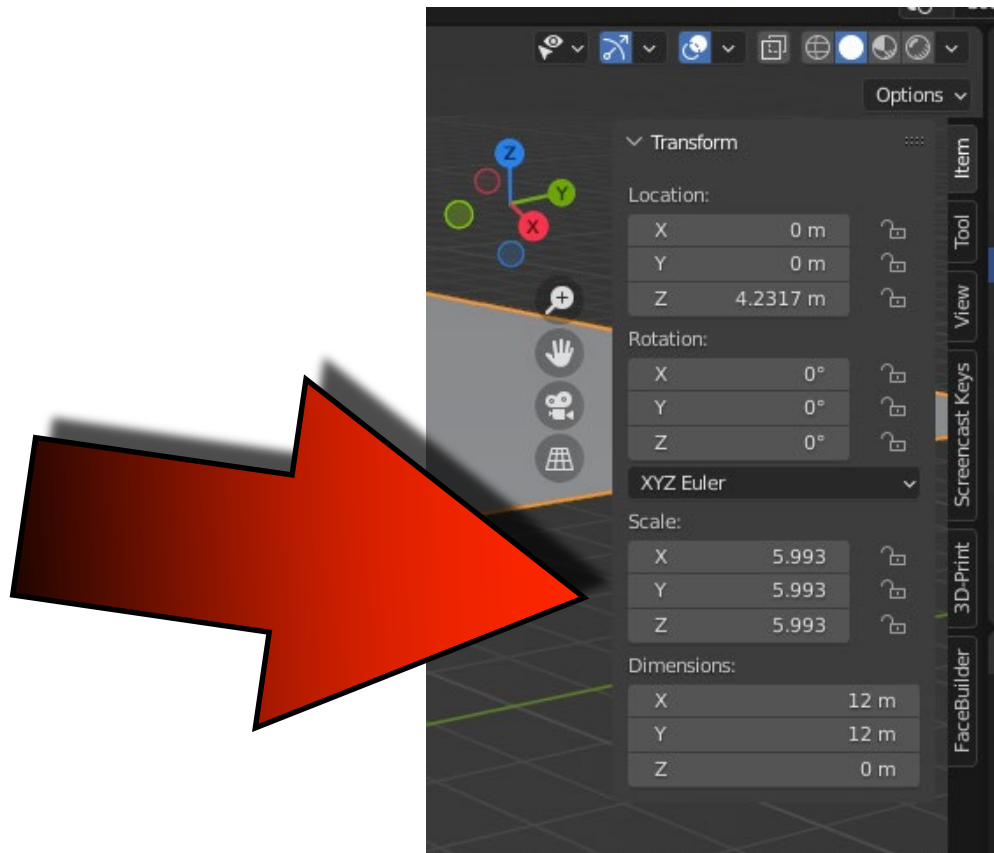
την Ευρωπαϊκή Ένωση  
co-funded by

2024-1-PL01-KA220-VET-000243150

# DODAJ **PLANE** I POWIEKSZ GO UMIEŚĆ NAD **CUBE**

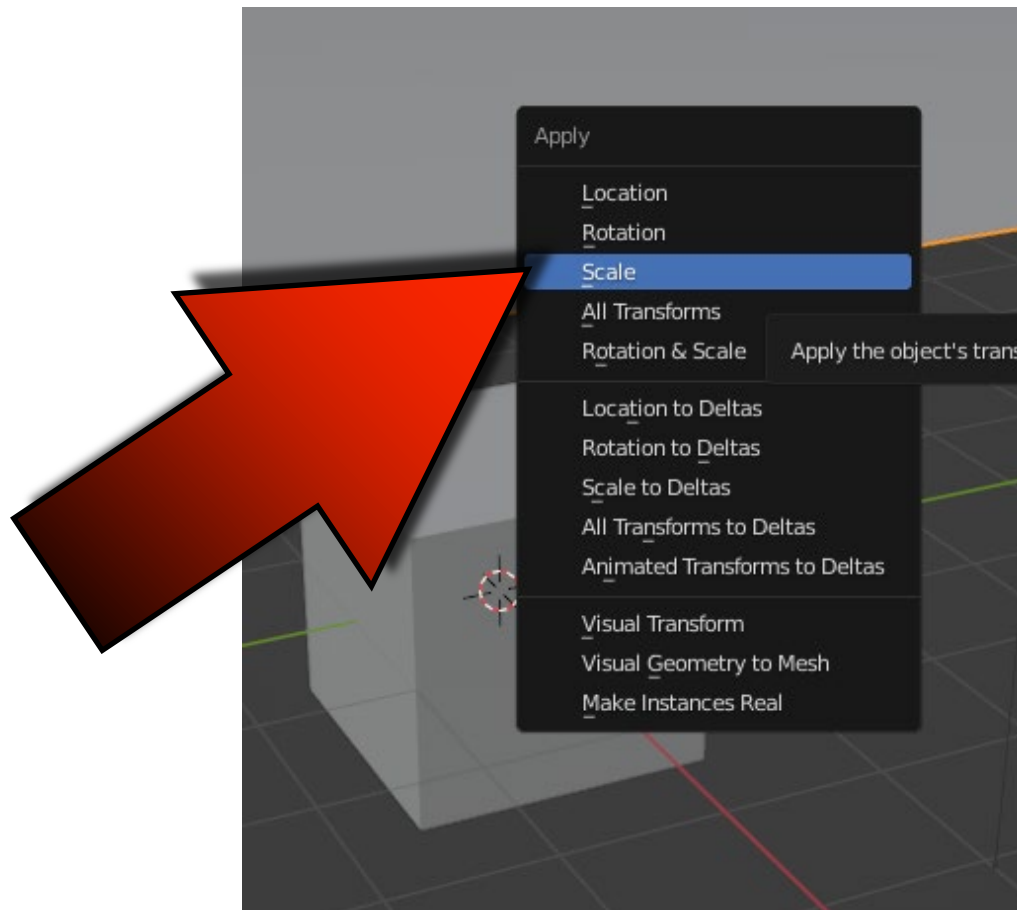


# ZMIENIMY SKALĘ DLA PLANE



## CLOTH

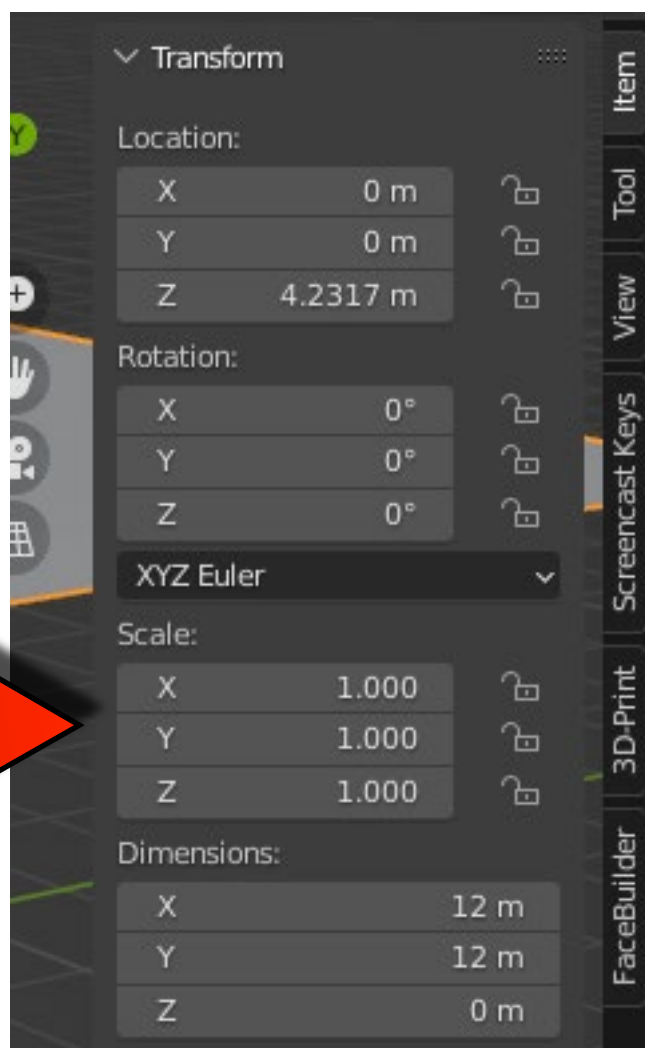
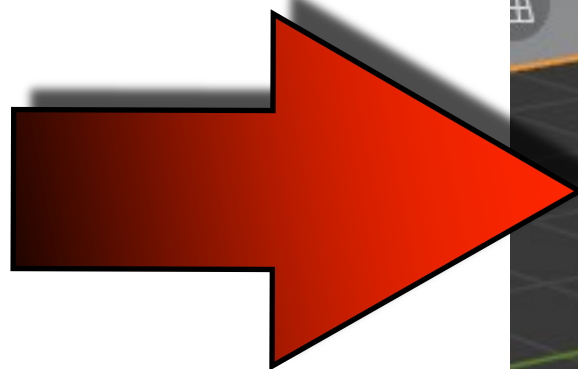
# NACIŚNIJ **CTRL+A** I WYBIERZ **SCALE**



