

OŚWIETLENIE



Co-funded by
the European Union

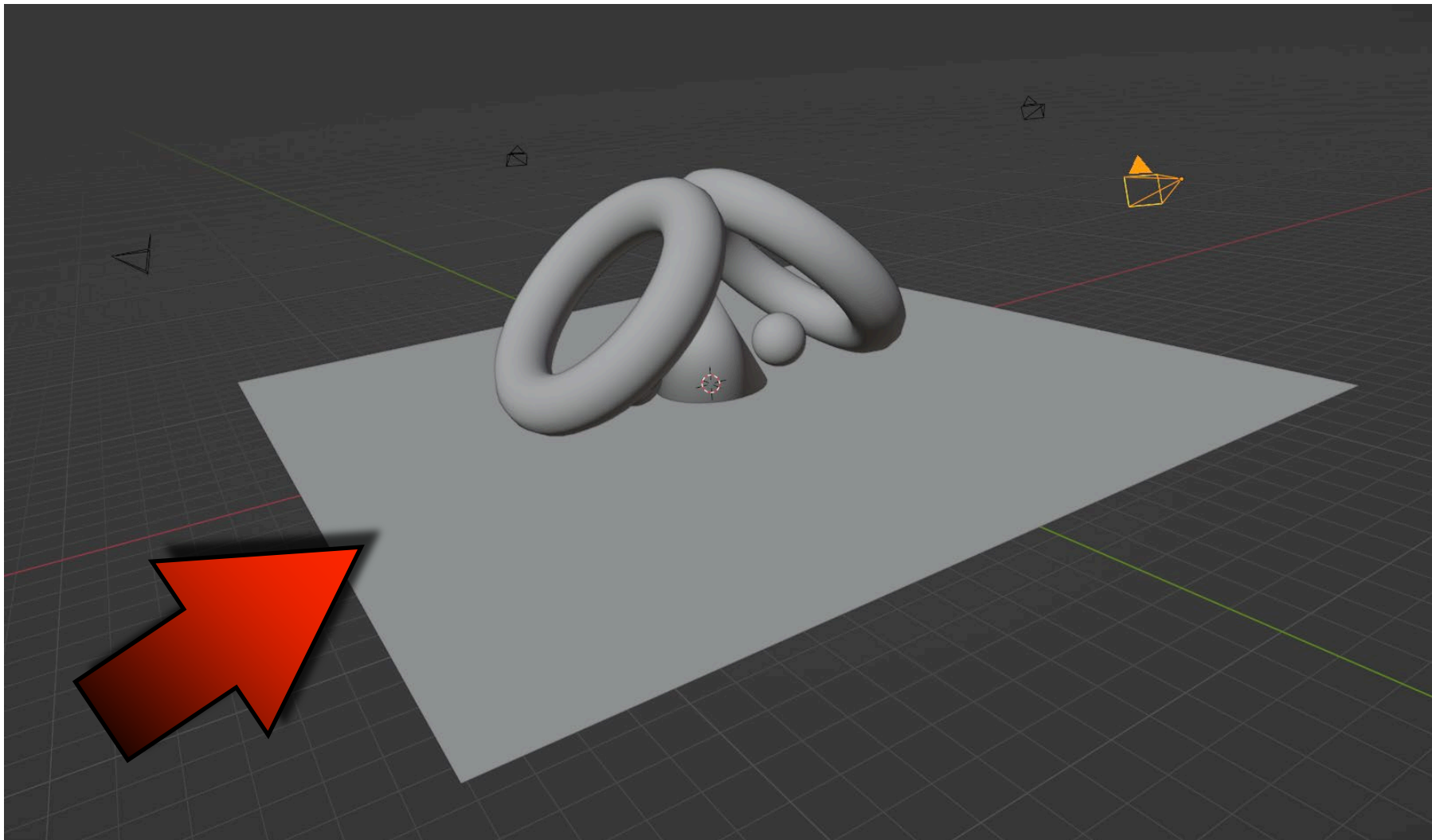


2024-1-PL01-KA220-VET-000243150

ημε Ενωθεν ηνιον
Co-funded by

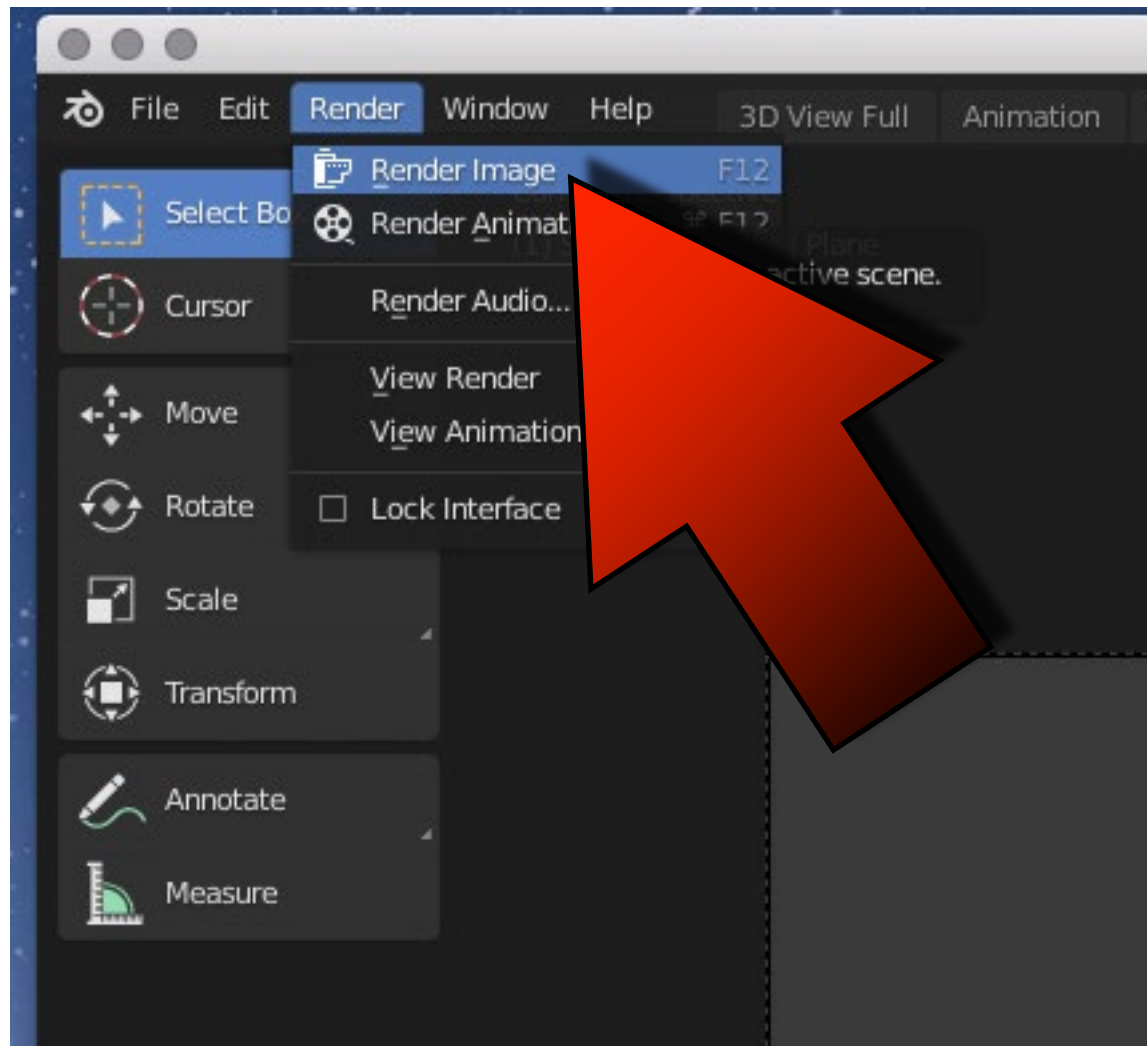
POWER OF AR AND VR

**STWÓRZ TAKI PLIK ALE BEZ ŚWIATEŁ
ALE WSTAW KILKA KAMER**

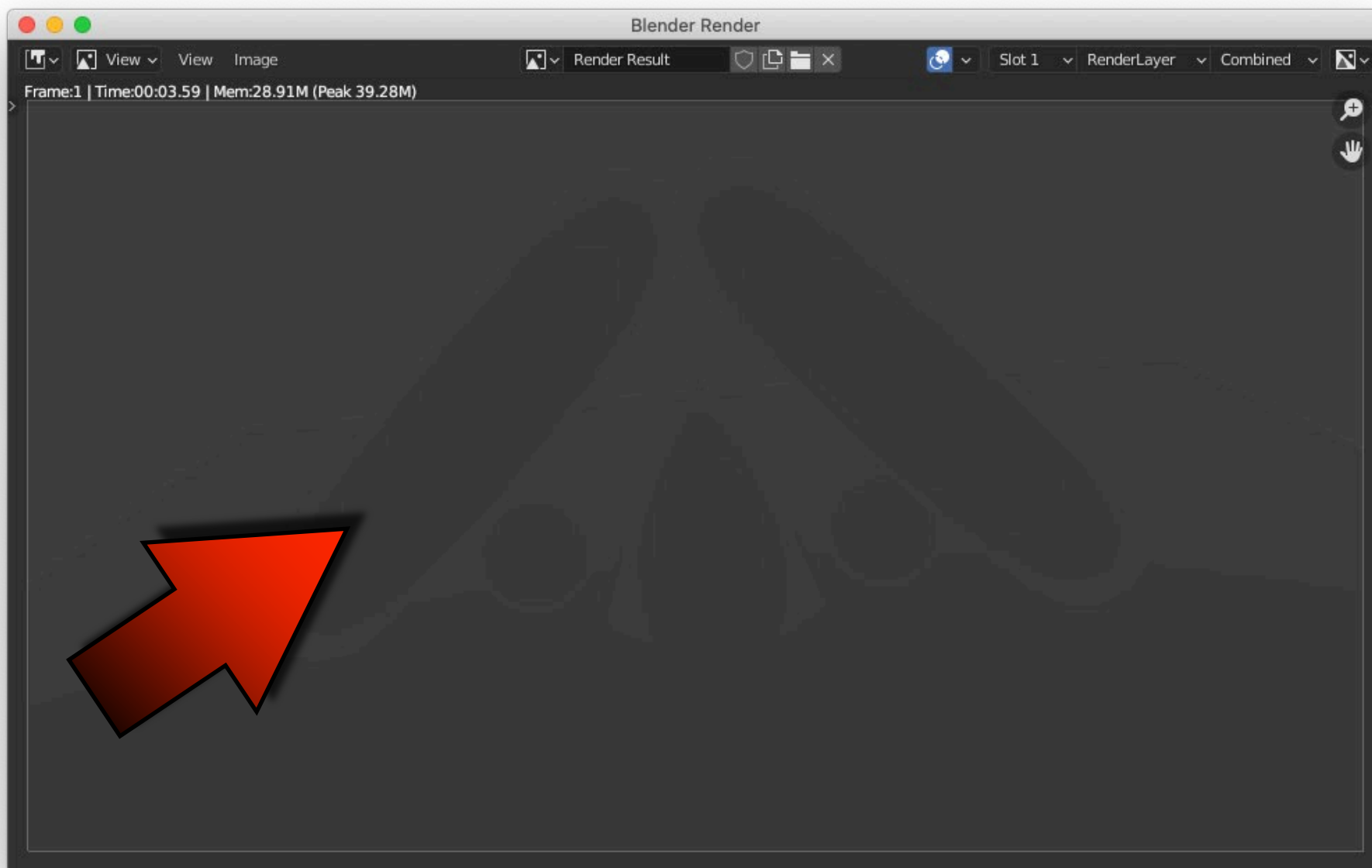


OŚWIETLENIE

WYBIERZ **RENDER IMAGE**

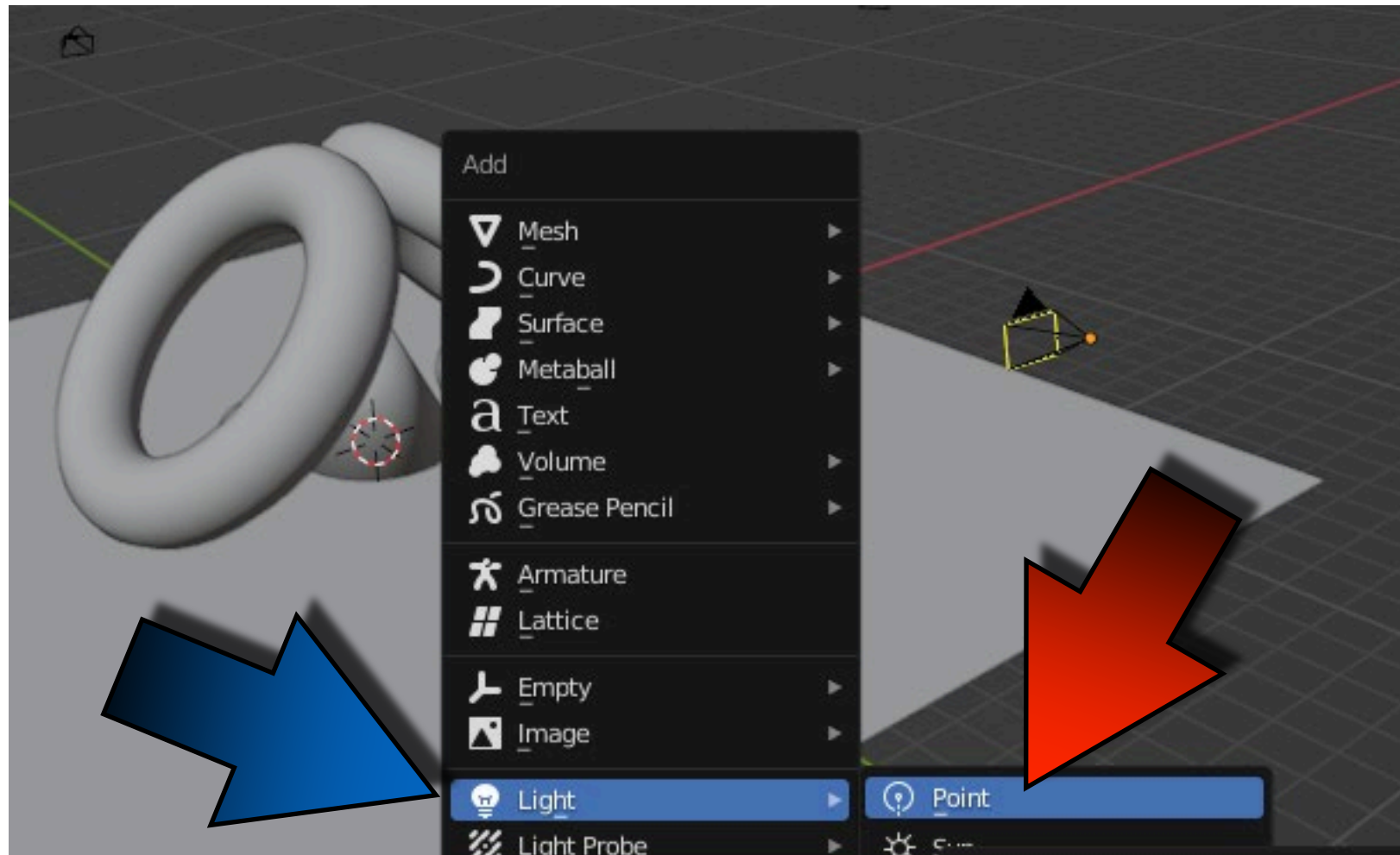


NIE MAMY OŚWIETLENIA

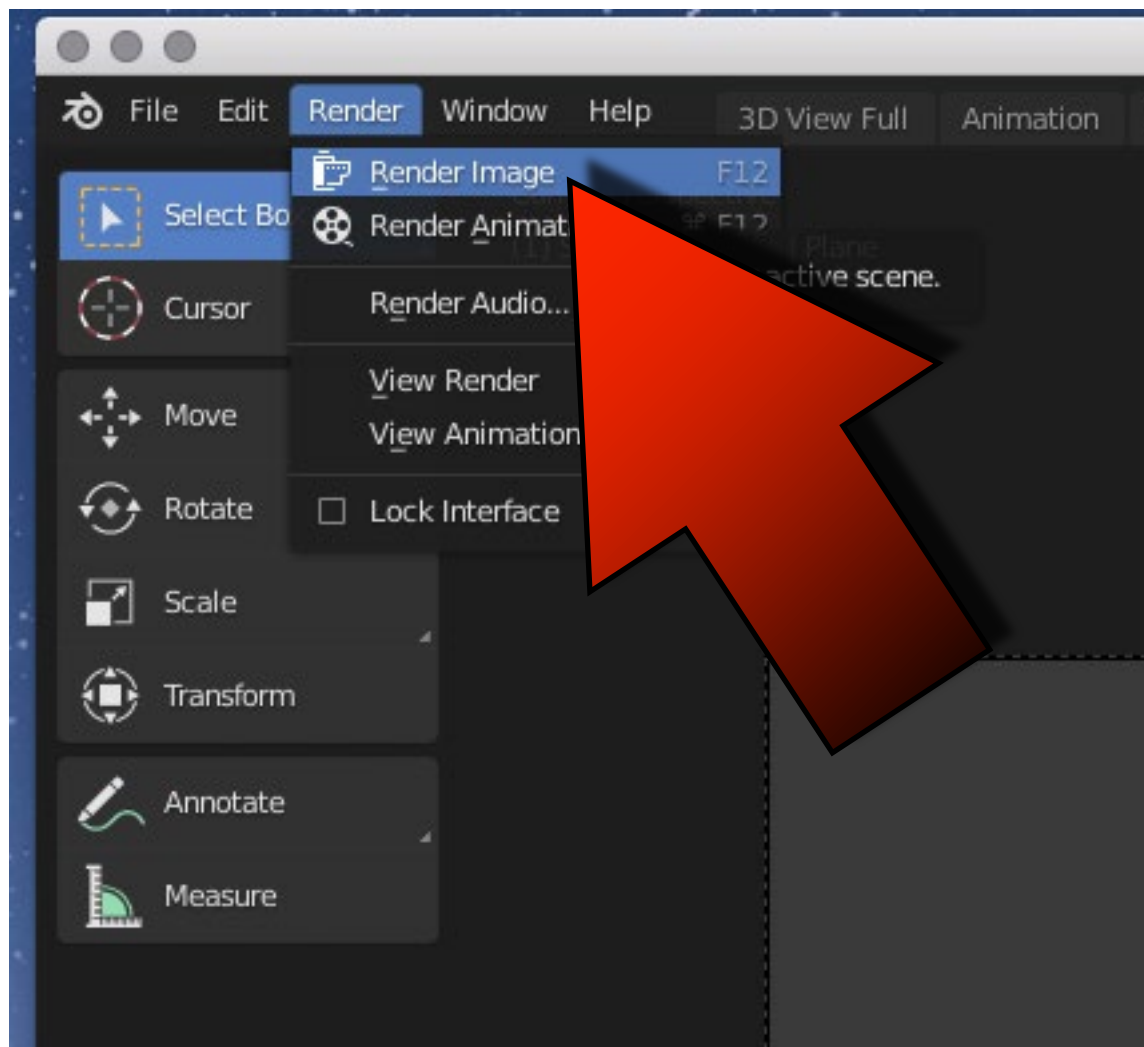


OŚWIETLENIE

WSTAW LIGHT/POINT

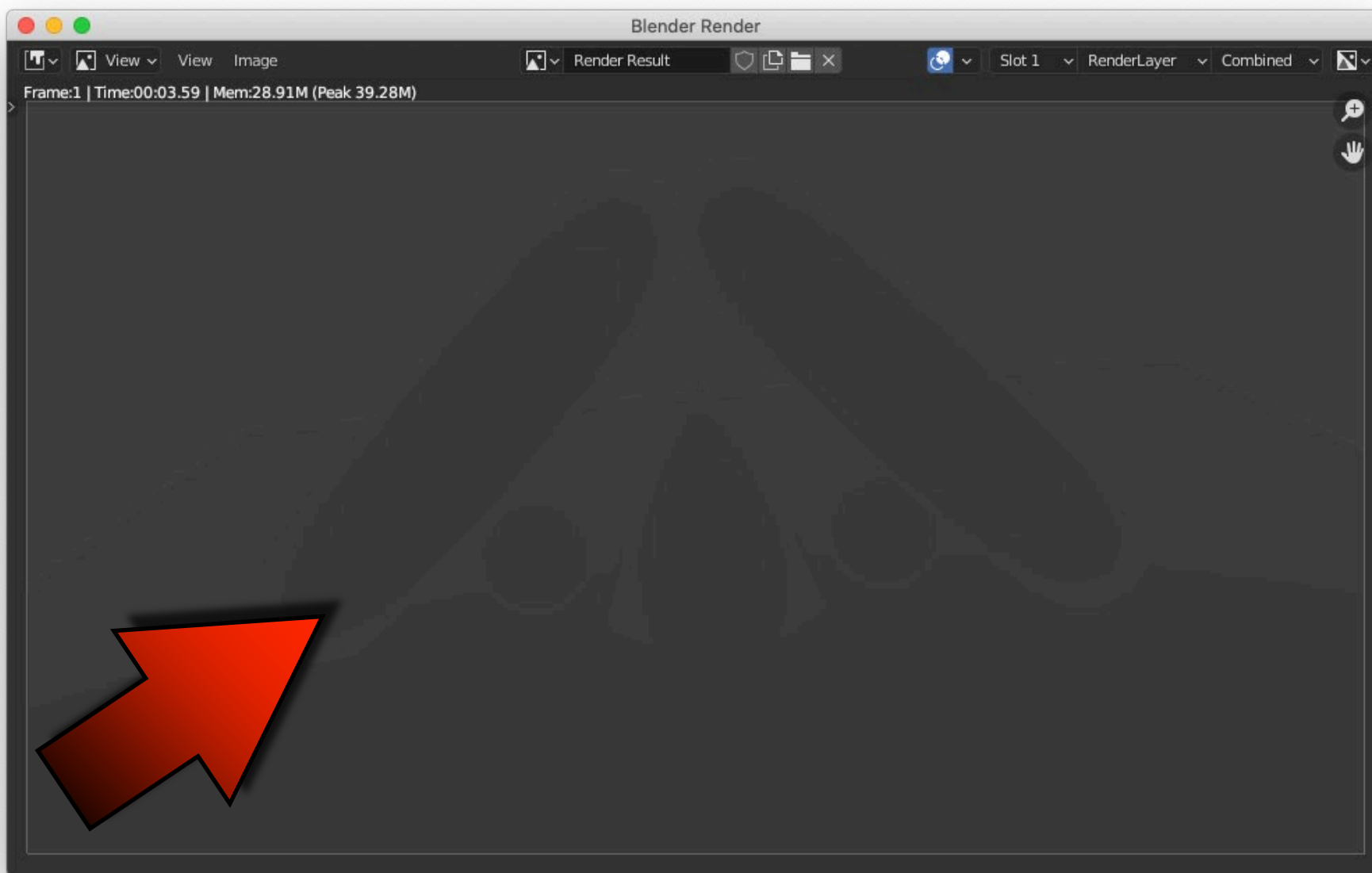


WYBIERZ **RENDER IMAGE**



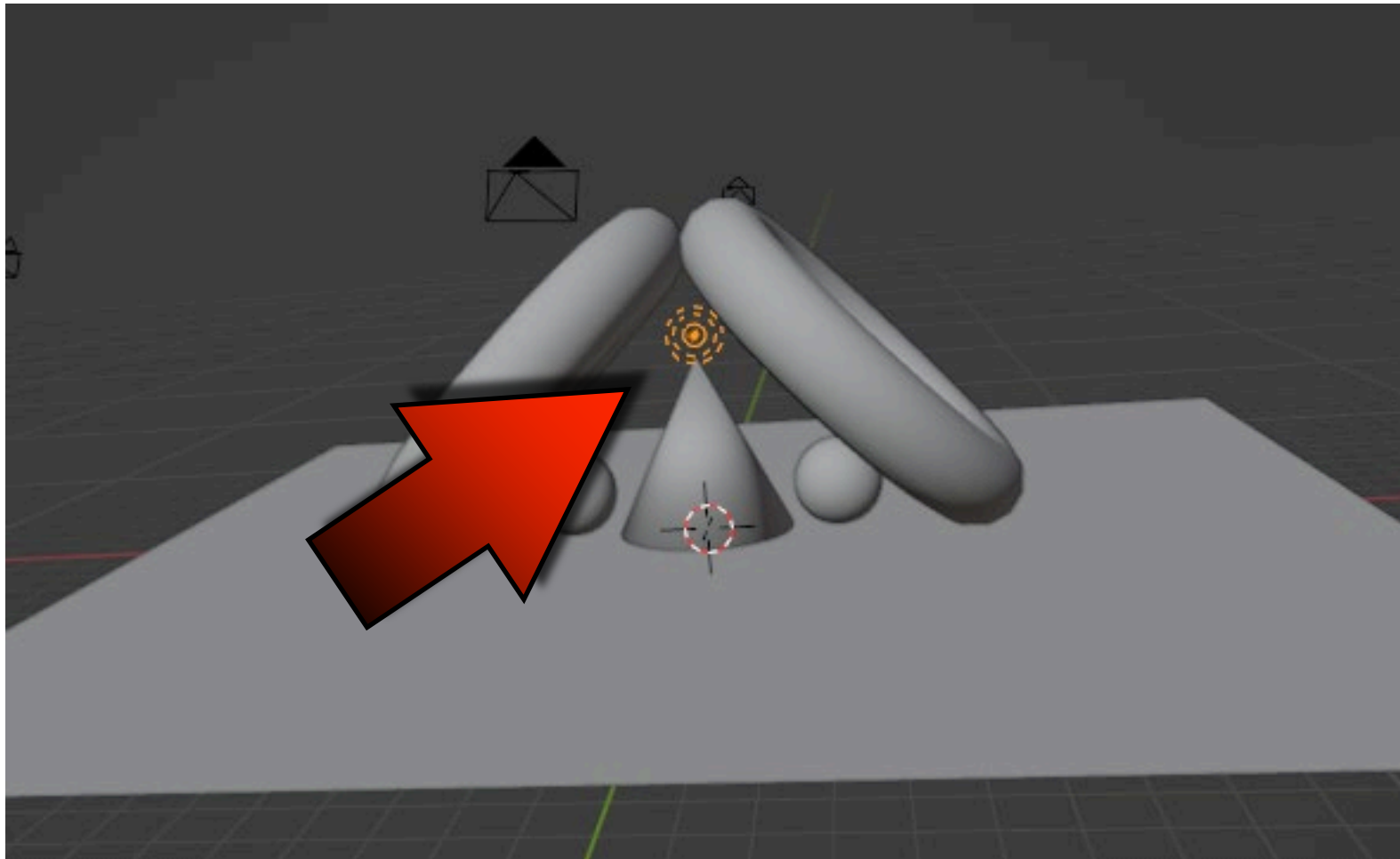
POWER OF AR AND VR

NIE MAMY OŚWIETLENIA



