

POWER OF AR AND VR

BUDOWANIE



**Co-funded by
the European Union**

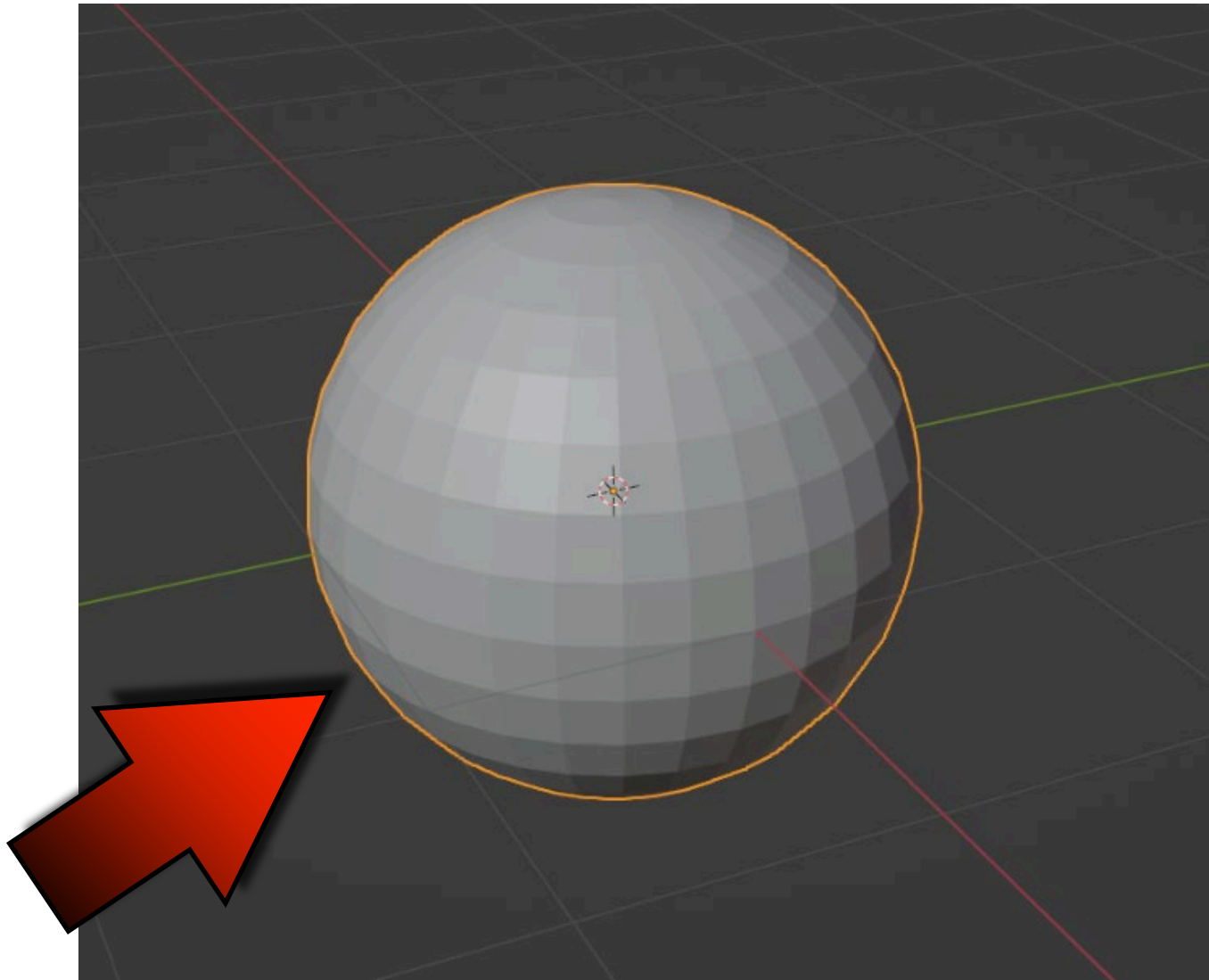


2024-1-PL01-KA220-VET-000243150

the European Union
co-funded by

2024-1-PL01-KA220-VET-000243150

WSTAW UV SPHERE



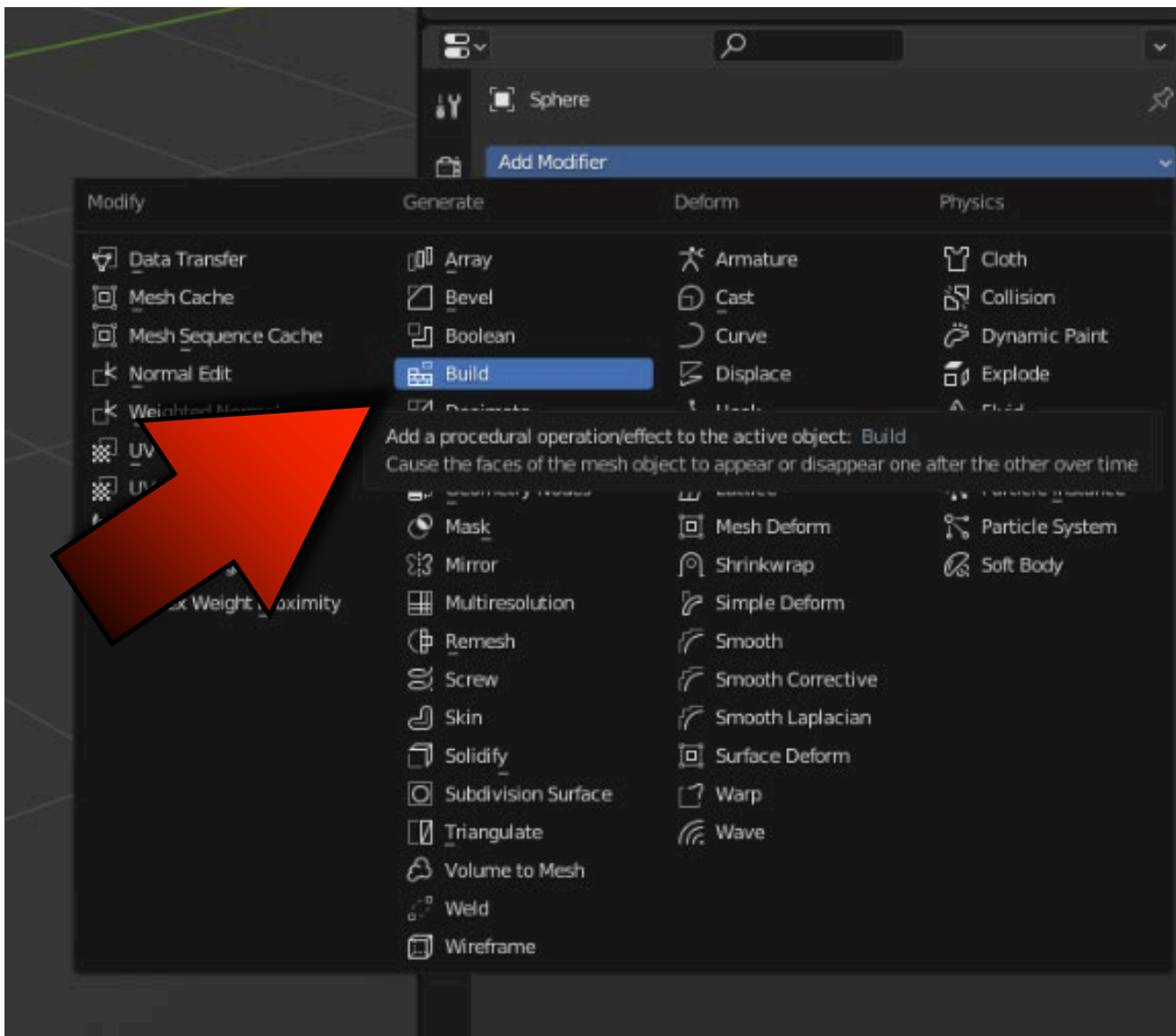
BUILD



POWER OF AR AND VR



DODAJ MODYFIKATOR **BUILD**



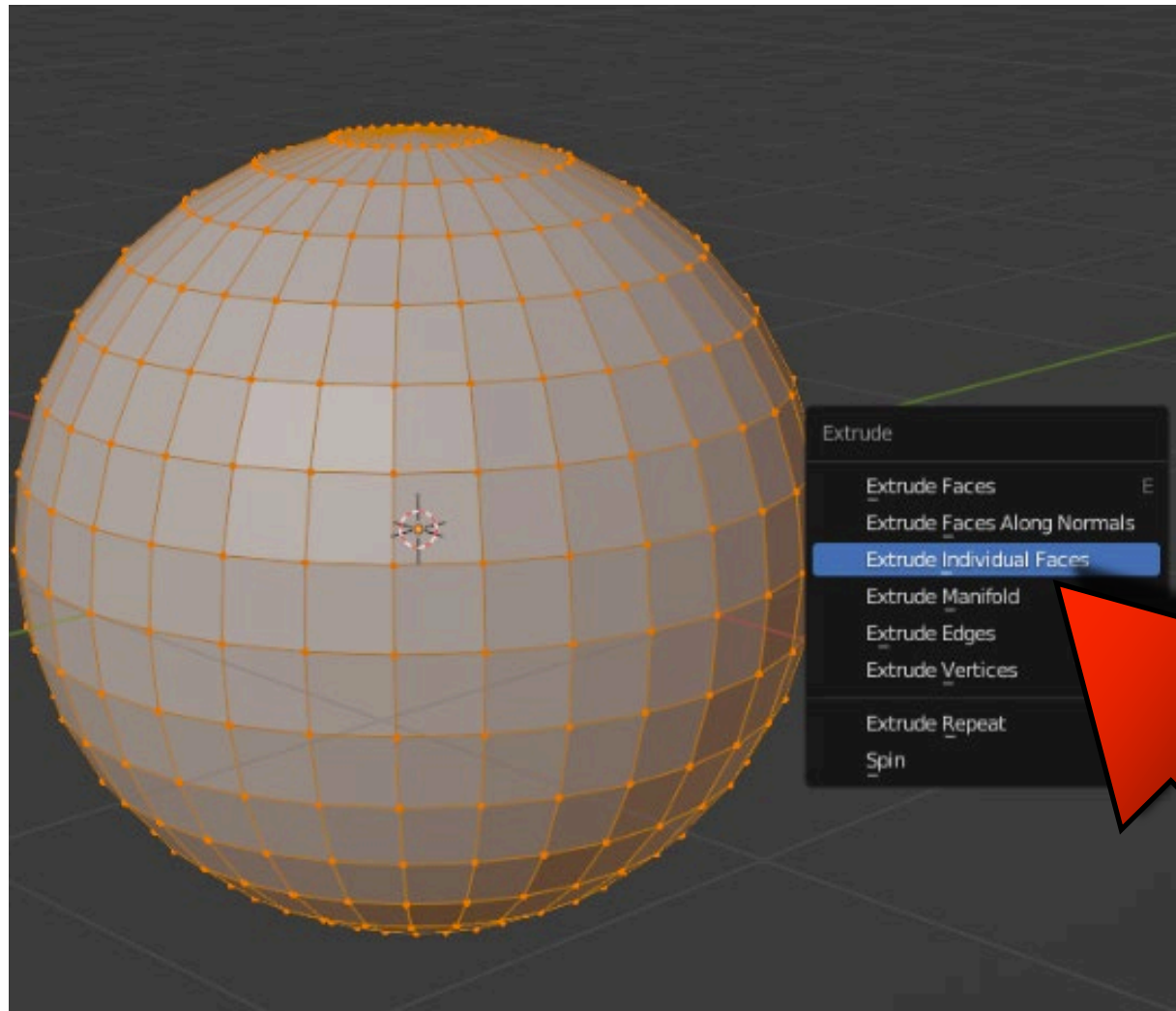
BUILD

NACIŚNIJ SPACJE I ZOBACZ ANIMACJE



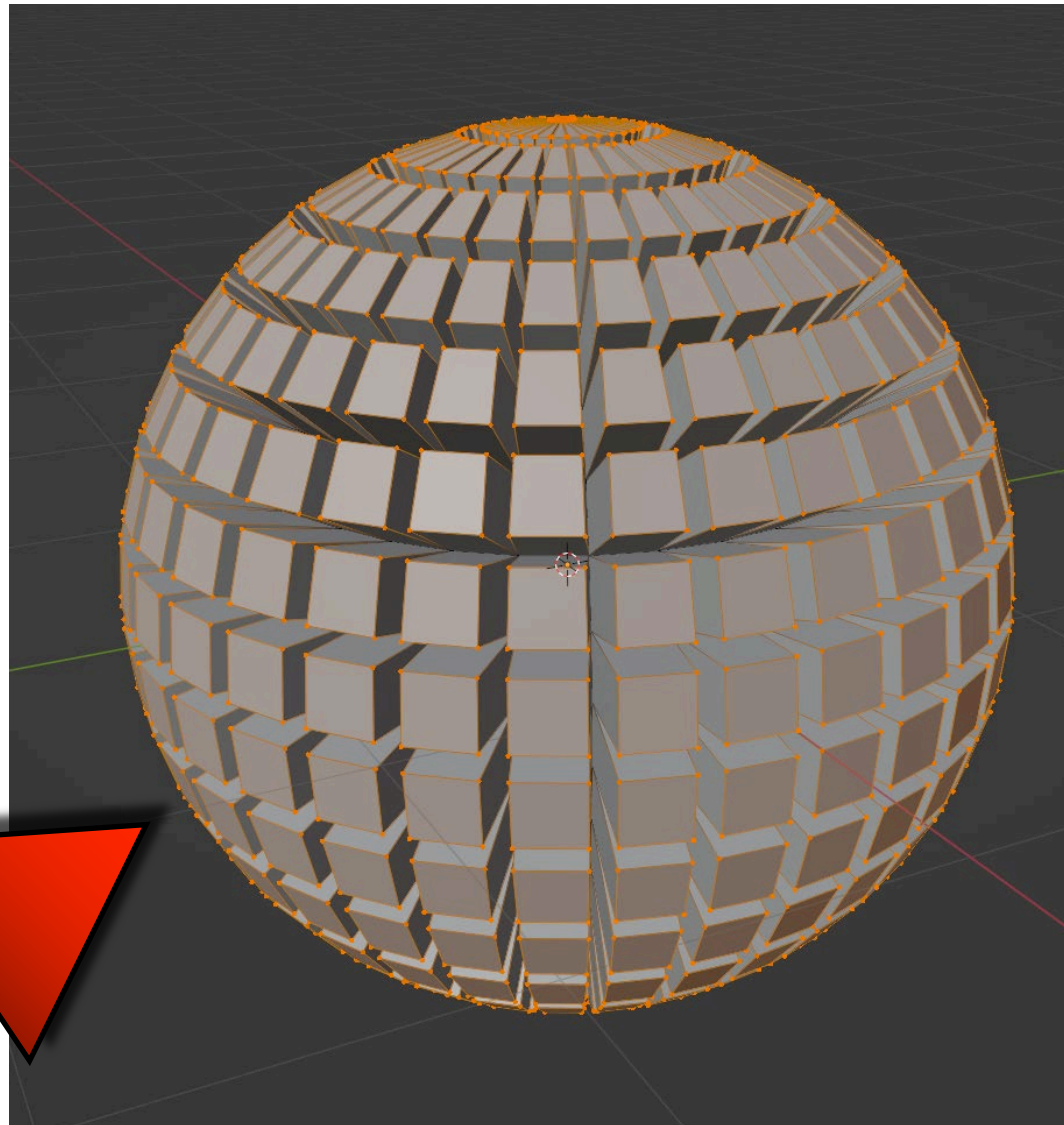
<https://youtu.be/y-SIS6QNXEg>

IDŹ DO EDIT MODE I NACIŚNIJ ALT+E
NASTĘPNIE WYBIERZ
EXTRUDE INDIVIDUAL FACES



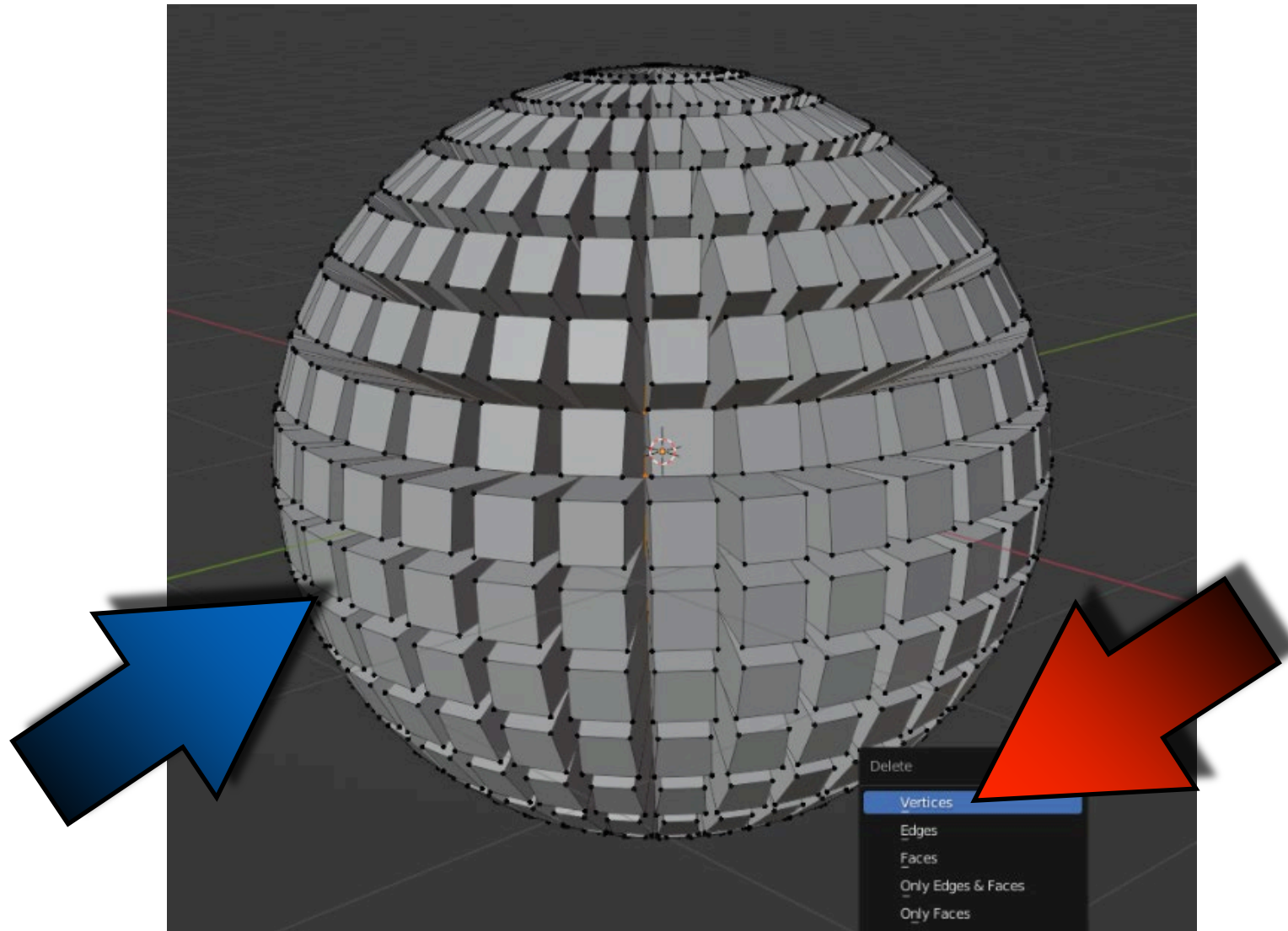
