

HUBS

SIATKA NAWIGACYJNA



Co-funded by
the European Union



2024-1-PL01-KA220-VET-000243150

the European Union
co-funded by

2024-1-PL01-KA220-VET-000243150

**ZAPREZENTUJE TERAZ
DRUGI SPOSÓB Z KTÓREGO
KORZYSTAMY TWORZĄC
INTERAKCJĘ
W OKULARACH CLASS-VR**

**ABY POPRAWNIE
WSZYSTKO DZIAŁAŁO
MUSIMY POPRAWNIE
DOBRAC WERSJĘ
BLENDERA I DODATKU
HUBS**

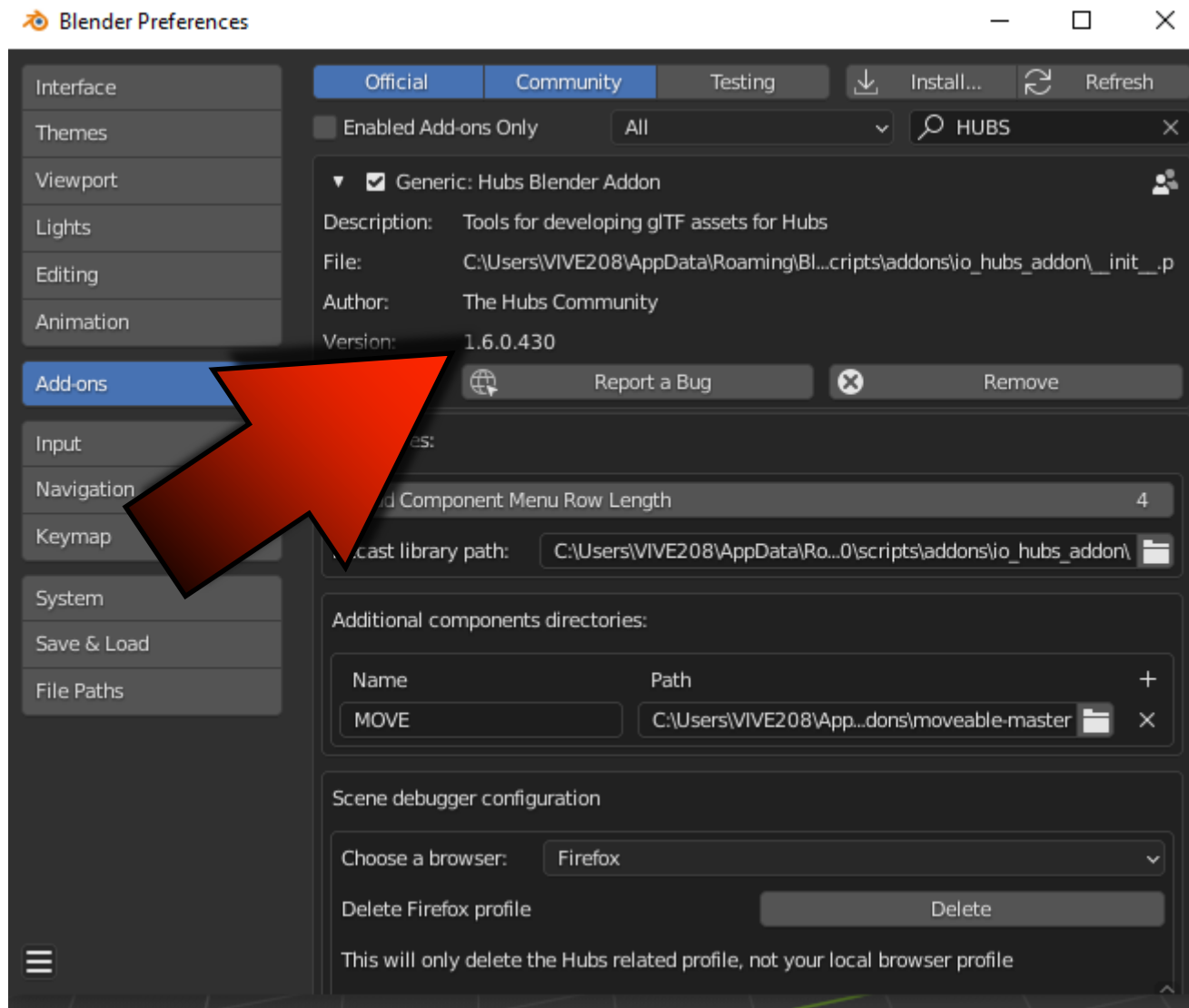
W NASZYM PRZYPADKU UŻYWAMY **BLENDER 3.0** | **HUBS 1.6.0**