## CLOTH

# POWER OF AR AND VR

## SKALA ZMIENI SIĘ NA 1



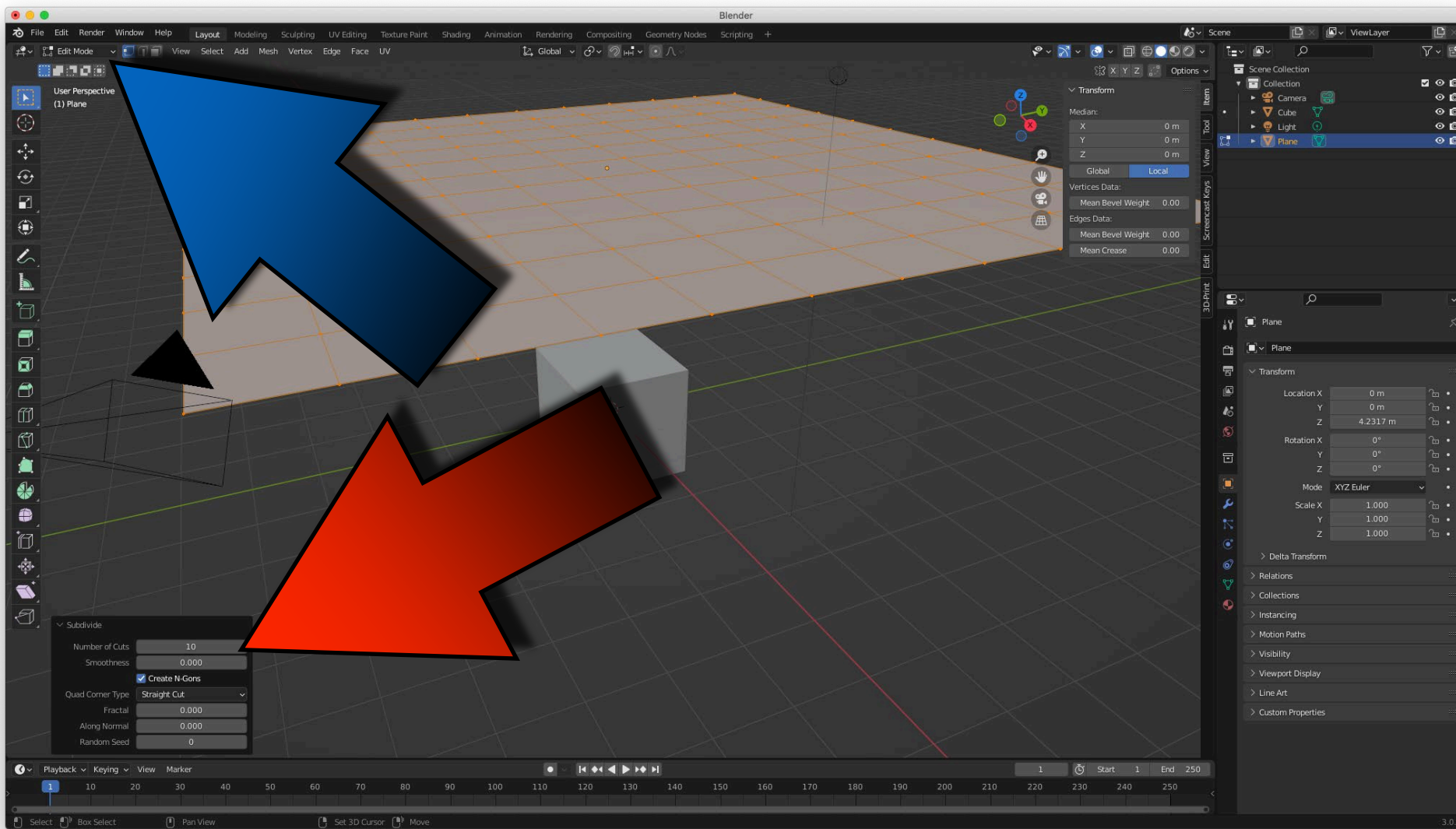
CLOTH



# POWER OF AR AND VR

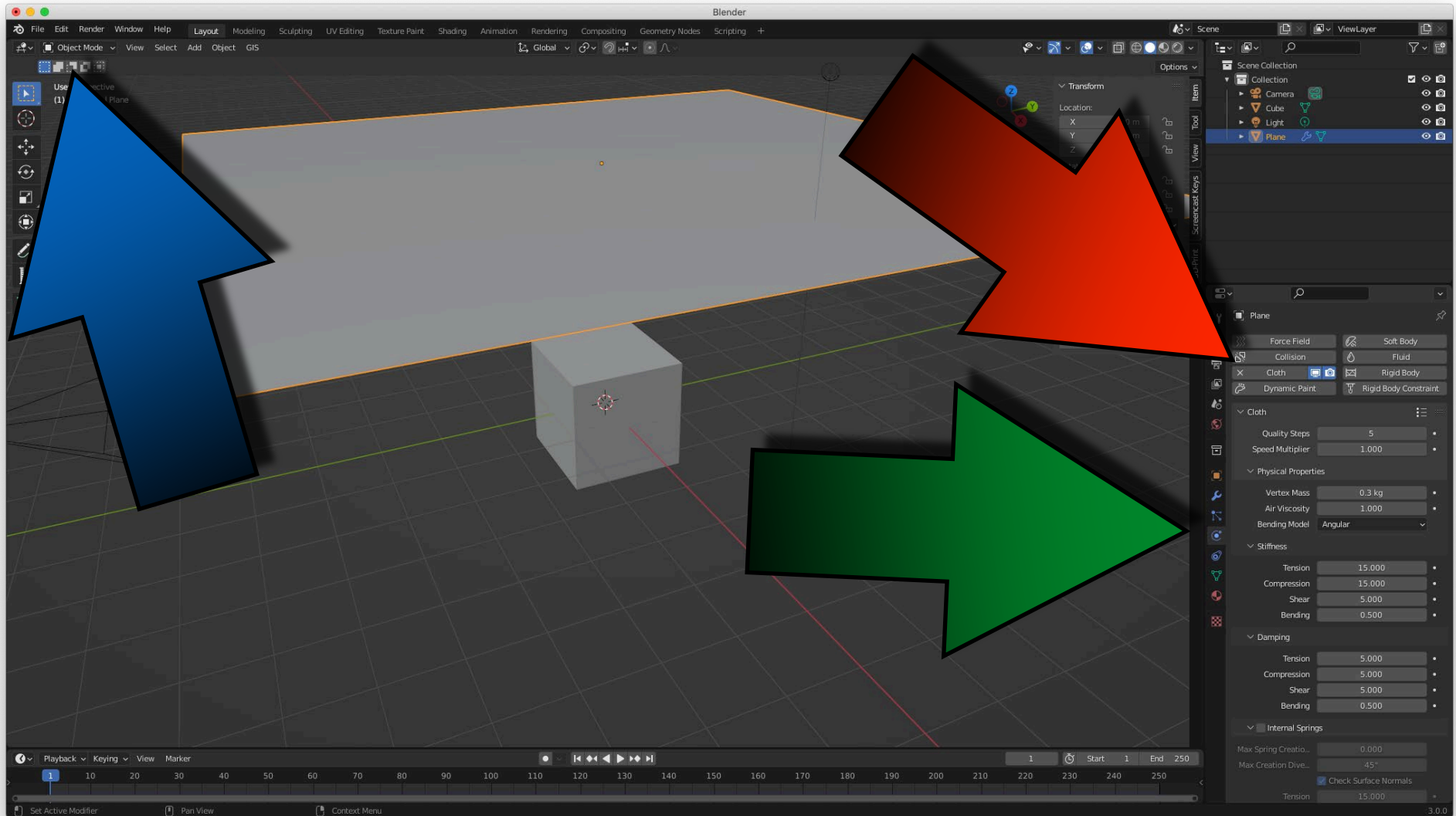


## W EDIT MODE PODZIELMY GO NA 10



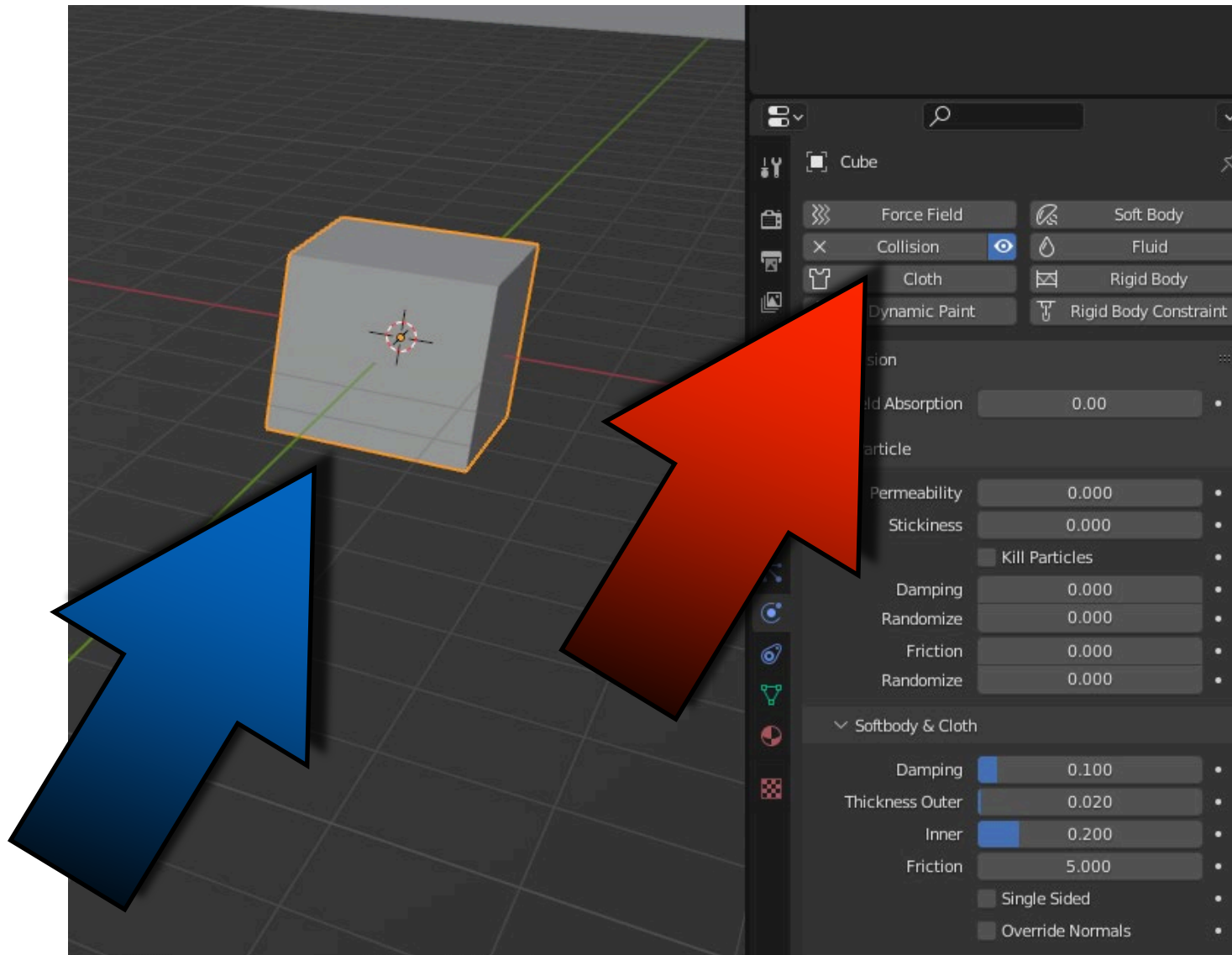
## CLOTH

## W OBJECT MODE DODAJMY CLOTH



# CLOTH

# DLA CUBE WŁĄCZ COLLISION



## CLOTH

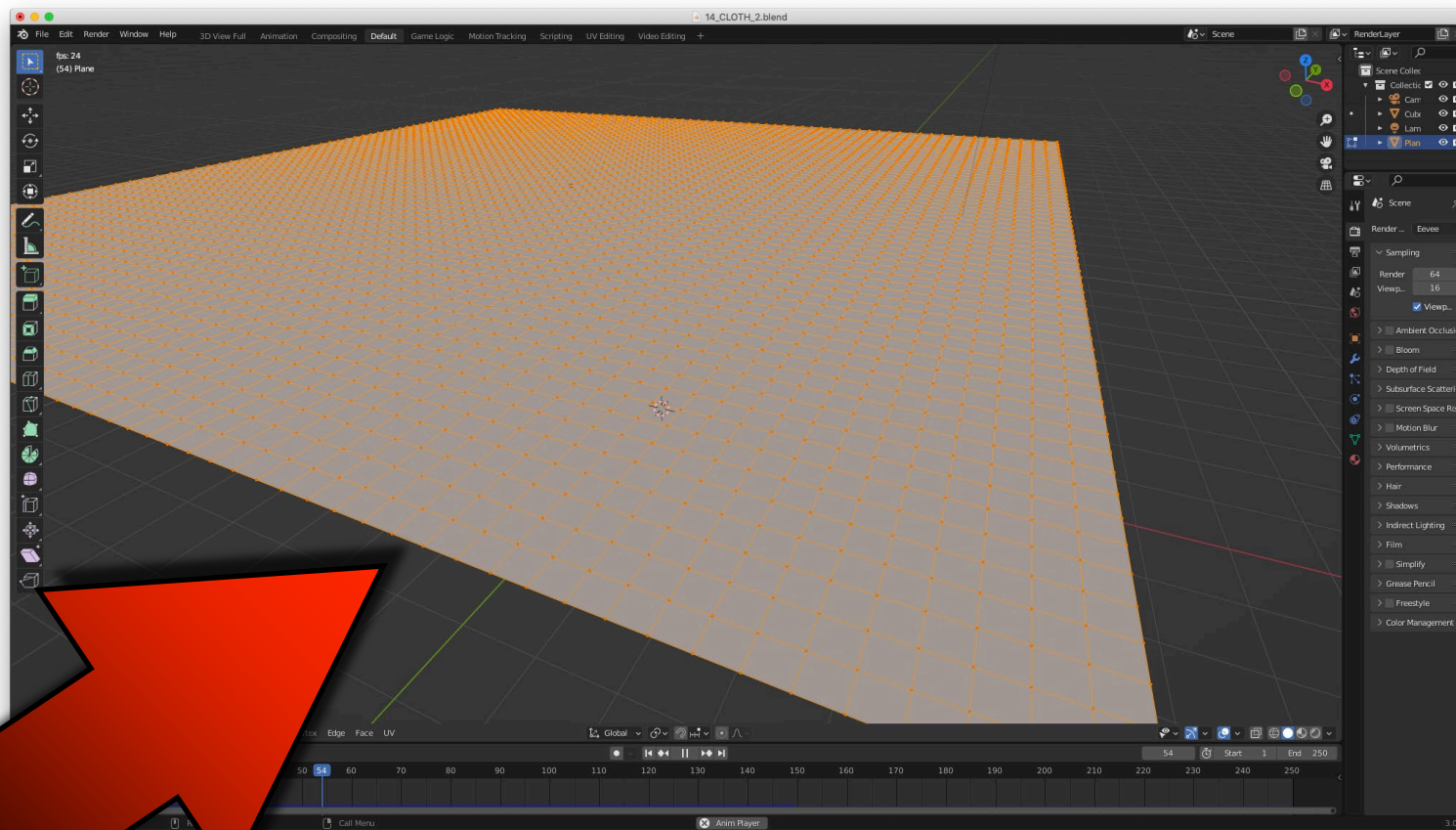


