

POWER OF AR AND VR

KAMERA



**Co-funded by
the European Union**

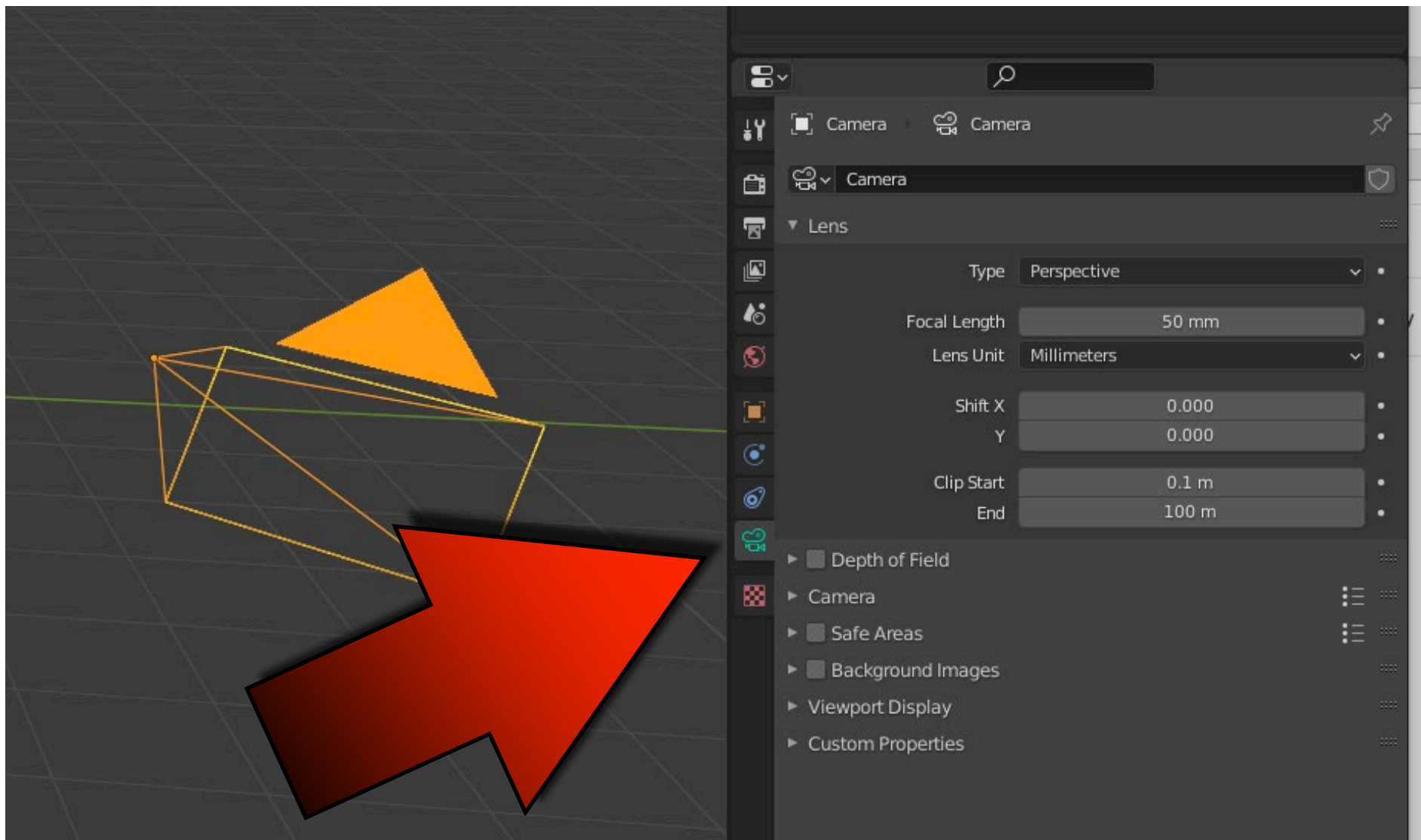


2024-1-PL01-KA220-VET-000243150

ημε Ενωθεν ηνιον
Co-funded by

2024-1-PL01-KA220-VET-000243150

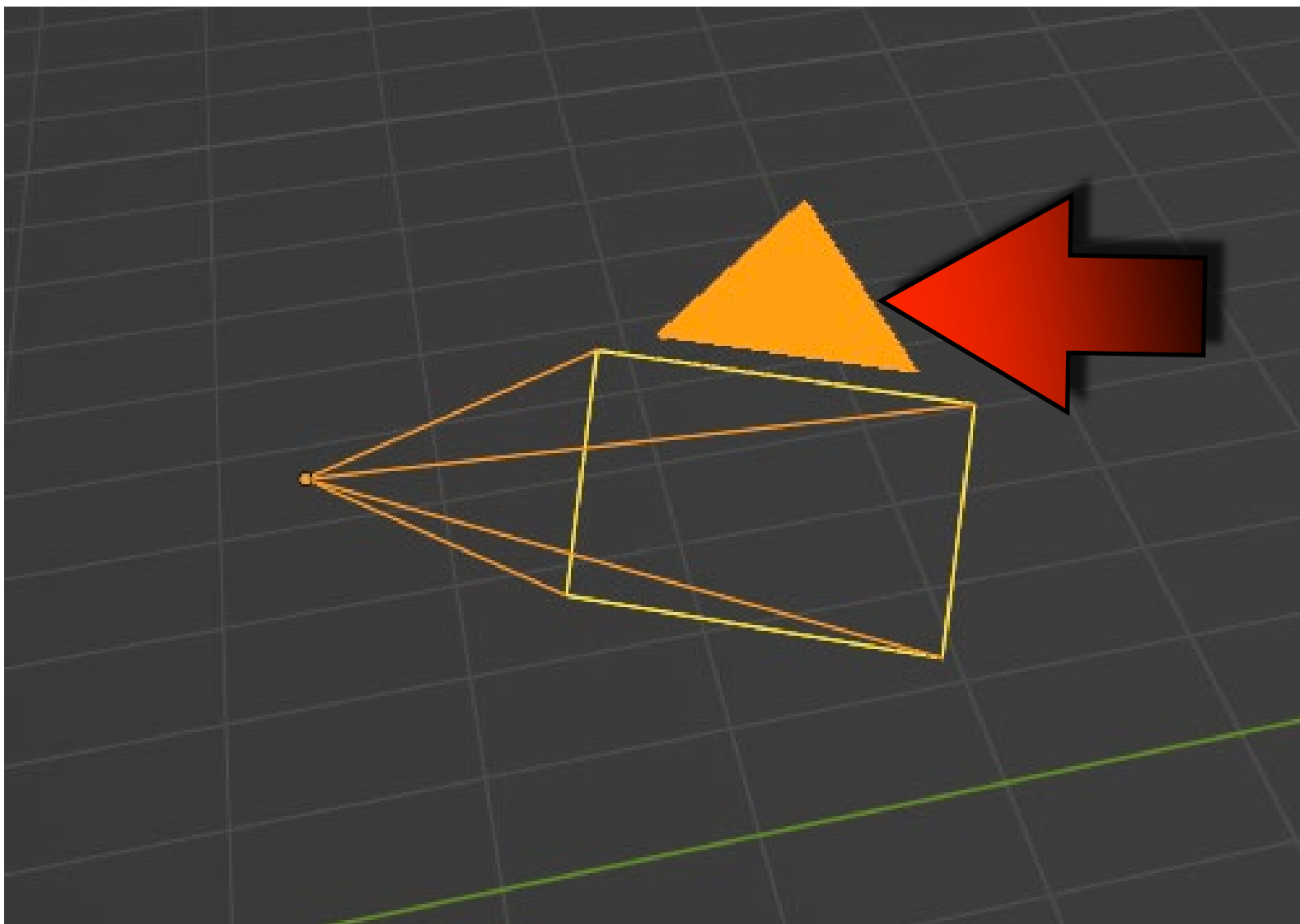
TUTAJ SĄ WŁASCIWOŚCI KAMERY



KAMERA

POWER OF AR AND VR

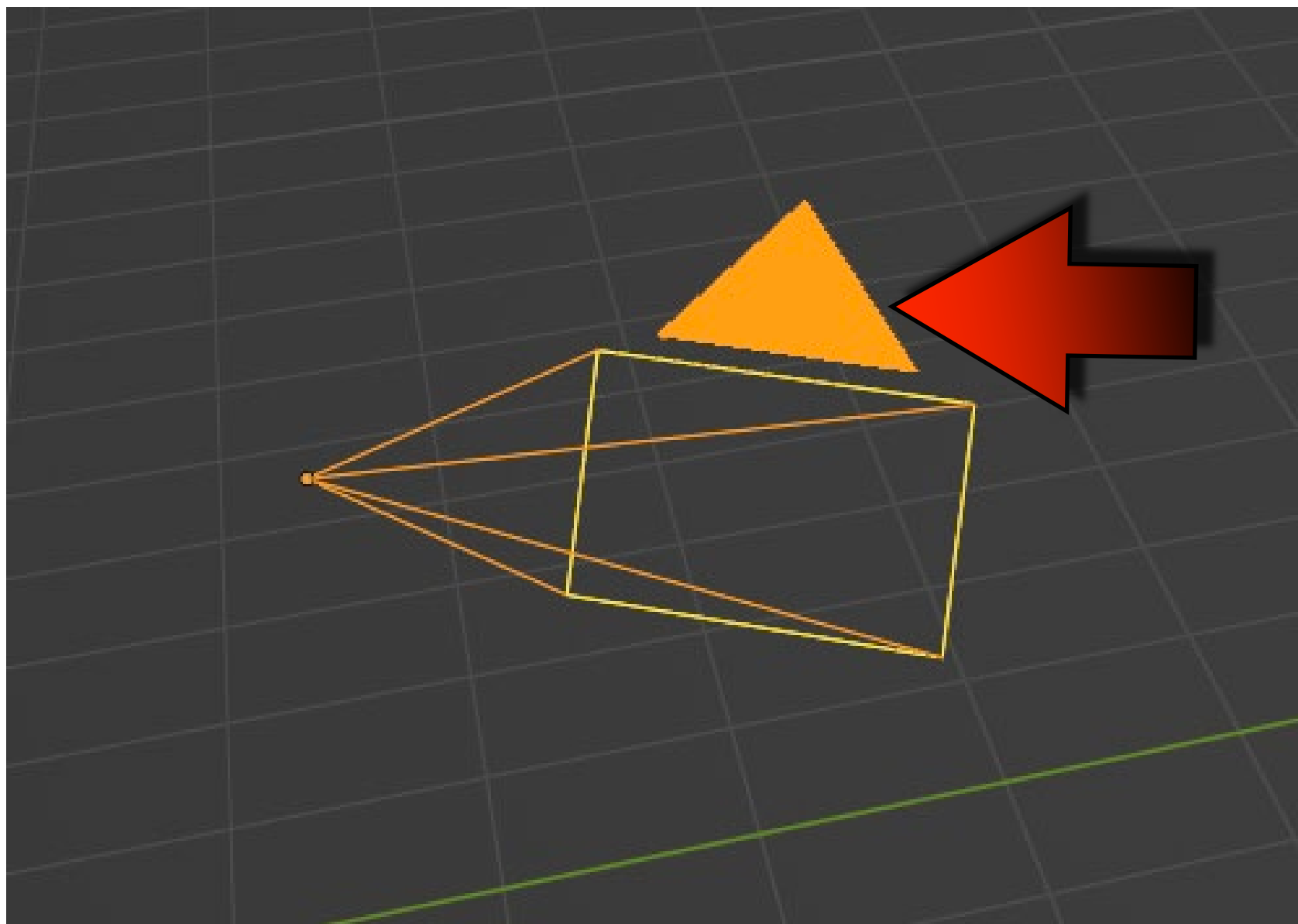
TRÓJKAT OZNACZA GÓRĘ KAMERY



KAMERA

POWER OF AR AND VR