BUILD

PRZESUŃ MYSZKĄ I KLIKNIJ



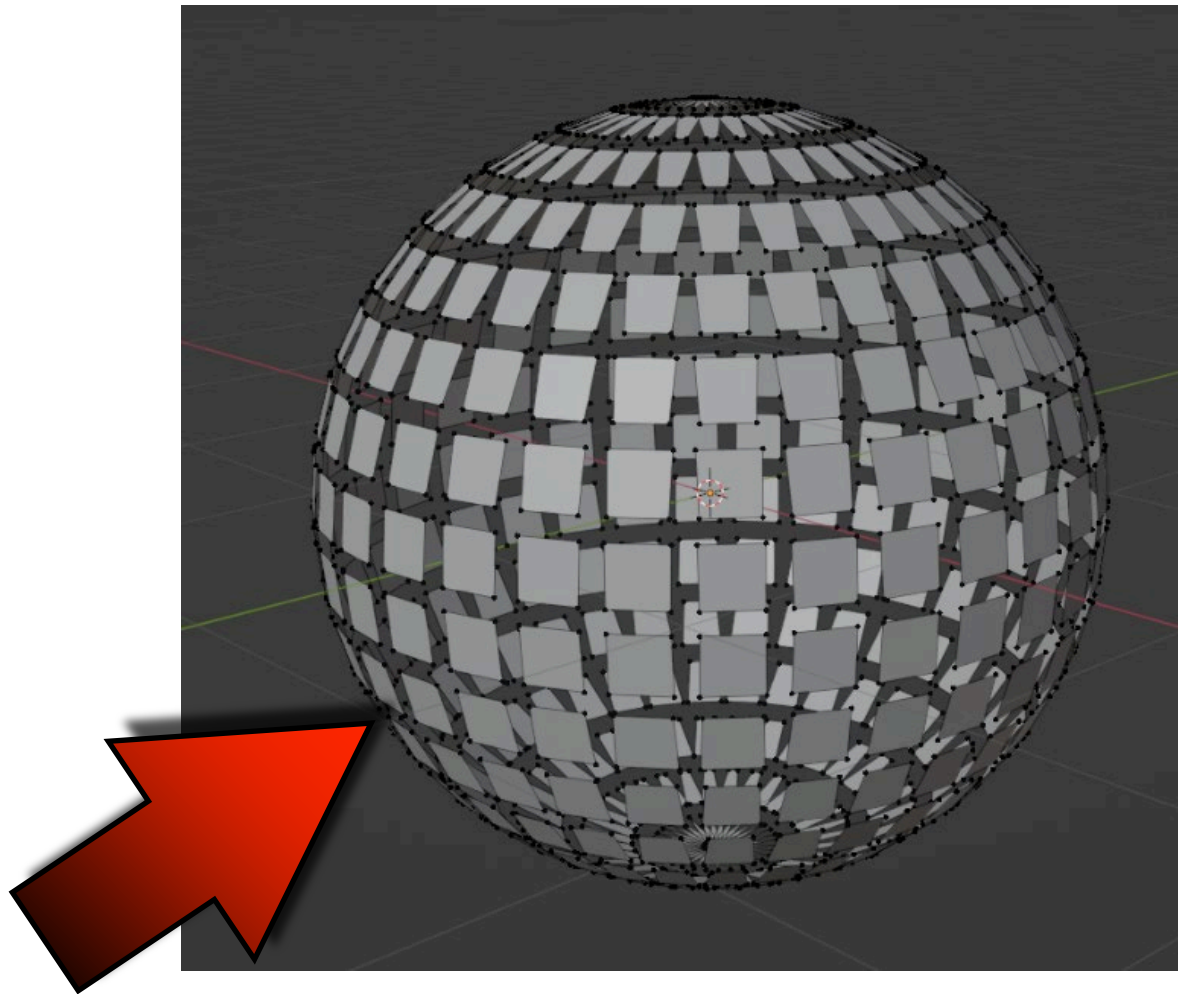
BUILD

NACIŚNIJ **CTRL+I** | **USUŃ VERTICLES**



BUILD

DOSTANIEMY ODSEPAROWANE WSZYSTKIE ŚCIANY



BUILD

NACIŚNIJ SPACJE I ZOBACZ ANIMACJE



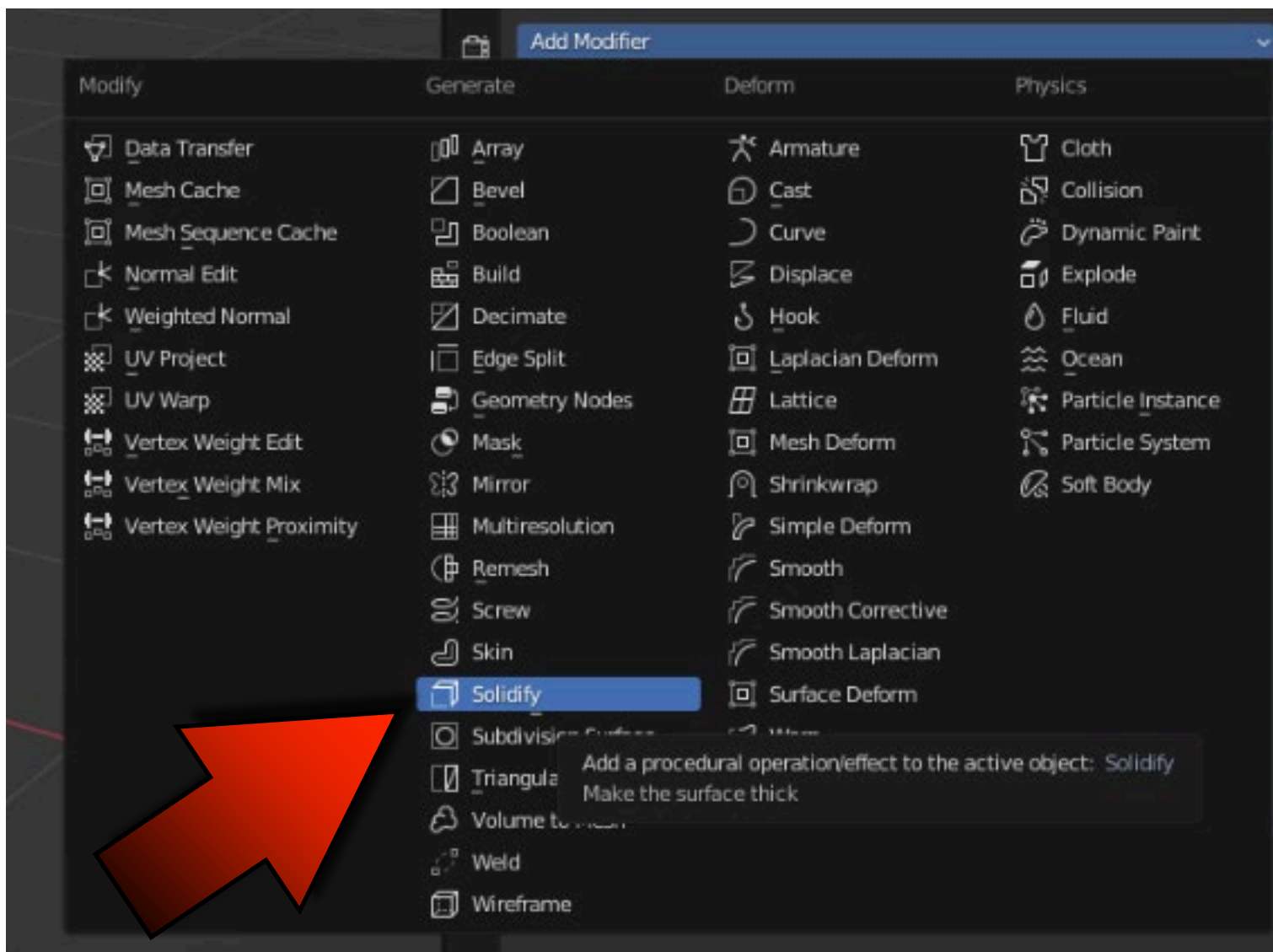
<https://youtu.be/NByClkCp0gA>



POWER OF AR AND VR



DODAJ MODYFIKATOR **SOLIDIFY**



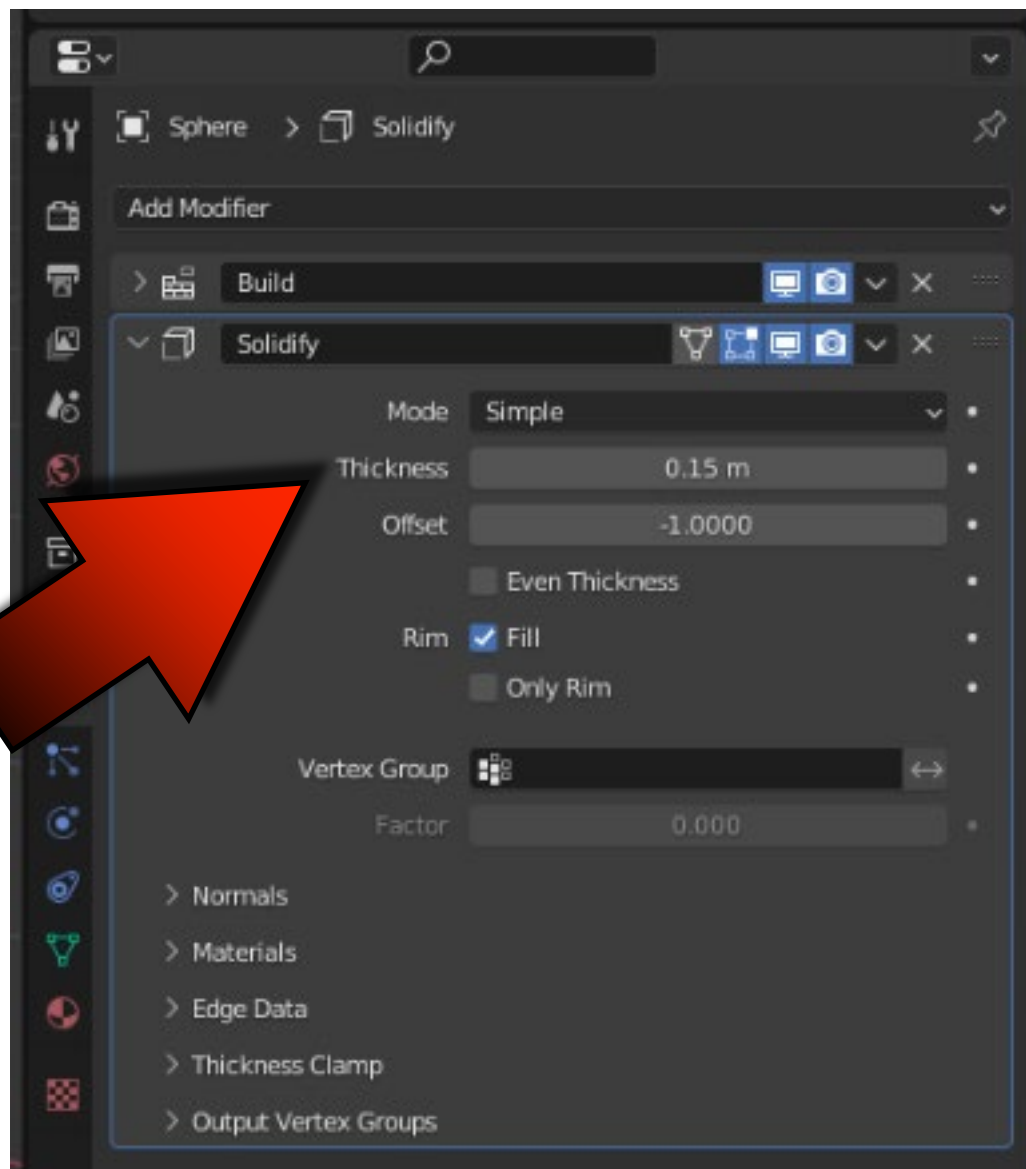
BUILD



POWER OF AR AND VR



USTAW **THICKNESS NA 0.15**



BUILD

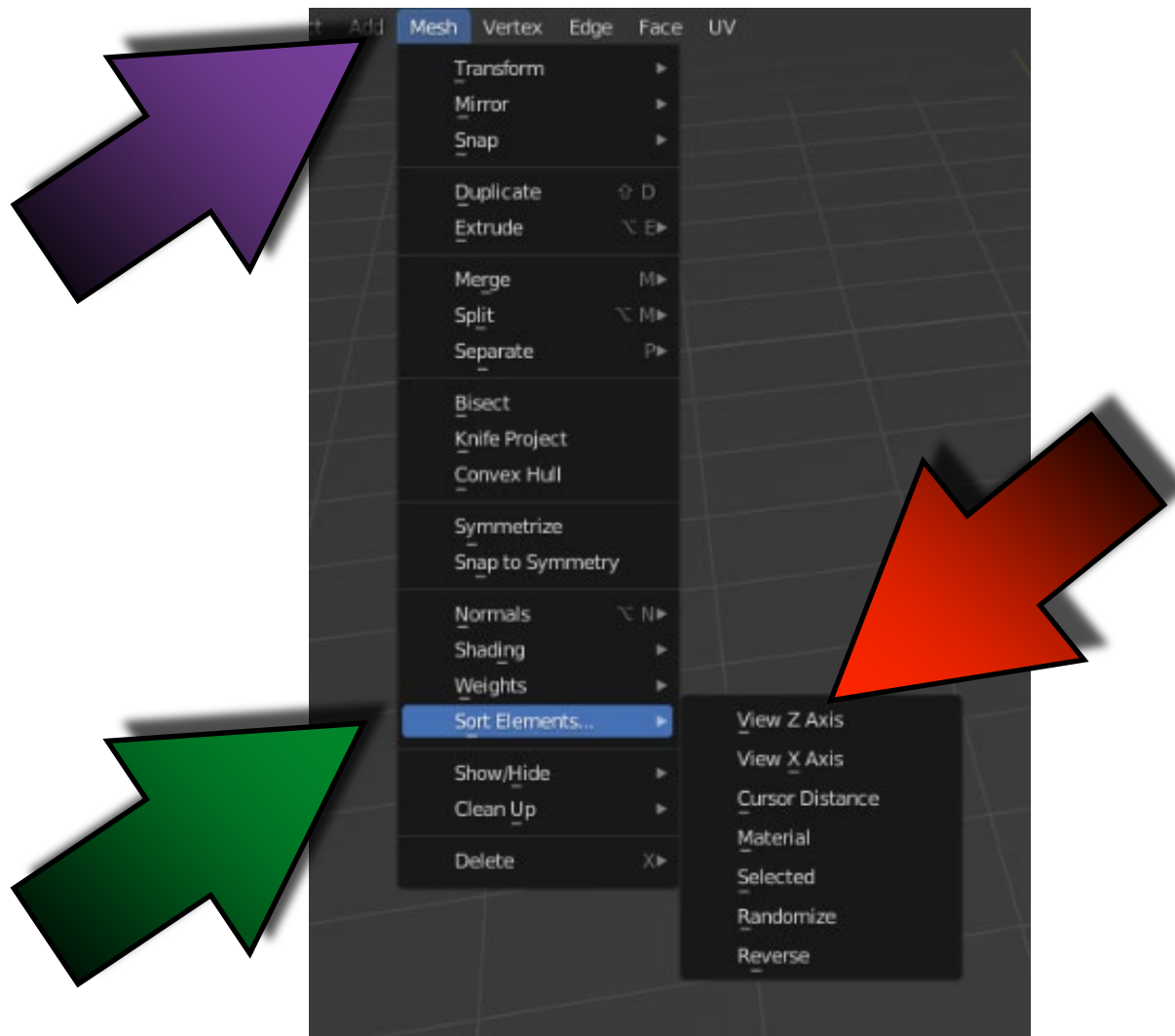
NACIŚNIJ SPACJE I ZOBACZ ANIMACJE



<https://youtu.be/qZXsyWlrI00>