POWER OF AR AND VR



ZAINSTALUJ HUBS 1.6.0



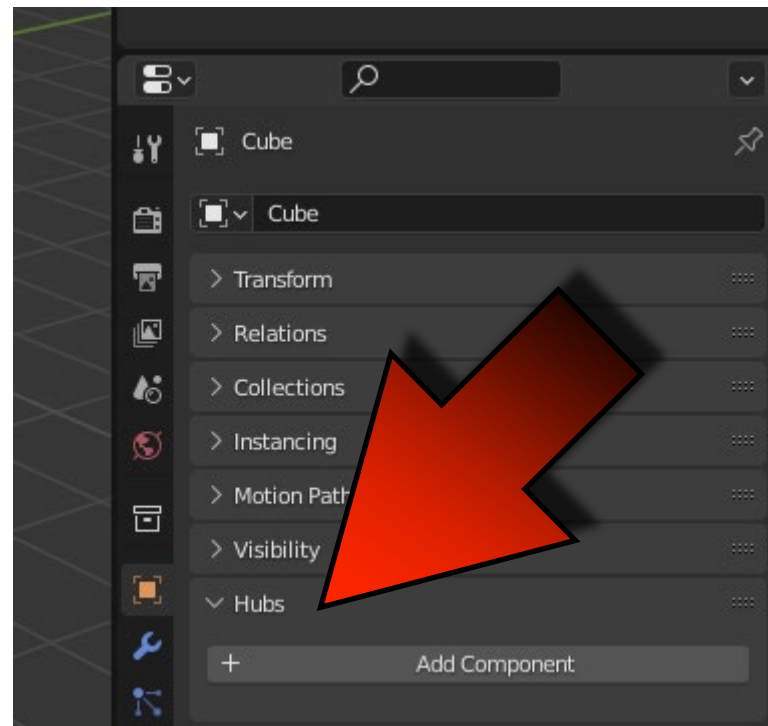
HUBS – SIATKA NAWIGACYJNA

POWER OF AR AND VR

ZOBACZYSZ GO

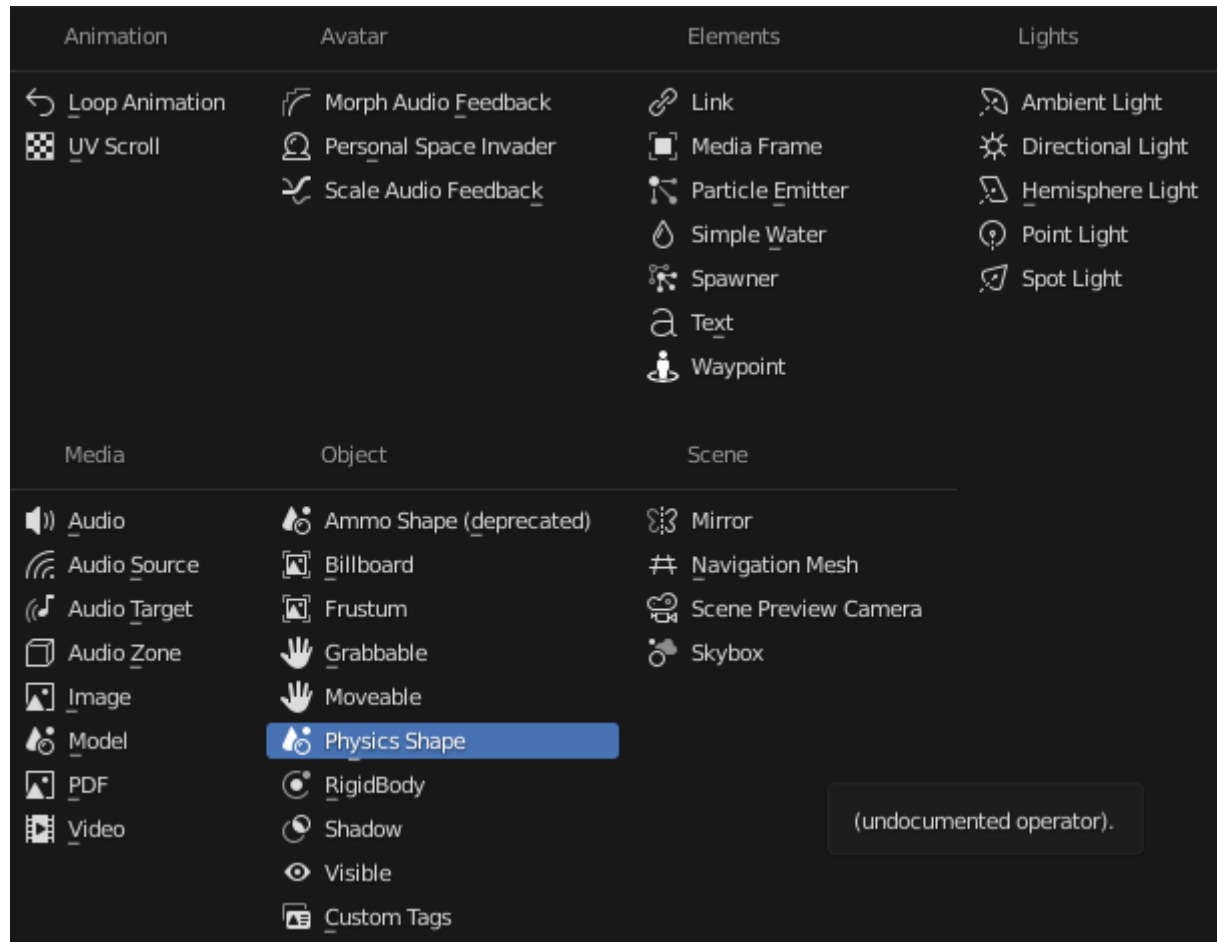
W

OKIENKU PROPERTIES



HUBS – SIATKA NAWIGACYJNA

KLIKNIJ W ADD COMPONENT

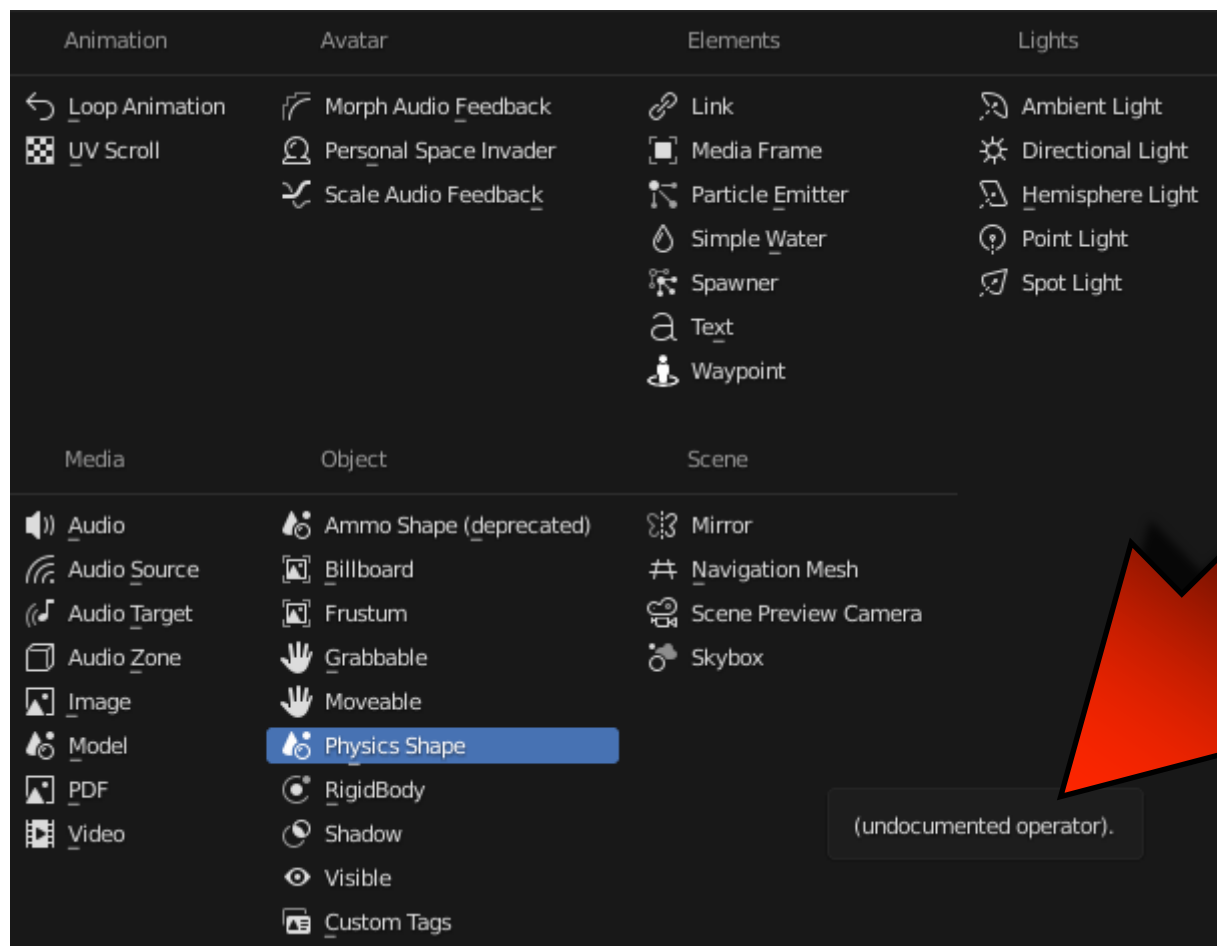




POWER OF AR AND VR



NIEKTÓRE ELEMENTY MUSIMY POZNAWAĆ SAMODZIELNIE GDYŻ NIE MA DOKŁADNEJ DOKUMENTACJI

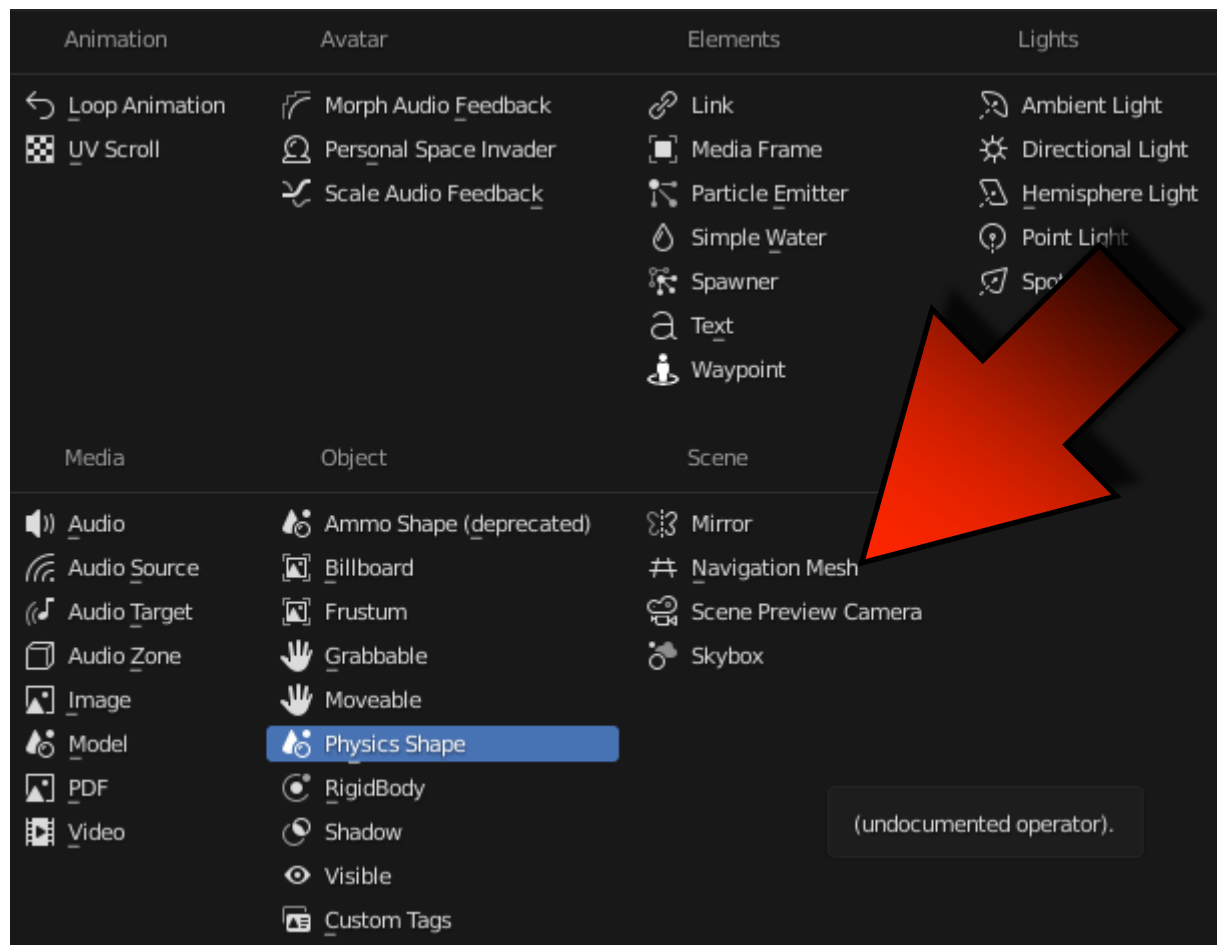


HUBS – SIATKA NAWIGACYJNA

POWER OF AR AND VR

NAVIGATION MESH

**JEST TO POWIERZCHNIA
PO KTÓREJ MOŻEMY SIĘ PORUSZAĆ**



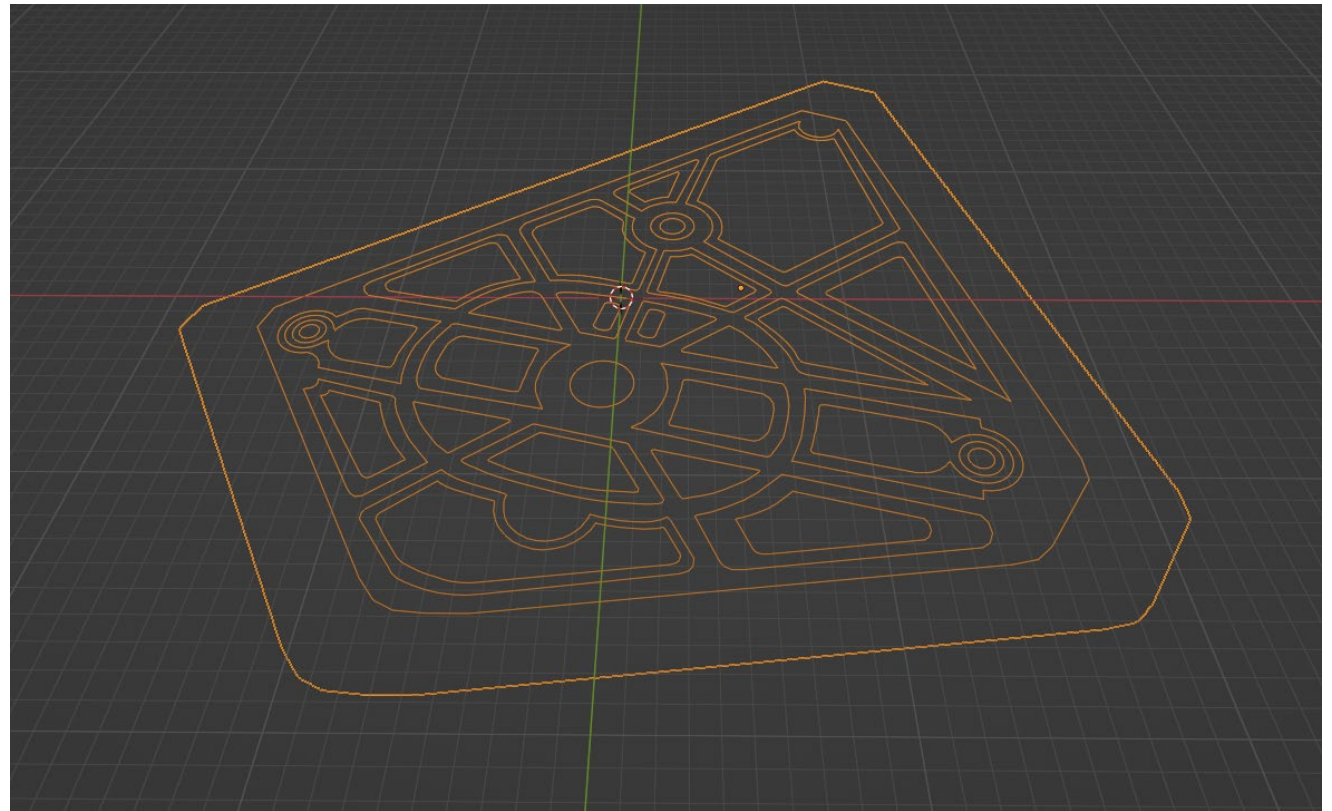
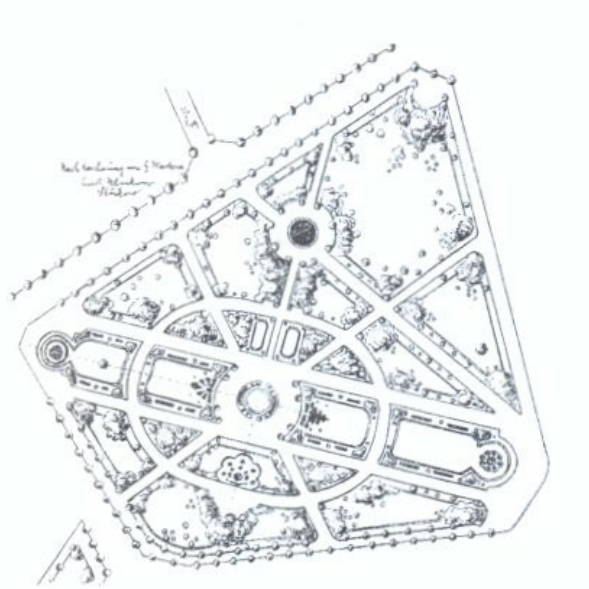
HUBS – SIATKA NAWIGACYJNA