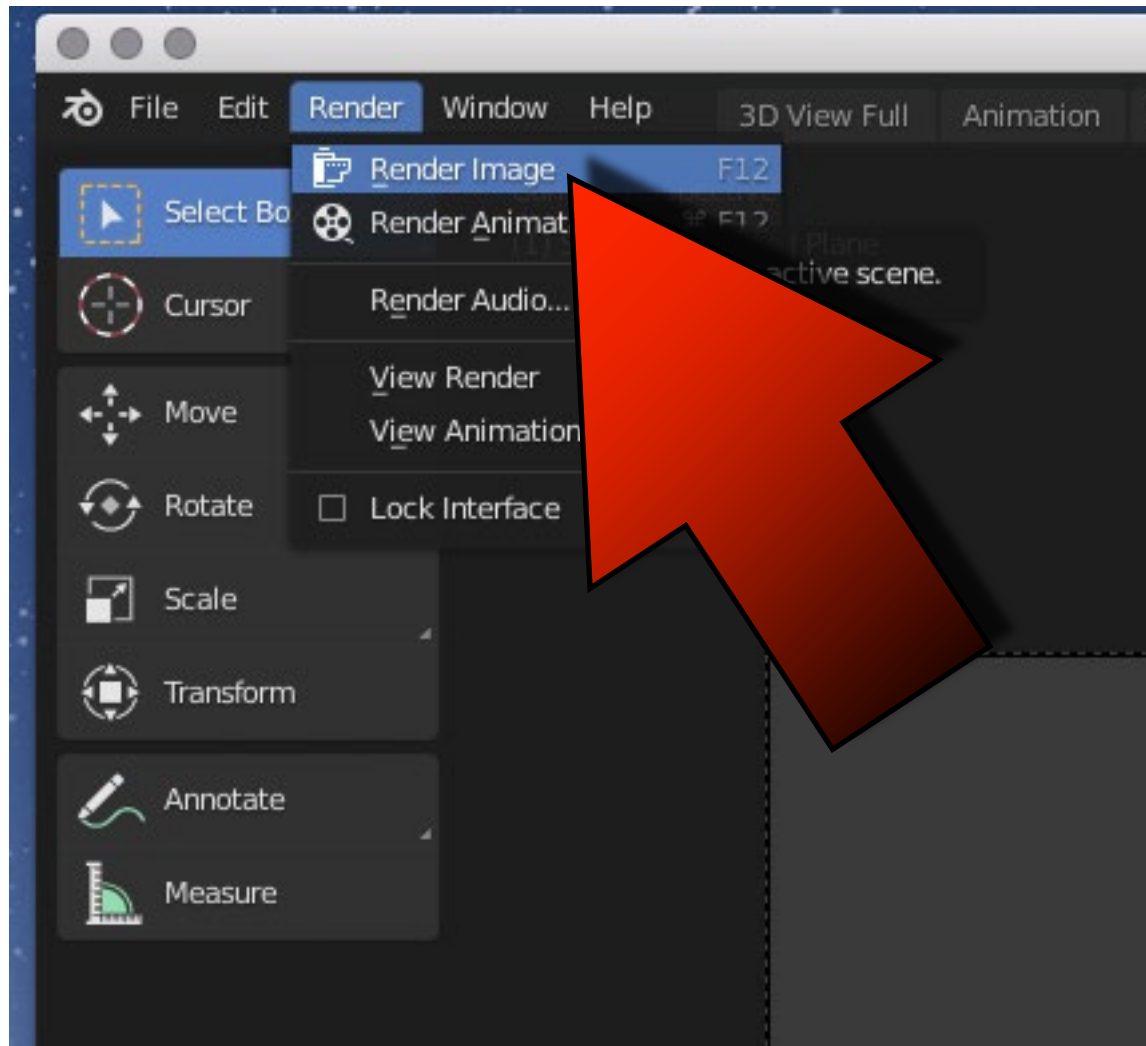
OŚWIETLENIE

PRZESUŃ LAMPĘ PO OSI Z I USTAW JAK NA RYSUNKU



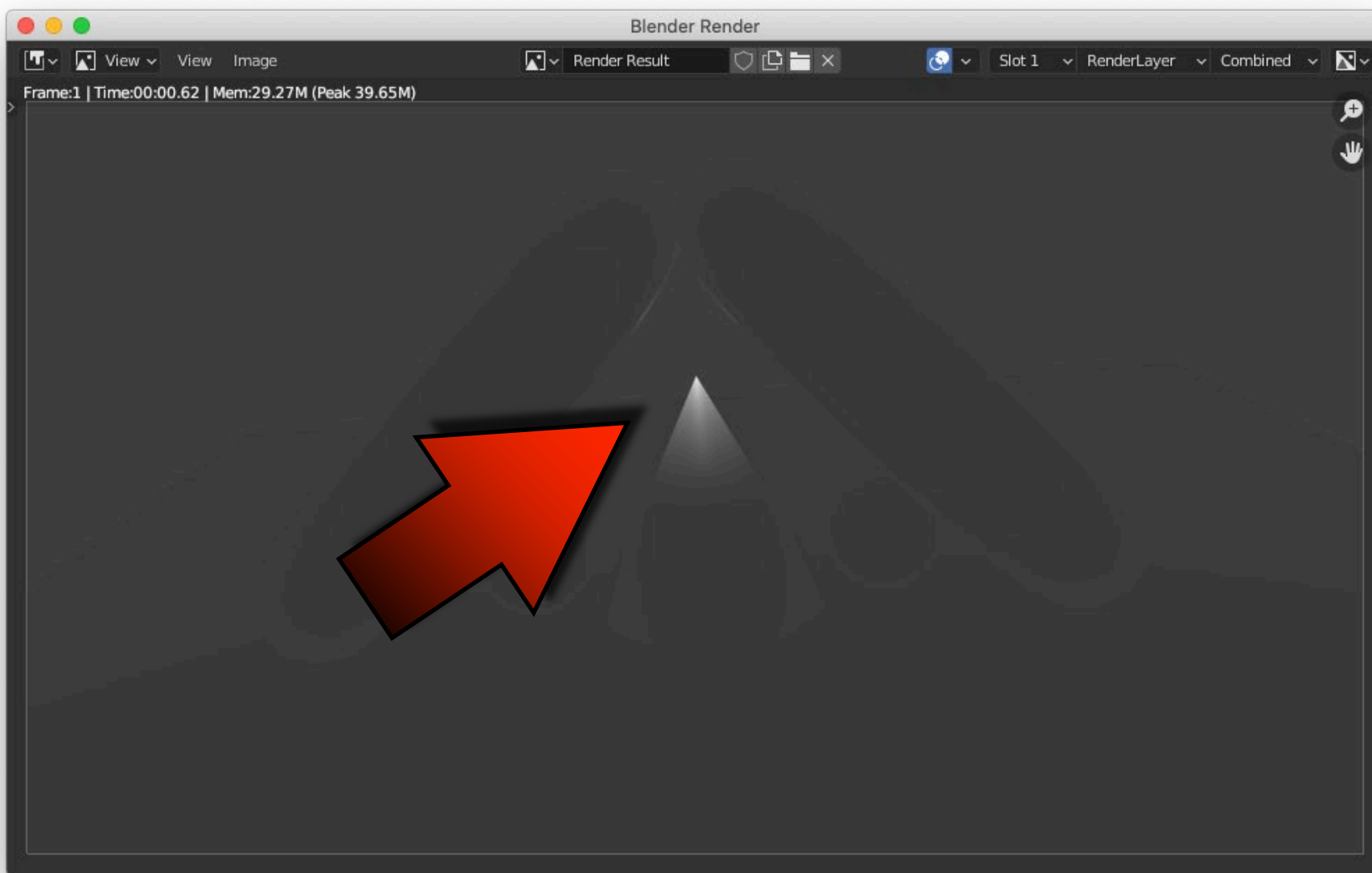
OŚWIETLENIE

WYBIERZ **RENDER IMAGE**



POWER OF AR AND VR

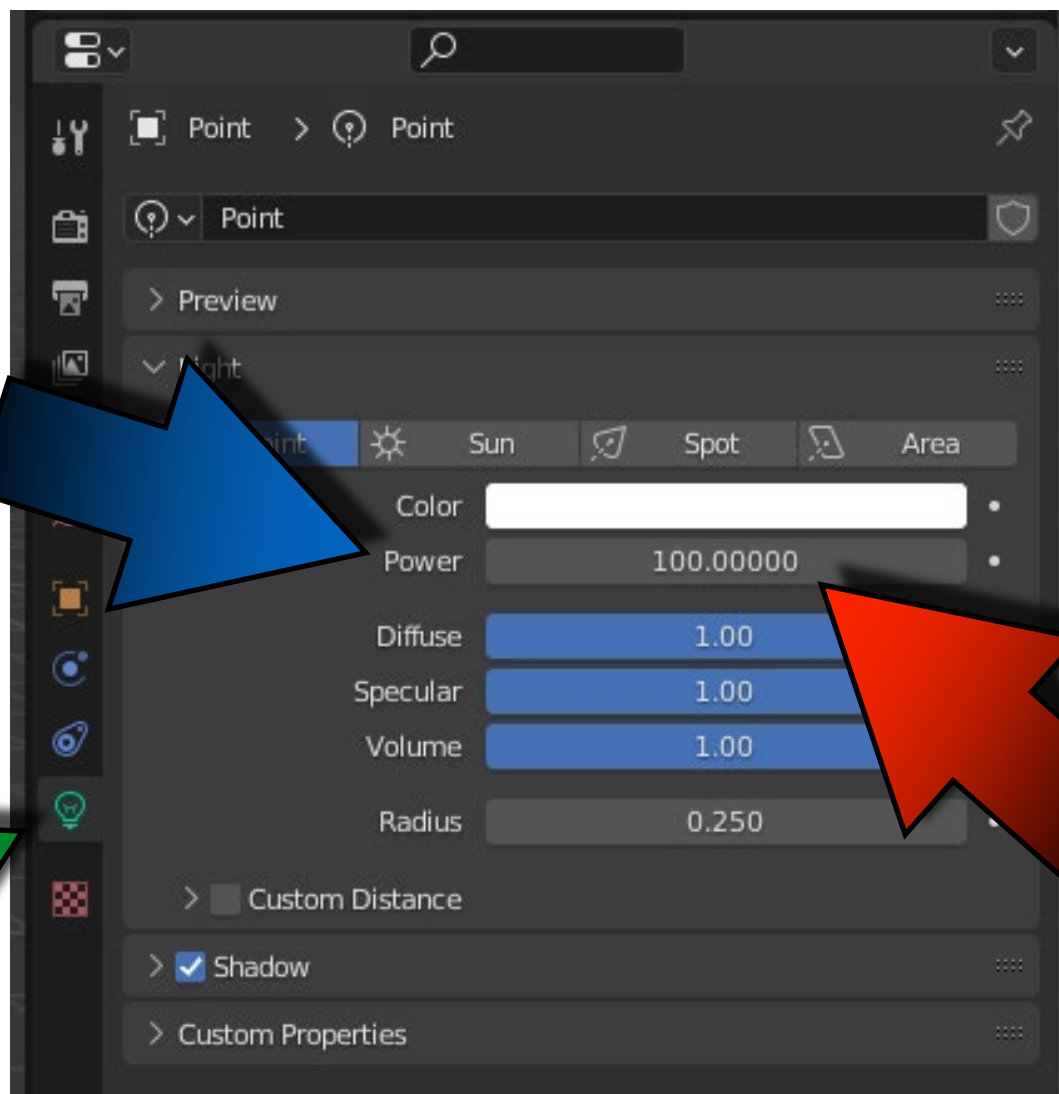
MAMY SŁABE SWIATŁO



OŚWIETLENIE

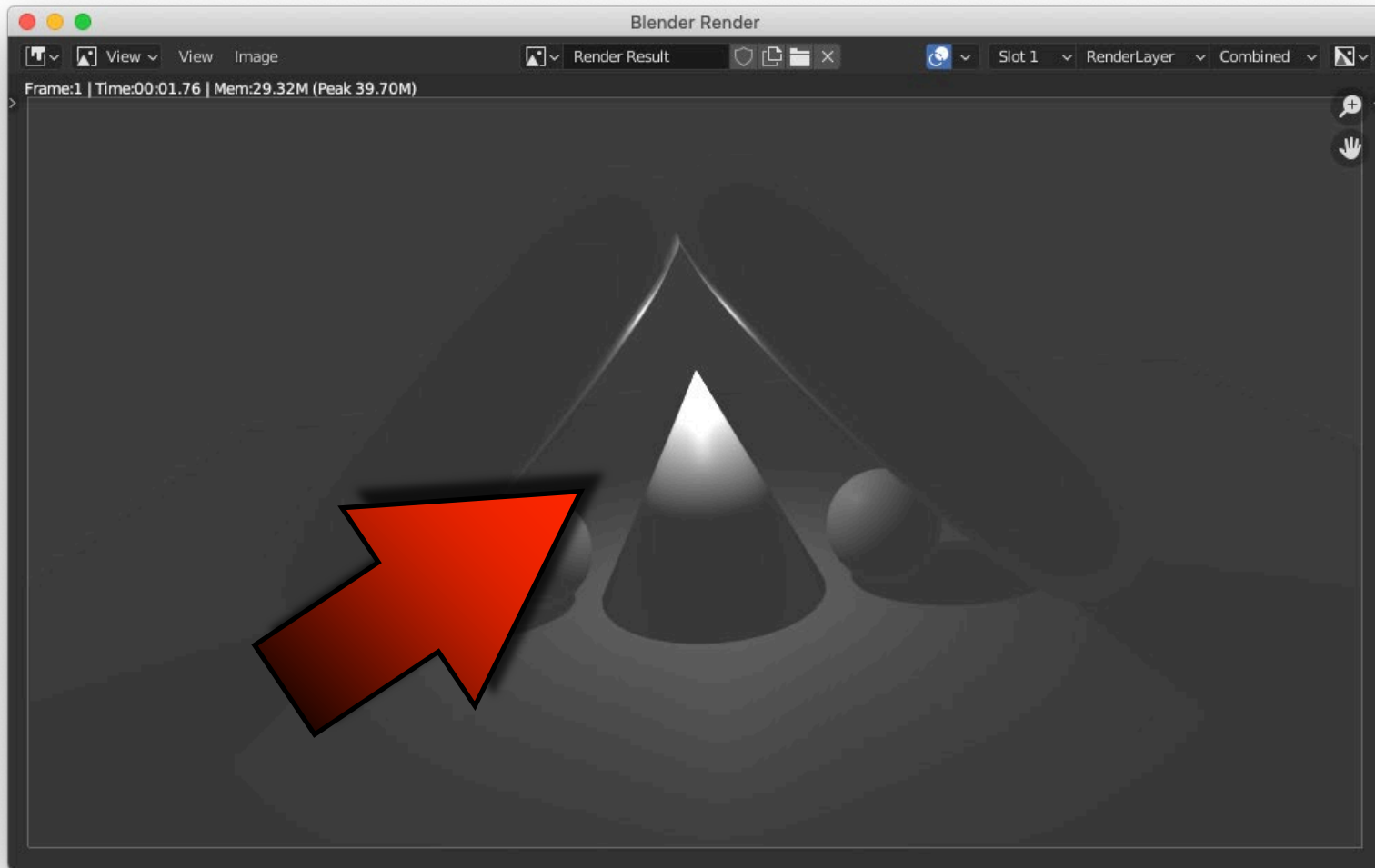
POWER OF AR AND VR

ZMIENŃ POWER NA 100



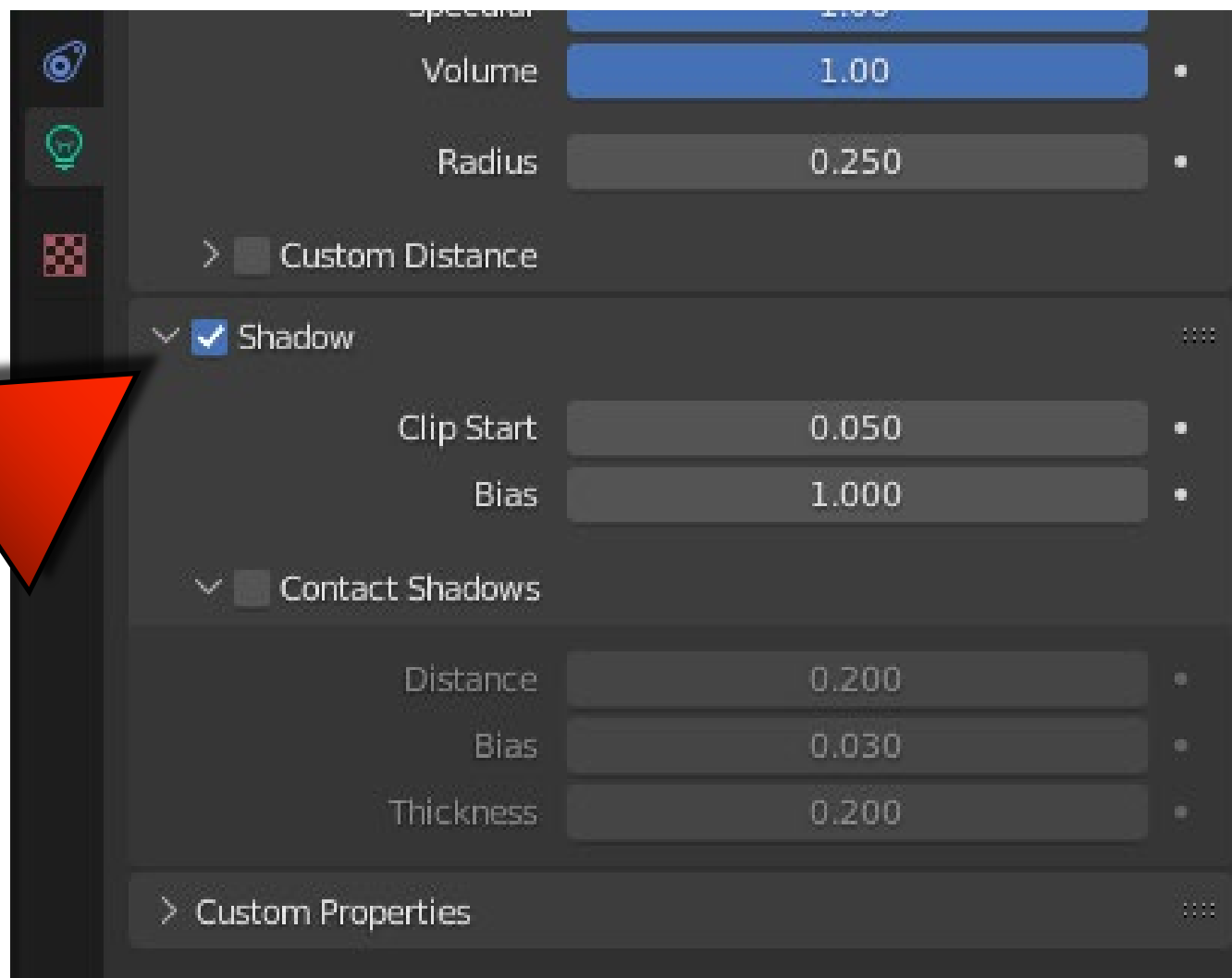
OŚWIETLENIE

ŚWIATŁO JEST **MOCNIEJSZE**



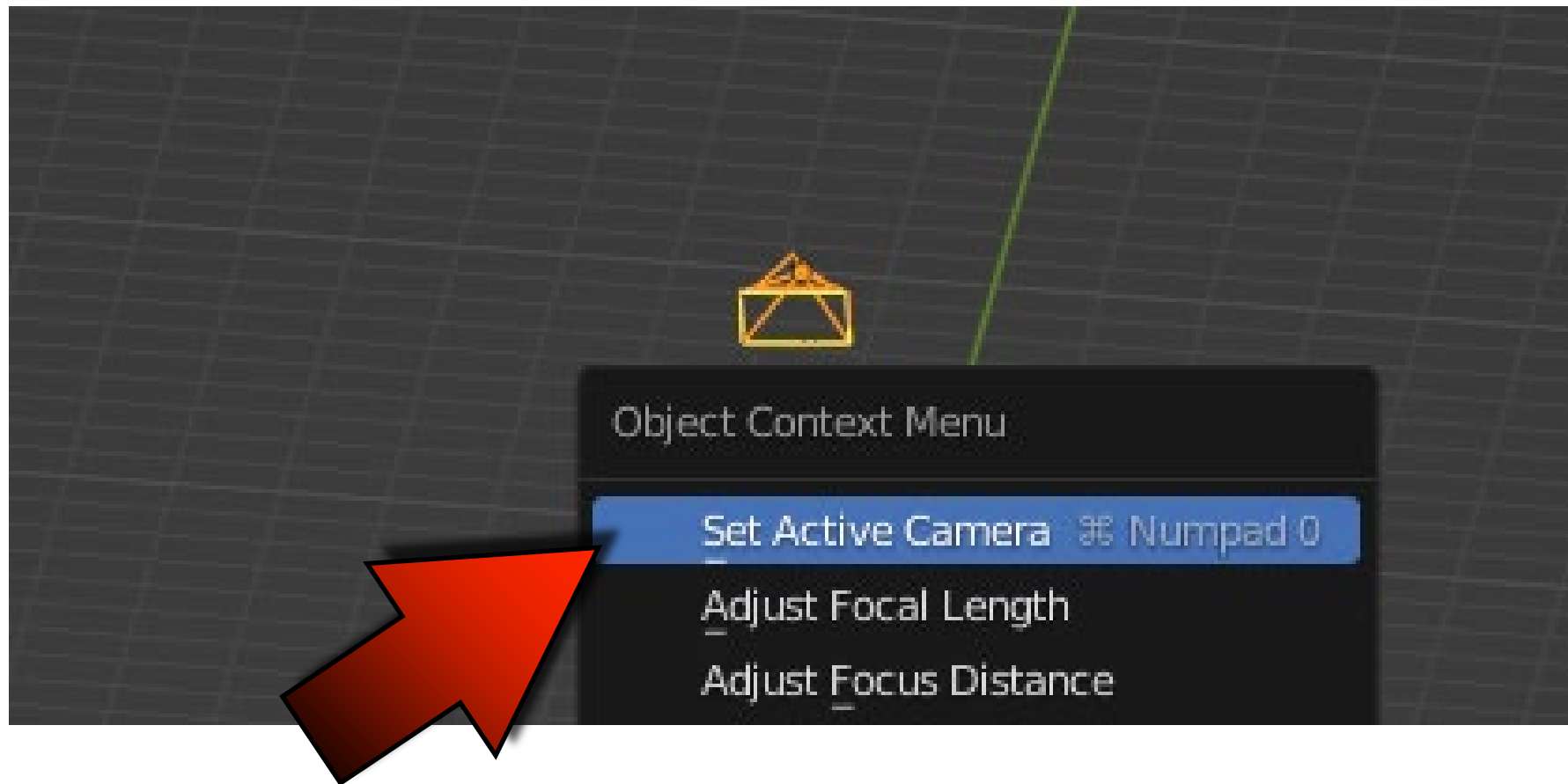
OŚWIETLENIE

CIEŃ MOGĄ BYĆ USTAWIANE W ZAKŁADCE **SHADOW**



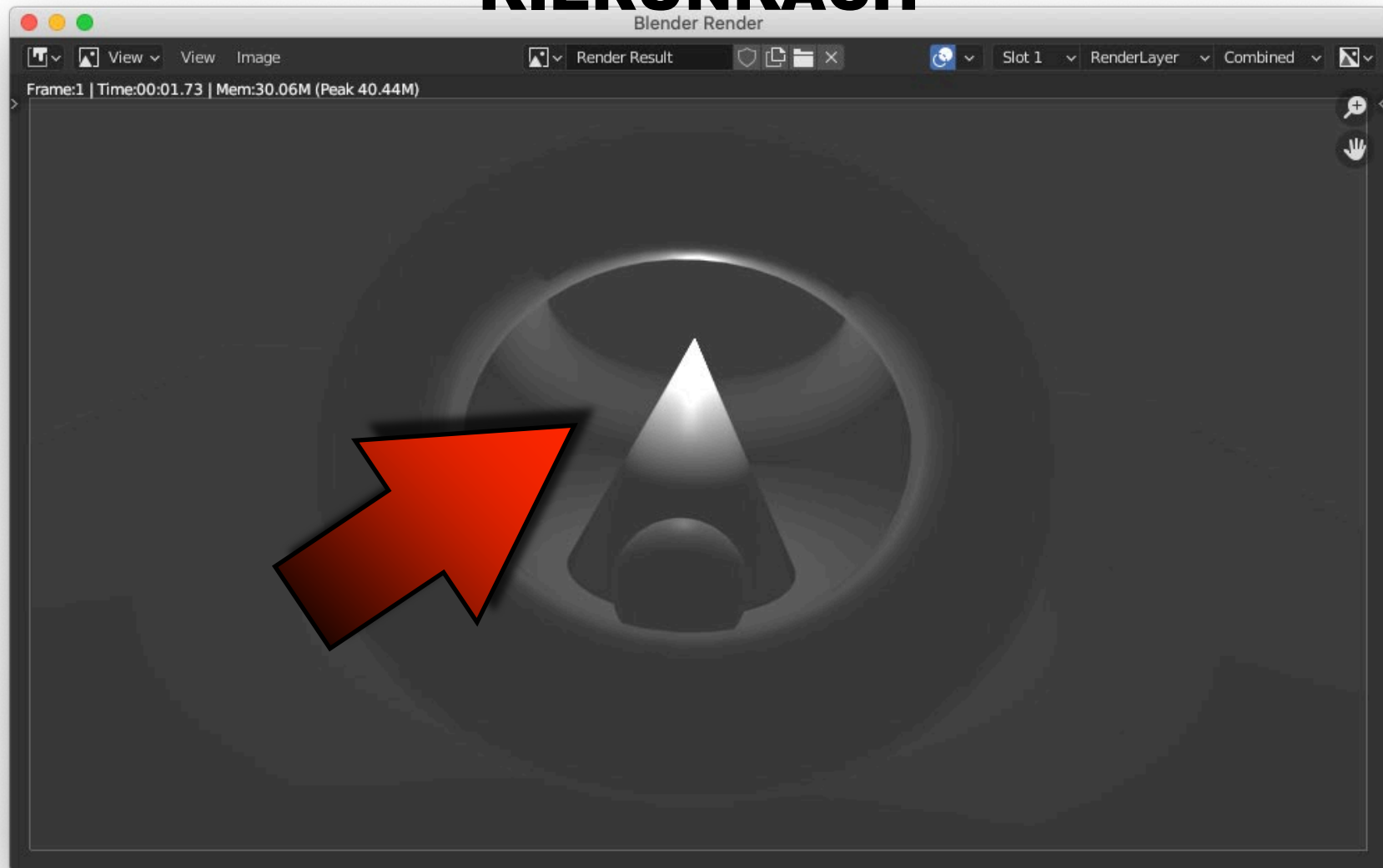
POWER OF AR AND VR

MOŻESZ ZMIENIĆ AKTYWNA KAMERĘ ABY ZOBACZYĆ OSWIETLENIE Z INNEJ STRONY