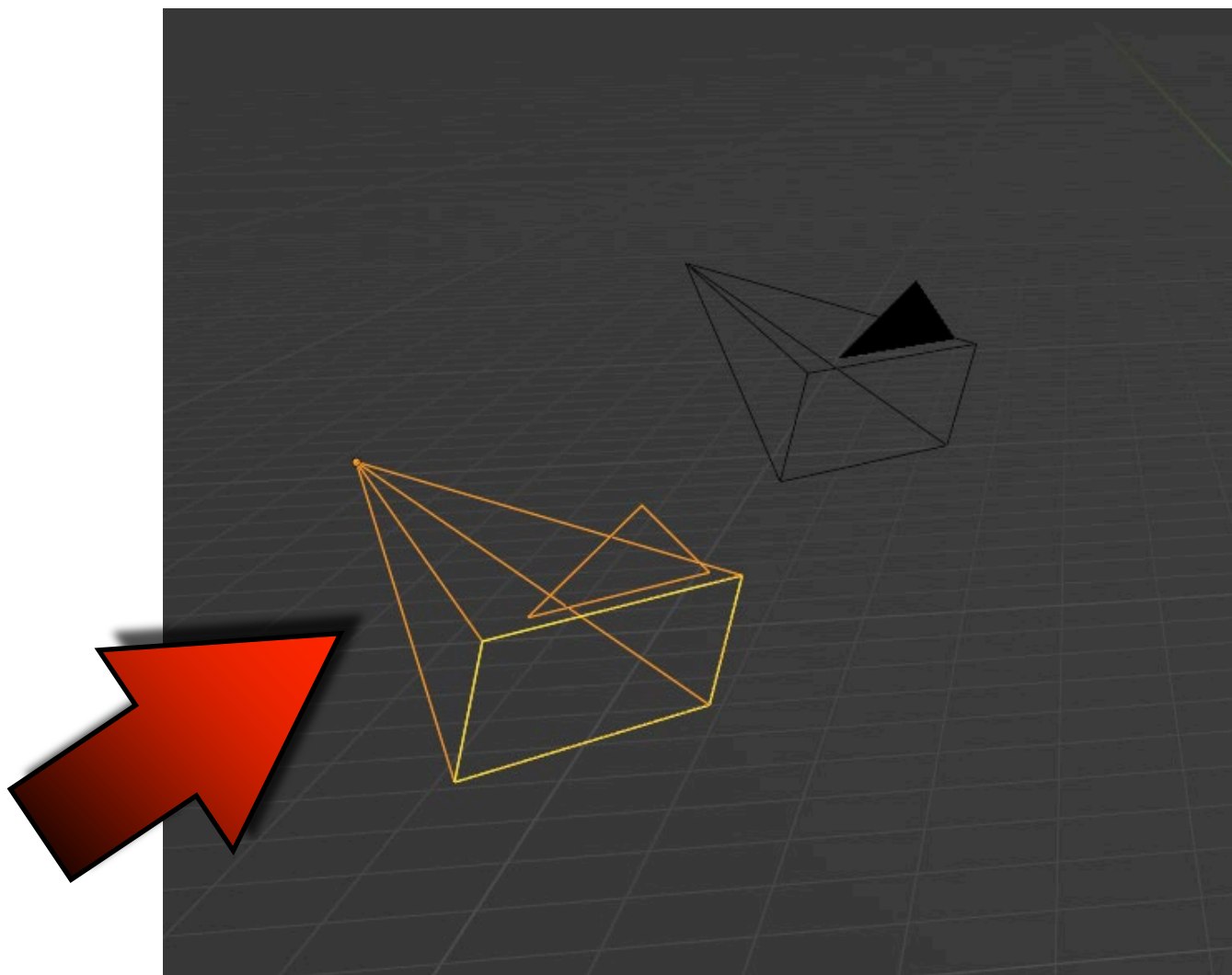
WYPEŁNIONO OZNACZA AKTYWNA KAMERĘ



KAMERA

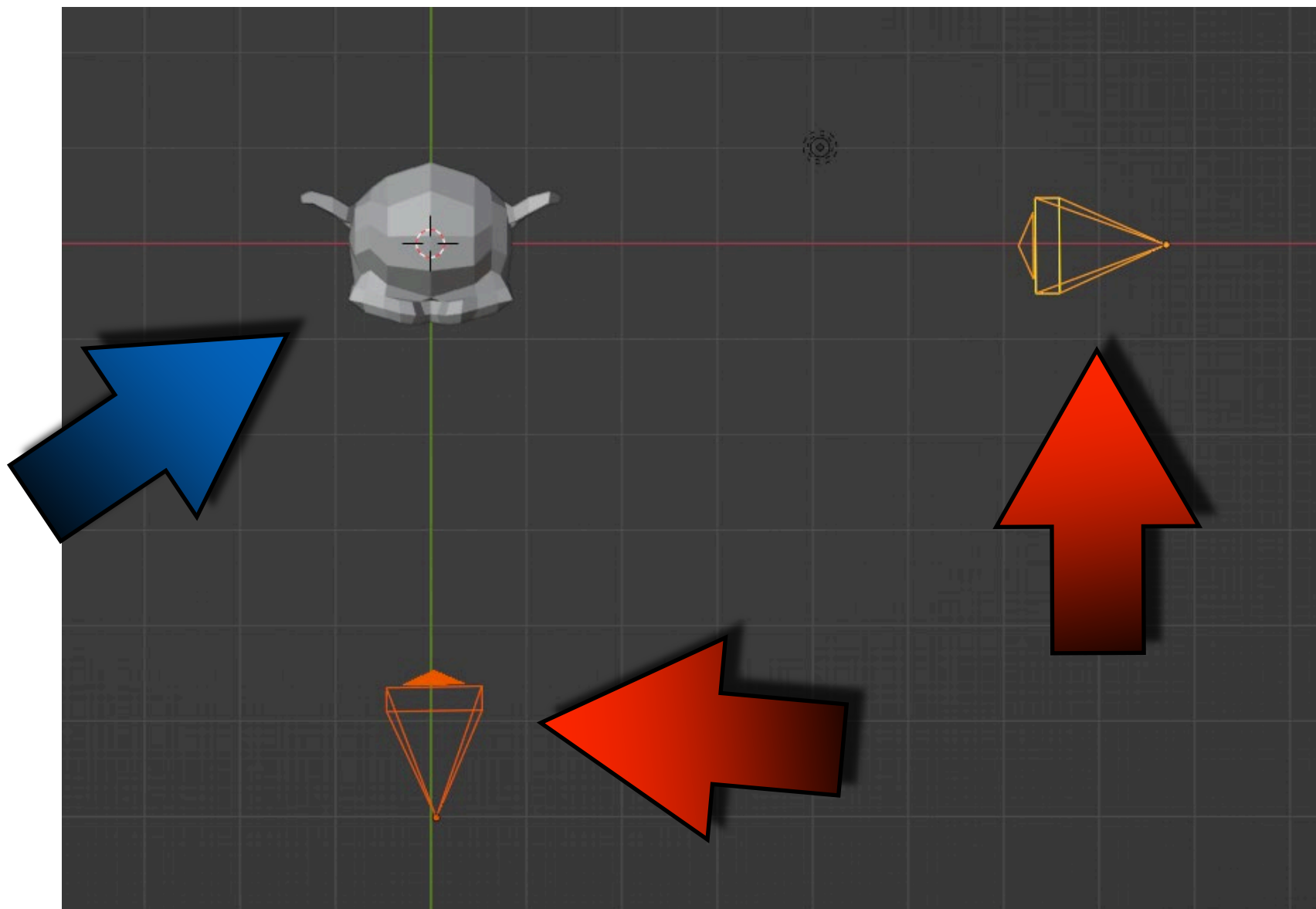
POWER OF AR AND VR

UŻYJ **SHIFT + D** I WSTAW **DRUGĄ KAMERĘ**



KAMERA

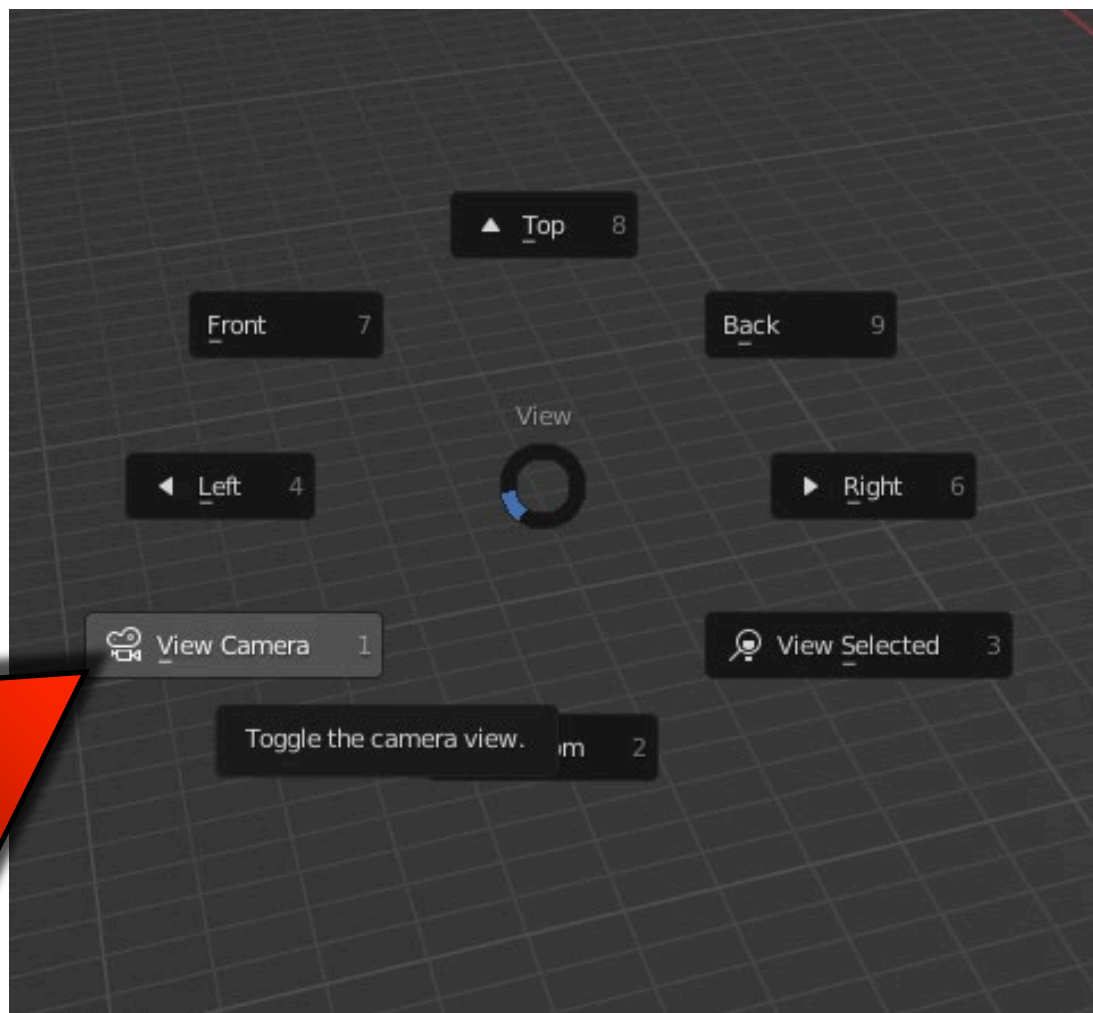
WSTAW MAŁPKĘ I UMIEŚĆ KAMERY JAK NA RYSUNKU



KAMERA

POWER OF AR AND VR

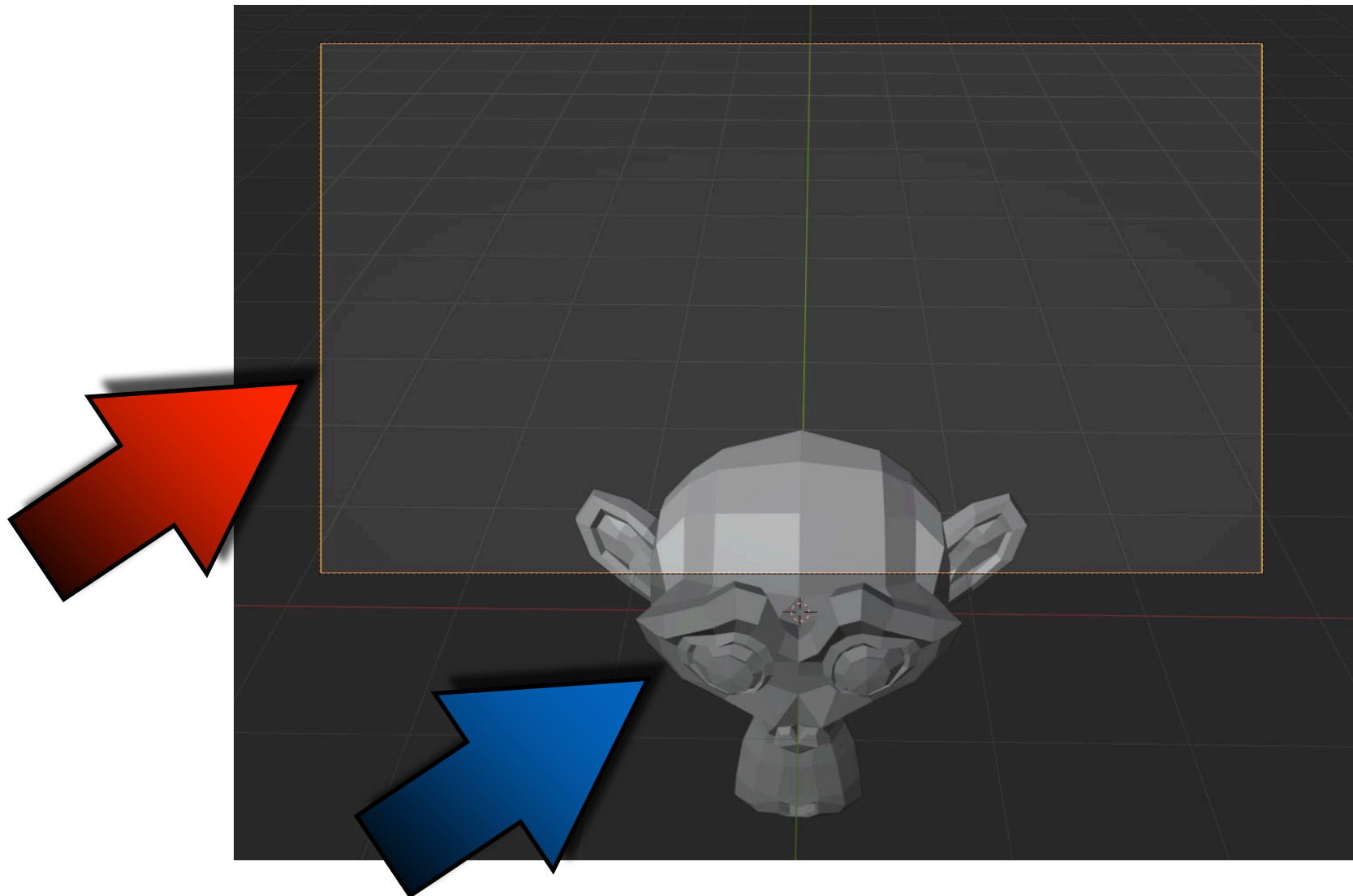
ABY ZOBACZYĆ WIDOK Z KAMERY
NACISNIJ 0 Z KLAWIATURY NUMERYCZNEJ
LUB WYBIERZ VIEW CAMERA