ZAPREZENTUJE TO NA PRZYKŁADZIE KOŁOBRZESKIEGO PARKU

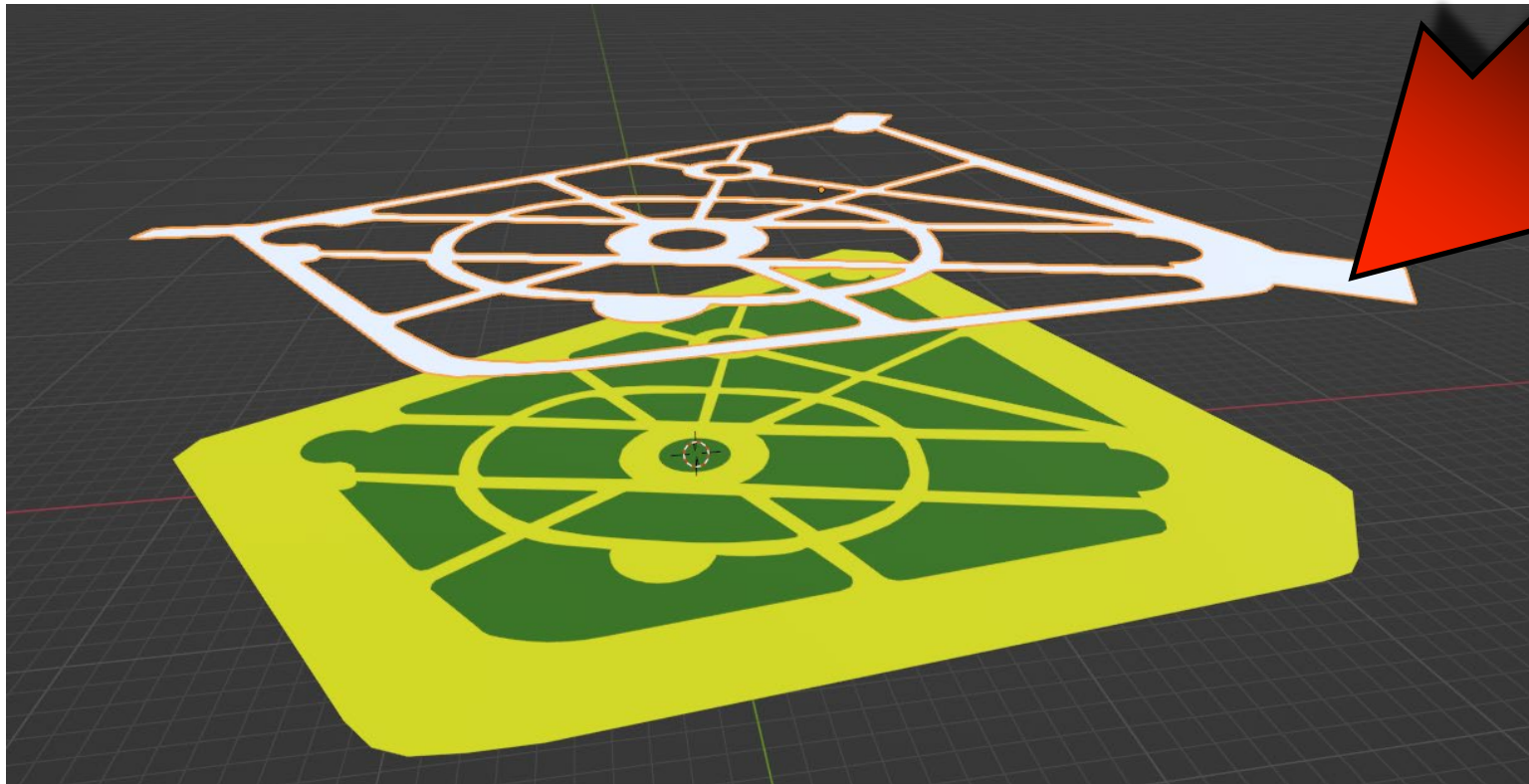


HUBS – SIATKA NAWIGACYJNA

STOSUJĄC KRZYWE ODTWORZYLIŚMY ŚCIEŻKI W PARKU



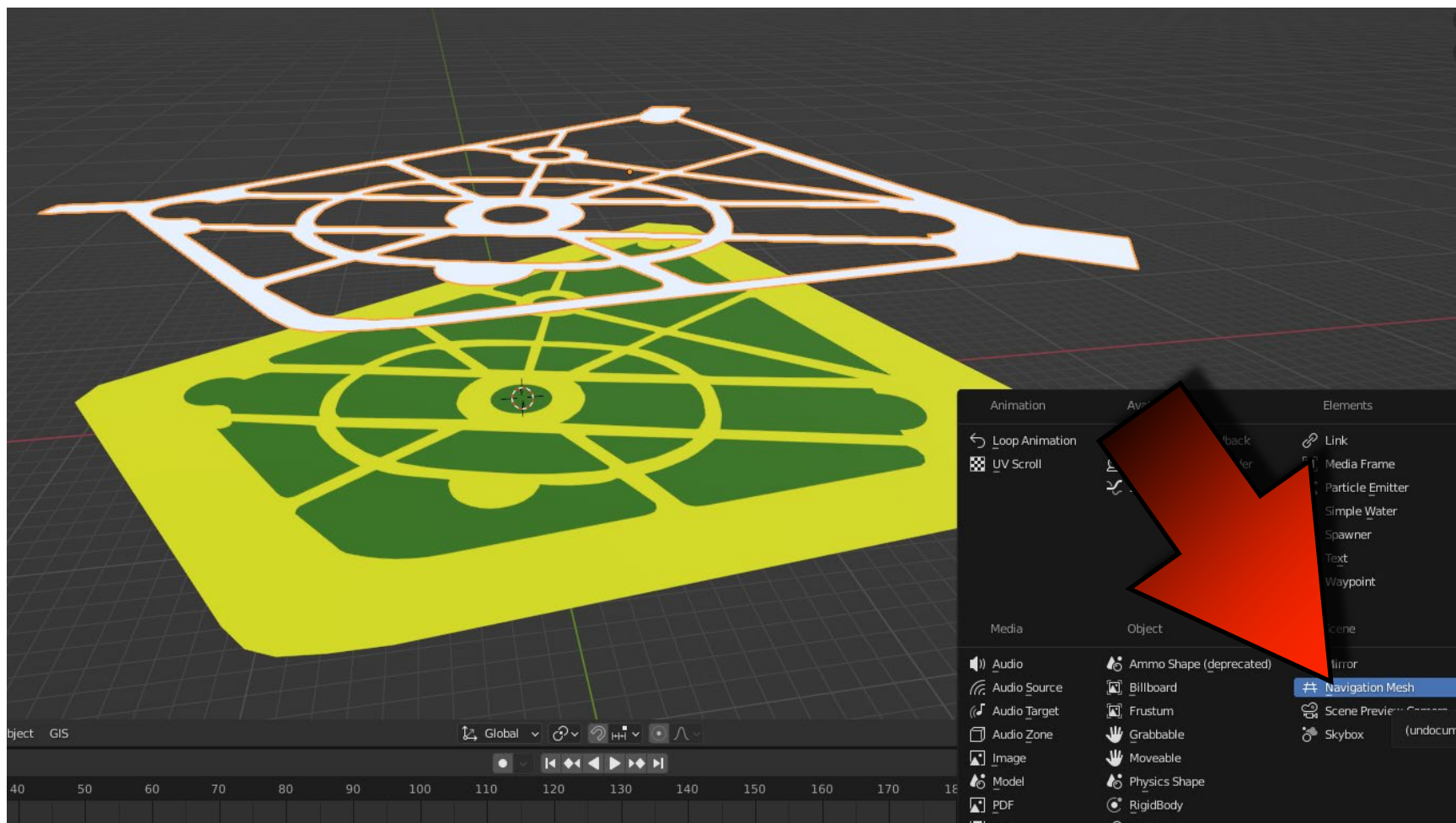
**TWORZYMYS OSONBNY OBIJEKT PO KTÓRYM
BĘDZIEMY CHODZIĆ
W NASZYM PRZYPADKU JEST TO
BIAŁA SIATKA**



