

POWER OF AR AND VR

POLA SIŁOWE



**Co-funded by
the European Union**

the European Union
co-funded by



2024-1-PL01-KA220-VET-000243150

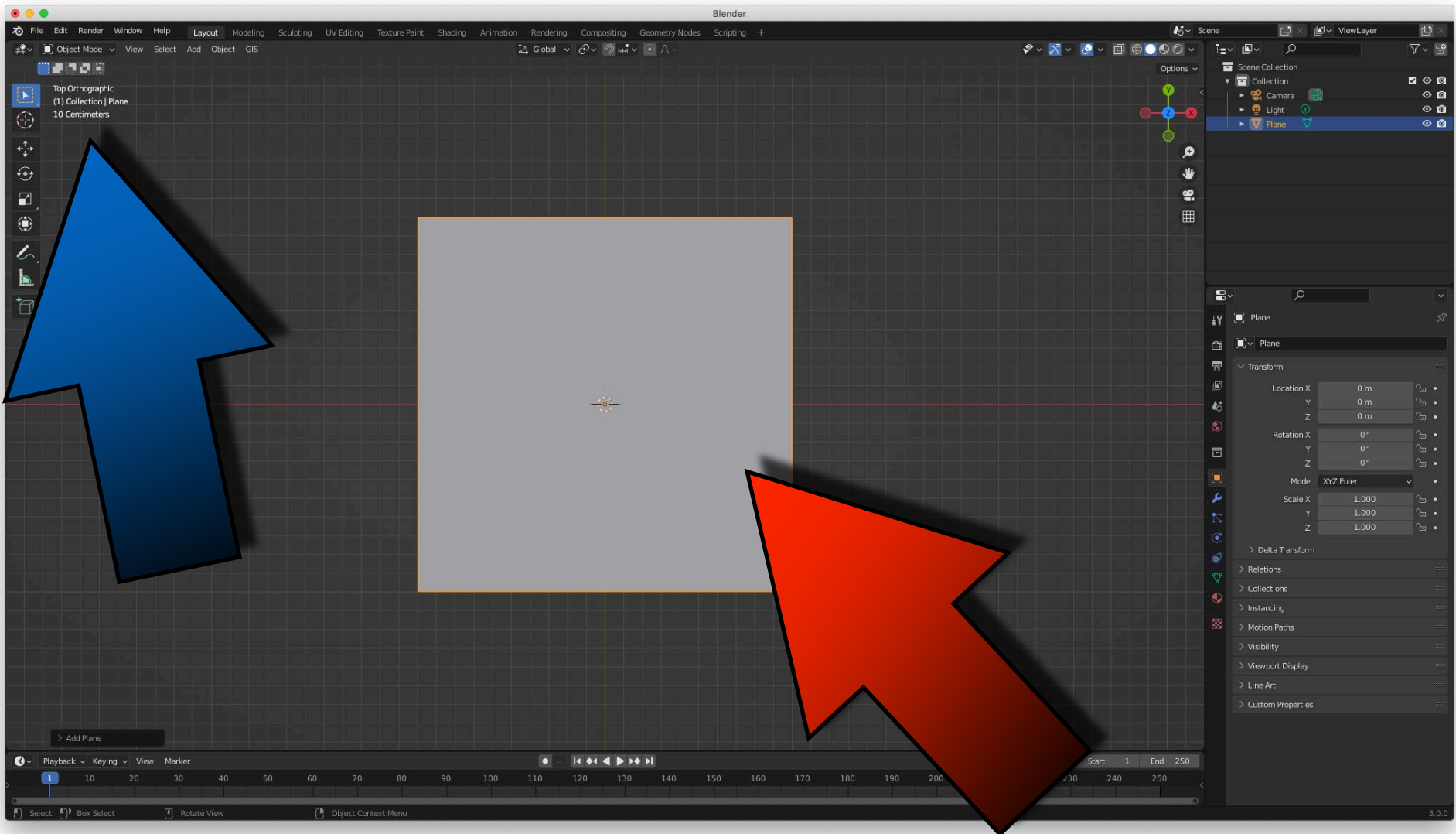
2024-1-PL01-KA220-VET-000243150



POWER OF AR AND VR

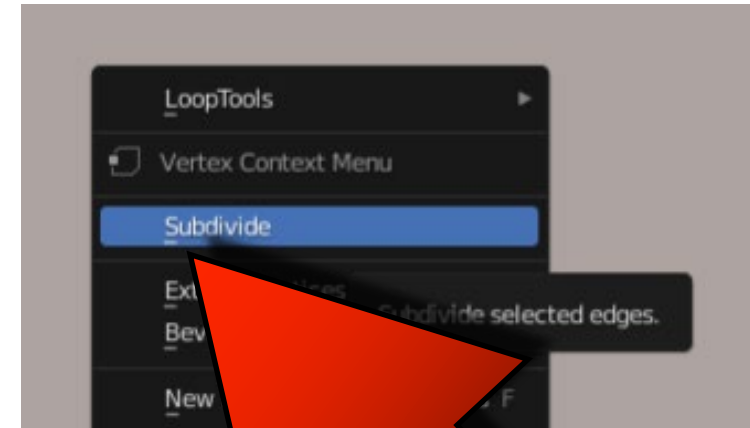
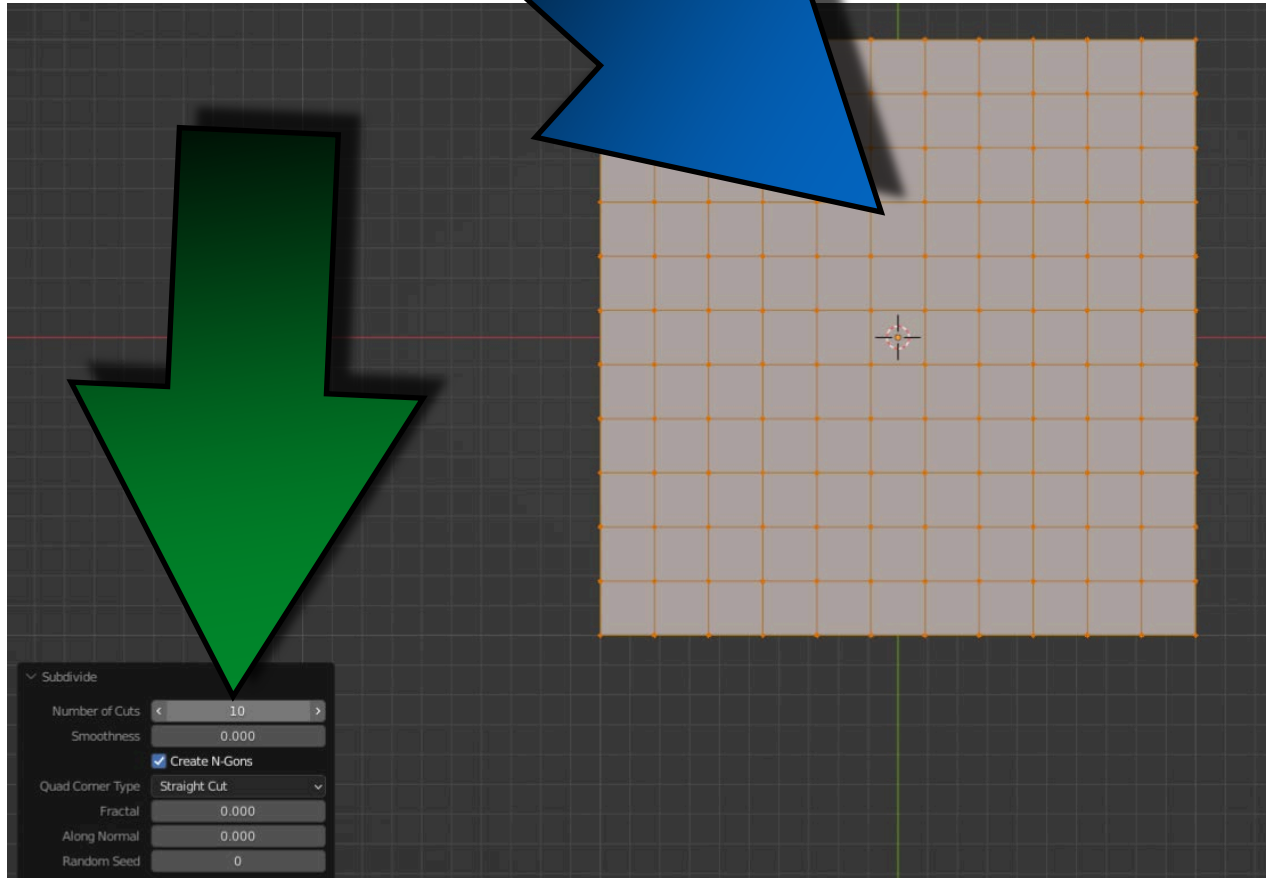
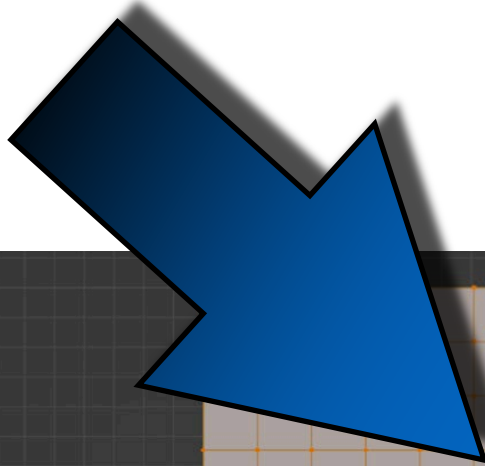