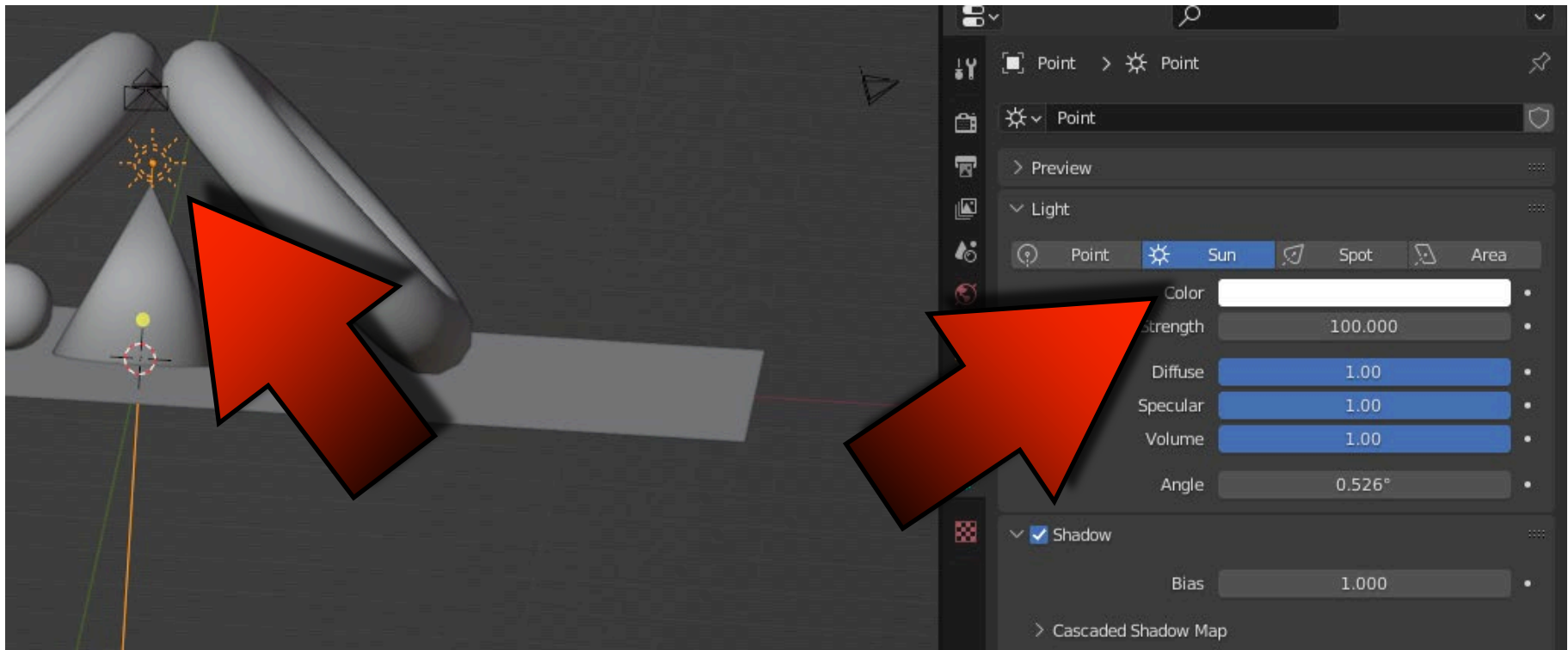
OŚWIETLENIE

**PUNKT TO ŚWIATŁO, KTÓRE POCHODZI Z JEDNEGO
MIEJSCA I ROZCHODZI SIĘ WE WSZYSTKICH
KIERUNKACH**

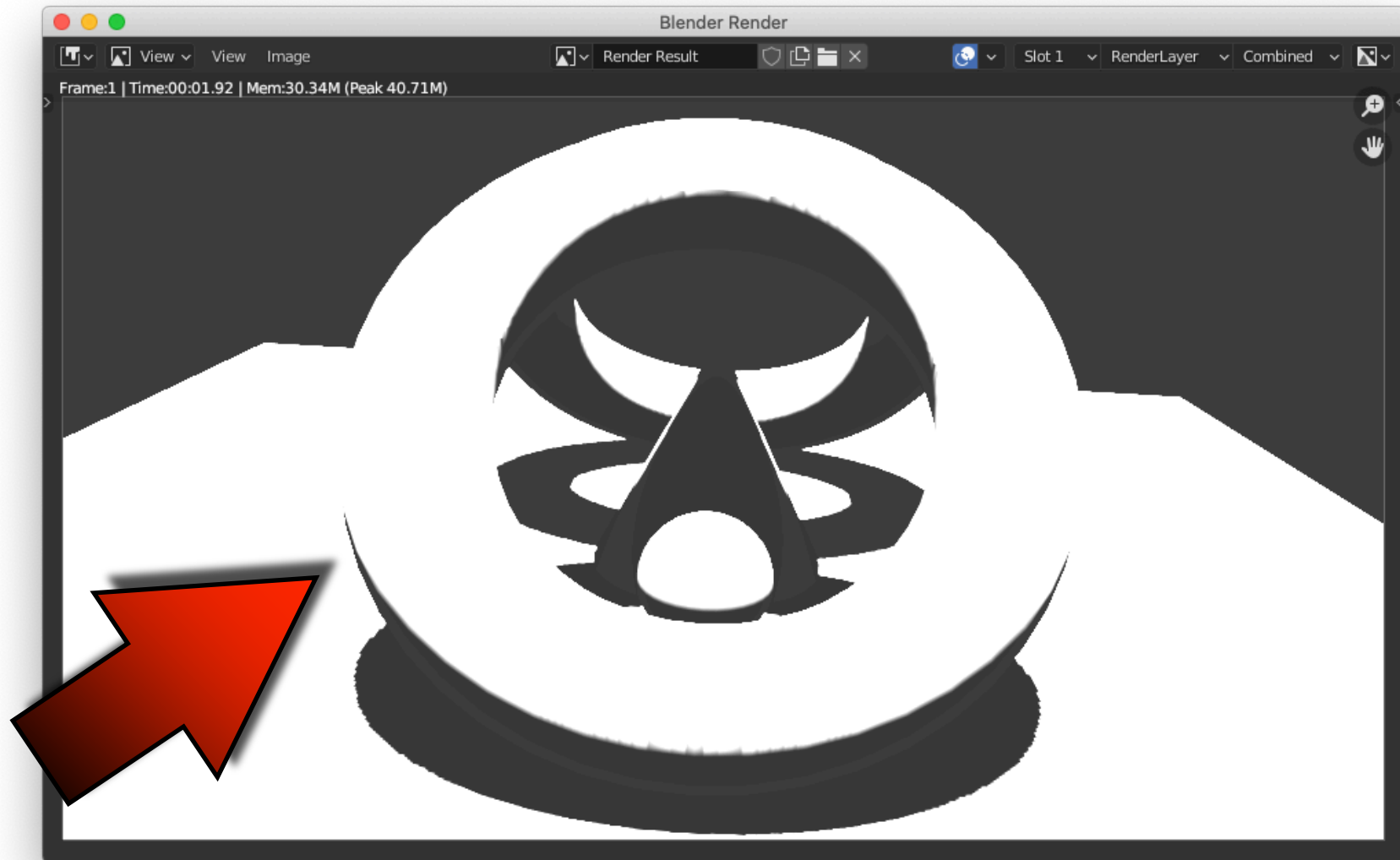


OŚWIETLENIE

ZMIEŃ NA **SUN**



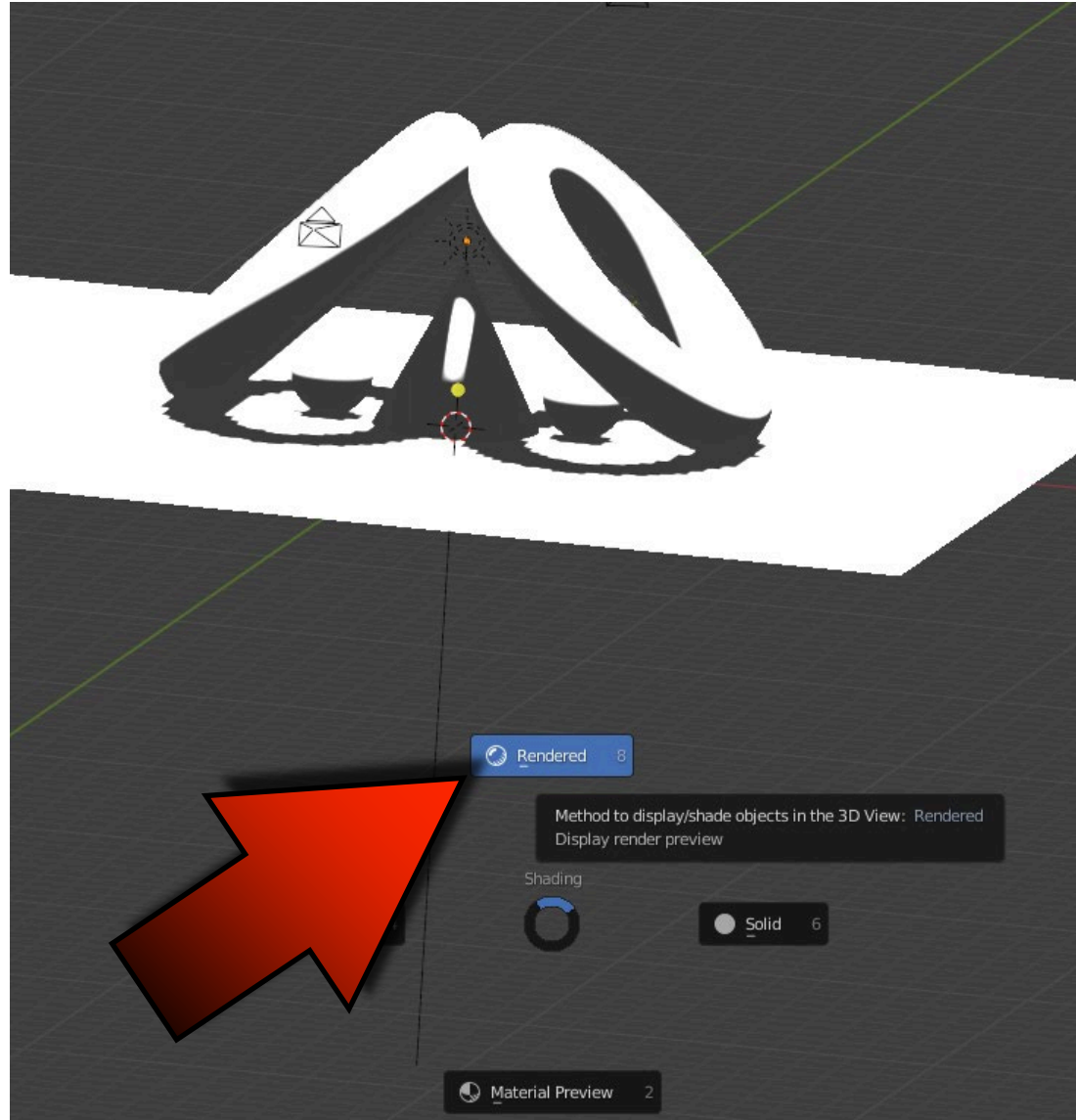
**GDZIEKOLWIEK ICH USTAWISZ NA SCENIE,
BĘDZIE ŚWIECIŁ Z TAKĄ SAMĄ MOCĄ**



OŚWIETLENIE

POWER OF AR AND VR

PRZEŁĄCZ NA WIDOK RENDERED



OŚWIETLENIE

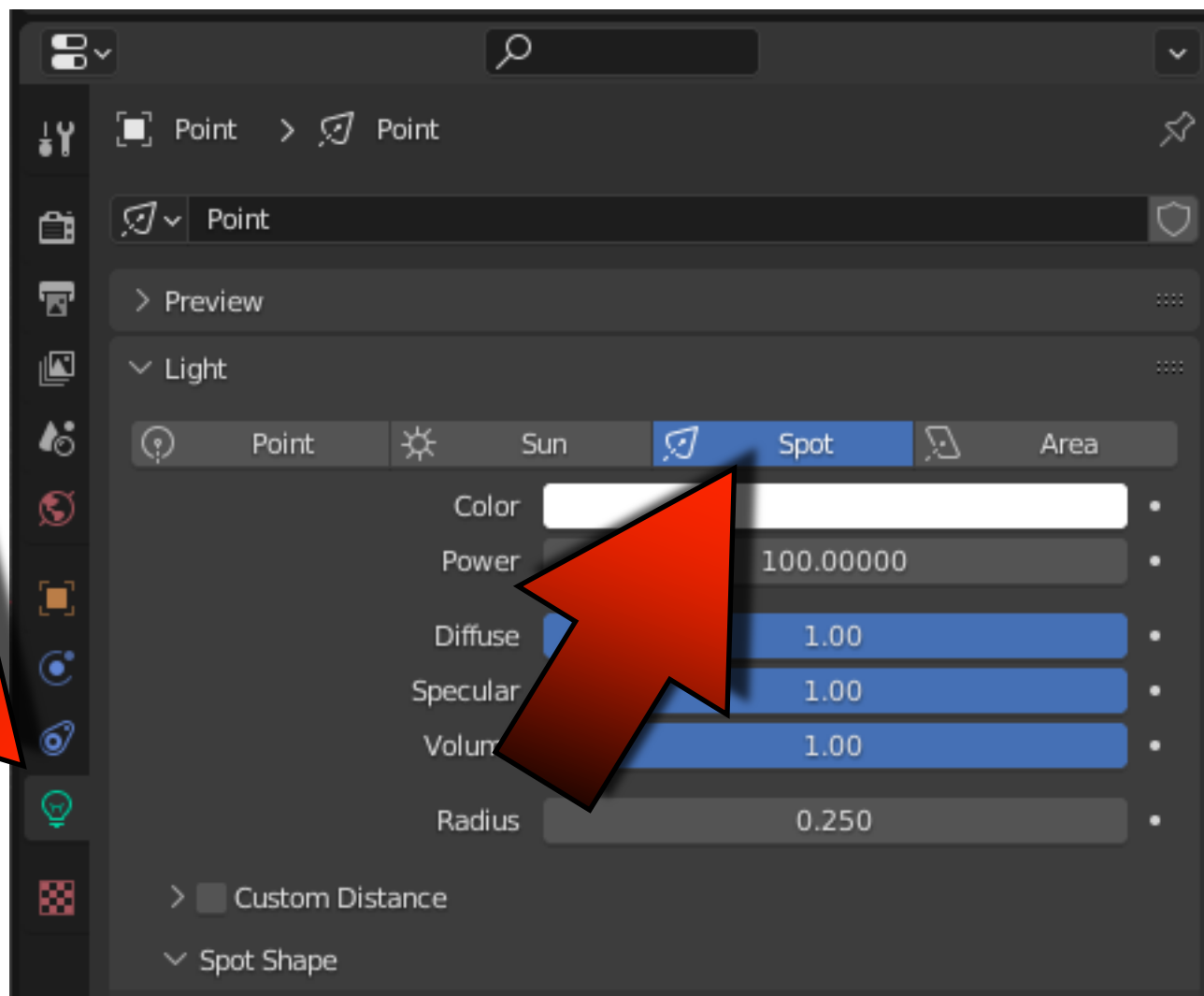
URUCHOM ANIMACJE

PRZESUŃ PUNKT OD SŁOŃCA



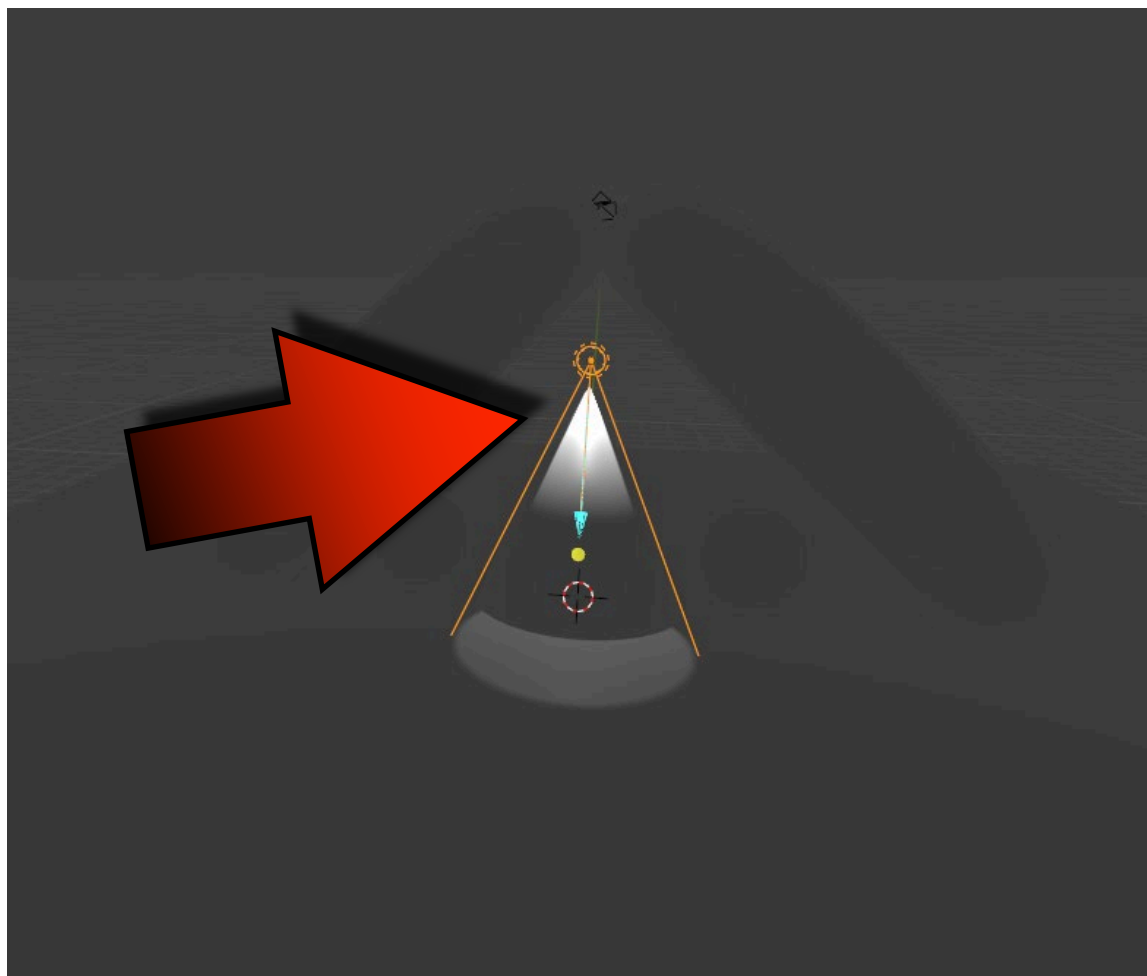
https://youtu.be/mA_zTQf6LT0

ZMIENIĆ NA SPOT



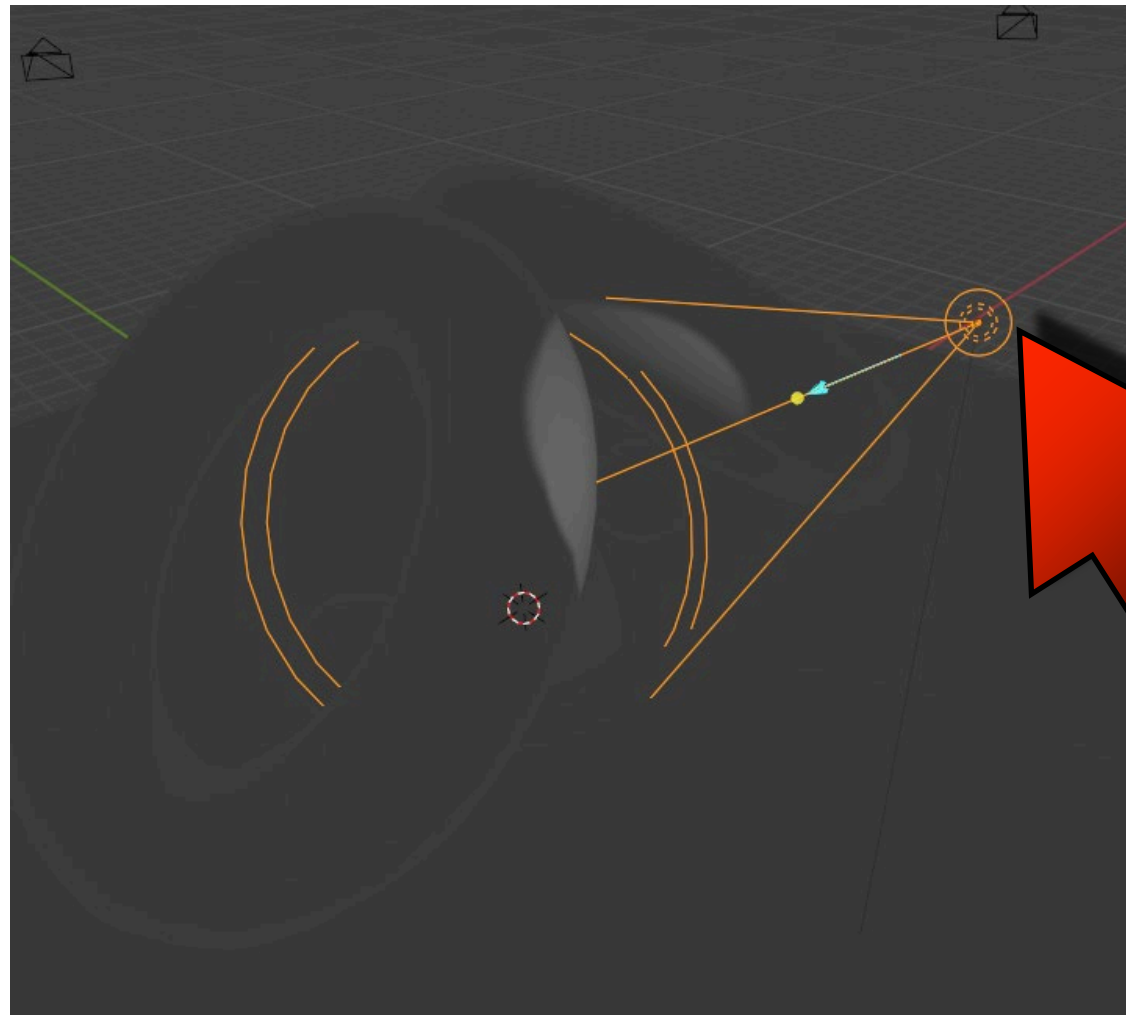