HUBS – SIATKA NAWIGACYJNA

POWER OF AR AND VR

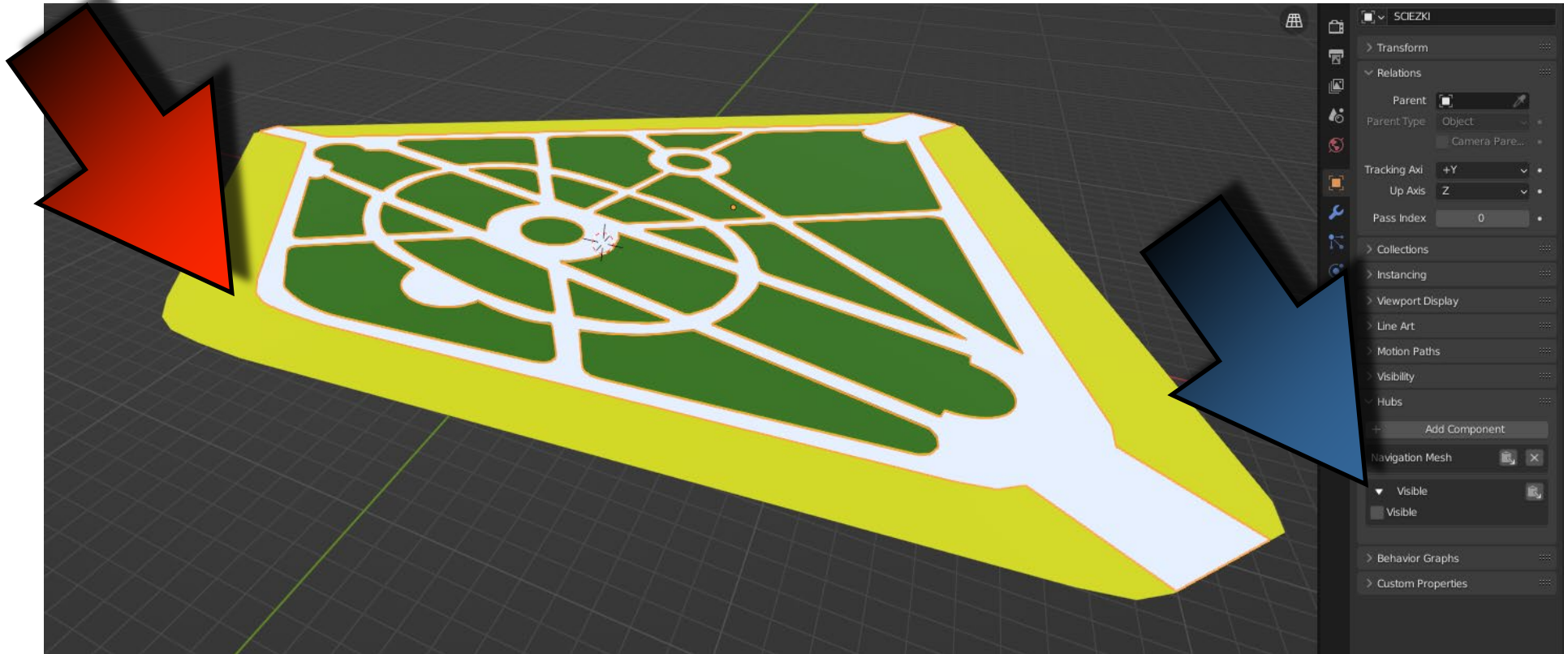
DODAJEMY KOMPONENT NAVIGATION MESH



HUBS – SIATKA NAWIGACYJNA

UMIESZCZAMY NA POWIERZCHNI GRUNTU

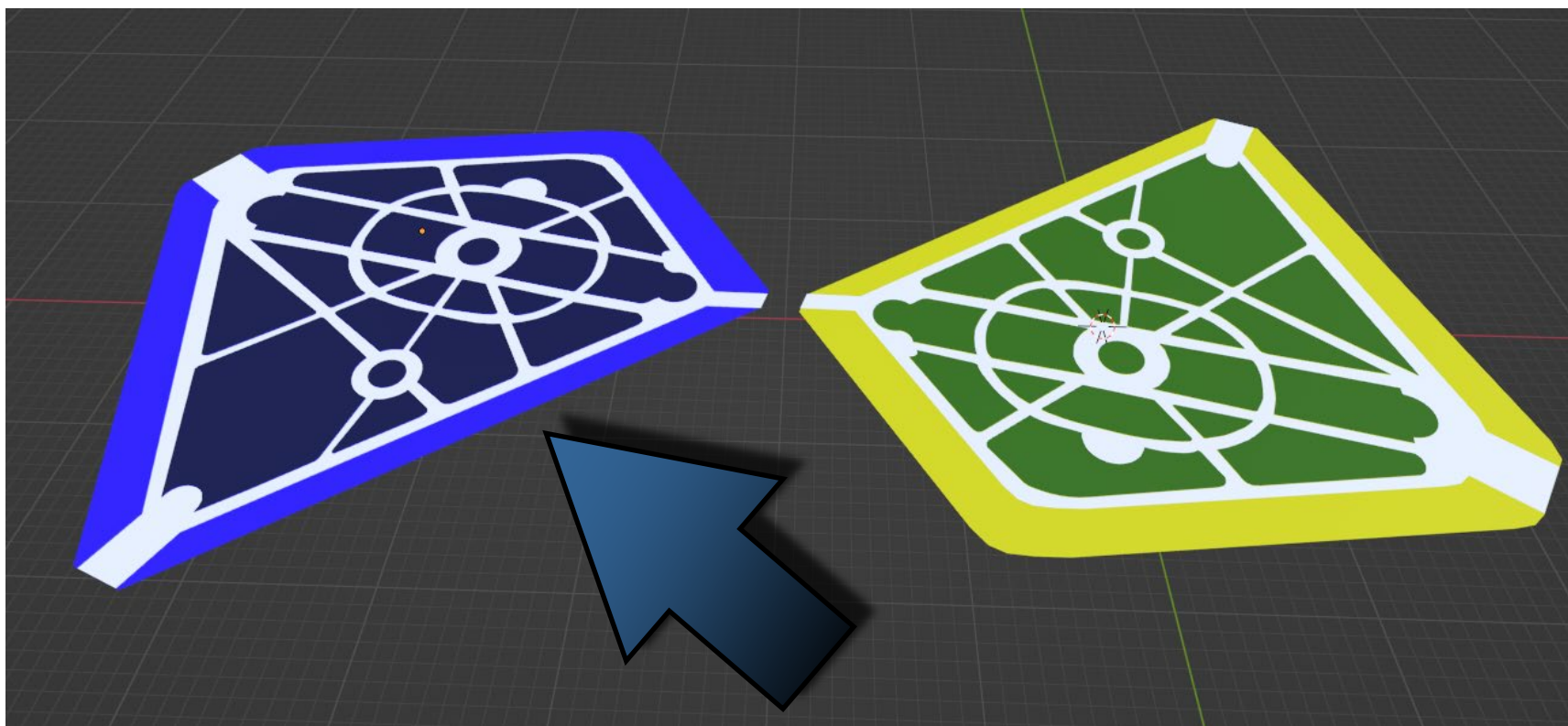
**NIE WŁĄCZAMY
WIDOCZNOŚCI**



HUBS – SIATKA NAWIGACYJNA

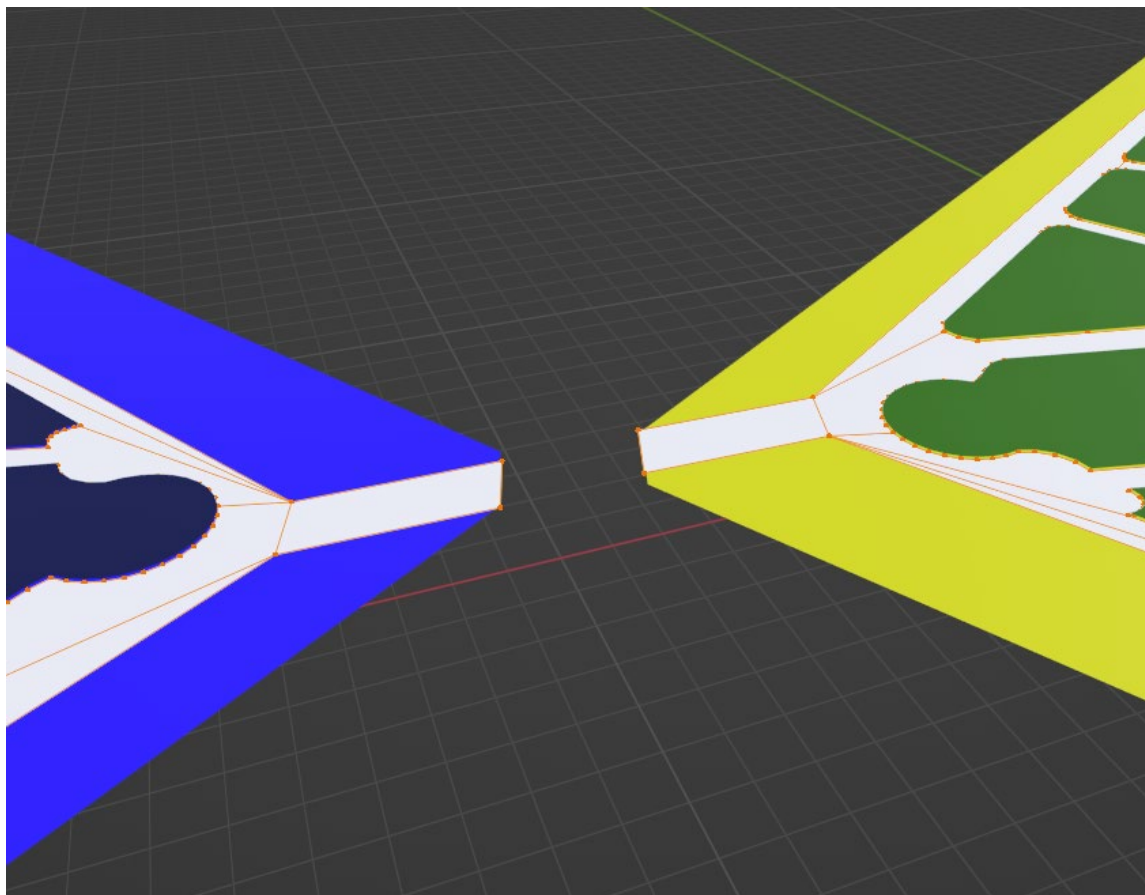
W MODELU MOŻE BYĆ TYLKO JEDEN NAVIGATION MESH

