

**POWER OF AR AND VR**

# SYSTEM CZĄSTEK



**Co-funded by  
the European Union**



2024-1-PL01-KA220-VET-000243150

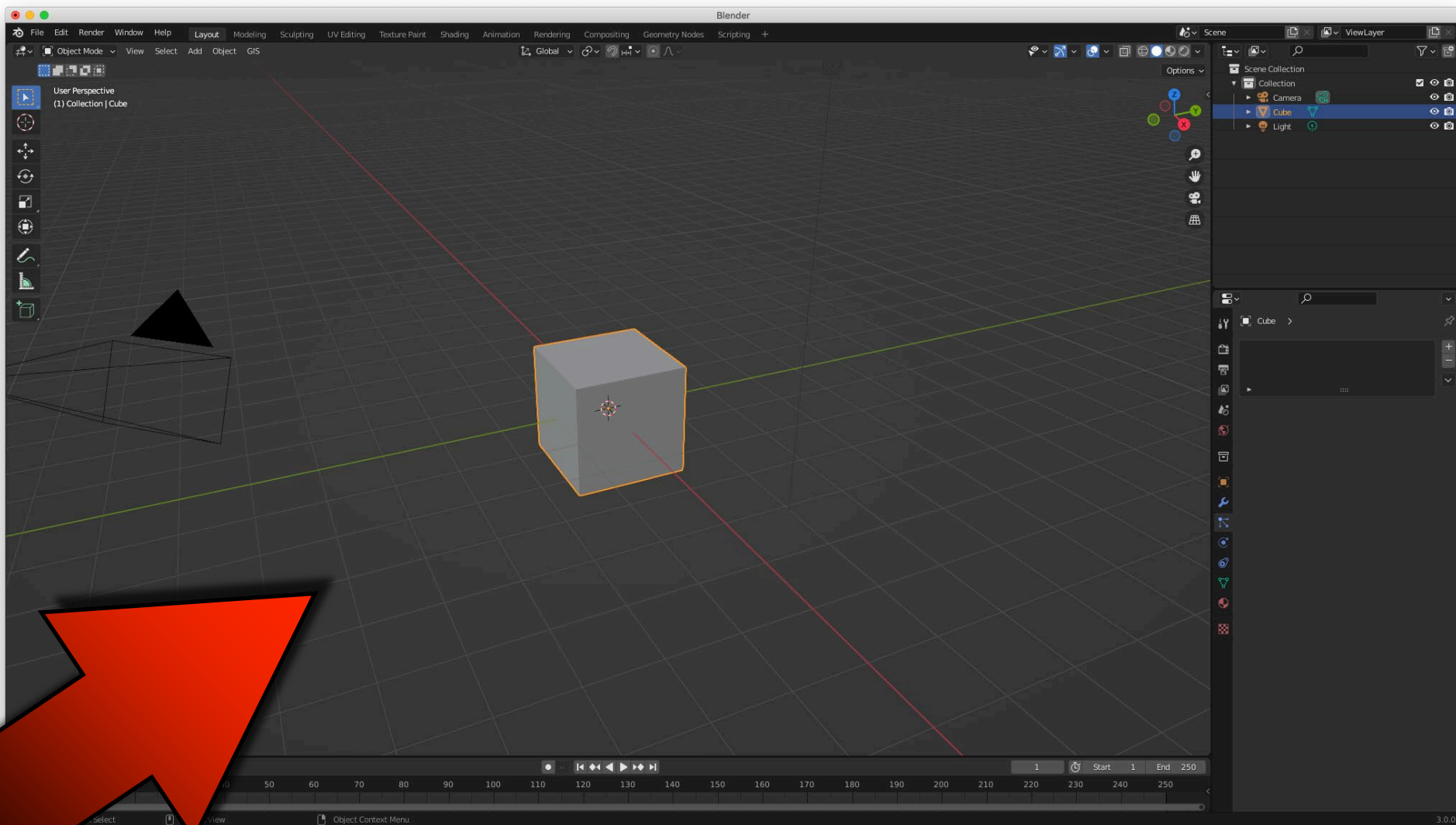
the European Union  
co-funded by



**POWER OF AR AND VR**



# URUCHOM PROGRAM BLENDER



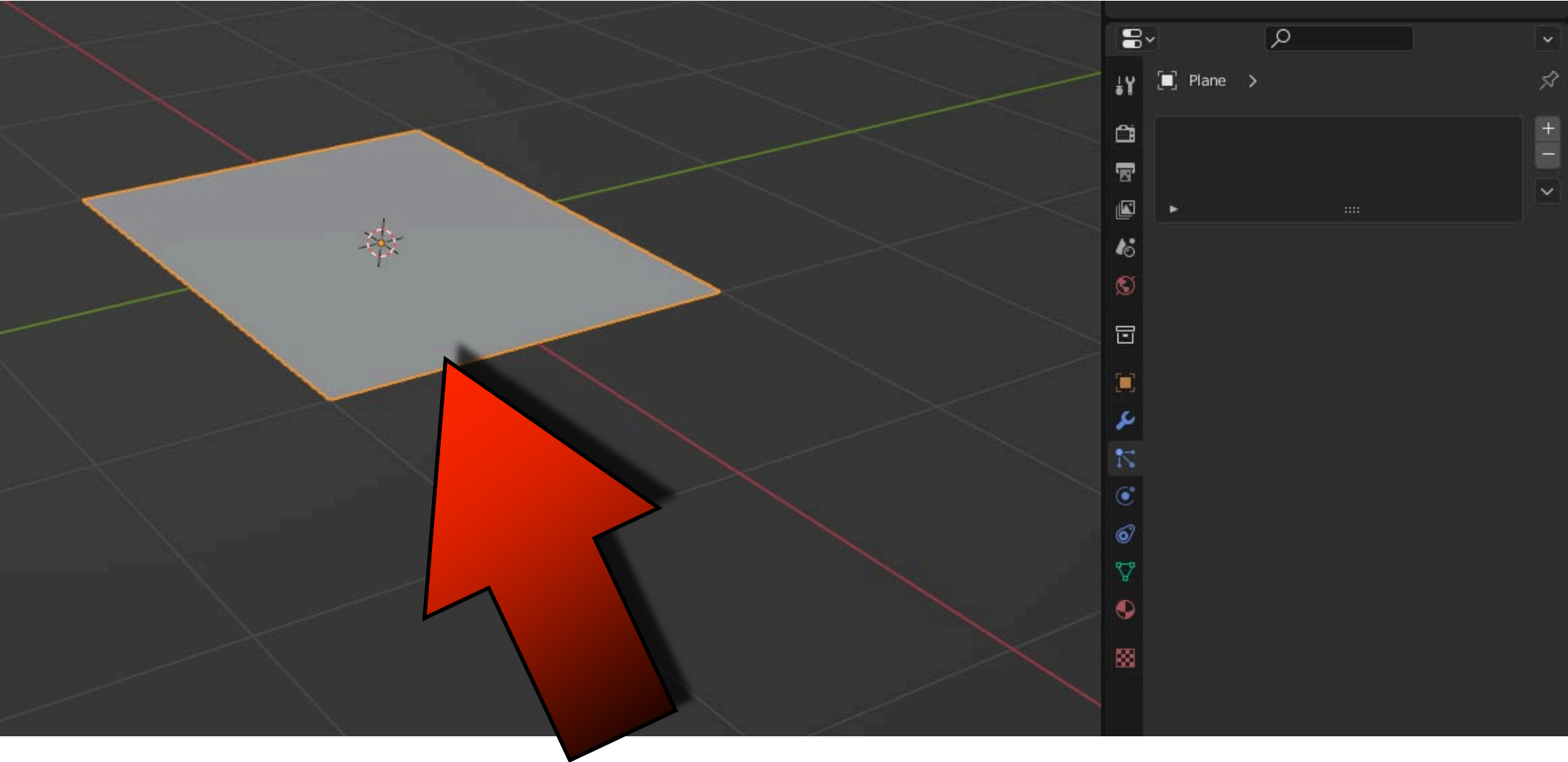