URUCHOM BLENDERA I W WIDOKU TOP WSTAW PLANE

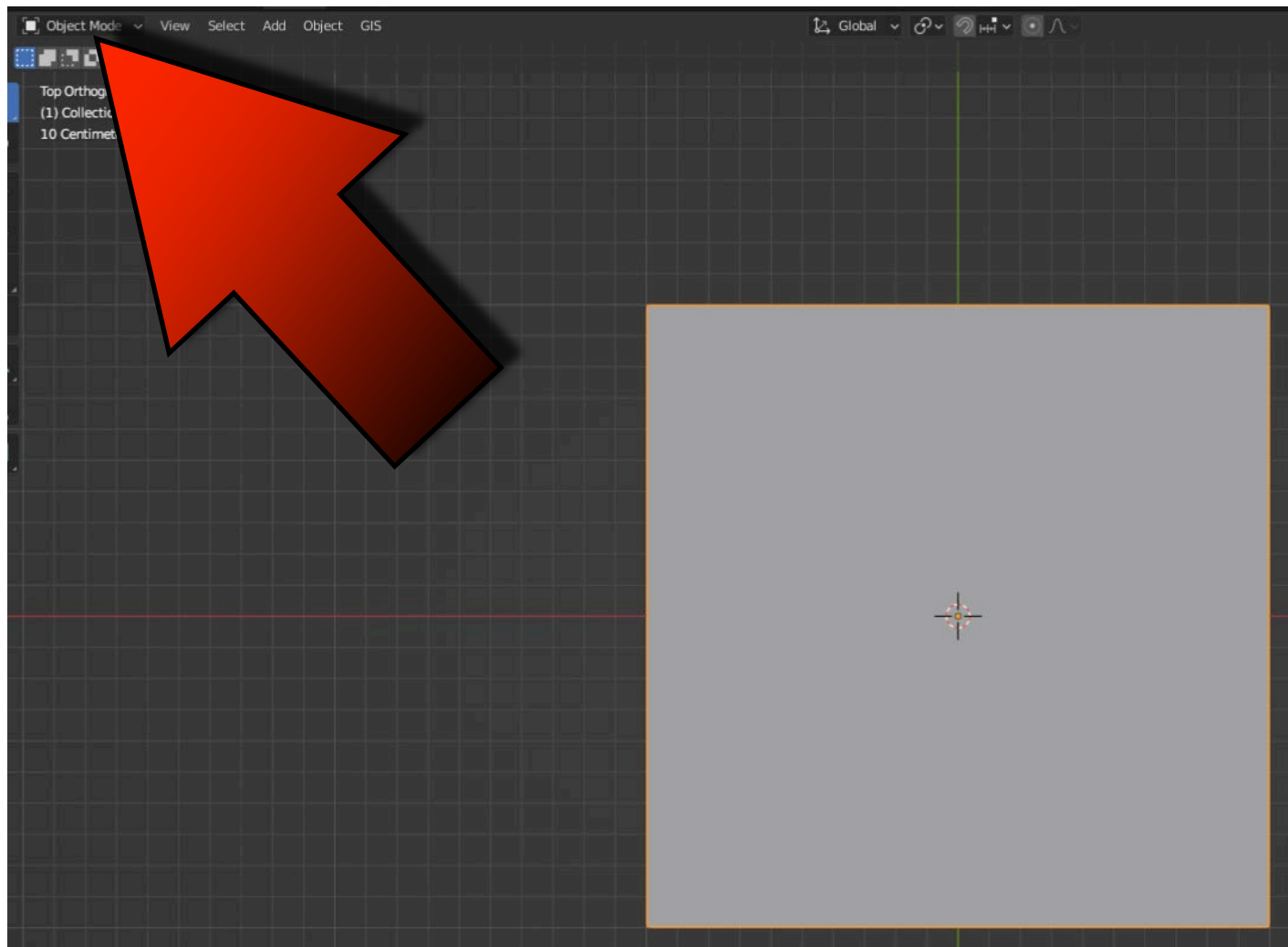


POLA SIŁOWE

WEJDŹ DO **EDIT MODE** I **PODZIEL** GO NA **10**



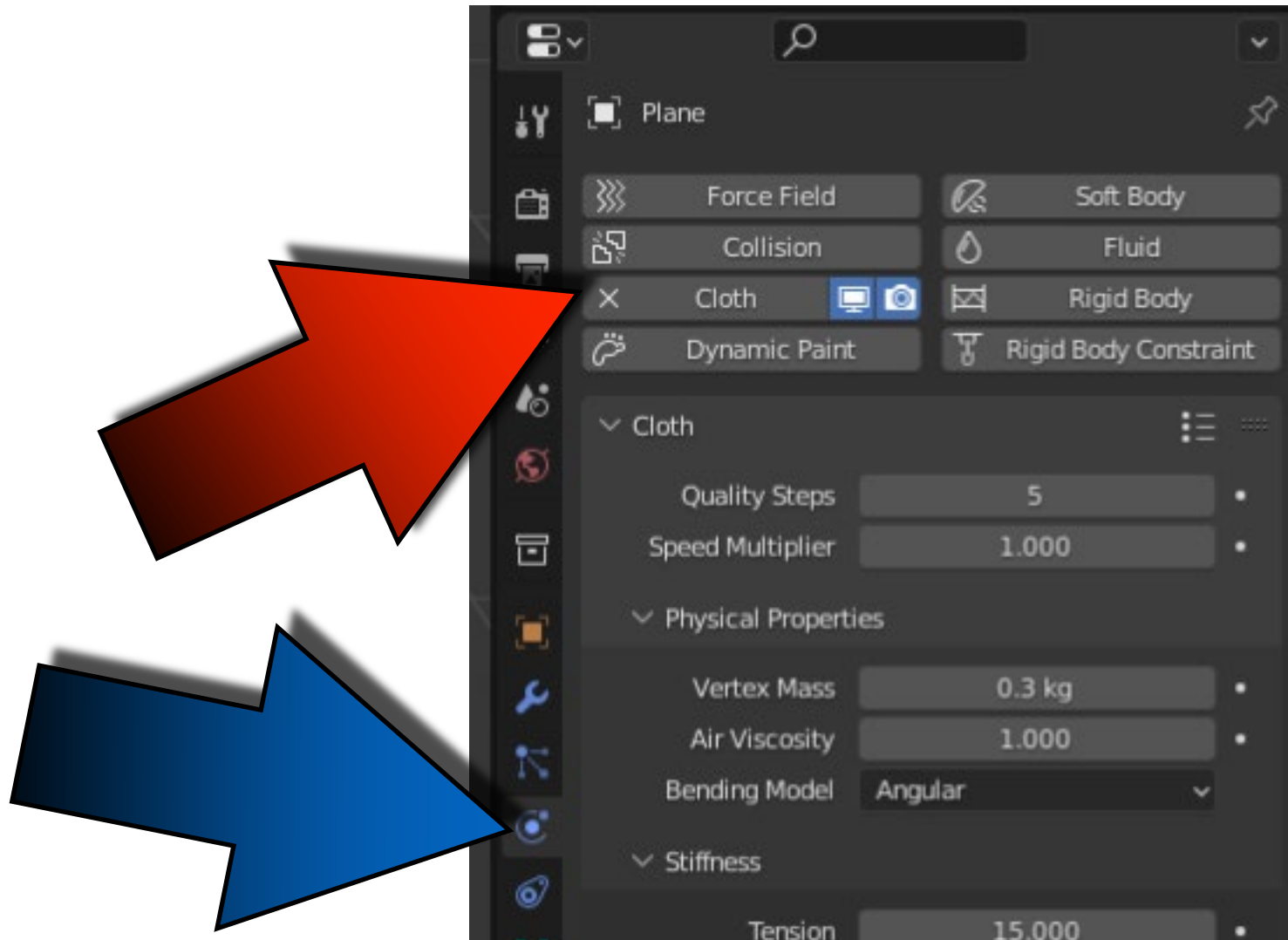
WRÓĆ DO OBJECT MODE



POLA SIŁOWE

POWER OF AR AND VR

DODAJ CLOTH



POLA SIŁOWE

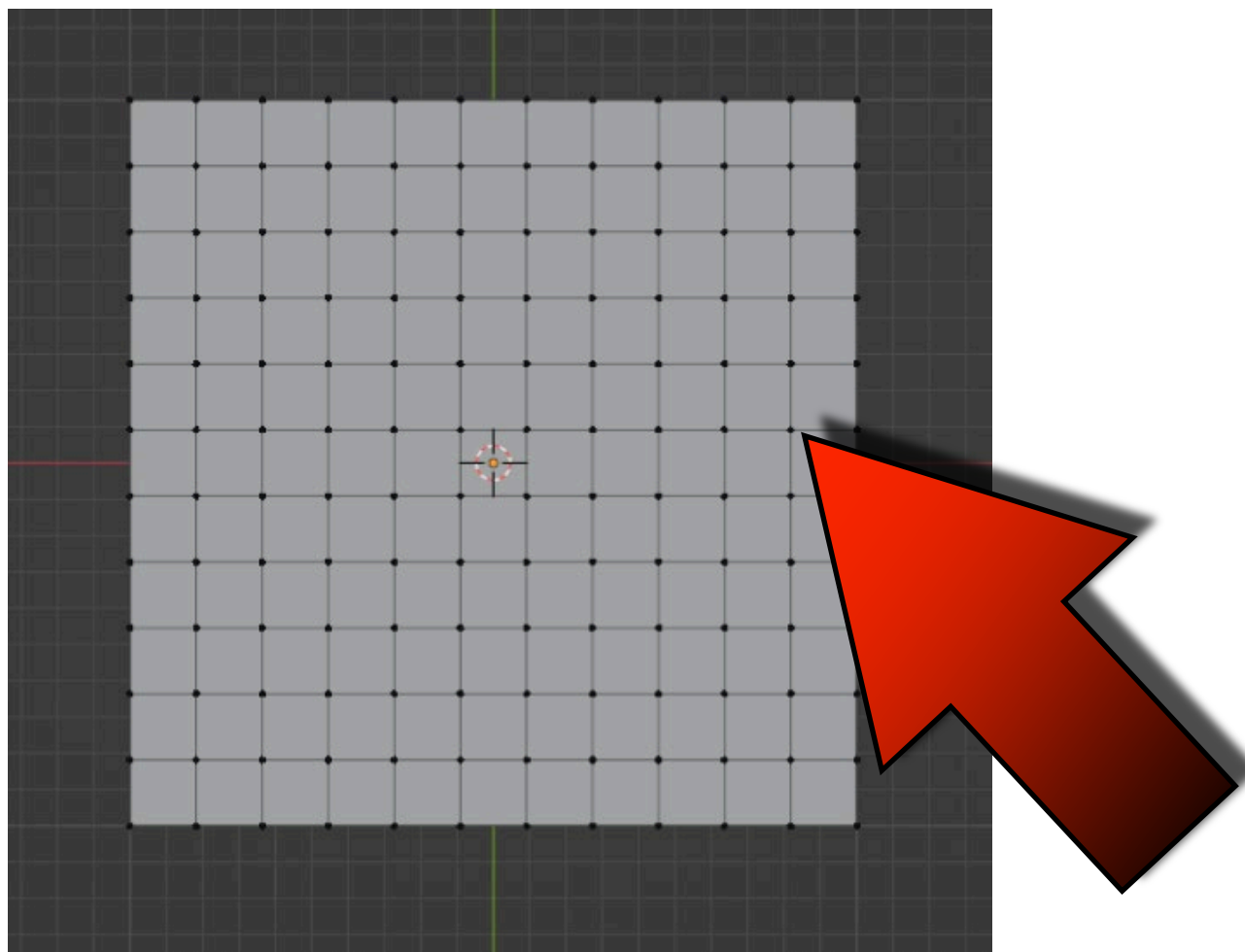
NACIŚNIJ SPACJE I ZOBACZ ANIMACJE



<https://youtu.be/YU9vFRVQYVk>

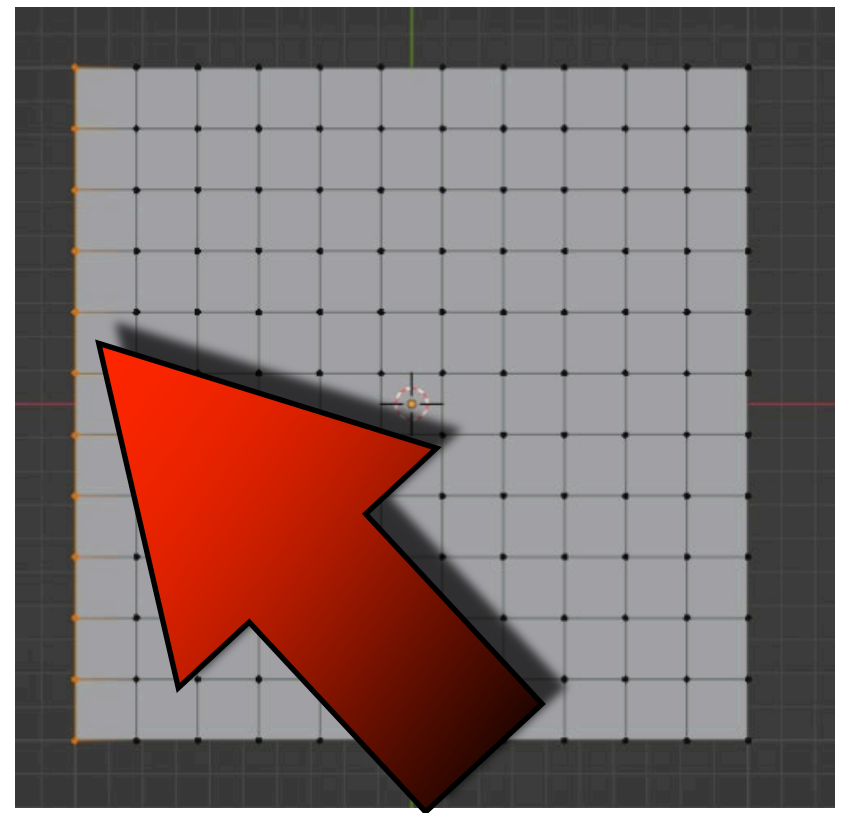
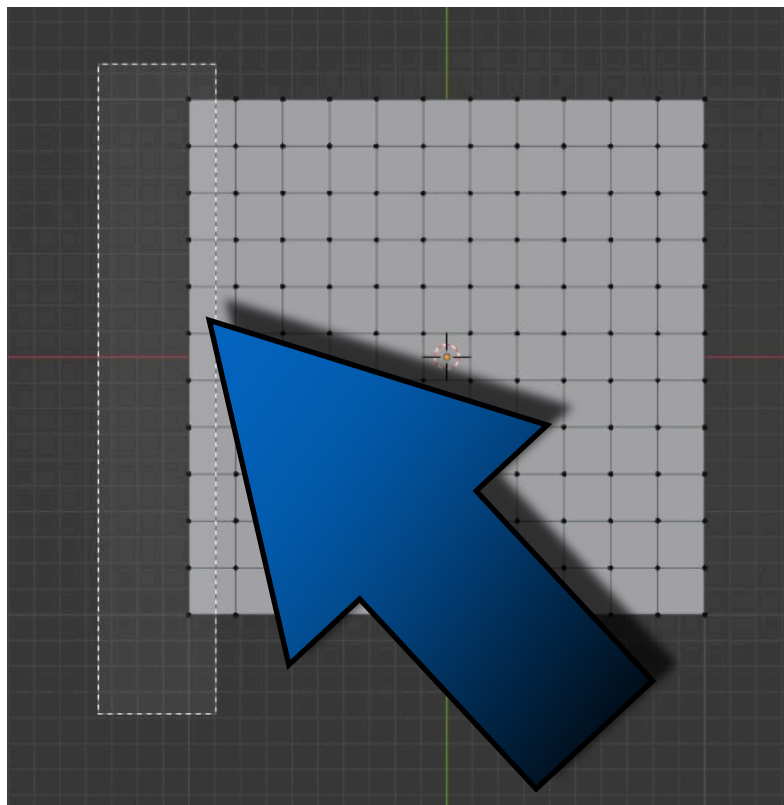
POWER OF AR AND VR