ZAKŁADAMY ŻE OBOK MAMY DRUGI PARK NIEBIESKI



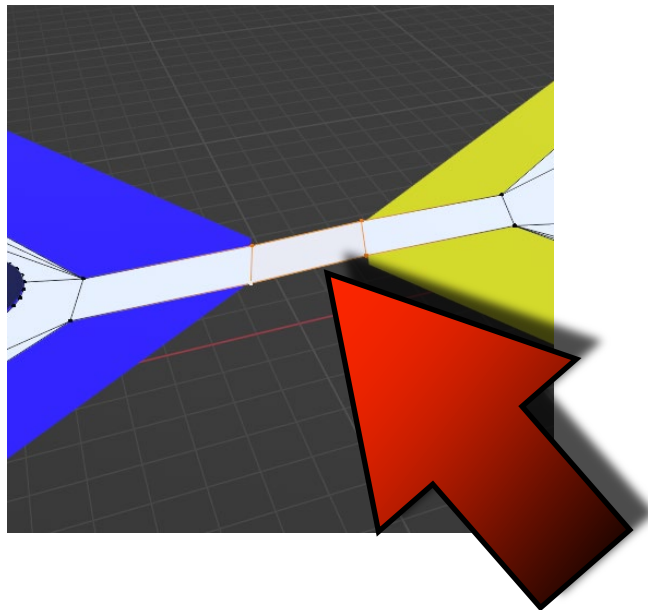
HUBS – SIATKA NAWIGACYJNA

ZA POMOCĄ CTRL+J ŁĄCZYMY OBIE BIAŁE SIATKI



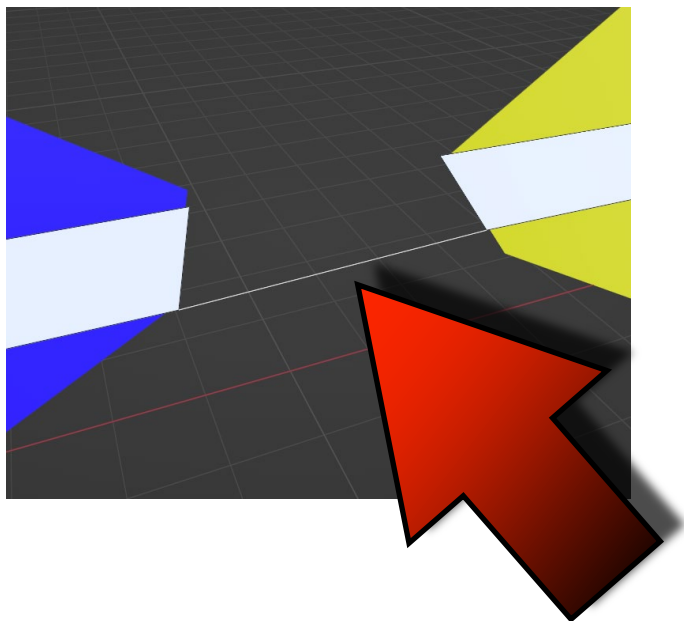
HUBS – SIATKA NAWIGACYJNA

**JEŻELI CHCEMY PRZEMIESZCZAĆ
SIĘ ZA POMOCĄ DŹOJSTIKA
MUSIMY SIATKI POŁĄCZYĆ
TWORZĄC PŁASZCZYNĘ**



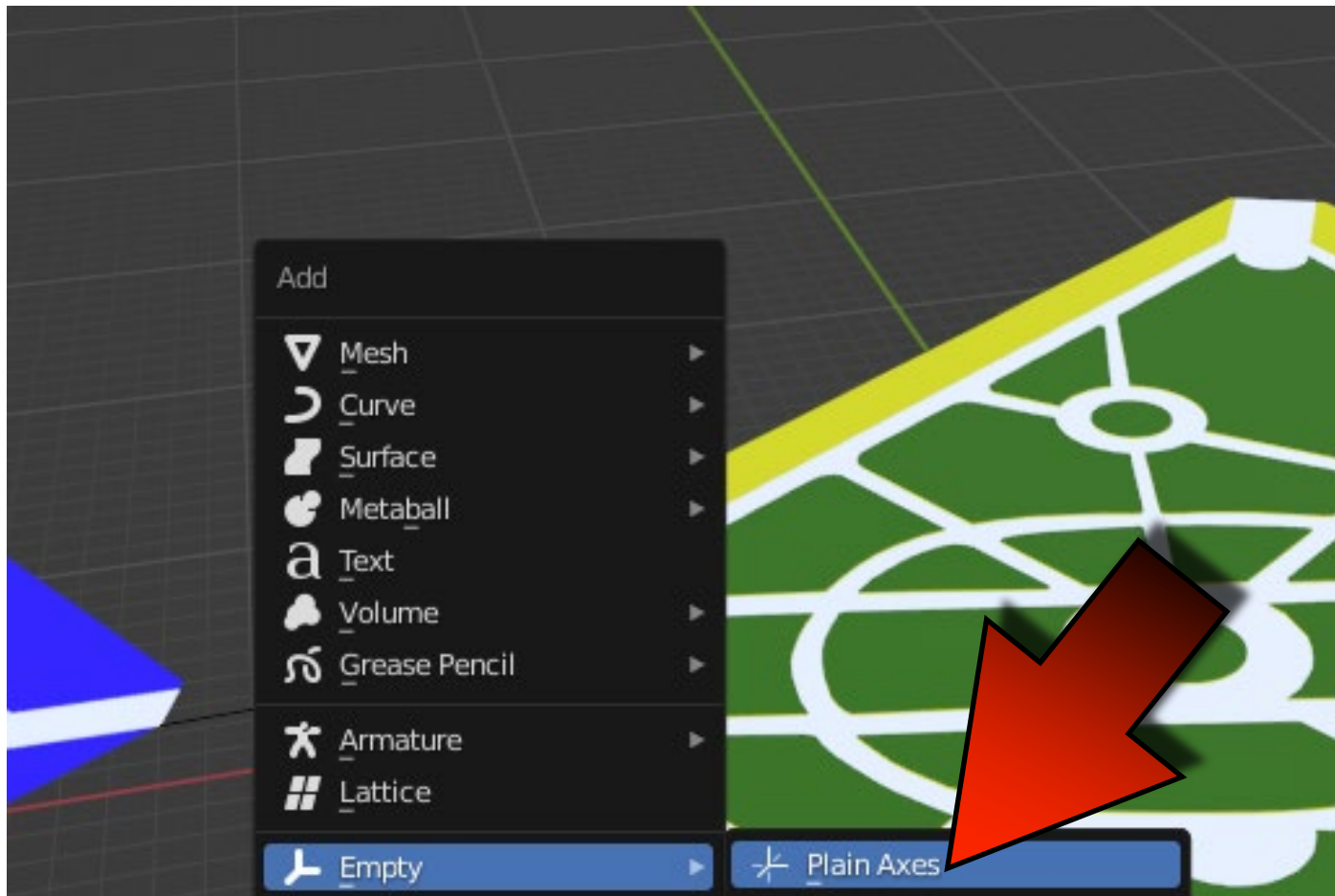
HUBS – SIATKA NAWIGACYJNA

**JEŻELI CHCEMY PRZEMIESZCZAĆ
SIĘ ZA POMOCĄ TELEPORTACJI
MUSIMY SIATKI POŁĄCZYĆ ALE NIE
TWORZĄC PŁASZCZYZNY TYLKO
DODAJEMY KRAWĘDŹ**

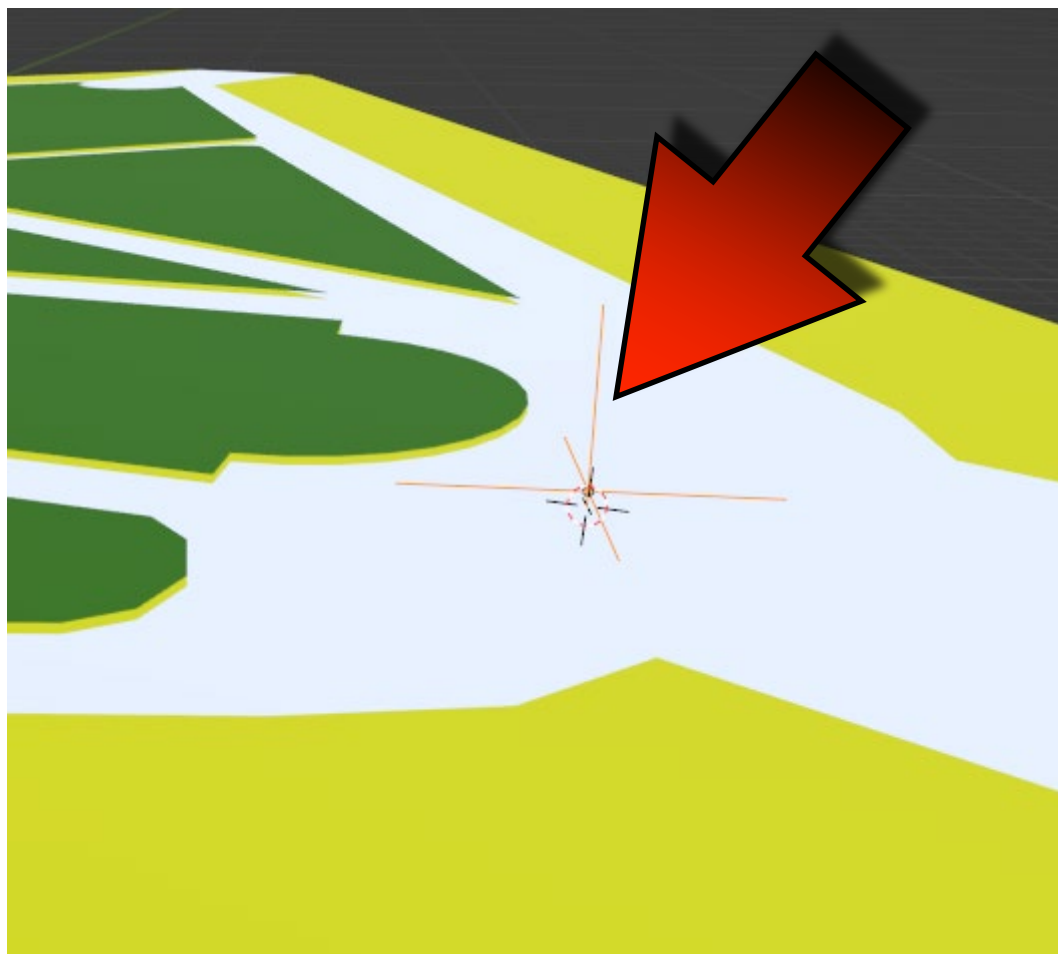


HUBS – SIATKA NAWIGACYJNA

NASTĘPNIJE DODAJ OBJEKT EMPTY

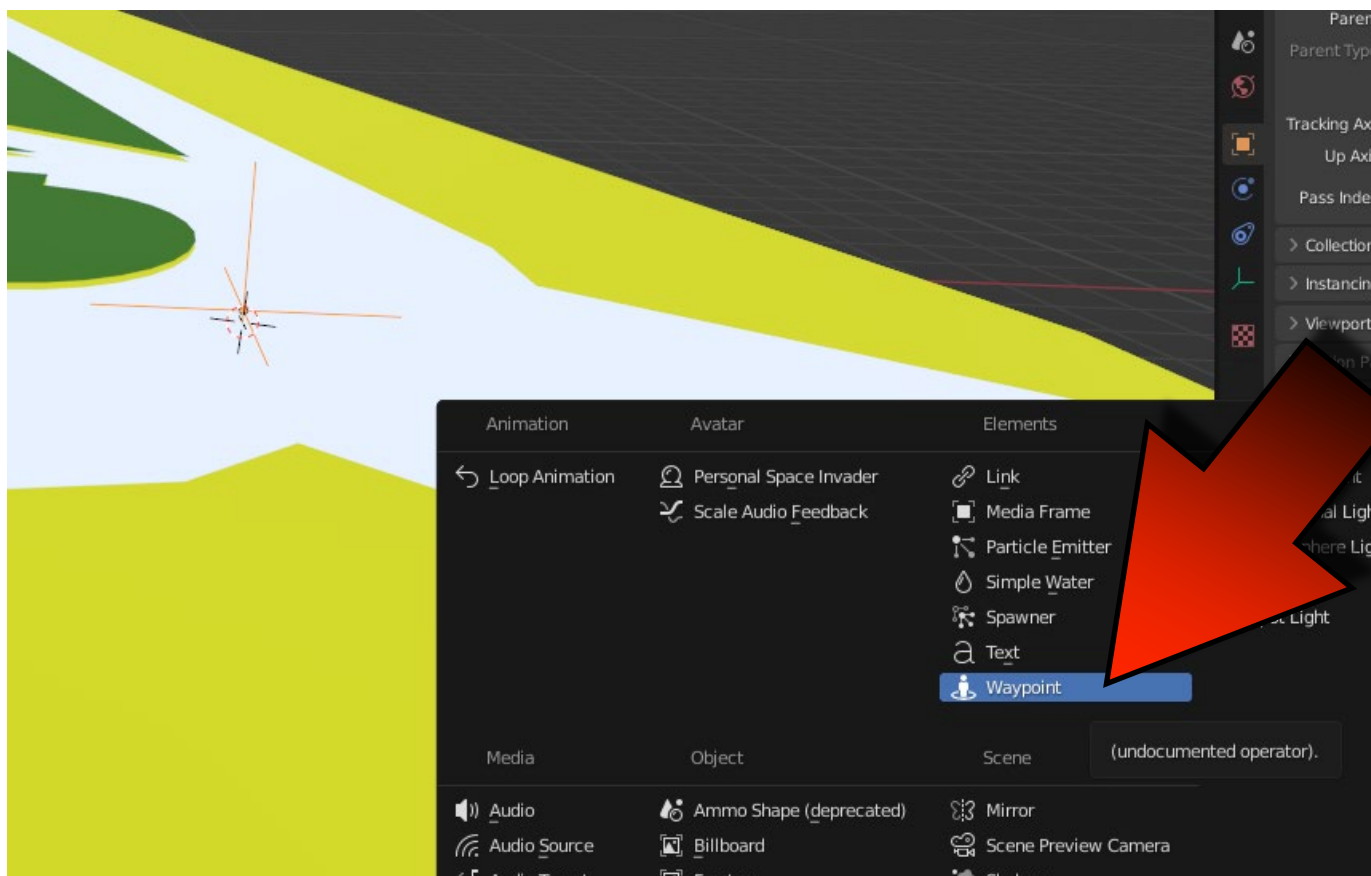


UMIEŚĆ GO NA POWIERZCHNI ŚCIEŻKI



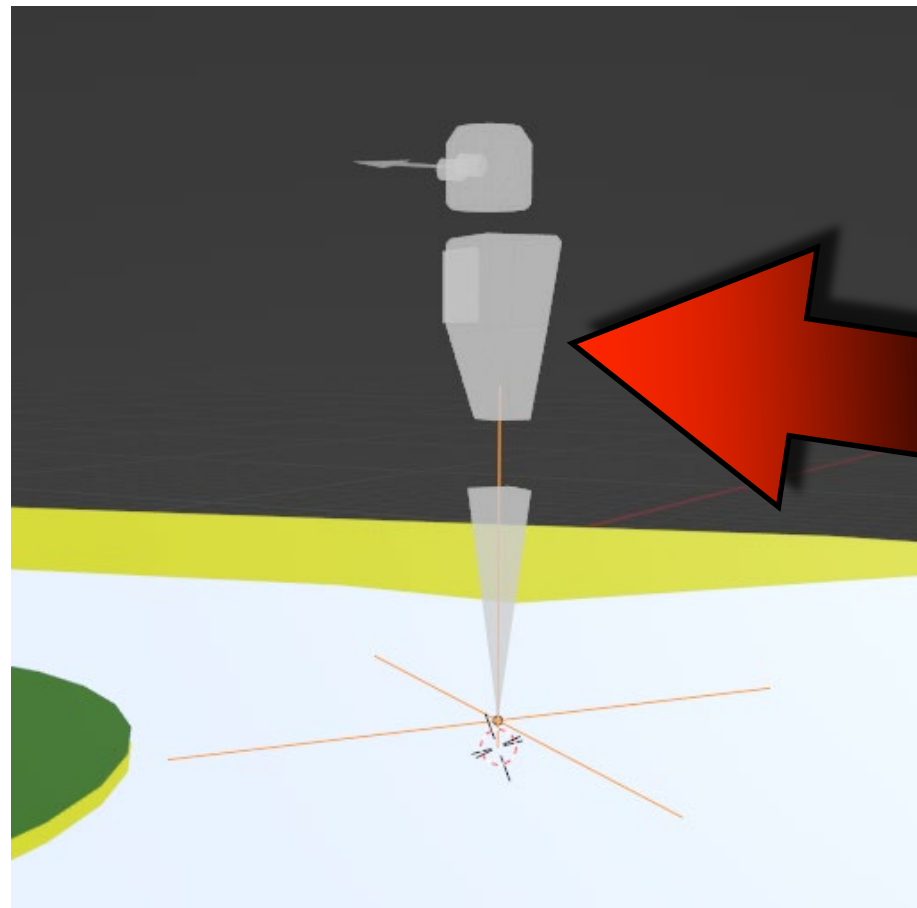
HUBS – SIATKA NAWIGACYJNA

KIEDY JEST ZAZNACZONY DODAJ MU WAYPOINT

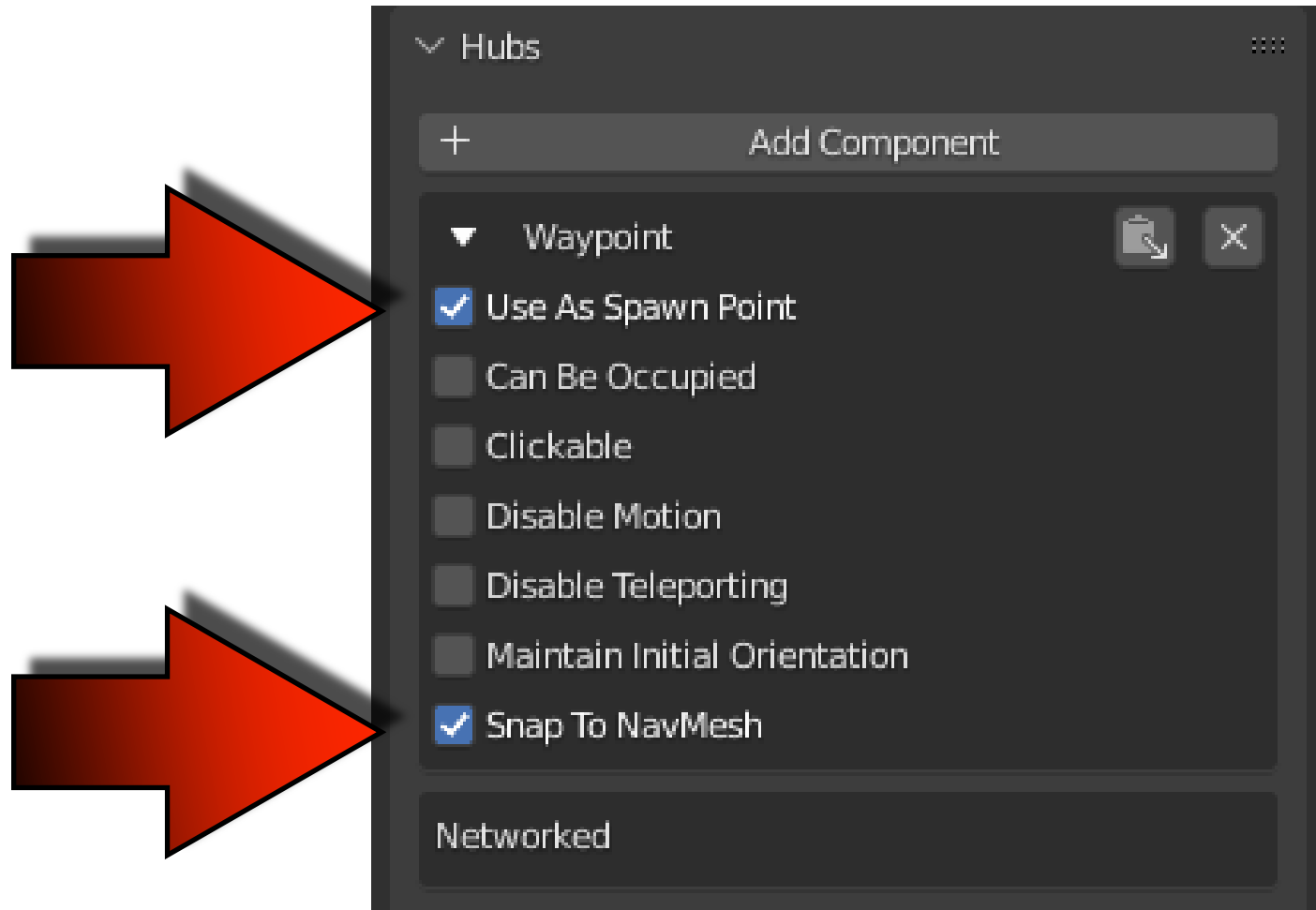


HUBS – SIATKA NAWIGACYJNA

ZOBACZYSZ SYMBOL AWATARA



DLA AWATARA **ZAZNACZ**





POWER OF AR AND VR

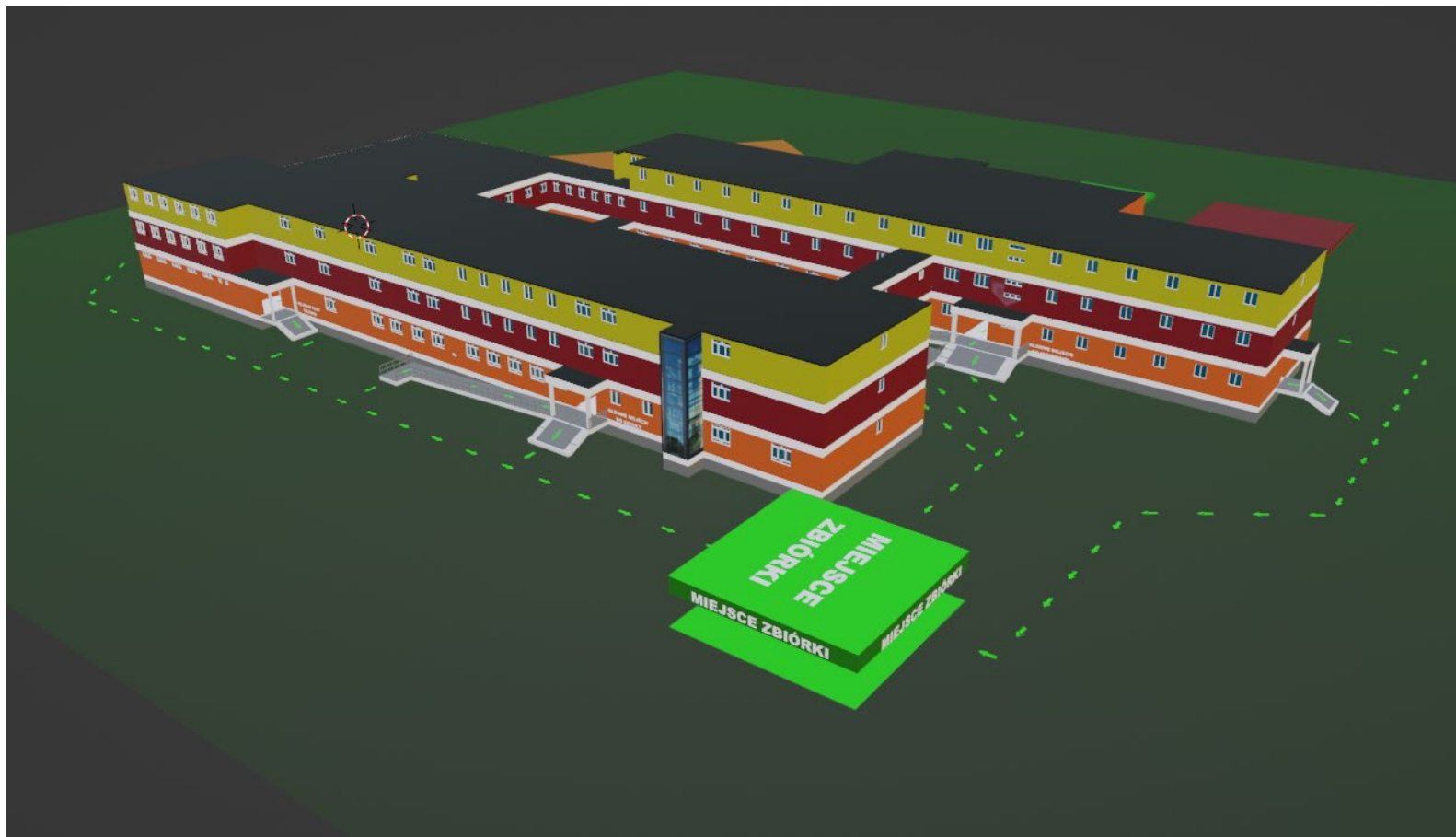


NA PODSTAWIE PLANÓW EWAKUACYJNYCH W PROGRAMIE BLENDER ZROBILIŚMY PROJEKT NASZEJ SZKOŁY