KAMERA

POWER OF AR AND VR

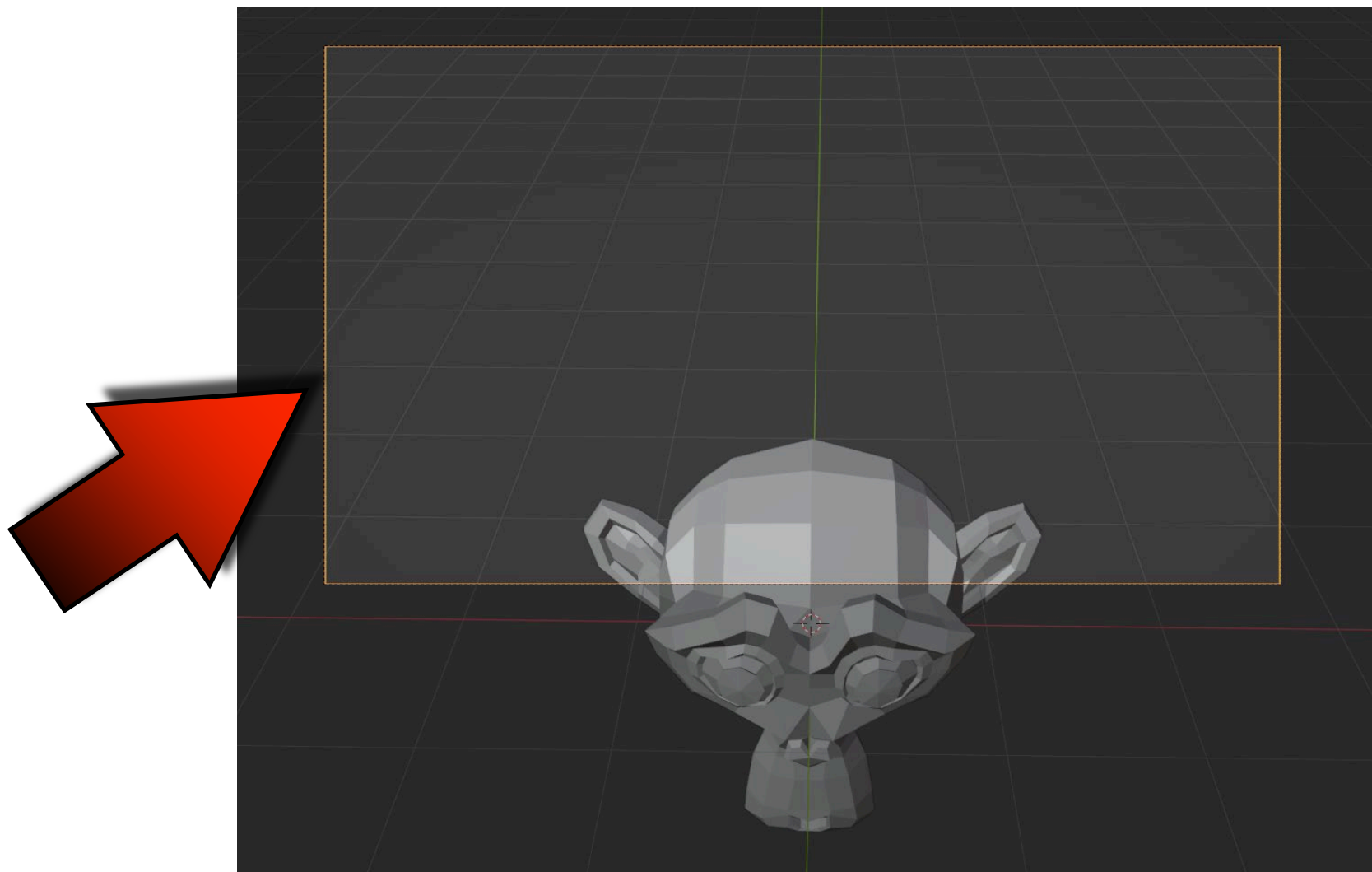
MODEL JEST POZA KAMERA



KAMERA

POWER OF AR AND VR

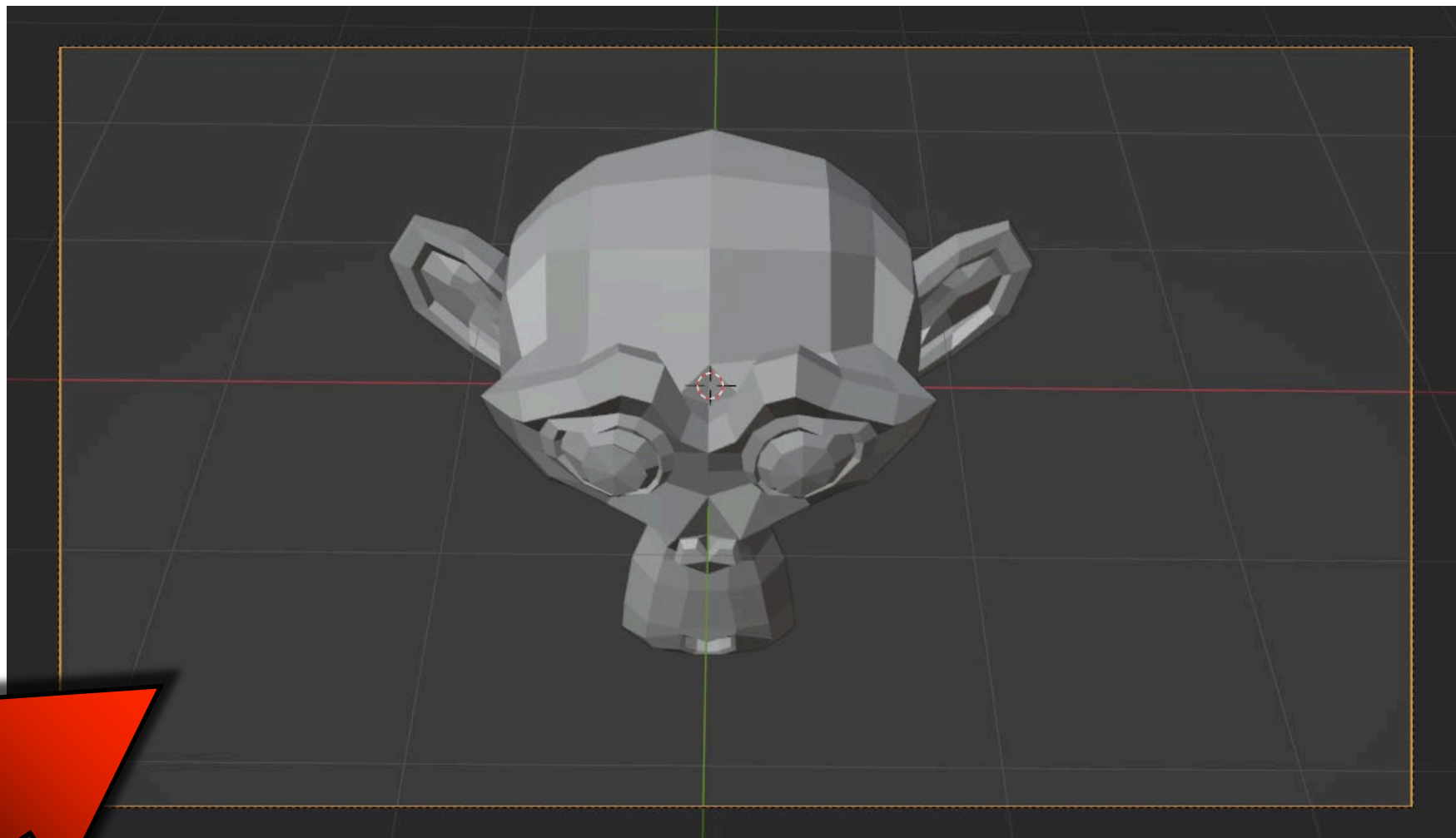
ZAZNACZ KAMERĘ



KAMERA

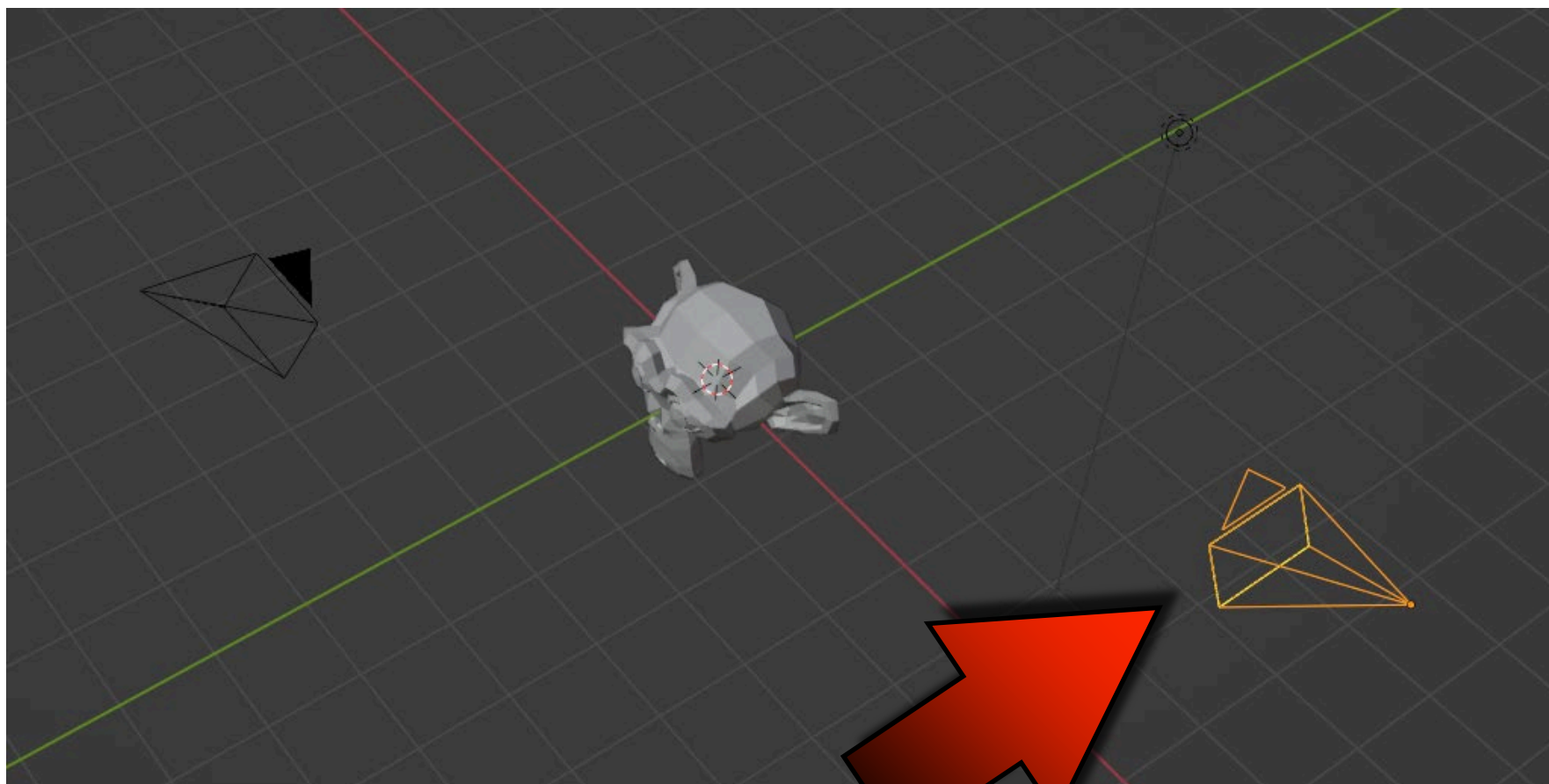
POWER OF AR AND VR

**NACIŚNIJ KLAWISZ R DWA RAZY
I USTAW POPRAWNIE STERUJĄC MYSZKĄ**



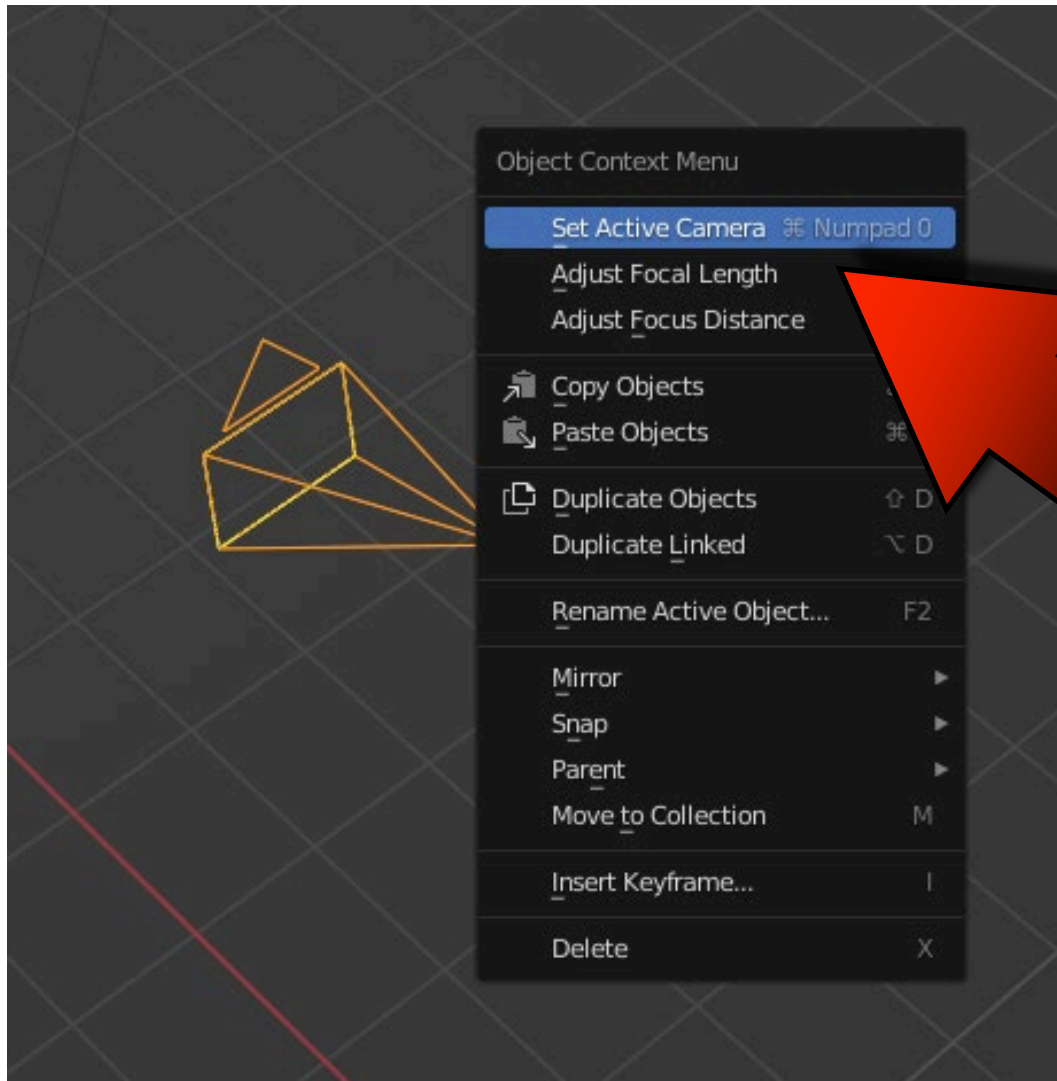
KAMERA

ZAZNACZ DRUGĄ KAMERĘ ABY PRZEŁĄCZYĆ WIDOK



KAMERA

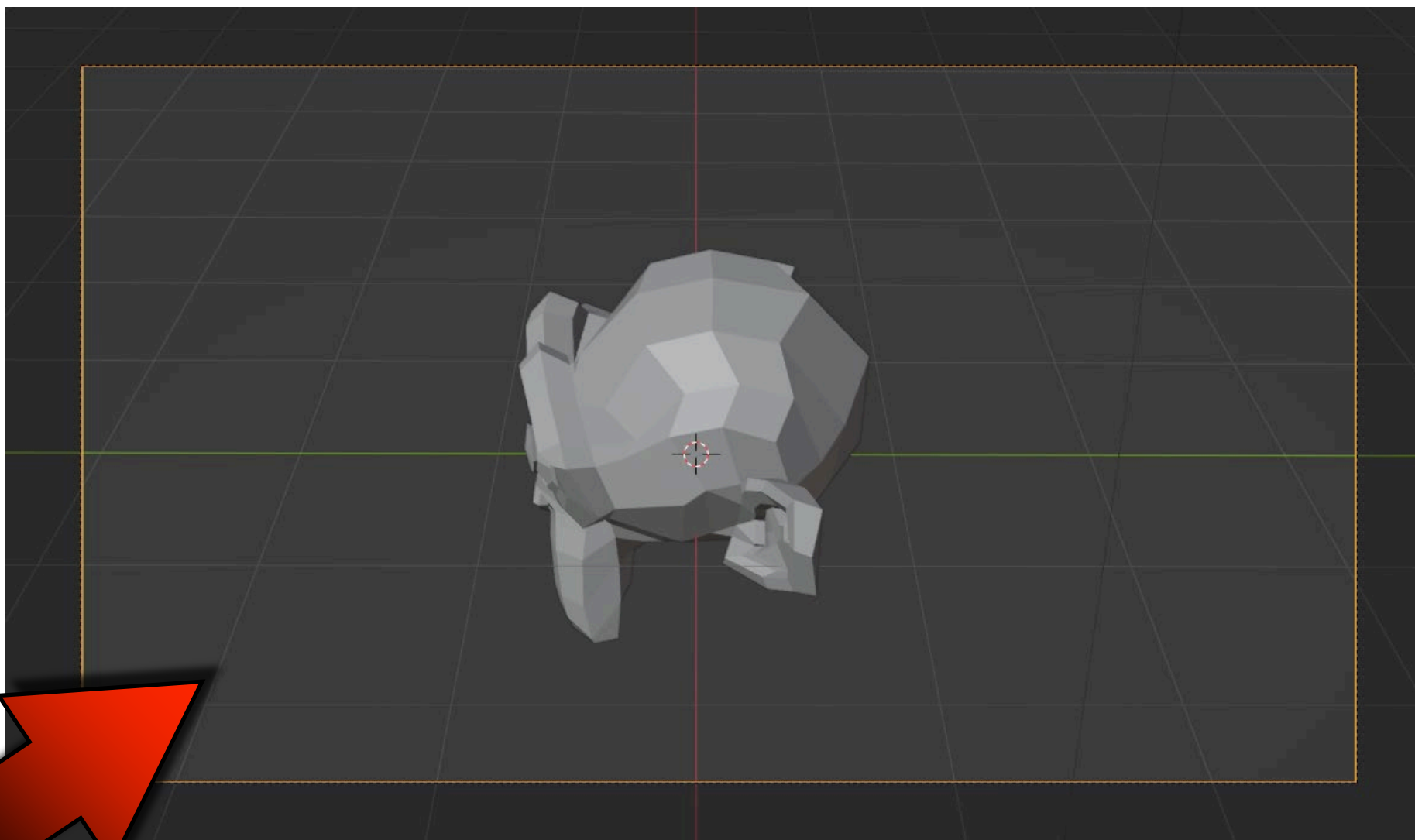
**NACISNIJ CTRL + 0 Z KLAWIATURY NUMERYCZNEJ
LUB WYBIERZ SET ACTIVE CAMERA**



KAMERA

POWER OF AR AND VR

ZOBACZYMY MODEL Z BOKU



KAMERA

URUCHOM ANIMACJĘ

STANDARDOWO MOŻEMY
PRZEMIESZCZAĆ KAMERĘ
KLAWISZAMI **G, R, S**



<https://youtu.be/NqrsGld8wWs>