# **NACIŚNIJ SPACJE I ZOBACZ ANIMACJE**



**[https://youtu.be/MtIG\\_QTdHz8](https://youtu.be/MtIG_QTdHz8)**

# JEŚLI **PODZIELIMY** PŁUTNO NA **WIĘCEJ CZĘŚCI** I JE **POWIEKSZYM**



## CLOTH

# **NACIŚNIJ SPACJE I ZOBACZ ANIMACJE**

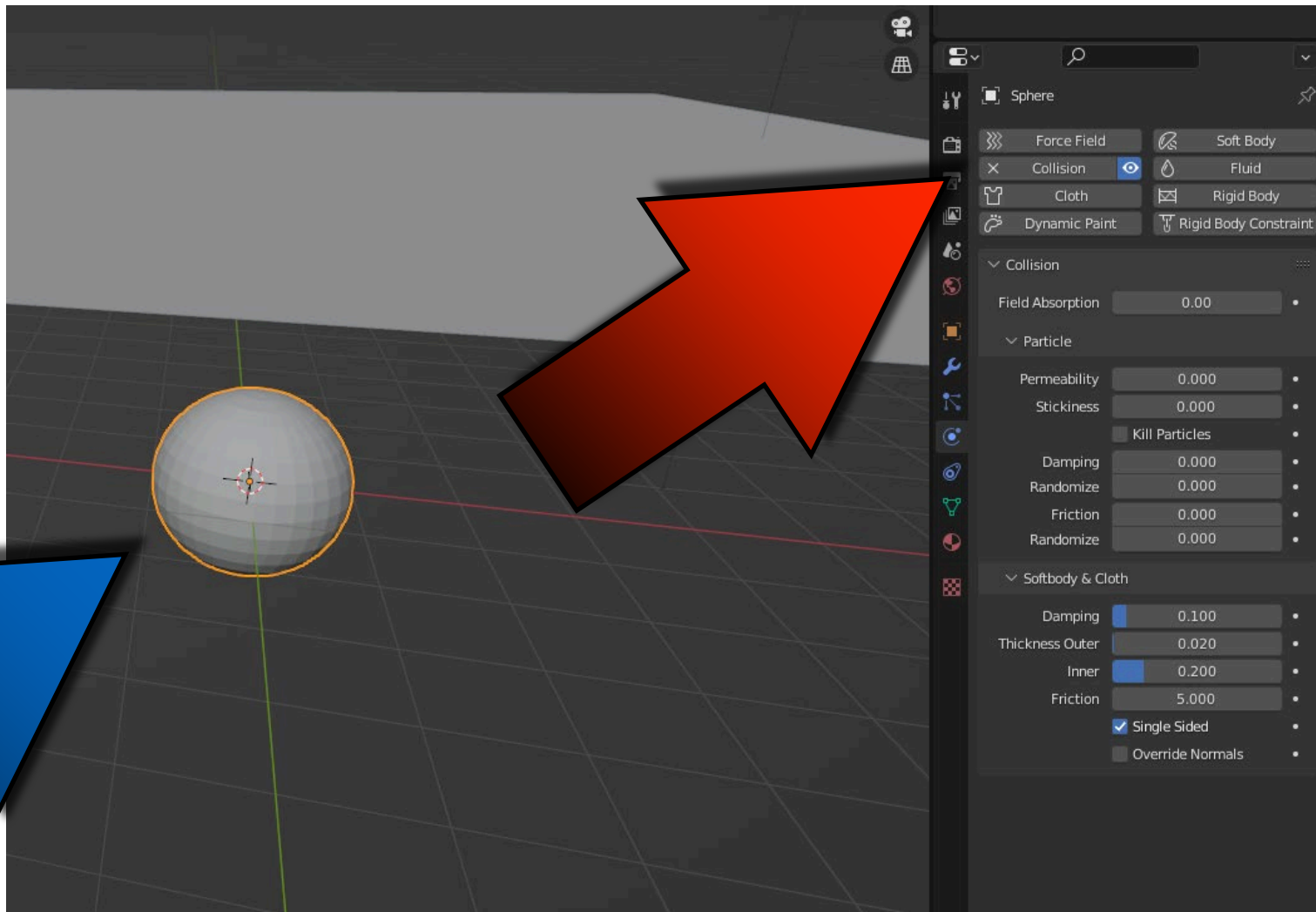


<https://youtu.be/70lp8XEU6F8>