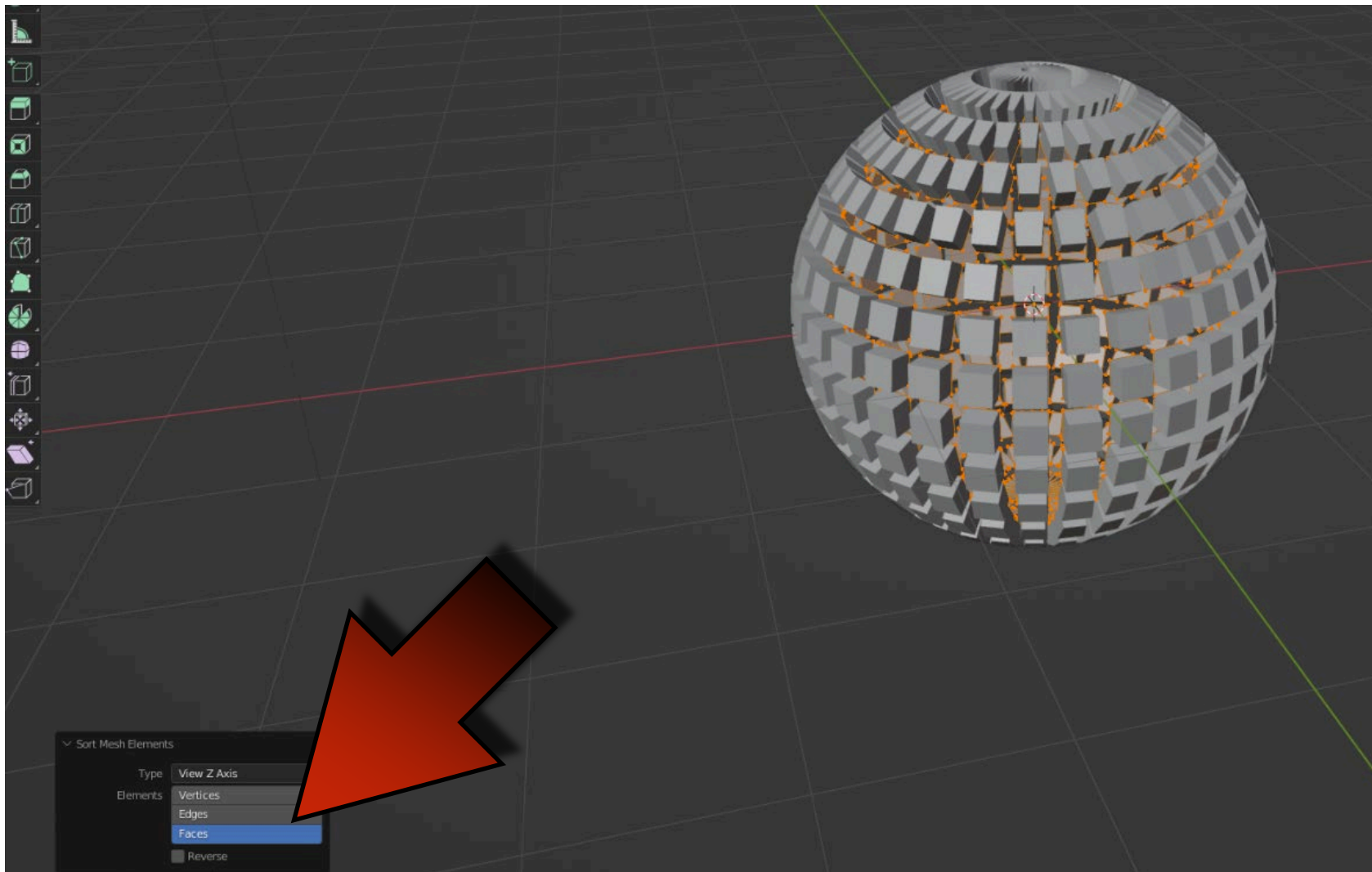
POWER OF AR AND VR

IDŹ DO **EDIT MODE** IWYBIERZ **SET ELEMENTS**
A NASTĘPNIE **VIEW Z-AXIS**



BUILD

TERAZ WYBIERZ FACES



BUILD

NACIŚNIJ SPACJE I ZOBACZ ANIMACJE



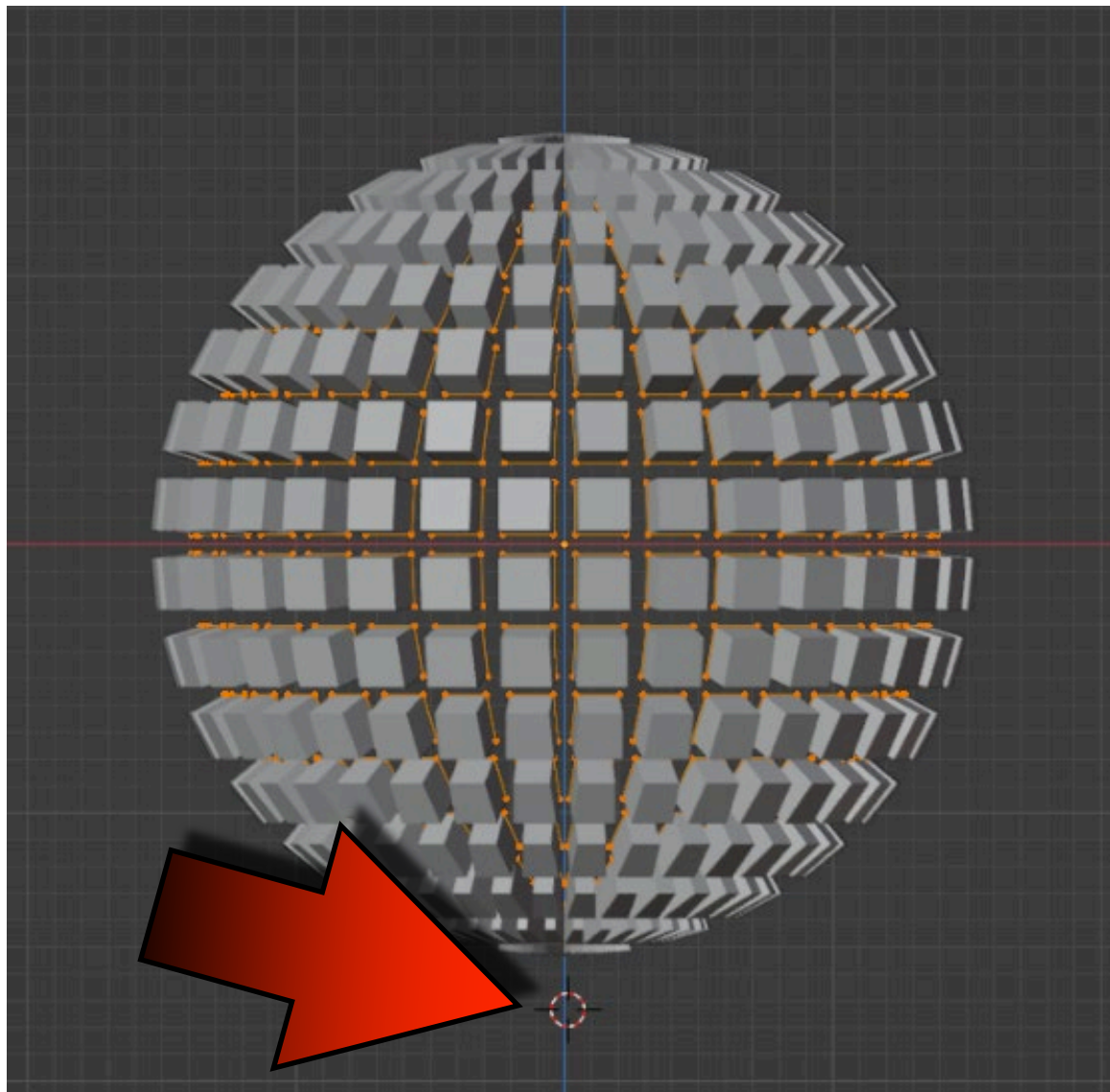
<https://youtu.be/wEuwy2vIUh0>



POWER OF AR AND VR



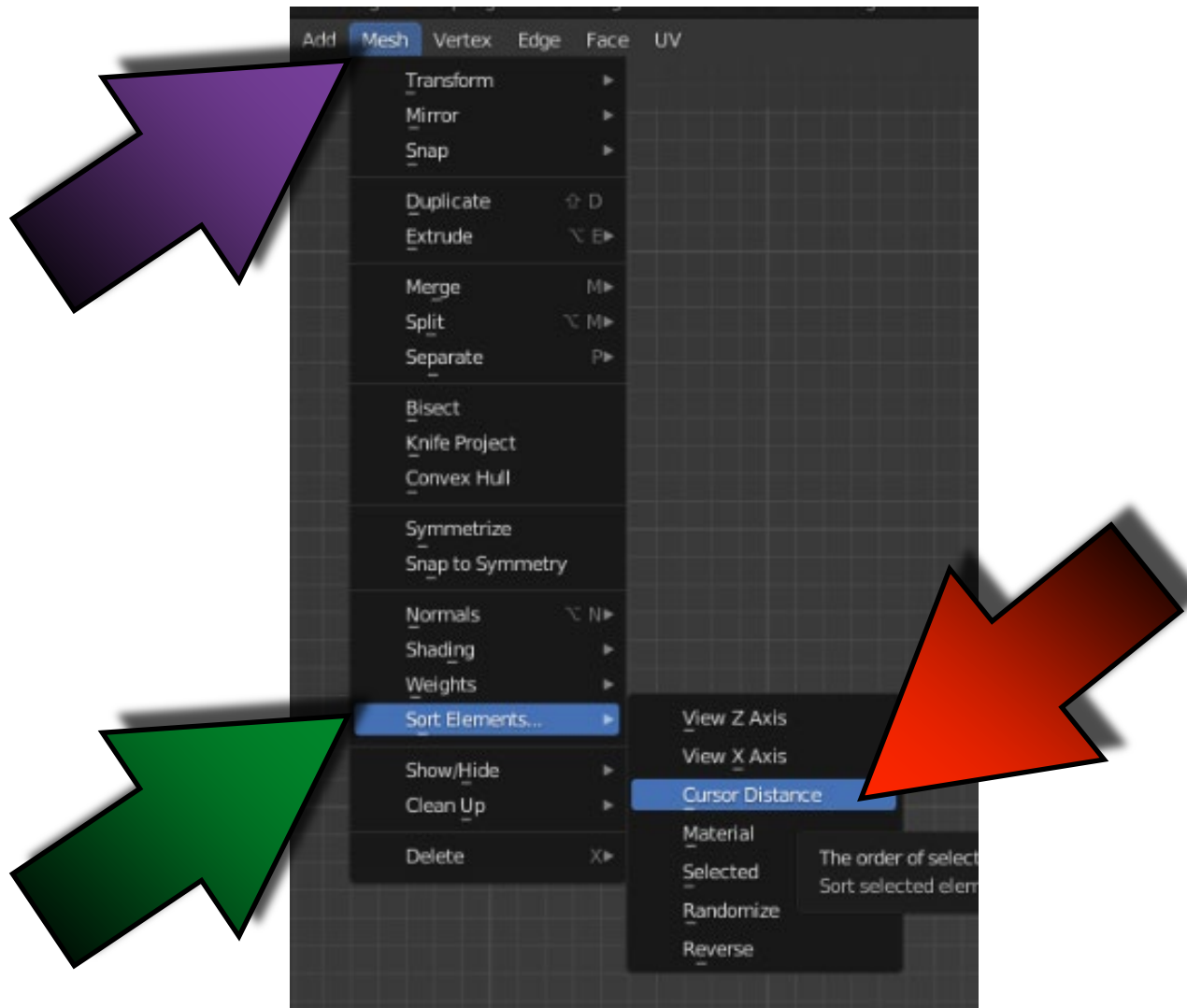
USTAW KURSOR 3D POD UV SPHERE



BUILD

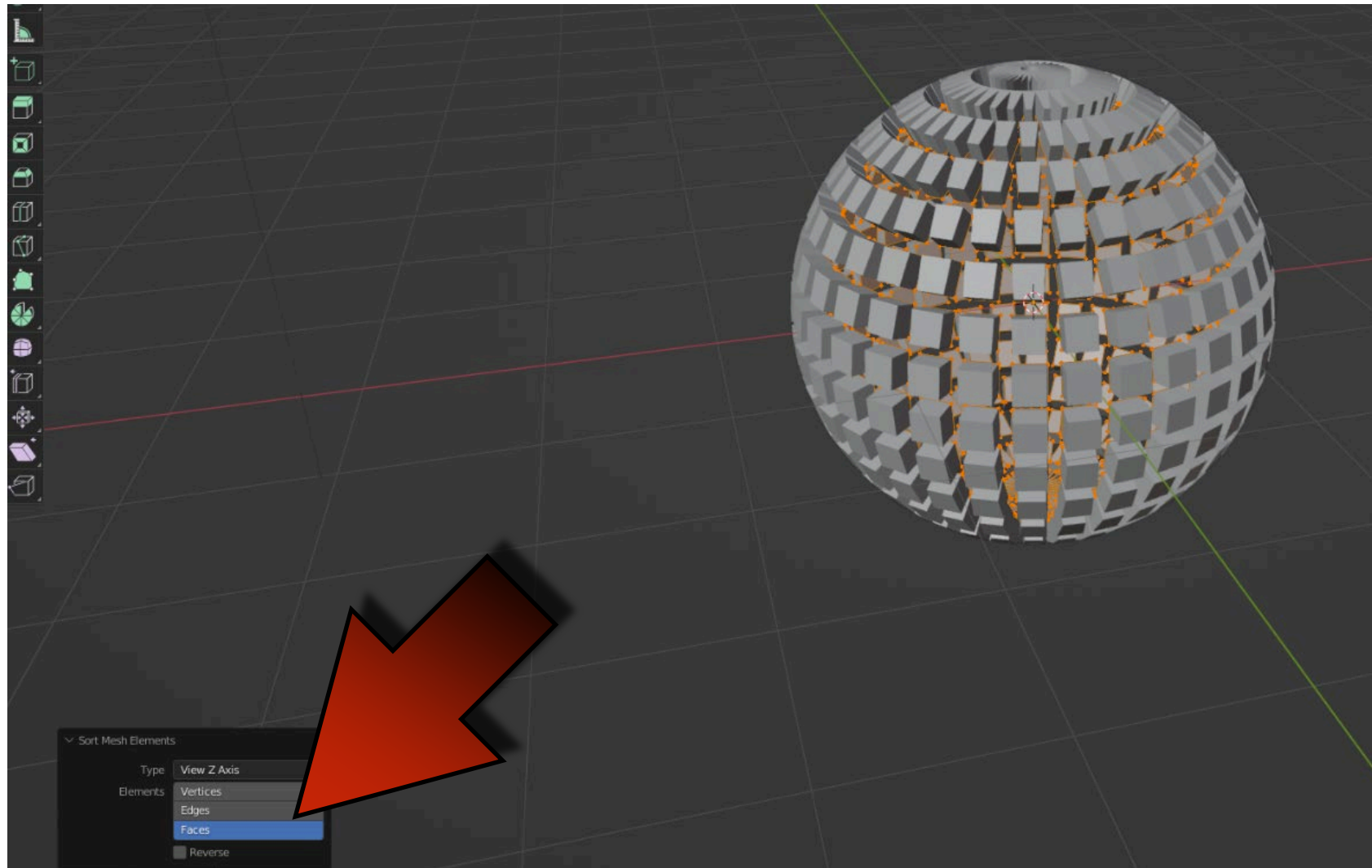
POWER OF AR AND VR

**IDŹ DO EDIT MODE I WYBIERZ SET ELEMENTS
A NASTĘPNIE CURSOR DISTANCE**



BUILD

NASTĘPNIE **WYBIERZ** **FACES**



BUILD

NACIŚNIJ SPACJE I ZOBACZ ANIMACJE