URUCHOM ANIMACJĘ

NACIŚNIJ **G** I NASTĘPNIE DWA RAZY **Z**
TO DA NAM EFEKT **ZOOMU**

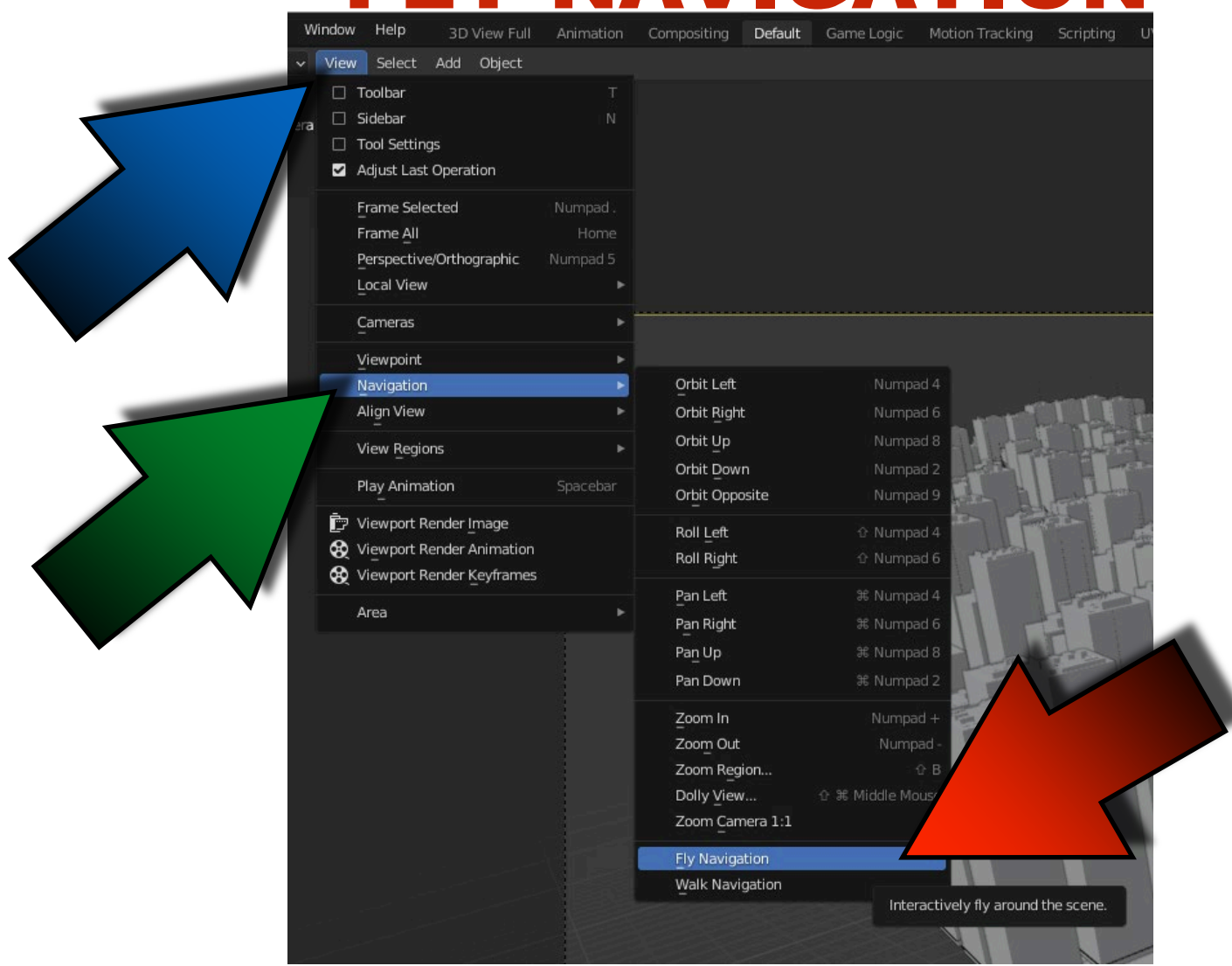


https://youtu.be/_w1d-qFDCSQ

POWER OF AR AND VR

MAMY DWA SPOSOBY NAWIGACJI

FLY NAVIGATION



KAMERA

URUCHOM ANIMACJĘ

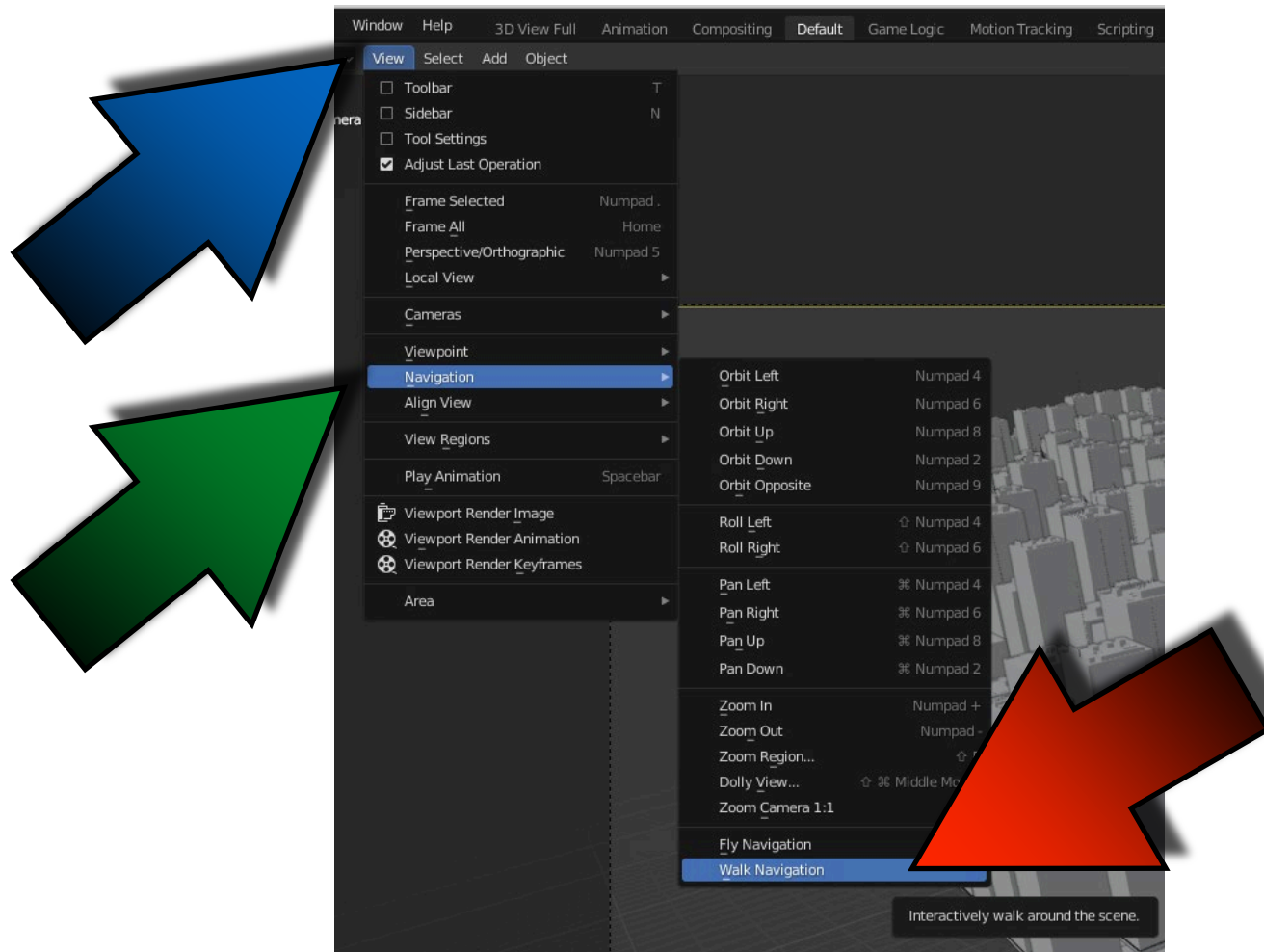
PRZYKŁAD FLY NAVIGATION



<https://youtu.be/Eon5hNIRvVg>

POWER OF AR AND VR

ORAZ WALK NAVIGATION



KAMERA

URUCHOM ANIMACJĘ

PRZYKŁAD WALK NAVIGATION



<https://youtu.be/vmVbGziOMT0>

MOŻEMY KONTROLOWAĆ STRZAŁKAMI LUB KLAWISZAMI W, A, S, D I MYSZKĄ



KAMERA

POWER OF AR AND VR

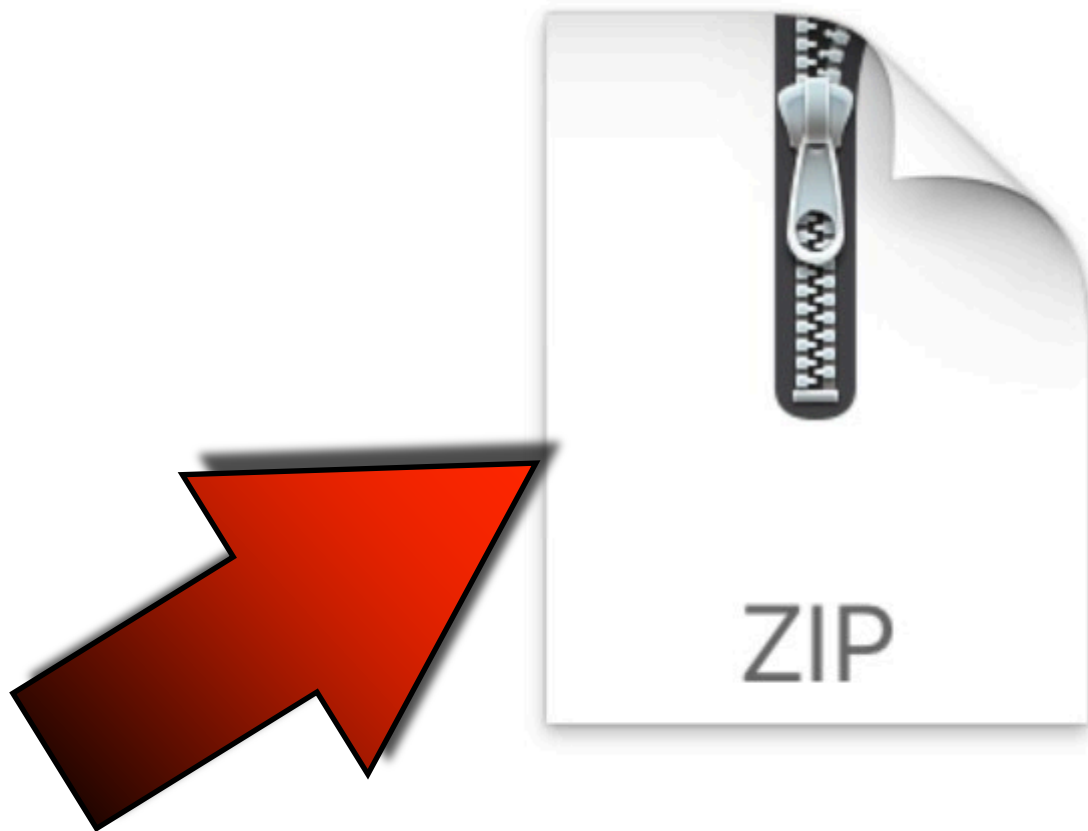
**TRYB CHODZENIA JEST CZĘSTO UŻYWANY
W GRACH KOMPUTEROWYCH NA PRZYKŁAD
TOMB RAIDER**