**SYSTEM CZĄSTEK**



**POWER OF AR AND VR**

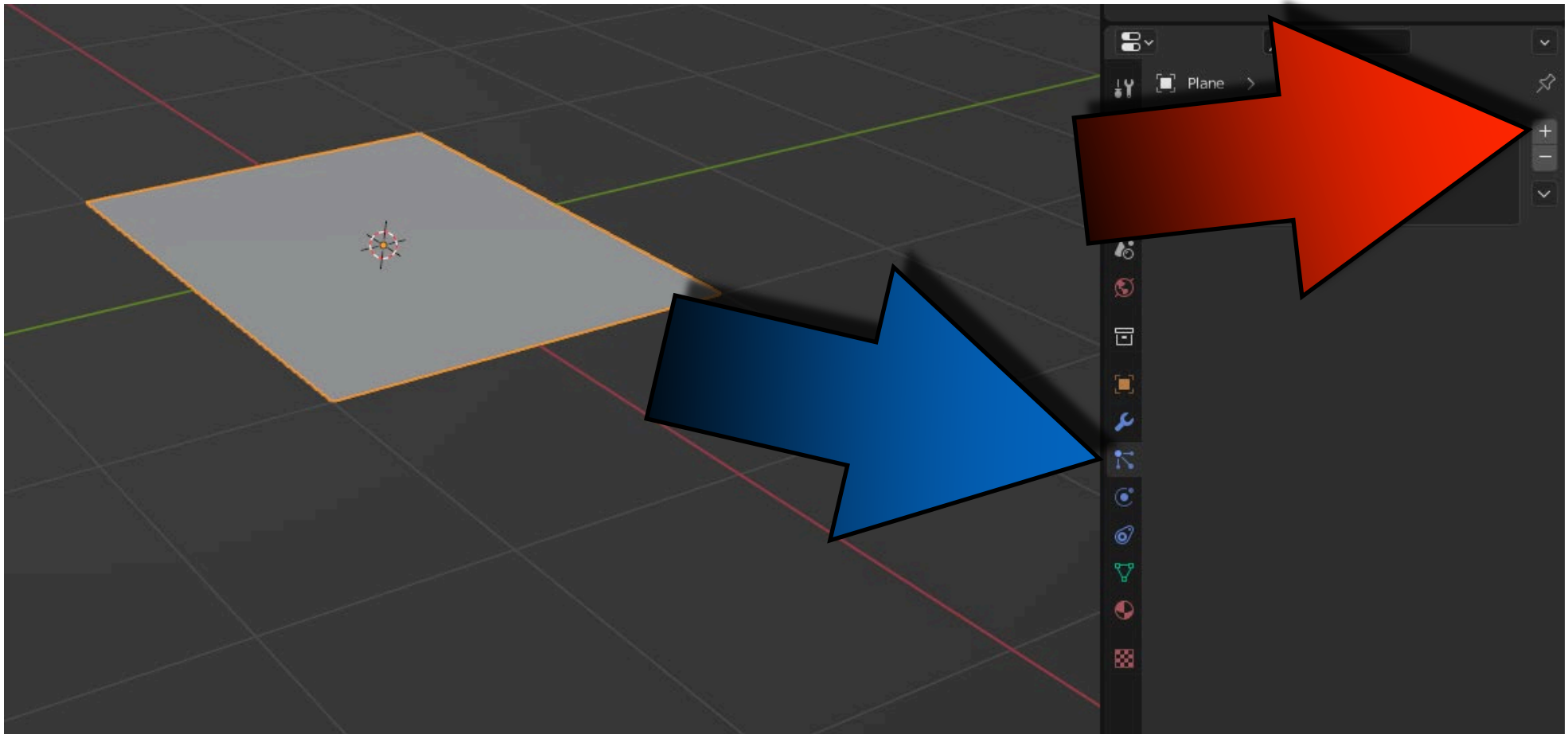


# **WSTAW PLANE**



**SYSTEM CZĄSTEK**

# IDŹ DO **PARTICLE SYSTEM** I KLIKNIJ W +



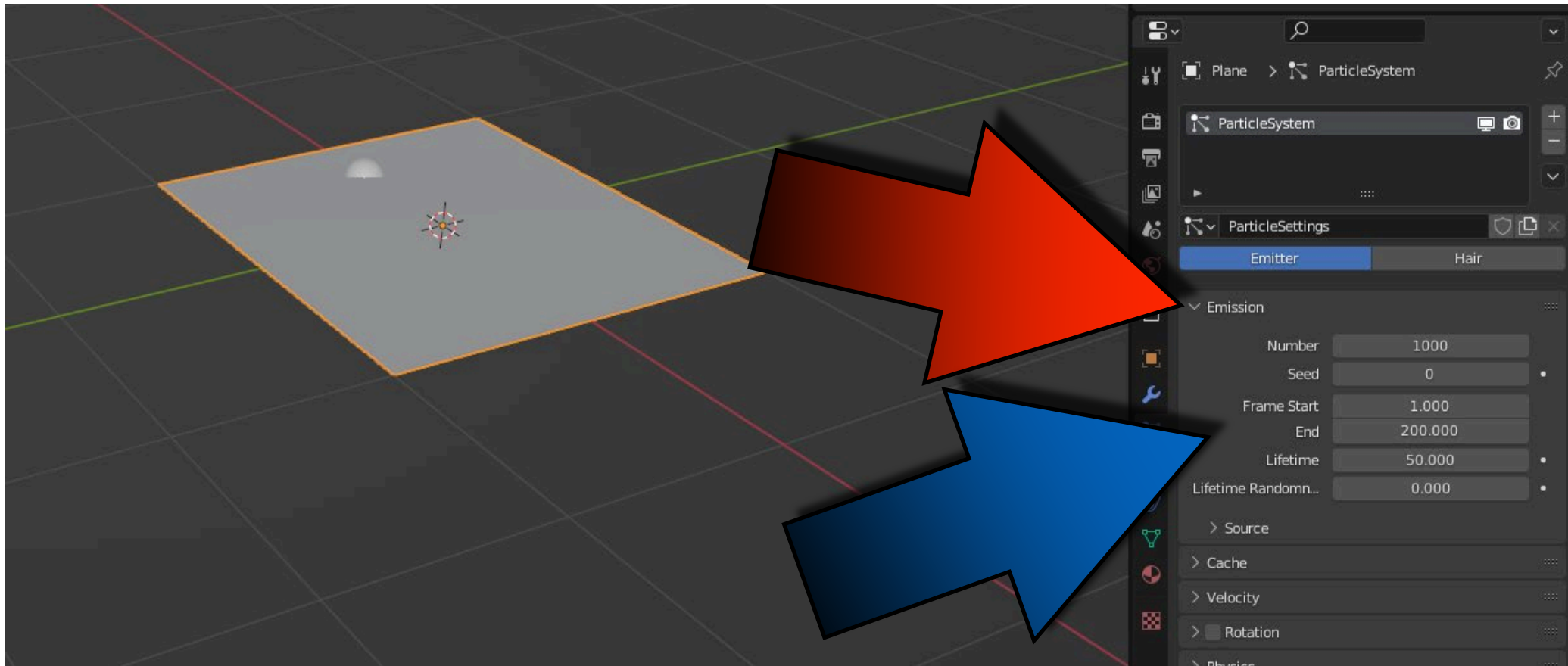
**SYSTEM CZĄSTEK**

# **NACIŚNIJ SPACJE I ZOBACZ ANIMACJE**



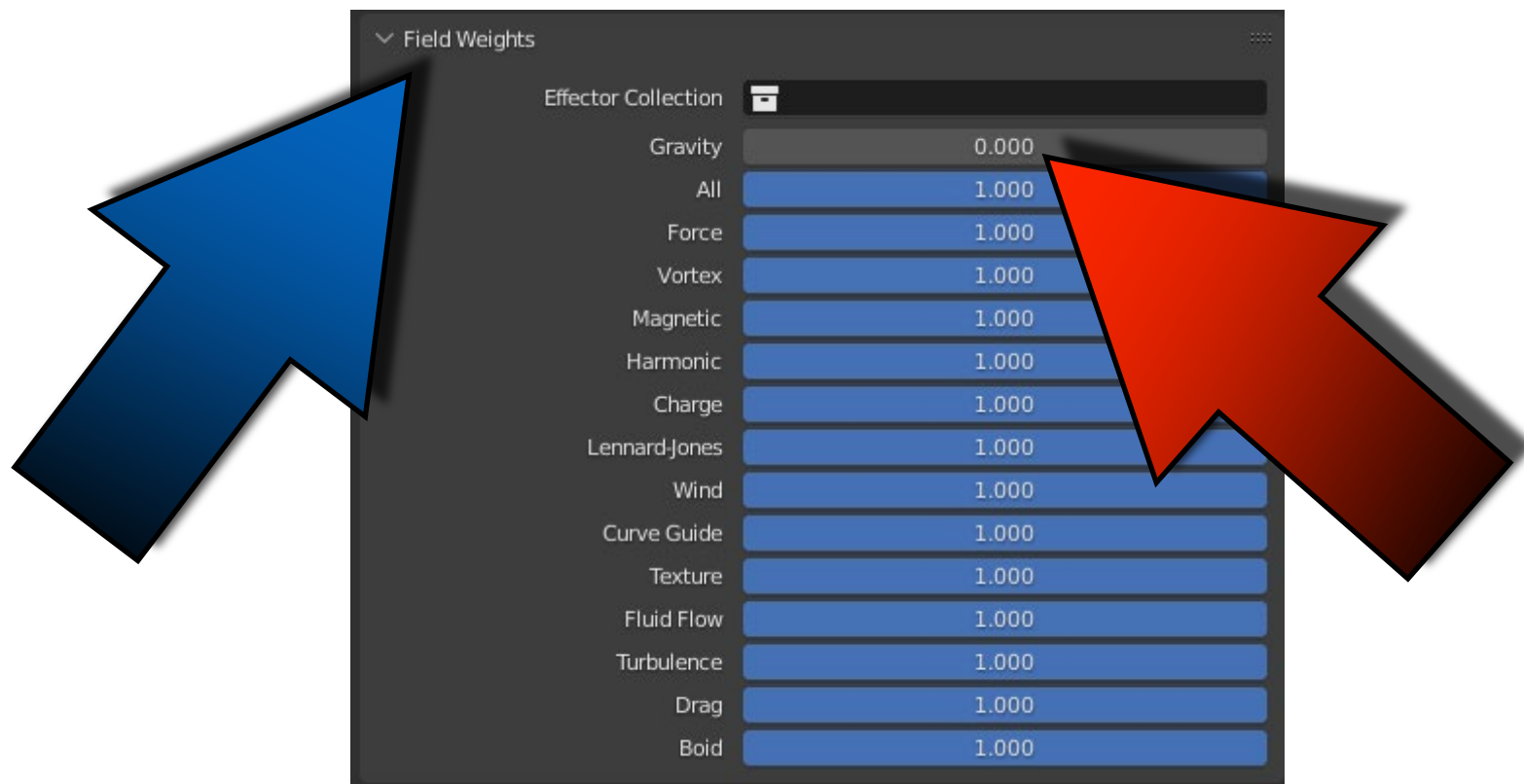
<https://youtube.com/shorts/eDceRbeUMC4?feature=share>