# POWER OF AR AND VR

## ZAMIĄST CUBE

## WSTAW **SPHERE** I DODAJ JEJ **COLLISION**



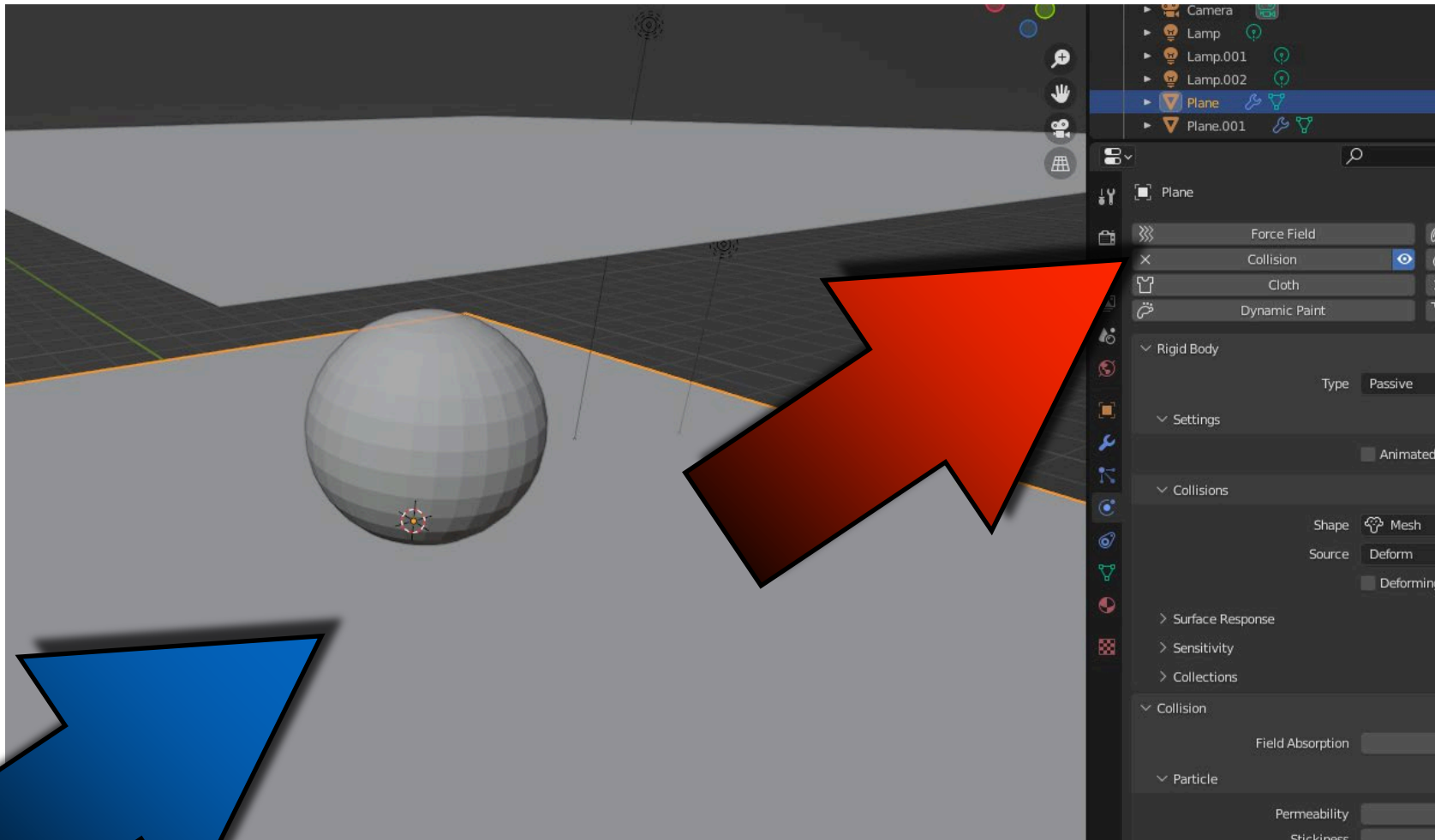
**CLOTH**



# POWER OF AR AND VR



## DODAJ DRUGI PLANE JAKO **PODŁOGĘ**



## CLOTH

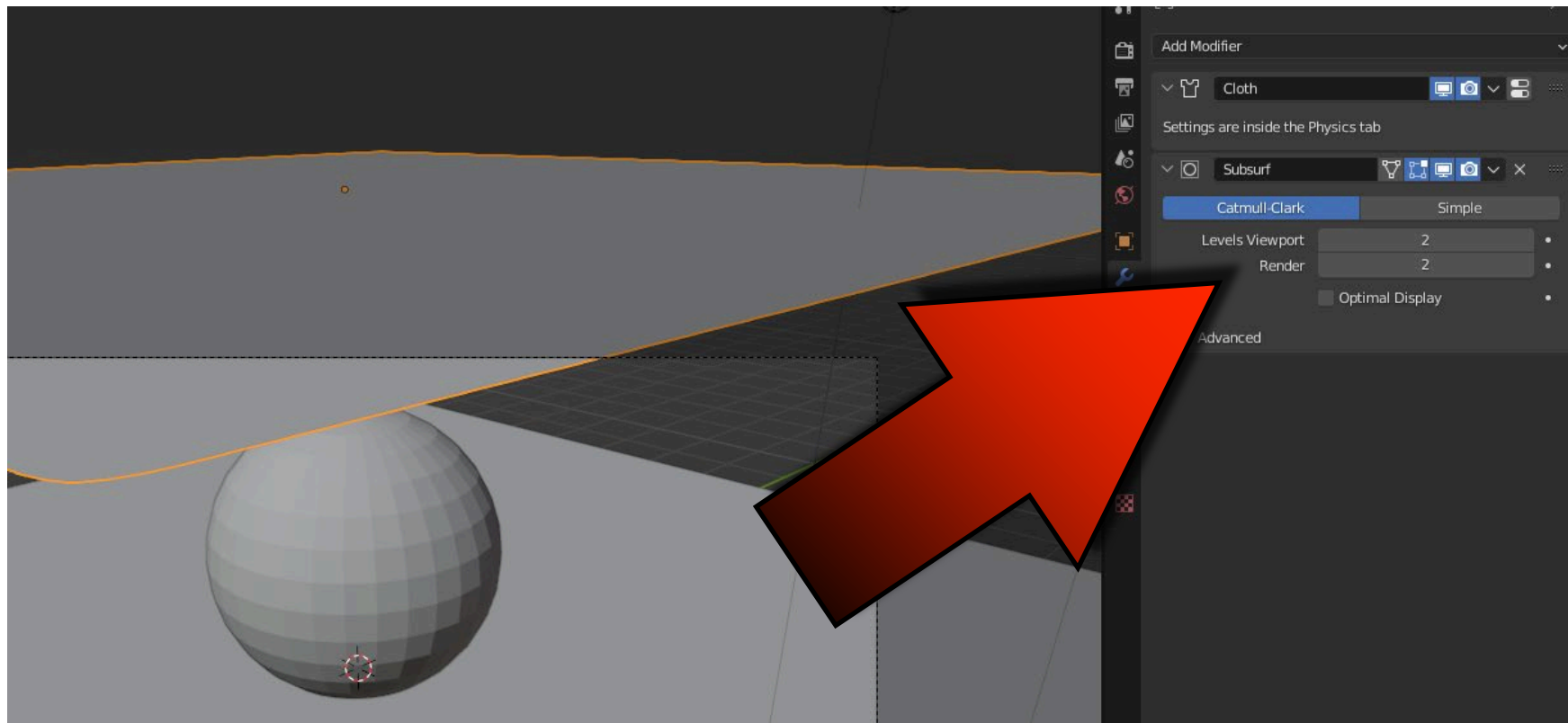
# **NACIŚNIJ SPACJE I ZOBACZ ANIMACJE**



<https://youtu.be/d6mmawiL4o>