KAMERA

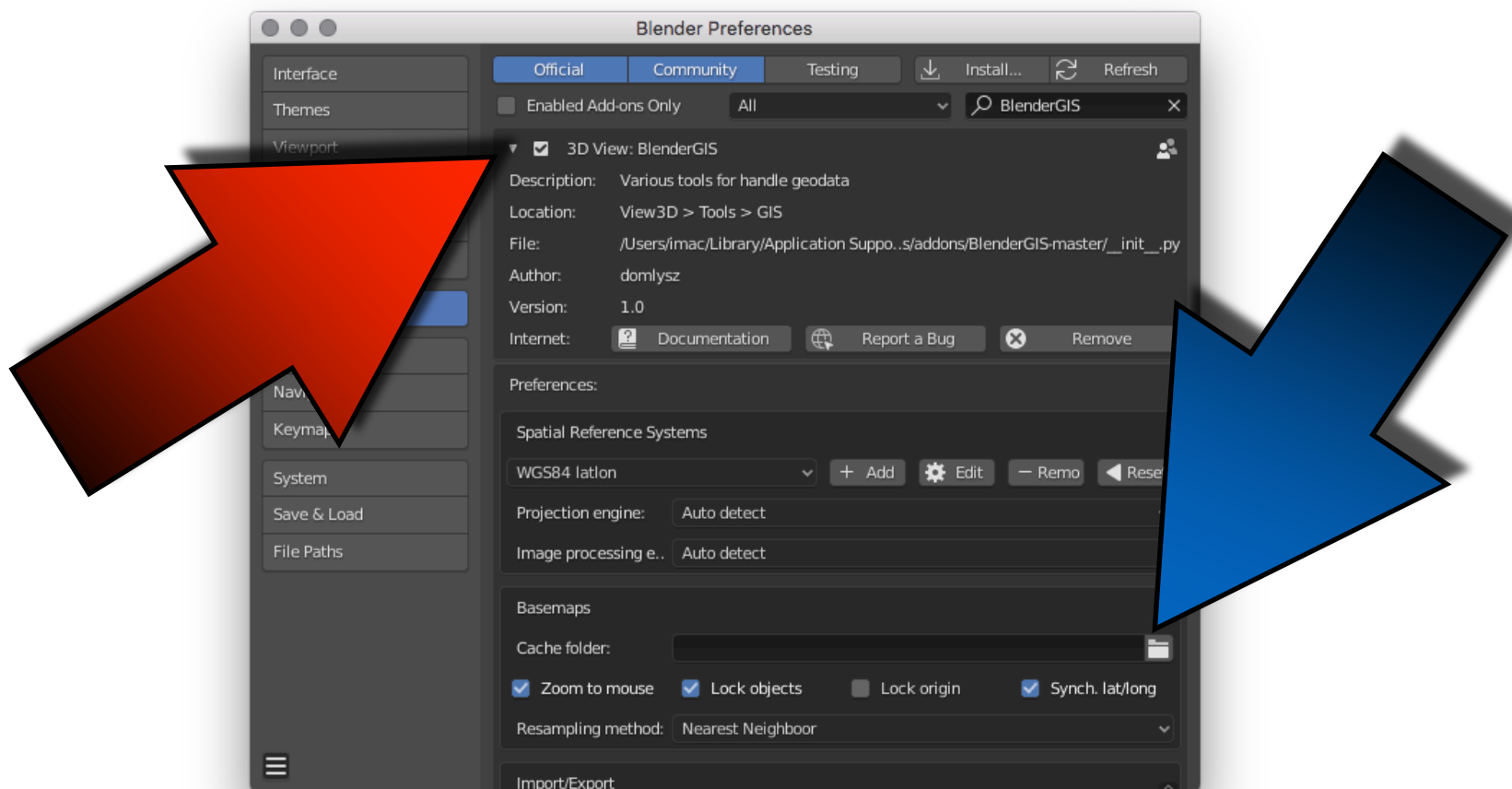
**PRZY OKAZJI
PRZEDSTAWIĘ JAK
SZYBKO MOŻESZ
WYGENEROWAĆ
DOWOLNE MIASTO**

INSTALUJEMY **GIS ADD-ON**

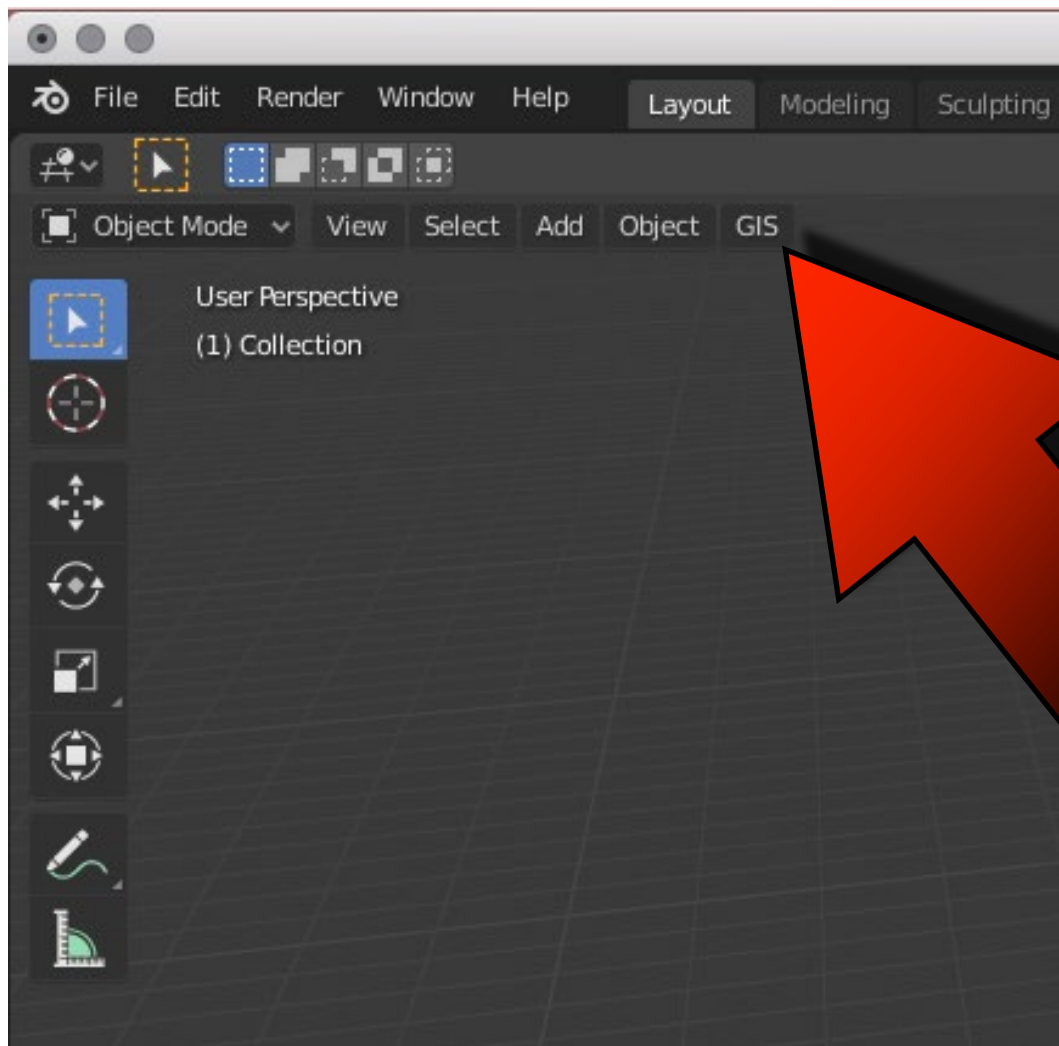


BlenderGIS-master.zip

OTWÓRZ ZAINSTALOWANY DODATEK I KLIKNIJ NA IKONĘ **CACHE FOLDER** ABY WYBRAĆ TYMCZASOWY KATALOG PRZETWARZANIA DANYCH

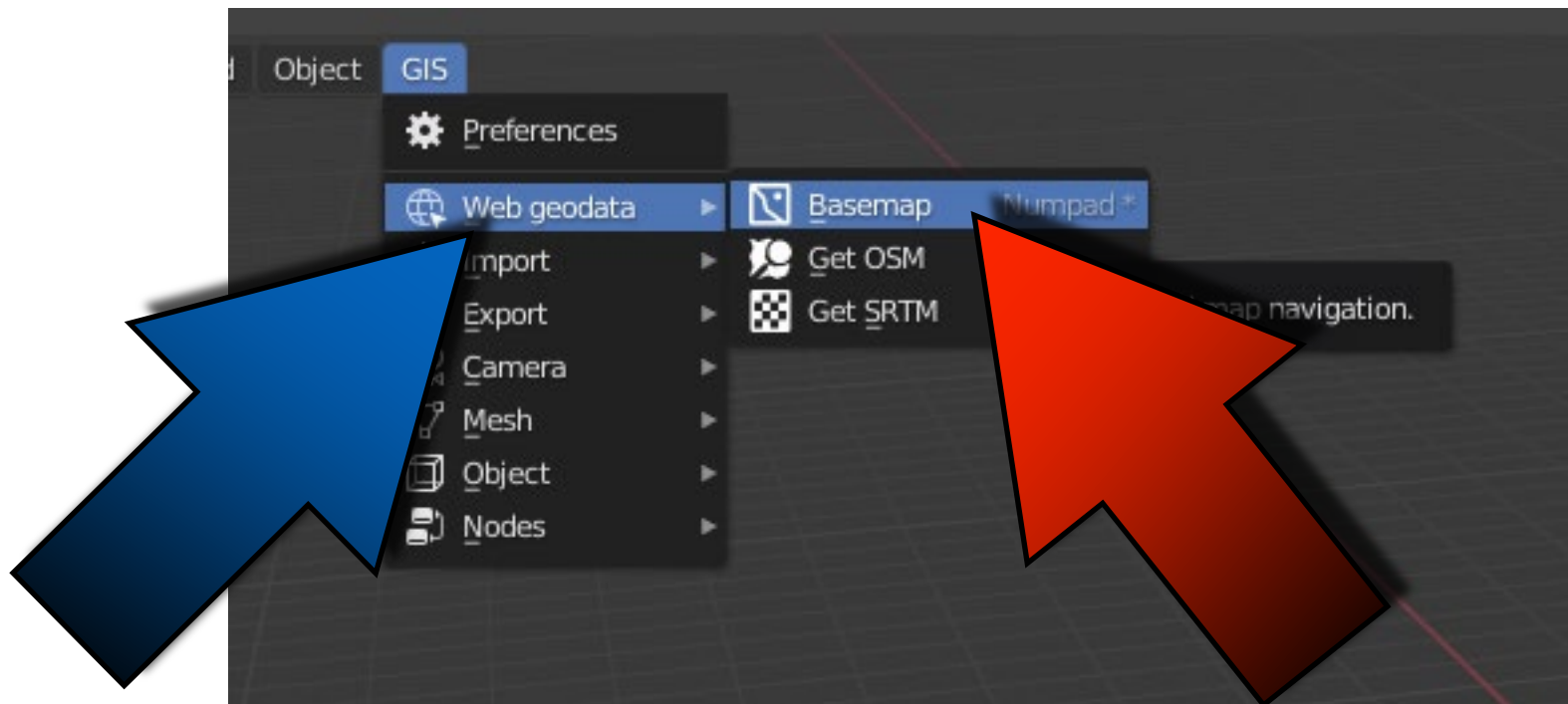


TUTAJ ZOBACZYMY ZAINSTALOWANY ADD-ON



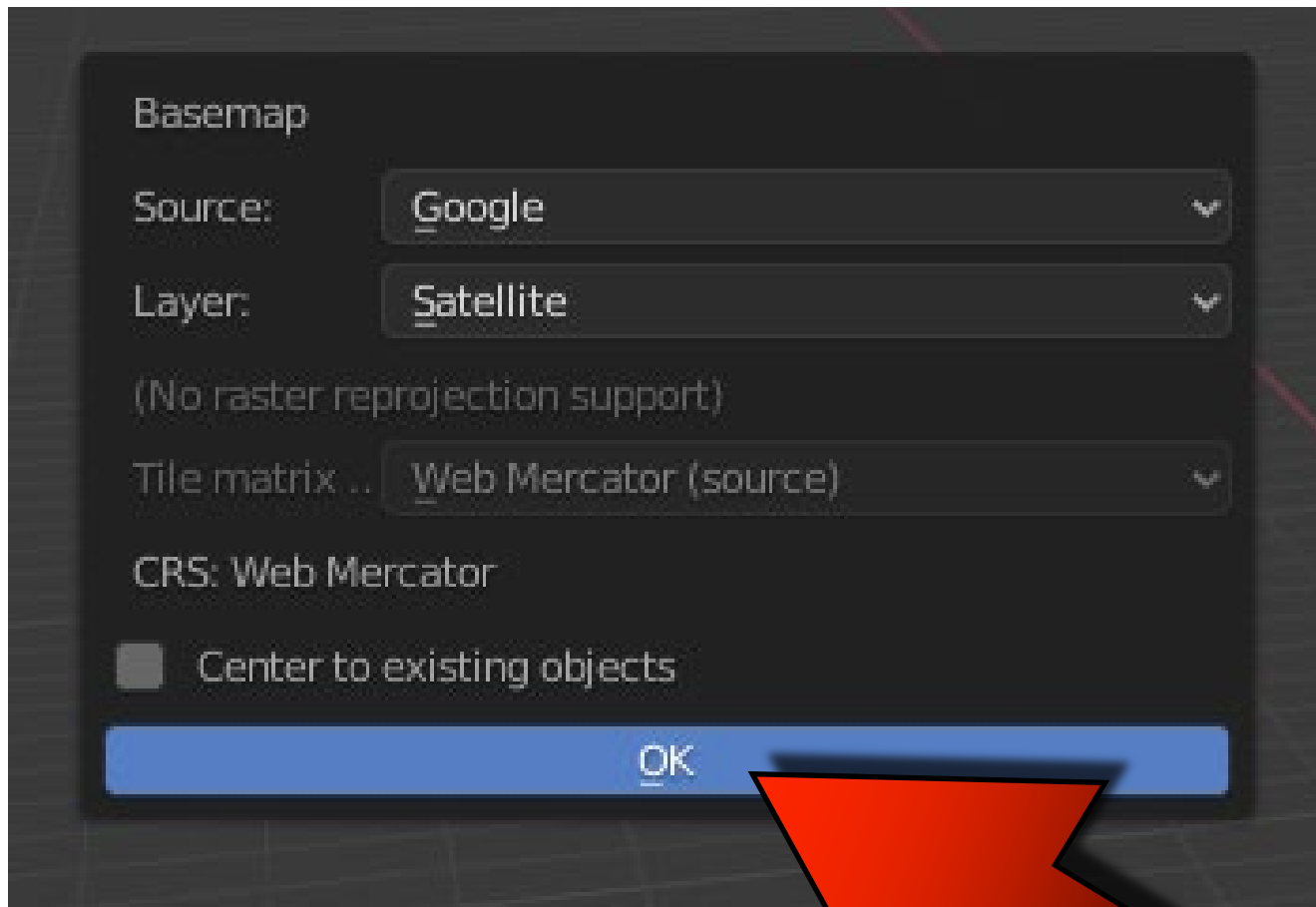
KAMERA

ZAZNACZ WEB GEODATA BASEMAP



POWER OF AR AND VR

KLIKNIJ NA **OK**



KAMERA

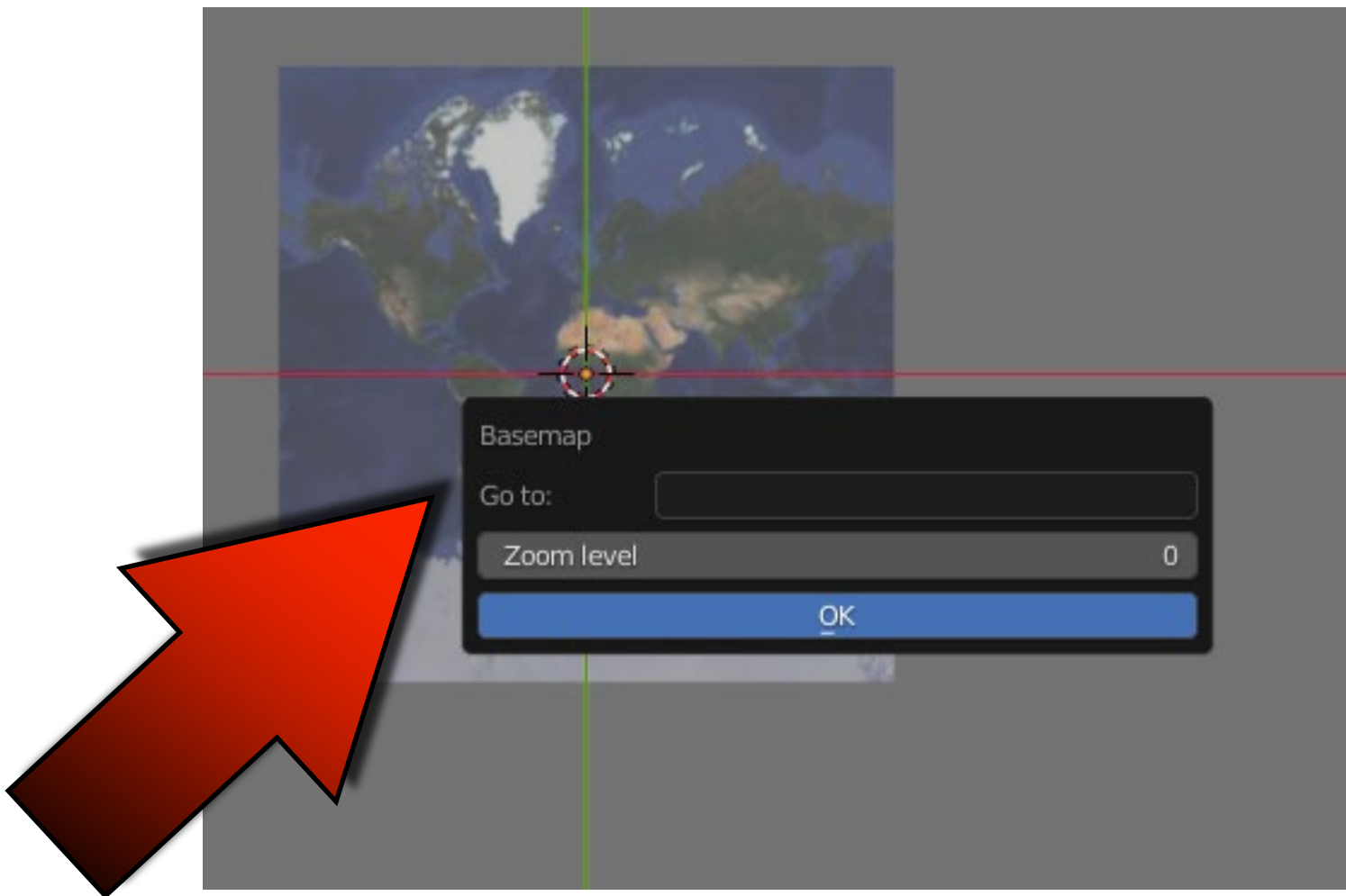
PO CHWIL ZOBACZYSZ MAPEŃ POBRANĄ Z INTERNETU