OŚWIETLENIE

SPOT DAJE ŚWIATŁO JAK LATARKA



POWER OF AR AND VR

PRZESUŃ I OBRÓĆ SPOT W INNE MIEJSCE



OŚWIETLENIE

URUCHOM ANIMACJE

MOŻESZ PRZESUWAĆ STRZAŁKĘ I KROPKĘ



<https://youtu.be/iswNHTThTUR8>

URUCHOM ANIMACJE

ZMIANA ODLEGŁOŚCI OŚWIETLENIA



<https://youtu.be/Re7U7a6pwyo>

URUCHOM ANIMACJE

ZMIANA POWIERZCHNI OŚWIETLENIA



<https://youtu.be/ro4TwTLEaCs>

URUCHOM ANIMACJE

ZMIANA ROZMYCIA KRAWĘDZI OŚWIETLENIA



<https://youtu.be/UeWXWDIifo0>

URUCHOM ANIMACJE

ZMIANA KOLORU ŚWIATŁA



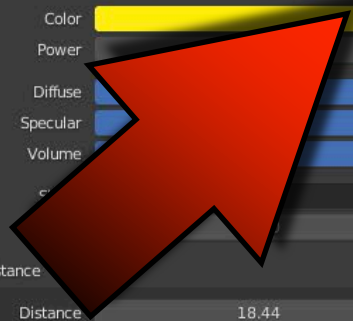
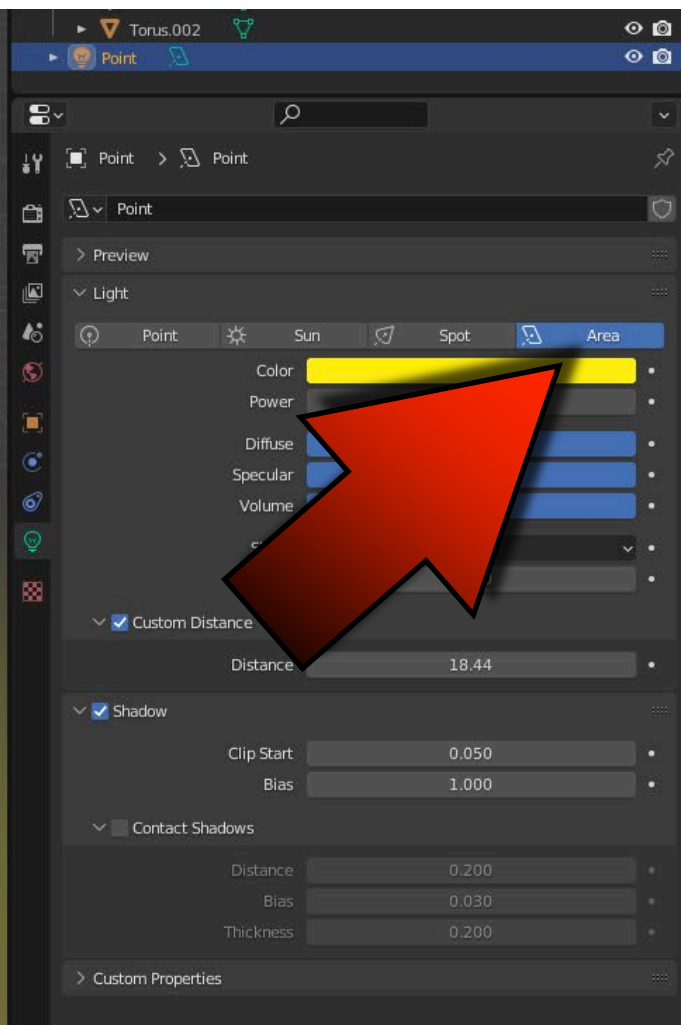
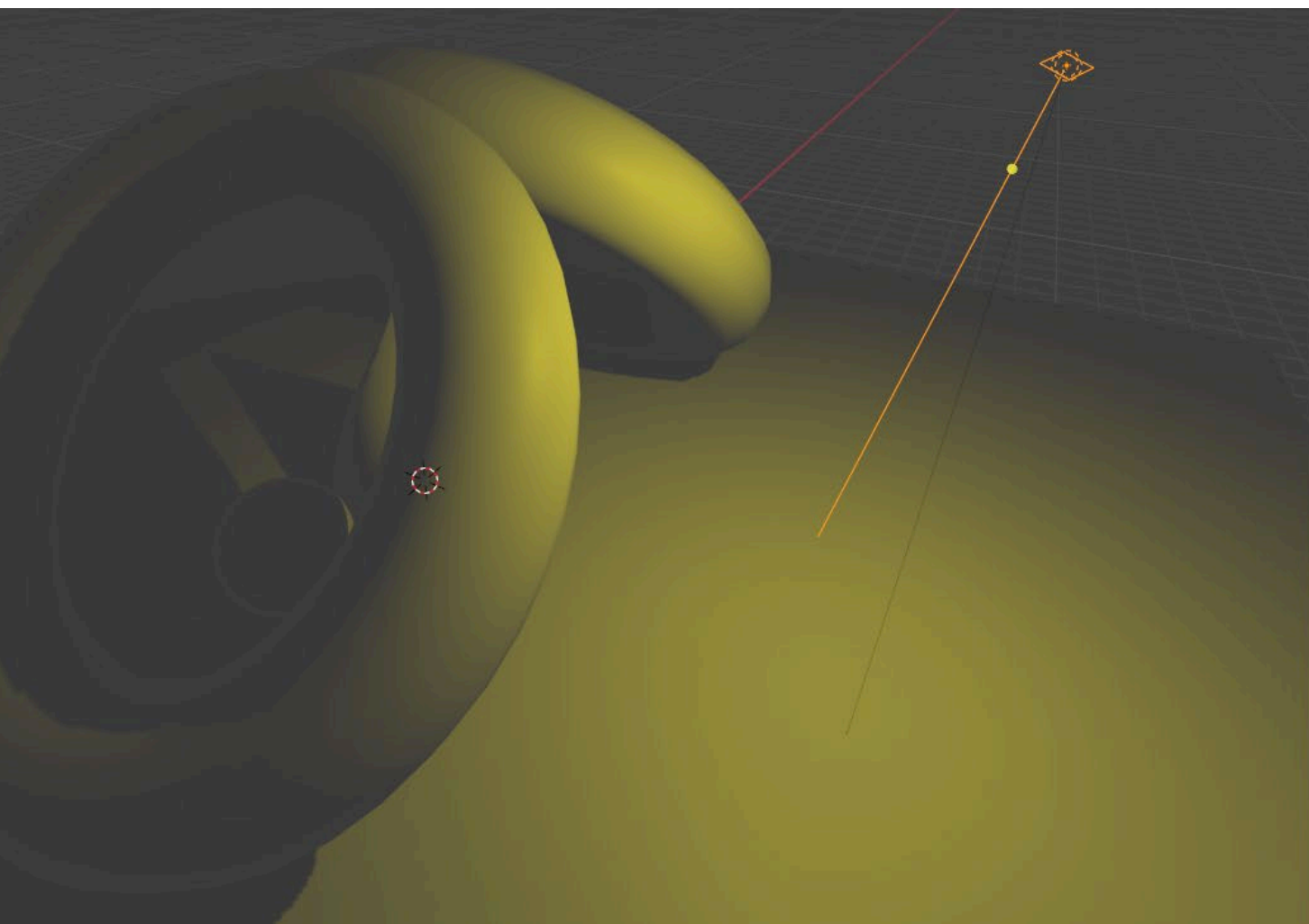
<https://youtu.be/2wloikUW6bw>