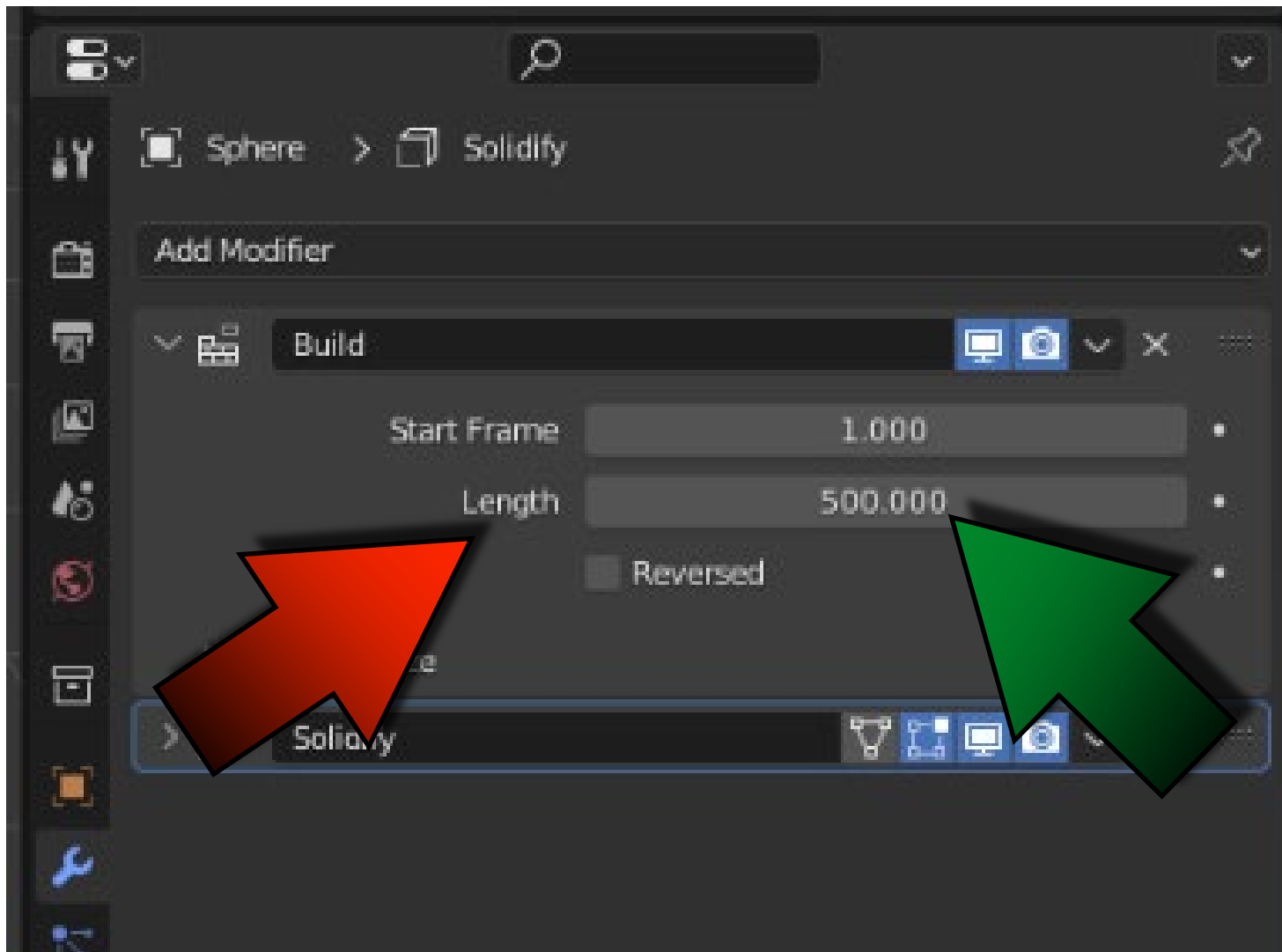


<https://youtu.be/IVRYfTBbDHM>

POWER OF AR AND VR

ABY URUCHOMIĆ ANIMACJE

WPISZ WIĘKSZĄ LICZBĘ DO OKIENKA LENGTH



BUILD

NACIŚNIJ SPACJE I ZOBACZ ANIMACJE



<https://youtu.be/nY5J02090cM>

NACIŚNIJ SPACJĘ I ZOBACZ ANIMACJE



**UŻYLIŚMY TEGO MODYFIKATORA W NASZYCH
PROJEKTACH DO BUDOWANIA ŚCIAN**

<https://youtu.be/XcfzbdFWjVg>

NACIŚNIJ SPACJE I ZOBACZ ANIMACJE



**JEŚLI DODAMY ODDZIELNY MODYFIKATOR
DLA KAŻDEJ ŚCIANYKAŻDA ŚCIANA
BĘDZIE TWORZONA NIEZALEŻNIE**

<https://youtu.be/9s8Gk2Qm4Y8>

**ABY ZBUDOWAĆ MUR
JEDEN PO DRUGIM
MUSIMYGO
ODPOWIEDNIO