**WEJDŹ DO EDIT MODE I ALT + A
USUŃ WSZYSTKIE ZAZNACZENIA**



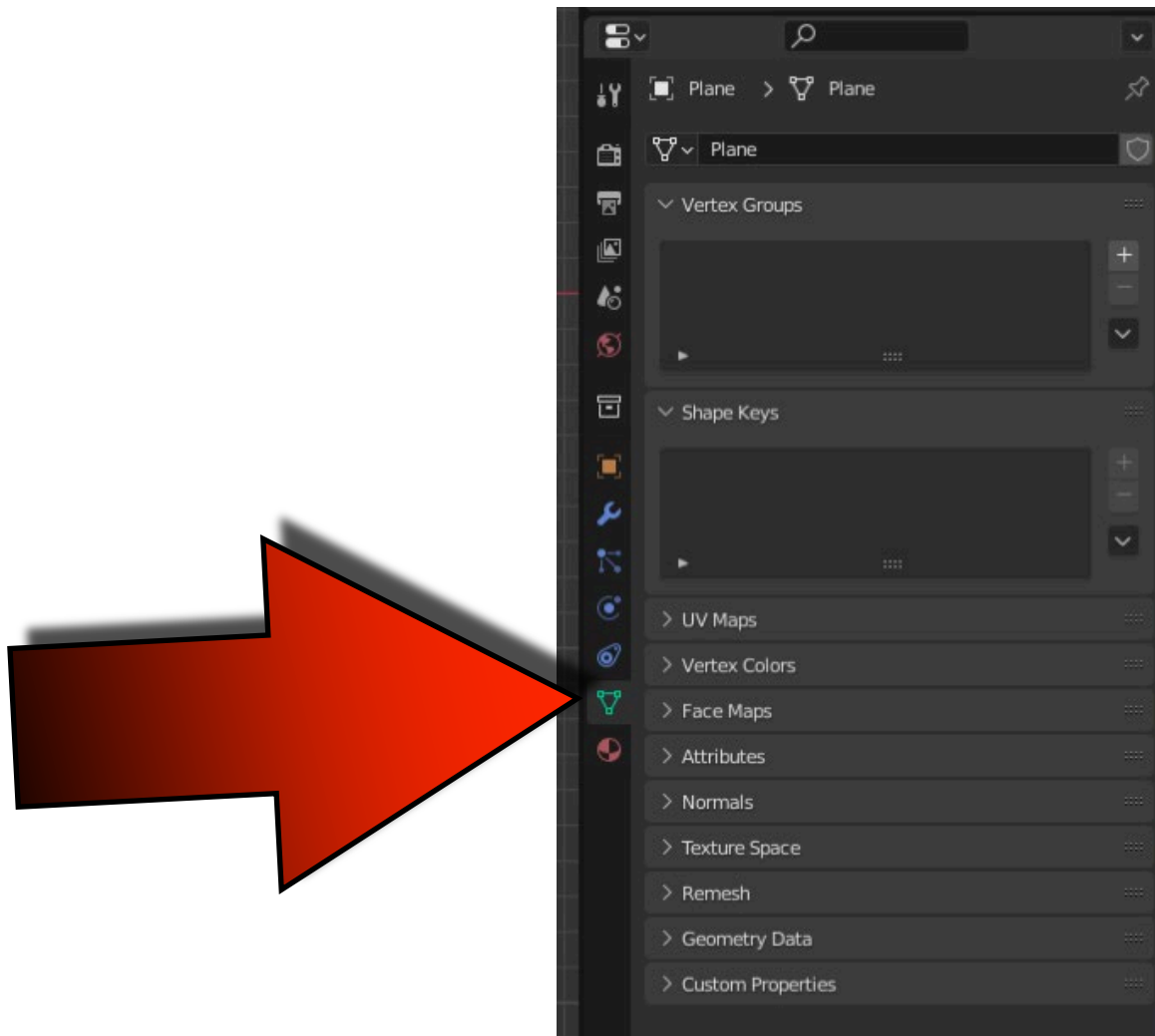
POLA SŁOWE

UŻYJ KLAWISZA **B** I ZAZNACZ VERTEX'Y PO LEWEJ STRONIE



POLA SIŁOWE

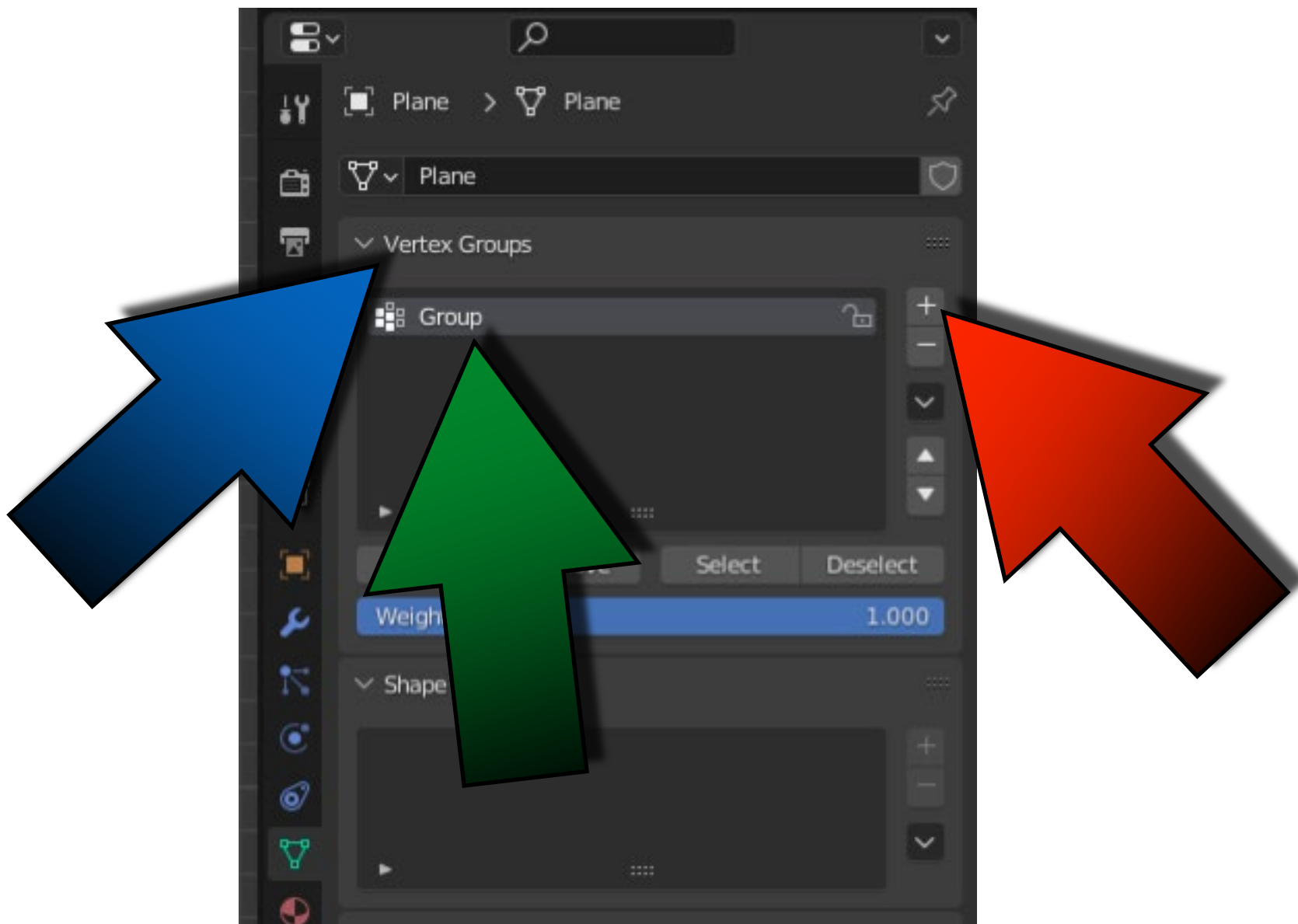
WEJDŹ DO **OBJECT DATA PROPERTIES**



POLA SIŁOWE

POWER OF AR AND VR

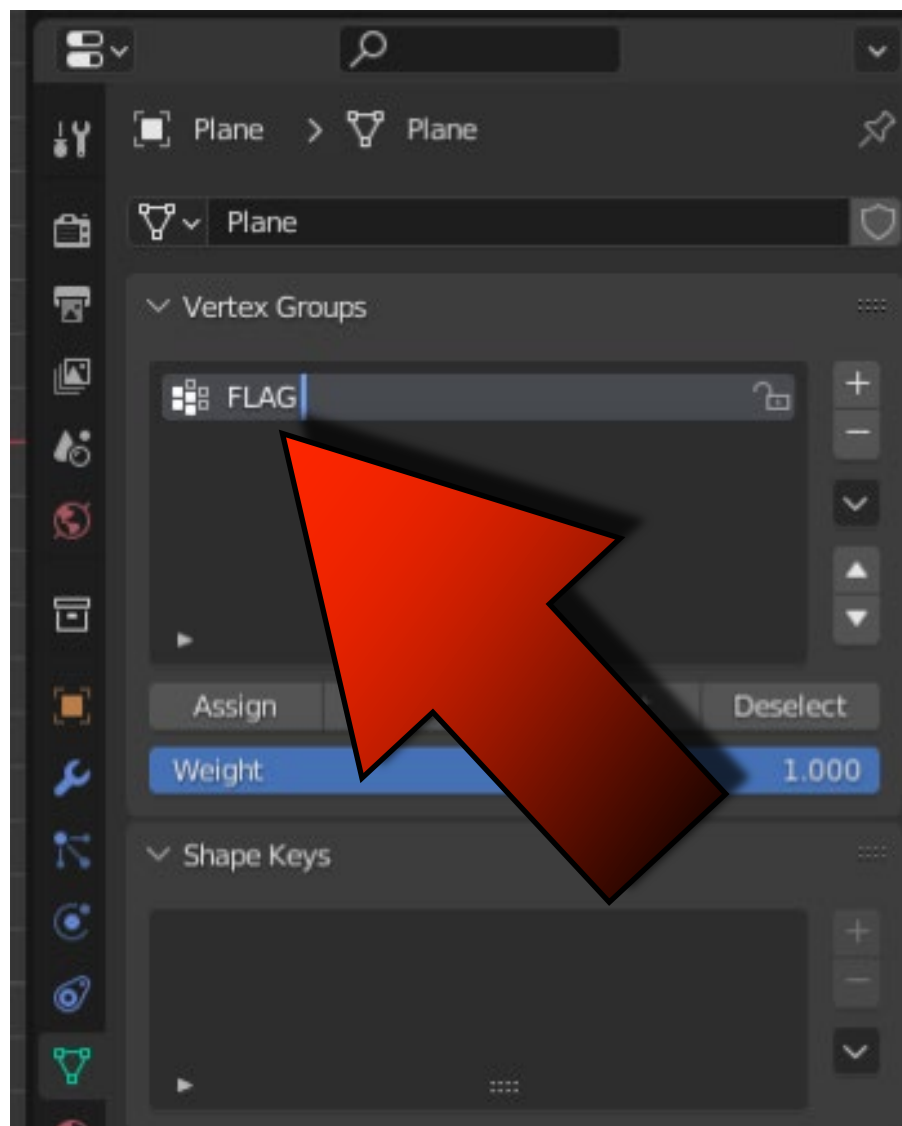
KLIKNIJ W **PLUS** W OKNIE **VERTEX GROUP**