## W **EMISSION** MOŻEMY ZMIENIAĆ PARAMETERY SYSTEMU CZĄSTEK



## SYSTEM CZĄSTEK

## IDŹ DO FILED WEIGHT I ZMIENŃ GRAVITY NA 0



# **NACIŚNIJ SPACJE I ZOBACZ ANIMACJE**

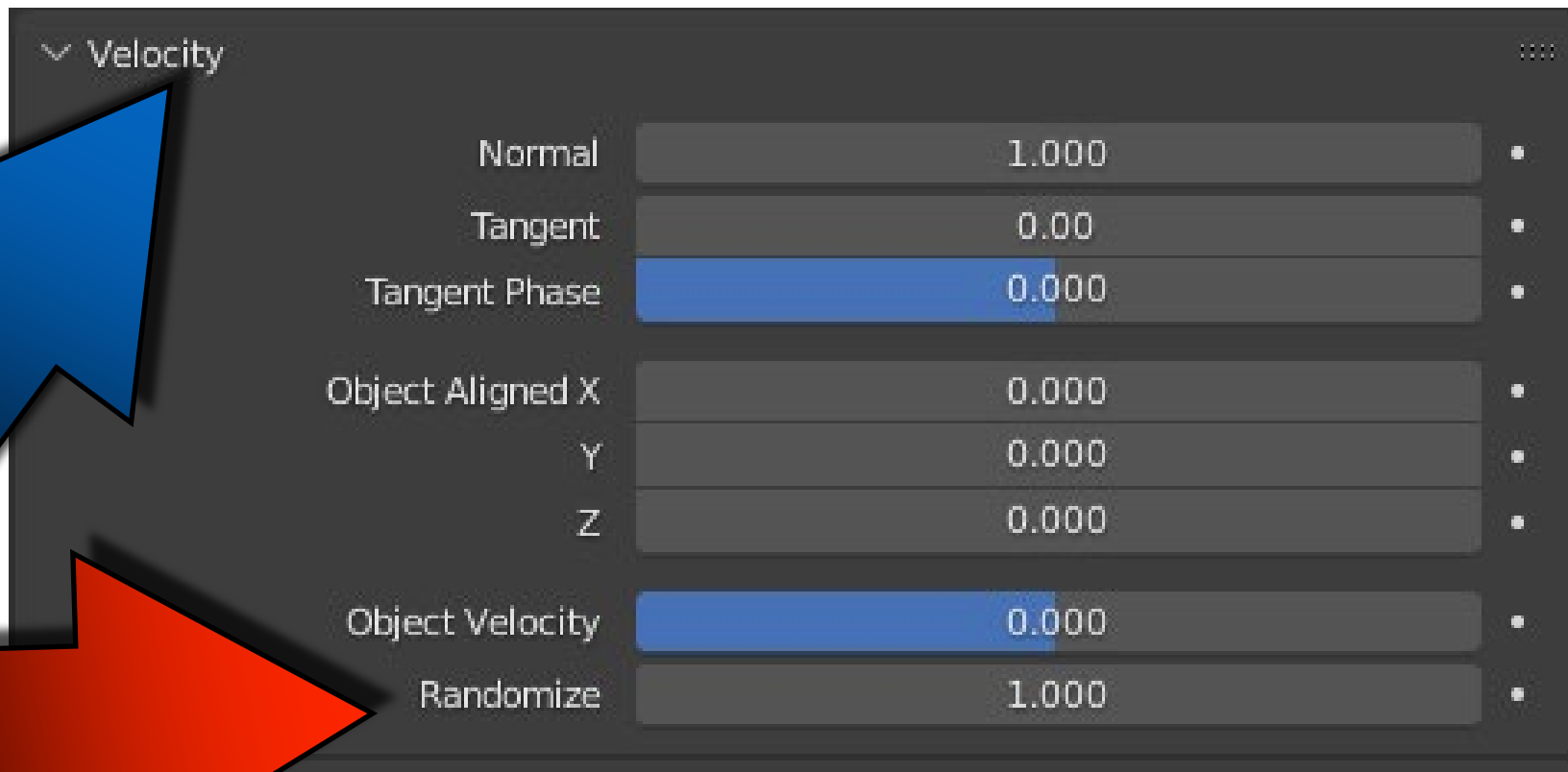


<https://youtube.com/shorts/M3k90iVR5Fk>



## W VELOCITY

# RANDOMIZE USTAW NA 1



Velocity	
Normal	1.000
Tangent	0.00
Tangent Phase	0.000
Object Aligned X	0.000
Y	0.000
Z	0.000
Object Velocity	0.000
Randomize	1.000

## SYSTEM CZĄSTEK



# NACIŚNIJ SPACJĘ I ZOBACZ ANIMACJE

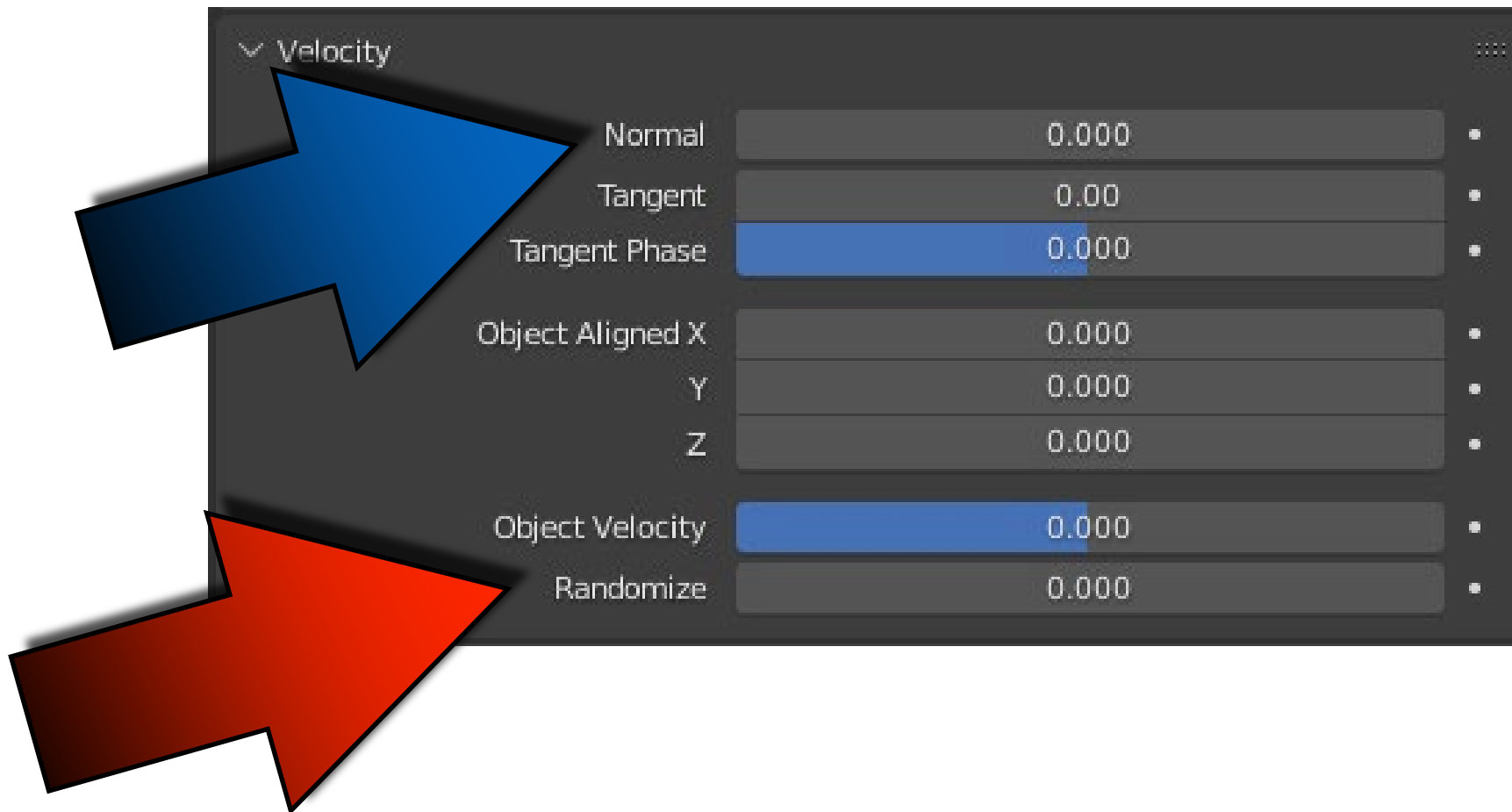


[https://youtube.com/shorts/5olpm\\_1cn2s?feature=share](https://youtube.com/shorts/5olpm_1cn2s?feature=share)