PRZYGOTOWAĆ
I PODŁĄCZYĆ**



NACIŚNIJ SPACJE I ZOBACZ ANIMACJE



**JEŚLI DODAMY MODYFIKATOR BEZ
SORTOWANIA ŚCIAN, TWORZENIE
MOŻE WYGLĄDAĆ NIE NATURALNIE**

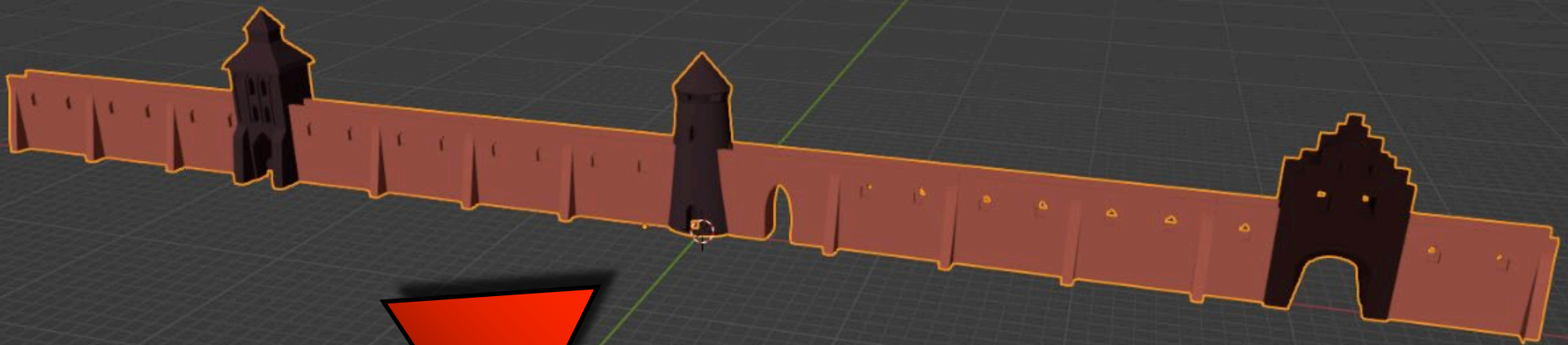
<https://youtu.be/SZQRpu73gsQ>



POWER OF AR AND VR

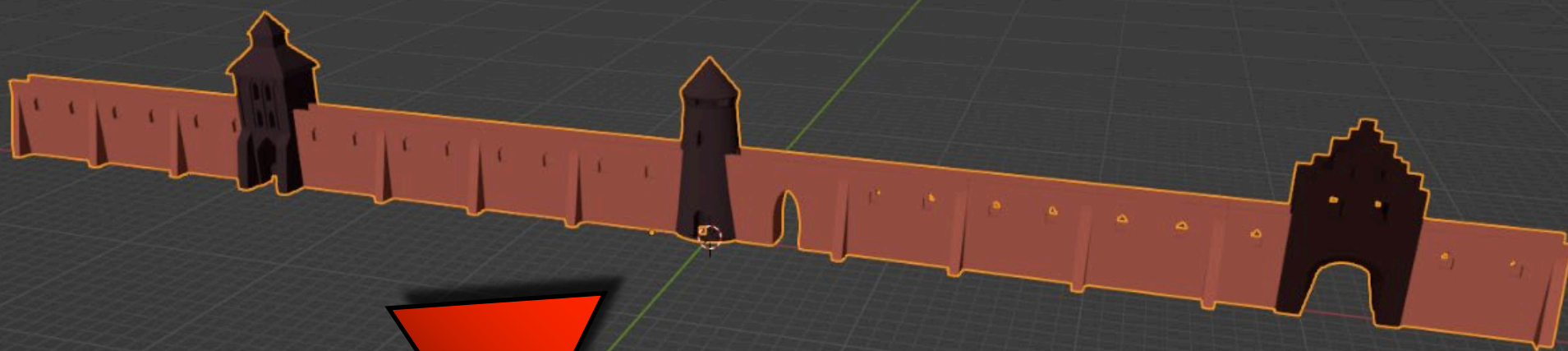


ZBUDUJ PRZYKŁADOWY MUR



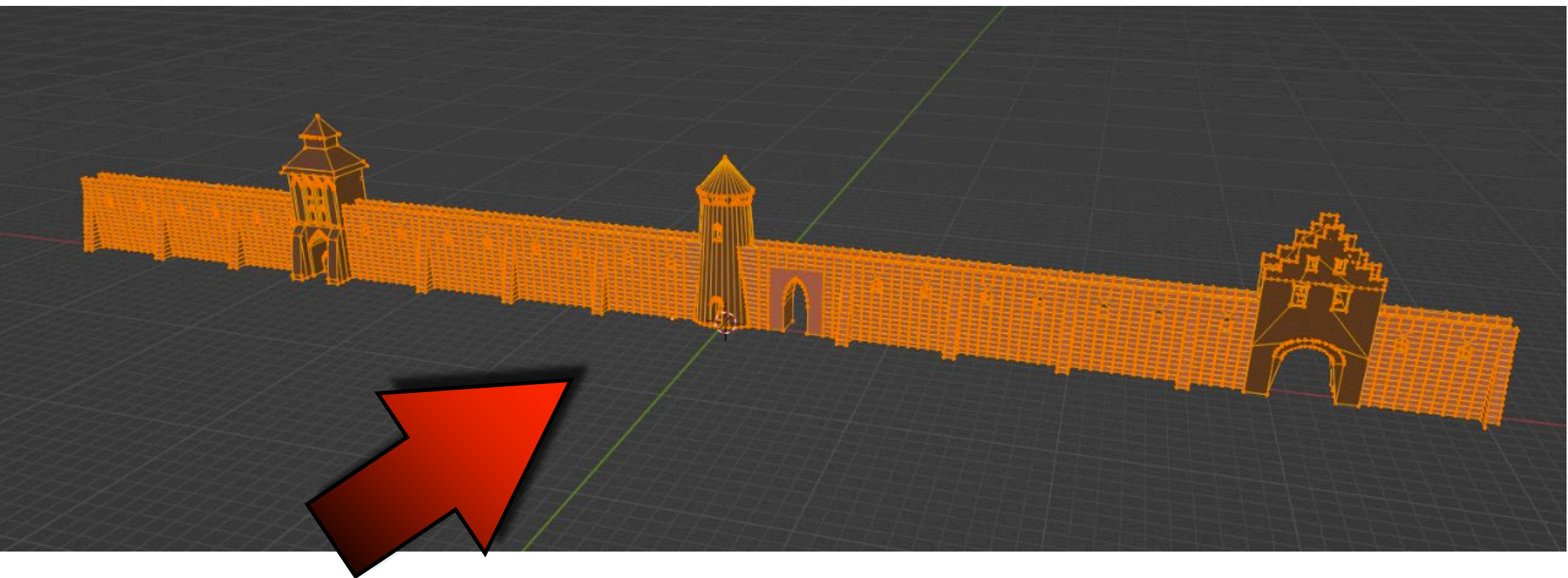
BUILD

ZAZNACZ ŚCIANY



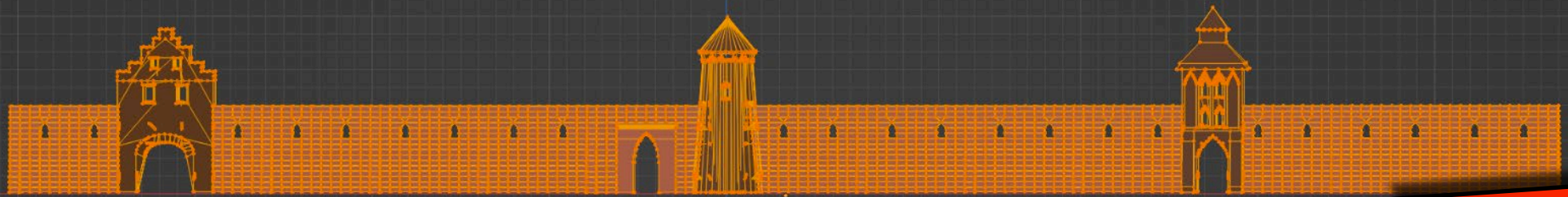
BUILD

IDŹ DO **EDIT MODE**



BUILD

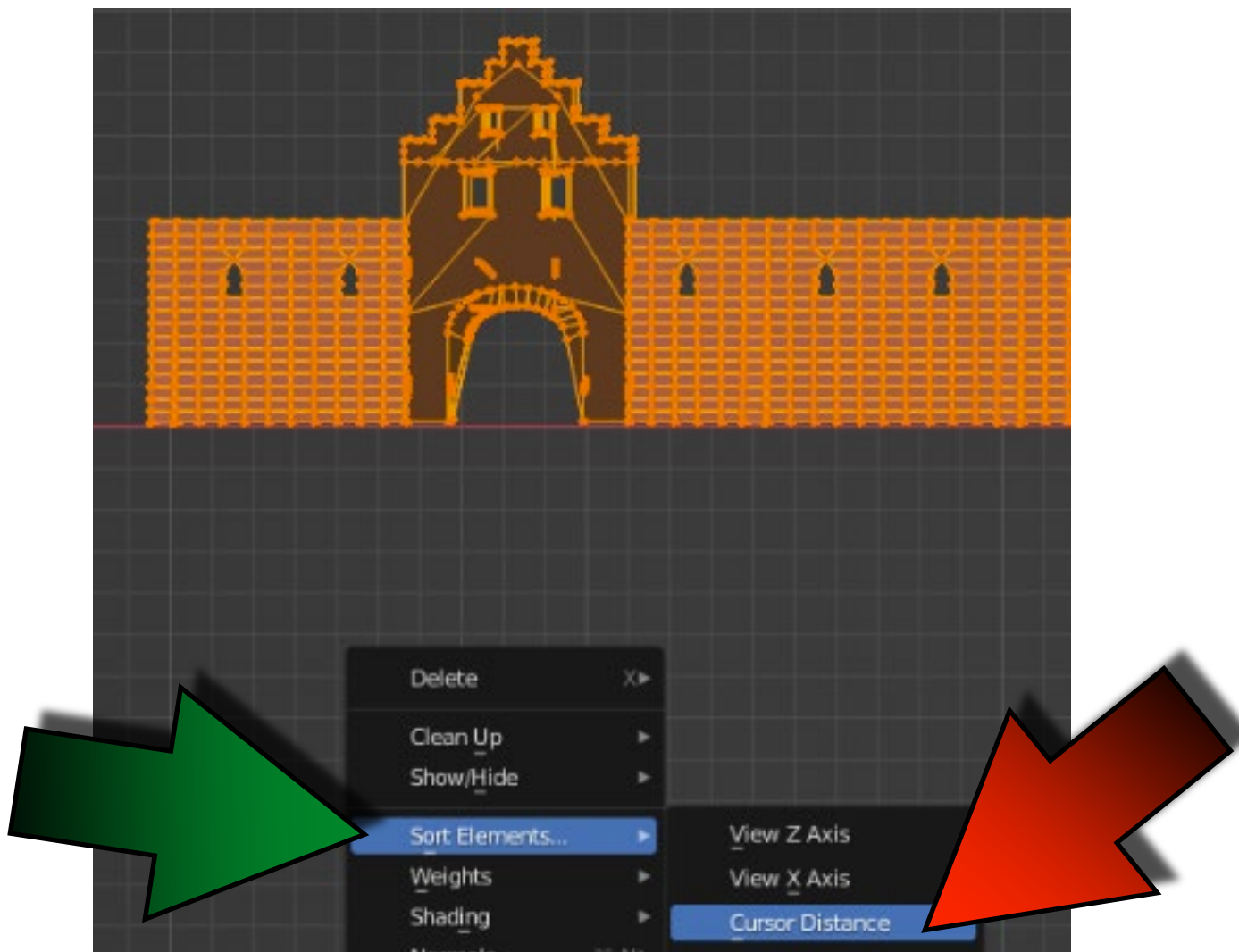
UŻYJ KLAWISZA **SHIFT
I **PRAWEGO KLAWISZA MYSZKI**
I **USTAW**
W ODPOWIEDNIE MIEJSCE KURSOR**