# POWER OF AR AND VR

# DLA PŁUTNA DODAJ MODYFIKATOR SUBDIVISION SURFACE



**CLOTH**

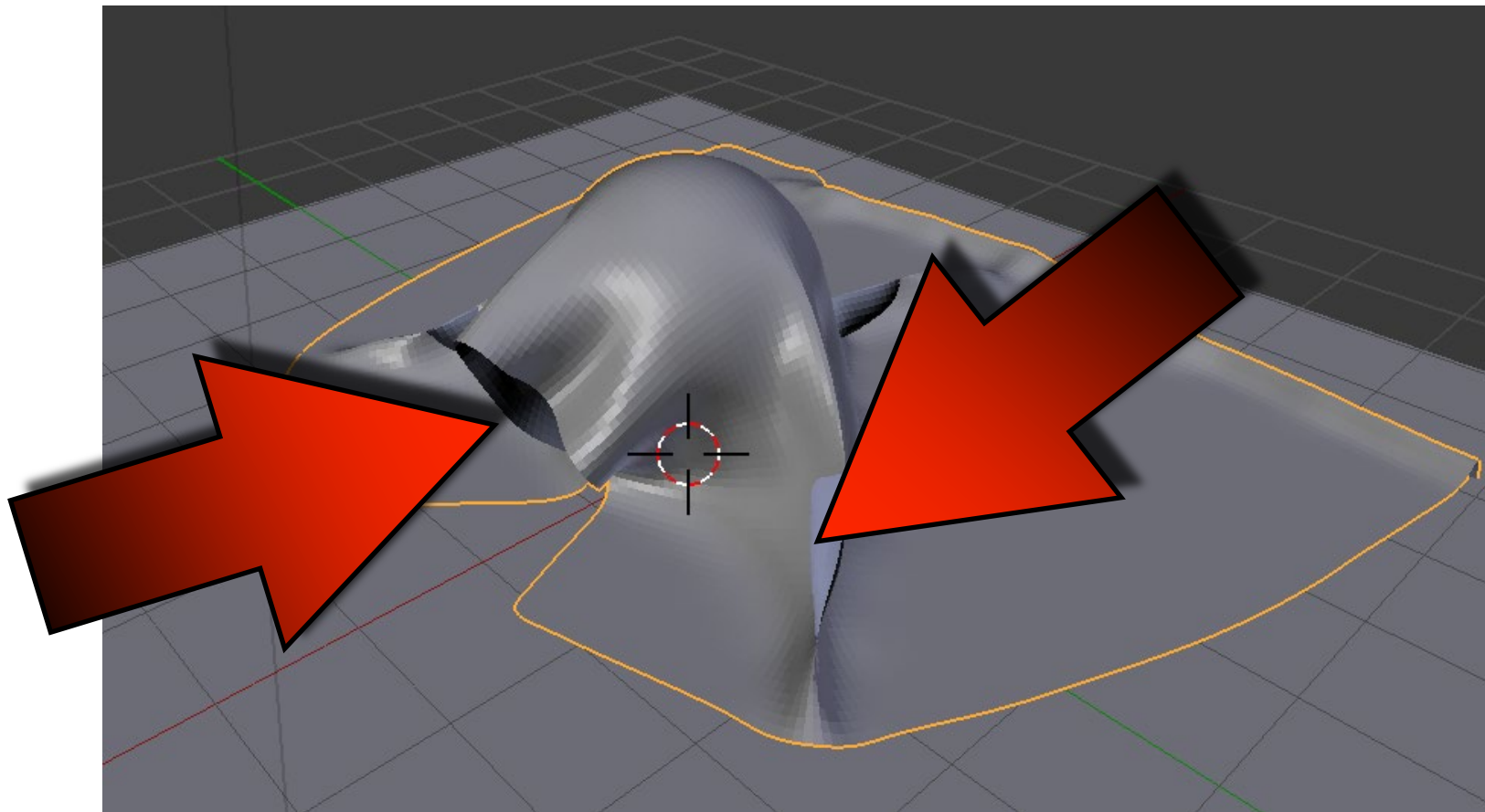
# **NACIŚNIJ SPACJE I ZOBACZ ANIMACJE**



<https://youtu.be/aGH3LSFpVL4>



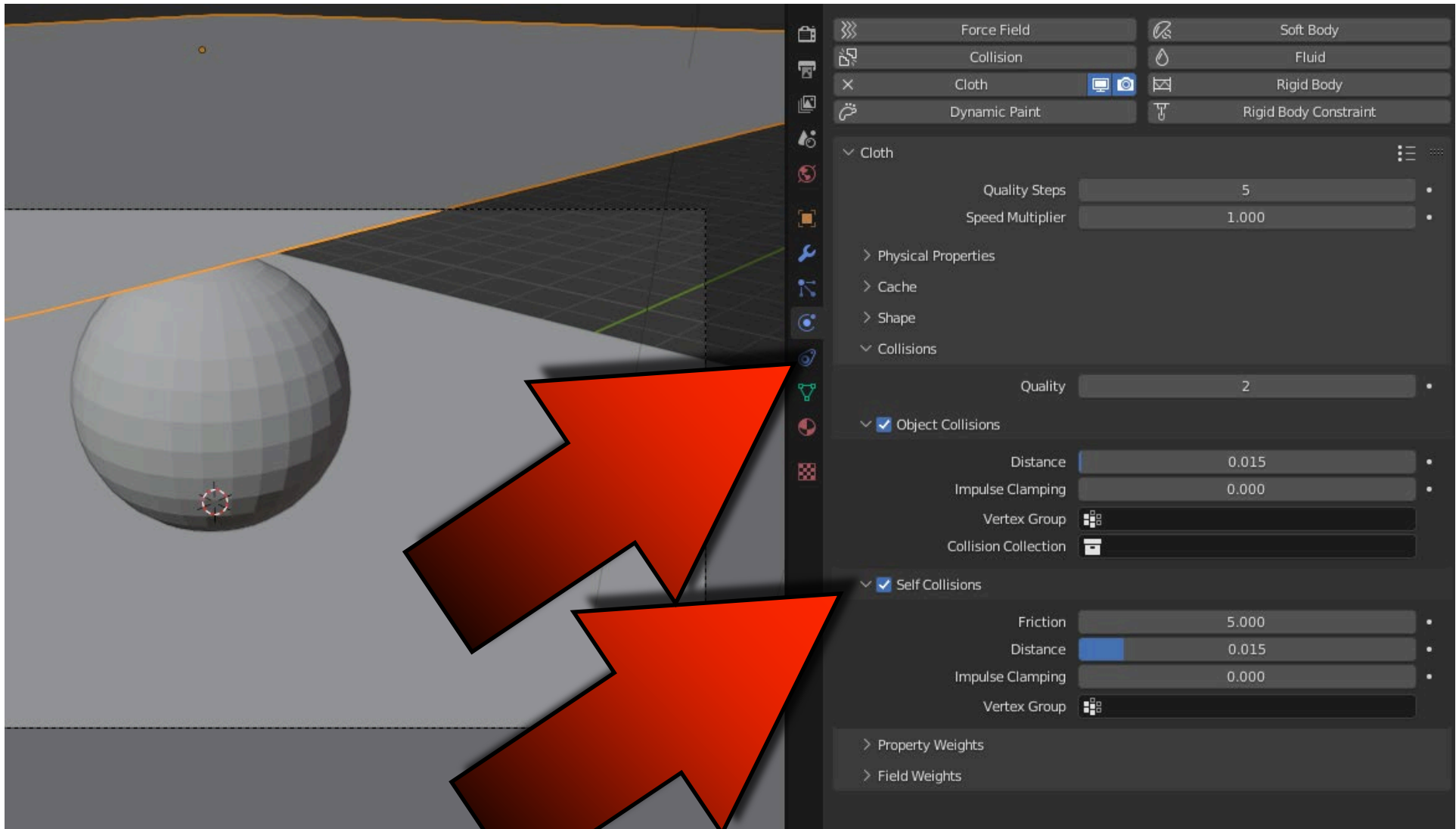
# MIEJSCAMI PŁUTNO PRZECINA SAMO SIEBIE



**CLOTH**

# POWER OF AR AND VR

## WŁACZ **SELF COLLISION** DLA