# POWER OF AR AND VR

# USTAW **NORMAL=0**

# **RANDOMIZE=0**



Velocity

Normal	0.000
Tangent	0.00
Tangent Phase	0.000
Object Aligned X	0.000
Y	0.000
Z	0.000
Object Velocity	0.000
Randomize	0.000

## SYSTEM CZĄSTEK

# **NACIŚNIJ SPACJE I ZOBACZ ANIMACJE**

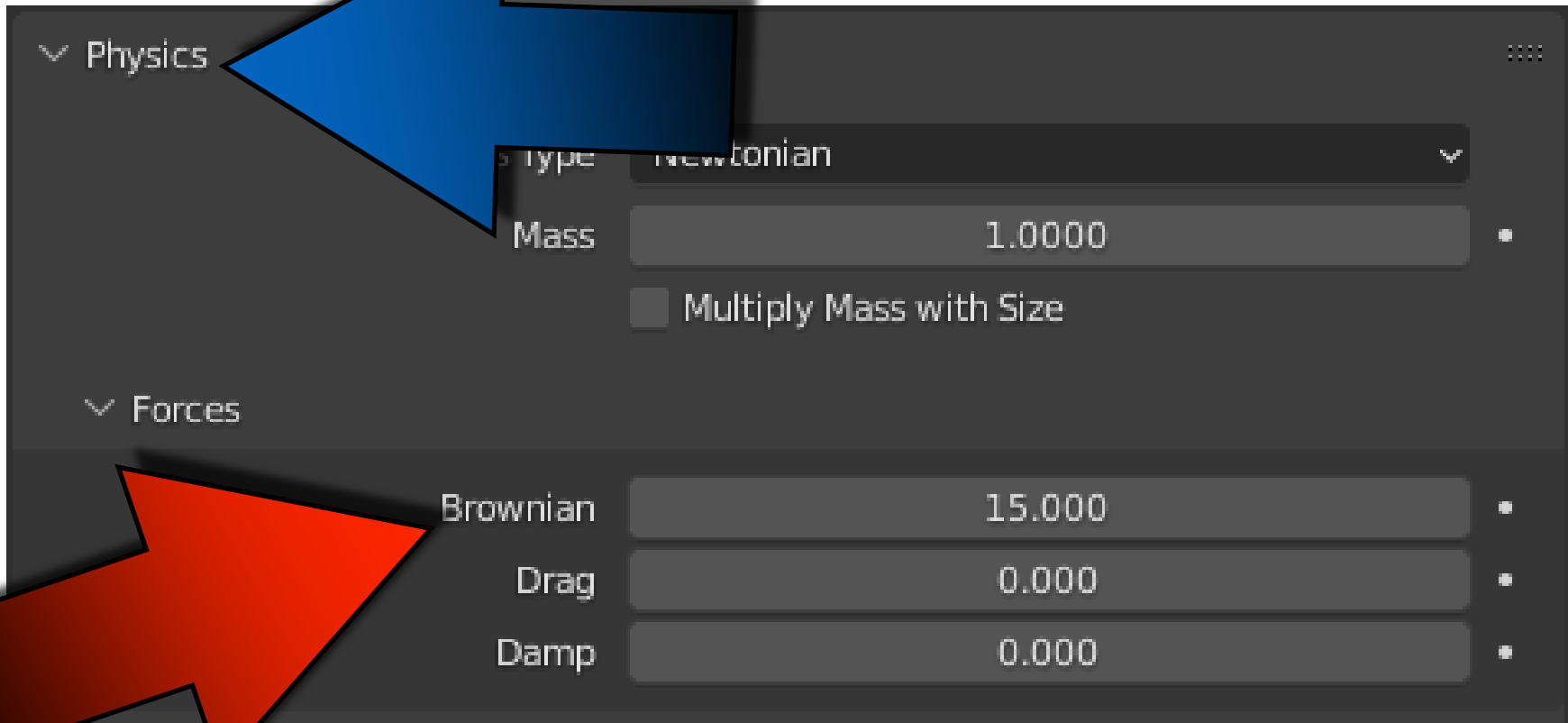


<https://youtu.be/SL4Ee6f9wsg>

# POWER OF AR AND VR

## W PHYSICS USTAW

### BROWNIAN NA 15



Physics

Physics type: newtonian

Mass: 1.0000

Multiply Mass with Size

Forces

Brownian	15.000
Drag	0.000
Damp	0.000

SYSTEM CZĄSTEK