BUILD

POWER OF AR AND VR

WYBIERZ **SET ELEMENTS** A NASTĘPNIE **CURSOR DISTANCE**



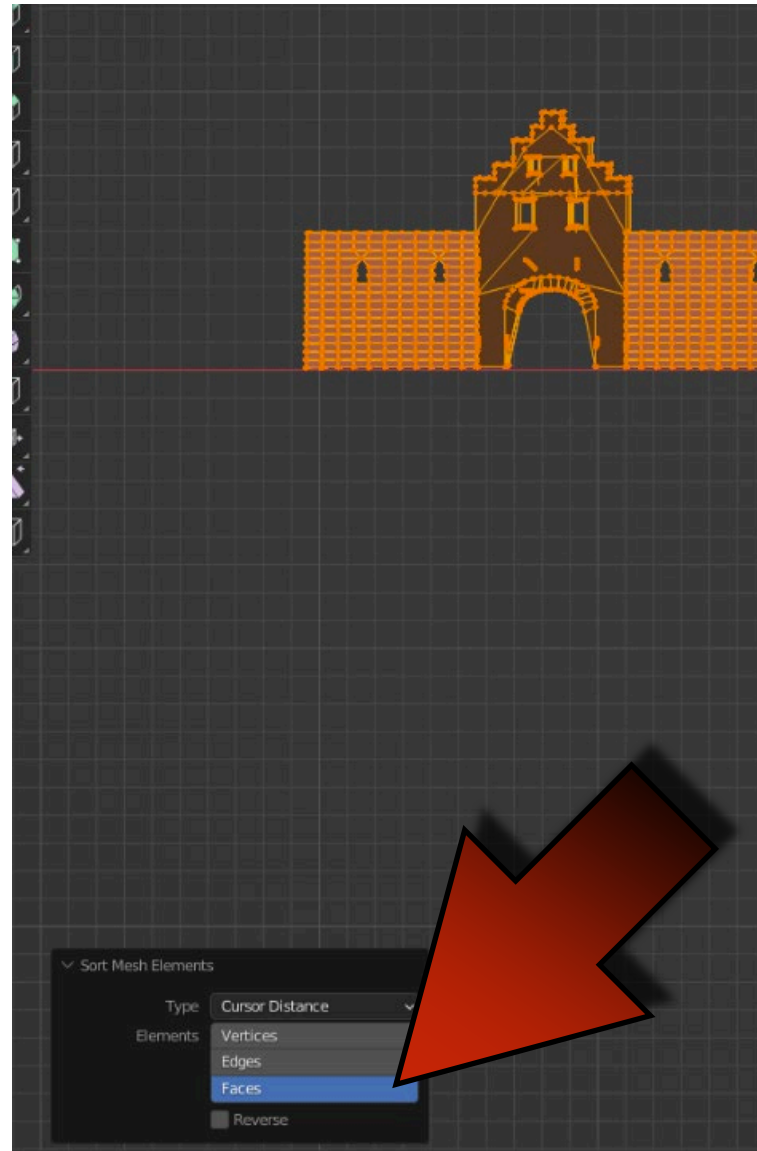
BUILD



POWER OF AR AND VR

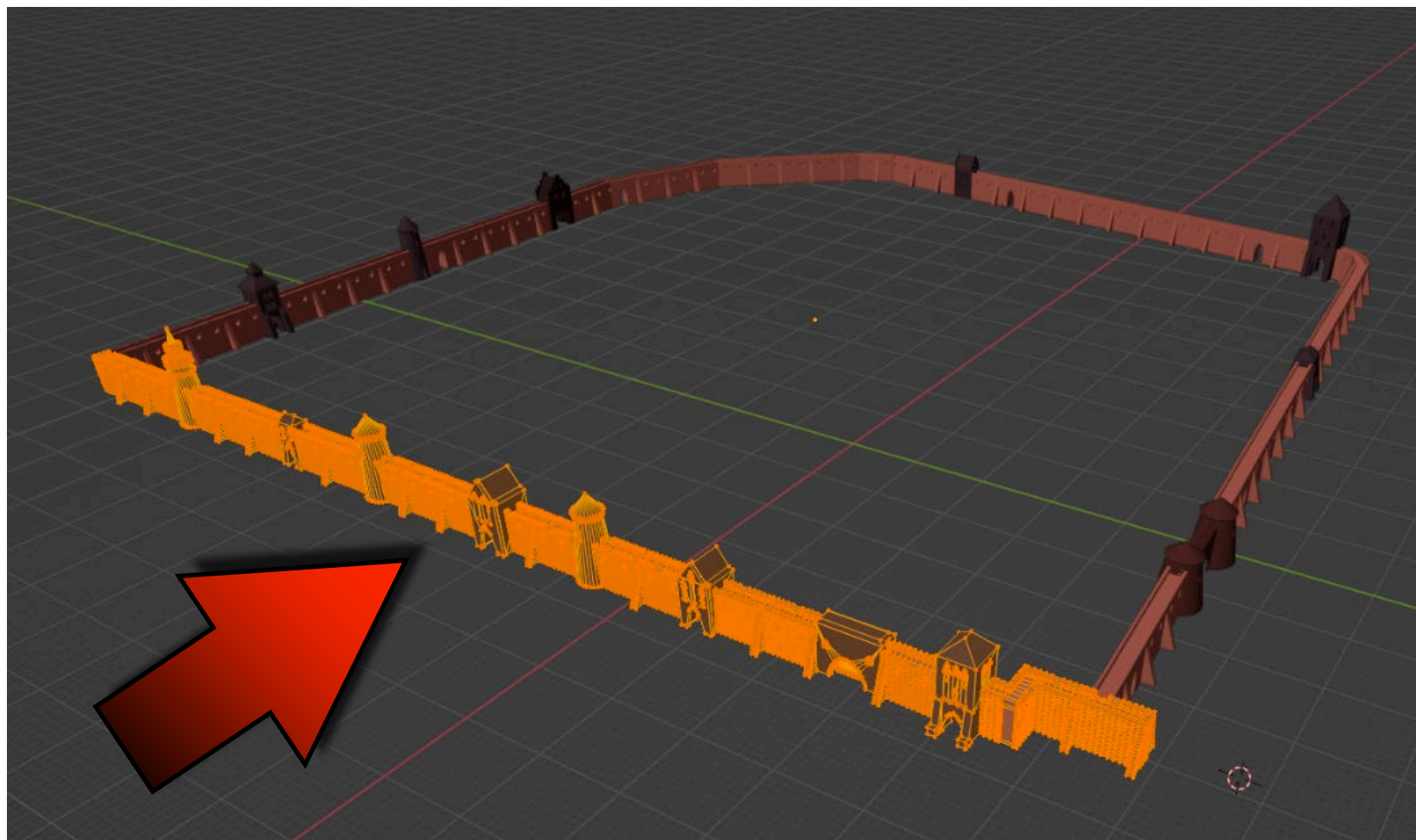


NASTĘPNIŁE WYBIERZ **FACES**



BUILD

NA PRZYKŁAD PRZYGOTUJMY PIERWSZĄ ŚCIANĘ



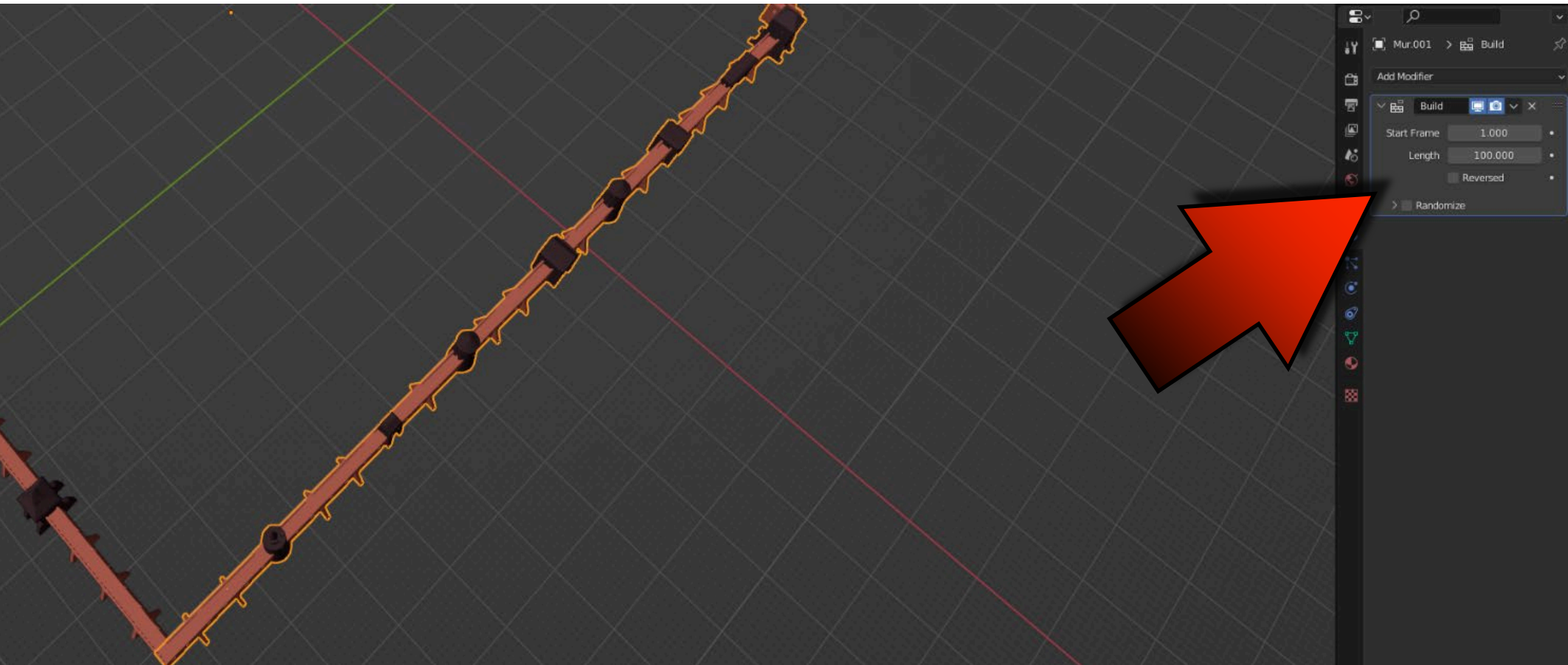
BUILD



POWER OF AR AND VR



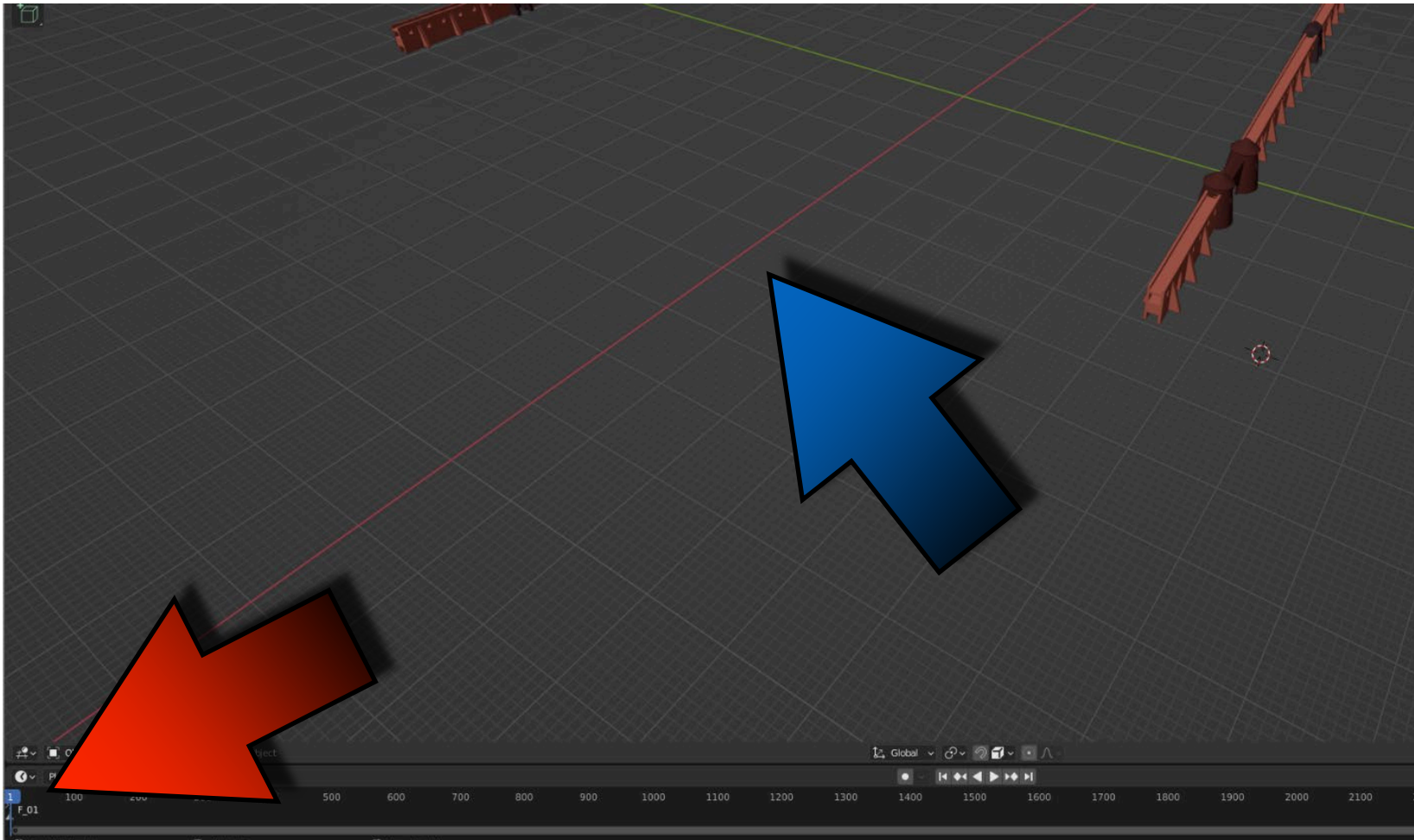
DODAJMY MODYFIKATOR BUILD



BUILD

POWER OF AR AND VR