POWER OF AR AND VR



PRZEŁACZ NA AREA



OSWIETLENIE

URUCHOM ANIMACJE

ŚWIATŁA OBSZARU POWIERZCHNIOWEGO

JAK WCZEŚNIEJ MOŻESZ PRZESUWAĆ ELEMENTY OBSZARU

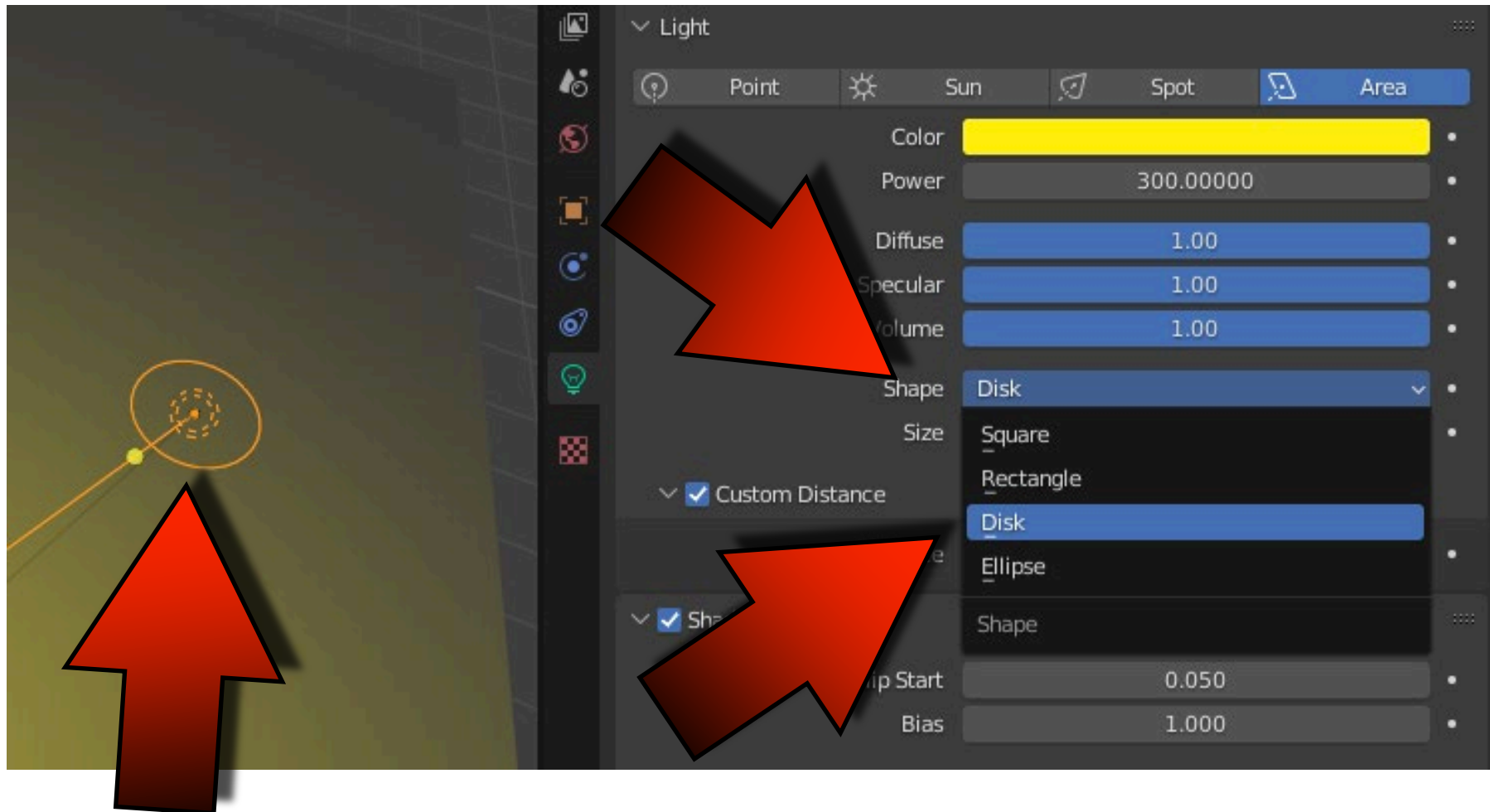


<https://youtu.be/L4xfNPJUE6c>

POWER OF AR AND VR

MOŻESZ ZMIENIAĆ

KSZTAŁT POWIERZCHNI OŚWIETLENIA



OŚWIETLENIE

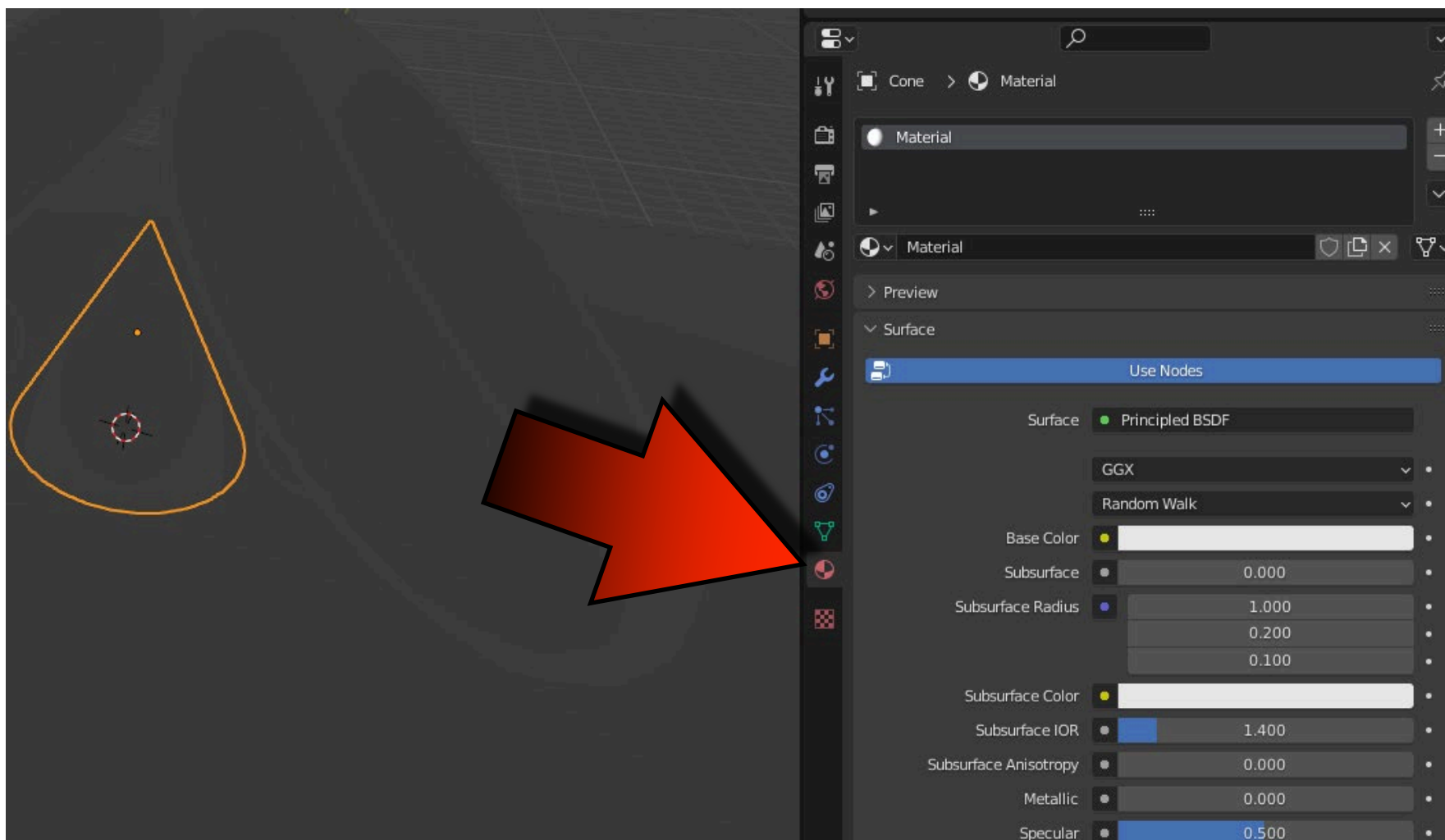
POWER OF AR AND VR

USUŃ ŚWIATŁO I ZAZNACZ CONE



OŚWIETLENIE

DODAJ MATERIAL

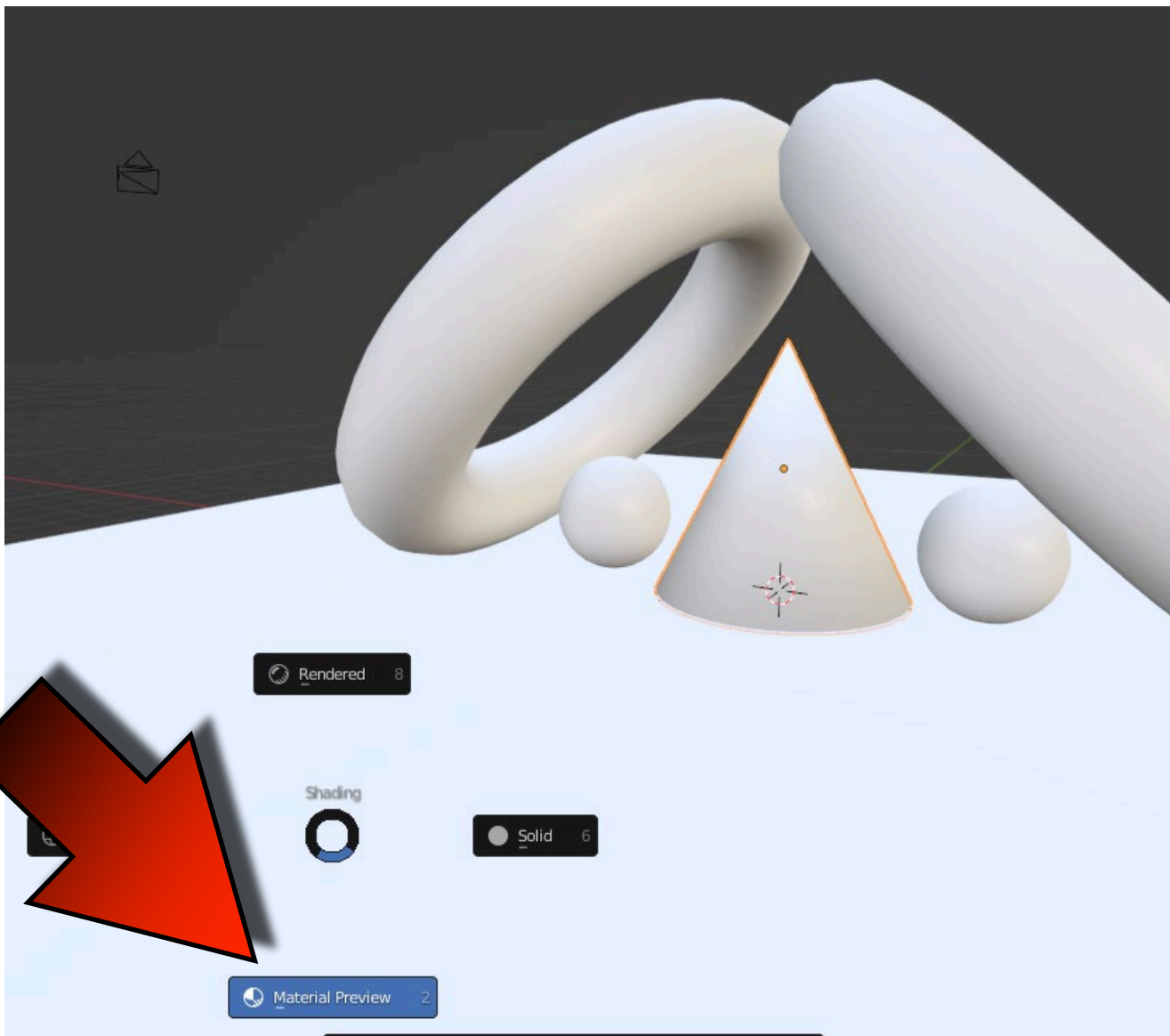




POWER OF AR AND VR

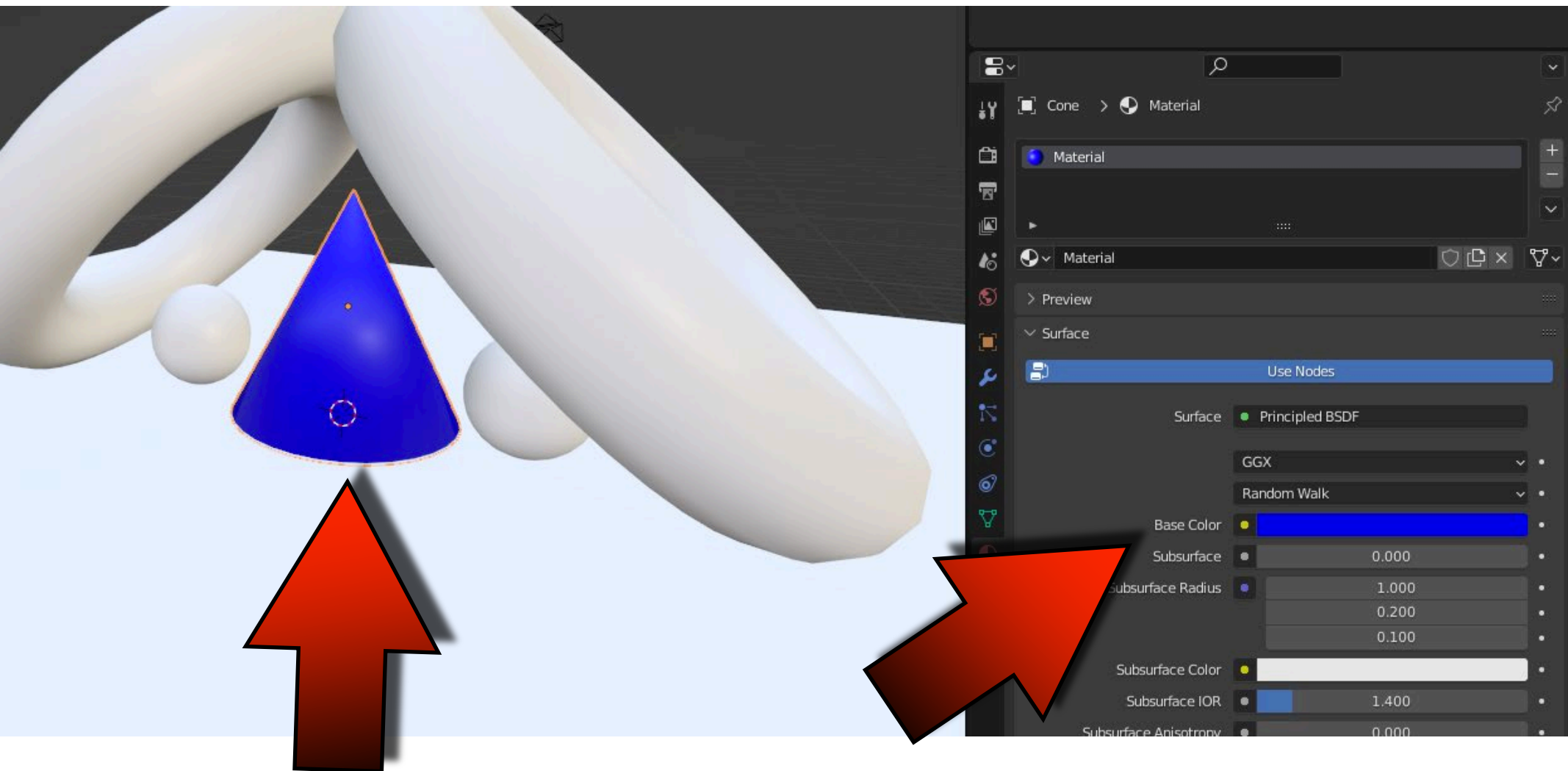


IDŹ DO MATERIAL PREVIEW



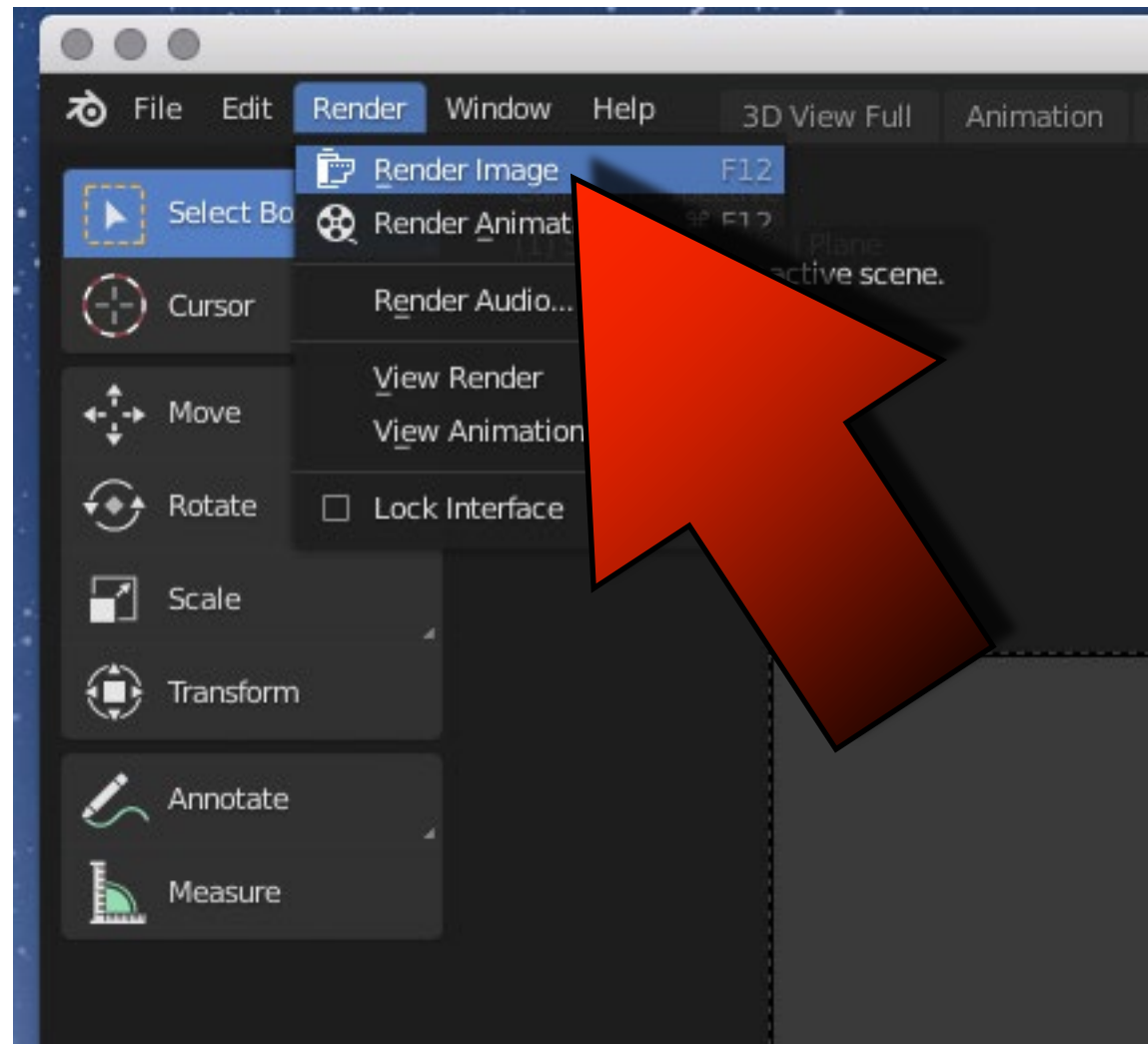
OŚWIETLENIE

ZMIENIĆ **BASE COLOR**



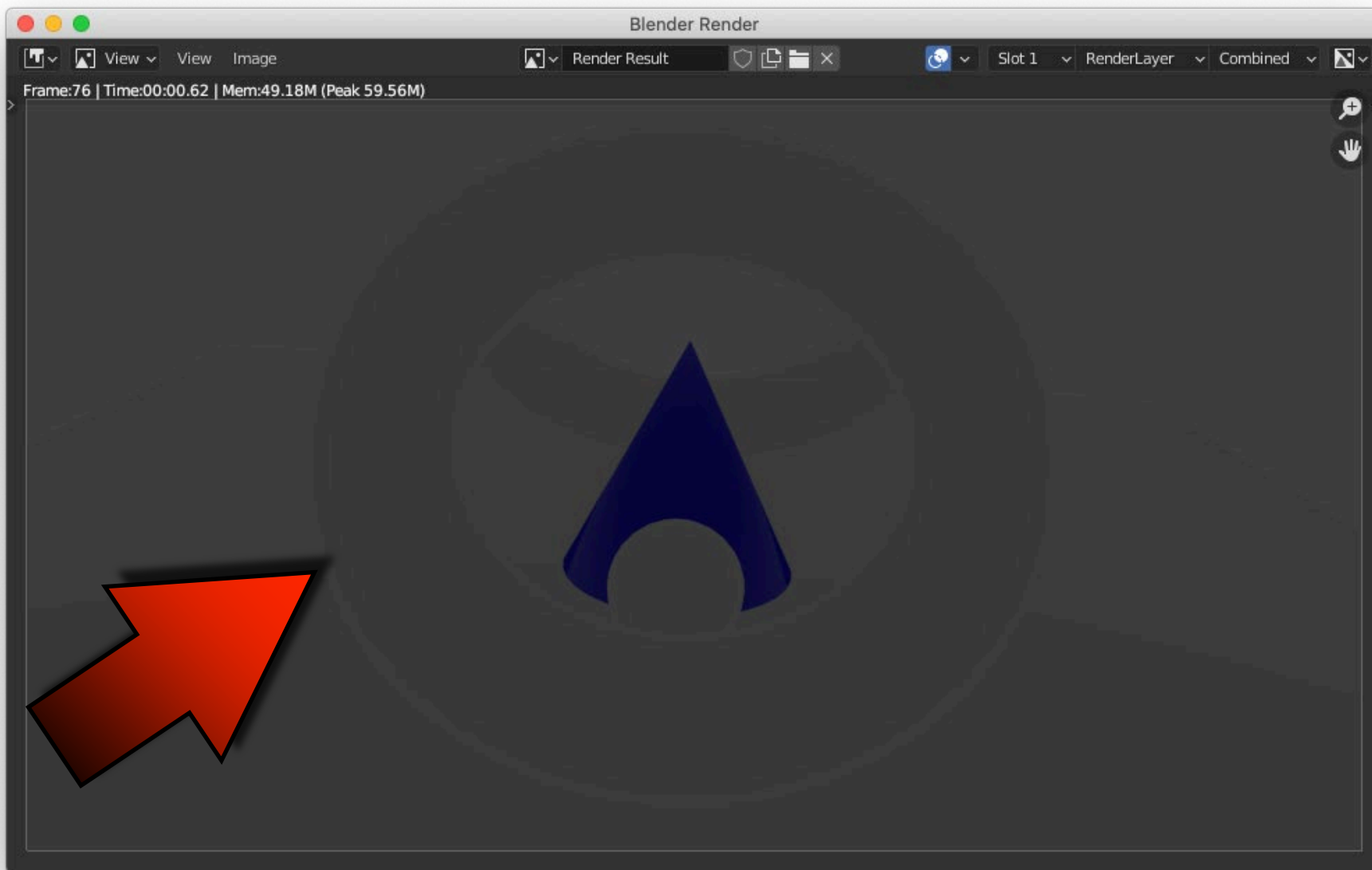
OŚWIETLENIE

WYBIERZ **RENDER IMAGE**



POWER OF AR AND VR