POLA SIŁOWE

POWER OF AR AND VR

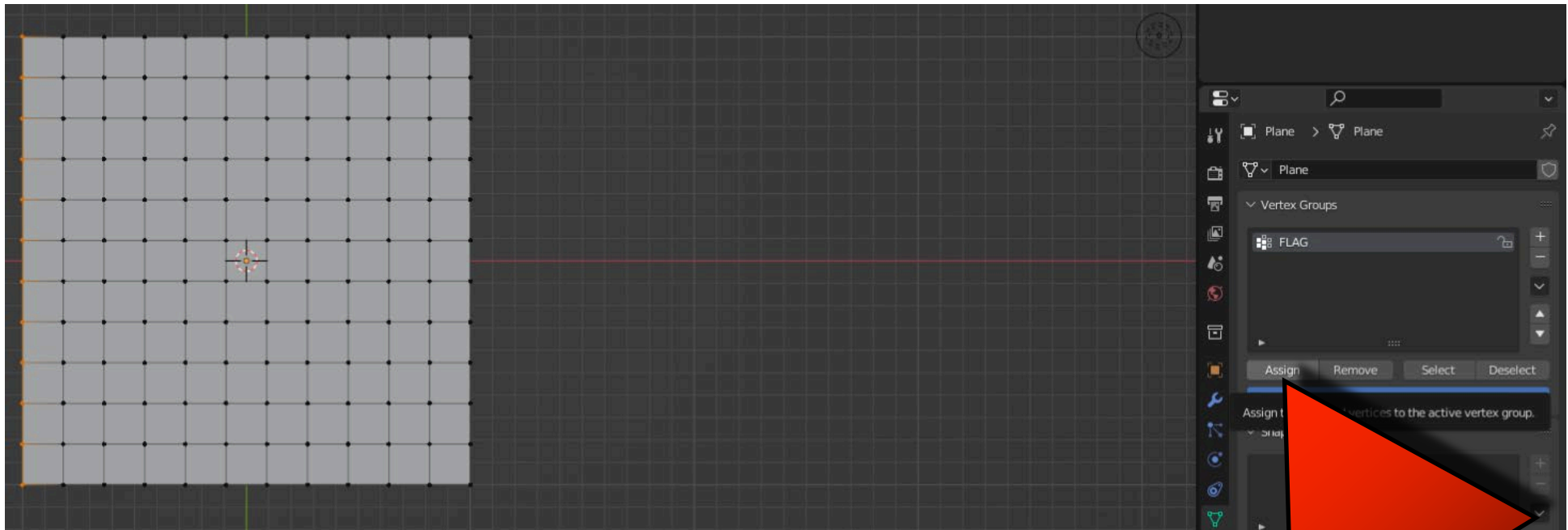
ZMIEN NAZWĘ NA **FLAG**



POLA SŁOWE

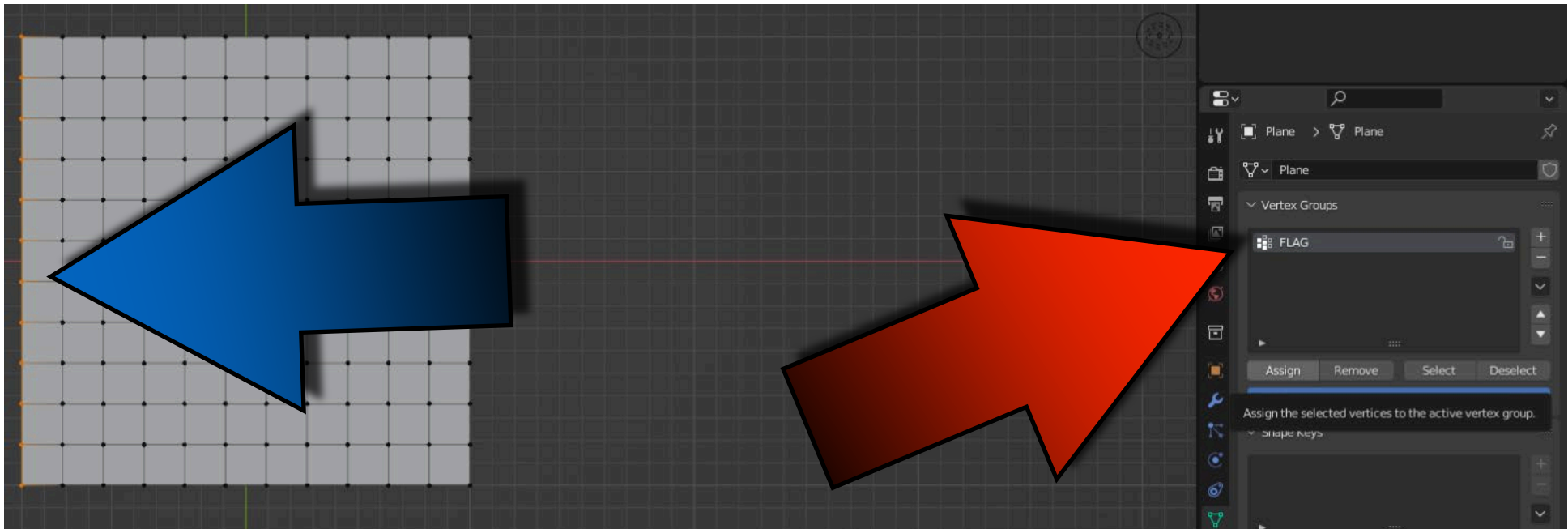
POWER OF AR AND VR

NASTĘPNIJE KLIKNIJ W **ASSIGN**

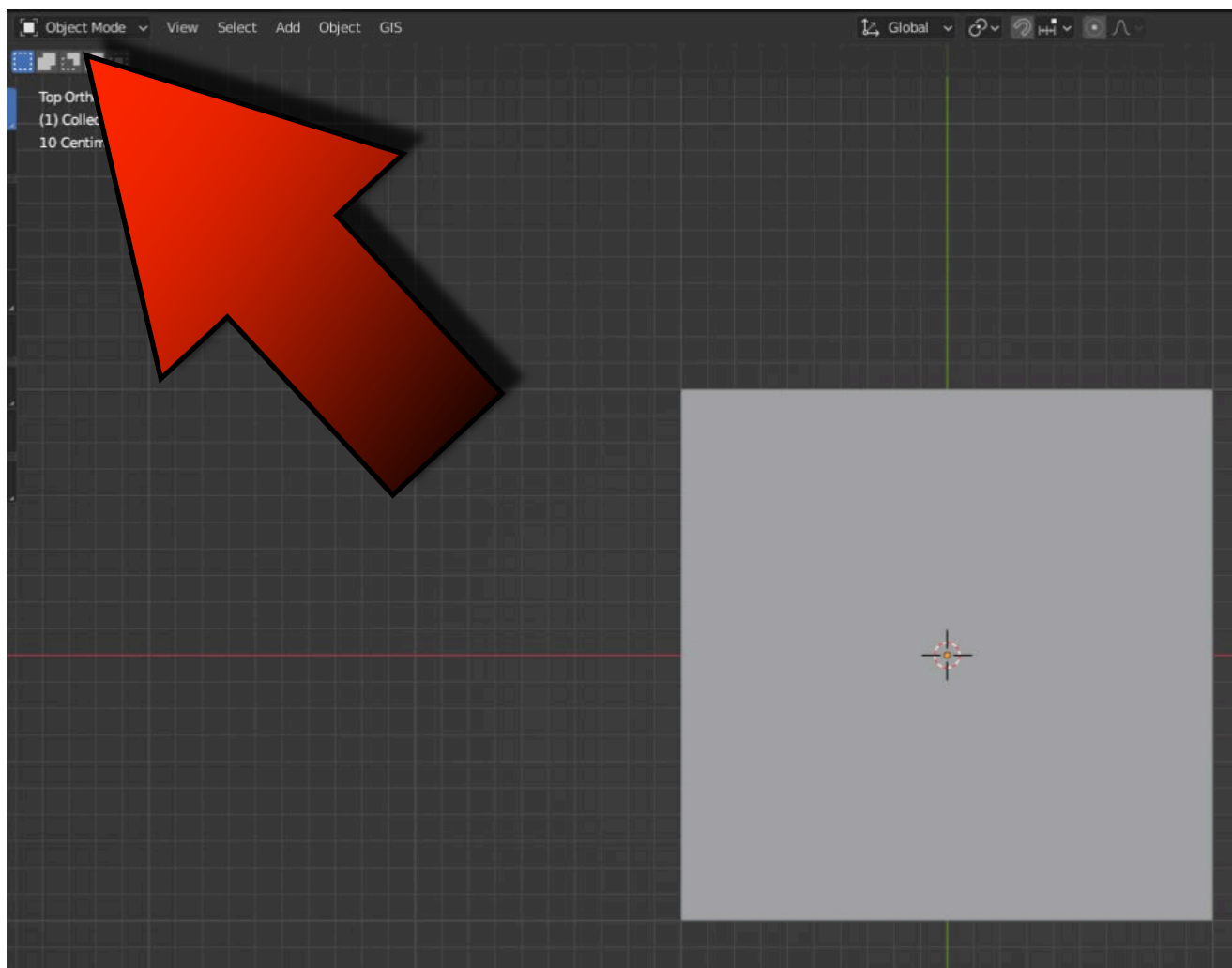


POLA SIŁOWE

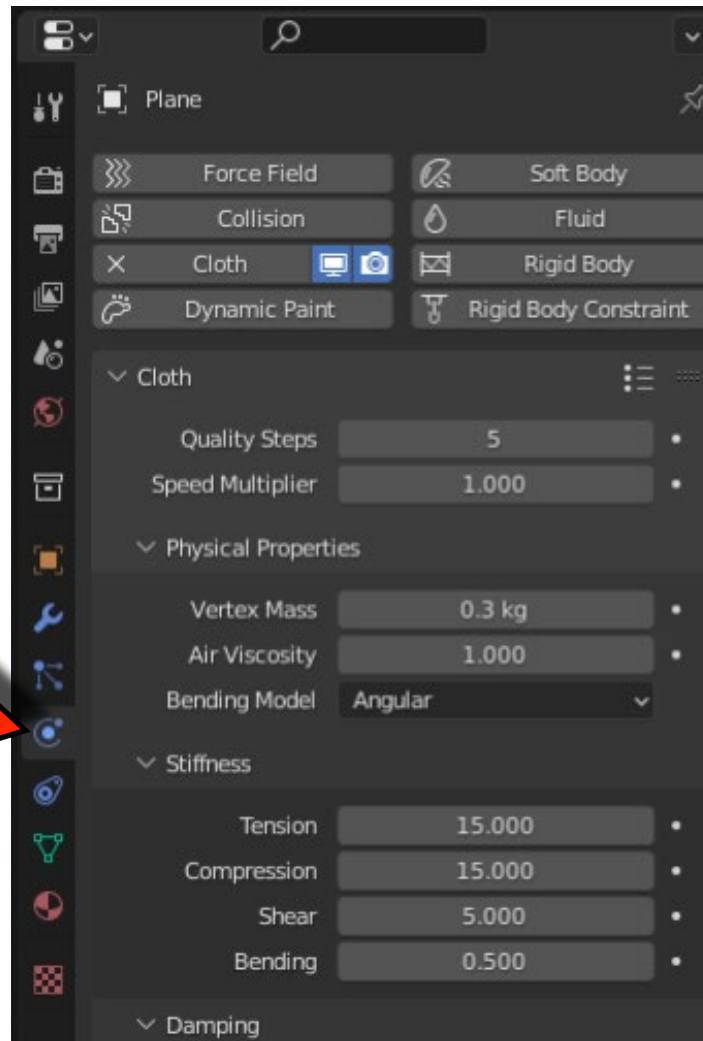
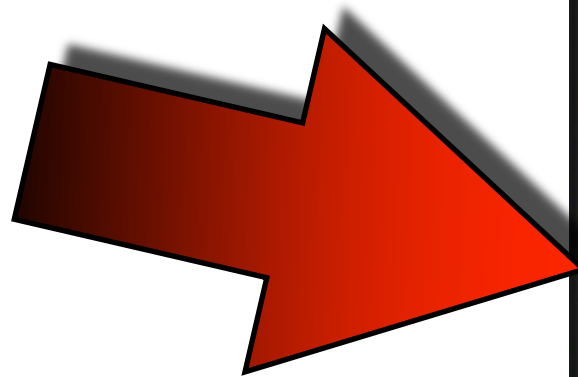
ZAZNACZONE VERTEX'Y BĘDĄ DODANE DO GRUPY FLAG