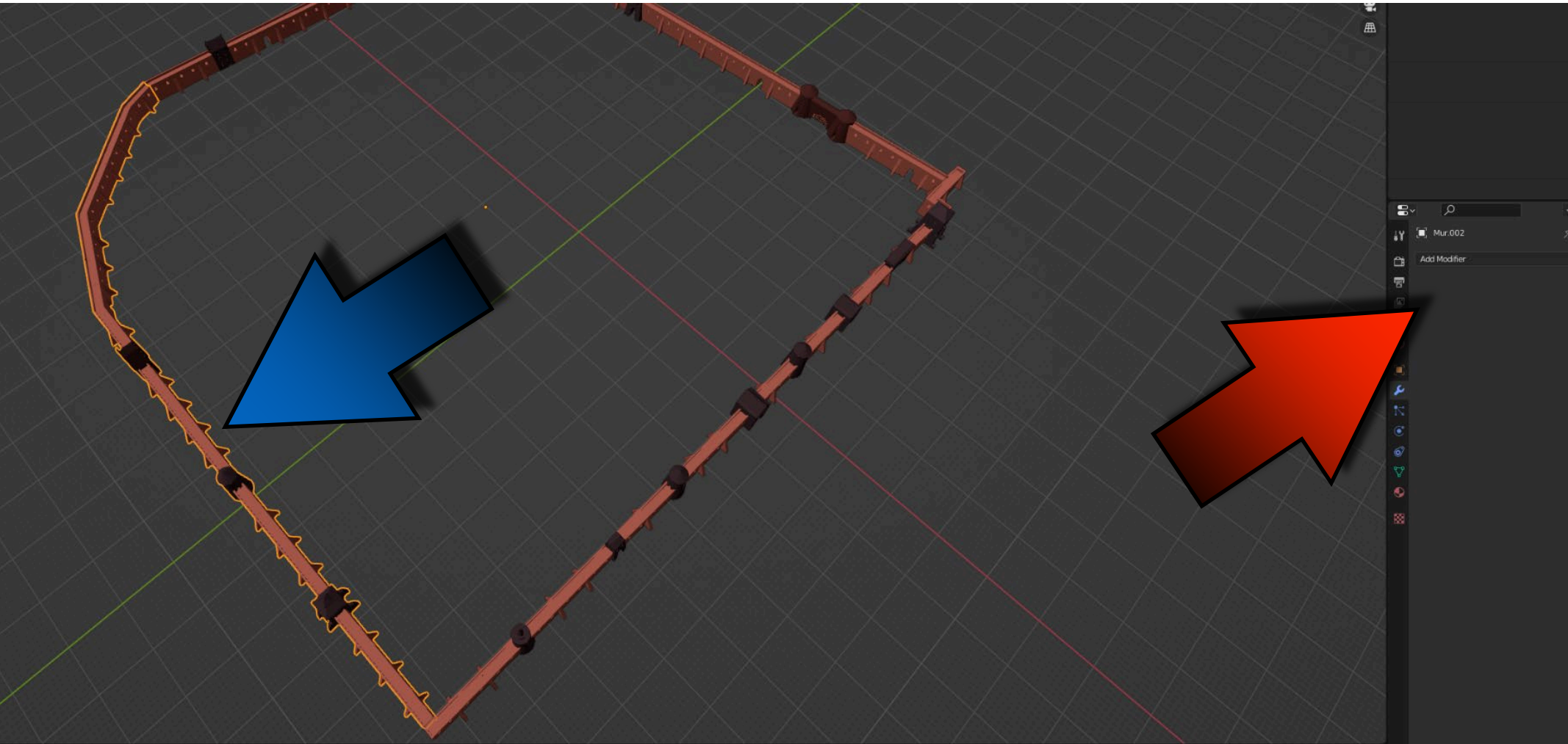
W PIERWSZEJ KLATCE ŚCIANA ZNIKNIE



BUILD

POWER OF AR AND VR

PRZYGOTUJMY DRUGĄ ŚCIANĘ
ALE NIE DODALIŚMY MODYFIKATORA

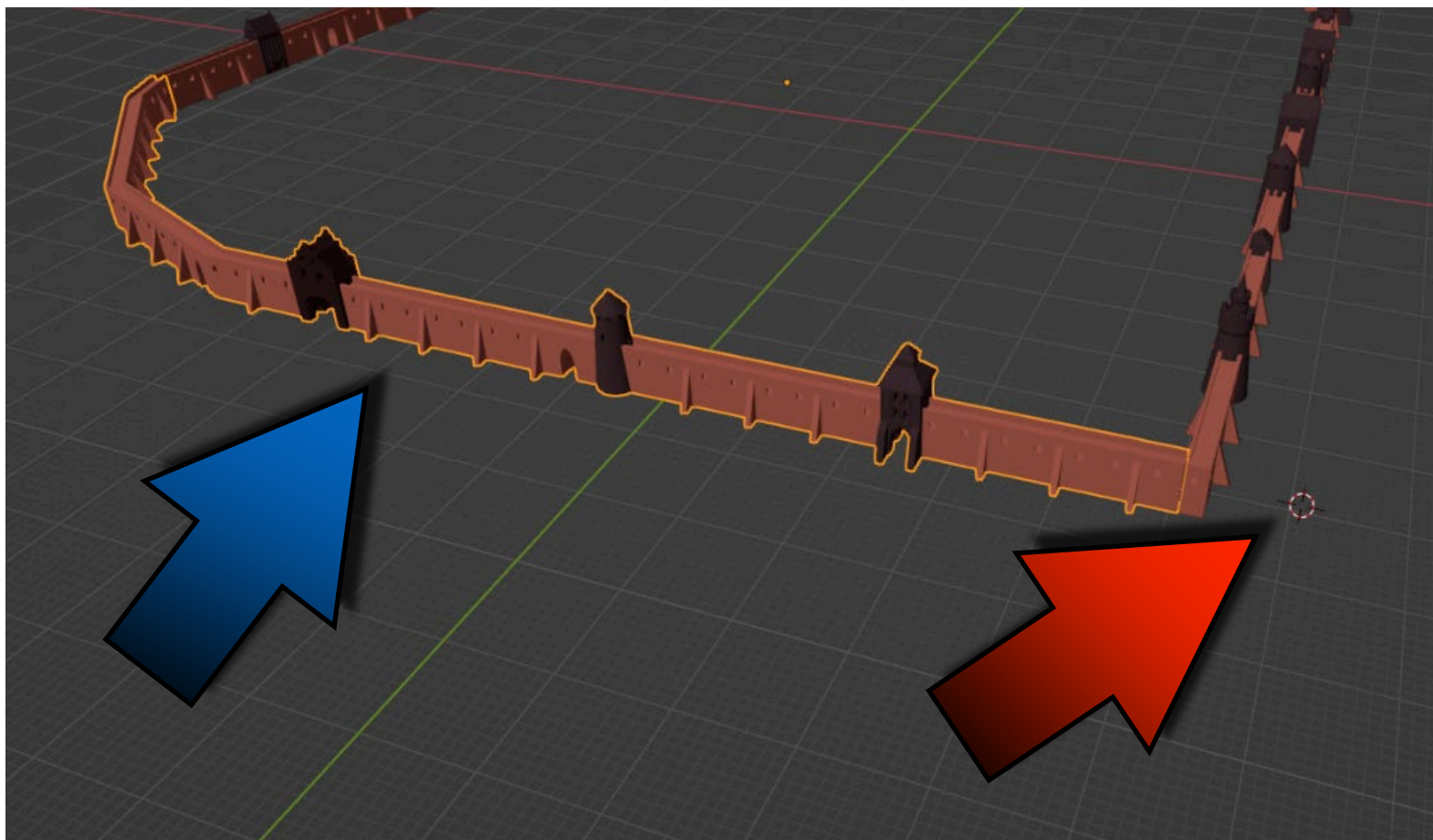


BUILD

POWER OF AR AND VR

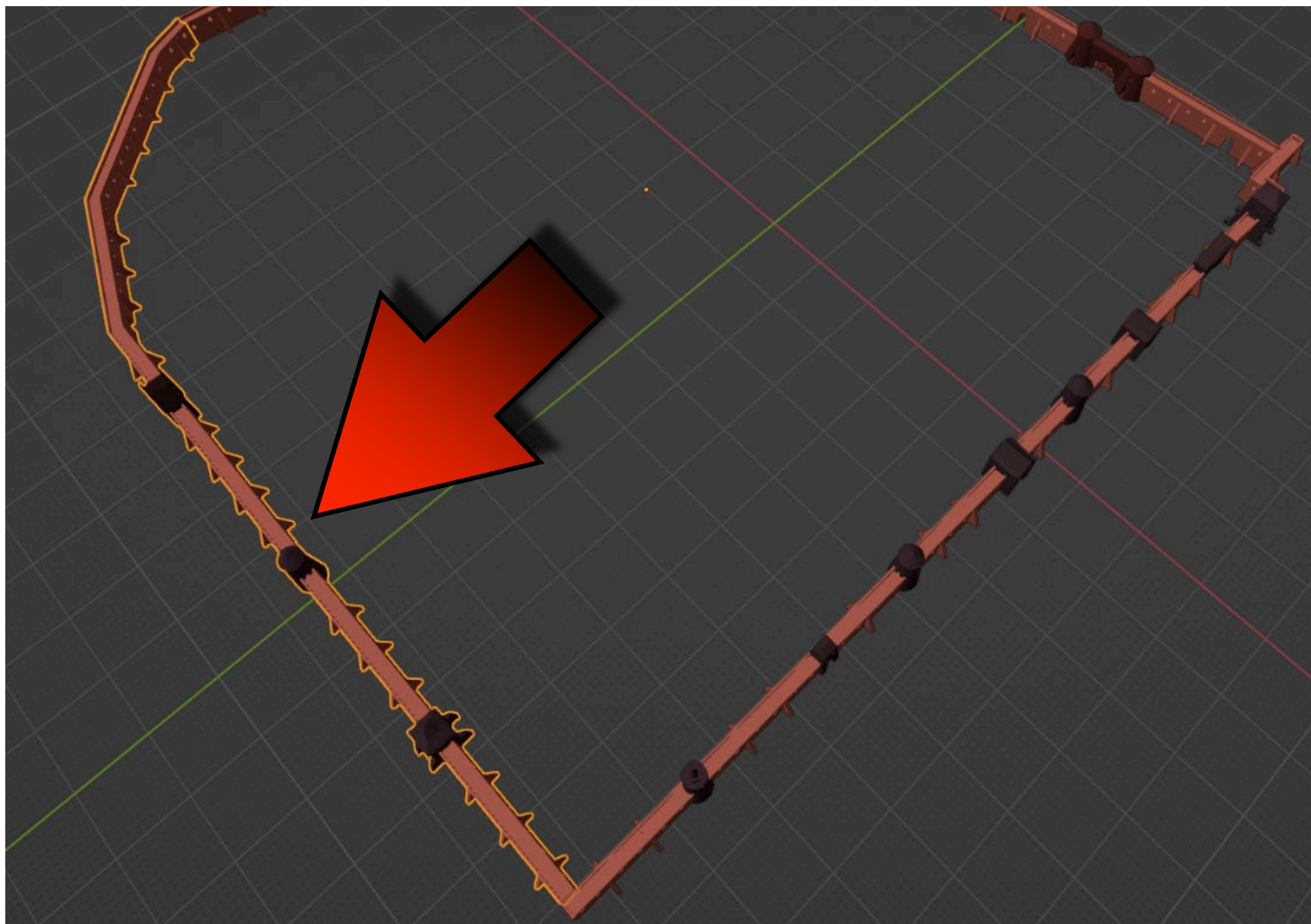
DLA DRUGIEJ ŚCIANY

KURSOR 3D UMIEŚĆMY W INNYM MIEJSCU



BUILD

PO POSORTOWANIU ELEMENTÓW WYBIERZ DRUGĄ ŚCIANĘ NA POCZĄTKU



BUILD

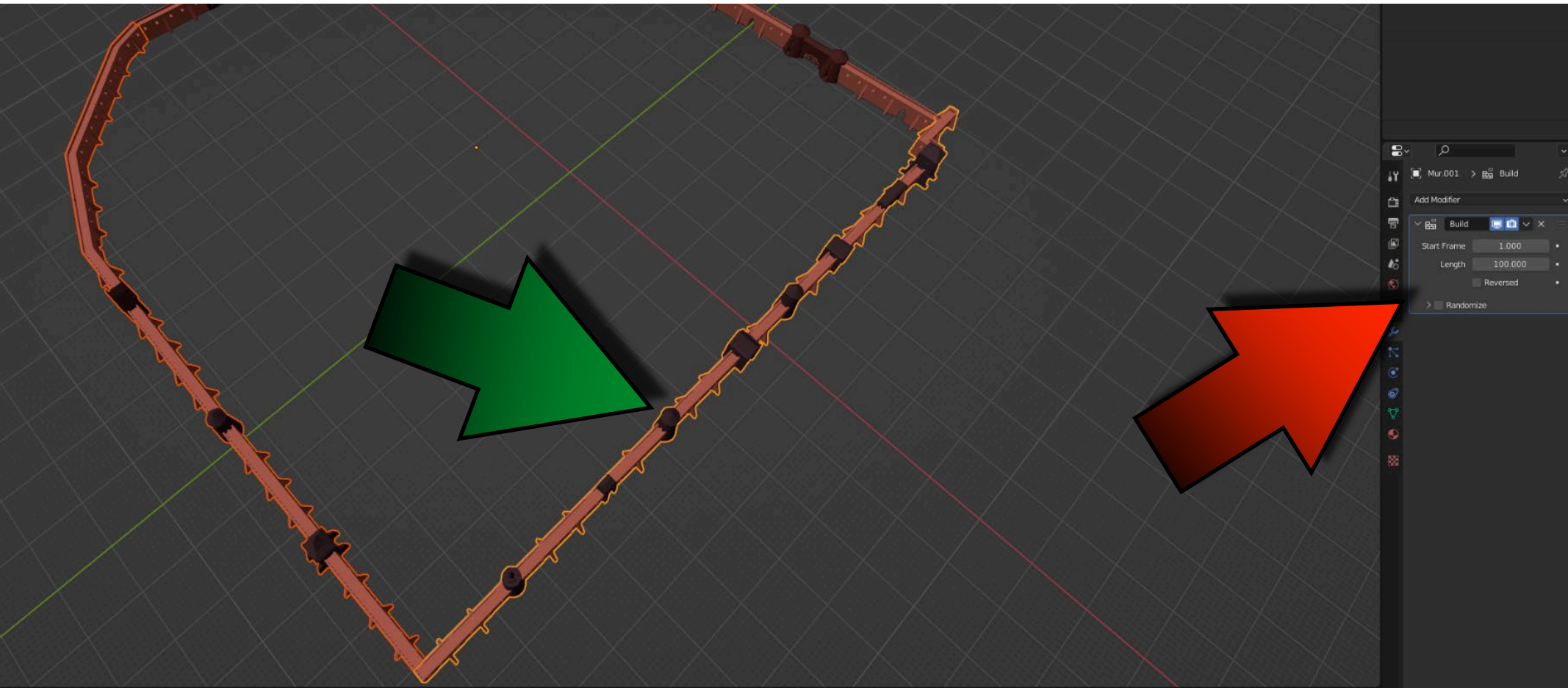
POWER OF AR AND VR