PŁUTNA



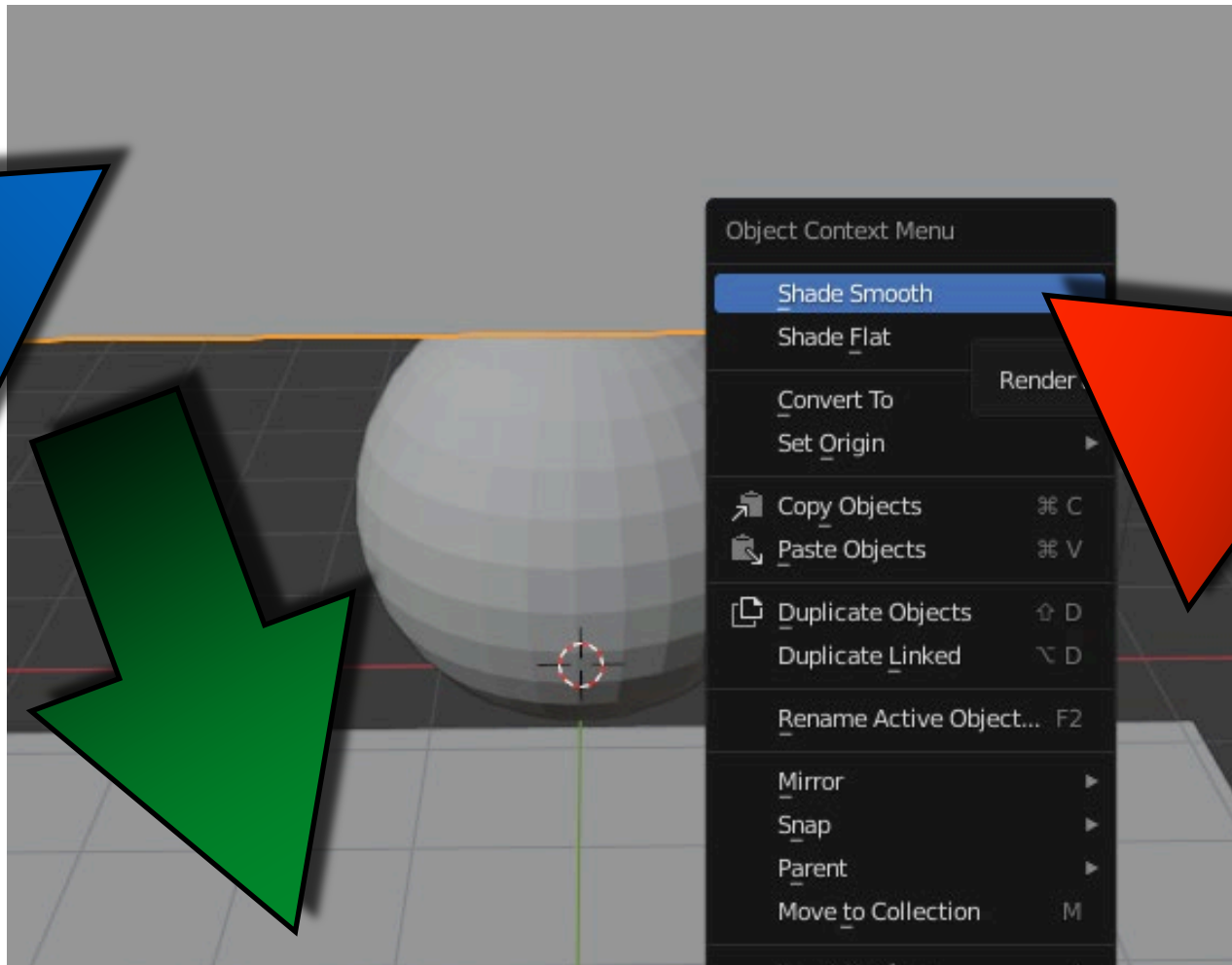
# CLOTH

# **NACIŚNIJ SPACJE I ZOBACZ ANIMACJE**



<https://youtu.be/w9QDpEV5YUc>

## DLA PŁUTNA WŁĄCZ SHADE SMOOTH I OPUŚĆ PODŁOGĘ



CLOTH

# **NACIŚNIJ SPACJE I ZOBACZ ANIMACJE**

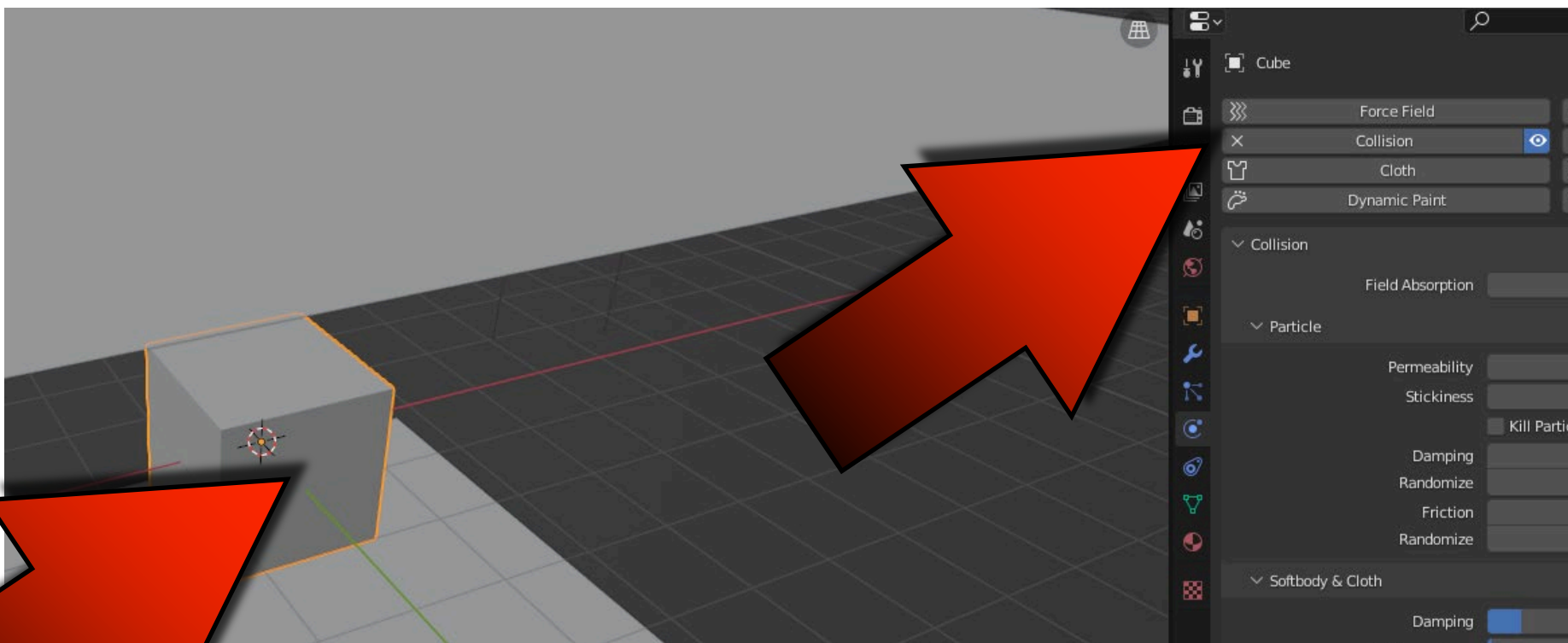


**<https://youtu.be/xvmuPzIdKok>**



# POWER OF AR AND VR

# USUŃ SPHERE I DODAJ CUBE



# CLOTH

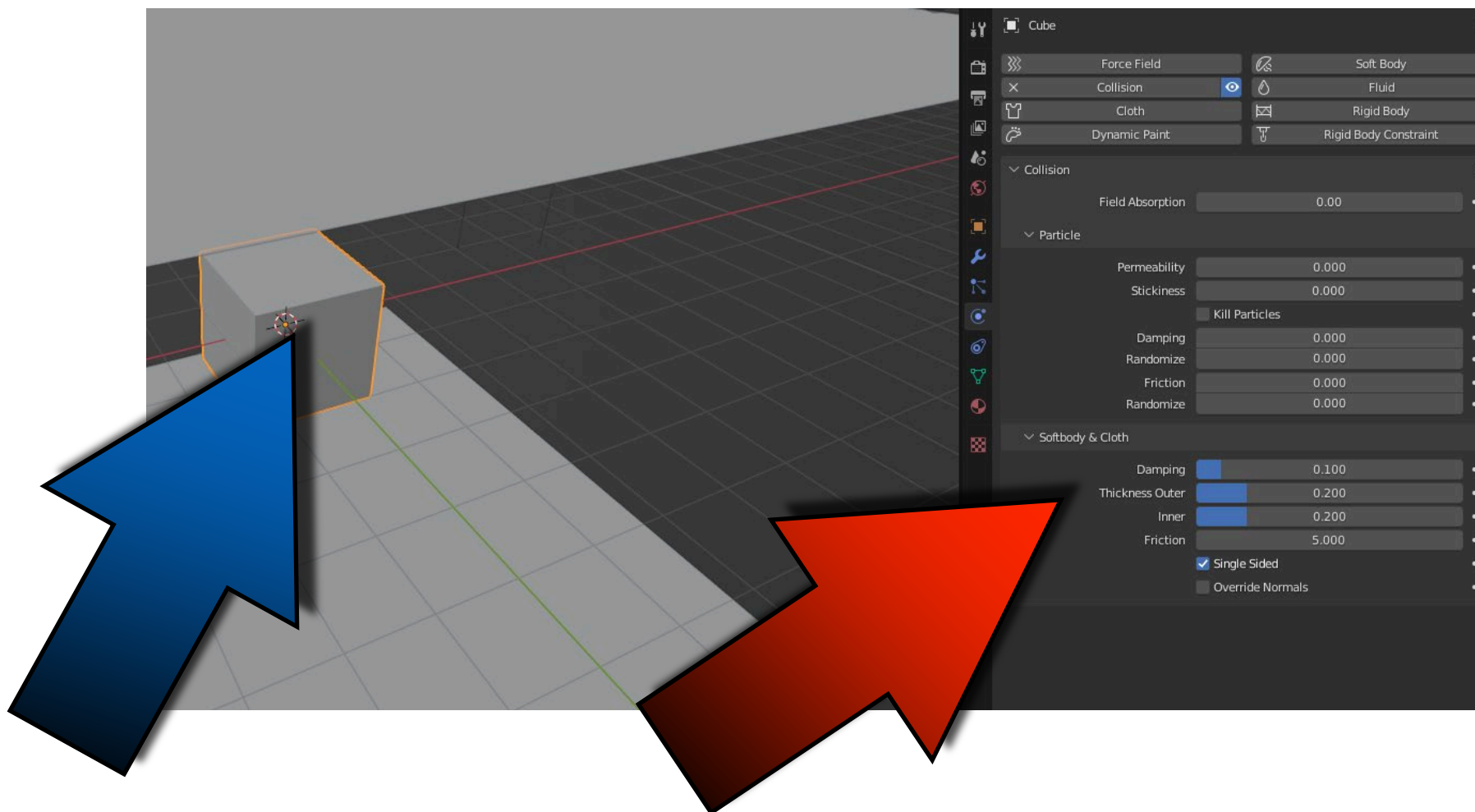
# **NACIŚNIJ SPACJE I ZOBACZ ANIMACJE**



**<https://youtu.be/OHYZoauuWLU>**

## DLA **CUBE** ZMIEŃ

# THICKNESS OUTER NA 0.2



## CLOTH



# **NACIŚNIJ SPACJE I ZOBACZ ANIMACJE**



**<https://youtu.be/5x29dTeIBTk>**

# **TAKIE ANIMACJE MOŻNA WYKORZYSTAĆ W PREZENTACJACH**



<https://youtu.be/jhEeIDIXyJg>

## W NASZYCH PROJEKTACH CZĘSTO DRUKOWALIŚMY LUDZI



## UŻYLIŚMY TAKŻE ANIMACJI DO STWORZENIA UBRAŃ

### CLOTH

# POWER OF AR AND VR

# THANK YOU FOR YOUR ATTENTION



**Co-funded by  
the European Union**



2024-1-PL01-KA220-VET-000243150

the European Union  
co-funded by

2024-1-PL01-KA220-VET-000243150