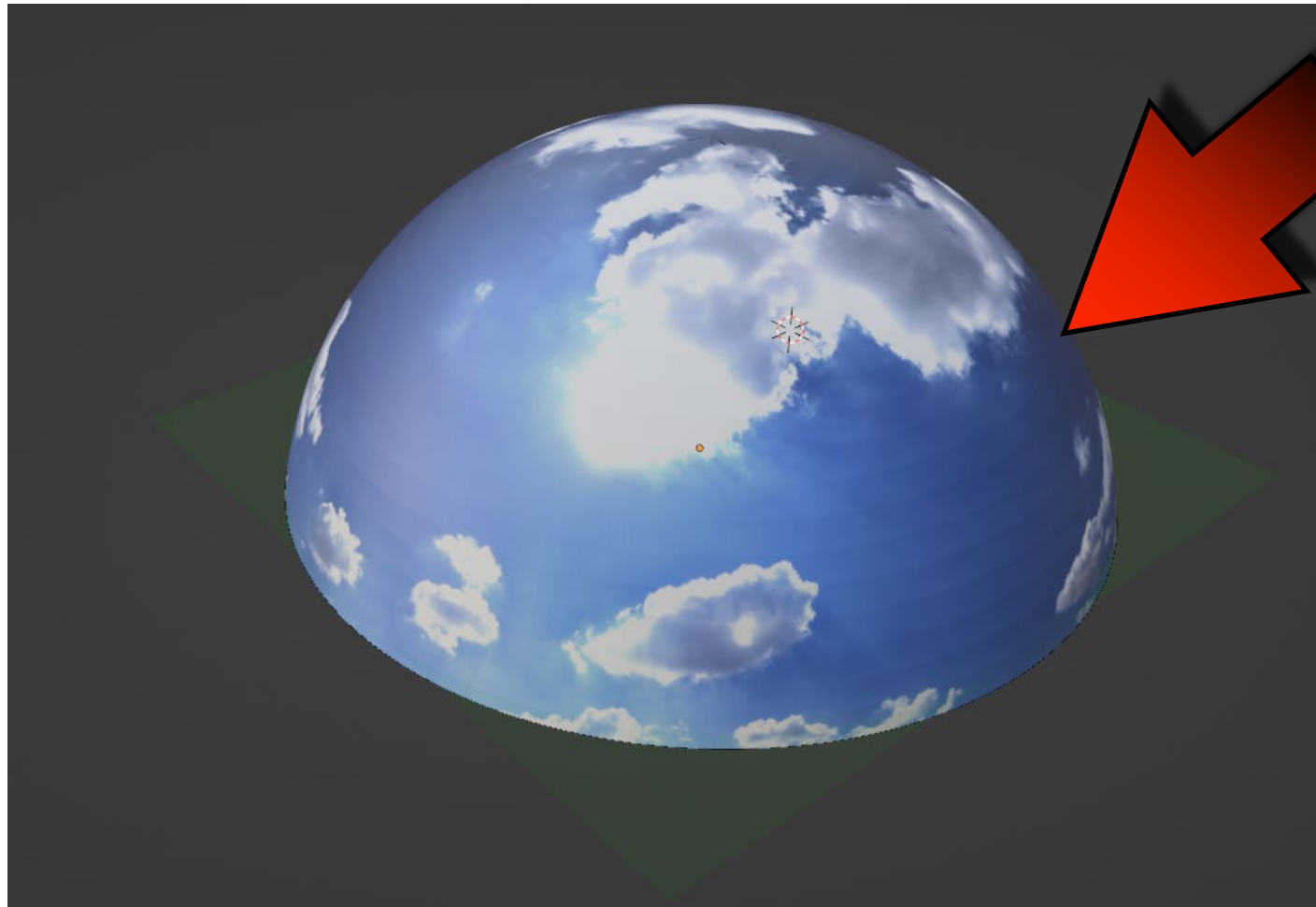
HUBS – SIATKA NAWIGACYJNA

PRZYSTOSOWALIŚMY DO OKULARÓW 3D

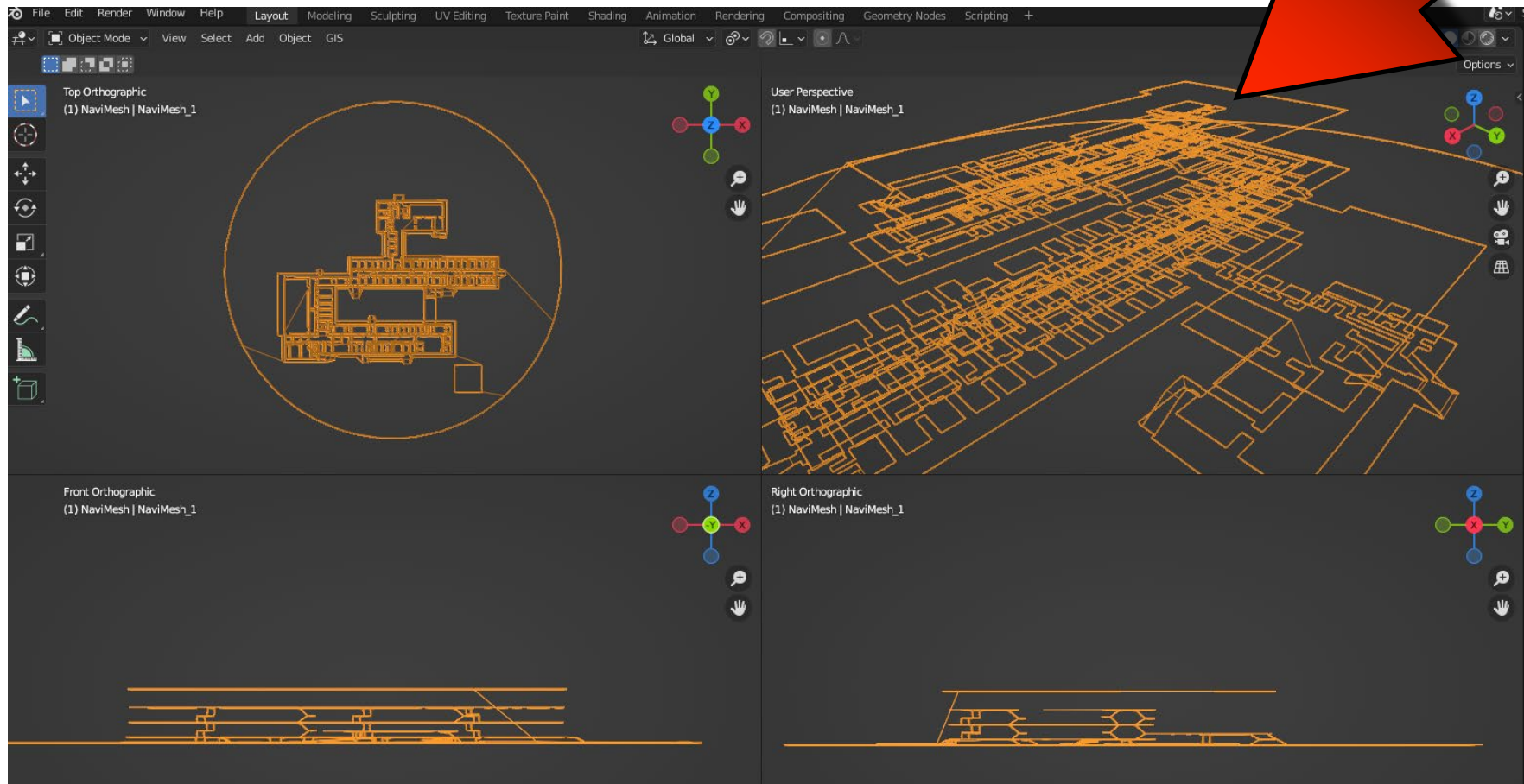


HUBS – SIATKA NAWIGACYJNA

WIDOK DO EKSPORTU GLB WRAZ Z NIEBEM

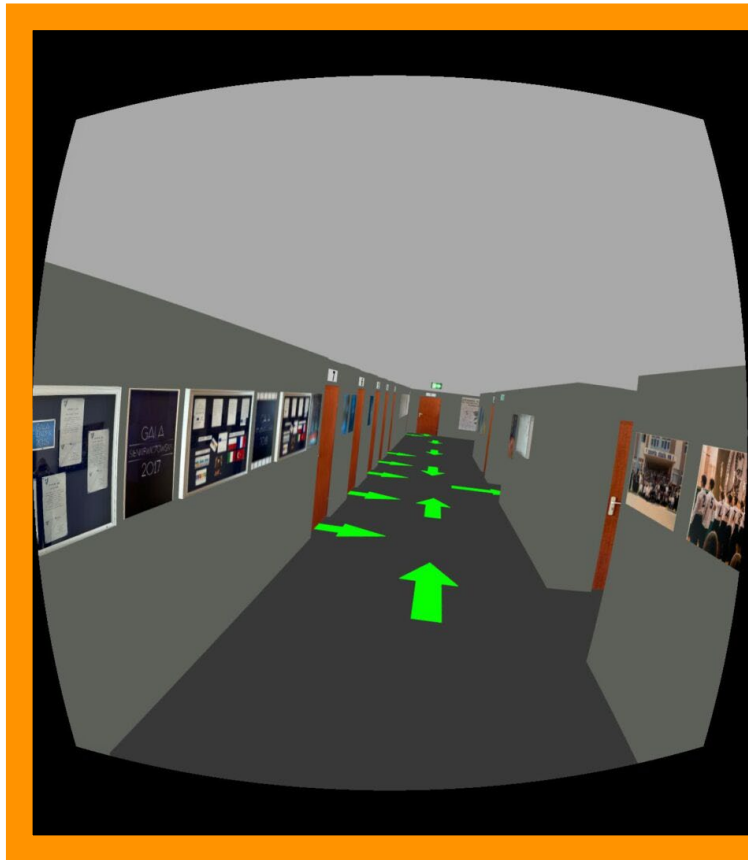


DODALIŚMY DOŚĆ SKOMPLIKOWANY NAVI MESH



HUBS – SIATKA NAWIGACYJNA

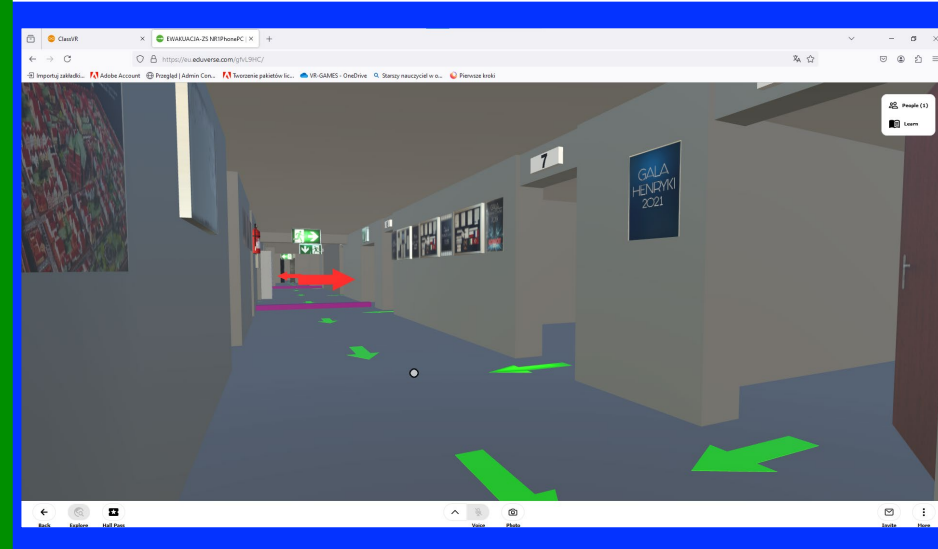
DZIĘKI TEMU MOŻNA SIĘ PRZEMIESZCZAĆ W RÓŻNYCH URZĄDZENIACH



OKULARY 3D



SMARTFON



KOMPUTER

POWER OF AR AND VR

W OKULARACH 3D MOŻNA SIĘ TELEPORTOWAĆ



HUBS – SIATKA NAWIGACYJNA

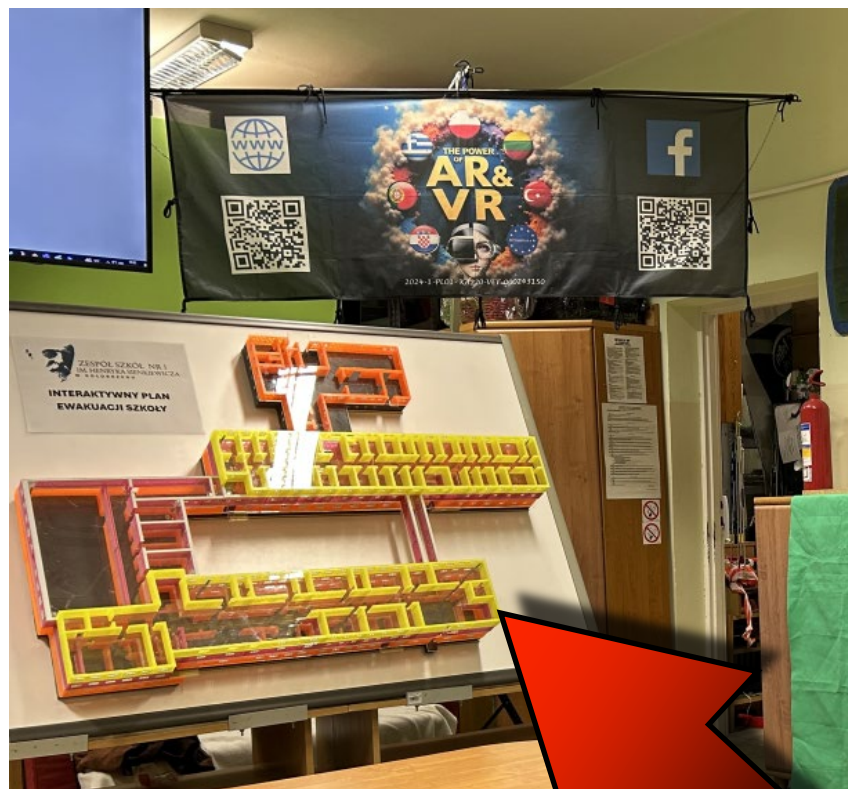
