



NEWSLETTER



**Co-funded by
the European Union**

**THE POWER OF AR AND VR
1ST LTT ACTIVITY IN PIRAEUS,
GREECE
7 TH TO 9 TH APRIL 2025**



HABER BÜLTENİ



**Co-funded by
the European Union**

**AR VE VR'NİN GÜCÜ
YUNANISTAN'IN PIRE KENTİNDE
1. LTT ETKİNLİĞİ
7-9 NISAN 2025**



On April 7th to 9th, 2025, 2 EK Peirada in Piraeus, Greece, hosted the first Learning, Teaching & Training Activity of our Erasmus+ project, 'The Power of AR and VR: Igniting Passion for Learning Through Innovative Technologies'. This successful event brought together partners and teachers from Croatia, Greece, Lithuania, Poland, Portugal and Türkiye.

The primary objective of this activity was the piloting of the project's first Intellectual Output (IO1). Thirty active teachers from various educational institutions across our six participating countries attended the presentation of the six completed Modules comprising IO1. The working teams presented the corresponding AR&VR activities professionally and dynamically, interacting meaningfully with the viewers. The piloting phase aimed to facilitate a thorough review and feedback process from both project partners and participating teachers on IO1 as a whole, as well as on individual Modules and their activities. This crucial step precedes the broader dissemination of IO1 within VET schools across all participating countries. The objectives of the IO1 piloting were successfully achieved over the three days, resulting in positive outcomes for the project team, creators, and participating teachers alike.



7-9 Nisan 2025 tarihleri arasında Yunanistan'ın Pire kentindeki 2 EK Peiraia, Erasmus+ projemizin ilk Öğrenme, Öğretme ve Eğitim Etkinliği olan 'AR ve VR'nin Gücü: Yenilikçi Teknolojilerle Öğrenme Tutkusunu Ateşlemek' etkinliğine ev sahipliği yaptı. Bu başarılı etkinlik Hırvatistan, Yunanistan, Litvanya, Polonya, Portekiz ve Türkiye'den ortakları ve öğretmenleri bir araya getirdi.

Bu etkinliğin birincil amacı, projenin ilk Fikri Çıktısı'nın (IO1) pilot uygulamasıydı. Altı katılımcı ülkemizdeki çeşitli eğitim kurumlarından otuz aktif öğretmen, IO1'i oluşturan altı tamamlanmış Modülün sunumuna katıldı. Çalışma ekipleri, ilgili AR&VR etkinliklerini profesyonel ve dinamik bir şekilde sundu ve izleyicilerle anlamlı bir şekilde etkileşim kurdu. Pilot uygulama aşaması, hem proje ortaklarından hem de katılımcı öğretmenlerden IO1'in bir bütün olarak yanı sıra bireysel Modüller ve etkinlikleri hakkında kapsamlı bir inceleme ve geri bildirim sürecini kolaylaştırmayı amaçlıyordu. Bu önemli adım, IO1'in tüm katılımcı ülkelerdeki mesleki eğitim okullarında daha geniş bir şekilde yaygınlaştırılmasından önce gelir. IO1 pilot uygulamasının hedeflerine üç gün boyunca başarıyla ulaşıldı ve proje ekibi, yaratıcılar ve katılımcı öğretmenler için olumlu sonuçlar elde edildi.