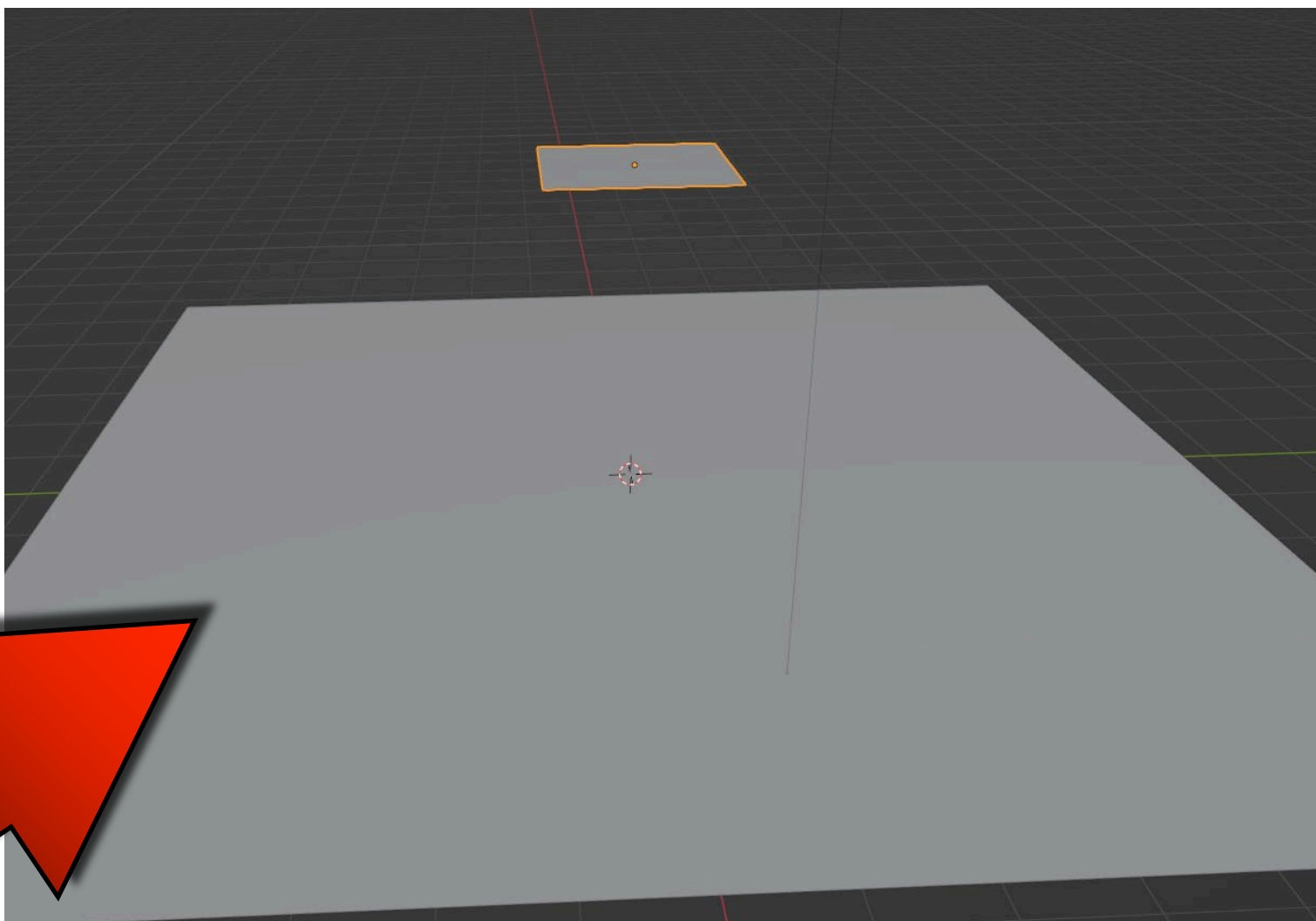
# **NACIŚNIJ SPACJE I ZOBACZ ANIMACJE**



<https://youtu.be/XiQ99ZLVjBA>

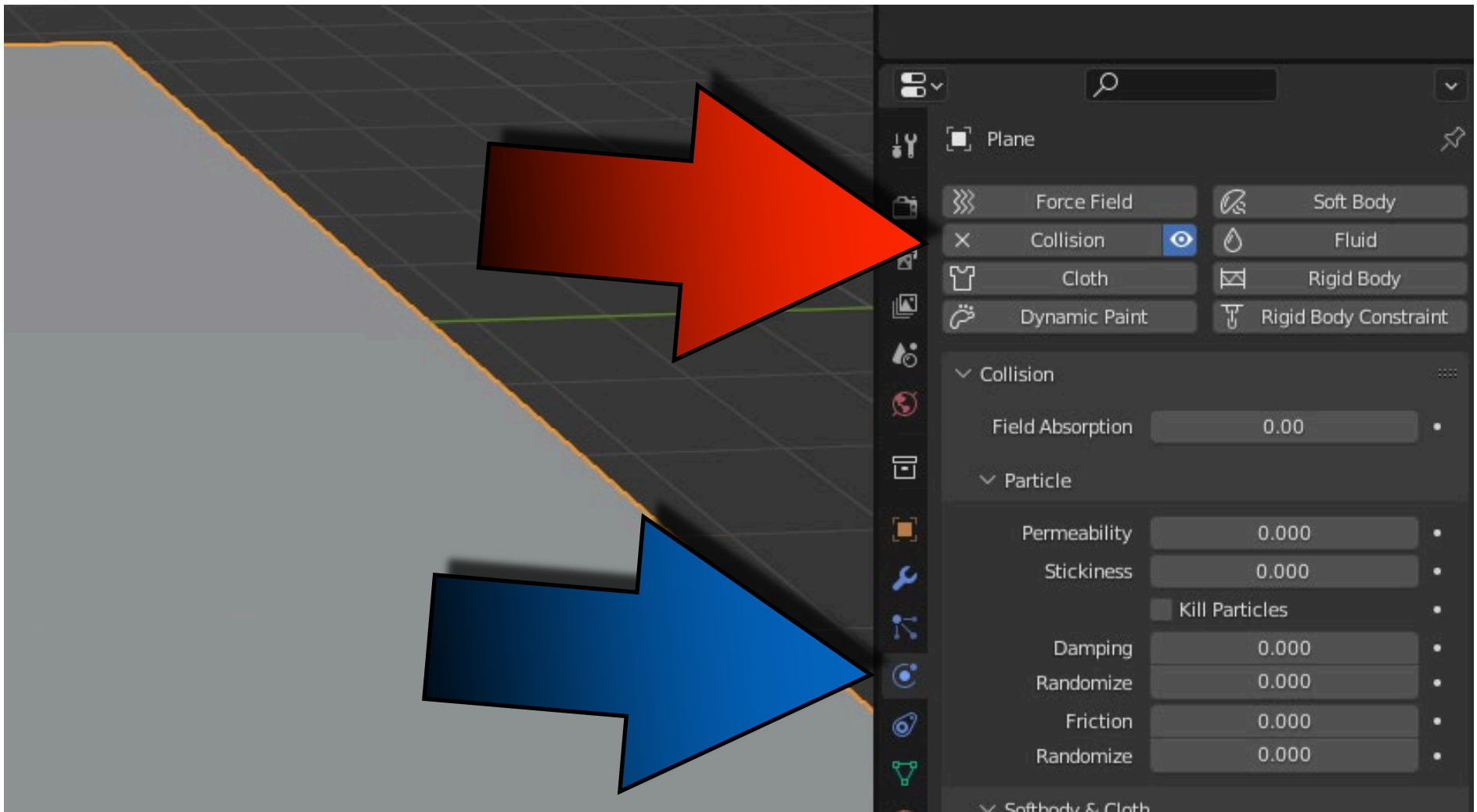
# POWER OF AR AND VR

## OTWÓRZ NOWEGO BLENDERA I WSTAW **DWA PLANES** JAK NA RYSUNKU



SYSTEM CZĄSTEK

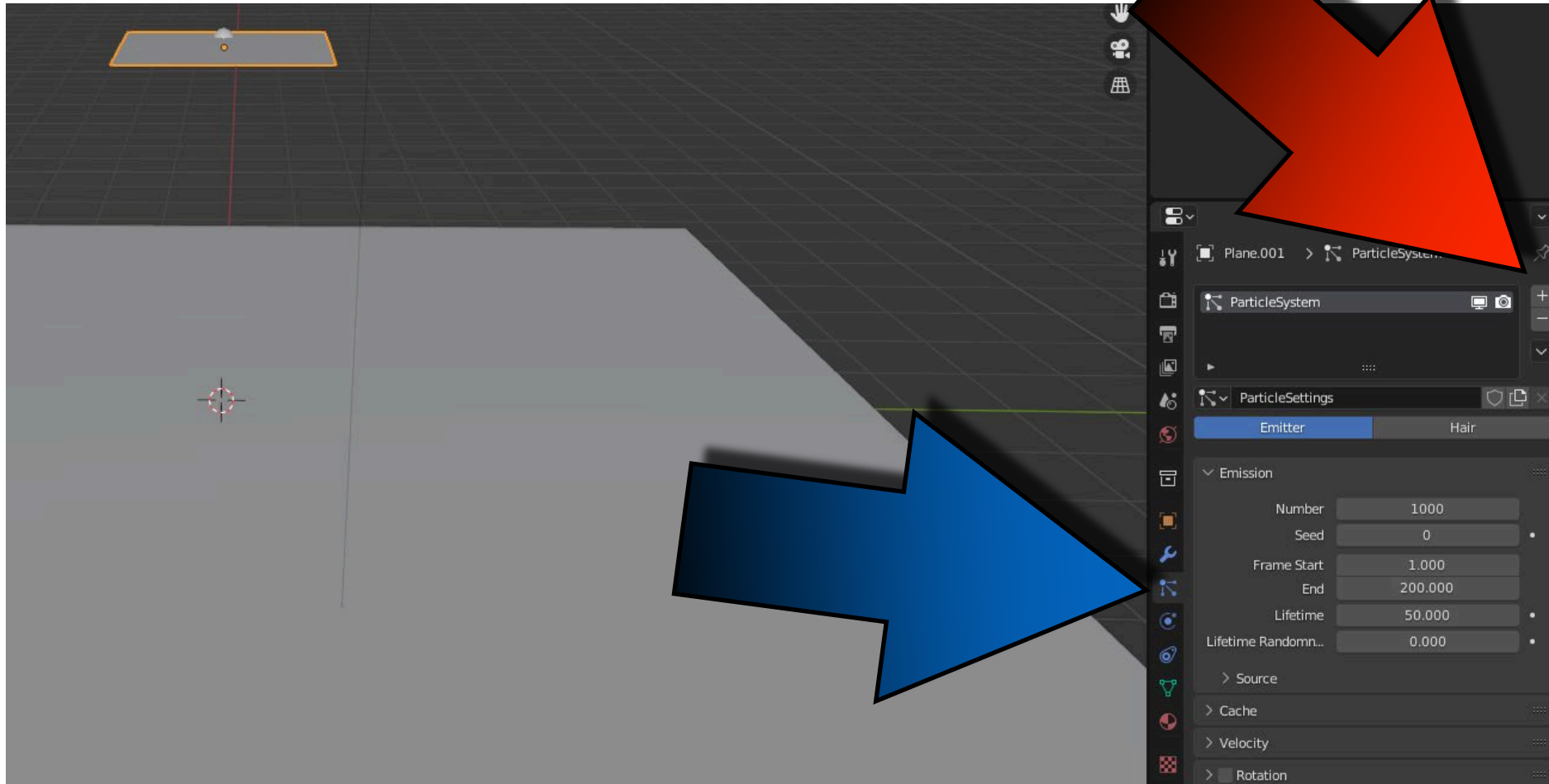
## DLA DOLNEGO WŁĄCZ **COLLISION**



### SYSTEM CZĄSTEK



## DLA GÓRNEGO **PARTICLE SYSTEM**



### SYSTEM CZĄSTEK

# **NACIŚNIJ SPACJE I ZOBACZ ANIMACJE**



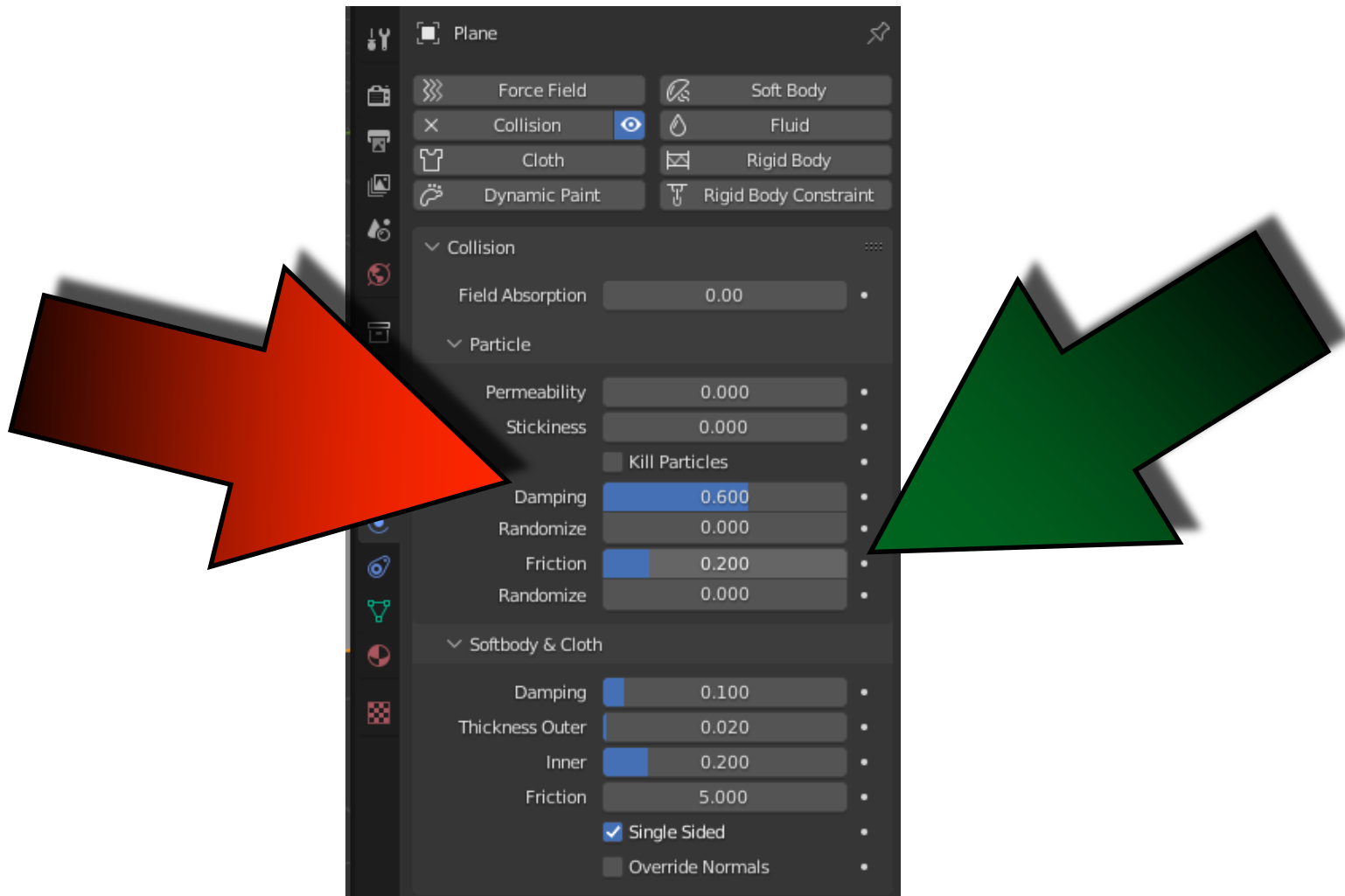