KAMERA

POWER OF AR AND VR

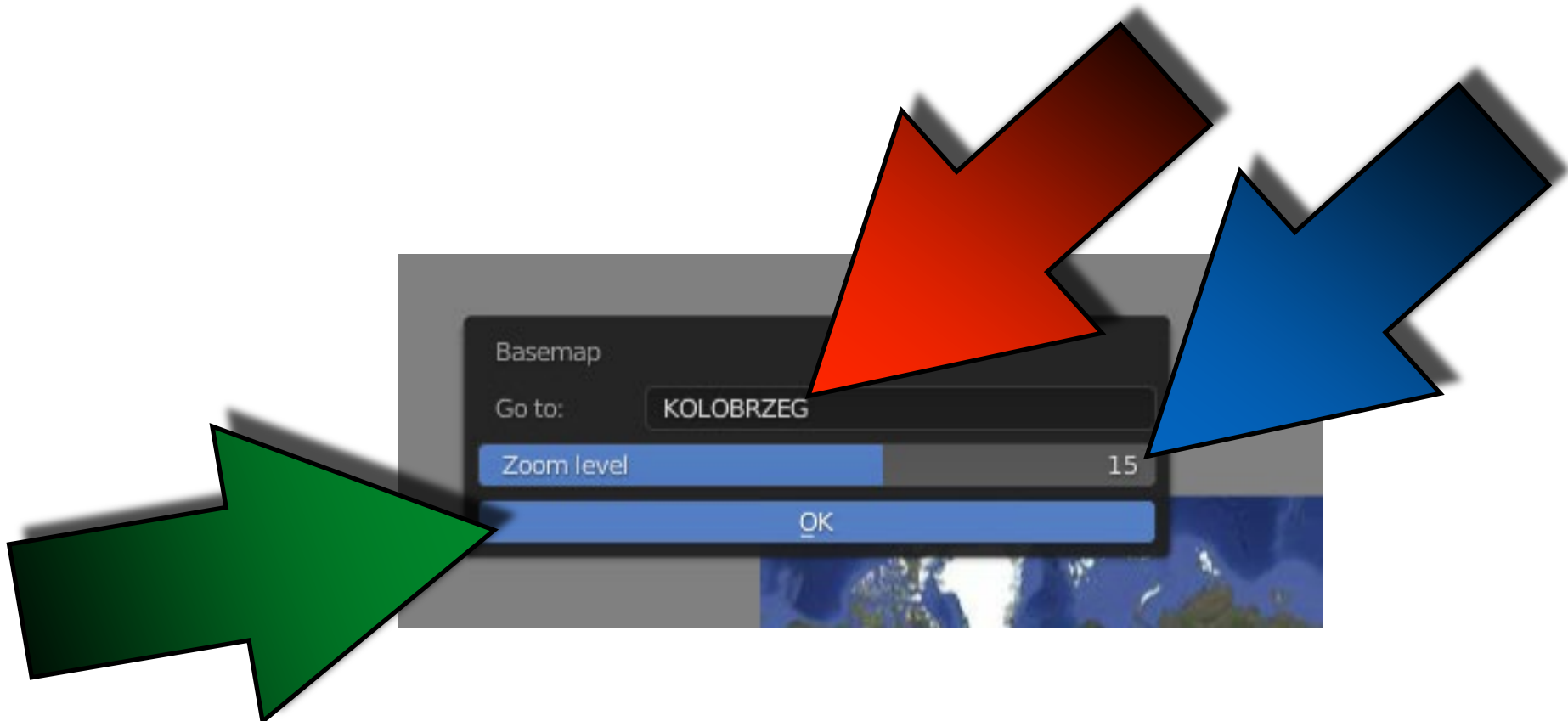
NACISNIJ **KKALWISZ G**
ZOBACZYSZ OKNO **BASEMAP**



KAMERA

POWER OF AR AND VR

NAPISZ KOLOBRZEG
I ZOOM LEVEL 15
NASTĘPNIE NACIŚNIJ OK



KAMERA



POWER OF AR AND VR



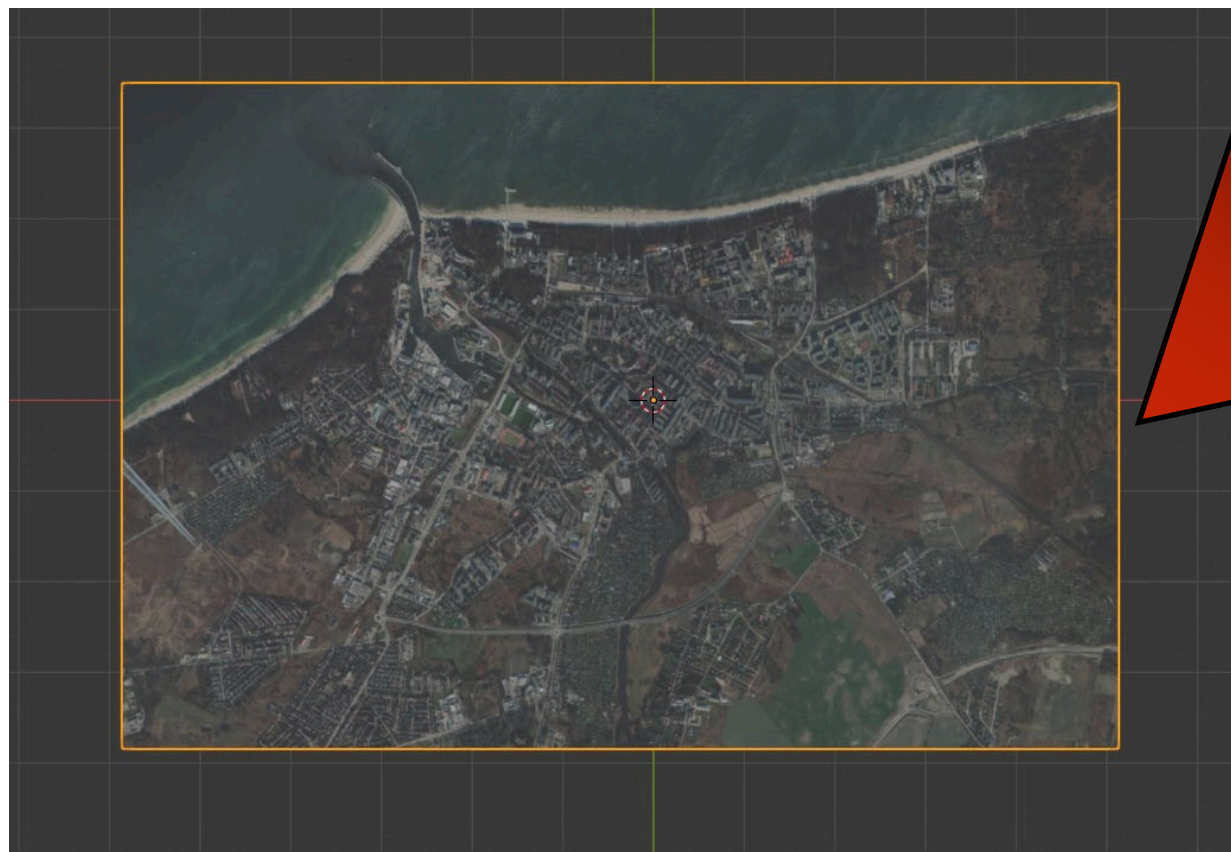
ZOBACZYSZ TAKĄ MAPE



KAMERA

POWER OF AR AND VR

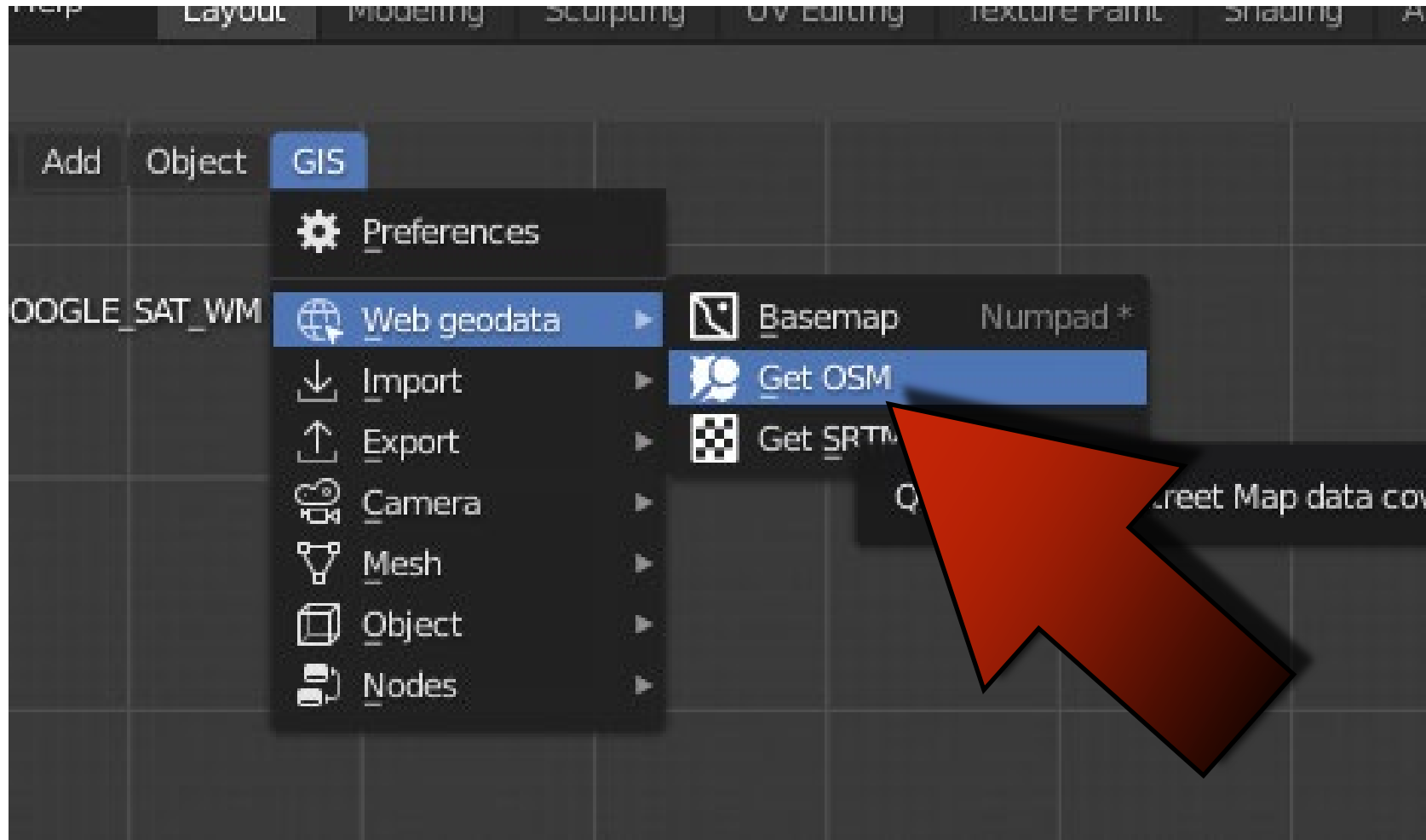
NACIŚNIJ KLAWISZ E
ABY WYCIĄĆ
CZĘŚĆ MAPY



KAMERA

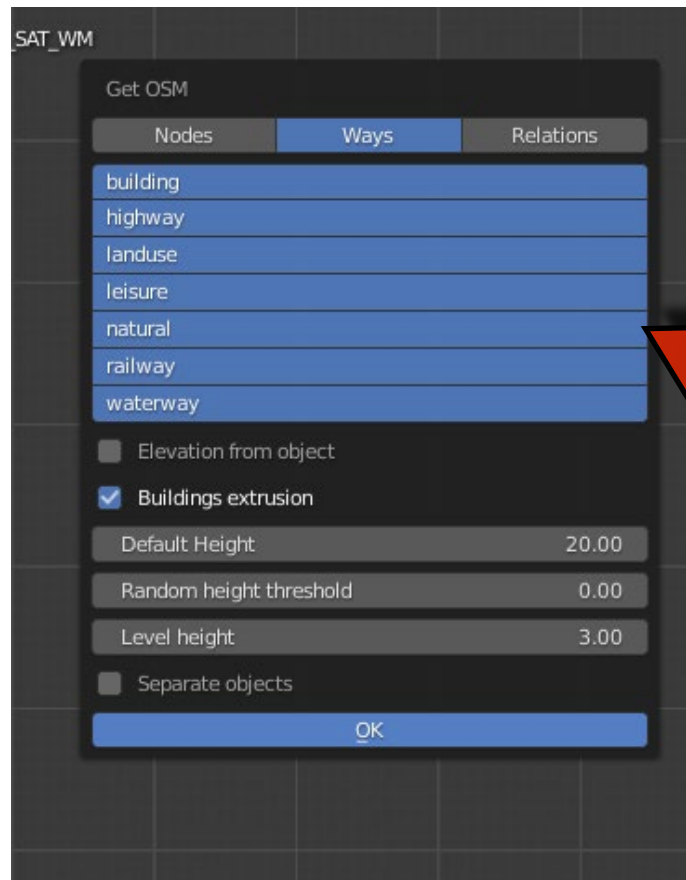
POWER OF AR AND VR

WYBIERZ GET OSM



KAMERA

ZAZNACZ WSYSTKIE ELEMENTY TRZYMAJĄC KLAWISZ SHIFT



KAMERA

POWER OF AR AND VR

NACIŚNIJ **OK** ZOBACZYSZ WYGENEROWANĄ MAPE 3D

SAT_WM

Get OSM

Nodes	Ways	Relations
building		
highway		
landuse		
leisure		
natural		
railway		
waterway		