NIE MAMY ŚWIATŁA



OŚWIETLENIE



POWER OF AR AND VR

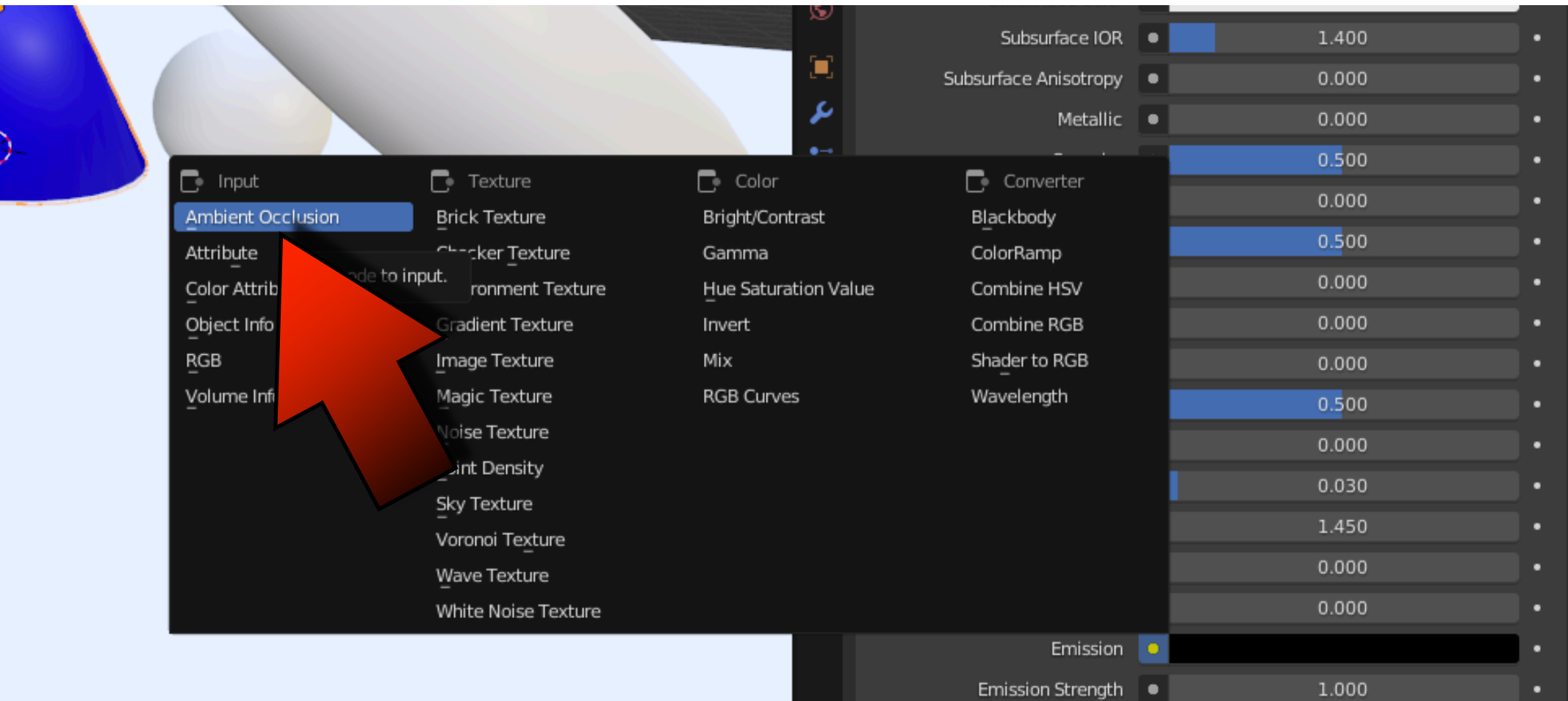


KLIKNIJ NA **KROPKE** PRZY EMISSION

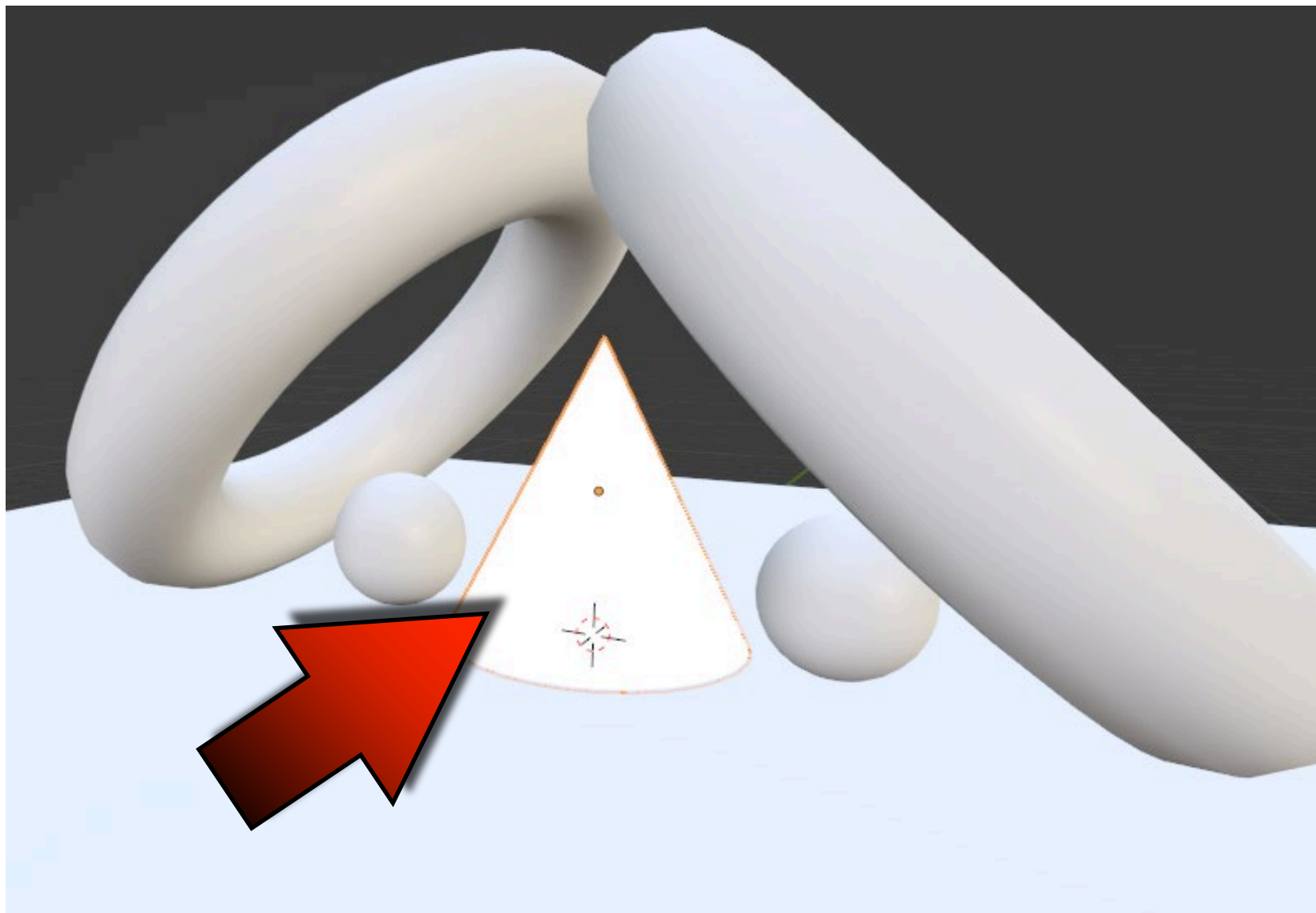


OŚWIETLENIE

WYBIERZ **AMBIET OCCLUSION** KTÓRY USTAWIA CIENIE W ROGACH

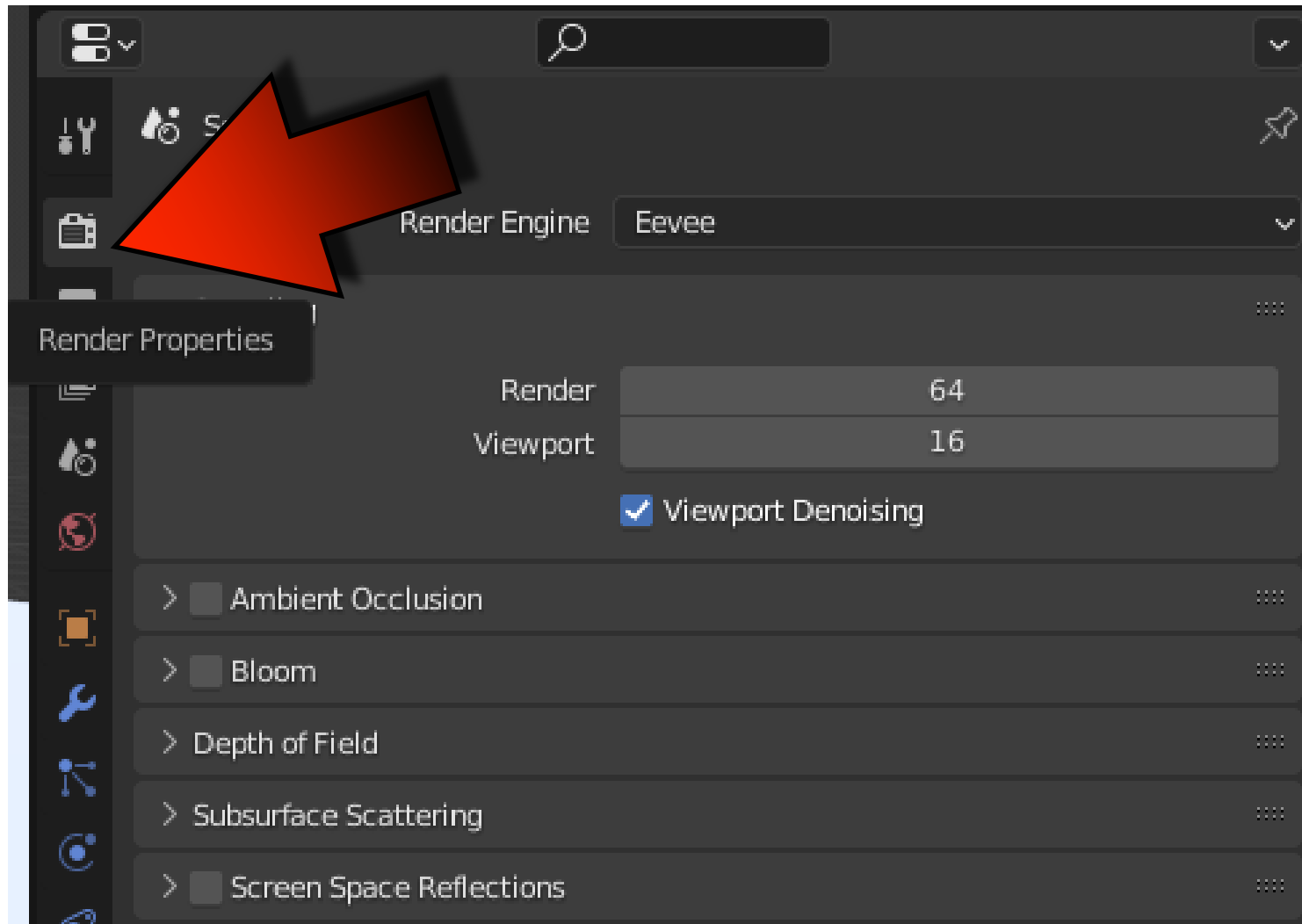


CONE ZMIENI WYGLĄD

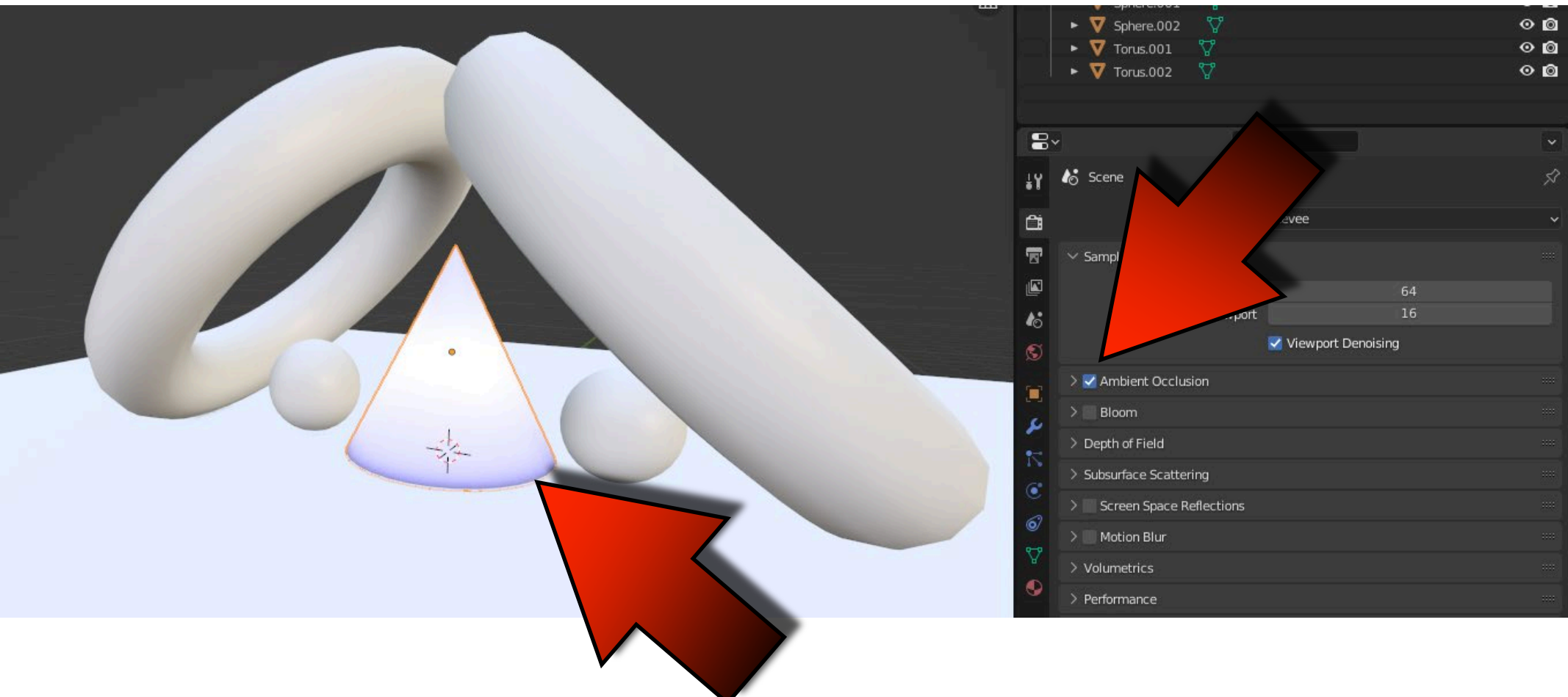


OŚWIETLENIE

IDŹ DO **RENDER PROPERTIES**

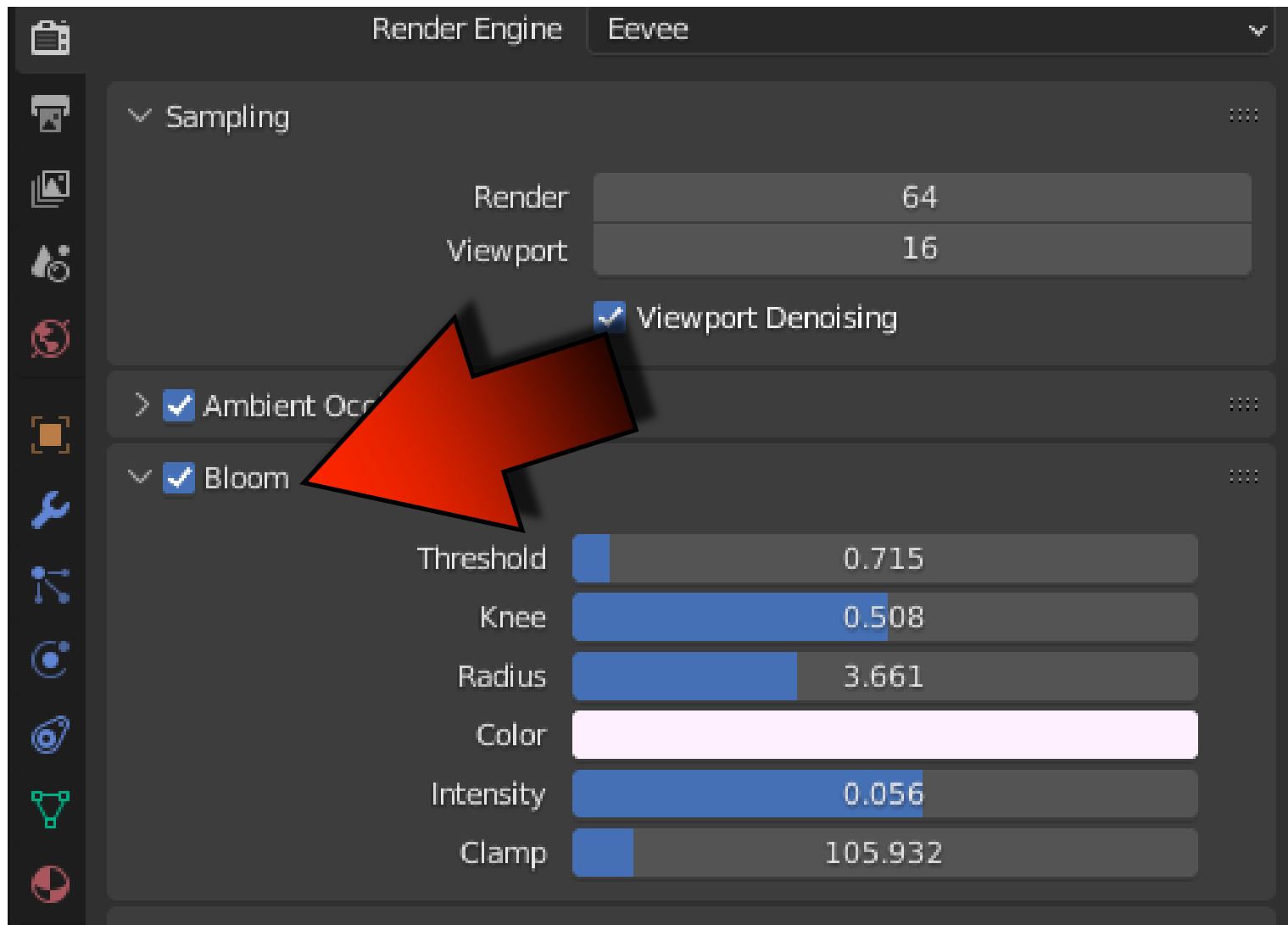


ZAZNACZ AMBIENT OCCLUSION



OŚWIETLENIE

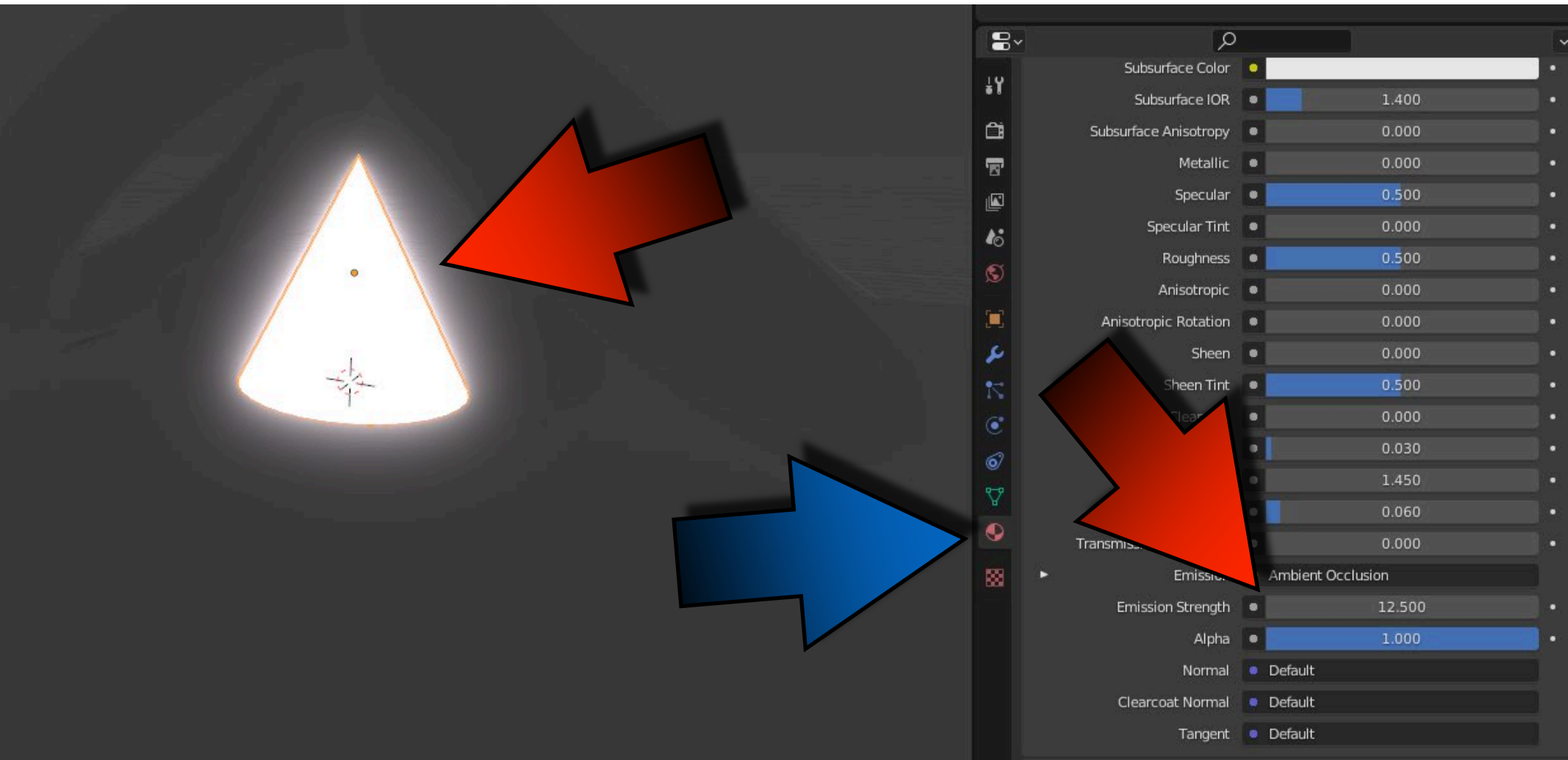
BLOOM ZMIENIA BLASK



OŚWIETLENIE

POWER OF AR AND VR

W MATERIAL ZMIEN EMISSION STRENGTH



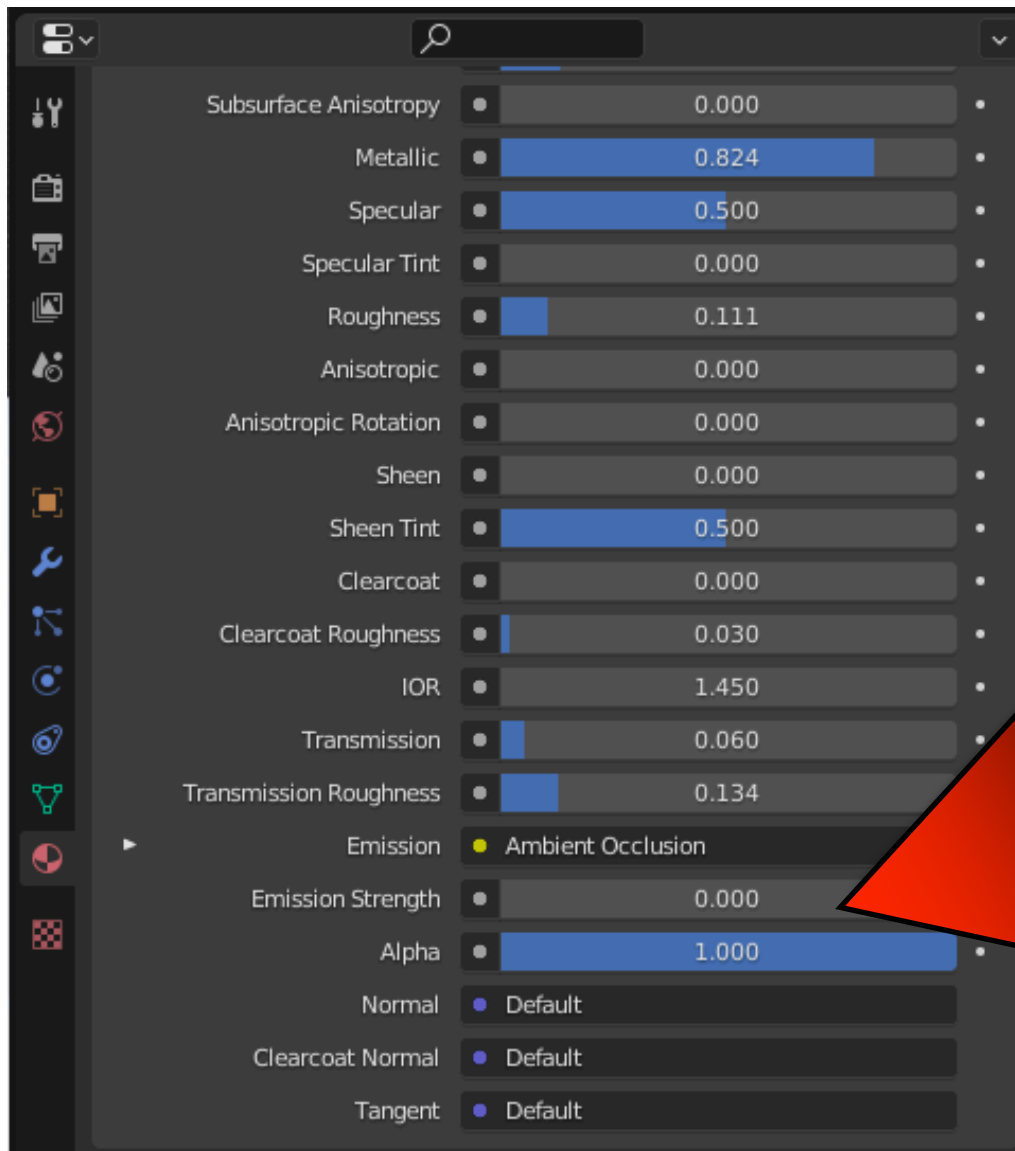
OŚWIETLENIE



POWER OF AR AND VR



USTAW **EMISSION STRENGTH=0**



OŚWIETLENIE

POWER OF AR AND VR