**<https://youtu.be/SlohDVKPvbY>**

# POWER OF AR AND VR

## DLA DOLNEGO PLANE USTAW

**DAMPING TO 0.6**

**FRICTION TO 0.2**



**SYSTEM CZĄSTEK**

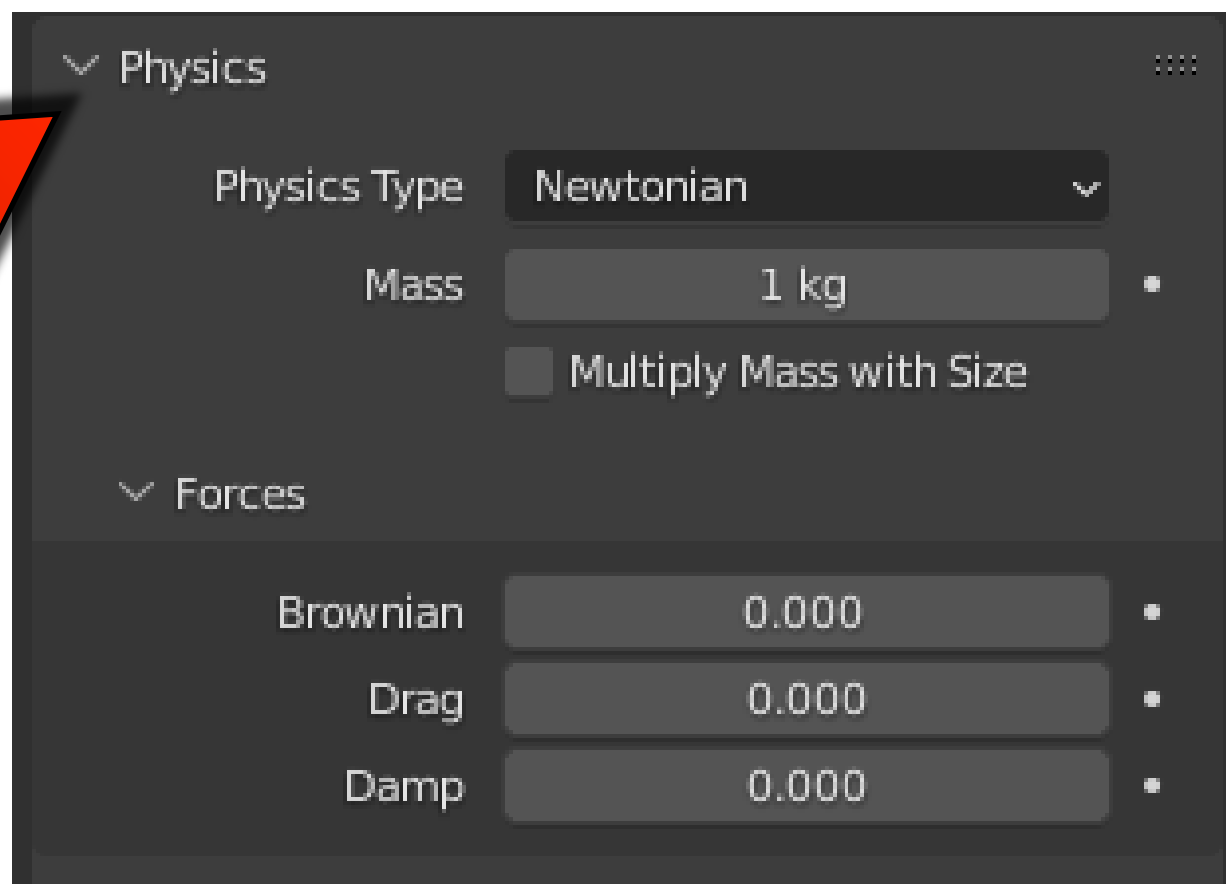
# **NACIŚNIJ SPACJE I ZOBACZ ANIMACJE**



<https://youtu.be/yGaqh4dvwtA>

# POWER OF AR AND VR

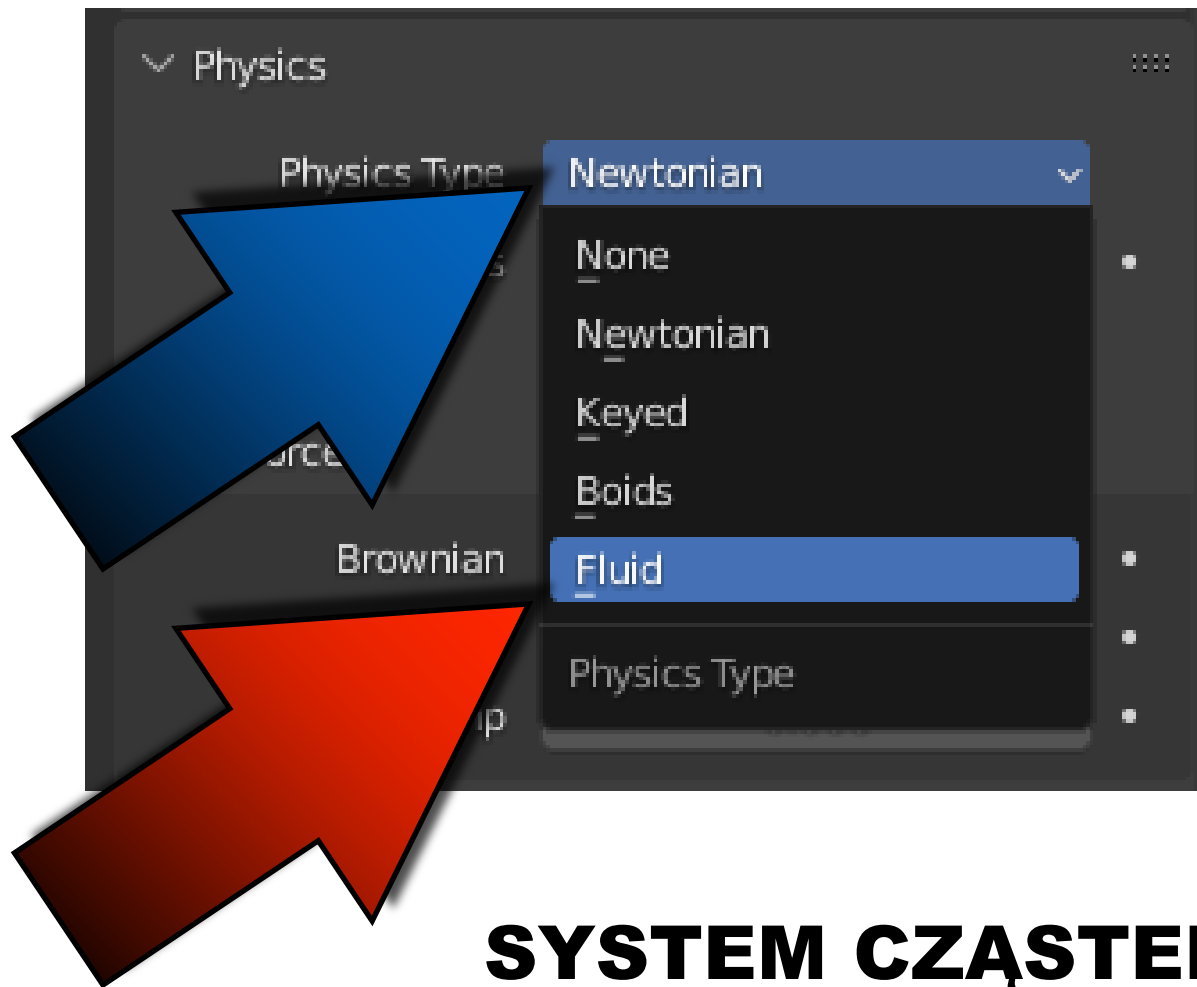
# DLA GÓRNEGO PLANE IDŹ DO PHYSICS



SYSTEM CZĄSTEK

# POWER OF AR AND VR

## ZMIENIĆ NEWTONIAN NA FLUID

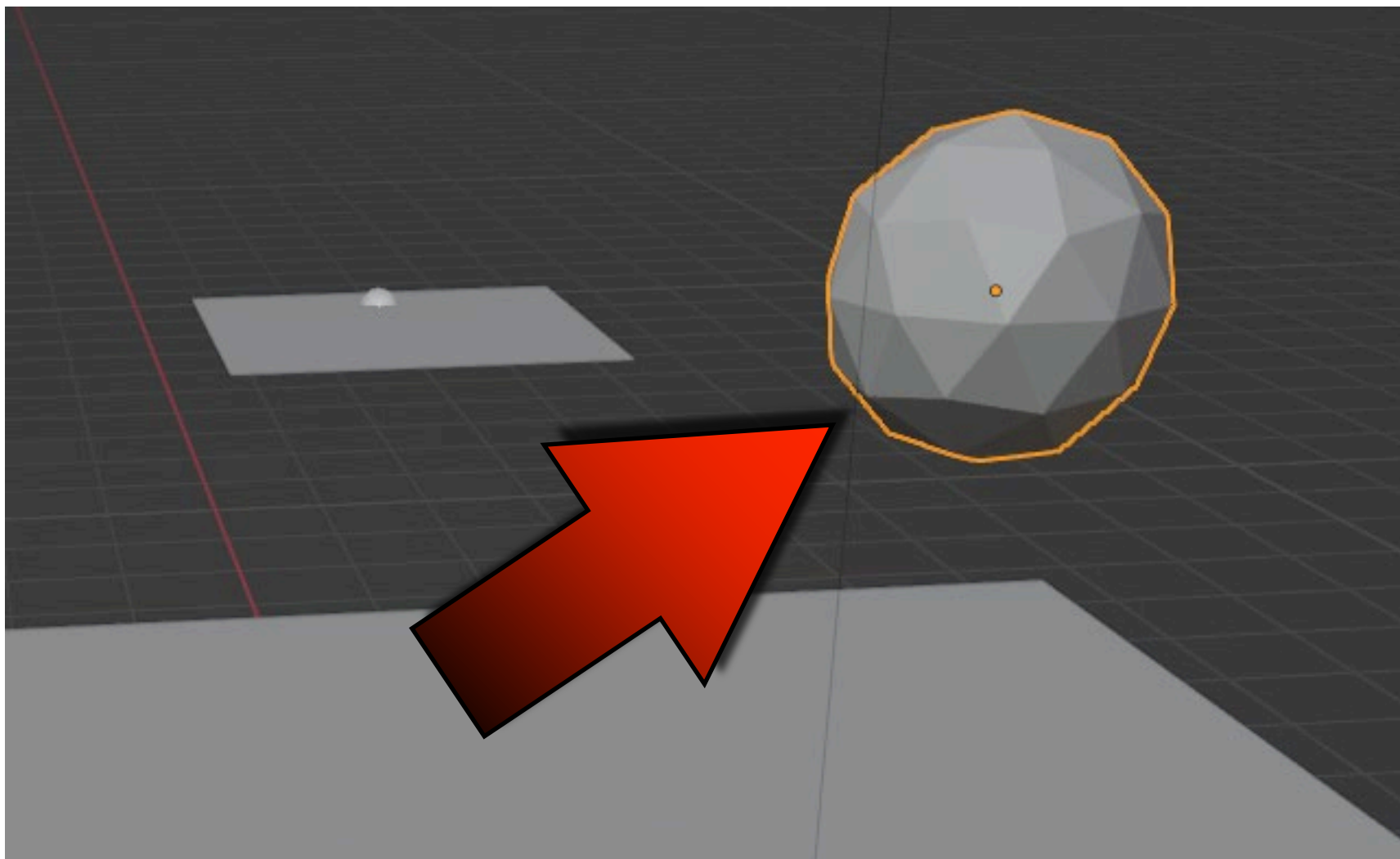


**SYSTEM CZĄSTEK  
BĘDZIE SIĘ ZACHOWYWAŁ JAK PŁYN**