WIDOK NAUCZYCIELA W CLASS-VR



<https://youtu.be/Eb3tFqcdFDM>

POWER OF AR AND VR

NA PODSTAWIE STWORZONEGO MODELU TWORZYM INTERAKTYWNA EWAKUACYJNA MAKIETĘ SZKOŁY



HUBS – SIATKA NAWIGACYJNA

TEN SPOSÓB PREZENTACJI WYKORZYSTUJEMY NA RÓŻNYCH POKAZACH I SZKOLENIACH

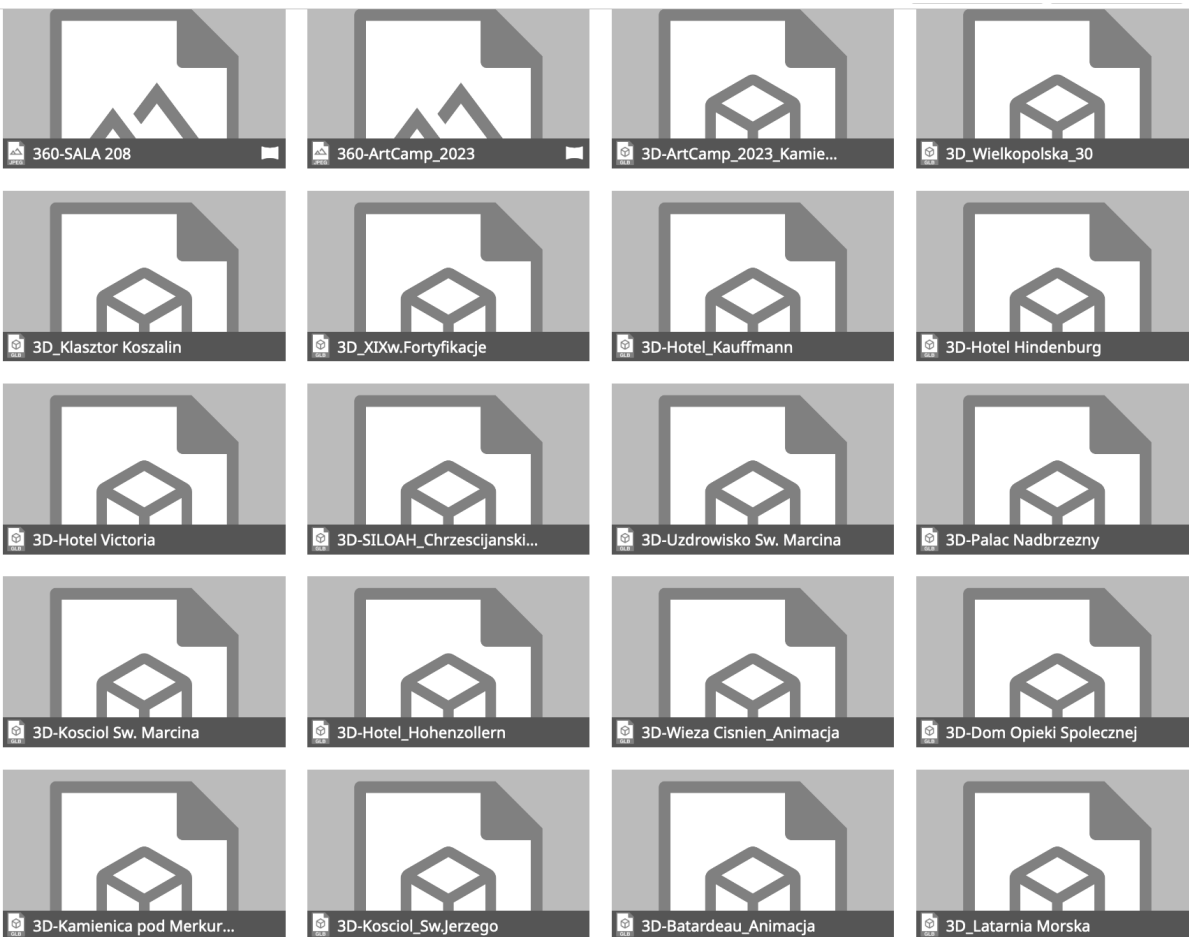




POWER OF AR AND VR



CAŁY CZAS REALIZUJAMY NASZ PROJEKT POWIĘKSZAJĄC BAZĘ MODELI



HUBS – SIATKA NAWIGACYJNA

POWER OF AR AND VR

DZIĘKUJĘ ZA UWAGĘ



Co-funded by
the European Union



2024-1-PL01-KA220-VET-000243150

ημε Ευρωπαϊκή Ένωση
co-funded by

2024-1-PL01-KA220-VET-000243150