USTAW **METALIC=0.7**



OŚWIETLENIE

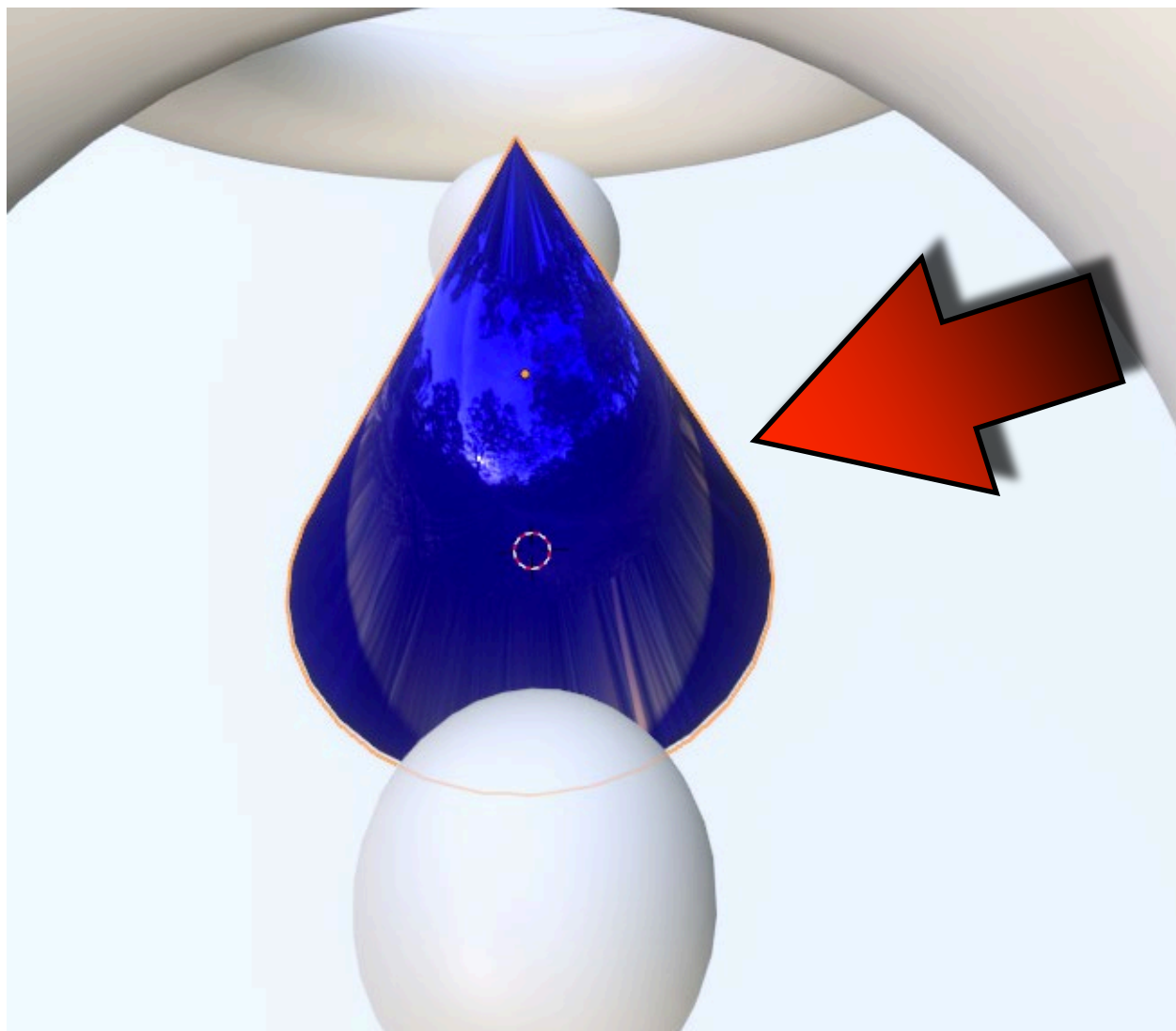
POWER OF AR AND VR

USTAW ROUGHNESS=0



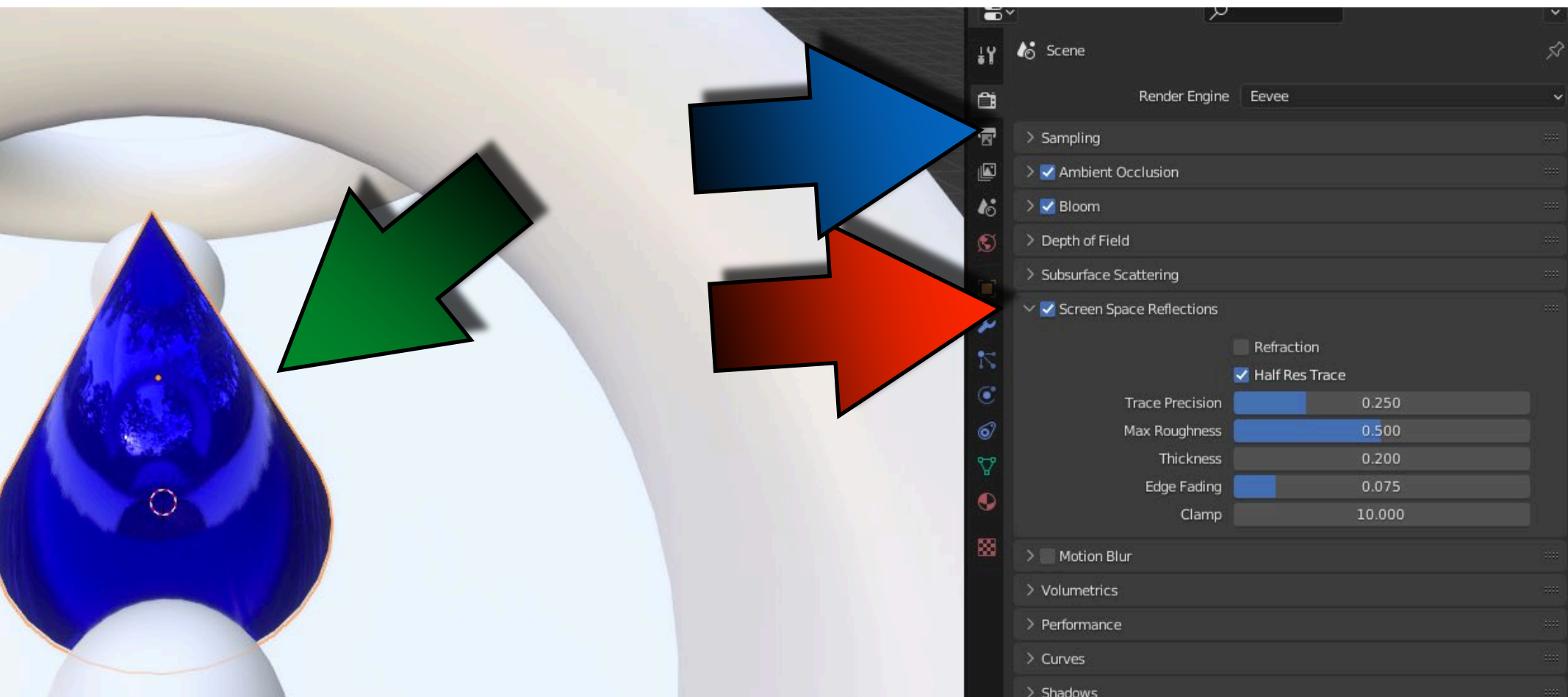
OŚWIETLENIE

ZOBACZYSZ TAKI EFEKT



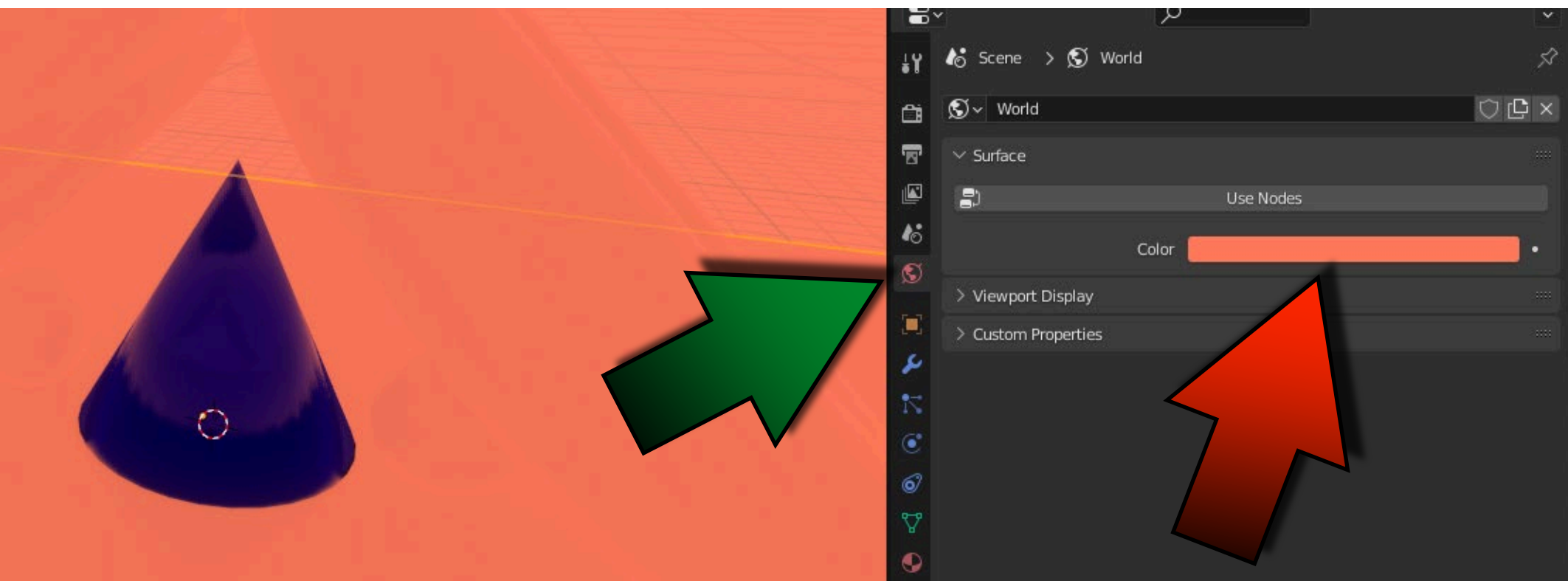
OŚWIETLENIE

W RENDER PROPERTIES WEJDŹ DO SCREEN SPACE REFLECTION ODPOWIADA ZA EFEKTY POWIERZCHNI



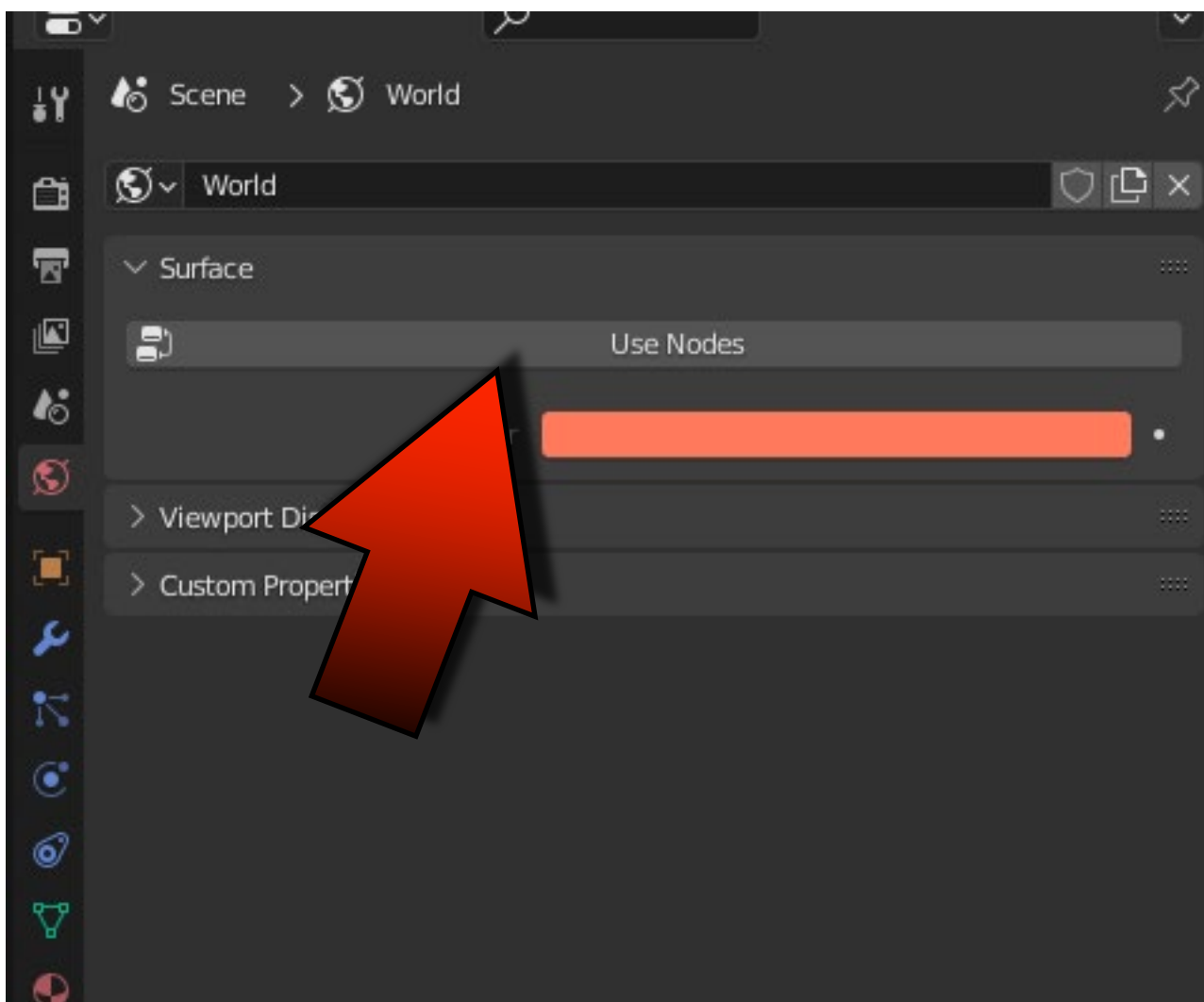
POWER OF AR AND VR

W WORLD TAB MOŻEMY ZMIENIĆ KOLOR TŁA



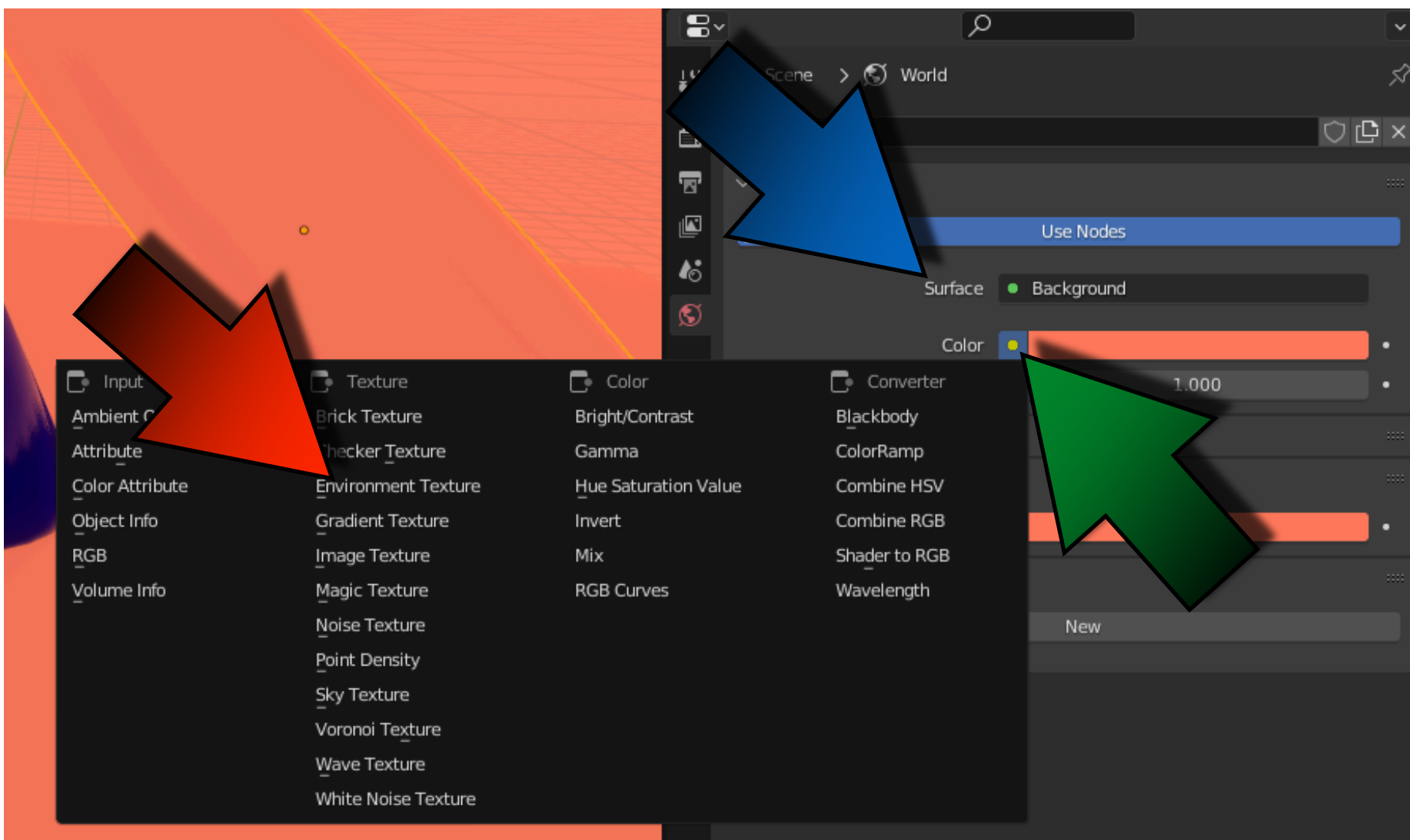
OŚWIETLENIE

JEŚLI JEST WYŁĄCZONE KLIKNIJ NA USE NODES



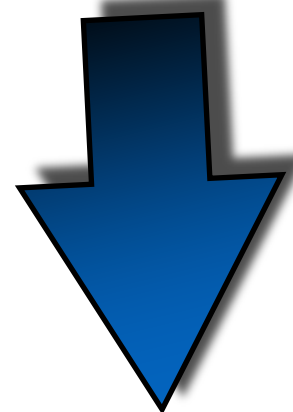
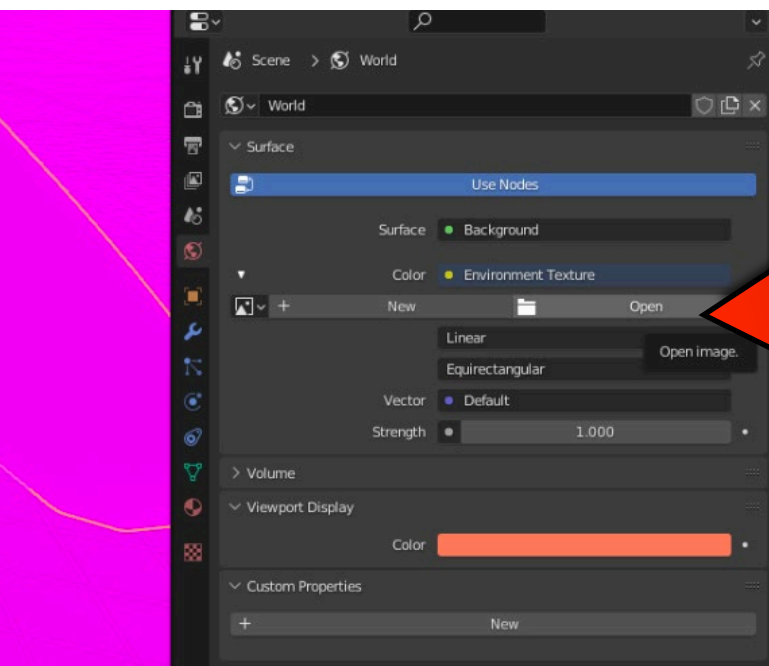
POWER OF AR AND VR

ZAZNACZ ENVIRONMENT TEXTURE DLA SURFACE BACKGROUND JAKO COLOR



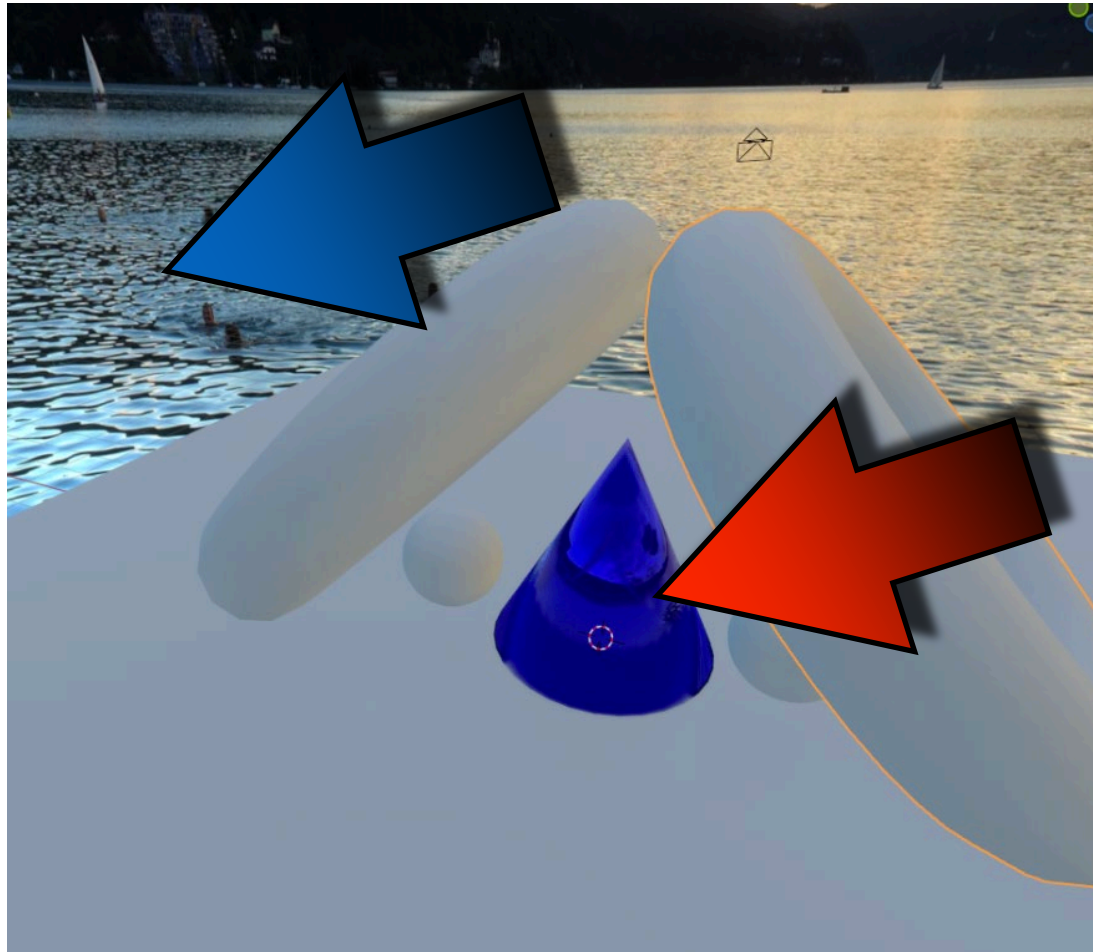