**SYSTEM CZĄSTEK**

# POWER OF AR AND VR

## DODAJ **ICO** SPHERE

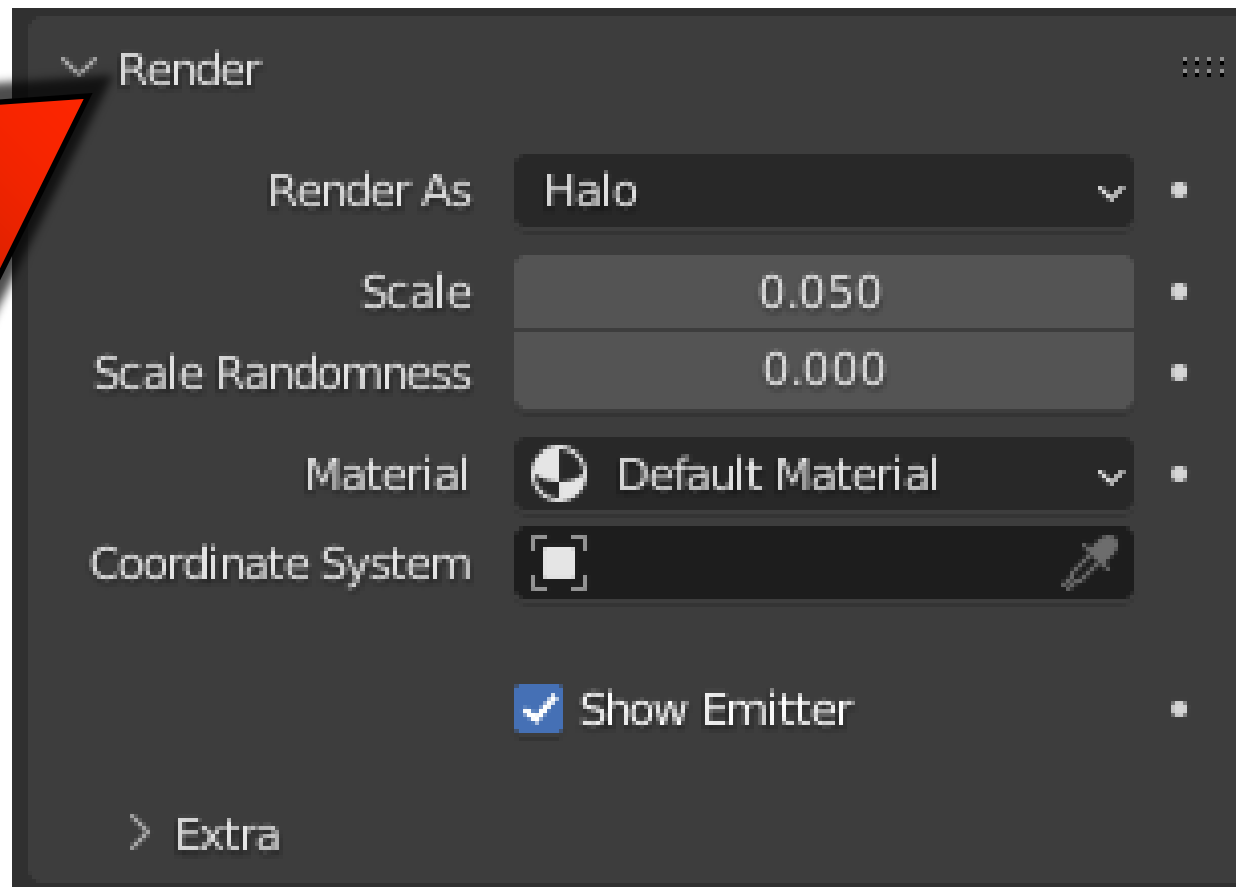


SYSTEM CZĄSTEK

# POWER OF AR AND VR

# DLA GÓRNEGO PLANE

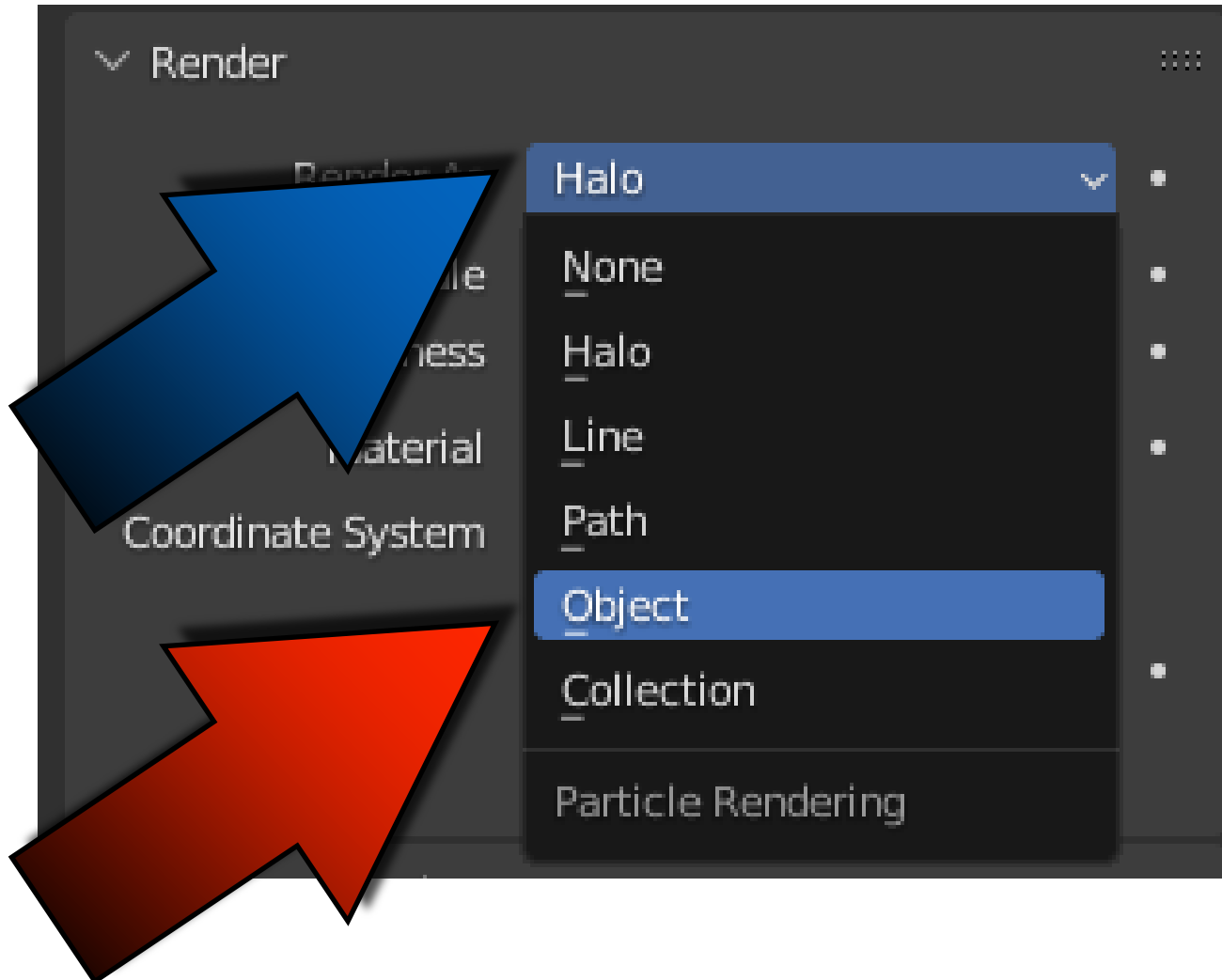
# IDŹ DO RENDER



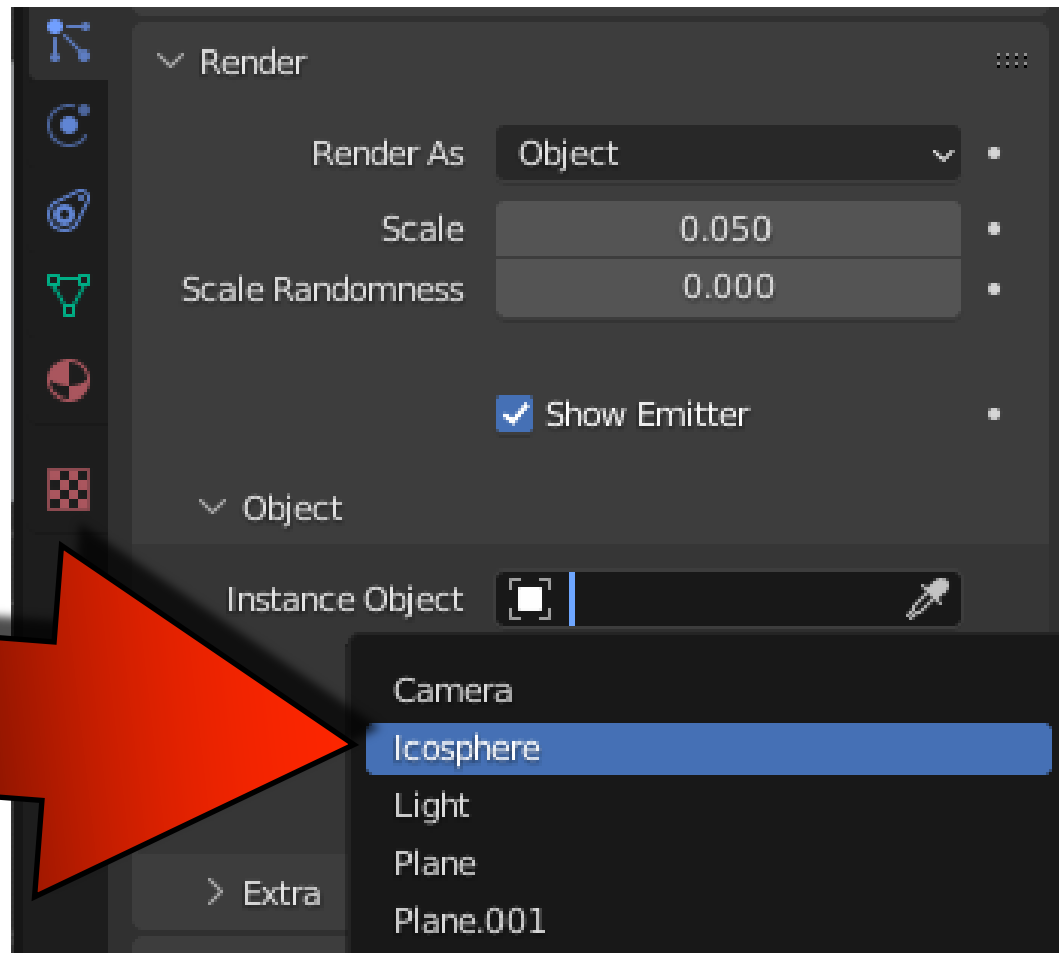
# SYSTEM CZĄSTEK



## ZMIENIĆ HALO NA OBJECT



# WYBIERZ ICOSPHERE



# **NACIŚNIJ SPACJE I ZOBACZ ANIMACJE**

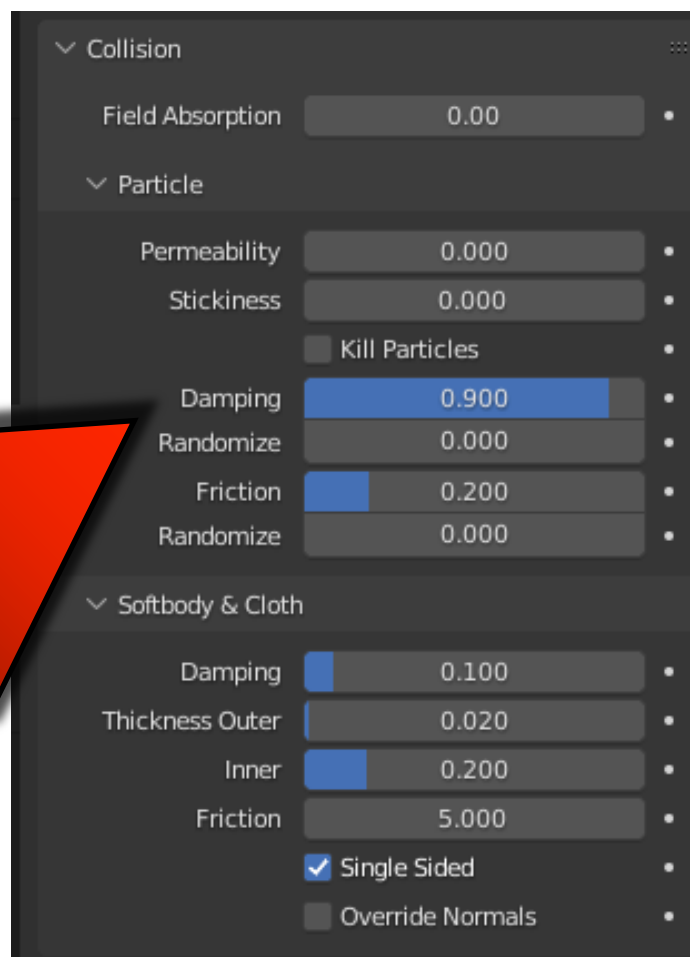


**TERAZ CZĄSTKAMI BĘDZIE ICO SPHERA**

**<https://youtu.be/a0iCcqxW-TU>**

# POWER OF AR AND VR

# DLA DOLNEGO PLANE USTAW **DAMPING TO 0.9**



**SYSTEM CZĄSTEK**

# **NACIŚNIJ SPACJĘ I ZOBACZ ANIMACJE**



**UZYSKUJEMY EFEKT ŁĄCZENIA CZĄSTEK JAK W CIECZACH**

**<https://youtu.be/IRo2L5wJGLE>**

# MOŻE BYĆ WIELE ŹRÓDEŁ CZĄSTEK



<https://youtu.be/Qf1P6JgnEcM>

# MOŻEMY SYMULOWAĆ LOT OWADÓW



<https://youtu.be/aIM0GwKryY8>

## W TWORZENIU ANIMACJI OGRANICZA NAS TYLKO WYOBRAŹNIA



<https://youtu.be/7bvOPuCWf8A>



# POWER OF AR AND VR

## DZIĘKUJĘ ZA UWAGĘ



Co-funded by  
the European Union



2024-1-PL01-KA220-VET-000243150

ημε Ενωθεν ηνιον  
Co-funded by