Elevation from object

Buildings extrusion

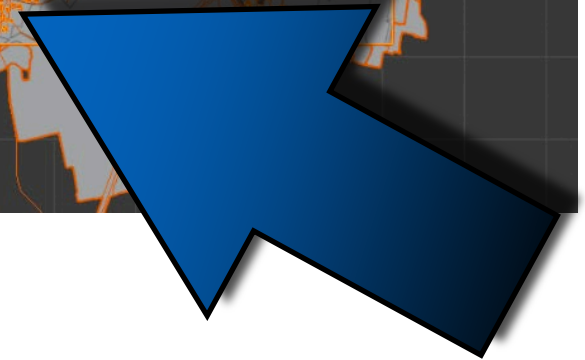
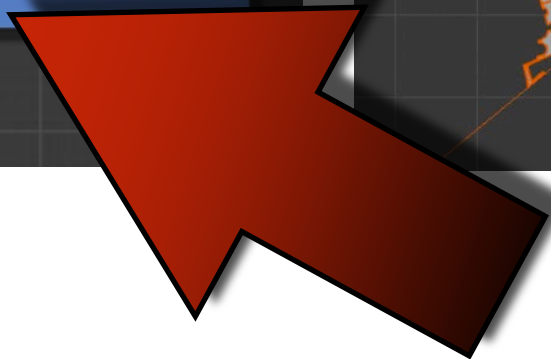
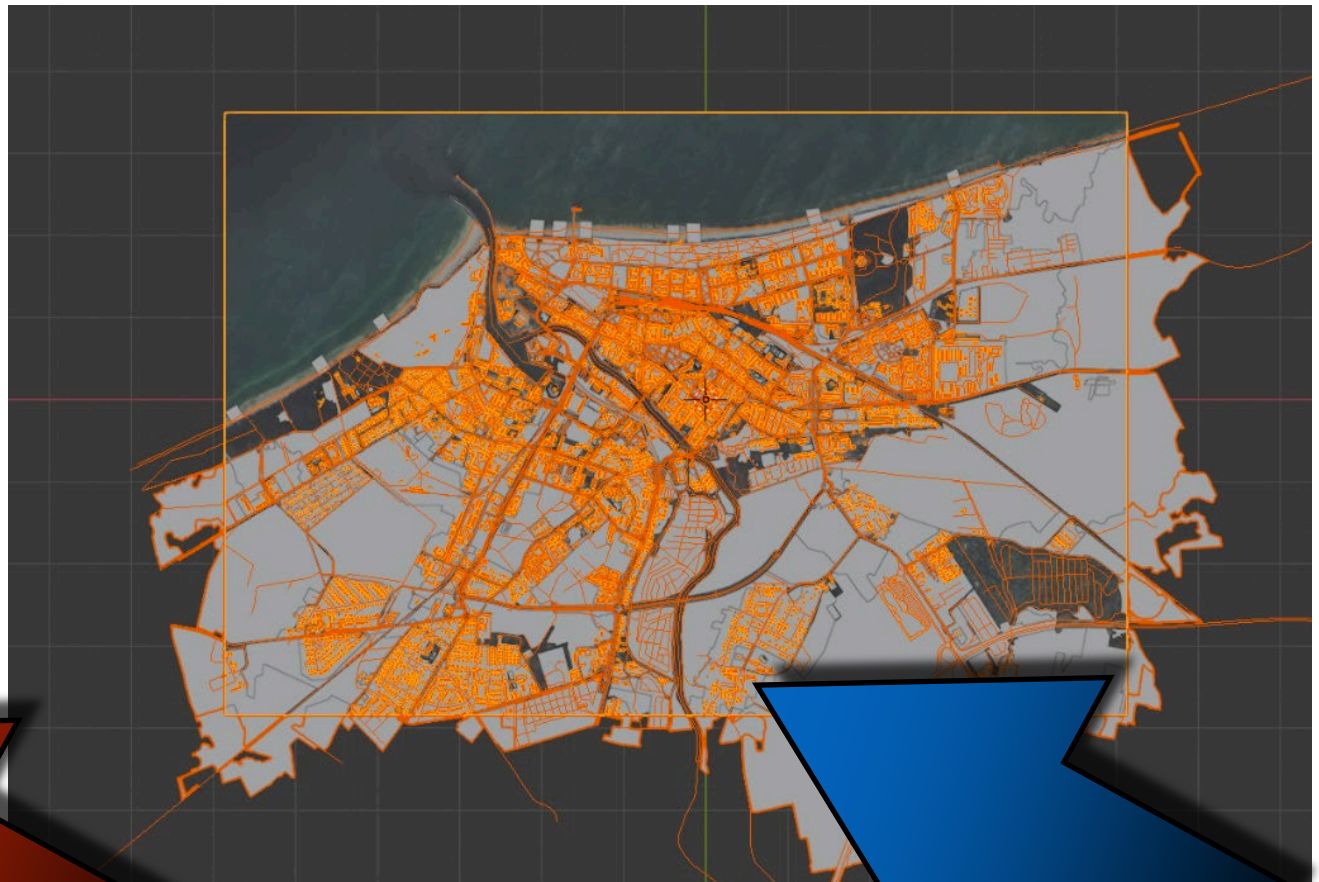
Default Height 20.00

Random height threshold 0.00

Level height 3.00

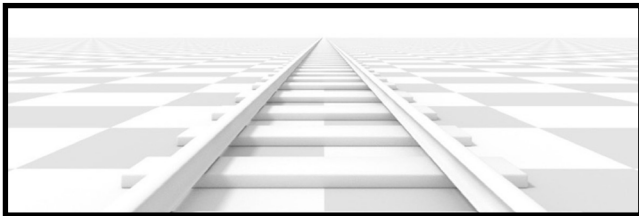
Separate objects

OK

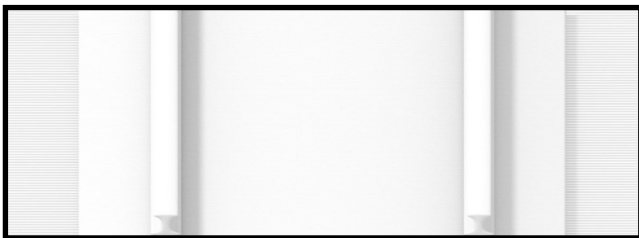


KAMERA

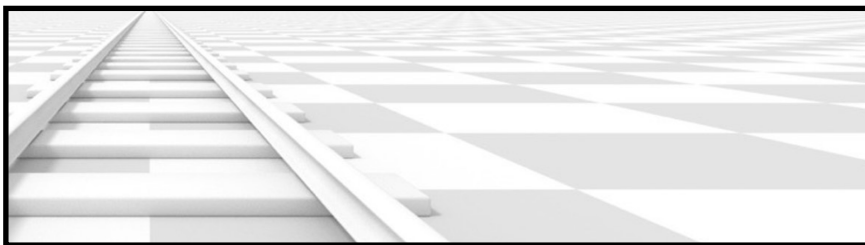
MAMY TRZY RODZAJE KAMER



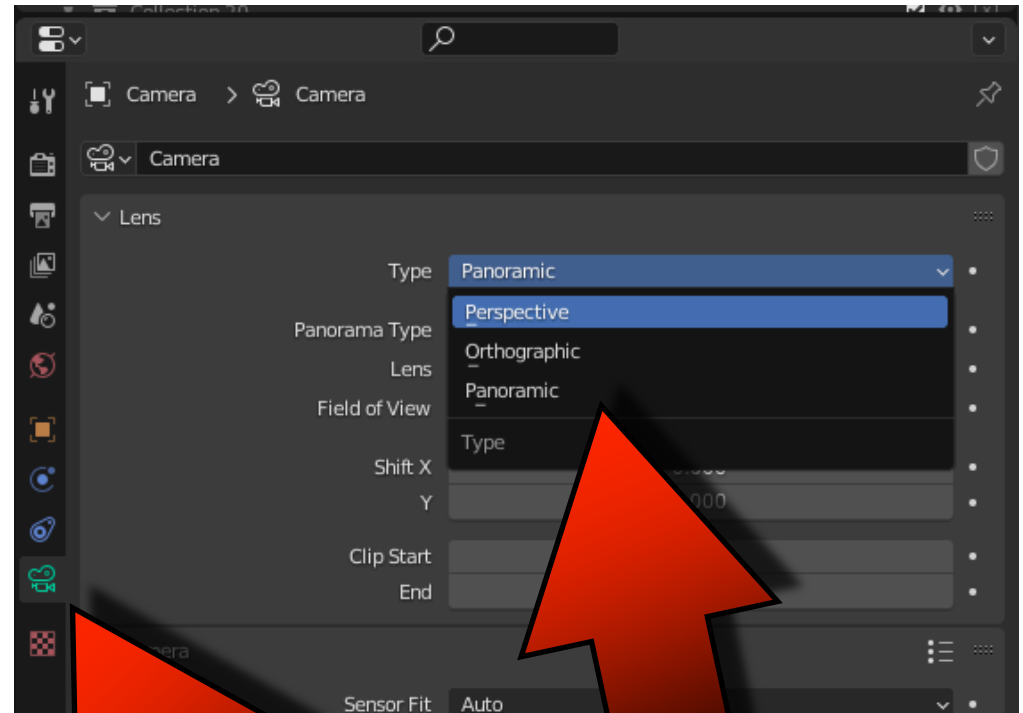
PERSPEKTYWICZNA



ORTOGRAFICZNA



PANORAMICZNA



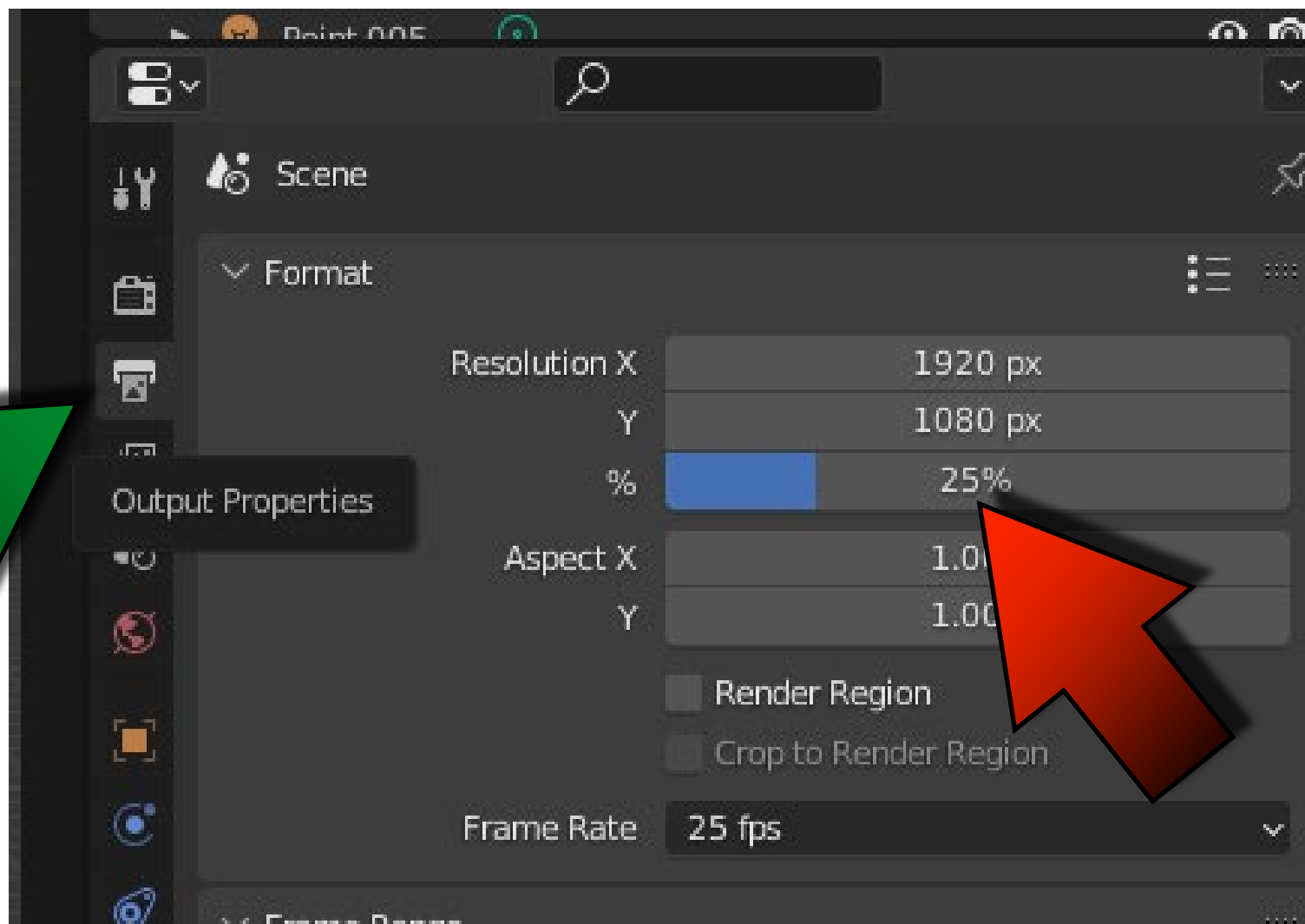
URUCHOM ANIMACJĘ



<https://youtu.be/qPJnOX14dQ0>

POWER OF AR AND VR

**ABY PRZYŚPIESZYĆ ANIMACJĘ
WYBIERZ **OUTPUT PROPERTIES** I WPISZ **25%****




KAMERA

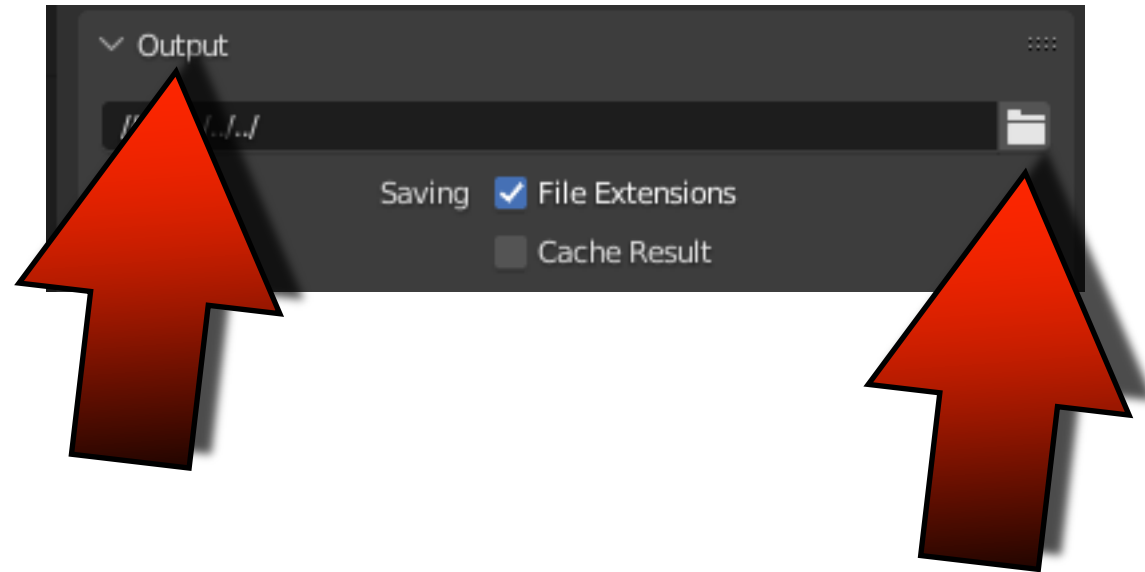
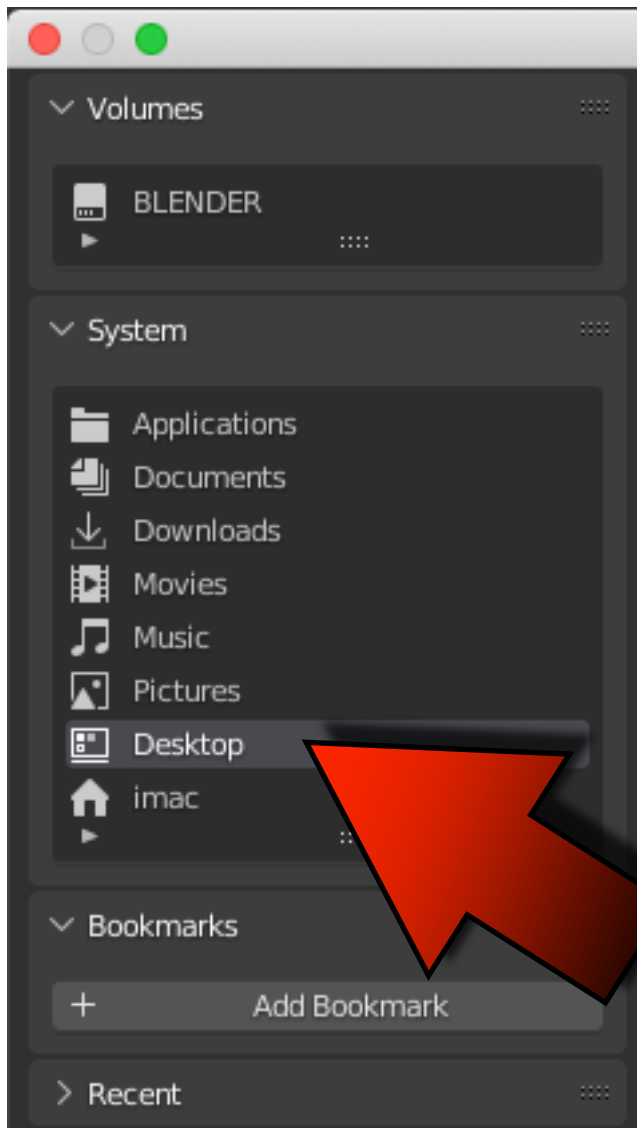
USTAW ANIMACJĘ NA **500** KLATEK