OŚWIETLENIE

**NASTĘPNIĘ POBIERZ DARMOWY
PLIK HDR I KLIKNIJ W **OPEN**
I WCZYTAJ GO**



OŚWIETLENIE

STOŻEK BĘDZIE ODZWIERCIEDLAŁ PANORAMĘ



URUCHOM ANIMACJE

MOŻESZ ANIMOAWAĆ KAMERĘ



<https://youtu.be/mGkSlkd5oG8>

URUCHOM ANIMACJE

KAMERA JEST PODŁĄCZONA DO KRZYWEJ



<https://youtu.be/XsgdSG8HzIE>

URUCHOM ANIMACJE

MOŻESZ ANIMOWAĆ ŚWIATŁO



<https://youtu.be/upqDGC9rig4>

URUCHOM ANIMACJE

ŚWIATŁA SĄ POŁĄCZONE Z KRZYWYMI



<https://youtu.be/QUYErf8C0Yo>

URUCHOM ANIMACJE

TWORZYMYPROFESJONALNEANIMACJE



<https://youtu.be/OWjzavK8Cyl>

KTÓRYCH UŻYWAMY DO TRANSMISJI, KONCERTÓW I WIELU INNYCH WYDARZEŃ



POWER OF AR AND VR

DZIĘKUJĘ ZA UWAGĘ



Co-funded by
the European Union



2024-1-PL01-KA220-VET-000243150

ημε Ενωθεν ηνιον
Co-funded by