IDŹ DO **OBJECT MODE**



IDŹ DO PHYSICS PROPERTIES

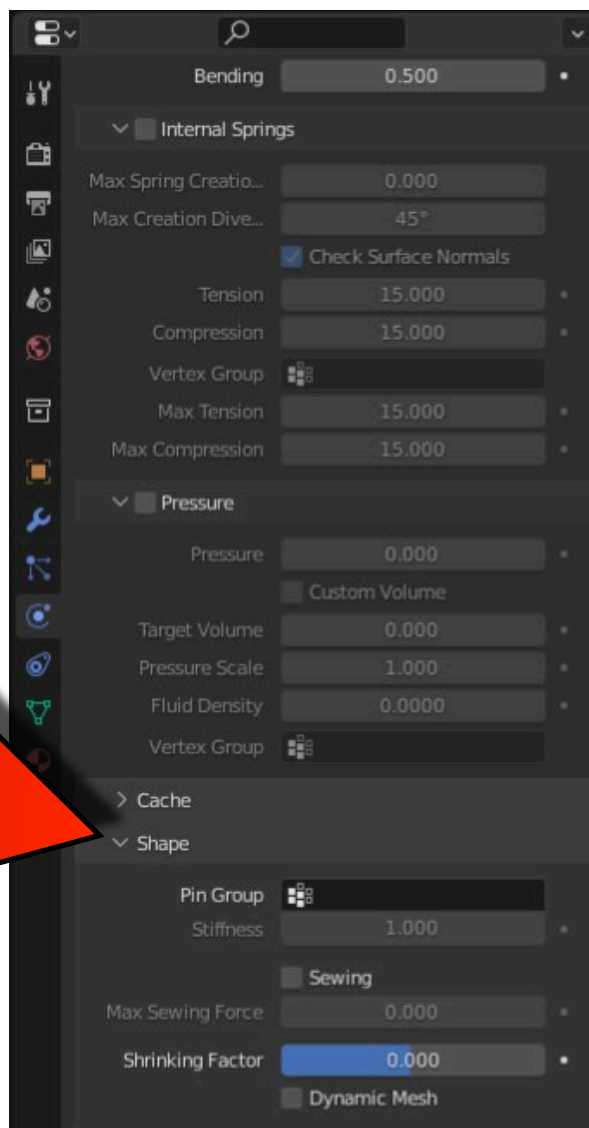




POWER OF AR AND VR



NASTĘPNIIE IDŹ DO SPHAPPE



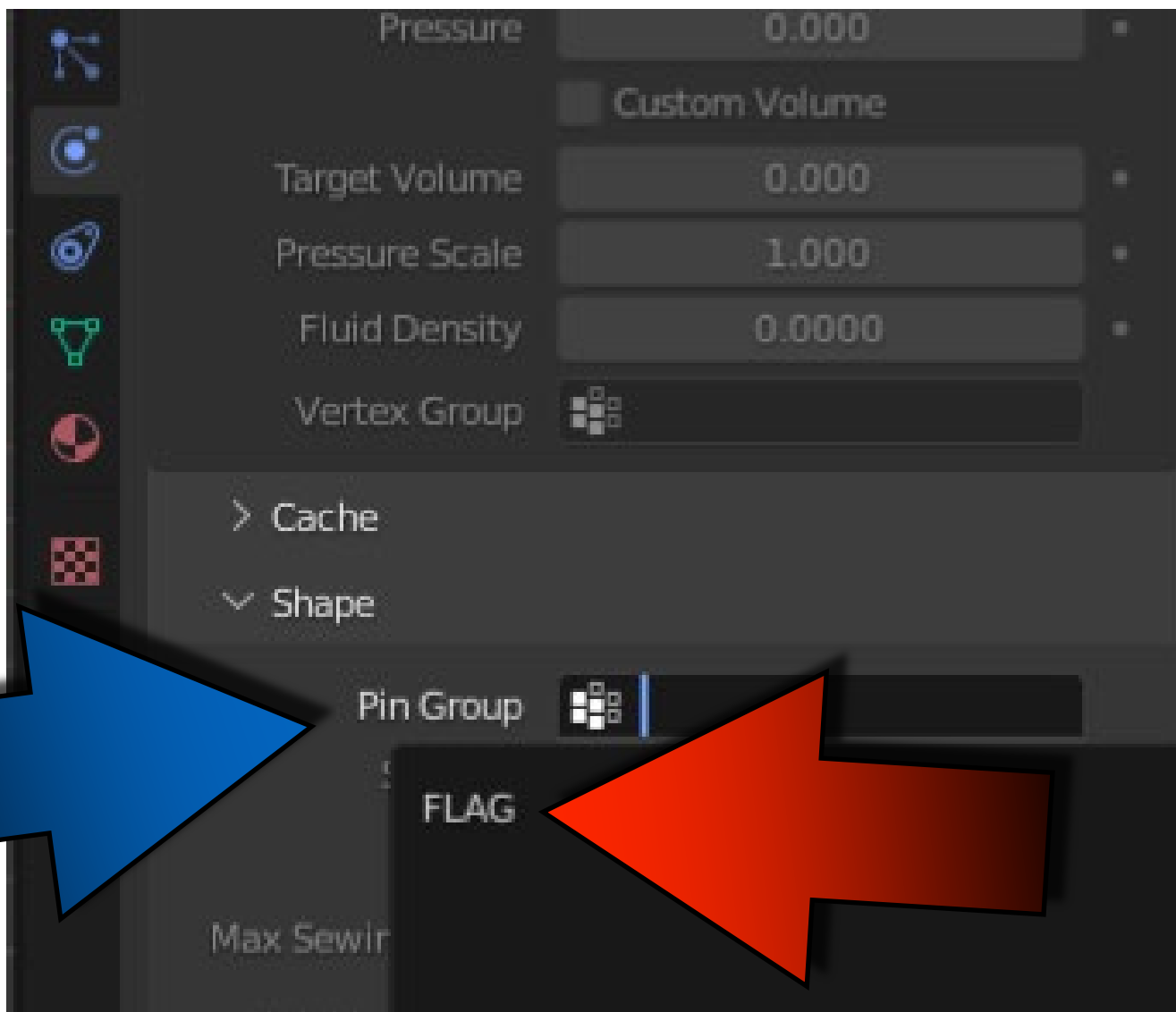
POLA SIŁOWE



POWER OF AR AND VR



W PIN GROUP WYBIERZ FLAG



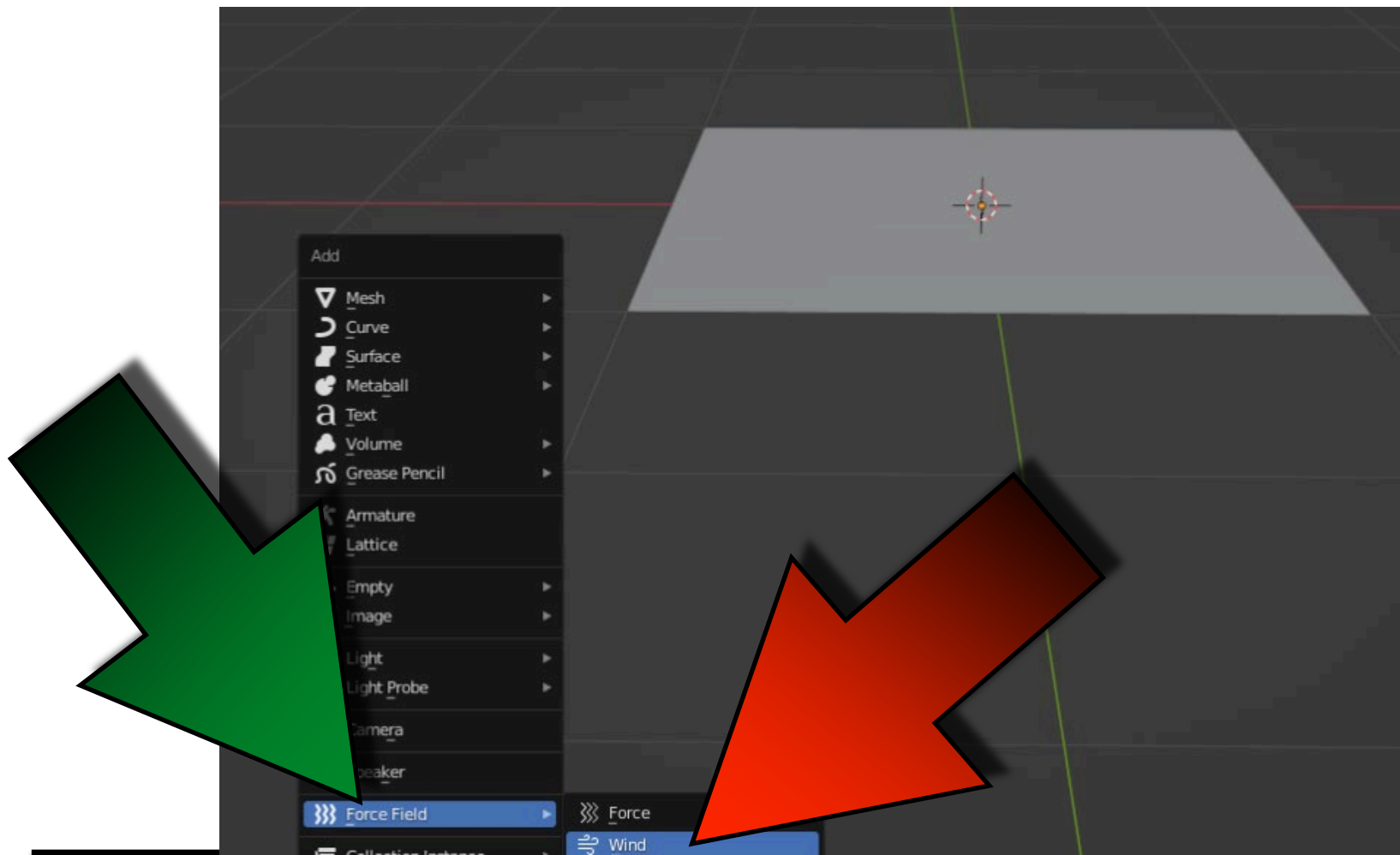
POLA SIŁOWE

NACIŚNIJ SPACJE I ZOBACZ ANIMACJE



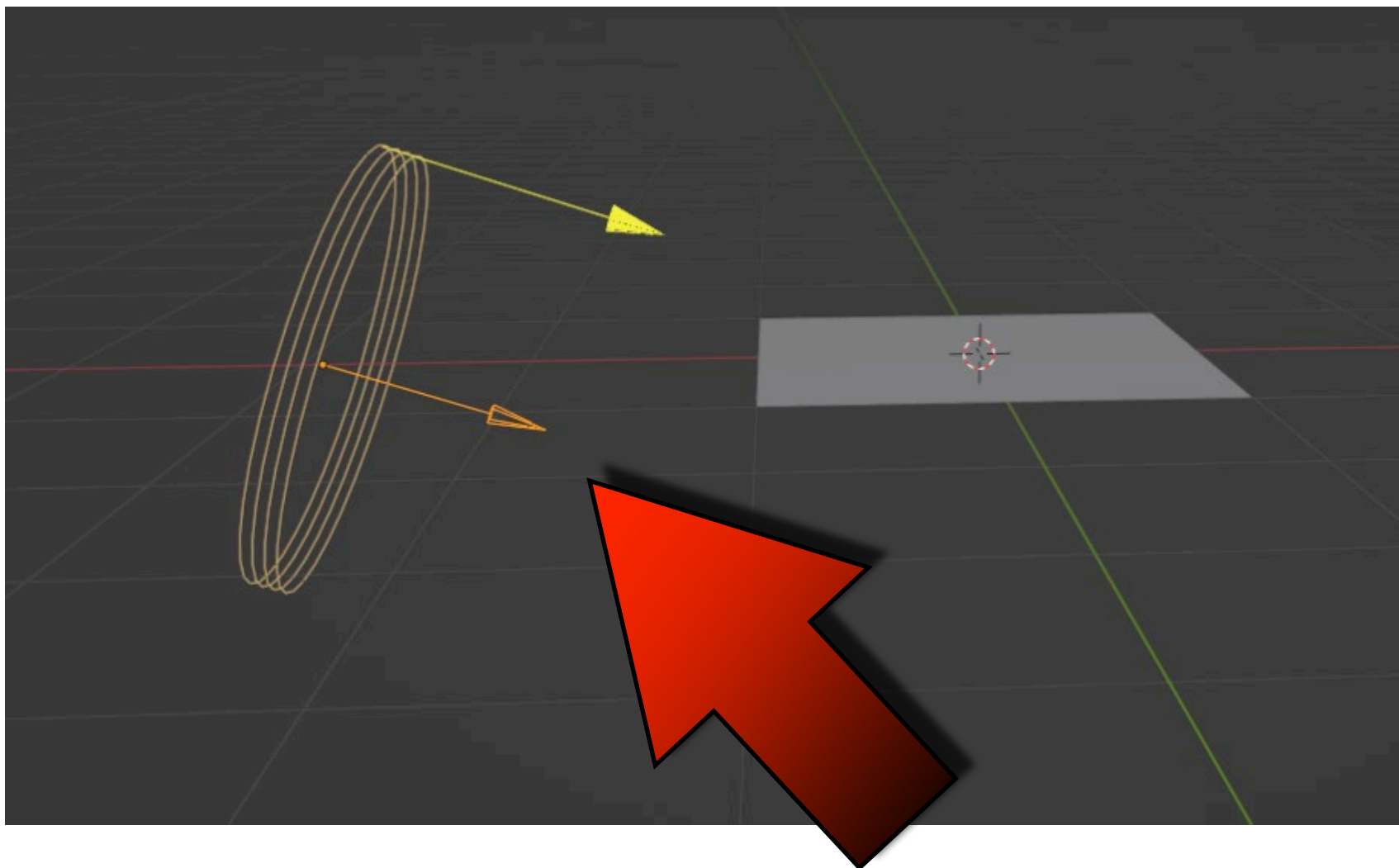
<https://youtu.be/qEkICWqSg-I>

UŻYJ **SHIFT + A** I DODAJ **FORCE FIELD** / **WIND**