Frame Range

Frame Start	1
End	500
	1



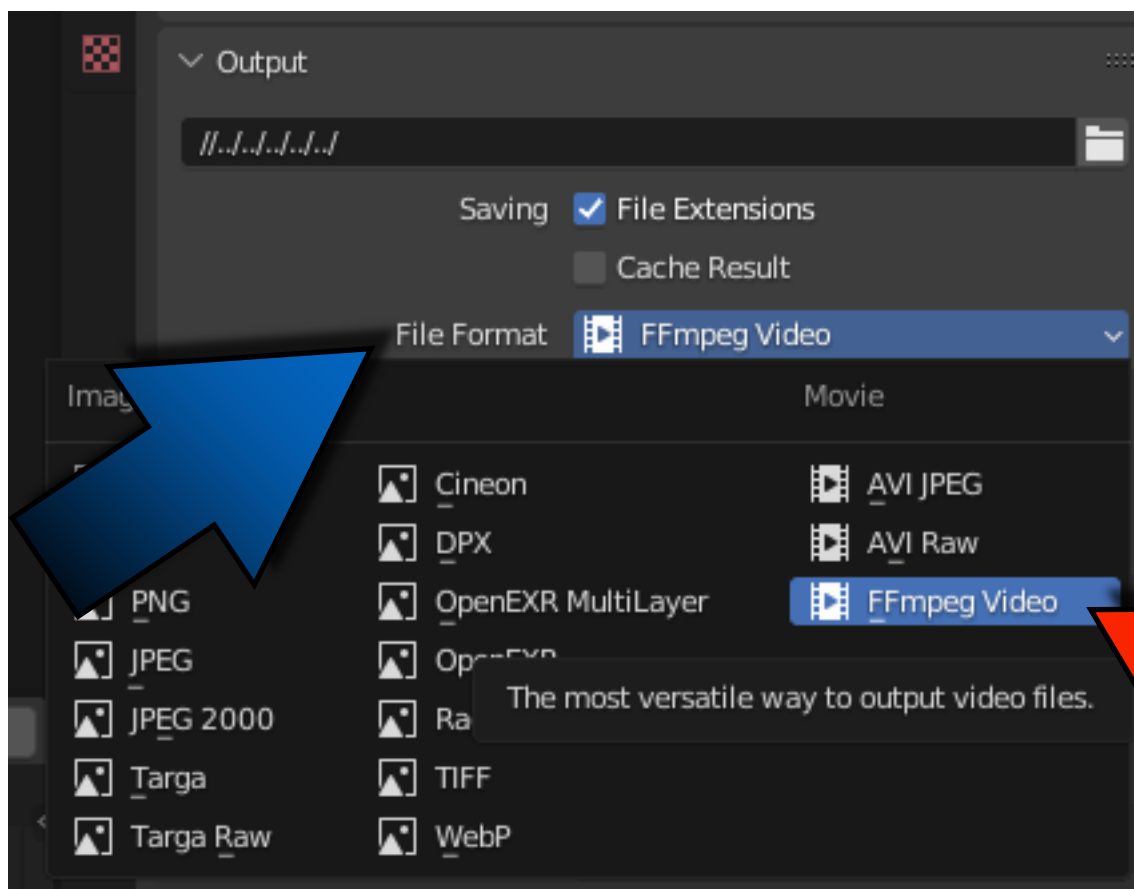
ZAPISZ ANIMACJE NA PULPICIE



KAMERA

POWER OF AR AND VR

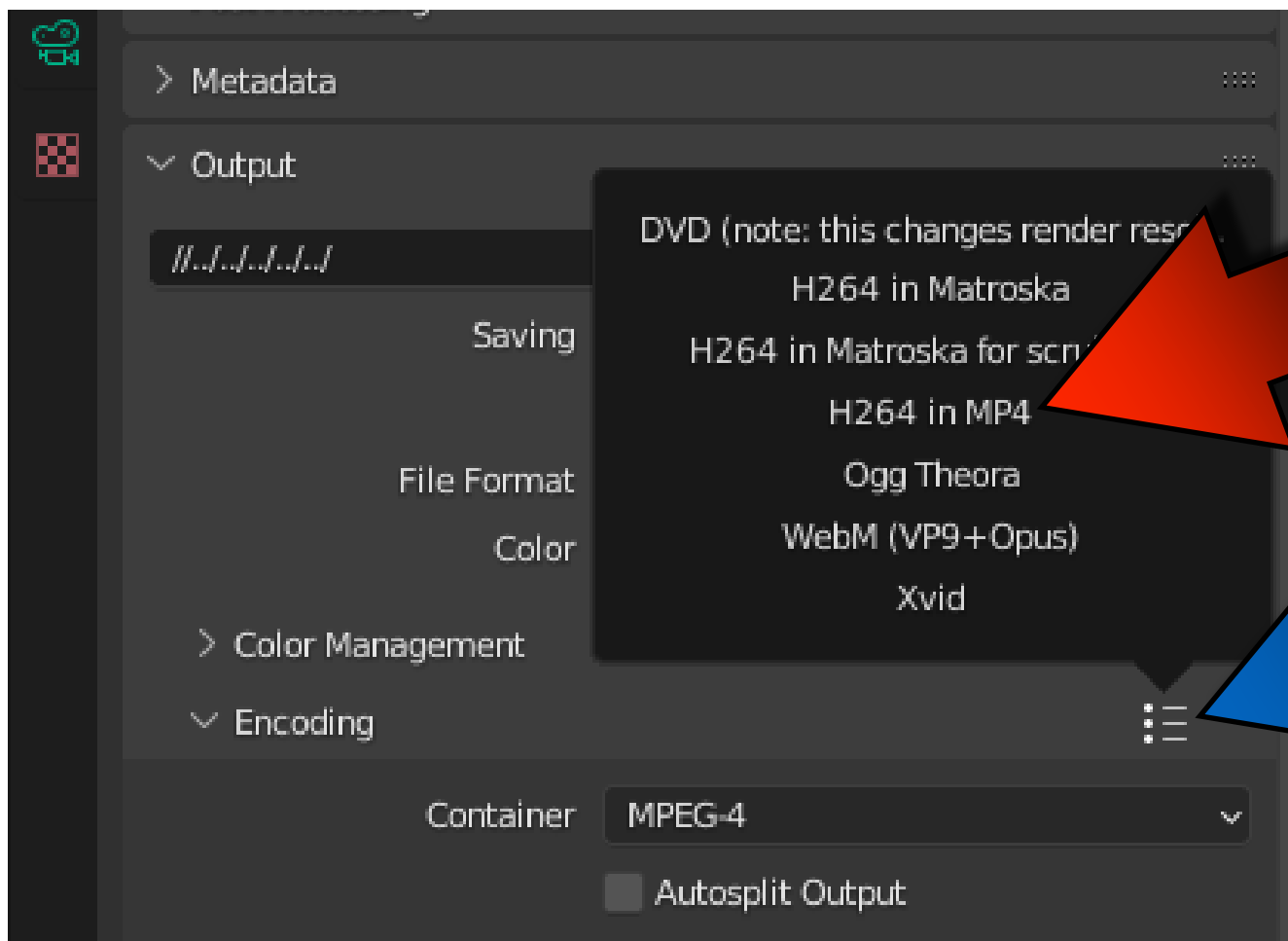
WYBIERZ **FORMAT** **FFMPEG VIDEO**



KAMERA

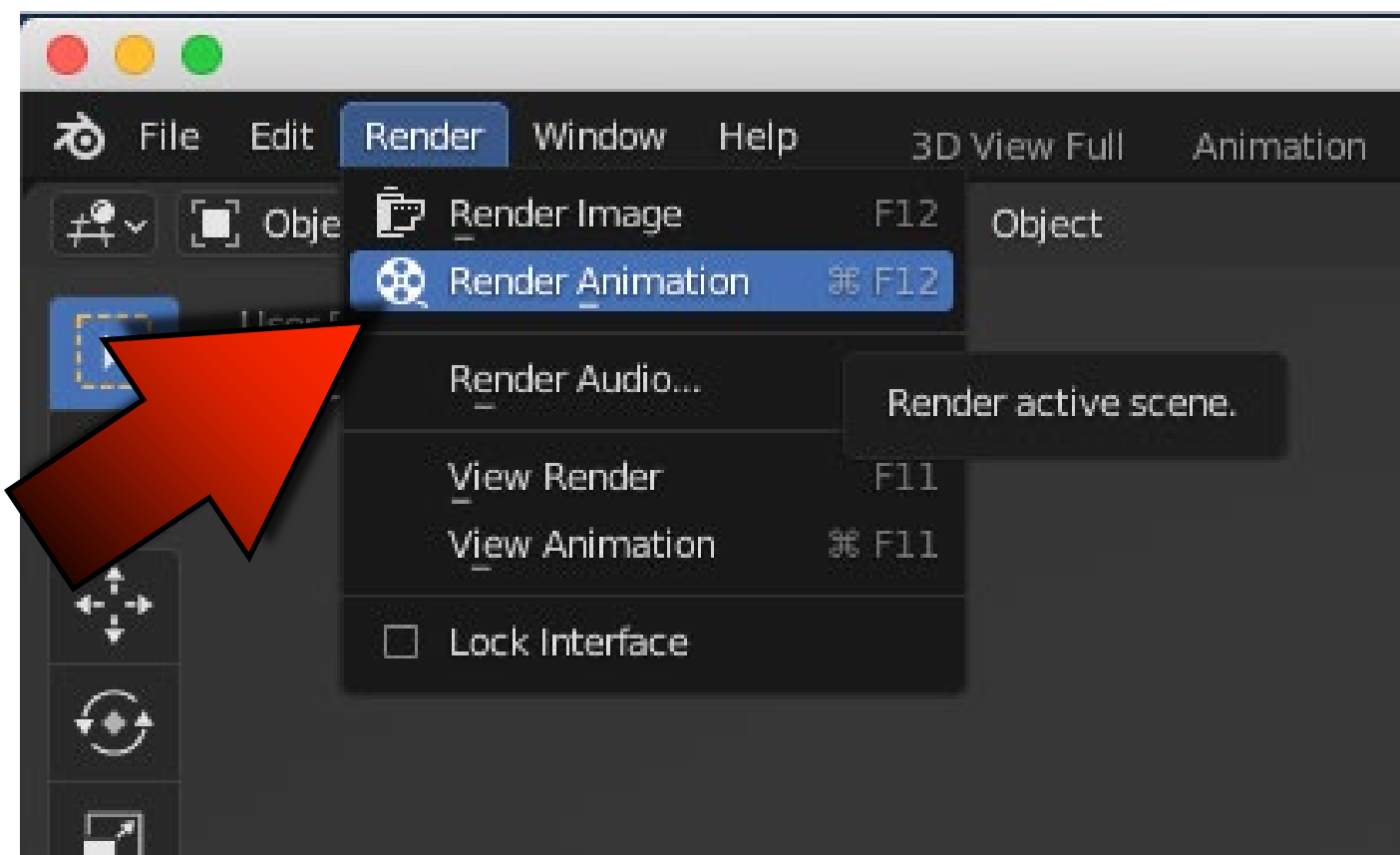
POWER OF AR AND VR

KLIKNIJ NA IKONĘ **ENCODING** I WYBIERZ **H264 IN MP4**



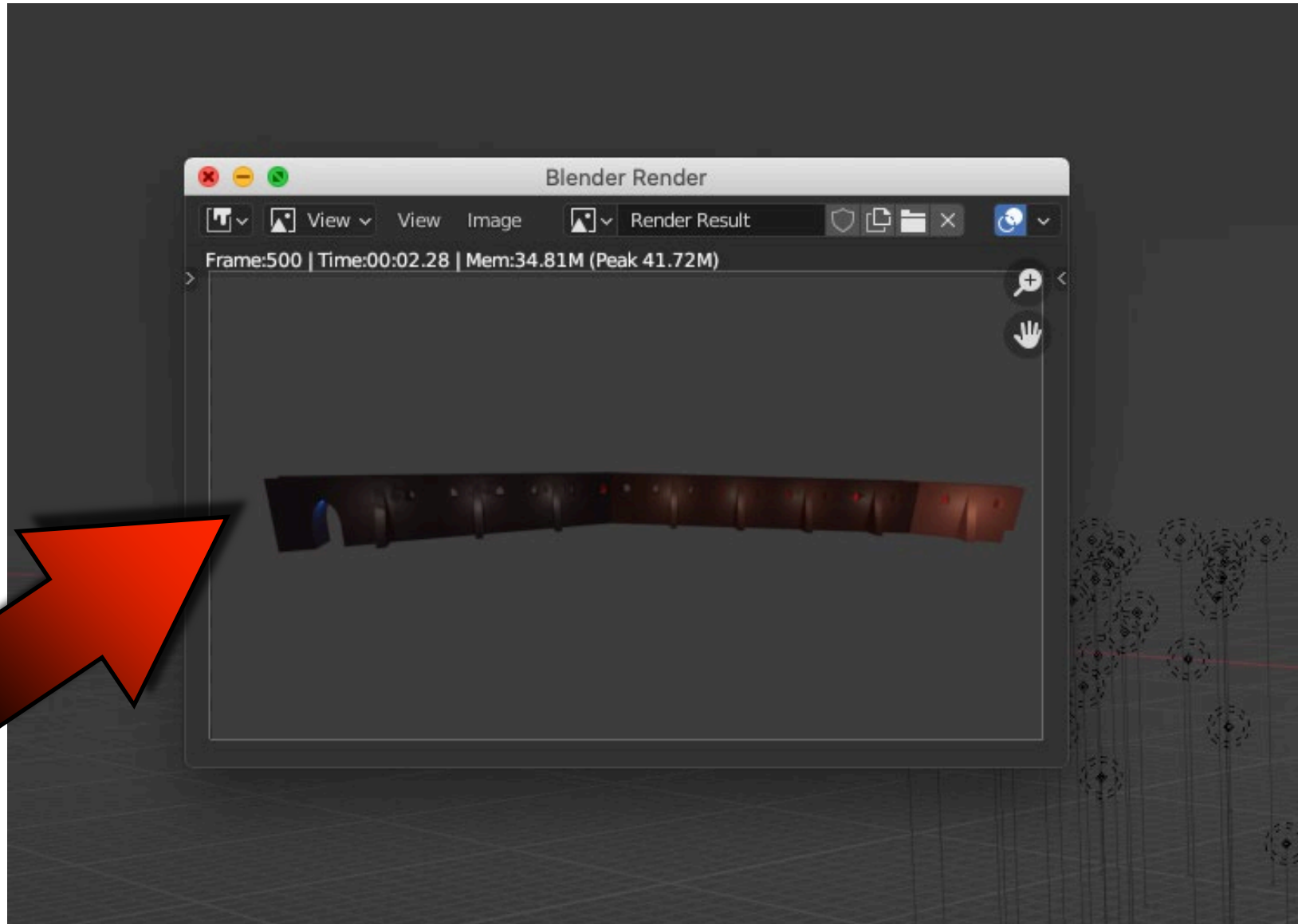
KAMERA

NASTĘPNIE WYBIERZ RENDER ANIMATION



KAMERA

POCZEKAJ AŻ FILM SIĘ WYRENDERUJE



KAMERA

**ZRÓB TAKĄ ANIMACJĘ
UŻYJ MODYFIKATORÓW, WIELU KAMER,
RÓŻNYCH ŚWIATEŁ I KRZYWYCH**



<https://youtu.be/RmdIXOined4>

**DO PREZENTACJI PROJEKTÓWBARDZO
CZĘSTO TWORZYMY RÓŻNE ANIMACJE**



<https://youtu.be/xFcThHvW4Lk>

POWER OF AR AND VR

DZIĘKUJĘ ZA UWAGĘ



Co-funded by
the European Union



2024-1-PL01-KA220-VET-000243150

ημε Ενωθεν ηνιον
Co-funded by