PRZYTRZYMAJ KLAWISZ SHIFT

ZAZNACZ PIERWSZĄ ŚCIANĘ

KTÓRY MA DODANY MODYFIKATOR

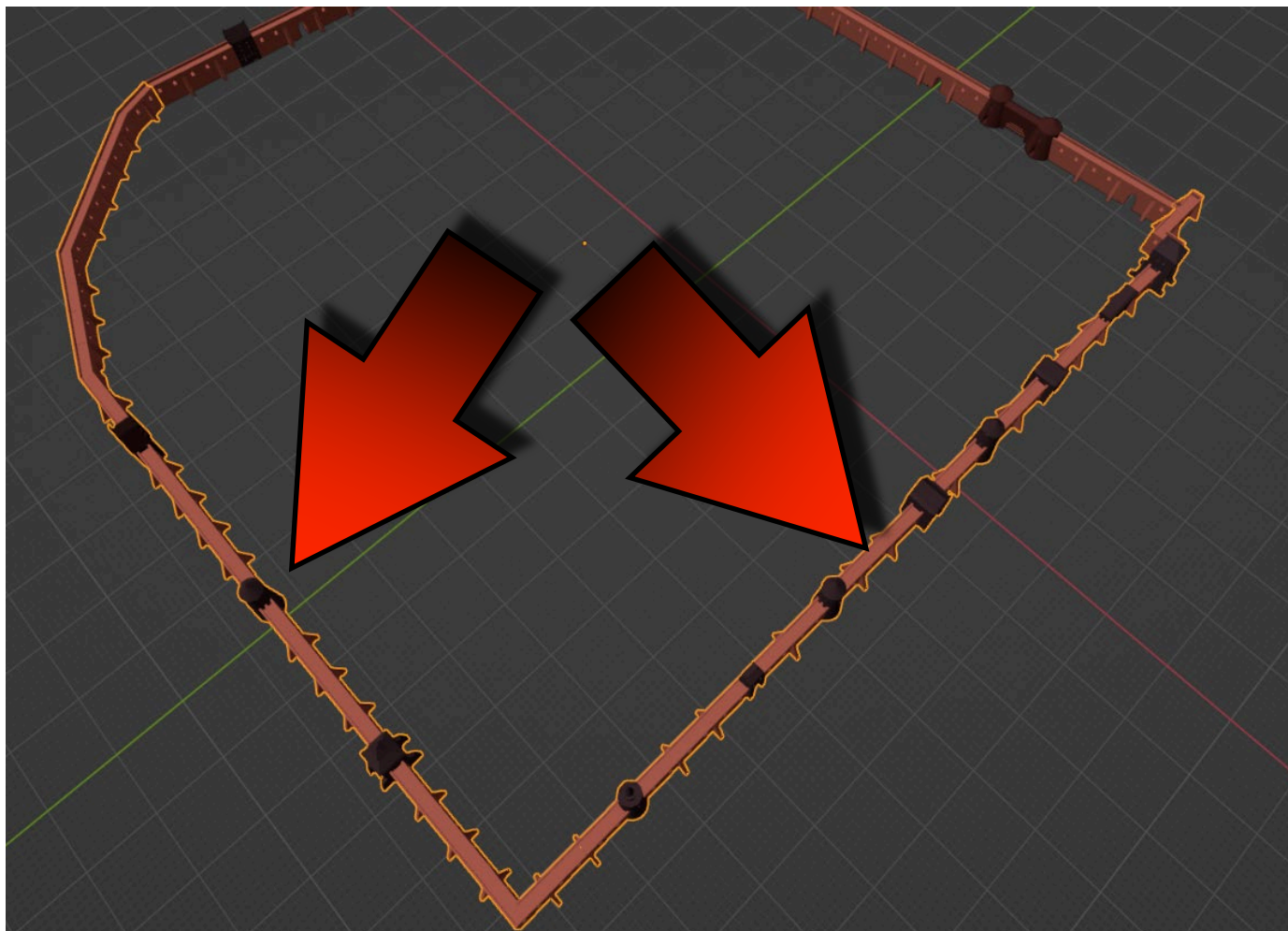
BUILD



BUILD

NACIŚNIJ **CTRL+J**

OBIE ŚCIANY ZOSTANĄ POŁĄCZONE



BUILD

NACIŚNIJ SPACJE I ZOBACZ ANIMACJE



<https://youtu.be/dBXntYesRQM>

STWÓRZ PODOBNĄ SYMULACJĘ SAMODZIELNIE



<https://youtu.be/0kWA5IEKSYs>

POWER OF AR AND VR

DZIĘKUJĘ ZA UWAGĘ



Co-funded by
the European Union



2024-1-PL01-KA220-VET-000243150

ημε Ενωθεν ηνιον
Co-funded by