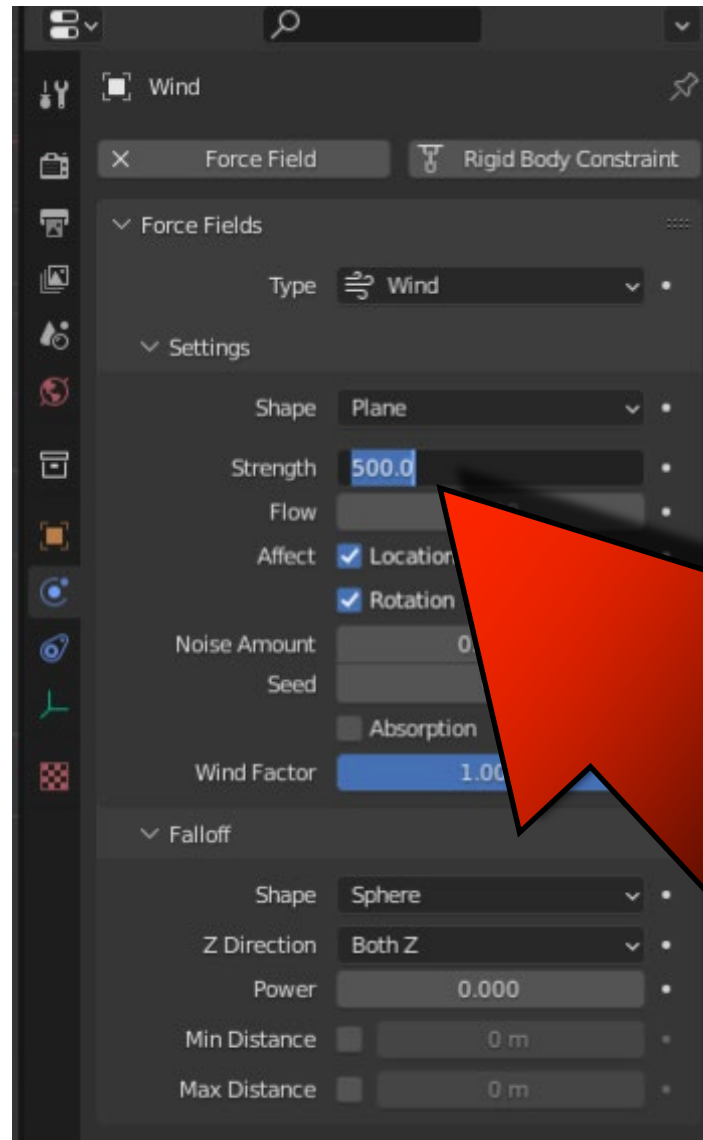
POLA SIŁOWE

USTAW JAK NA EKRANIE



POLA SIŁOWE

SIŁĘ WIATRU USTAW NA 500



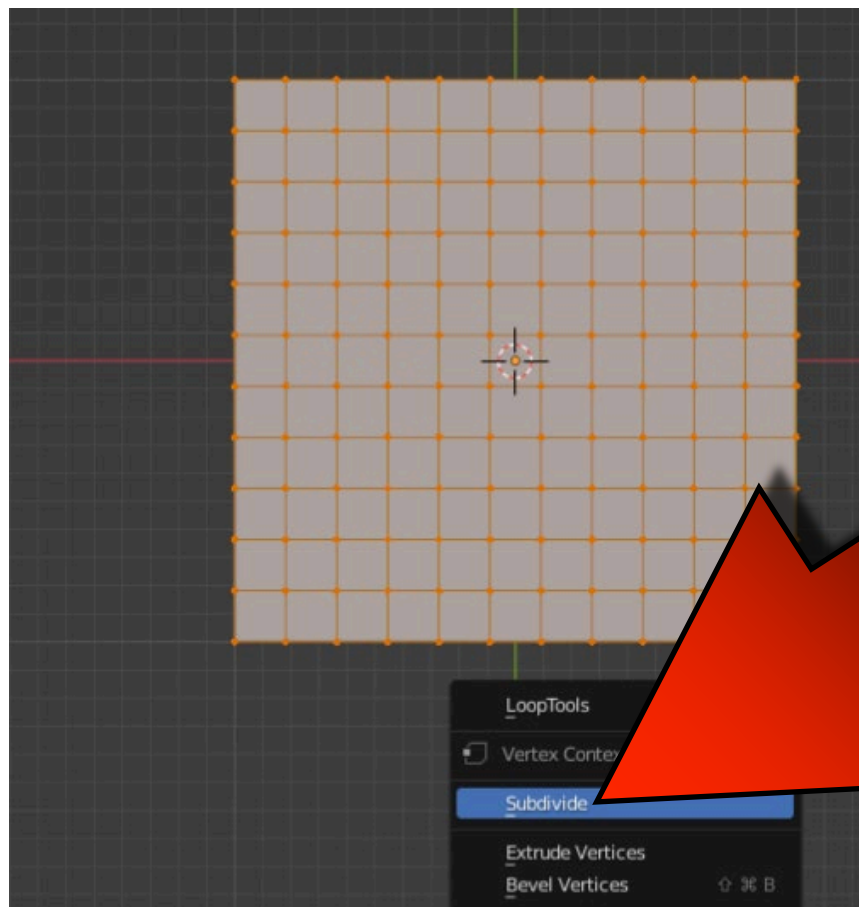
POLA SIŁOWE

NACIŚNIJ SPACJE I ZOBACZ ANIMACJE



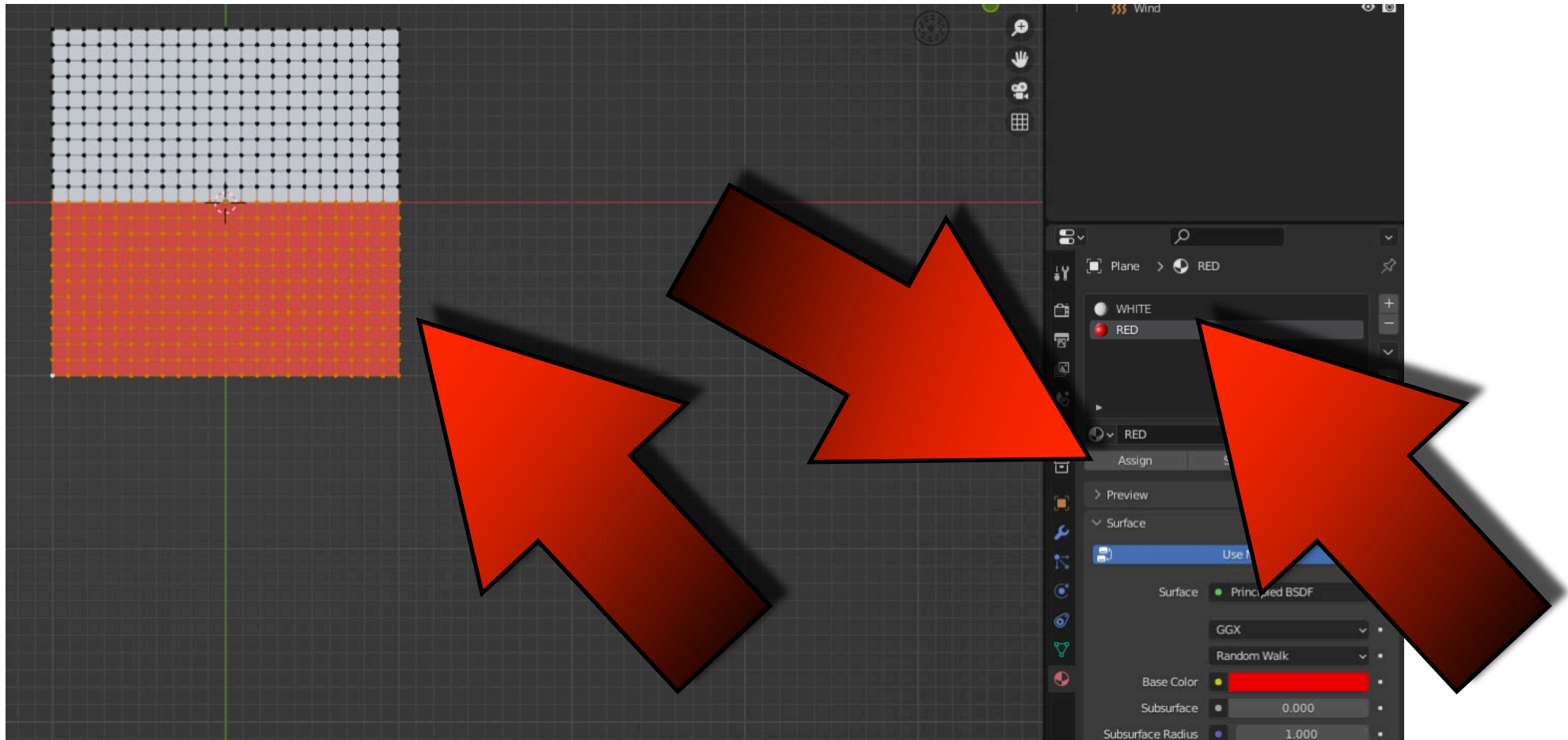
<https://youtu.be/rYFoylA-VpA>

WEJDŹ DO **EDIT MODE** I WYBIERZ **SUBDIVIDE**



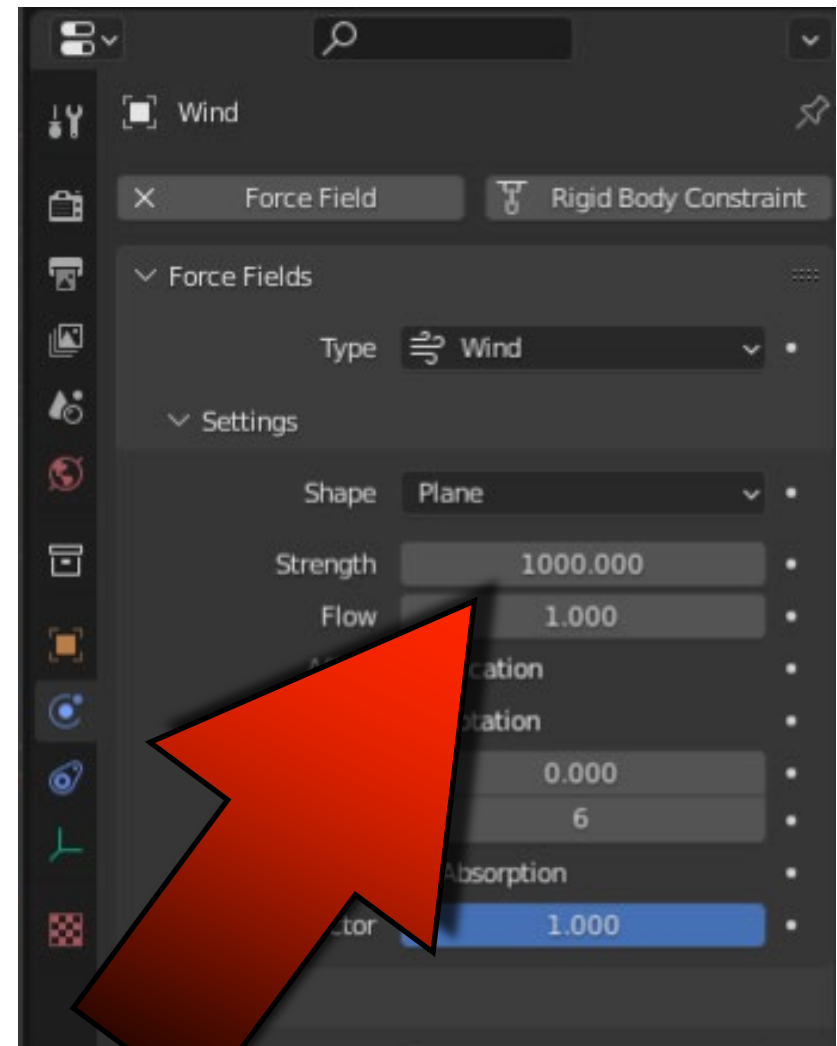
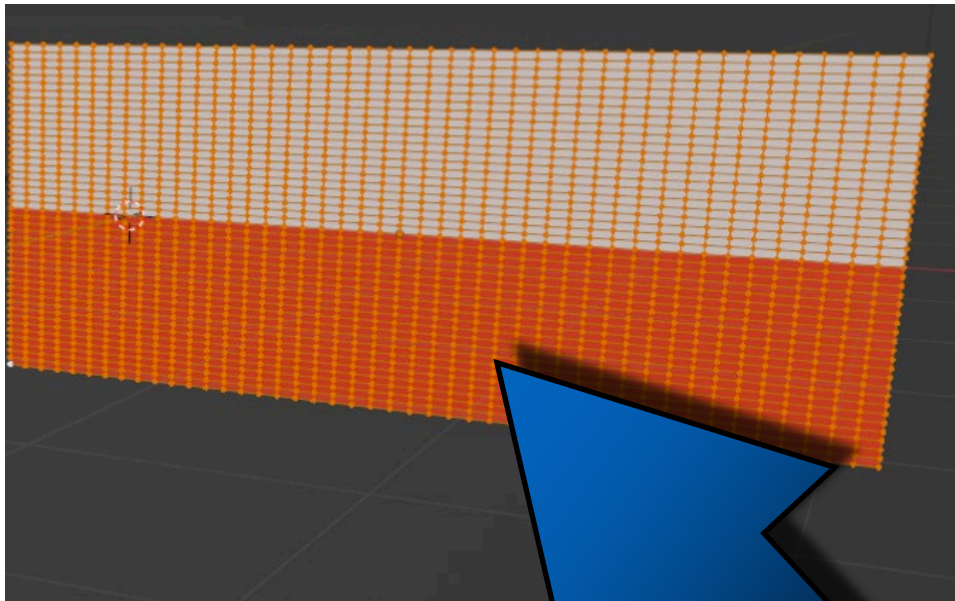
POLA SIŁOWE

DODAJ KOŁORY DLA FLAGI



POLA SIŁOWE

ZWIĘKSZAJĄC LICZBĘ WIERZCHOŁKÓW
BĘDZIESZ MUSIAŁ ZMIENIĆ **SIŁĘ WIATRU**

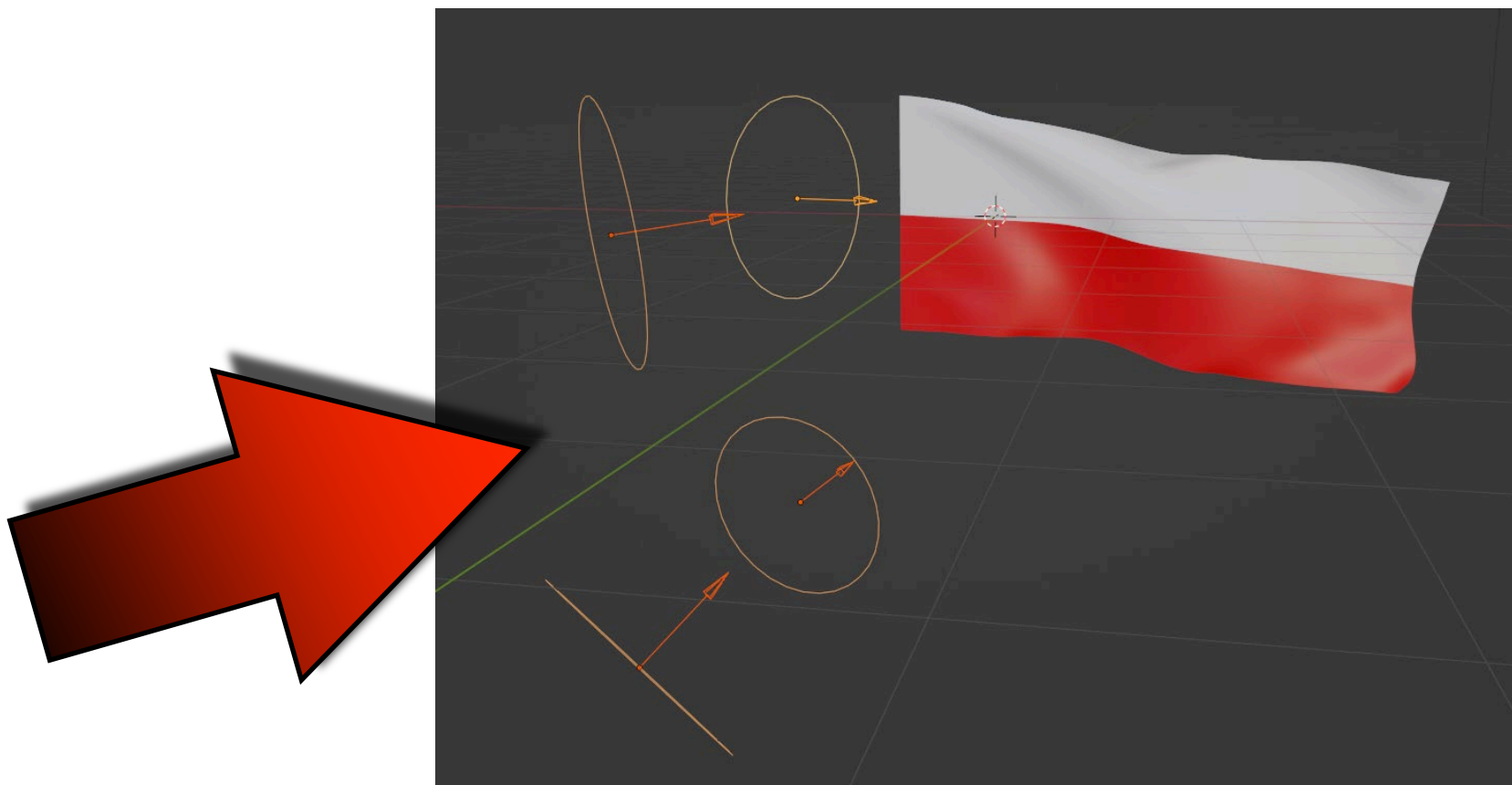


POLA SIŁOWE

POWER OF AR AND VR

DODAJ WIECEJ

POWER FIELDS



POLA SIŁOWE

NACIŚNIJ SPACJE I ZOBACZ ANIMACJE



<https://youtu.be/E24gshL211w>

STWÓRZ SAMODZIELNIE PODOBNĄ ANIMACJĘ



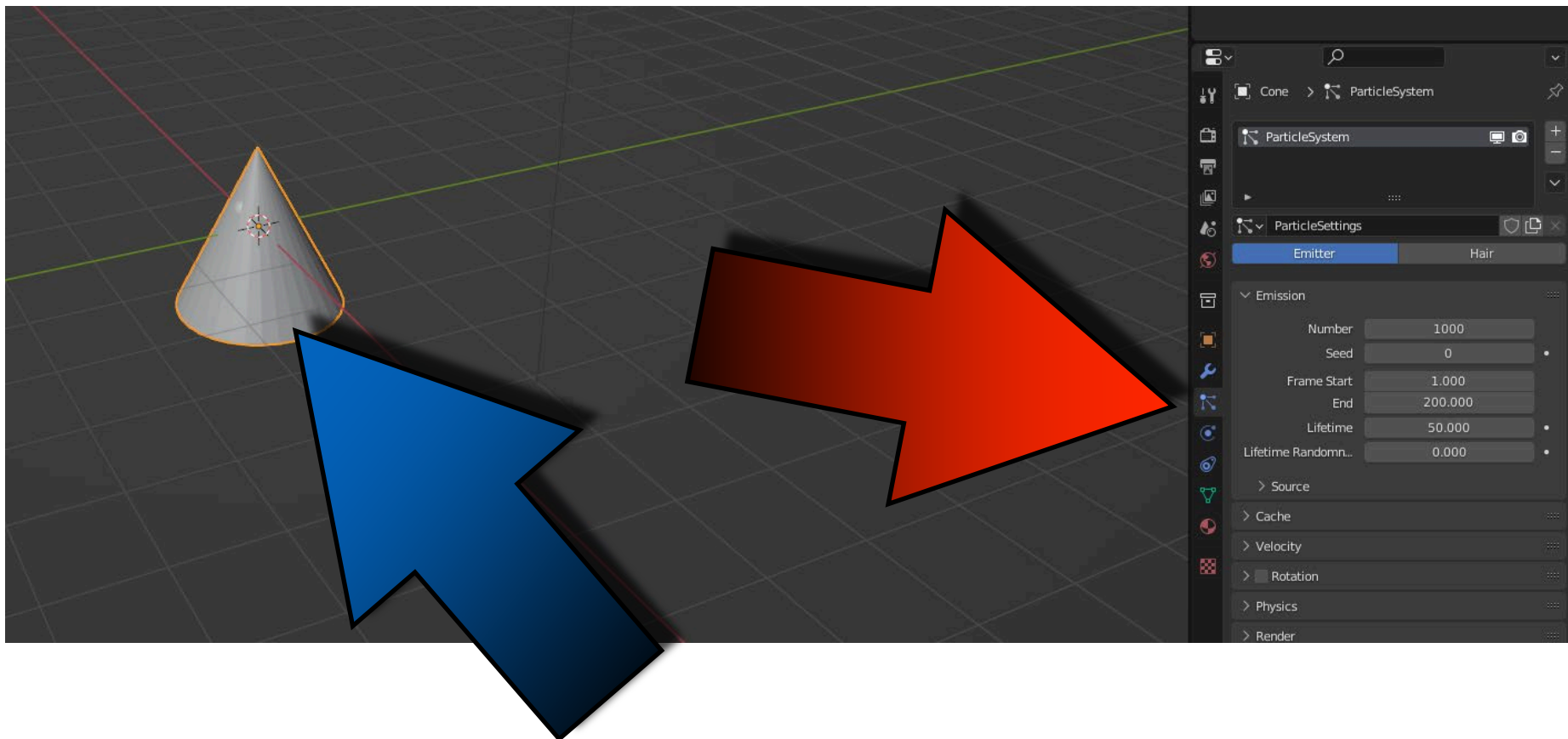
<https://youtu.be/PZtfcRQmshI>

ANIMACJA FLAG W NASZYM PROJEKCIE



<https://youtu.be/dpM3Stjx7Bk>

WSTAW **CONE** I DODAJ **PARTICLE SYSTEM**



POLA SIŁOWE

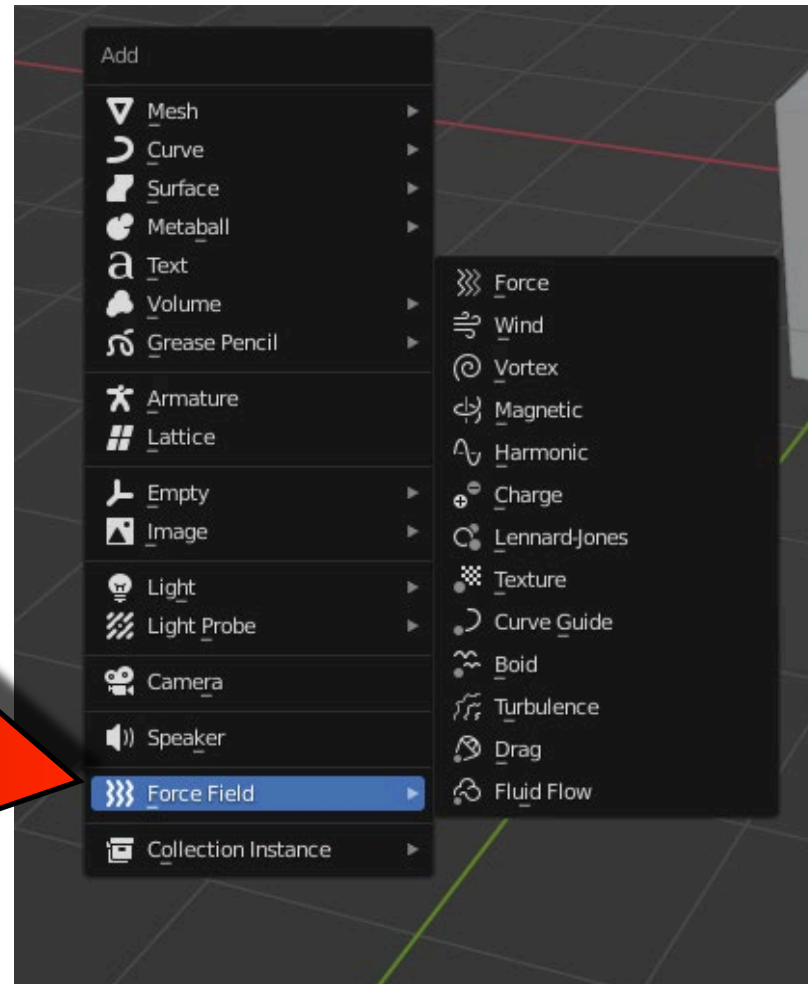
NACIŚNIJ SPACJE I DODAJ ANIMATION



<https://youtu.be/1OcrmC6X6Pg>

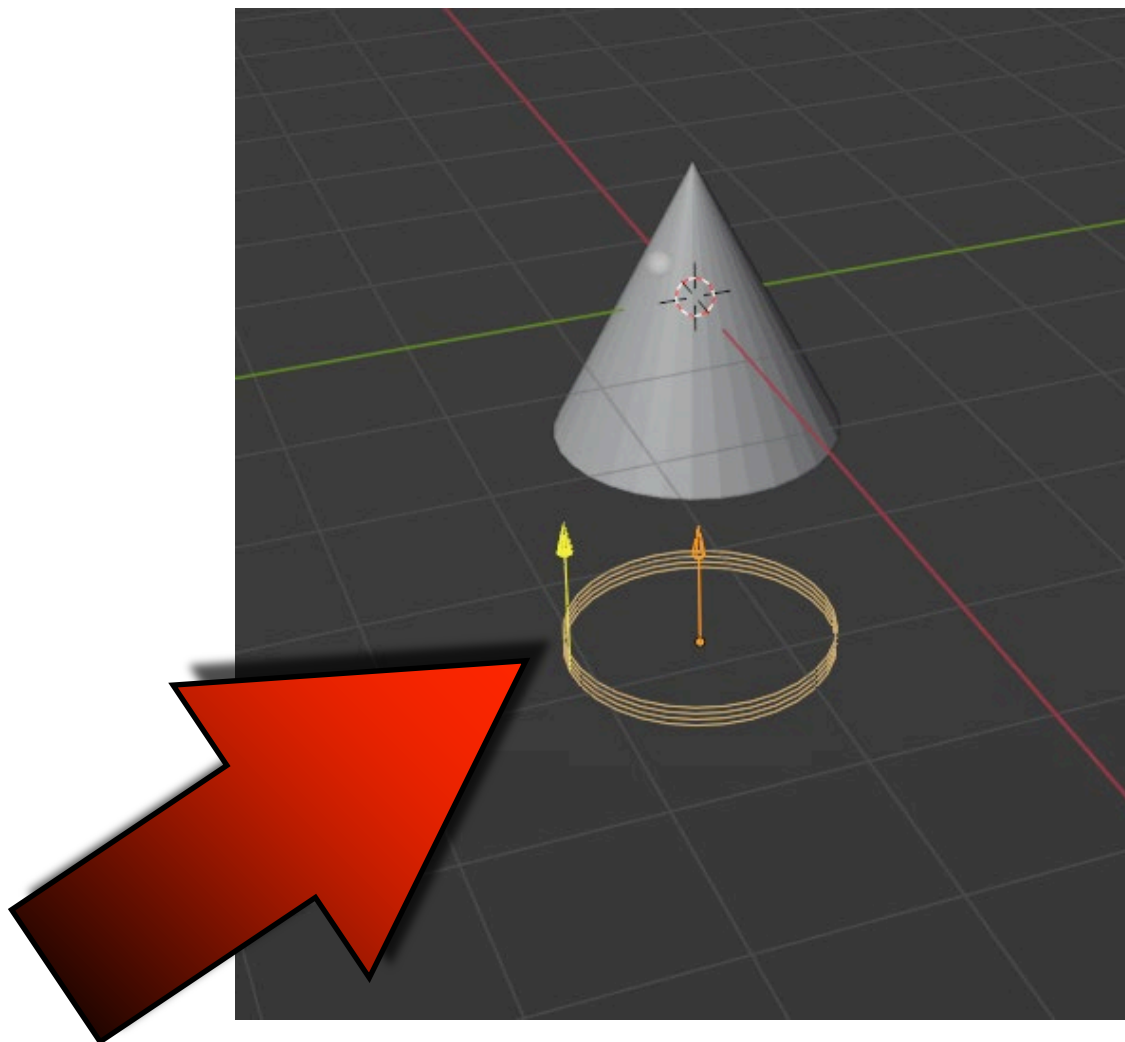
POWER OF AR AND VR

SHIFT + A MOŻEMY DODAĆ FORCE FIELDS



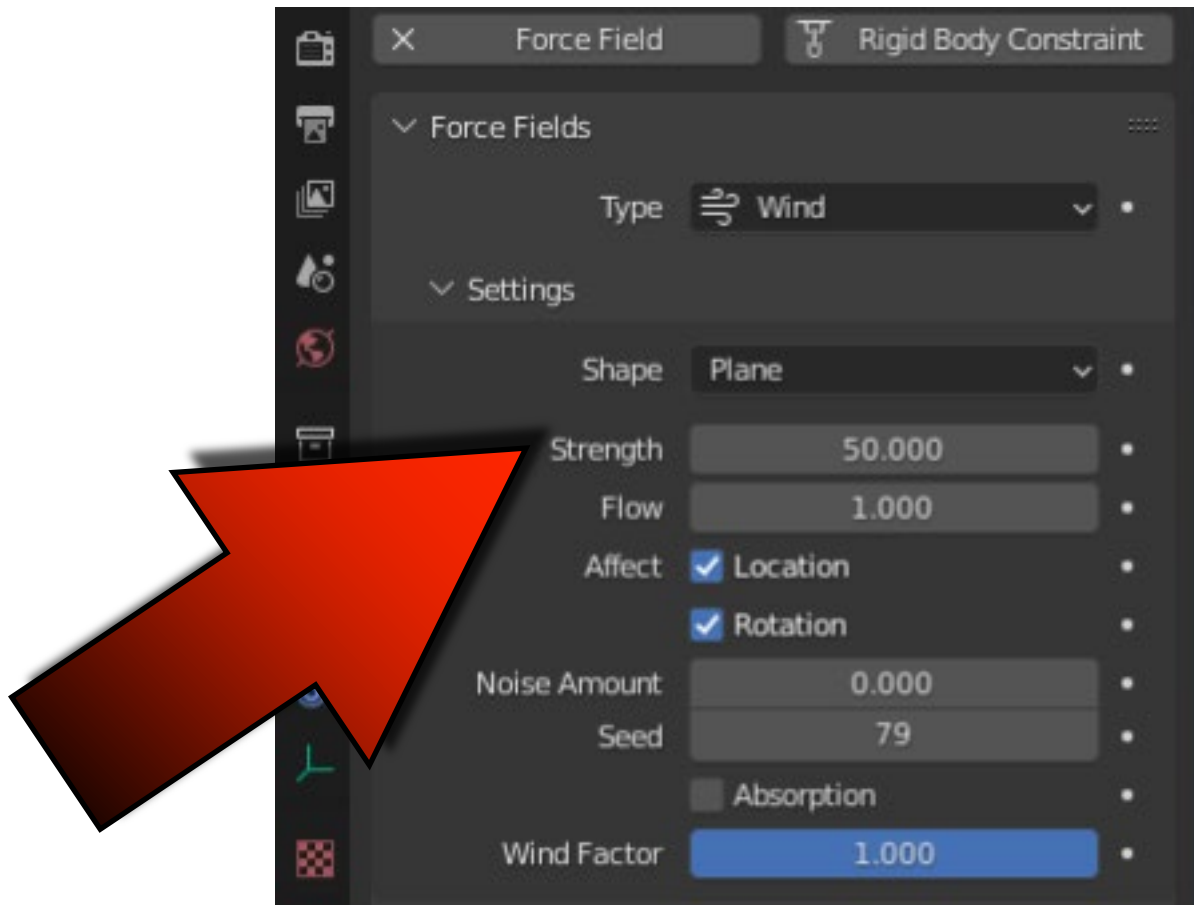
POLA SIŁOWE

WSTAW **WIND** PONIŻEJ



POLA SIŁOWE

USTAW **STRENGTH** NA 50



NACIŚNIJ SPACJE **I DODAJ ANIMATION**



<https://youtu.be/0p37gKJy9Qs>

USTAW GRAVITY NA 0



POLA SIŁOWE

NACIŚNIJ SPACJE **I DODAJ ANIMATION**



<https://youtu.be/PoQGuFacQMs>

**WYKONAJ SAMODZIELNIE
KILKA SYMULACJI
ZMIENIAJ KSZTAŁT
I PARAMETRY
W PARTICULAR SYSTEM
I FORCE FIELDS**

NACIŚNIJ SPACJE **I DODAJ ANIMATION**



<https://youtu.be/iwtpzDAQBU4>

NACIŚNIJ SPACJE **I DODAJ ANIMATION**



<https://youtu.be/khZQ8kSKfh0>

NACIŚNIJ SPACJE **I DODAJ ANIMATION**



<https://youtu.be/eG88R2ZykrE>



NACIŚNIJ SPACJE **I DODAJ ANIMATION**



<https://youtu.be/H8h70JMmta4>

NACIŚNIJ SPACJE **I DODAJ ANIMATION**



<https://youtu.be/ad3oGwuzvCk>

NACIŚNIJ SPACJE **I DODAJ ANIMATION**



<https://youtu.be/4ejR2R5U0VQ>

NACIŚNIJ SPACJE **I DODAJ ANIMATION**



<https://youtu.be/d7JkclY-J6k>

POWER OF AR AND VR

DZIĘKUJĘ ZA UWAGĘ



Co-funded by
the European Union



2024-1-PL01-KA220-VET-000243150

ημε Ενωθεν ηνιον
Co-funded by